

CRYSTAL GAME HANDBOOK

SUPER FAMICOM
ACTION

RUN SABER

BUN K.

ร้าน เซเบอร์

ประเภทเกมส์(ACTION)

เครื่องเกมส์(SUPER FAMICOM)

By

BUN K.

ชื่อหนังสือ: บทสรุปเกมส์รัน เซเบอร์

เรียบเรียงโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

ISBN (e-Book) 978-616-586-334-6

พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2564 สงวนลิขสิทธิ์ตาม

พระราชบัญญัติ

ราคา 200 บาท

ห้ามมิให้ผู้ใดนำส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของหนังสือ

เล่มนี้ไปทำการคัดลอกเพื่อนำไปแจกจำหน่ายต่อ โดยขอ

สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย

จัดทำโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

คำนำ

เกมส์ (RUN SABER) เป็นเกมส์ ประเภท(ACTION) สามารถเล่นได้พร้อมกัน 2 คน(ไม่มีการหยุดหายใจเล่นแบบต่อเนื่อง ยกเว้นแต่จะกดปุ่ม (START) เท่านั้น แต่มันมากขอบอก) ซึ่งเรารับหน้าที่เป็นผู้กล้า และได้รับภารกิจในการจัดการกับเหล่ากองทัพปิศาจของศัตรูซึ่งได้มีแผนเข้ามาสร้างควมวุ่นวายและยึดครองโลก ซึ่งมีปิศาจหลากหลายชนิด เช่น หัวปิศาจ,ปิศาจนก,นักรบปิศาจ,ปิศาจไดโนเสาร์ ฯลฯ และศัตรูอีกหลากหลายชนิด ซึ่งการปฏิบัติภารกิจแต่ละภารกิจ นั้นจะมีอาวุธคู่กายของเหล่าตัวเอก รวมทั้งท่าไม้ตาย(แต่มีเงื่อนไขในการใช้งานซึ่งก็คือ ต้องเก็บชิ้นส่วนของไอเทมชนิดนั้นเก็บได้ 1 ชิ้น ก็เท่ากับใช้ได้ 1 ครั้ง)) ซึ่งในการปฏิบัติภารกิจแต่ละภารกิจนั้นช่วงท้ายแต่ละภารกิจจะมี BOSS แต่ละ STAGE ให้เราจัดการ ทั้งนี้ก็ขึ้นอยู่กับความสามารถของ

ผู้เล่นแล้วละ ว่าจะสามารถปฏิบัติภารกิจแต่ละภารกิจ
ได้สำเร็จจนไปถึง BIG BOSS ได้สำเร็จหรือไม่ก็ต้องอาศัย
ความสามารถของผู้เล่นแล้วละขอบอก(ช่วงต้นเกมส์ศัตรู
ไม่แข็งแกร่งเท่าไร แต่ช่วงหลังๆ ต้องพบกับห่ากระสุนปืน
จากของฝ่ายศัตรูซึ่งหลบกันมันมากขอบอก)(อยากจะให้
ทำบทสรุปเกมส์อะไรก็แนะนำด้วยแล้วกันและบทสรุป
เกมส์(RUN SABER) นี้จัดทำด้วยตนเองไม่ละเมิดลิขสิทธิ์
ใครขอบอก)

สารบัญ

.....	1
วัน เซเบอร์.....	2
ประเภทเกมส์(ACTION).....	2
เครื่องเกมส์(SUPER FAMICOM)	2
BUN K.....	2
คำนำ	4
สารบัญ	6
หน้าจอไตเติ้ล.....	10
คำสั่งต่างๆ	11
วิธีการควบคุมปุ่มกดต่างๆ.....	12
คำสั่งหน้าจอเมนู.....	15
OPTION MODE	16
CONFIC	17
อาวุธต่างๆภายในเกมส์	18
อาวุธชนิดพิเศษภายในเกมส์(ทำไม่ตาย)	19
ITEM ที่สำคัญภายในเกมส์	20

บทสรุปเกมส์.....	21
STAGE 1.....	22
ฐานทัพหวัรบนิวเคลียร์	23
รอง BOSS STAGE 1(ร่างที่ 1)	26
ปีศาจร่างทดลอง	27
รอง BOSS STAGE 1(ร่างที่ 2)	29
ปีศาจร่างทดลอง	30
BOSS STAGE 1.....	33
ปีศาจซึ่งลอยไปลอยมากลางอากาศ.....	34
STAGE 2.....	36
ภายในถ้ำใหญ่.....	37
รอง BOSS STAGE 2(ตัวที่ 1).....	39
หัวปีศาจซึ่งลอยไปลอยมา.....	40
รอง BOSS STAGE 2(ตัวที่ 2).....	43
ร่างเงาของเราเอง.....	44
รอง BOSS STAGE 2(ตัวที่ 3).....	47
ปีศาจก้อนหิน	48
BOSS STAGE 2.....	51

ปีศาจกระดูกขนาดใหญ่ยักษ์.....	52
STAGE 3.....	54
ป่าลี้ลับ.....	55
รอง BOSS STAGE 3(ตัวที่ 1).....	57
ปีศาจนกขนาดใหญ่.....	58
รอง BOSS STAGE 3(ตัวที่ 2).....	61
ปีศาจหนอนขนาดใหญ่.....	62
รอง BOSS STAGE 3(ตัวที่ 3).....	66
ปีศาจหนอนขนาดใหญ่.....	67
รอง BOSS STAGE 3(ตัวที่ 4).....	70
ปีศาจทดลอง.....	71
BOSS STAGE 3.....	74
ปีศาจขนาดใหญ่ยักษ์.....	75
STAGE 4.....	77
ด่านจักรกลขนาดใหญ่.....	78
รอง BOSS STAGE 4(ตัวที่ 1).....	80
นักรบปีศาจ.....	81
รอง BOSS STAGE 4(ตัวที่ 2).....	84

ร่างเงาของเราเอง.....	85
BOSS STAGE 4.....	88
หุ่นยนต์จักรกลขนาดใหญ่ยักษ์	89
STAGE 5.....	91
ถ้าจักรกลแห่งความมืด	92
รอง BOSS STAGE 5(ตัวที่ 1).....	94
ปิศาจมังกรบิน	95
รอง BOSS STAGE 5(ตัวที่ 2).....	98
ปิศาจหัวสีดำลอยไปลอยมา	99
รอง BOSS STAGE 5(ตัวที่ 3).....	102
ปิศาจจักรกลขนาดใหญ่	103
BIG BOSS STAGE 5.....	106
ปิศาจจิ้งจอกขนาดใหญ่ยักษ์	107
สูตรเคล็ดลับเล็กๆน้อยๆเกี่ยวกับเกมส์(RUN SABER)	110
ผลงานแนะนำของผู้เขียน	113
สิทธิพิเศษสำหรับลูกค้า(CRYSTAL GAME E-BOOK)	129
.....	132
สนใจ บทสรุปเกมส์ SUPER FAMICOM ติดต่อ	134