



FAMICO
ACTION

HEAVY BARRAEL

BUN K.

เซฟวี บาร์เรล

ประเภทเกมส์(ACTION)

เครื่องเกมส์(FAMICOM)

By

BUN K.

ชื่อหนังสือ: บทสรุปเกมส์เฮฟวี่ บาร์เรล

เรียบเรียงโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

ISBN (e-Book) 978-616-586-385-8

พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2564 สงวนลิขสิทธิ์ตาม

พระราชบัญญัติ

ราคา 200 บาท

ห้ามมิให้ผู้ใดนำส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของหนังสือ

เล่มนี้ไปทำการคัดลอกเพื่อนำไปแจกจำหน่ายต่อ โดยขอ

สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย

จัดทำโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

คำนำ

เกมส์ (HEAVY BARREL) เป็นเกมส์ประเภท (ACTION) ยิ่งกระจายกระจาย สามารถเล่นได้พร้อมกัน 2 คน (ไม่มีการหยุดหายใจเล่นแบบต่อเนื่อง ยกเว้นแต่จะกดปุ่ม (START) เท่านั้น แต่มันมากขอบอก) ซึ่งเรารับหน้าที่เป็นทหารและได้รับภารกิจในการจัดการกับเหล่ากองทัพของผู้ก่อการร้าย บนเกาะแห่งหนึ่ง ซึ่งพร้อมด้วยอาวุธหลากหลายชนิด ไม่ว่าจะเป็น ปืนสั้น, ปืนกล, ระเบิด, รถถัง, เครื่องบินรบ, หุ่นยนต์รบ และศัตรูอีกหลากหลายชนิด ซึ่งการปฏิบัติภารกิจแต่ละภารกิจ นั้นจะมีอาวุธหลากหลายชนิดและเลือกรูปแบบอาวุธต่างๆหลากหลายรูปแบบได้ ไม่ว่าจะเป็น ปืนธรรมาดา, ปืนไฟ, ปืนหลายทิศทาง, ระเบิดธรรมาดา, ระเบิดพลังทำลายสูง และอาวุธอีกหลากหลายชนิดไว้สำหรับการใช้งาน รวมทั้งอุปกรณ์ป้องกันอาวุธของศัตรู อีก

หลากหลายชนิดไม่ว่าจะเป็น(BARRIER)สำหรับป้องกัน
อาวุธของศัตรูอีกหลากหลายรูปแบบไว้สำหรับใช้งาน และ
อาวุธที่สำคัญในเกมนี้ก็คือ..... ซึ่งเป็นอาวุธที่มี
ประสิทธิภาพในการทำลายสูงมาก(แต่มีเงื่อนไขในการใช้
งานซึ่งก็คือ ต้องเก็บชิ้นส่วนของอาวุธให้ครบตาม
กำหนด และมีระยะเวลาการใช้งานที่จำกัด)ซึ่งอาวุธ
และอุปกรณ์ป้องกันอาวุธของศัตรูสำหรับไว้ใช้งานเหล่านี้
มีเงื่อนไขในการใช้งานคือ(จะต้องทำการเก็บกุญแจจากการ
จัดการกับศัตรูซึ่งเป็น ทหารใส่ชุดสีแดง แล้วใช้กุญแจที่
เก็บมานั้นทำการเปิดกล่องอาวุธของศัตรู แล้วเราจะได้
อาวุธและอุปกรณ์สำหรับป้องกันเหล่านั้นไว้ใช้สำหรับใช้
งาน กุญแจ 1 ดอก สามารถเปิดกล่องสำหรับเลือกอาวุธ
และอุปกรณ์สำหรับป้องกันได้ 1 ใบเท่านั้น หากเรา
สามารถเก็บกุญแจไว้ได้มากเราก็สามารถที่จะเปิดกล่อง
อาวุธและอุปกรณ์สำหรับป้องกันเหล่านั้นได้มาก แต่ถ้า
หากเราสามารถเก็บกุญแจไว้ได้น้อย เราควรจะเลือกเปิด

กล่องอาวุธและอุปกรณ์สำหรับป้องกันเหล่านั้น ให้
เหมาะสมสำหรับการใช้งาน ซึ่งในการปฏิบัติภารกิจแต่ละ
ภารกิจนั้นช่วงท้ายแต่ละภารกิจจะมี BOSS แต่ละ
STAGE ให้เราจัดการ ทั้งนี้ก็ขึ้นอยู่กับความสามารถของผู้
เล่นแล้วละ ว่าจะสามารถปฏิบัติภารกิจแต่ละภารกิจได้
สำเร็จจนไปถึง BIG BOSS ได้สำเร็จหรือไม่ก็ต้องอาศัย
ความสามารถของผู้เล่นแล้วละขอบอก(ช่วงต้นเกมส์ศัตรู
ไม่แข็งแกร่งเท่าไร แต่ช่วงหลังๆต้องพบกับห่ากระสุนปืน
จากของฝ่ายศัตรูซึ่งหลบกันมันมากขอบอก)(อยากจะให้
ทำบทสรุปเกมส์อะไรก็แนะนำด้วยแล้วกันแลบทสรุปเกมส์
(HEAVY BARREL)นี้จัดทำด้วยตนเองไม่ละเมิดลิขสิทธิ์
ใครขอบอก)

สารบัญ

.....	1
เซฟวี บาร์โวล	2
ประเภทเกมส์(ACTION).....	2
เครื่องเกมส์(FAMICOM)	2
BUN K.....	2
คำนำ	4
สารบัญ	7
หน้าจอไตเติ้ล.....	10
คำสั่งต่างๆ	11
วิธีการควบคุมปุ่มกดต่างๆ.....	12
คำสั่งหน้าจอเมนู.....	16
อาวุธต่างๆภายในเกมส์	17
อาวุธชนิดพิเศษภายในเกมส์.....	18
ITEM ที่สำคัญภายในเกมส์	19
บทสรุปเกมส์.....	20



MISSION 1.....	21
ชายหาดและป่า	22
BOSS MISSION 1	24
รถถังประจำฐานขนาดใหญ่ยักษ์.....	25
MISSION 2.....	27
ฐานทัพลับชั้นใต้ดิน	28
BOSS MISSION 2	31
หุ่นยนต์รบขนาดใหญ่ยักษ์	32
MISSION 3.....	34
ฐานทัพสนามบินรบ	35
BOSS MISSION 3	37
รถถังประจำฐานขนาดใหญ่ยักษ์.....	38
MISSION 4.....	40
ฐานทัพลับ.....	41
BOSS MISSION 4	43
2 เฮลิคอปเตอร์ขนาดใหญ่ยักษ์	44
MISSION 5.....	46
ฐานทัพลับชั้นใต้ดิน	47
BOSS MISSION 5	50

