

Book Game

สนุกคณิตศาสตร์

1

คณิตศาสตร์มหัศจรรย์

ตอน อสูรเจ้าสำอาง

แถมฟรี

แผนที่ประกอบการผจญภัย
และสติกเกอร์ด้วยนะ

Valeria Razzini เขียน

Chiara di Vivona ภาพประกอบ ชัญญาญจน์ ภูงามทอง แปล

กิมวัจน์ ธรรมใจ นักวิชาการคณิตศาสตร์ บรรณาธิการ

Book Game

สหกรณ์คณิตศาสตร์ คณิตศาสตร์มหัศจรรย์

ตอน สสูตรเจ้าสำราญ

วาดรูปตัวเองตรงนี้

1

ฉันชื่อ _____

สิ่งที่ชอบ _____

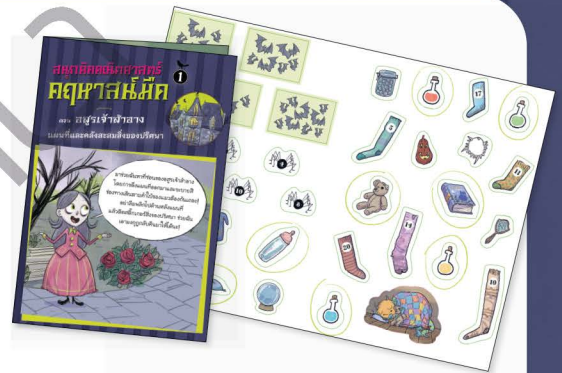
สิ่งที่ไม่ชอบ _____

วิธีใช้หนังสือ

- 1 เปิดหนังสือไปหน้ากลาง ดึงแผ่นสติ๊กเกอร์และแผ่นที่คฤหาสน์มีดออกมา



- 2 อ่านเรื่องราวแล้วไขปริศนาในแบบฝึกหัด จากนั้นทำตามคำไข่ของแมวตอง เพื่อหาจำนวนก้าวและทิศการเดิน  บนแผนที่



- 3 ไขปริศนาต่อไปจนจบ แมวตองจะบอกเองว่าต้องติดสติ๊กเกอร์อะไรบ้างไว้ที่ด้านหลังแผนที่ เพื่อนำมงกุฎที่หายไปกลับคืนมา!



- 4 เมื่อทำเสร็จแล้ว เก็บแผ่นสติ๊กเกอร์และแผนที่ไว้ท้ายเล่ม จะกลับมาไขปริศนาใหม่ที่หลังก็ได้นะ!



พร้อมเข้าสู่คฤหาสน์มหัศจรรย์กันแล้วใช่ไหม

ยินดีต้อนรับสู่คฤหาสน์มืด บรีออล!

ทุกปี ณ คฤหาสน์มืดจะมีงานเลี้ยงฉลอง “เทศกาลคืนพระจันทร์ดับ” ขณะที่เด็กๆ ตระกูลมิดมอน พ่อบ้านอาทิตย์ และแมวดองกำลังยุ่งกับการเตรียมงานอยู่นั้น จู่ๆ...

แย่แล้ว!
มงกุฏของฉันหายไป!
อสูรเจ้าล่าอาตมต้องเป็น
คนเอาไปแน่เลย!
รีบไปตามหากันเถอะ!

เธอจะมาช่วย
พวกเราตามหามงกุฏไหม
รับรองว่า
สนุกจนลูกขนปอง!

บัตรเชิญ





เร็วเข้า พวกเราต้องไปตามหาอสูรเจ้าสำอาง!

แต่ก่อนออกเดินทาง ฉันจะพาเธอมาบอกลา**เพื่อนรัก**ของฉันก่อน

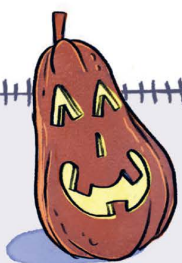
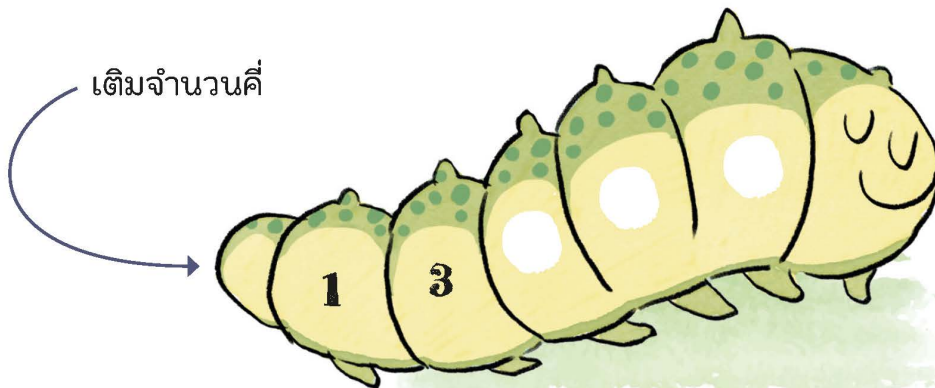
สังเกตสัตว์เหล่านี้และเติมจำนวนในช่องว่าง



เติมจำนวนคู่



เติมจำนวนคี่



จำนวนที่เติมจะ**มากกว่า**จำนวนก่อนหน้า แต่**น้อยกว่า**จำนวนถัดไป



กระผมเตรียมขนม**ขึ้นรา**แสนอร่อยไว้เป็นอาหารว่าง
เชิญหยิบตามใจชอบ แล้วพวกเราค่อยออกเดินทางกันนะขอรับ!

โยงเส้นจับคู่ตัวเลขกับถาดที่มีขนมจำนวนเท่ากัน
แล้วจะมีถาดที่เหลือนะ!

ฉันขอ **5** ชิ้น!

ฉันขอ **8** ชิ้น!

ผมขอ **6** ชิ้น!



คำใบ้ที่ 1

ขนมขึ้นราในถาดที่เหลือมีจำนวนกี่ชิ้น

ออกจากคฤหาสน์และเดิน  _____ ก้าวบนแผนที่



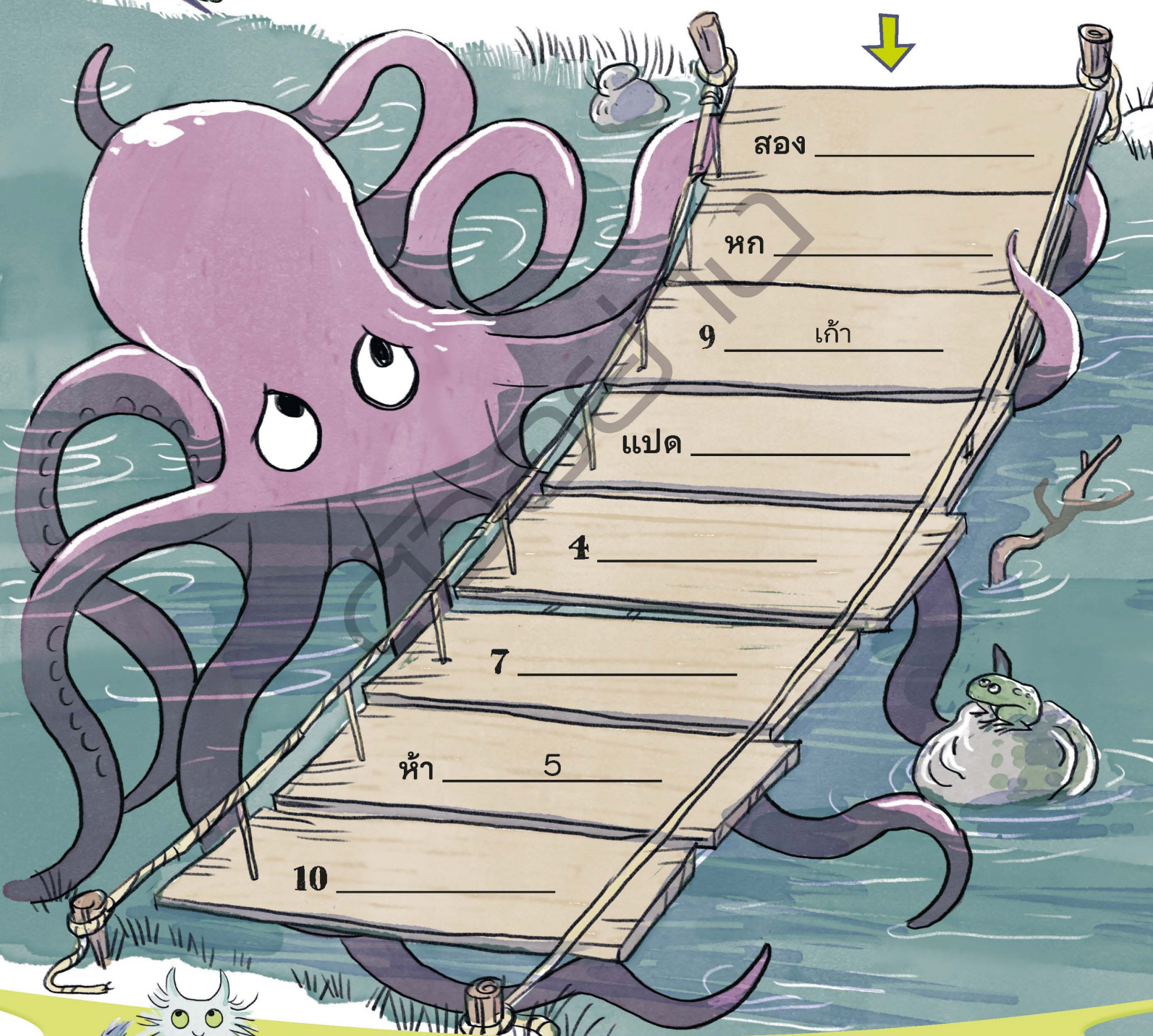
นับจำนวนลัตว์ที่อยู่บนพื้นหญ้า จากนั้นระบายสีวงกลมด้านล่าง
ตามจำนวนของลัตว์แต่ละชนิด และเขียนตัวเลขลงในช่องสี่เหลี่ยม

[illegible][illegible]



นั่นไง **ทะเลสาบหม่นหมอง!** มาข้ามสะพานกันเถอะ...
น่าเสียดายที่ไม่มีเวลาเล่นกับเจ้าหมีกเพื่อนของเรา!

เขียนตัวเลขจากตัวหนังสือและเขียนตัวหนังสือจากตัวเลข
โดยเริ่มจากด้านบนของสะพาน เพื่อข้ามไปอีกฝั่งกัน!



คำใบ้ที่ 2

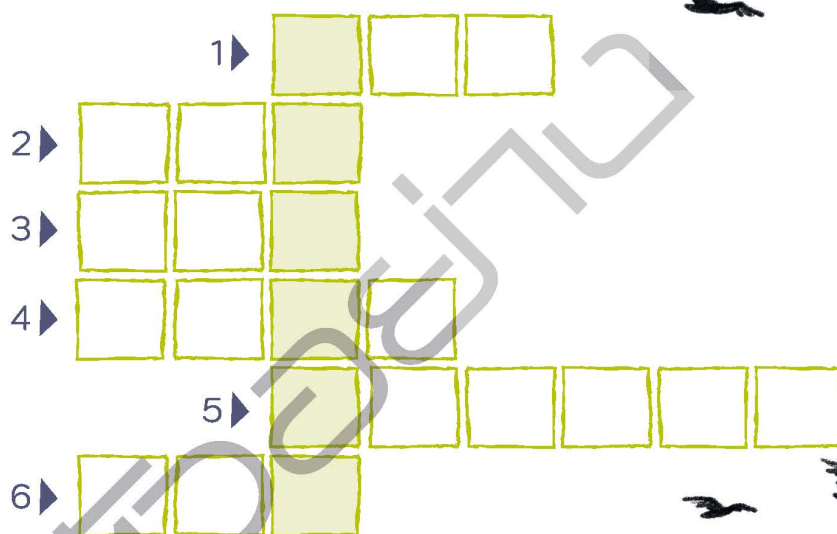
ตัวเลขตัวแรกที่เราเขียนลงไปคืออะไร

ตอนนี้เดิน ← _____ ก้าวหลังข้ามสะพาน

พวกเรามาถึง**ปราสาทมรณะ**แล้ว เพื่อนของพวกเรา ท่านเคานต์คัมกริชอาศัยอยู่ที่นี่
แะไปหักท่ายเขากันดีกว่า!

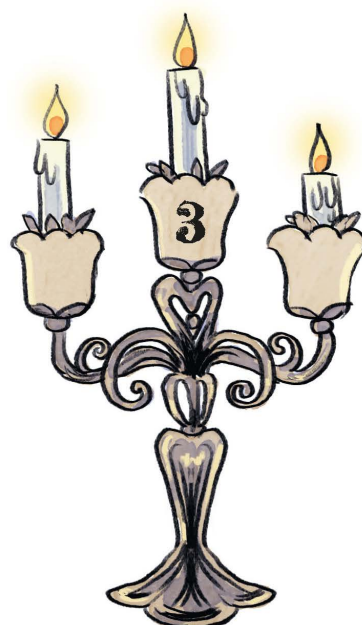
เติมตัวอักษรลงในช่องตามคำใบ้ของแต่ละข้อ คำในช่องแนวตั้งที่ระบายสีไว้ของปริศนาอักษรไขว้
จะบอกว่าท่านเคานต์คัมกริชคือใคร

1. จำนวนที่อยู่ถัดจาก 7
2. แสงดวงเล็กๆ ที่อยู่บนท้องฟ้าตอนกลางคืน
3. จำนวนที่อยู่ถัดจาก 2
4. ใช้เดินขึ้น-ลงเป็นขั้นๆ
5. วันถัดจากวันพุธ
6. วันก่อนหน้าวันเสาร์



แย๊ะละลิ...พวกเราหลงทางในปราสาท! ข้างในนี้มีดัตต์ดื้อเลย...

ช่วยพวกเราหาทางออกโดยเติมจำนวนก่อนหน้าและจำนวนถัดไปบนเชิงเทียนแต่ละอัน
เพื่อจุดเทียนให้สว่างกันเถอะ!

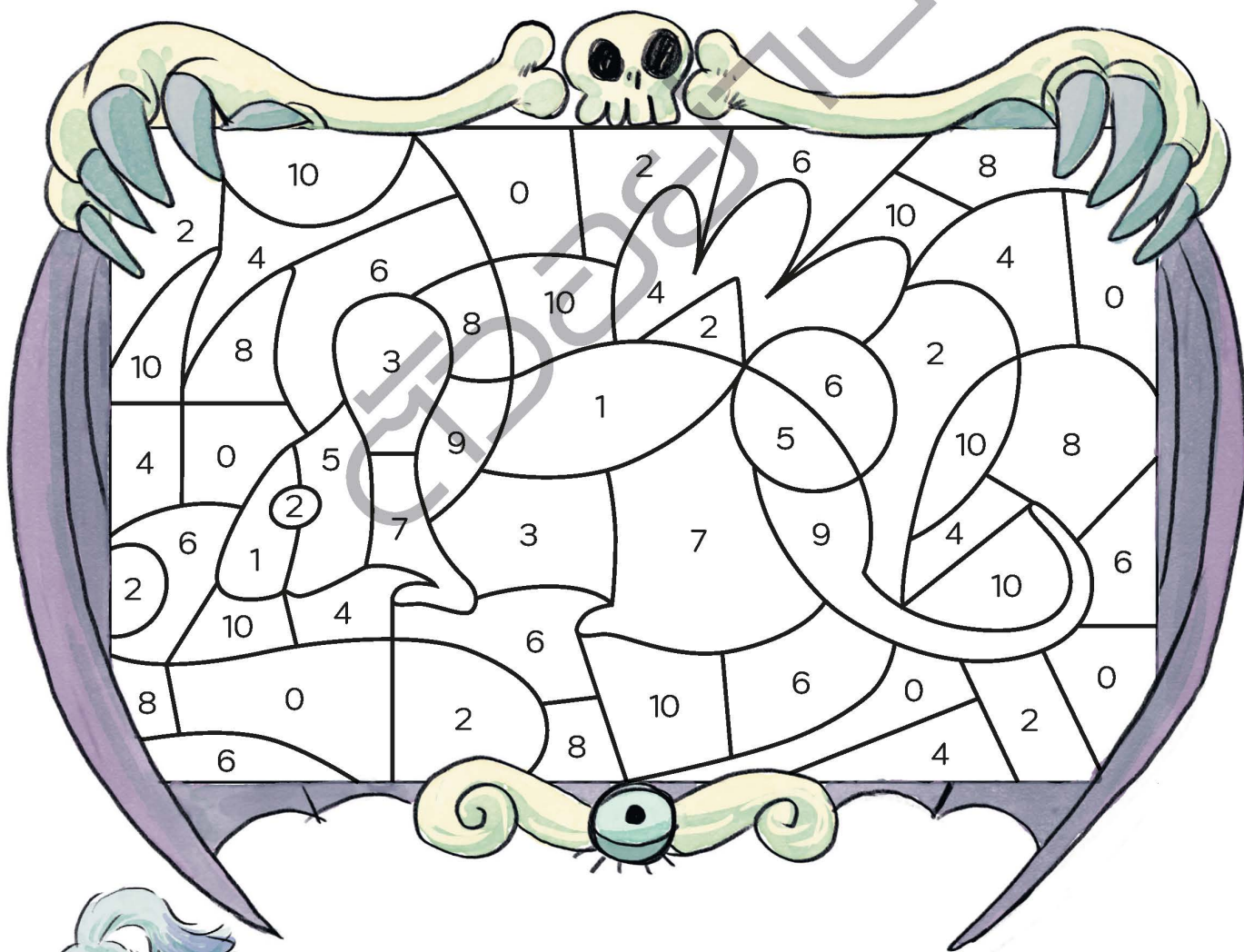


จากจำนวนที่ให้มา เมื่อ -1 จะได้จำนวนก่อนหน้า
และเมื่อ $+1$ จะได้จำนวนถัดไป



ฉันทำให้ทุกคนเสียเวลาเหลือเกิน! ตอนนี้แม้แต่แมวดองก็ยังหายไป
เติมจำนวนก่อนหน้าหรือจำนวนถัดไป จากนั้นระบายสีช่องที่มีตัวเลข
ตามคำตอบที่เขียน แล้วจะรู้ว่าแมวดองหายไปโง่จับอะไร!

0 ► _____ 6 ► _____ 8 ► _____ _____ ► 4 _____ ► 10
_____ ► 2 _____ ► 8 _____ ► 6 4 ► _____ 2 ► _____



คำใบ้ที่ 3

ช่องที่ระบายสีปรากฏเป็นรูปอะไร _____
จงเดินตามแผนที่ไปยังช่องที่มีรูปนั้น