

Book Game

สมมติศตวรรษที่

5

คณาสหังค

ตอน โครงกระดูกโตโตเดี่ยว



แถมฟรี
แผนที่ประกอบการผจญภัย
และสติกเกอร์ด้วยนะ

Valeria Razzini เขียน
Chiara di Vivona ภาพประกอบ ธัญภาณจน์ ภูงามทอง แปล
กิมจิฉน์ ธรรมใจ นักวิชาการคณิตศาสตร์ บรรณาธิการ

Book Game

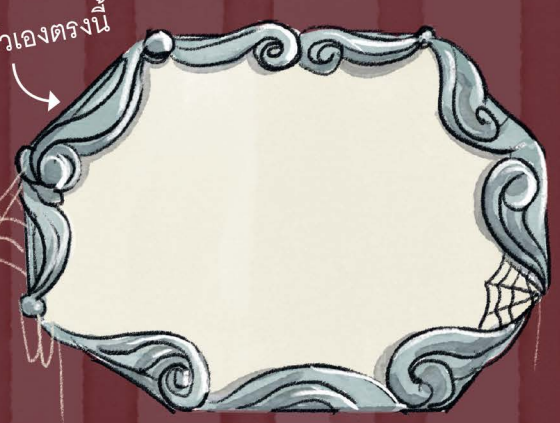
สมุทตติยคณิตศาสตร์

ศฤหาสน์มืด

ตอน โครงกระดูกโตโตเดี่ยว

5

วาดรูปตัวเองตรงนี้



ฉันชื่อ _____

สิ่งที่ชอบ _____

สิ่งที่ไม่ชอบ _____

วิธีใช้หนังสือ

- 1 เปิดหนังสือไปหน้ากลาง ดึงแผ่นสติ๊กเกอร์ และแผ่นที่คฤหาสน์มืดออกมา



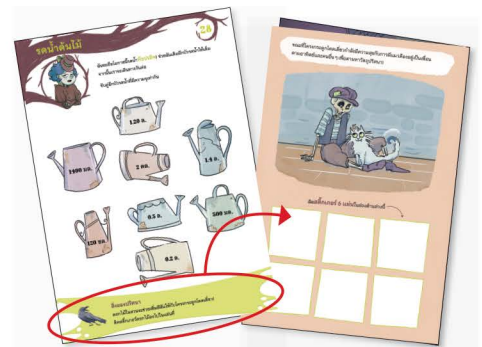
- 2 อ่านเรื่องราวแล้วไขปริศนาในทำแบบฝึกหัด จากนั้นทำตามคำใบ้ของแมวต๊อง เพื่อหาจำนวนก้าวและทิศการเดิน  บนแผนที่



- 3 ไขปริศนาต่อไปจนจบ แมวต๊องจะบอกเองว่า ต้องติดสติ๊กเกอร์อะไรบ้างไว้ที่ด้านหลังแผนที่ เพื่อนำเค้กที่หายไปกลับคืนมา!



- 4 เมื่อทำเสร็จแล้ว เก็บแผ่นสติ๊กเกอร์และแผนที่ไว้ท้ายเล่ม จะกลับมาไขปริศนาใหม่ที่หลังก็ได้นะ!



พร้อมเข้าสู่ศฤหาสน์มืดกันแล้วใช่ไหม

ยินดีต้อนรับกลับสู่คฤหาสน์มืด บรีออล!

“งานเลี้ยงเทศกาลคืนพระจันทร์ดับ” เตรียมการเกือบเสร็จแล้ว ลูกพี่ลูกน้องตระกูลมิดมอน และพ่อบ้านอาทิตย์กำลังเตรียมการอย่างสุดท้ายในสวนก่อนที่แขกจะมาถึง ทันใดนั้นอารยาก็นึกขึ้นได้ว่า...

แมวต้องหายไปแล้ว!
โครงกระดูกโอดเดี้ยว
ต้องเป็นคนลักพาตัวไปแน่เลย!
เราต้องตามหาพวกเขาให้เจอ
ก่อนที่งานเลี้ยงจะเริ่มนะ!

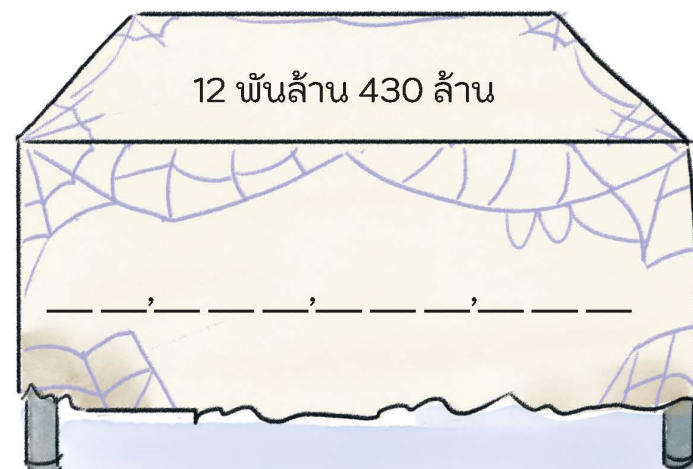
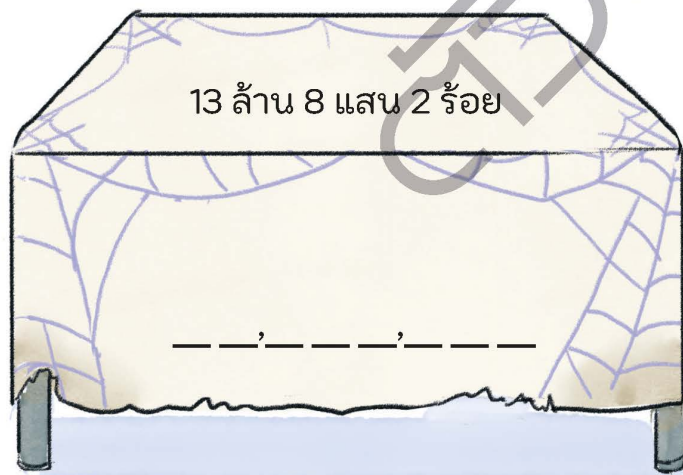
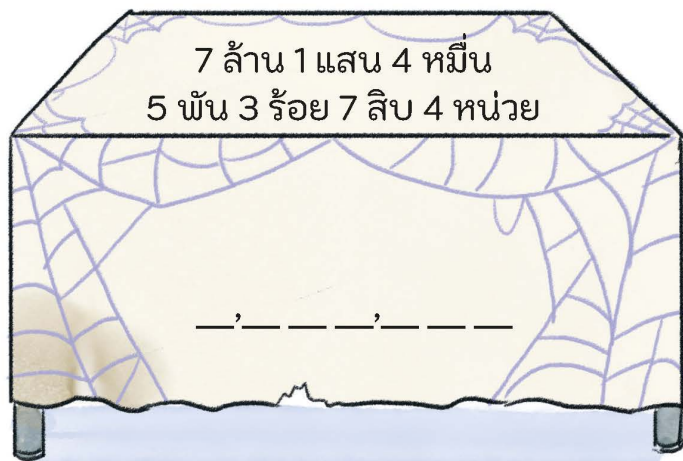
เธอจะไป
ด้วยกันไหม รับรองว่า
สนุกจนลูกขนปอง!





โครงการดุ๊กโดดเดี่ยวชวนตัวอยู่ในคฤหาสน์กับแมวดองหรือเป่านะ
รีบช่วยฉันจัด**ผ้าปูโต๊ะหยากไย่**สำหรับงานเลี้ยง
แล้วออกไปตามหาเขากันเถอะ!

เขียนตัวเลขจากข้อความแสดงจำนวนที่กำหนดลงในช่องว่าง





ดูนี่สิ! โครงกระดูกโอดเดี้ยวลึมนิตยสารเล่มโปรดของเขาเอาไว้
เขาชอบเล่น**เกมเติมตัวเลขสัปดาห์ประหลาด**เมื่อเขาเหงา!

อ่านคำใบ้และกรอกตัวเลขลงในช่องว่างด้านล่างให้ถูกต้อง

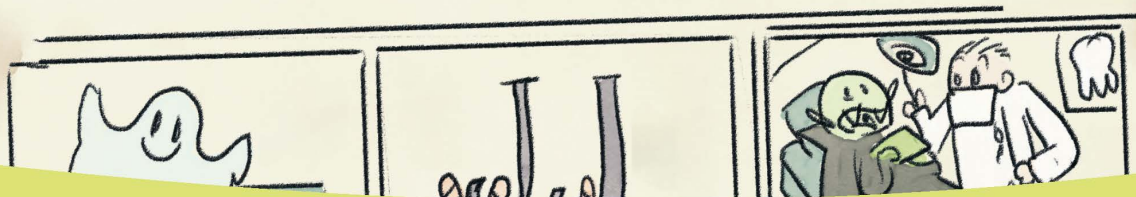
เกมและกิจกรรมยามว่างสนุกสนานและสยดสยอง

เกมเติมตัวเลขสยอง

1,000,000 600,000,000 7,300,400
500,000,000 45,000,000

1. สามเท่าของ 200 ล้าน
2. ครึ่งหนึ่งของ 1,000 ล้าน
3. 1 ลิบ บวก 999,990
4. 7 ล้าน 3 แสน 4 ร้อย
5. 40 ล้าน และ 5 ล้าน

1	▶													
2	▶													
3	▶													
4	▶													
5	▶													



คำใบ้ที่ 1

เลขโดดที่อยู่ในช่องที่ระบายสีคือเลขอะไร

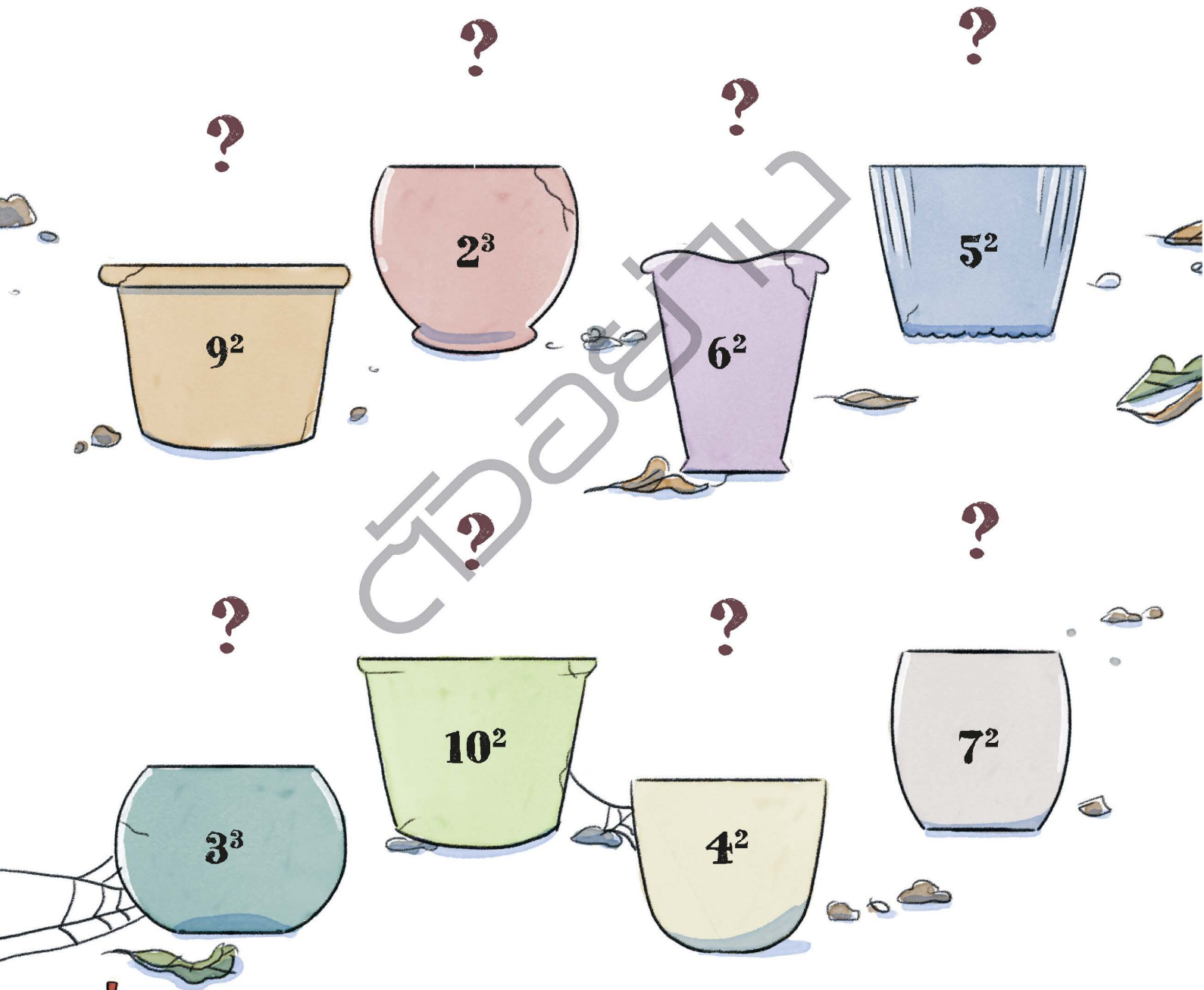
เดิน  _____ ก้าวโดยเริ่มจากทางเข้าคุกหลาสน์



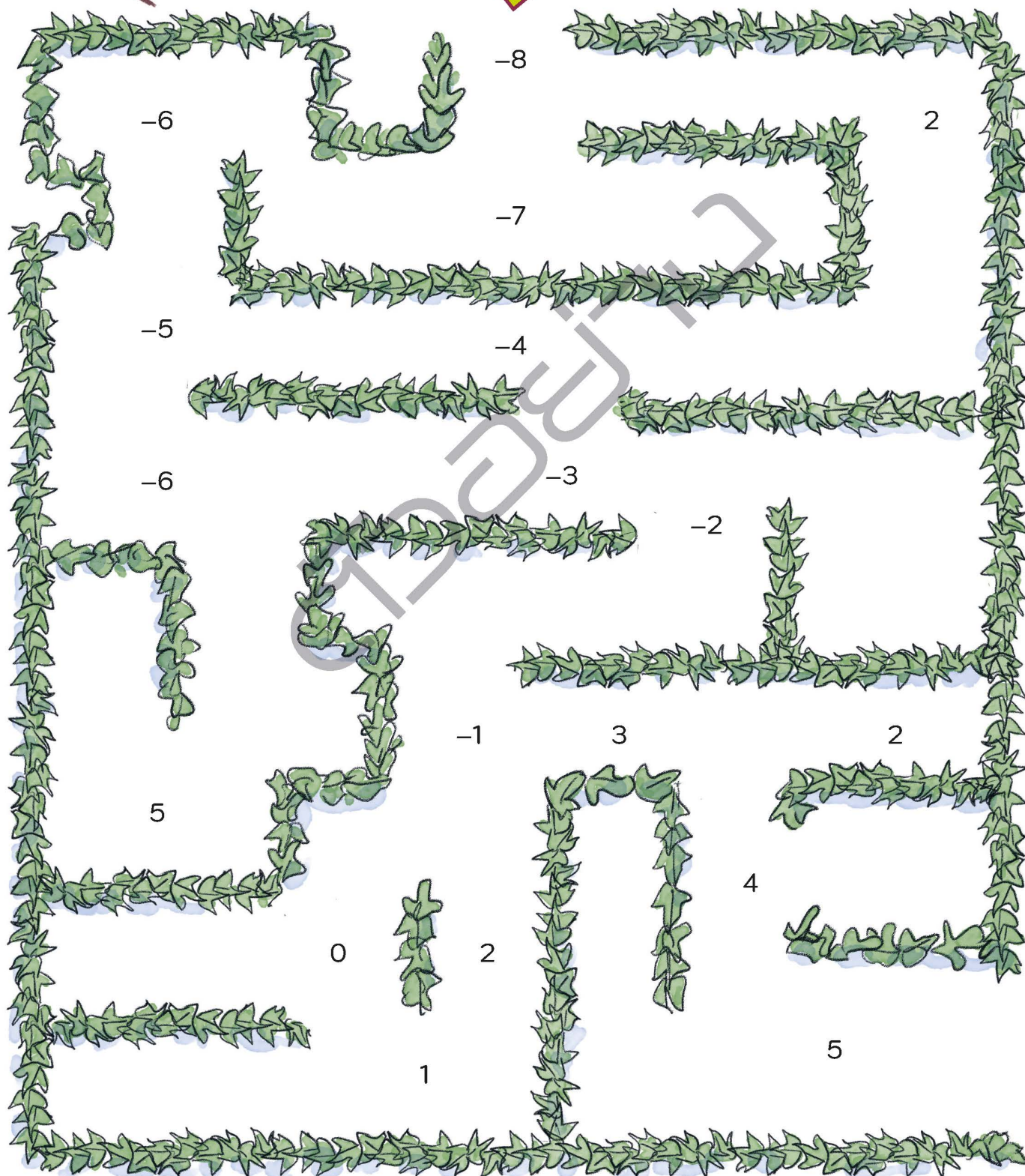


เราอยู่กันที่เจเลียยงวัชพีช เจ้าโครงกระตุกคงผ่านมาทางนี้
แล้วทำ**กระถางดอกไม้แห้ง**ที่ฉันเพิ่งจัดคว่า!
พวกเรามาจัดกระถางใหม่อีกรอบกันเถอะ

สังเกตเลขยกกำลังบนกระถางแต่ละใบ จากนั้นตามหาสตีกเกอร์ดอกไม้
ที่มีผลลัพธ์เท่ากันและติดลงบนกระถางให้ถูกต้อง



ข้อควรระวัง! ตัวเลขขนาดใหญ่ที่อยู่ด้านล่างของเลขยกกำลังเรียกว่า “**เลขฐาน**”
ส่วนตัวเลขเล็กๆ ด้านขวามือเรียกว่า “**เลขชี้กำลัง**” ซึ่งเป็นตัวบอกว่า
ต้องนำเลขฐานมาคูณกันกี่จำนวน

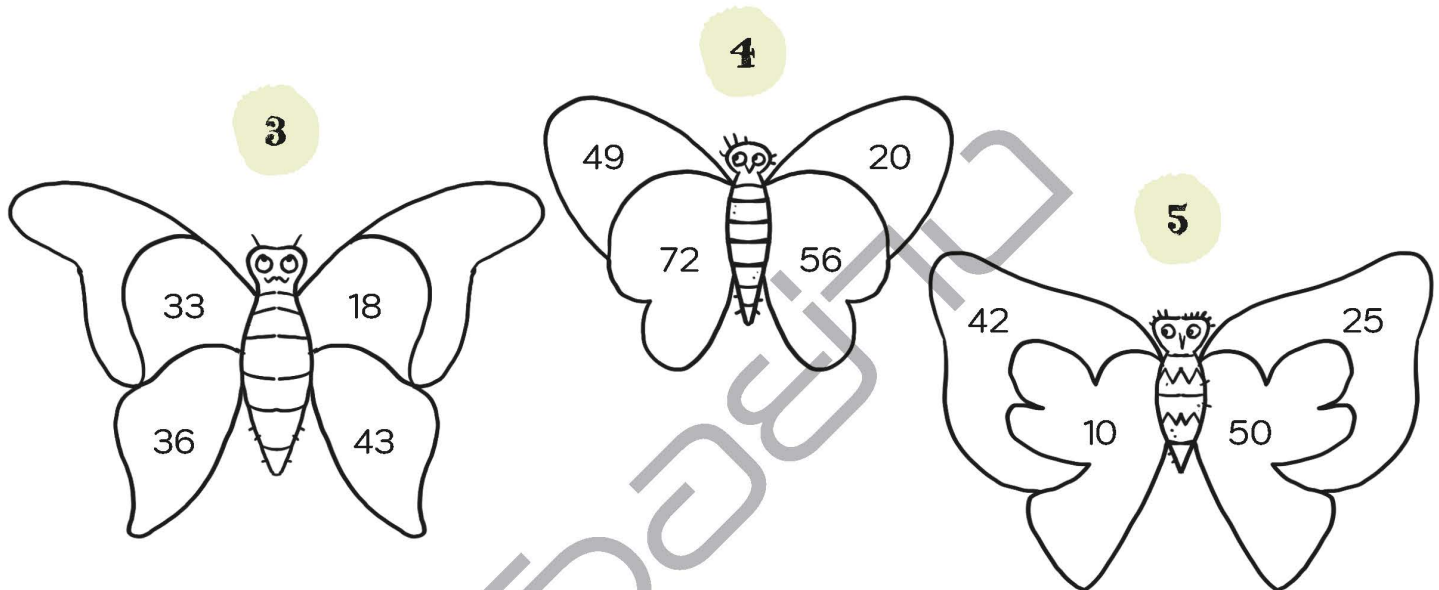




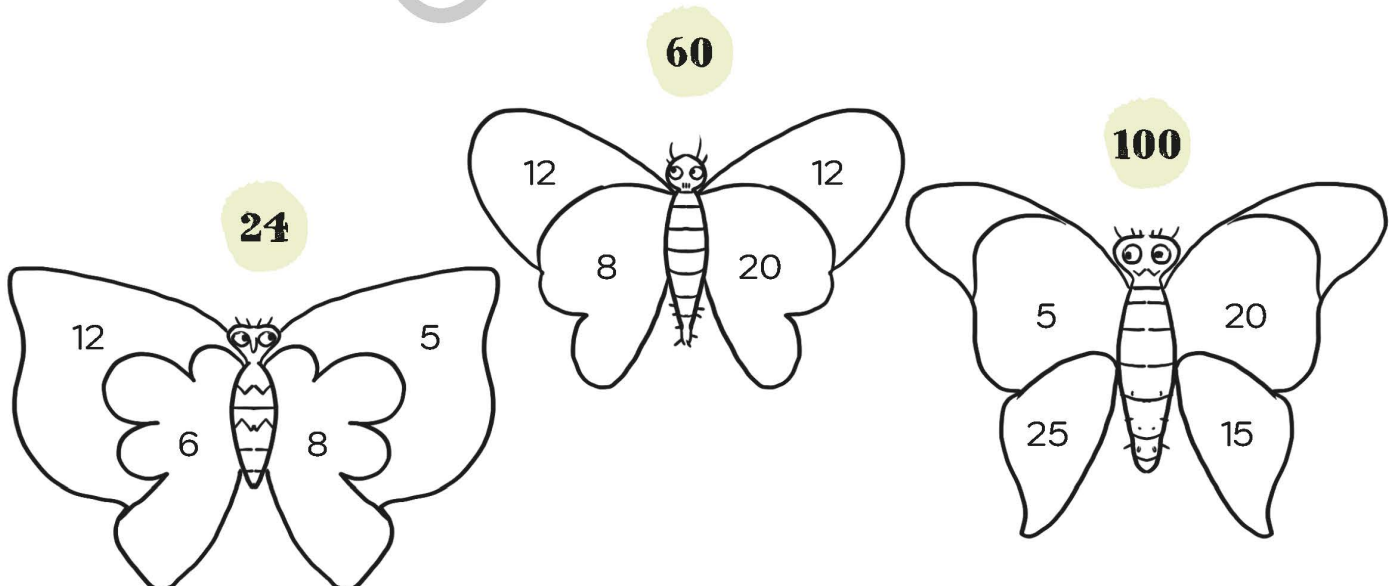
คุณมนุษย์ผีเสื้อที่กำลังบินตอมดอกไม้ นั่นสิ!
พวกมันช่างมีสีสันและ...เต็มไปด้วยพิษ!

ระบายสีตัวเลขบนปีกของผีเสื้อตามที่ระบุในแต่ละข้อ

► ระบายสีผลคูณทุกจำนวนของจำนวนที่กำหนด



► ระบายสีตัวหารทุกจำนวนของจำนวนที่กำหนด

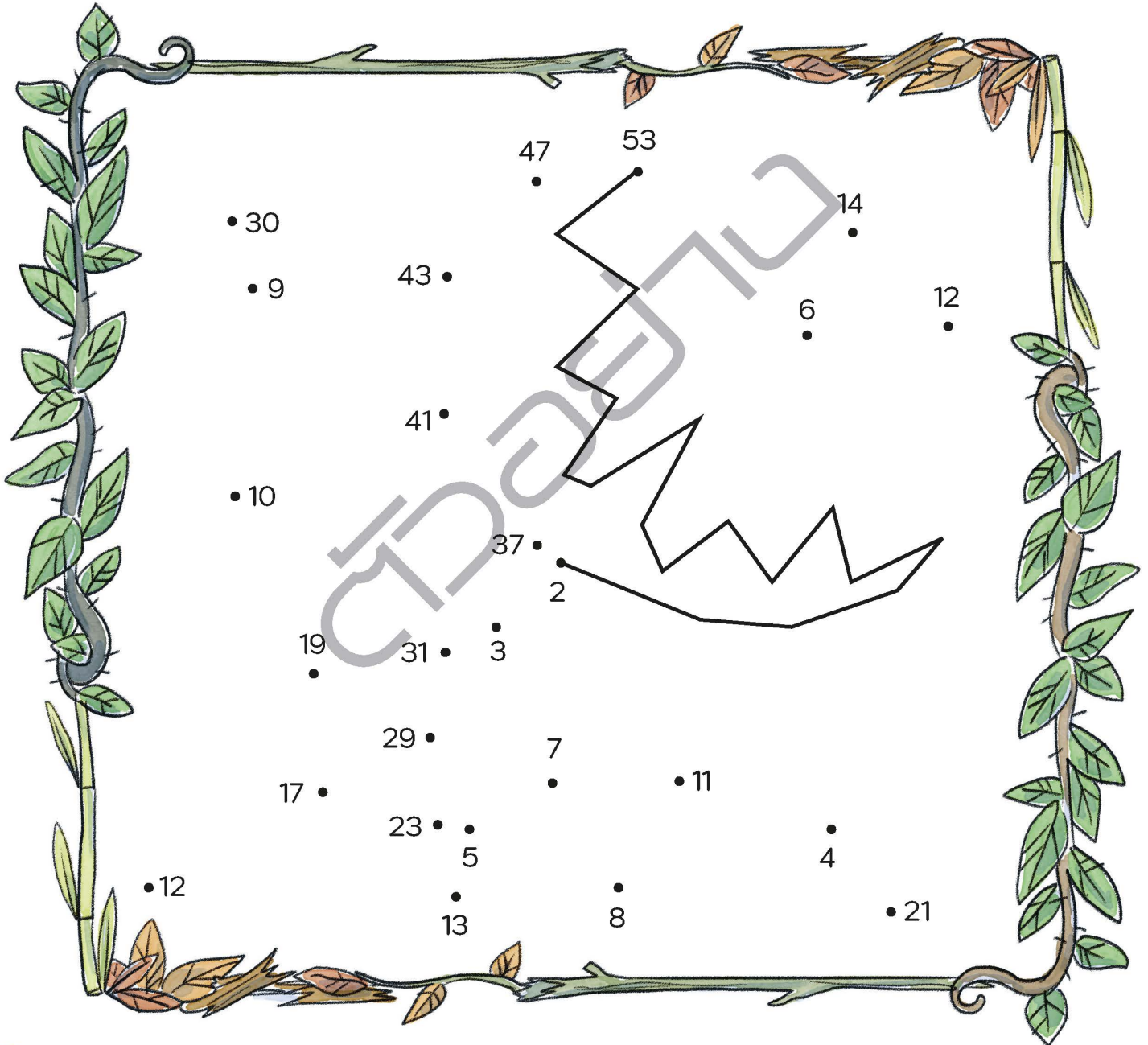




นี่ไง **ต้นทำให้วังง** ของกระผม! กลิ่นของมันจะทำให้เราวังง
อยู่ให้ห่างจากมัน แล้วออกไปตามหาโครงกระดูกโดดเดี้ยวกันเถอะขอรับ!

โชคดีที่แมวดองทั้งคำใบ้ไว้ให้!

ลากเส้นไปตามจำนวนเฉพาะตามลำดับจากน้อยไปมาก
เพื่อหาว่าคำใบ้นั้นคืออะไร



คำใบ้ที่ 2

เมื่อลากเส้นต่อจุดเสร็จแล้วจะได้รูปอะไร _____

ไปที่ช่องในแผนที่ที่มีรูปเดียวกันนี้



พวกเราเดินผ่าน**ประตูที่แก๊ง** ประตูจะเปิดก็ต่อเมื่อ
เราสามารถไขปริศนาบนนั้นได้!

ระบายสีจำนวน 2 จำนวนที่เป็นไปตามเงื่อนไขของการหาร
บนประตูแต่ละบาน

► จำนวนนั้นหารด้วย ... ได้ลงตัวเมื่อ

2

เลขโดดตัวสุดท้าย
เป็นเลขคู่

919	223
572	678

3

ผลบวกของ
เลขโดดทั้งหมด
หารด้วย 3 ได้ลงตัว

265	753
126	350

4

เลขโดดสองตัวสุดท้าย
เป็น 00 หรือ
หารด้วย 4 ได้ลงตัว

671	728
900	543

5

เลขโดดตัวสุดท้าย
เป็น 0 หรือ 5

560	352
124	825

9

ผลบวกของ
เลขโดดทั้งหมด
หารด้วย 9 ได้ลงตัว

207	558
499	464

10

เลขโดดตัวสุดท้าย
เป็น 0

275	505
120	400