



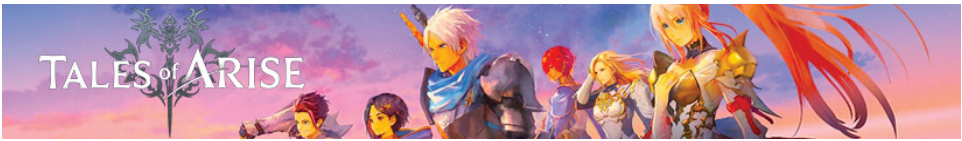
เจ้าจ๊ว: Editor

จะว่าไปนี่คือเกมตระกูล Tales of ภาคที่น่าจะมีเนื้อหาตลกร้ายที่สุดแล้วเมื่อดูจากพล็อตเนื้อเรื่องที่แถมมีความเป็นสากลในเรื่องของระบบการปกครองที่ในปัจจุบันในแทบทุกประเทศในโลกเราต่างก็แอบได้ในระบบเผด็จการที่ปิดโอกาสการแสดงความคิดเห็นหรือการมีส่วนร่วมของประชาชนในทุกรูปแบบ เรียกว่าอำนาจรัฐมีเพียงไว้เสริมส่งให้รัฐบาลของประเทศนั้น ๆ แข็งแกร่งขึ้นเท่านั้น นั่นจึงแถมตรงกับพล็อตเรื่องเกม Tales of Aries ในภาคนี้ทุกระเบียดนิ้ว เมื่อความสงบที่ไร้ซึ่งความยุติธรรมก็คือระบบทรราช การเปลี่ยนของรัฐบาลที่มาในรูปแบบนี้จึงต้องถูกล้มล้างด้วยการปฏิวัติที่มาจากประชาชนเท่านั้นหาใช่ทหารไม่ นั่นจึงเป็นที่มาของพล็อตนำดีในเกมสู่การปลดแอกระบบทรราชใสมงที่น่าทึ่งโดยตัวเอกของเรื่องอย่างคุณหนังกากเหล็ก Iron Mask "Alphen" ผู้การผจญภัยที่ยิ่งใหญ่ไล่ปลดแอกระบบ Lood ในแต่ละเมืองและช่วยชาว Dahna ให้หลุดพ้นจากการตกเป็นทาสภายใต้ปมในใจบางอย่างของ Alphen ที่ต้องการเปลี่ยนแปลงโลกใบนี้ให้เลือนลางอยู่ยิ่งขึ้น จะว่าไปขณะเรากำลังเล่น Tales of Arise นี้อยู่มันก็เหมือนกำลังพาเราไปเรียนรู้ประวัติศาสตร์การปกครองของโลกยังไถ่ยังงั้นเลยอะนะ

จัดทำโดย - Made By: บริษัท เกมฟิกส์ จำกัด
 เจ้าของ - Owner: บริษัท เกมฟิกส์ จำกัด
 ผู้ก่อตั้ง - Founder: อนุรัตน์ สกลรัตน์พรชัย
 บรรณาธิการ - Editor: อนุรัตน์ สกลรัตน์พรชัย
 กองบรรณาธิการ - Editorial Staff:
 โสพล บวรศักดิ์, จุฬาสันต์ สุพันธ์เพ็ญ,
 สุชาติ ไชยดี, กานต์ชัย พรประสิทธิ์, สรรเสริญ
 กรสิริสวัสดิ์
 นักเขียนบทเขียน - Writer Invited: บก. กวนด,
 ปณณภูมิ บุณยศักดิ์, บุญตระกูล ชัยตระกูลกิจ
 ศิลปิน - Art Director: อัครวิทย์ กำลังให้
 ติดต่อ - Tel: 081-7189304
www.Facebook.com/GameFixs
www.Shopee.co.th/gamefixs

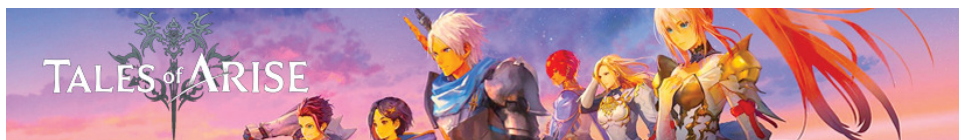
จัดทำโดย: บริษัท เกมฟิกส์ จำกัด
 สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับแก้ไข)
 พ.ศ. 2558

เนื้อหาส่วนบทสรุปเล่มนี้ จัดทำและเขียนขึ้นโดยกับบรรณาธิการเกมฟิกส์ ห้ามมิให้ผู้ใดทำการคัดลอก จัดพิมพ์ ถ่ายภาพ รวมทั้งจัดทำเป็นนิตยสารหรือสิ่งพิมพ์ในรูปแบบอื่นหรือวิธีการใด ๆ รวมทั้งการ: ขบวนการทางอิเล็กทรอนิกส์ ทั้งเนื้อหาต่าง ๆ ในเล่ม และส่วนของบทสรุปโดยมิได้รับอนุญาต



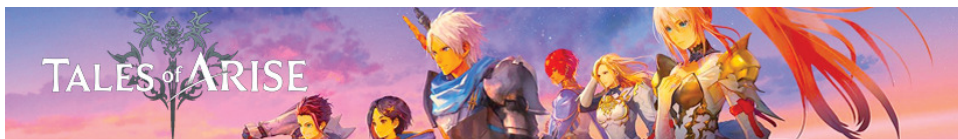
Contents: สารบัญ

# รีวิว Tales of Arise	หน้า 7
# Character แนะนำตัวละคร	หน้า 12
# Main Menu: เมนูหลัก	หน้า 15
# Controls: คอนโทรล	หน้า 16
# Interface: หน้าจอหลักขณะเล่นเกม	หน้า 17
# Player Menu: เมนูหลักขณะเล่นเกม	หน้า 17
# Battle Menu: เมนูหลักในฉากต่อสู้	หน้า 19
# Pause Menu: เมนูพิเศษ	หน้า 19
# Character Skills: ความสามารถของตัวละคร	หน้า 19
– ตัวละคร Alphen	หน้า 20
> ตารางแสดง Skills Title ของ Alphen	หน้า 20
– ตัวละคร Shionne	หน้า 28
> ตารางแสดง Skills Title ของ Shionne	หน้า 29
– ตัวละคร Rinwell	หน้า 37
> ตารางแสดง Skills Title ของ Rinwell	หน้า 38
– ตัวละคร Law	หน้า 47
> ตารางแสดง Skills Title ของ Law	หน้า 47
– ตัวละคร Kisara	หน้า 56
> ตารางแสดง Skills Title ของ Kisara	หน้า 57
– ตัวละคร Dohalim	หน้า 66
> ตารางแสดง Skills Title ของ Dohalim	หน้า 66
# Weapon: อาวุธ	หน้า 75
– ตารางแสดงอาวุธของ Alphen	หน้า 75
– ตารางแสดงอาวุธของ Shionne	หน้า 80
– ตารางแสดงอาวุธของ Rinwell	หน้า 84
– ตารางแสดงอาวุธของ Law	หน้า 87
– ตารางแสดงอาวุธของ Kisara	หน้า 90
– ตารางแสดงอาวุธของ Dohalim	หน้า 93



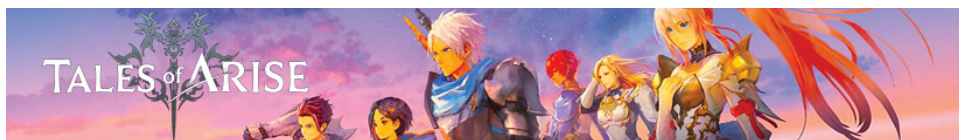
Contents: สารบัญ

# Armor: ชุดเกราะ	หน้า 96
- ตารางแสดงชุดเกราะของ Alphen	หน้า 96
- ตารางแสดงชุดเกราะของ Shionne	หน้า 98
- ตารางแสดงชุดเกราะของ Rinwell	หน้า 101
- ตารางแสดงชุดเกราะของ Law	หน้า 102
- ตารางแสดงชุดเกราะของ Kisara	หน้า 104
- ตารางแสดงชุดเกราะของ Dohalim	หน้า 106
# Accessories: เครื่องประดับ	หน้า 107
- Craft: การสร้างเครื่องประดับ	หน้า 107
- Enhance: การอัปเกรดเครื่องประดับ	หน้า 110
- Transfers: การโยกย้ายบัฟรอน	หน้า 110
# Artifact: ศิลปะล้ำค่า	หน้า 111
# Item: ไอเทม	หน้า 106
# Outfits: ชุดสวมใส่ของตัวละคร	หน้า 117
- ตารางแสดงชุดสวมใส่ของ Alphen	หน้า 117
- ตารางแสดงชุดสวมใส่ของ Shionne	หน้า 120
- ตารางแสดงชุดสวมใส่ของ Rinwell	หน้า 123
- ตารางแสดงชุดสวมใส่ของ Law	หน้า 125
- ตารางแสดงชุดสวมใส่ของ Kisara	หน้า 127
- ตารางแสดงชุดสวมใส่ของ Dohalim	หน้า 129
# Cooking: สูตรการทำอาหาร	หน้า 131
- Favorite Meal Effect: โบนัสที่ได้จากการทำอาหาร	หน้า 132
- ตารางแสดงรายชื่ออาหารที่ทำได้ภายในเกม	หน้า 132
- ตารางแสดงวัตถุดิบในการทำอาหาร	หน้า 138
# Fishing: ตกปลา	หน้า 140
- ตารางแสดงเบ็ดตกปลาภายในเกม	หน้า 140
- ตารางแสดงเหยื่อล่อที่ใช้กับปลาแต่ละสายพันธุ์	หน้า 141
- ตารางแสดงรายชื่อปลาแต่ละสายพันธุ์และสถานที่ตกปลา	หน้า 143



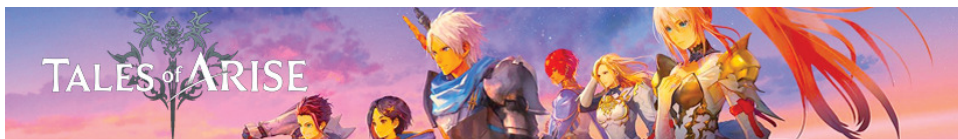
Contents: สารบัญ

# Ranching: การปศุสัตว์	หน้า 147
– ตารางแสดงสัตว์ภายในฟาร์มพร้อมผลผลิตที่จะได้รับ	หน้า 147
– ตารางแสดงอาหารที่ใช้เลี้ยงสัตว์	หน้า 148
# หน้า Setting เมื่อเริ่มเข้าสู่เกม	หน้า 148
# เริ่มเข้าสู่เนื้อเรื่องหลัก: Prologue	หน้า 149
# Chapter 1: Calaglia	หน้า 149
– The Calaglia Mine	หน้า 149
– Zionne Mine Tunnel	หน้า 150
– Sandinus Ravine	หน้า 151
– Ulzebek	หน้า 152
> Sub Quest: Supply Procurement	หน้า 152
– Iglia Wastes > Fagan Ruins	หน้า 153
– Kyrd Garrison > Mosgul	หน้า 153
> Sub Quest: Forging form Scratch	หน้า 154
– Trench of Flame	หน้า 154
– Glanymede Castle	หน้า 155
* Boss: Balseph	หน้า 156
– Lacerda Cliffs > Vlvhan Grotto	หน้า 157
> Calaglia Sub Quest: ตารางแสดงภารกิจเสริมทั้งหมด	หน้า 158
# Chapter 2: Cyslodia	หน้า 160
– White Silver Plains > Messia 224	หน้า 160
– Rudhir Forest > Nevira Snowplains	หน้า 161
* Boss: Ice Wolf Leader	หน้า 162
– Cysloden	หน้า 162
– Underground Waterway	หน้า 164
* Boss: Ooze Hive	หน้า 164
– Riville Prison Tower	หน้า 165
* Boss: Lord Ganabelt Valkyris	หน้า 166



Contents: สารบัญ

– Frozen Valley > Safar Sea Cave	หน้า 167
> Cyslodia Sub-Quest: ตารางแสดงภารกิจเสริมทั้งหมด	หน้า 167
# Chapter 3: Elde Menancia	หน้า 170
– Overseer Hill > Traslida Highway	หน้า 170
– Viscint	หน้า 170
– Gilanne Woodland	หน้า 172
* Boss: Zacaranie	หน้า 172
* Boss: Menancia Guard Captain Kisara	หน้า 173
– Razum Quarry	หน้า 174
* Boss: Lord Dohalim III Goras	หน้า 175
– Autelina Palace	หน้า 175
*Boss: Venoflage	หน้า 176
– Talka Pond Road > Mount Dhiara	หน้า 177
> Elde Menancia Sub-Quest: ตารางแสดงภารกิจรองทั้งหมด	หน้า 178
# Chapter 4: Mahag Saar	หน้า 182
– Niez	หน้า 182
– Aqfotle Hills > Este Luvah Forest	หน้า 183
*Boss: Tamararus	หน้า 184
* Boss: Grinymuk	หน้า 185
– Adan Ruins > Hidden Wharf	หน้า 186
– Mobile Fortress Gradia	หน้า 186
* Boss: Almeidrea & Mesmald	หน้า 187
> Mahag Saar Sub-Quest: ตารางแสดงภารกิจรองทั้งหมด	หน้า 188
# Chapter 5: Ganath Haros	หน้า 190
– Tuah Seashore > Thistlym	หน้า 190
– Shinefall Wood > Aureum Fall > Lavtu Marshlands	หน้า 192
*Boss: Meria Phein	หน้า 192
– Pelegion	หน้า 193
– Del Fharis Castle	หน้า 193
* Boss: Kalmarzel & Kaldinzel	หน้า 195
* Kalmarzel	หน้า 195
* Kaldinzel	หน้า 195
* Boss: Lord Vholran Igniseri	หน้า 196



Contents: สารบัญ

# Chapter 6: The Wedge	หน้า 197
– Ganath Haros	หน้า 197
– Lavtu Marshland > Forland Mountain	หน้า 198
– The Wedge	หน้า 199
* Boss: Eljarania	หน้า 200
– Berg Volcano	หน้า 201
* Boss: Efreet Malum	หน้า 202
> Ganath Haros Sub-Quest	หน้า 203
# Chapter 7: Lenegis	หน้า 206
– Residential Zone	หน้า 206
– Maintenance Passageway > Forbidden Zone	หน้า 207
* Boss: Tormented Limbs	หน้า 207
* Boss: Red Woman	หน้า 210
> Ganath Haros Sub-Quest	หน้า 212
# Final Chapter: Rena	หน้า 214
* Boss: Valclynimus	หน้า 215
* Boss: Great Astral Spirit	หน้า 216
* Boss: Subsumer	หน้า 217
* Final Boss: Vholran Igniseri	หน้า 218
> Postgame Sub-Quest: ภารกิจรองแบบพิเศษ	หน้า 219
# Owl Location: พิกัดที่อยู่คุณนกฮูก	หน้า 220
# Trophy: ตารางแสดงวิธีปลดล็อกถ้วย Trophy	หน้า 226



เรื่อง: กิยณเล็ก



ชื่อเกม: Tales of Arise

ค่าย: Bandai Namco

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One, PC

Score 9.5/10

■เกริ่นนำ

นี่คือหนึ่งในซีรีส์เกม RPG ที่การันตีได้ในเรื่องของชื่อ แฟรนไชส์และแหล่งรวมส่วนประกอบชิ้นดีของเกม JRPG ที่ควรมีไว้ในเกม ไม่ว่าจะเป็นเนื้อเรื่องที่เข้มข้นน่าติดตาม, ตัวละครที่ถูกออกแบบมาได้อย่างน่าสนใจ, ระบบการต่อสู้ที่มีขั้นเชิง ทั้งหมดล้วนประกอบออกมาเป็นเกมแนว RPG ขึ้นตัวอย่างที่เกริ่นมา รวมถึงกับ Tales of ภาคล่าสุดที่ว่านี้ที่ไม่ว่าตัวคุณเองจะเป็นสาวกของซีรีส์ Tale อยู่หรือไม่ก็ไม่สำคัญ เพราะนิยามความบันเทิงของเกม Tales of Arise ล้วนเต็มไปด้วยตะกอนความสนุกและความเพลิดเพลินชนิดพาคุณบันเทิงไปกับพล็อตเรื่องในเกมได้ตั้งแต่ต้นจนจบเกม และแม้คุณเองจะเคยสัมผัสตัวเกมเวอร์ชัน Demo มาแล้วก็น่าจะสัมผัสได้ว่า Tales of Arise ล้วนเต็มไปด้วยองค์ประกอบของระบบฉาก/การต่อสู้ที่สวยงาม, คอมโบที่นำไปประทับใจ และส่วนของเนื้อเรื่องที่แลดูน่าค้นหาติดตาม จึงไม่แปลกที่ตัวเกม Tales of Arise จะมีถูกขึ้นชมเชิงแซ่จนกลายเป็นกระแสมาตั้งแต่ช่วงที่ตัวเกมถูกปล่อยเป็นเวอร์ชัน Demo แล้ว ครั้นไปกระตุ้นต่อมจรัศตาสาย RPG ขวนให้อยากหยิบเกมฉบับเต็ม Tales of Arise มาเล่นให้ว่องไว

■เนื้อเรื่อง

ในส่วนเนื้อเรื่องภาคนี้ยังคงอิงตามแบบฉบับของซีรีส์ Tales ทั้งในส่วนของพล็อตที่ไปโฟกัสเรื่องราวของโลกทั้ง 2 ดวงอย่างดาว Dahna และ Rena ที่ดาวดวงแรก Rena จะมีประชากรที่เรียกว่า Renan อาศัยอยู่ผู้มาพร้อมกับความสามารถใช้พลังงาน Astral Energy ได้ และเมื่อใดที่พวกเขาได้ใช้พลังงานที่ว่านี้ดวงดาวของพวกเขาจะมีแสงเรืองรองออกมา ส่วนชาว Rena นั้นก็สามารถใช้เวทมนตร์ Artes ที่มาจากธาตุทั้ง 6 ได้ นอกจากนั้นชาว Rena เองก็สามารถเรียกอาวุธออกมาใช้งานได้ตลอดเวลา เรียกว่าสกิลแลดูแตกต่างกับชาว Dahna ที่แทบจะถูกกำหนดให้อยู่ในสถานะชาวบ้านปกติคล้ายกับมนุษย์ทั่วไปในโลกแห่งความเป็นจริง แบบว่าไม่มีพลังพิเศษหรือมีเทคโนโลยีที่ล้ำหน้าเหมือนชาว Rena เขา

และด้วยความสามารถที่แตกต่างกันอย่างสุดขั้วนี้เอง สุดท้ายความคุกรุ่นของอารยธรรมทั้ง 2 ดวงดาวก็ได้ก่อเกิดเป็นสงครามเมื่อวันหนึ่งชาว Renan ได้นักอูตริเลียนยกทัพลงไปยังดาว Dahna ที่แทบจะไร้หนทางต่อสู้ให้ตกกลายเป็นทาส และได้ก่อตั้งระบบการปกครองใหม่ที่เรียกว่า Lord ที่ได้แต่งตั้งชาว Rena สักคนให้มาทำหน้าที่ Lord คอยปกครองชาว Dahna ในแต่ละเมือง เพื่อเป้าหมายหวังกอบโกย Astral Energy ที่เป็นพลังงานหลักของโลกให้มาอยู่กับชนชาว Renan แต่เพียงผู้เดียว จนเป็นที่มาของระบบทรราชคอยกดขี่ประชาชนผู้ไร้หน

Tales of Arise

จตุรภุชอนิจกิตติญาณแห่งการปฏิวัติ



เรื่อง: กิตติณเล็ก



ชื่อเกม: Tales of Arise

ค่าย: Bandai Namco

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One, PC

Score 9.5/10

ทางต่อสู้และในขณะที่ชาว Dahnan ได้ใช้ชีวิตกันแบบไร้แสงสว่างไปวัน ๆ จู่ ๆ วันหนึ่งก็ได้รับแสงแห่งการปฏิวัติเล็ก ๆ เริ่มก่อตัวขึ้นมา...

■ ตัวละคร

ภายในเกมนี้จะมีการแบ่งขั้วตัวละครออกเป็น 2 ฝ่ายได้แก่ฝั่ง Dahnan และ Rena อย่างที่อธิบายไปในหัวข้อแรก ตัวละครหลักในภาคนี้ได้โฟกัสไปที่คุณหน้ากากเหล็ก Iron Mask หรือชื่อจริง Alphen ผู้เคยตกเป็นทาสจากเหมืองในเขต Cagolia ที่วันหนึ่งได้ไปพบกับ Shionne สาวผู้มาจากดวงดาว Rena ที่ต้องการจะโค่นล้ม Lord ทั้ง 5 ของดาว Dahna ให้จงได้ และด้วยเหตุผลบางประการกับ Zephyr หัวหน้าของกลุ่มต่อต้านในเขต Calaglia อย่าง Crimson Crows ทั้ง 3 คนจึงได้ตกลงปลงใจจับมือร่วมงานกันทำการกำจัดล้างระบบ Lord ของชาว Rena ที่เป็นเหมือนเสมือนฝันร้ายของผู้คนชาว Dahna เรียกว่าเป็นพล็อตส่วนหนึ่งในของเวอร์ชันเกม Demo เท่านั้น แต่กลับตัวเกมฉบับเต็มยังคงมีรายละเอียดและมิติความรู้สึกของตัวละครแต่ละคนกันแบบเจาะลึกกว่านี้ ไม่ว่าจะเป็นในส่วนพล็อตสำคัญที่มีส่วนเชื่อมโยงกับธีมเนื้อเรื่องหลัก หรือว่าส่วนที่ได้แสดงอุปนิสัยตัวตนของตัวละครนั้น ๆ ออกมา

ขณะที่บทสนทนาในฉากคัทซีนในเกมได้ถูกนำเสนอออกมาในรูปแบบที่เรียกว่า Skit เหมือนกับการดูมังงะญี่ปุ่นที่พวกเราชอบอ่านกัน ส่วนข้อดีของระบบนี้คือการฝึกที่เปิดโอกาสให้เราสามารถอ่านประโยคบทพูดของตัวละครได้นอกเหนือไปจากคัทซีนในเนื้อเรื่องหลัก และยังมียระบบสร้างความสัมพันธ์ให้กับเพื่อน ๆ ในทีมที่เปิดโอกาสให้เราสามารถเข้าไปพูดคุยกับเพื่อน ๆ ในทีมเราได้ขณะพักว่างจากการทำภารกิจ จนได้ไปแสดงนิสัยที่แท้จริงที่เราได้เห็นมุมมองมิตินิสัยของตัวละครแต่ละคนได้อย่างน่าสนใจและที่สำคัญการกระจายบทของตัวละครหลักในภาคนี้ก็ถูกจัดสรรกันออกมาได้อย่างลงตัว เรียกว่าทุกคนในทีมล้วนมีบททัดเทียมกันและล้วนมีความสำคัญต่อเนื้อเรื่องหลัก ชนิดขาดคนใดคนหนึ่งไปไม่ได้จริง ๆ ดังนั้นเราไม่ต้องกลัวว่าจะมีตัวละครคนไหนถูกใช้อย่างเสียเปล่าในเกม เพราะแต่ละคนพวกเขาก็ล้วนมีปูมหลัง, ประวัติ และปริศนาที่จะค่อย ๆ คลี่คลายออกมาให้เราได้เซอร์ไพรส์กันอยู่ตลอด



เรื่อง: กิยกันเล็ก



ชื่อเกม: Tales of Arise

ค่าย: Bandai Namco

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One, PC

Score 9.5/10

■ ระบบการเล่น

ขอบอกเลยว่าระบบการเล่นในภาคนี้ถูกออกแบบมาได้อ่อนโยนกว่าให้ผู้เล่นทุกระดับต้องรู้สึกประทับใจอยู่นั่นเอง ไม่ว่าจะเป็นระบบการสำรวจที่เราไม่จำเป็นต้องค้นหากระดาดแผนที่เหมือนกับเกม RPG อื่น ๆ เพราะตัวเกมจะมีคอยเปิดแผนที่มาให้เราทันทีเมื่อเริ่มเข้าสู่ฉากนั้น ๆ ทำให้เราสามารถมองเห็นพื้นที่ที่จะต้องไปได้แบบทันทีรวดเร็ว เช่นเดียวกับหน้าที่ออกไปสำรวจตามหาไอเทมวัตถุดิบมาใช้คราฟสร้างอาวุธและภารกิจเสริมออกตามหาคุณคนถูก Owl ก็มีให้เล่นได้แบบบันเทิงไม่ชวนง่วง

ในส่วนของระบบการต่อสู้ก็อ่อนโยนความสะดวกได้ดีไม่แพ้กัน ไม่ว่าจะเป็นการต่อสู้ผ่นท่าคอมโบด้วย Artes ที่เราสามารถตั้งคำสั่งกลไกการใช้งาน Artes ได้เอง [ถึงแม้จะมีปุ่มไว้ใช้กดสเกลน้อยไปหน่อยก็ตาม] เกมระบบการต่อสู้ที่ตัวนี้ก็สามารถปรับเปลี่ยนการควบคุมได้เองทั้งหมดคล้ายกับคำสั่งเกมแนว JRPG รวมถึงกับระบบคอนโทรลแบบ Semi-Auto ที่เปิดให้เราควบคุมผู้เล่นได้คนเดียวส่วนเพื่อนเราทุกคนก็ถูกบังคับโดย AI หรือกับระบบสุดท้ายอย่าง Auto ที่เปิดให้ AI ควบคุมตัวละครในทีมเราได้แบบอัตโนมัติ เรียกว่าที่สาธยายมาล้วนถือเป็นระบบน่าดีเหมายิ่งไว้ให้เราไปเล่นแบบปืมเก็บเลเวลให้สูง ๆ

นอกจากในส่วนระบบอื่น ๆ ภายในเกมก็ถูกรังสรรค์ออกแบบมาได้อย่างสมบูรณ์แบบช่วยอำนวยความสะดวกทั้งการหาวัตถุดิบ, กิจกรรมตกปลา, การทำฟาร์มเลี้ยงสัตว์ ทุกสิ่งทุกอย่างล้วนช่วยให้เราสามารถนำไปต่อยอดทำอาหารไว้ทานหรือคราฟสร้างอาวุธใหม่ ๆ เพื่อเสริมเอฟเฟกต์ต่าง ๆ ให้กับตัวละครในทีมของเราได้อย่างแน่นอน ทำให้ระบบการเล่นทุกส่วนในเกมล้วนมีความเป็นเอกสมดุลงดัดเต็มกันทั้งหมดชนิดไม่มีส่วนไหนอ่อนด้อยไปกว่ากันเลย



เรื่อง: กิยต้นเล็ก



ชื่อเกม: Tales of Arise
ค่าย: Bandai Namco
แนว: Action RPG, Open World
เครื่อง: PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One, PC

Score 9.5/10

สรุป

หากใครที่ต้องการหาเกมแนว JRPG ที่คงส่วนดีของแนวทางเกม RPG แบบดั้งเดิมเอาไว้ ผสมผสานกับระบบแนวทางใหม่ ๆ ที่มาช่วยให้เราเล่นเกมได้สะดวกสบายขึ้น ก็ขอแนะนำ Tale of Arise หนึ่งในเกม RPG คุณภาพน่าดีที่ได้ตอบโจทย์ของนิยามแนวทาง RPG ได้เสถียรครบองค์ทุกระเบียดนิ้ว รวมถึงความยาวของเนื้อเรื่องหลักและการกิจเสริมก็มีมากมายเล่นเพลินกันจนลืมวันเวลา แถมฉากคัทซีนูฟวีสวย ๆ ก็มีให้ชมกันตลอดทั้งเกม ทำให้ซีรีส์ Tales of ภาคนี้ถือเป็นหนึ่งในเครื่องมือที่จะมาช่วยทำให้เราเปิดโลกทัศน์ให้กับคนที่ไม่เคยเล่นเกมซีรีส์ Tale เป็นได้เยี่ยมกริมปลาบปลื้มเมื่อได้มาลองหยิบลองมาสัมผัส และครั้นกว่าจะมารู้ตัวอีกทีเอาจังตัวฉันดันกลายเป็นสาวกของเกมตระกูลนี้ไปแบบสุดดี นี่ยังไม่ต้องพูดถึงเหล่าสาวกตระกูล Tales ที่คาดว่ายั้งใจ ๆ ก็คงจะต้องถูกใจกับความสนุกของเกมในภาคนี้นั่นเอง



เรื่อง: กิโยตินเล็ก



ชื่อเกม: Tales of Arise

ค่าย: Bandai Namco

แนว: Action RPG, Open World

เครื่อง: PS5, PS4, Xbox Series X/S, Xbox One, PC

Score 9.5/10

■ ข้อดี

- ระบบการเล่นเนื้อหามันทำให้เล่นได้สะดวกขึ้นเยอะมาก
- ระบบประกอบถูกทำออกมาได้ดี
- เนื้อเรื่องที่เข้มข้นทั้งในส่วนของเนื้อเรื่องหลักและบทที่ปูมหลังตัวละครได้อย่างดีเยี่ยม
- ตัวละครที่ถูกออกแบบนี้ดูมาได้เหมือนตัวละครในอนิเมชันปัจจุบัน

■ เนื้อเรื่อง

- เข้มข้นน่าติดตาม แถมยังขยายเนื้อเรื่องต่อได้แบบน่าตื่นตาตื่นใจ = 10/10

■ ตัวละคร

- ตัวละครทุกตัวล้วนมีเอกลักษณ์ทั้งรูปแบบการต่อสู้และอุปนิสัย = 9/10

■ บรรยากาศ

- มีรูปแบบค่อนข้างหลากหลายทั้งศัตรูตามฉากและบอสพิเศษ = 8/10

■ ศัตรู

- มีรูปแบบค่อนข้างหลากหลายทั้งศัตรูตามฉากและบอสพิเศษ = 8/10

■ ระบบการเล่น

- สุดยอดทั้งด้านการสำรวจและการต่อสู้ 10/10

■ คะแนนพิเศษ

- น้อง Rinwell +10
- Hootle +10
- เพิ่มคะแนนอายุให้ Rinwell อีก 2000

■ คะแนนส่วนตัวคนรีวิว

- 2067/50



แนะนำตัวละคร Alphen

ชายสวมหน้ากากตัวเอกของเรื่องผู้สามารถใช้งาน Blazing Sword ได้ เริ่มต้นในอดีตเขาเคยเป็นแรงงานทาสในเขต Calaglia แต่โชคชะตาก็ได้นำพาเขาให้พบกับ Shionne และ Zephyr จนทำให้ตัว Alphen ได้เข้าร่วมกับกลุ่มต่อต้านที่ต้องการจะปลดแอกชาว Dahna ให้รอดพ้นจากการตกเป็นทาสของชาวดาว Renan พร้อมกับได้เริ่มต้นการเดินทางเพื่อช่วยเหลือผู้คนทั้งโลกไปพร้อม ๆ กับการค้นหาอดีตของตัวเอง



แนะนำตัวละคร Shionne

สาวปริศนาชาวเผ่า Renan ผู้มีความสามารถใช้พลังเวทได้และมีความต้องการปลดแอกเหล่าทาส เรียกว่าเธอมีลูกกิมมิกสไตล์ซินเดอเรลแบบอนิเมะชิ้นสมัยใหม่ อีกทั้งตัว Shionne ก็ยังมีอาวุธคู่ใจเท่ ๆ อย่างปืนไรเฟิลที่ส่วนใหญ่มิ่วใช้ซุ่มยิงกัน แต่เจ๊แกล้งเอาออกมาใช้ยังอึดใส่ศัตรูในระยะประชิดซะงั้น Shionne ถือเป็นหนึ่งในตัวละครที่มีความลับมากมาย แถมปุมหลังเธอนั้นก็ถือเป็นพล็อตเจอลายในส่วนเนื้อเรื่องสำคัญในเกม ทั้งเหตุผลที่เธอได้ลุกมาขึ้นต่อต้านพวก Lord และชาติกำเนิดที่แท้จริงของเธอ



แนะนำตัวละคร
Rinwell

สาวน้อยผู้สืบเชื้อสายมาจากพ่อและมีแม่ที่เป็นจอมเวท ทำให้ Rinwell ถือเป็นคน Dahnan เพียงไม่กี่คนที่สามารถใช้เวทมนตร์ได้เหมือนกับพวก Renan แดมในเกมเธอก็ยังมีความแค้นฝังลึกชนิดแค้นฝังหุ่นกับชาว Ranan ที่ในอดีตคนพวกนี้ได้สังหารพ่อแม่ของเธอไป โดยแต่เดิม Rinwell อาศัยอยู่ในเมือง Cyslodia ก่อนจะเลือกเดินทางไปหากลุ่ม Crimson Crow เมื่อมีได้ยินเรื่องข่าวคราวการปฏิวัติ แดมเธอยังมาพร้อมกับเจ้านกฮูกตัวน้อย Hootle ที่มักจะชอบเข้าไปแอบซ่อนตัวอยู่ในตู้ของเธอตลอดเวลา



แนะนำตัวละคร
Law

พ่อหนุ่มเลือดร้อนผู้อ่อนต่อโลก เขาถือเป็นลูกชายแท้ ๆ ของ Zephyr นักปฏิวัติที่ได้ชักนำ Alphen ให้เข้าสู่เส้นทางแห่งอิสรภาพ และถนัดการต่อสู้สายระยะประชิดเหมือนกับพ่อ และแม้ภายนอก Law จะแลดูเป็นเด็กหนุ่มไฟแรงที่พร้อมจะดับเครื่องชนตลอดเวลา แต่ลึก ๆ แล้วชายคนนี้นักกลับเป็นคนอบอุ่นจิตใจดี แดมยังเป็นคนรักพวกพ้องพร้อมที่จะช่วยเหลือเพื่อน ๆ เสมอ อีกทั้งเจ้าตัวยังเป็นไม้เบื่อไม้เมากับ Rinwell สาวสาย Int ประจำกลุ่มด้วย



แนะนำตัวละคร Kisara

สาวสายแทงค์แกร่งเกินร้อยผู้รับบทเป็นกัปตันให้กับกลุ่มองค์กรประจำตัว Lord Dohalim แห่งอาณาจักร Elde Menancia เธอถือเป็นผู้หญิงที่เชี่ยวชาญในศาสตร์การใช้โล่และกระบองและยังถนัดสายเข้าต่อสู้แบบระยะประชิด แถมยังสามารถเพิ่มพลังโจมตีและพลังป้องกันได้ด้วย

แนะนำตัวละคร Dohalim

Lord แห่ง Elde Menancia ผู้ครองครอง Master Core ธาตุดิน เขาถือผู้นำชาว Ranan ที่มีจิตใจดีและเข้มแข็ง แถมยังปกครองดูแลประชาชนในเมืองให้มีชีวิตมีความสุขกันถ้วนหน้า ส่วนศาสตร์วิชาการต่อสู้ Dohalim เชี่ยวชาญในเรื่องการใช้พลองเป็นอาวุธ แถมยังชื่นชอบการเก็บสะสมวัตถุโบราณเป็นที่สุด เรียกว่าเขาถือเป็นคนจากเผ่า Renan เพียงไม่กี่คนที่มองเห็นถึงสิทธิของความเท่าเทียมกัน และไม่เคียดคิดที่จะเอารัดเอาเปรียบชาว Dahnar แม้แต่น้อย



ชื่อเกม: Tales of Arise
ค่าย: Bandai Namco
แนว: Action RPG, Open World
เครื่อง: PS5, PS4, PC ปี: 2021



เรื่อง: กิโยกันเล็ก



สารผู้เขียน



เกม RPG น้าได้จากซีรีส์ Tale กับเรื่องราวสุดเข้มข้น และปูมหลังของตัวละครที่น่าค้นหาที่ถูกทำออกมา ได้ติดตามแบบฉบับของซีรีส์แบบไม่ขาดตกบกพร่อง ส่วนพล็อตเรื่องในภาคนี้ก็จะด้วยเรื่องของโลก 2 ใบและมนุษย์ 2 กลุ่มที่มีความแตกต่างกันในเรื่องของ ขนชั้นและความสามารถ โดยมนุษย์กลุ่มที่พลังเหนือกว่า คนอื่นและสามารถใช้เวทมนตร์ได้นั้นจะถูกเรียกว่า Renan และมนุษย์อีกประเภทที่ไม่สามารถใช้พลังเวทย์ ได้จะถูกเรียกว่า Dahnan ซึ่งแน่นอนว่าคนชาว Dahnan ที่ไร้ซึ่งพลังก็ย่อมที่จะถูกพวก Renan ที่มีพลังเวทย์-มนตร์ที่เรียกว่า Artes คอยกดขี่ข่มเหงจนต้องตก กลายเป็นทาส โดยภารกิจหลักในเกมเราจะได้ออก เดินทางไปทั่วหล้าเพื่อหาทางปลดปล่อยชนชาว Dehnan ให้รอดพ้นจากการถูกกดขี่โดยชาว Renan



Main Menu = คำสั่งต่าง ๆ ในเมนูหลักของเกม



Continue = เริ่มเกมต่อจากจุดที่เราเซฟเกมไว้
อัตโนมัติ

New Game = เล่นเกมใหม่ตั้งแต่ต้น

New Game+ = เล่นเกมใหม่ตั้งแต่ต้น [คำสั่งนี้จะ
ถูกปลดล๊อคหลังจากที่เราเล่นเกมจบ
ไปแล้ว 1 รอบ]

Load Game = โหลดเกมจากจุดที่เราเซฟไว้

Voice Selection = เลือกเสียงพากย์ให้ตัวละคร
ในเกม

License = รายละเอียดเกี่ยวกับลิขสิทธิ์

Download Shop = ร้านค้าสำหรับไว้ซื้อ DLC ต่างๆ



Controls: คอนโทรล



ระบบการคอนโทรลไว้ควบคุมการเล่น โดยหลัก ๆ จะถูกแบ่งออกเป็น 2 รูปแบบคือ 1. แบบช่วงเวลา Free Room หรือช่วงที่เราเล่นไปตามเนื้อเรื่องปกติ และแบบที่ 2. ช่วงขณะที่เรากำลังต่อสู้

Field Control = ปุ่มคอนโทรลช่วงที่เรากำลังเดินตามเนื้อเรื่อง

การกระทำ	ปุ่มกด
เคลื่อนที่	อนาล็อกซ้าย
ปรับมุมมอง	อนาล็อกขวา
กระโดด	X
สำรวจ/พูดคุย	O
เปิดใช้งานเมนูแผนที่	สี่เหลี่ยม
รีเซ็ตมุมมอง	R3 หรือ L1
เปิดใช้งาน Skit	R1
แสดงรายละเอียดตัวละคร	L2
วิ่ง	R2 หรือ L3
ใช้งานคำสั่ง Help	ลูกศรลง
ใช้งานเมนู Skill Panel	ลูกศรขวา
ใช้งานเมนู Activity Record	ลูกศรซ้าย
ใช้งาน Menu หลัก	Pad
Pause Menu	Option

■ **Tips:** ภายในเกมเราสามารถ Fast Travel ได้ด้วยการกดปุ่มสี่เหลี่ยมเพื่อเปิดแผนที่ จากนั้นก็ให้กดสามเหลี่ยมเพื่อเลือกจุดที่เราต้องการจะ Fast Travel หรือวาร์ปไป โดยให้สังเกตเครื่องหมายที่มีโลเกชั่นสีเขียว

Battle Control = ปุ่มคอนโทรลช่วงที่เรากำลังต่อสู้

การกระทำ	ปุ่มกด
เคลื่อนที่	อนาล็อกซ้าย
ปรับมุมมอง	อนาล็อกขวา
Artes 1	สี่เหลี่ยม
Artes 2	สามเหลี่ยม
Artes 3	O
กระโดด	X
ใช้งาน Boost Attack ตามตำแหน่งลูกศร	ลูกศร
รีเซ็ตมุมมอง	R3
วิ่ง	R1
โจมตีธรรมดา	ลูกศรลง
ลีดเป้าหมาย	L1
สลับตัวละคร	L2
เลือกเป้าหมาย	L1 + อนาล็อกซ้าย
หลบ หรือป้องกัน	R2
ใช้งาน Battle Menu	Pad
Pause Menu	Option



Interface = หน้าจอหลักขณะที่เรากำลังเล่นเกมอยู่ หลัก ๆ ถูกแบ่งออกเป็น 2 รูปแบบเหมือนกับในส่วนของ Controls

1. Main Interface: หน้าจอหลักในช่วงที่เราเดินสำรวจ



1.1 Map = เป็นไอคอนแผนที่ขนาดเล็กแสดงอยู่ทางด้านขวาบนของหน้าจอ

1.2 Skip = บทสนทนาที่ย่อยของตัวละครที่ถูกแสดงให้เห็นในขณะที่เรากำลังพูดคุยอยู่กับผู้คนภายในเกม โดยเราสามารถกดดูได้ด้วยปุ่ม R1 หรือเลือกดูได้ที่หัวข้อ Reminisce ขณะอยู่ที่แคมป์ไฟ

2. Battle Interface: หน้าจอหลักขณะเรากำลังต่อสู้



2.1 Boost Attack = ค่าสิ่งนี้อยู่ทางฝั่งซ้ายของหน้าจอเป็นส่วนระบุการใช้งาน Boost Attack และเปลี่ยนตัวละครที่เราต้องการจะควบคุม

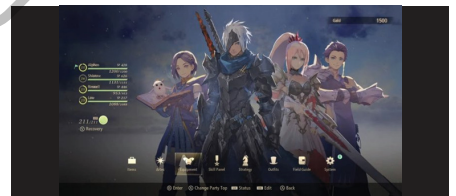
2.2 Combo = ค่าสิ่งนี้อยู่ทางฝั่งขวาของหน้าจอเป็นส่วนระบุจำนวนครั้งของการโจมตีต่อเนื่องที่เราอัดใส่ศัตรูได้พร้อมมีระบุค่าเสียหายที่ศัตรูได้รับ ซึ่งค่าตัวเลขในจุดนี้จะถูกนับใหม่หากเรามีเว้นช่วงไม่ได้อัดศัตรูอย่างต่อเนื่องหรืออีกเคสคือเราได้มีถูกศัตรูอัด

2.3 CP = ค่าสิ่งนี้อยู่ทางด้านขวาบนของหน้าจอ Cure Point เป็นแต้มมีไว้ใช้ราย Artes สายสนับสนุนต่าง ๆ เช่น การฟื้นฟูพลังชีวิตหรือชุบชีวิต โดยในเกมเราสามารถหาค่า CP นี้เพิ่มได้จากการสอยอัลดพวก Giant Zeugle ที่อยู่ตามรายทาง จากนั้นเราก็จะได้รับ Astral Flower เป็นไอเทมพิเศษมีไว้ใช้เพิ่มค่า CP สูงสุดมา ส่วนพวก Giant Zeugle จะมีออกมาให้เราได้เห็นตามเนื้อเรื่องหลักหรือจากควอสเสริมต่าง ๆ

2.4 Party HP = ค่าสิ่งนี้อยู่ทางด้านขวาของหน้าจรมีไว้ใช้ระบุเลือดที่มีอยู่ของสมาชิกภายในทีม

2.5 Artes = ค่าสิ่งนี้อยู่ทางด้านขวาของหน้าจรมีไว้ใช้ระบุลูกกลิ้งงานที่เราได้ตั้งค่าเอาไว้

Player Menu: เมนูหลักขณะเล่นเกม



นี่คือคำสั่งเมนูหลักขณะที่เรากำลังเล่นเกมอยู่ โดยเพียงแค่เรากดปุ่ม Pad ในช่วง Field เราก็จะสามารถเข้าดูรายละเอียดหัวข้อต่างๆ ในหน้าเมนูหลักนี้ได้

1. **Item** = ไอเทมต่าง ๆ ที่เรามีติดตัวอยู่ โดยจะถูกแบ่งออกเป็นประเภทต่าง ๆ ดังนี้

1.1 Consumable = ไอเทมใช้แล้วหมดไป มีไว้ใช้เพิ่มค่าสถานะหรือฟื้นฟูพลังชีวิต

1.2 Materials = วัตถุดิบในใช้สร้างอาวุธ, ทำอาหาร

1.3 Weapon = อาวุธรูปแบบต่าง ๆ

1.4 Armor = ชุดเกราะ

1.5 Accessory = เครื่องประดับ



1.6 Accessory Materials = วัสดุติดสำหรับสร้าง
เครื่องประดับ

1.7 Valuable = สิ่งของจำเป็นต่อการดำเนินเนื้อเรื่อง

1.8 Other = อื่น ๆ

■ **2. Artes** = ทำต่าง ๆ มีไว้ใช้สำหรับต่อสู้ โดยจะมี
คำสั่งแยกย่อยออกมาดังนี้

2.1 Artes Setting = ตั้งค่าท่าประจำที่เราใช้เล่นกับปุ่ม
หลักอยู่บ่อย ๆ ได้แก่ สามเหลี่ยม, สี่เหลี่ยม, วงกลม
โดยเราสามารถติดตั้งท่าหลักในเกมได้ 2 แบบคือ

1. Ground Artes ท่าที่ใช้บนพื้น และ 2. Aerial Artes
ท่าที่ใช้ขณะอยู่กลางอากาศ

2.2 Artes List = รายชื่อ Artes ต่าง ๆ ที่ตัวละคร
คนนั้นได้เรียนรู้มาแล้ว

■ **Tips:** Artes นั้นจะมีระบบ Pruriency หรือค่าความ
ชำนาญอยู่ อธิบายคือหากเรามีใช้งานท่า Artes ท่าใด
ท่าหนึ่งอยู่บ่อย ๆ พอผ่านไปท่า Artes นั้น ๆ ก็จะยิ่ง
ดีขึ้นทั้งกับในเรื่องของความเร็วและความว่องไวเป็นต้น

■ **3. Equipment** = อุปกรณ์สวมใส่ให้ตัวละครไว้เสริม
ค่าพลังส่วนต่าง ๆ โดยจะถูกแบ่งออกเป็น 3 ประเภท
ดังนี้

3.1 Weapon = อาวุธ

3.2 Armor = ชุดเกราะ

3.3 Accessory = เครื่องประดับ

■ **Tips:** ดูต่อได้ที่หัวข้อ Weapon, Armor, Accessory

■ **4. Skill Panel** = ใช้แสดงรายละเอียดของการ
อัปเกรดสกิลที่จะมาช่วยเพิ่มความสามารถให้กับ
ตัวละครของเรา โดยสกิลของเกมในภาคนี้จะถูก
เรียกว่า Title Skill ซึ่งใน Title Skill นั้น ๆ ก็จะมีสกิล
ให้เราอัปเกรดได้ 5 สกิลต่อหนึ่ง Title และเมื่อใดที่เรา
มีอัปเกรดสกิล Title ได้จนครบแล้วเราก็จะได้รับค่า
โบนัสพิเศษตามที่ Title นั้น ๆ ได้มีระบุเอาไว้ด้วย

■ **Tips:** ในส่วนนี้เราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Character
ตามรายชื่อของตัวละครแต่ละคน

■ **5. Strategy** = การตั้งค่านกลยุทธ์ไว้ใช้สำหรับต่อสู้ โดย
จะมีอยู่ 4 รูปแบบคือ

5.1 Fight with Moderation = แบบสายต่อสู้แถมมดา
เน้นโจมตีใส่ศัตรูเร็ว ๆ ที่ ๆ พอเล็ดน้อยก็ฟื้นฟูพลัง

5.2 Focus on Healing = แบบเน้นฟื้นฟูพลังชีวิต

5.3 Fight Aggressively = แบบบู๊ล้างผลาญ ชนิดเราไม่มี
แคร์พลัง HP ที่มีอยู่ในตัว

5.4 Don't Spend CP = รูปแบบไม่ใช้งาน CP

■ **6. Outfit** = ชุดตกแต่งตัวละคร หัวข้อนี้จะถูกแบ่งออก
ได้ดังนี้

6.1 Haircut = ทรงผม

6.2 Costume = ชุดสวมใส่

6.3 Attachment = เครื่องประดับ จุดนี้เราสามารถใส่ได้
2 ช่อง

6.4 Weapon Skin = รูปแบบของอาวุธที่เราใช้งาน

■ **Tips:** ในส่วนนี้เราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Outfits

■ **7. Field Guide** = ส่วนของสารานุกรมภายในเกม
โดยจะถูกแบ่งออกเป็นหัวข้อย่อยดังนี้

7.1 Activity Record = แสดงรายละเอียดของภารกิจ
หลักและภารกิจเสริม

7.2 Artifacts = รายชื่อวัตถุโบราณที่เรารวบรวมมาได้
ในส่วนนี้เราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Artifact

7.3 Enemy Info = รายละเอียดของศัตรูที่เราเคยต่อสู้
มาแล้วจนช่วยทำให้เรารู้ว่าศัตรูตัวไหนแพททางอะไร
และเราจะครอบครองอะไรหลังจากจัดการศัตรูตัวนั้นสำเร็จ

7.4 Fishing Note = รายละเอียดเกี่ยวกับกิจกรรมตกปลา
ภายในเกม

7.5 Help = ไอคอนไว้ช่วยเหลือการเล่น

7.6 Play Record = สถิติต่าง ๆ ที่เราทำได้ในเกม



■ คำสั่งอื่นๆ

สี่เหลี่ยม = กดเปลี่ยนตัวละครที่ไว้ใช้เดินใน Field
 R1 = Edit จัดทีมใช้สำหรับต่อสู้ โดยในจุดนี้เราสามารถกดเลือกตัวละครที่ต้องการใช้เล่นได้แบบเสรี
 Option = ตั้งค่าระบบการต่อสู้ ได้แก่ Auto: อัตโนมัติ, Semi Auto: กึ่งอัตโนมัติ, Manual: ควบคุมโดยตัวเอง
 L1 = ตรวจสอบค่าสเตตัสของตัวละคร



Battle Menu: เมนูหลักในฉากต่อสู้



เมนูหลักในฉากต่อสู้นี้เราสามารถกดได้ด้วยปุ่ม Pad ในระหว่างที่เรากำลังต่อสู้อยู่ ซึ่งก็จะมีไอคอนต่าง ๆ ดังนี้

Item = กดใช้งานไอเทม

Artes = เหมือนกันกับคำสั่ง Field Menu

Equipment = เหมือนกันกับคำสั่ง Field Menu

Edit = ตั้งค่าสมาชิกในปาร์ตี้ โดยเราสามารถกดสลับตัวสมาชิกได้ตลอด

Strategy = เหมือนกันกับคำสั่ง Field Menu

Flee = หนีจากการต่อสู้



Pause Menu: เมนูพิเศษ

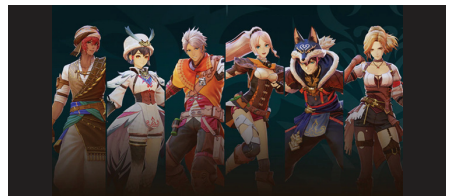


ในเกมเมื่อเรามีกดปุ่ม Pause ทั้งกับในช่วงตอนเดินสำรวจอยู่ในแมปหรือในขณะที่กำลังต่อสู้อยู่ก็จะมี 3 คำสั่งปรากฏขึ้นมาตามนี้

1. Resume = เริ่มเล่นเกมต่อ
2. Controls = ตั้งค่าการควบคุม
3. Return to Title Screen = กลับสู่หน้าจอเริ่มต้นเกม



Character Skills: ความสามารถของตัวละคร



คำอธิบายประกอบการดูตาราง Skills ของตัวละครหลักในเกมจะมีอยู่ด้วยกัน 3 คำสั่งดังนี้
 X2 = สกิลนั้น ๆ มีให้อัพเกรดเหมือนกันใน Title เดียว

AG = Artes Gauge เกจสำหรับใช้งานท่า Artes

BG = Boost Gauge เกจสำหรับใช้งานท่า Boost Attack เฉพาะของตัวละครนั้น ๆ