

Contents: สารบัญ

# รีวิว Sakuna: Of Rice and Ruin	หน้า 6
# แนะนำตัวละคร	หน้า 9
# Main Menu: หน้าจอหลัก	หน้า 13
# Control: การควบคุม	หน้า 13
# Combat: ระบบต่อสู้	หน้า 14
# Time: ระบบเวลาในเกม	หน้า 15
# Farming: ระบบการทำฟาร์ม	หน้า 15
- ขั้นตอนการที่ 1: Tilling = การพรวนดิน	หน้า 16
> ตารางแสดงการปลูกข้าวช่วงของการ Tilling	หน้า 16
- ขั้นตอนการที่ 2: Cultivating Seedlings = การคัฟพันธุ์เมล็ดข้าว	หน้า 17
> ตารางแสดงการปลูกข้าวช่วงของการ Cultivating Seedling	หน้า 17
- ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 3: Planting = การดำนา	หน้า 18
> ตารางแสดงการปลูกข้าวช่วงของการ Planting	หน้า 18
- ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 4: Monitoring = การดูแลรักษาข้าว	หน้า 18
> การจัดการหน้าดิน	หน้า 19
>> ขั้นตอนจัดการหน้าดินสเต็ปที่ 1 = ขั้นตอนการทำปุ๋ย	หน้า 19
>> ขั้นตอนจัดการหน้าดินสเต็ปที่ 2 = ขั้นตอนของการใส่ส่วนผสม	หน้า 19
>>> ตารางแสดงรายละเอียดสถานะของข้าว	หน้า 19
>> ขั้นตอนจัดการหน้าดินสเต็ปที่ 3 = การใส่ปุ๋ยลงสู่หน้าดิน	หน้า 21
> การจัดการและการบริหารน้ำในนาข้าว	หน้า 21
>> ระดับของน้ำในนาเราที่ต้องการ	หน้า 21
> การกำจัดศัตรูพืช	หน้า 22
>> วิธีจัดการศัตรูพืชในท้องนาด้วยเปิด	หน้า 22
> โรคของข้าว	หน้า 22
>> ตารางแสดงการปลูกข้าวช่วงของการ Monitoring	หน้า 24
- ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 5: Harvesting & Drying = การเก็บเกี่ยว	หน้า 25
> ตารางแสดงการปลูกข้าวช่วงของการ Drying	หน้า 25
- ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 6: Threshing = การฟัดข้าว	หน้า 25
- ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 7: Hulling = การดำข้าว	หน้า 26

Contents: สารบัญ

> ตารางแสดงการปลูกข้าวในช่วงของการ Hulling	หน้า 26
- Equipment: อุปกรณ์สวมใส่	หน้า 26
> 1. One-Handed Weapon: อาวุธมือเดียว [กดสี่เหลี่ยม]	หน้า 27
>> ตารางแสดงรายชื่ออาวุธมือเดียว	หน้า 27
> 2. Two-Handed Weapon: อาวุธ 2 มือ [กดสามเหลี่ยม]	หน้า 29
>> ตารางแสดงรายชื่ออาวุธ 2 มือ	หน้า 29
> 3. Garment: เสื้อผ้าสวมใส่	หน้า 31
>> ตารางแสดงรายชื่อเสื้อผ้าสวมใส่	หน้า 31
> 4. Headgear: หมวกหรือสิ่งของประดับหัว	หน้า 33
> 5. Spirit Boughs: ไอเทมแบบพิเศษ	หน้า 34
- Player Menu: เมนูหลัก	หน้า 38
> 1. Status: ค่าสถานะของตัวละคร	หน้า 38
> 2. Equipment: อุปกรณ์สวมใส่	หน้า 38
> 3. Skills: สกิล	หน้า 38
> 4. Item: ช่องเก็บของ	หน้า 39
> 5. Quest: ภารกิจ	หน้า 39
> 6. System: การตั้งค่ารายละเอียดส่วนต่าง ๆ ในเกม	หน้า 39
# เนื้อหาในส่วนเนื้อเรื่อง	หน้า 39
- ตอน Prologue	หน้า 39
- ตอน Warm Up	หน้า 41
- ตอน First Rice Crop	หน้า 42
- ตอน Becoming a Blacksmith	หน้า 43
- ตอน The Weaving Hut of Dreams	หน้า 44
- ตอน Pioneering	หน้า 44
- ตอน The Second Year's Rice Crop	หน้า 45
- ตอน Kaimaru and the Dog	หน้า 45
- ตอน The Missing Child	หน้า 46
- ตอน A Kappa Request	หน้า 46
- ตอน The Flames of Hatred	หน้า 47
- ตอน Kaimaru and the Duck	หน้า 48
- ตอน Rice Ruckus in the Capital	หน้า 49
- ตอน Storming the Keep	หน้า 50
- ตอน Restoring the Field	หน้า 52
- ตอน Recovering Your Stats	หน้า 52

Contents: สารบัญ

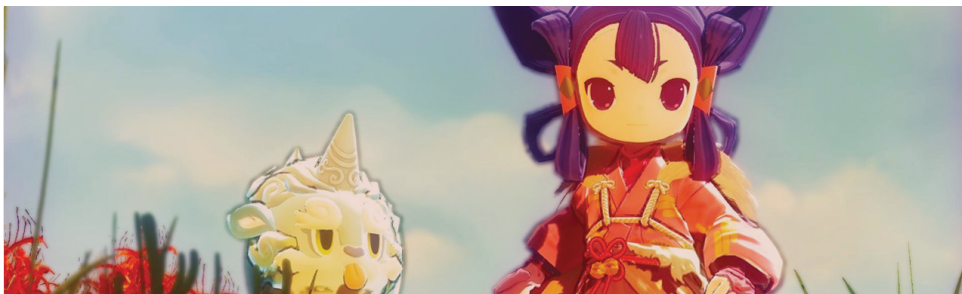
- ตอน Return of the Demon	หน้า 53
- ตอน Reforging the Forge	หน้า 54
- ตอน Mending the Weave	หน้า 54
- ตอน Raising the Barn	หน้า 55
- ตอน Rebuilding the House	หน้า 55
- ตอน Kaimaru's Suspicious Behavior	หน้า 55
- ตอน Kinta and the Sword	หน้า 56
- ตอน The Festival	หน้า 56
- ตอน The Final Battle	หน้า 57
# Dungeon List: ดันเจี้ยนทั้งหมดในเกม	หน้า 59
- 1. ดันเจี้ยน Cylindric Cavern	หน้า 59
- 2. ดันเจี้ยน Skipping Stone Hill	หน้า 60
- 3. ดันเจี้ยน Den of Fangs	หน้า 61
- 4. ดันเจี้ยน Eggplant Hollow	หน้า 62
- 5. ดันเจี้ยน Dancing Mushroom Wood	หน้า 63
- 6. ดันเจี้ยน Belicose Beast Spring Areas	หน้า 64
- 7. ดันเจี้ยน Hare's Nest Knoll	หน้า 65
- 8. ดันเจี้ยน Forest of Supplication	หน้า 66
- 9. ดันเจี้ยน Valley Passage	หน้า 67
- 10. ดันเจี้ยน Misty Tear Ridge	หน้า 68
- 11. ดันเจี้ยน Valley of Illusive Water	หน้า 70
- 12. ดันเจี้ยน Bubbling Sandbar	หน้า 71
- 13. ดันเจี้ยน Blighted Lake	หน้า 72
- 14. ดันเจี้ยน Radiant River Gorge	หน้า 73
- 15. ดันเจี้ยน Eventide Grotto	หน้า 75
- 16. ดันเจี้ยน Rockslide Passage	หน้า 75
- 17. ดันเจี้ยน Noxious Dale	หน้า 76
- 18. ดันเจี้ยน Saddle Path	หน้า 76
- 19. ดันเจี้ยน Coursing Falls	หน้า 77
- 20. ดันเจี้ยน War-Torn Hill	หน้า 78
- 21. ดันเจี้ยน Path to Perdition	หน้า 79
- 22. ดันเจี้ยน Crimson Blaze Mountain	หน้า 79
- 23. ดันเจี้ยน Mihashira Capital	หน้า 81

Contents: สารบัญ

- 24. ดันเจี้ยน Tiger's Jaws Pass	หน้า 81
- 25. ดันเจี้ยน Stone Throw Hedge	หน้า 82
- 26. ดันเจี้ยน Gunpowder Molehill	หน้า 83
- 27. ดันเจี้ยน Fortress Outskirts	หน้า 84
- 28. ดันเจี้ยน Armory Compound	หน้า 85
- 29. ดันเจี้ยน Barbed Mines	หน้า 87
- 30. ดันเจี้ยน Nocturnal Hollow	หน้า 88
- 31. ดันเจี้ยน Direhaze Keep	หน้า 89
- 32. ดันเจี้ยน Grove of Everlasting Gloom	หน้า 90
- 33. ดันเจี้ยน Cascade of Eternal Darkness	หน้า 91
- 34. ดันเจี้ยน Fort of Undying Shadows	หน้า 93
- 35. ดันเจี้ยน Dragon's Tunnel	หน้า 94
- 36. ดันเจี้ยน Caudron of Endless Night	หน้า 96
# Trophies: ถ้วยรางวัล	หน้า 97



เรื่อง: กียกีนเลน



ชื่อเกม: Story of Seasons: Friends of Mineral Town
ค่าย: Xseed Games
แนว: Action RPG, Simulation Farm
เครื่อง: PS4, Nintendo Switch, PC

Score 7/10

■เกริ่นนำ

หากจะนิยามเกมนี้ให้เข้าใจง่าย ๆ แล้วละก็ Sakuna: Of Rice and Ruin ถือเป็นเกมแนวแอคชั่นผสมผสานเข้ากับระบบทำนาข้าวในฮิมมลายเส้นญี่ปุ่นจำ ซึ่งกับทั้ง 2 แนวเกมที่ว่านี้ก็ถือเป็นแนวเกมสุดฮอตอันดับต้น ๆ ของนักเล่นเกมในบ้านเราเลย โดยตัวเกมได้ดึงเอาเสน่ห์ความสนุกจากเกมแอคชั่นตระกูลดาบมาผนวกเข้าให้แล้วผลิตผลเดินไปกับกิจกรรมทำนา พร้อมกับได้นำเสนอฮิมมลายเส้นกราฟฟิกประหนึ่งงานหนังสือนิทาน จนทำให้ส่วนผสมของเกม Sakuna: Of Rice and Ruin นี้ได้กลายเป็นเกมตรงจริตผู้เล่นอย่างรวดเร็ว อีกทั้งตัวเกมยังมีพอร์ตลงครบเซตทั้ง PS4, Nintendo Switch, PC จึงไม่น่าแปลกใจเลยว่าทำไมเกมนี้ถึงได้เข้าถึงผู้เล่นทั่วโลกได้แบบขจรขจาย และกับบทความรวีวนี้ผู้เขียนจะมาอธิบายจุดที่น่าสนใจทั้งกับข้อดีและข้อเสียของเกมนี้ไว้เป็นตัวช่วยให้เราตัดสินใจได้ว่าเราจะซื้อเกมนี้มารับเล่นดี? หรือไม่ซื้อมาเล่นดี?

■เนื้อเรื่อง

เนื้อเรื่องในเกม Sakuna: Of Rice and Ruin ถูกบอกเล่าผ่านสายตาของเทพธิดาแห่งการเก็บเกี่ยวนามว่า Sakuna ที่วัน ๆ เธอมีแต่กินเลี้ยงและเที่ยวเล่นไม่ยอมทำการทำงาน จนวันหนึ่งเธอได้มีโอกาสพบเจอผู้คนที่มาจากโลกเบื้องล่างจนทำให้เกิดความคิดพิเรนทร์ประมาณว่า "มันน่าเกลียดซะจริง ๆ" หลังจากนั้นเรื่องราวที่เธอทำพลันได้เกิดบานปลายใหญ่โต จนสุดท้ายตัว Sakuna ก็ได้ถูกเหล่าทวยเทพตีลงนรกเพื่อให้กลายเป็นเทวดาคดสวรค์เฝ้าต้องมาอยู่บนเกาะที่เต็มไปด้วยเหล่าปิศาจ พร้อมกับได้มอบหมายภารกิจให้ Sakuna คอยฟื้นฟูเกาะนี้ให้กลับมามีอยู่ในสภาพสมบูรณ์

แค่นั้นยังไม่พอด้วยภาระหน้าที่ของการเป็น "เทพธิดาแห่งการเก็บเกี่ยว" ทำให้ตัว Sakuna ต้องคอยมาหลังสู้ฟ้าหน้าสู้ดิน ขมกั้มั่นปลูกข้าวไปพร้อม ๆ กับปลีกตัวไปไล่กวาดพวกปิศาจ ณ ตามจากในดินเจี้ยน แลดูคล้ายว่าเนื้อเรื่องช่วงแรกจะมีอยู่แค่นี้ แต่พอเราได้มาเล่นแบบเจาะลึกเล่นไปในเกมกลับเต็มไปด้วยเนื้อเรื่องที่ สุดแสนจะลึกลับซับซ้อน ทั้งปมเรื่องราวของตัวละครประกอบที่เปรียบเสมือนคนในครอบครัวของ Sakuna อย่างพวก Taumemon, Kinta, Yui, Kaimaru แต่ละคนต่างก็มีเนื้อเรื่องแตกแยกแขนงกันออกไป แถมพอเรามีเล่นไปถึงช่วงเนื้อเรื่องครึ่งหลังก็ดันมีจุดหักมุมพลชวนให้น้ำตาแตกเคล้าดราม่าเข้าไปอีก เรียกได้ว่าพล็อตเนื้อเรื่องเกม Sakuna: Of Rice and Ruin นี้มีครบหมดทุกรสชาติ บันเทิง, ดราม่า, แฟนตาซี นื่อง ๆ บ้านทรายทอง



แนะนำตัวละคร
Sakuna



แนะนำตัวละคร
Tama

องค์หญิง Sakuna ลูกสาวของเทพแห่งสงคราม แต่เดิมเธอคือสาวน้อยมาดคุณหญิงไอโซที่ถูก เทพธิดา Kamuhitsuki ลงโทษให้ลงมาปลูกข้าวยัง เกาะ Isle of Demon และฟื้นฟูสภาพเกาะให้กลับมาสวยงามและปราศจากพวกภูติผีปีศาจ จุดนี้หากเธอทำได้สำเร็จ Sakuna ก็จะได้กลับเข้าไปอยู่ในเมืองหลวงบ้านเกิดอีกครั้ง ส่วนนี้เสียส่วนตัว Sakuna จะออกไปในทางลูกสาวไอโซสโตร์โกบ้านนอกแบบหนึ่งไทย ทำนองมาดแค้นแค้นนิด ๆ งามหน่อย ๆ กวนใญ่หน่อย ๆ เย้ายวนให้ชวนน่ารักน่าชัง

สิ่งใดผสมหม่าบัก Tama ถือเป็นสัตว์เกาะติดวิญญาณ Sakuna ชนิดไปไหนมาไหนด้วยกันตลอด 24 ชั่วโมงแม้แต่เวลาเข้าห้องน้ำ อีกทั้งยังเป็นหนึ่งในเพื่อนสนิทของ Sakuna มีหน้าที่คอยปกป้องประโลม Sakuna ในวันที่เจ็บไข้หัวใจ รวมถึงคอยรับหน้าที่เป็นเบ้าข้างกายเที่ยวจัดส่งข้าวที่ Sakuna ปลูกได้ไปเร่ขายที่เมืองหลวงให้ในช่วงท้ายเกม



ชื่อเกม: Sakuna: Of Rice and Ruin
ค่าย: Xseed Games
แนว: Action RPG, Simulation Farm
เครื่อง: PS4, Nintendo Switch, PC ปี: 2020



เรื่อง: กิโยมัตสึ



สารผู้เขียน



ขอตอนรับสู่เรื่องราวการผจญภัยของเทพธิดาดกอุบิ Sakuna ที่ได้ถูกลงโทษให้มาอาศัยอยู่ในโลกมนุษย์ เสน่ห์ของเกม Sakuna: Of Rice and Ruin คือตัวเกมได้วางธีมเหมือนโลกมายานิทานพื้นบ้านญี่ปุ่นน้ำดีที่มีองค์ประกอบโดดเด่นทั้งในส่วนของเนื้อเรื่อง, บทเพลง, ภาพกราฟิก และดีกับผู้เล่นอย่างเรา ๆ ให้ชวนนึกถึงบรรยากาศในชนบทคล้ายกับแนวเกม สโตร์แอนด์ซัน 2D + ปลุกข้าว Simulation Farm ที่ในทุกกิจกรรมการปลุกข้าวเราจะมาช่วยส่งผลให้ค่าสถานะตัวละครเราขยับเพิ่มขึ้น ขณะที่ในส่วนการเล่นในด้านให้เราได้ผจญภัยรวมถึงลายเส้นพวกศัตรูในเกมก็ดีไซน์ได้แลดูน่ารักสดใสตรงตามธีมนิทานพื้นบ้านญี่ปุ่นทุกระเบียดนี้ว่า จนผู้เขียนกล้านิยามได้ว่า Sakuna: Of Rice and Ruin ถือเป็นสูตรค็อกเทลที่มีรสชาติดกกลมกล่อมลงตัวระหว่างเกมแนวทำฟาร์ม ผสมผสานเกมแอนด์ซัน 2D ได้แบบเสนาะลิ้น

Main Menu: หน้าจอหลัก



Start Game = เริ่มต้นเล่นเกม

Continue = เริ่มเกมต่อจากจุดที่เซฟเกมเอาไว้อัตโนมัติ

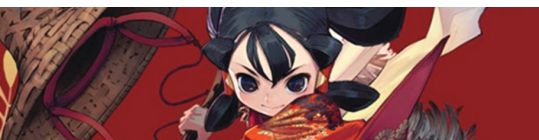
Option = ตั้งค่าส่วนต่าง ๆ ในเกม

Control: การควบคุม

คำสั่ง	PC
เดินซ้าย	A/ลูกศรซ้าย
เดินขวา	D/ลูกศรขวา
ขึ้น	W/ลูกศรขึ้น
ลง	S/ลูกศรลง
โจมตีแบบรวดเร็ว	คลิกซ้าย
โจมตีแบบรุนแรง	คลิกขวา
ใช้งานสกิล	Mouse Wheel/ E
กระโดด	Space
ใช้งาน Raiment	Shift + คลิกซ้าย/ คลิกขวา
ใช้งาน Oil Droplet	Alt

Sakuna

Of Rice and Ruin



คำสั่ง	Nintendo Switch
เดินซ้าย	อนาล็อกขวา/ลูกศรซ้าย
เดินขวา	อนาล็อกขวา/ลูกศรขวา
ขึ้น	อนาล็อกขวา/ลูกศรขึ้น
ลง	อนาล็อกขวา/ลูกศรลง
โจมตีแบบรวดเร็ว	Y
โจมตีแบบรุนแรง	X
ใช้งานสกิล	A
กระโดด	B
ใช้งาน Raiment	R
ใช้งาน Oil Droplet	L

คำสั่ง	PS4
เดินซ้าย	อนาล็อกขวา/ลูกศรซ้าย
เดินขวา	อนาล็อกขวา/ลูกศรขวา
ขึ้น	อนาล็อกขวา/ลูกศรขึ้น
ลง	อนาล็อกขวา/ลูกศรลง
โจมตีแบบรวดเร็ว	สี่เหลี่ยม
โจมตีแบบรุนแรง	สามเหลี่ยม
ใช้งานสกิล	O
กระโดด	X
ใช้งาน Raiment	R1
ใช้งาน Oil Droplet	L1

Combat: ระบบต่อสู้

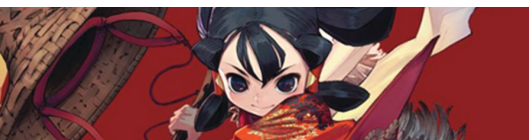


ระบบต่อสู้ถือเป็นสิ่งสำคัญมีไว้ใช้เคลียร์ภารกิจในแต่ละด่าน ส่วนความแตกต่างของเกมนี้คือ เราจะไม่ได้ค่า EXP หลังจบการต่อสู้มาใช้อัพค่าสกิลและอัพเลเวลเราเหมือนกับเกม RPG ทั่วไป ยกเว้นแค่เราจะได้ค่า EXP หลังจบการต่อสู้มาใช้อัพท่าโจมตีให้เราให้รุนแรงขึ้น หรือพุดง่าย ๆ คือเมื่อเราใช้ท่าโจมตีนั้นซ้ำติดต่อกันบ่อย ๆ มวลรวมของท่านั้นเราก็จะยิ่งทวีความรุนแรงขึ้น ขณะที่ในส่วนระบบเก็บเลเวลให้ตัวละครเราก็ถูกแทนที่ผ่านกิจกรรมปลูกข้าวในนาแทน โดยในหัวข้อนี้ผู้เขียนจะมาอธิบายเกี่ยวกับระบบการต่อสู้เบื้องต้นที่เราสมควรรู้กัน

1. **Normal Attack: สเต็ปโจมตีแบบรวดเร็ว** = เราจะได้ใช้พลังโจมตีสายอาวุธ One-Handed Weapon
2. **Heavy Attack: สเต็ปโจมตีแบบรุนแรง** = เราจะได้ใช้พลังโจมตีสายอาวุธ Two-Handed Weapon
3. **Skill: สกิล** = เราสามารถติดตั้งสกิลให้ตัวละครเราได้ทั้งหัวข้อ Player Menu > Skills โดยเราจะติดตั้งได้สูงสุดที่ 4 สกิล ส่วนความรุนแรงของสกิลชนิดนั้น ๆ จะขึ้นอยู่กับเลเวลของสกิลที่มีอยู่ในขณะนั้นบวกกับพลังโจมตีของอาวุธที่ตัวสกิลระบุ
4. **Divine Raiment Skill: สกิลสายเทพ** = เราสามารถติดตั้งสกิลสายเทพนี้ได้ทั้งหัวข้อ Player Menu > Skills โดยเราจะติดตั้งได้สูงสุดที่ 4 สกิล ในส่วนลูกเล่นของสกิลสายนี้คือตัวละครเราจะประเดิมใช้ผ้าดึงตัวศัตรูเข้ามาซัดอัดคอมโบรัว ๆ และกับสกิลสายเทพนี้จะไม่มีความเลเวลระบุเหมือนกับสกิลสายปกติทั่วไป

Sakuna

Of Rice and Ruin



ค่าสถานะที่มุ่งเน้น: เทคนิคช่วงที่เรากำลังเพาะต้นกล้า

Yield [HP]: เลือกเพาะแบบ Thickly

Heartiness [Strength, Vitality, Gusto]:
เลือกเพาะแบบ Thickly

Aesthetic [Luck]: เลือกเพาะแบบ Thinly

Aroma [Magic]: เลือกเพาะแบบ Thinly

ในระยะเว้นห่างพอดีนี้ก็ช่วยทำให้เกรดข้าวเราคุณภาพสูงขึ้นตามไปด้วย

■ **Tips:** เมื่อเราทำกิจกรรมด้านาเสร็จสิ้นเกมถึงจะสรุปผลของการด้านาออกมา โดยในกรณีที่เราด้านาได้ข้าวคุณภาพดีก็จะมีคำว่า Balanced ปรากฏขึ้นมา

■ **ตารางแสดงการปลูกข้าวที่จะไปช่วยเสริมค่าสถานะต่าง ๆ ให้กับตัวละครของเราในช่วงของการ Planting**

ค่าสถานะที่มุ่งเน้น: เทคนิค

Yield [HP]: - เน้นสมดุล

Heartiness [Strength, Vitality, Gusto]:
- ปลูกให้ห่างกันเล็กน้อย

Aesthetic [Luck]: - ปลูกให้ห่างกันเล็กน้อย

Aroma [Magic]: - ปลูกให้ห่างกันเล็กน้อย

 **ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 3: Planting = การด้านา**



กิจกรรมด้านาในเกมไม่ได้มีอะไรที่ซับซ้อนเหมือนกับกิจกรรมอื่น ๆ โดยหน้าที่หลักเราก็แค่คอยเอาต้นกล้าที่ได้มาไปปลกลงในนา ซึ่งในช่วงแรกกิจกรรมด้านาจะแค่ดูเล่นยากหน่อย เพราะว่าเราจะบรรจงปักต้นกล้าแต่ละต้นลงดินได้ก็พาลทำเอาหัวใจเต้นแรงท้อบแฉ่ ๆ เว้นแต่ว่าหากเวลการด้านาของเราสูง เราก็สามารถปักต้นกล้าได้ทีละหลาย ๆ ต้น อีกทั้งยังมีตารางในการปักเพิ่มขึ้นมาอีกด้วย ส่วนวิธีการด้านาให้มีประสิทธิภาพที่สุดคือ ตัวเราเองต้องคอยเว้นระยะห่างของต้นกล้าที่ปลกลงดินให้อยู่ในระดับพอดี ชนิดไม่ให้อยู่ใกล้กันจนเกินไปและก็ไม่ให้อยู่ห่างกันจนเกินไป เพราะนี่จะไปส่งผลให้เกรดข้าวเราคุณภาพตกลง แต่กลับกันหากเราเล่นแบบปักข้าว

 **ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 4: Monitoring = การดูแลรักษาข้าว**



นี้เป็นขั้นตอนที่ทั้งยุ่งยากและสำคัญที่สุดของกิจกรรมปลูกข้าวทั้งหมด โดยในขั้นตอนการดูแลรักษาข้าวนี้ เราจะเริ่มได้ทำก็ต่อเมื่อเราได้ทำกิจกรรมด้านาเสร็จสิ้นแล้ว จากนั้นเราก็จะได้ดูแลรักษาข้าวเราที่อยู่ในนาไปเรื่อย ๆ รอจนกว่าเมล็ดข้าวเราจะเริ่มออกรผลมาให้เราเก็บเกี่ยว [ประมาณ 5 สัปดาห์ภายในเกม] ซึ่งกับการดูแลรักษาข้าวนี้จะมีขั้นตอนอยู่ดังนี้

Sakuna

Of Rice and Ruin



คำสถานะที่มุ่งเน้น: เทคนิคเล่นช่วงระยะเราเริ่มเก็บเกี่ยวข้าว

Yield [HP]: - ระบายน้ำออกให้หมดก่อนลงไปเก็บเกี่ยวข้าว

Aesthetic [Luck]: - ระบายน้ำออกให้หมดก่อนลงไปเก็บเกี่ยวข้าว

Heartiness [Strength, Vitality, Gusto]:

- ระบายน้ำออกให้หมดก่อนลงไปเก็บเกี่ยวข้าว

Aroma [Magic]: - ระบายน้ำออกให้หมดก่อนลงไปเก็บเกี่ยวข้าว



ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 5:

Harvesting & Drying = การเก็บเกี่ยว



การเก็บเกี่ยวนี้ถือขั้นตอนที่เรียบง่ายและว่องไวที่สุดแล้วอะนะ หน้าที่หลักเราก็แค่คอยใช้เคียวเกี่ยวข้าวให้หลุดออกจากรานาให้หมด แต่ก่อนอื่นเราจะต้องระบายน้ำในนาออกให้หมดซะก่อน ไม่งั้นมันพอถึงขั้นตอนการตากแห้งเราจะทำได้ข้าง ส่วนการ Drying หรือการตากแห้งนั้นก็เล่นง่ายไม่แพ้กันหลัก ๆ เราก็แค่คอยหยิบข้าวที่หล่นอยู่ตามพื้นไปแขวนไว้กับราวตากข้าว จากนั้นก็แค่รอจนกว่าข้าวที่เราตากจะแห้งเสร็จสิ้น โดยให้เรากดสำรวจที่ตัวข้าวหากขึ้นคำว่า Plenty Dry นั่นแสดงว่าข้าวของเรานั้นได้แห้งแล้ว จุดนี้ให้เรากดตกลงเพื่อจัดการนำข้าวเข้าไปในโรงสีต่อไปขั้นตอนถัดไปได้เลย

■ **Tips:** ขั้นตอนการตากข้าวจะใช้เวลาแตกต่างกันไป เช่น หากมีฝนตกเราก็จะมีใช้เวลาตากแห้งนานขึ้น เช่นเดียวกับกรณีที่เราระบายน้ำออกไม่หมดก็จะทำให้เราตากแห้งนานขึ้นอีกเช่นกัน

■ **ตารางแสดงการปลูกข้าวที่จะไปช่วยเสริมค่าสถานะต่าง ๆ ให้กับตัวละครของเราในช่วงของการ Drying**

คำสถานะที่มุ่งเน้น: เทคนิค

Yield [HP]: - ตากข้าวให้แห้ง 100%

Heartiness [Strength, Vitality, Gusto]:

- ตากข้าวให้แห้ง 100%

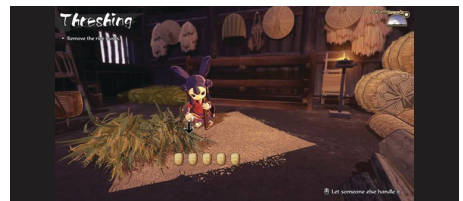
Aesthetic [Luck]:

- ตากข้าวให้แห้ง 100%

Aroma [Magic]: - ตากข้าวให้แห้ง 100%



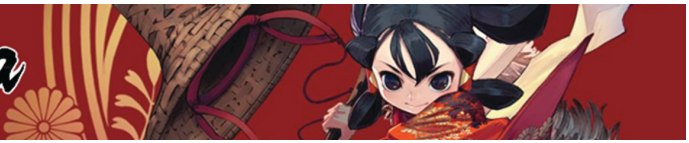
ขั้นตอนการทำฟาร์มสเต็ปที่ 6: Threshing = การมัดข้าว



การมัดข้าวคือการนำเอารวงข้าวที่เราตากจนแห้งแล้วมาทำการแยกเมล็ดข้าว และเปลือกข้าวให้ออกจากกันผ่านสเต็ปการกดเป็นสูตรขั้นตอนง่าย ๆ ซึ่งในส่วนนี้ผู้เขียนจะมาอธิบายต่อในหัวข้อ Story สำหรับการมัดข้าวในช่วงแรกนั้นเราอาจจะใช้เวลานานและค่อนข้างยากอยู่สักหน่อย แต่ภายหลังพอเราได้อุปกรณ์ไว้ใช้มัดข้าวมาแล้ว นี่ก็จะช่วยทำให้เรามัดข้าวได้ง่ายและรวดเร็วขึ้นเยอะ

Sakuna

Of Rice and Ruin



ลำดับ: 46.

ชื่อ: Manure Collector +

ความสามารถ: ศัตรูจะดรอป "มูลสัตว์"
มากขึ้นสูงสุด 30%



2. Equipment: อุปกรณ์สวมใส่ = หน้าต่างนี้มีไว้ให้เราคอยติดตั้งอุปกรณ์สวมใส่ให้ตัว Sakuna โดยจะถูกแบ่งออกเป็นส่วนตัวต่าง ๆ ดังนี้

1. One-Handed Weapon = อาวุธมือเดียว
2. Two-Handed Weapon = อาวุธสองมือ
3. Garments = เสื้อผ้า
4. Headgear = หมวก
5. Mask = หน้ากาก

■ Tips: กด O เพื่อไล่เปลี่ยนใช้อุปกรณ์ที่เราต้องการ

■ Tips: เมื่อเราดกดสีเหลี่ยมเราก็จะได้ติดตั้งไอเทม Spirit Boughs ไว้ใช้อัพเกรด Effect ต่าง ๆ ทั้งในส่วนไอเทม Spirit Boughs และกับอุปกรณ์สวมใส่ชิ้นนั้น ๆ



3. Skills: สกิล = การใช้งานสกิลในเกมจะมีอยู่ด้วยกัน 2 สายคือ

1. สาย Fighting Skill = เป็นสกิลสายไวโจมตีพวกศัตรู สกิลสายนี้จะถูกปลดล็อคได้ระหว่างเราเล่นผจญภัยเคลียร์ด่านหรือในระหว่างที่เราทำนา และหากเรามีใช้งานท่าสกลไหนมากเป็นพิเศษ เกมก็จะเพิ่มค่าสถานะทำให้ท่าจากสกิลนั้นรุนแรงขึ้นตามไปด้วย โดยเราจะสามารถติดตั้งสกิลนี้ได้สูงสุด 4 สกิล
2. สาย Raiment Skill = เป็นสกิลท่าสกลพิเศษ โดยตัวเราจะได้ใช้ผ้าแพรงหรือกระซางตัวศัตรูเข้ามาอัดคอมโบผสมกับท่าโจมตีในรูปแบบต่าง ๆ รวมถึงยังไปสร้างสถานะผิดปกติให้ตัวศัตรู ส่วนวิธีการอัพเกรดสกิลและการติดตั้งสกิล เราสามารถติดตั้งได้สูงสุดที่ 4 สกิลเหมือนกับสกิลสาย Fighting Skill ในข้อ 1



Player Menu: เมนูหลัก



ส่วนของเมนูหลักจะถูกปรากฏอยู่บนหน้าจอเมื่อเราได้กด Pause เกม โดยภายในหน้านี้เต็มไปด้วยข้อมูลต่าง ๆ ไว้ให้เราตั้งค่าและติดตั้งอุปกรณ์/ไอเทมไว้คอยเพิ่มความสามารถสายต่าง ๆ ให้กับตัวละครของเรา โดยจะมีรายละเอียดแบ่งออกเป็นหัวข้อดังนี้



1. Status: ค่าสถานะของตัวละคร = หน้าต่างไว้บอกค่าตัวเลขความสามารถทั้งหมดของเราในเวลานั้น ๆ

1. LV = เลเวลของ Sakuna
2. HP = ค่าพลังชีวิต
3. Fullness = ค่าความสมบูรณ์ ซึ่งหากค่าส่วนนี้เราลดลงจนหมด Effect พิเศษของเราก็จะหายไป และเราจะไม่สามารถฟื้นฟูเลือดได้เองอัตโนมัติ
4. SP = ค่าพลังเวทย์มนตร์
5. Strength = ค่าพลังโจมตีสายกายภาพ
6. Vitality = ค่าพลังป้องกันในตัวเรา
7. Magic = ค่าพลังโจมตีสายเวทย์มนตร์เราจนแรงเท่าไร
8. Luck = อัตราการติดคริติคอล
9. Gusto = ค่าความหิว



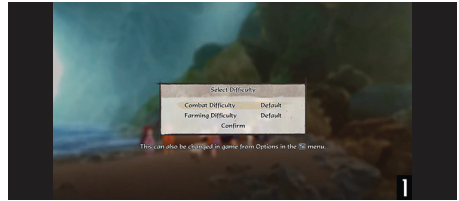
1. กาลครั้งหนึ่งในดินแดนที่เต็มไปด้วยความสุษ
ที่นี้ล้วนอุดมเต็มไปด้วยเหล่าเทพธิดาที่กำลังปรารถ
กันสังสรรค์สุดสวิง แต่ในขณะที่เดียวกันก็ไม่มีมนุษย์
กลุ่มหนึ่งได้เดินทางมาจนถึง "สะพานแห่งสรวง
สวรรค์" แต่กลับถูกโจรนิรนามผู้หนึ่งขวางทางเอาไว้
และในวินาทีนั้นเอง Sakuna ที่กำลังเฝ้ามาย่อยอยู่ได้
ออกมาขัดขวางพร้อมกับมีไล่พวกมนุษย์ให้กลับไป
และในท่ามกลางความมึนเมาของ Sakuna ก็ได้เปิด
ช่องให้เหล่ามนุษย์แอบลอบเข้าไปยังอาณาจักรของ
เทพธิดาได้สำเร็จ จากนั้นภาพก็ได้ตัดมา ณ
เหตุการณ์ใน Mihashira Capital เมืองหลวงของเหล่า
เทพธิดา เวลานั้น Sakuna ที่ยังคงดื่มด่ำสุราอยู่กับ
เพื่อนสนิท Kokorowa ก็ได้สังเกตเห็นมนุษย์อีกกลุ่ม
ได้ลักลอบเข้าไปยังเมืองหลวงของเหล่าเทพธิดา แต่
ก็อะนะสุดท้าย Sakuna เธอเลยอาสาออกไปจับไล่
พวกมนุษย์พร้อมกับประเดิมขอบเกรียนสั่งสอน
สักท่อนๆ ทีนี้หลังจากเนื้อเรื่องเปิดแล้วเราจะได้เล่น
เป็น Princess Sakuna เทพธิดาจอมป่วน [1] ใน
ลำดับแรกให้เราวิ่งตามเจ้าคุณหนูจุก Kaimaru
ไปก่อน

2. เดินตามมากระทั่งพวกคนได้มาถึงกันดกลงมา
จุดนี้ให้เรากดอนาล็อคซ้าย + R1 เพื่อใช้ผัดยิงไป
เกาะที่กำลังแพงและพุ่งตัวไปต่อ

3. ไปต่อตามทางจนเกมได้สอนเราใช้ Raiment ใน
รูปแบบต่าง ๆ ทั้งแบบยิงมุมเฉียง, แบบยิงมุมขนาน
หรือแบบกระโดดได้กำแพง

4. เดินทางมาจนถึงโซน 3 เราจะได้พบกับศัตรู
จุดนี้ให้เราจัดการพวกมันให้เรียบวุธเสร็จแล้วก็ลุย
ไปต่อจนพบศัตรูกลุ่มใหญ่ก็ให้จัดการให้หมด

5. เดินทางมาจนถึงโซนสุดท้าย Sakuna ก็ได้ก่อ
เรื่องวุ่นวายขึ้นมาจนเป็นเหตุให้กังดั๊งไฟไหม้
สุดท้ายเธอก็ได้ถูก Lady Kamuhitsuki ลงโทษ
เนรเทศออกจากเมืองไปยัง Isle of Demon พร้อม
กับแก๊งมนุษย์ที่เธอได้ไล่ตาม



6. Sakuna ได้ทำการร่ำลากับ Kokorowa ก่อนจะขึ้น
เรือเดินทางไปยัง Isle of Demon โดยหลังจากที่เรือ
เทียบท่าแล้วเราจะได้อยู่ที่ Dragon's Tunnel จาก
นั้นเกมก็จะให้เราปรับระดับความยาก 2 ระดับ
ได้แก่ 1. Combat Difficulty = ระดับความยากเวลา
ต่อสู้, 2. Farm Difficulty = ระดับความยากเวลาเรา
ทำนา [1]

7. เมื่อเรารับคำสั่งเสร็จแล้วก็ให้ไปต่อทางซ้ายจนพบ
พวกศัตรูก็ให้จัดการให้เคลียร์เราก็จะได้เมล็ดพืชมา



8. เดินทางมาต่ออีกสักพักจะพบศัตรูหมู่ถือโล่ จุดนี้
ให้เราใช้ Raiment พุ่งไปโจมตีมันจากด้านหลังก็จะ
จัดการมันได้

9. มาที่ Dragon's Tunnel Part 2 [1] และลุยไปต่อ
ตามทางยาว ๆ

■ **Tips:** ระหว่างทางจะมีประตูปริศนาอยู่ จุดนี้ให้เรา
จดจำสถานที่นั้นเอาไว้ก่อน

10. เมื่อเดินทางมาถึง Rear Exit แล้วก็ให้เราลุย
ไปต่อจนพบกับ Ashigumo ประเดิมสู้กับเขาจน
เลือดเขาเหลือ 25% เขาก็จะหนีไป



■ **Tips:** เราสามารถเติมค่า Full Fill ให้เต็มได้ด้วยการเข้าไปคุยกับ Myrthe ภายในบ้านแล้วเลือกไปที่ Have Dinner



6. เวลาที่เราซุ่มเก็บเลเวล Exploration จนถึงระดับ 7 เพื่อไปปลดล็อกคันทันเจียน Eggplant Hollow [1]

7. เมื่อเราปลดล็อกคันทันเจียน Eggplant Hollow ได้แล้วก็ให้เราเข้าไปลุยคันทันเจียน Eggplant Hollow นี้มุงมาจนถึงพาร์ท 2 เราก็คจะได้พบประตูดี้แดงอนมน้ำตาล ที่เป็นจุด Fast Travel

■ **Tips:** คันทันเจียน Eggplant Hollow นี้มีเส้นทางค่อนข้างยาวจนต้องมีแบ่งเป็น Part โดยส่วนมากมักจะไปกับพวกด่านบอส

8. เมื่อมาถึง Part 2 เราจะต้องมุงตามหา Waxing Crescent Stone จำนวน 2 ชิ้นมาใช้เปิดประตูสีแดงอนมน้ำตาล โดยกับพิกัดชิ้นที่ 1 อยู่ทางขวามือของประตู โดยให้เรากระโดดขึ้นไปด้านบนก็จะพบทางลับให้เข้าไปเก็บ Waxing Crescent Stone ชิ้นที่ 1 ส่วนชิ้นที่ 2 อยู่ทางซ้ายล่างจุดที่มีศัตรูอยู่



9. เมื่อเรารวบรวม Waxing Crescent Stone ได้ครบทั้ง 2 ชิ้นแล้ว ก็ให้เรานำ Waxing Crescent Stone ทั้ง 2 ชิ้นนี้ไปใส่ที่ประตูดี้แดงอนมน้ำตาลเพื่อเปิดทางเข้าไปสู้กับบอส Red Belly [1]

Boss: Red Belly

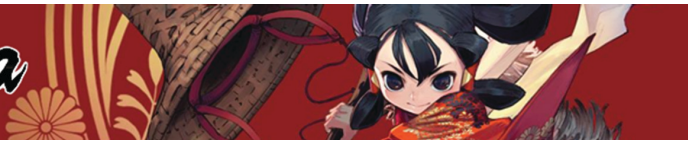


- เจ้าหนูตัวใหญ่ Red Belly มันจะออกมาพร้อมกับพวกลูกน้อง
- สเต็ปโจมตีบอสจะซัดเราด้วยท่าทุบจากด้านหลัง จุดนี้ให้เราจะจ้งหวะอยู่ให้ห่างจากระยะทุบมันให้ได้
- อีกทั้งมันยังมีท่า Body Slam กระโดดลงมาทับเรา
- ส่วนสเต็ปสู้กับบอสให้เราเน้นคลุกวงในซัดมันจากด้านหลังเป็นหลัก
- เมื่อเราสู้ชนะแล้วก็จะเสร็จสิ้นภารกิจ Warm Up

First Rice Crop



Sakuna Of Rice and Ruin



2. ลำดับต่อมาให้เราเก็บ Exploration Level จนถึงระดับ 21 แล้วมาที่หน้าแผนที่ World Map และเลือกเข้าไปลุยต่อในดันเจี้ยน Forest of Supplication [1] กระทั่งเรามาถึงโซน Part 2 เราก็จะได้พบกับ

White Gale

3. มุ่งหน้ามาจนถึง Part 3 เราก็จะพบจุด Fast Travel จากนั้นก็มุ่งหน้ามาต่อจนถึงโซนสุดท้ายเราก็จะได้พบกับบอส Camelia Toad



Boss: Camelia Toad



- เจ้าบอส Camelia Toad มันจะใช้พายี่นลินีออกมาโจมตีและกระโดดเข้ามาทับเรา
- อีกทั้งมันยังมีท่าปล่อยเมือกใสเราจนทำให้ตัวเราเคลื่อนที่ช้าลง
- พยายามหลบเมือกมันให้ดี จากนั้นก็คลุกเข้าวงในโจมตีมันจากทางด้านหลัง



The Second Year's Rice Crop



1. เมื่อเราได้ปลูกข้าวครั้งแรกเสร็จสิ้นแล้ว ลำดับต่อมาเราก็ต้องลงนามาปลูกข้าวต่อรอบ 2 โดยในรอบนี้เราจะได้ทำกิจกรรมหมักปุ๋ยกับกิจกรรมพรวนดินด้วย รวมถึงเรายังจะได้ปลดล็อกเคส The Second Year's Rice Crop หลังจากที่ได้เล่นเคลียร์ภารกิจ First Rice Crop เรียบร้อยแล้ว เริ่มมาให้เราลงไปนาและกดสี่เหลี่ยมตรงจุดที่มีลูกศรสีส้มระบุคำว่า Field [Tilling] [1]
2. เวลาที่ให้เรากดสี่เหลี่ยมเพื่อพรวนดินไปเรื่อย ๆ พร้อมกับกด L1 เพื่อสังเกตจุดที่หน้าดินเปลี่ยนเป็นสีส้ม โดยเราต้องคอยพรวนดินจนกว่านาของเราจะเปลี่ยนเป็นสีส้มทั้งผืน จากนั้นก็กด O เราก็จะเสร็จสิ้นกิจกรรมพรวนดิน ทันใดนั้นตัว Tauemon ก็ได้เข้ามาสอนเราหมักปุ๋ยต่อ
3. รออนกว่าฤดูใบไม้ผลิจะมาถึง จากนั้นก็ให้เข้าไปในทุ่งฉางเพื่อเอาข้าวออกมาปลูกที่แปลงนาเราต่ออีกรอบ



Kaimaru and the Dog



1. Kaimaru ได้มีโอกาสพานพบเจ้าหมาน้อยผู้น่ารัก พร้อมกับมีพามันกลับมาหาเราที่บ้านด้วย โดยในภารกิจนี้จะถูกส่งปลดล็อกออกมาในช่วงเหตุการณ์ปีที่ 2 จากนั้นตัว Kaimaru ก็ได้พาหมาเข้ามาเล่นที่หน้าบ้านเรา [1]



- ให้ระวังจังหวะที่บอสหมุนตัว มันจะมีโจมตีแถมมาด้วย
- เมื่อเราโจมตีไปสักพัก ตัวบอสจะติดสถานะชะงัก มันจะเปิดโอกาสให้เราตีฟรีมันได้
- ให้เรานั้นกระโดดโจมตีบอสบริเวณหน้าและท้อง มันเป็นหลัก

Kaimaru and the Duck



1. Kaimaru ได้พบเจอกับเปิดที่โหนดไม่รู้เข้ามาอยู่ในเขตท้องนา Sakuna พร้อมกับประโยชน์ของพวกเขาที่มีต่อเราจนทำให้ Sakuna ต้องออกไปตามหาวัตถุดิบไว้ใช้สำหรับสร้างคอกเลี้ยงเปิดโดยเฉพาะ โดยเราจะได้รับภารกิจ Kaimaru and the Duck หลังจากที่ได้เคลียร์ภารกิจ Reconciling with Yui เสร็จสิ้นแล้ว ส่วนตอนนี้ตัว Kaimaru ได้พาเปิดเข้ามาในฟาร์มเรา [1] พร้อมกับชวนเราให้ช่วยตามหาวัตถุดิบ 3 อย่างมาใช้ทำคอกเปิด ได้แก่ Wood = 10 ชิ้น, Sedge = 5 ชิ้น, Beast Manure = 10 ชิ้น

■ **Tips:** ดูวิธีการหาวัตถุดิบได้ที่หัวข้อ Dungeon List

2. นำวัตถุดิบที่เราหามาได้จนครบกลับไปให้ Kaimaru เขาก็จะปลดล็อกกระบะเลี้ยงเปิดให้เรา

■ **Tips:** ข้อดีของระบบเลี้ยงเปิดคือ พอถึงช่วงฤดูร้อน Kaimaru จะปล่อยพวกเปิดออกมาไล่กินวัชพืชในนาข้าวให้เรา

4. ลุยไปตามทางจาก Peak มาจนถึง Part 3 [1]

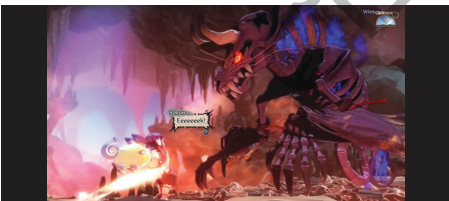
เราก็จะได้พบกับจุด Fast Travel

5. ในโซน Part 3 นี้เราจะได้พบกับจุดที่มี 3 ถ้ารวมถึงโซนที่มีบาเรียสีดำขวางทางไว้ [1] เวลานี้ให้เราไล่เคลียร์ถ้ำทั้ง 3 พร้อมกับทำลายลูกบอลสีดำที่อยู่สุดทางเพื่อจัดการเปิดบาเรียใน Part 3

■ **Tips:** เราสามารถเลือกไล่เคลียร์ถ้ำไหนก่อนหลังก็ได้

6. เมื่อเราไล่ทำลายลูกบอลสีดำครบทั้ง 3 ถ้ำแล้ว ลำดับต่อมาให้เราวิ่งไปที่บาเรียและเข้าถ้ำไปเราก็จะปะทะกับบอส Homusabi Specter

Boss: Homusabi Specter



- สเต็ปโจมตีของเจ้าบอส Homusabi Specter ไล่เรียงได้ดังนี้ โจมตีเราด้วยท่าขวาน, ท่าปล่อยลูกไฟซัดเราจากด้านหน้า, ใช้ท่าหัวโขกโจมตี 2 จังหวะ, ใช้ท่าฟันไฟสีดำออกมาสร้างความเสียหายบนพื้น



Restoring the Field



1. หลังจากที่ได้เกิดเหตุการณ์ภูเขาไฟระเบิดบ้าน และที่นาของเราจนพาลอดม้วย เวลานี้เราจะต้องหาทางฟื้นฟูทำให้นาข้าวเรากลับมาใช้งานได้เหมือนเดิม โดยในการกิจแรกของการฟื้นฟูโซนที่อยู่เราคือเราต้องมาซ่อมแซมนาข้าวเราที่เสียหายก่อน ลำดับแรกให้เราลงมาที่นา [1] เพื่อทำการ Tilling นาข้าวเราให้กลับมาเพาะปลูกได้ก่อน



2. เมื่อเราพรวนดินเสร็จแล้วก็ให้เราอยู่ที่นาข้าว เราสักพักจนกว่าจะเจอเหตุการณ์ของ Kokorowa [1] จากนั้นให้เราเข้าไปคุยกับ Kokorowa แล้วเดินทางมุ่งหน้ามายังเมืองหลวงเพื่อไปเข้าเฝ้าเทพเจ้า

3. เราจะเจอมินิเกมที่เราคอยจัดการพวกปลวกที่เข้ามาโจมตีต้นไม้ จุดนี้ให้เราจัดการให้ครบทั้ง 4 รอบเราก็จะได้ Orb of transformations มา

4. เมื่อกลับมาที่นาเราก็ให้นำเอา Orb of transformations ไปผสมเข้ากับปุ๋ยหมักเราก็จะสามารถเคลียร์ภารกิจ Restoring the Field ได้สำเร็จ

Recovering Your Stats



1. นี่คือการกิจรองโดยให้เราไล่ตามหาค่าสถานะของเราที่หายไปหลังเกิดเหตุการณ์ภูเขาไฟระเบิด ซึ่งกับการกิจรองนี้มีความสำคัญไม่แพ้ภารกิจหลัก โดยหลังจากที่เราสามารถเอาชนะบอส Ishimaru ในเคส Storming the Keep ได้แล้ว ค่าสถานะทั้งหมดที่ติดตัวเราก็จะถูกลดหายไปเหลือแค่ครึ่งหนึ่ง ส่วนเป้าหมายหลักของภารกิจ Recovering Your Stats นี้คือ เราจะต้องไปตามค่าสถานะเราที่หายไปกลับคืนมาตามดินแดนต่าง ๆ ที่มีแสงสีเขียวปรากฏขึ้นบนแผนที่ World Map [1] และนี่ก็คือลิสต์ดินแดนทั้งหมดที่เราต้องไปทำภารกิจ Recovering Your Stats

■ **Tips:** ค่าสถานะนั้นจะปรากฏอยู่ในกล่องสมบัติตามฉากในรูปแบบของ Bounty

ลำดับ	ชื่อดินแดน	ค่าสถานะที่กลับคืน
1.	Dancing Mushroom Woods	พลังป้องกัน
2.	Fruitful Hassok	ทั้งหมด
3.	Misty Tear Ridge	อัตราครีดิคอล
4.	Bubbling Sandbar	ทั้งหมด
5.	Blighted Lake	พลังโจมตีเวทย์มนตร์
6.	Rockslide Passage	อัตราครีดิคอล

Sakuna

Of Rice and Ruin



Raising the Barn



1. พิกัดต่อไปที่เราจะได้เข้าไปซ่อมบำรุงก็คืออยู่ฉางไว้ใช้สำหรับเก็บเกี่ยวข้าวของเราเอง โดยเราสามารถรับทำภารกิจ Raising the Barn นี้ได้ในขณะที่เรากำลังทำภารกิจ Restoring the Field อยู่ โดยให้เราเข้าไปคุยกับ Kaimaru ที่นาเรา [1] เขาก็จะให้เราไปหา 3 วัตถุดิบมาใช้ซ่อมแซมเล้าเปิดและสร้างคอกวัวเพิ่ม ได้แก่ 1. Wood = 20 ชิ้น, 2. Beast Manure = 10 ชิ้น, 3. Elder Elm = 1 ชิ้น
2. เมื่อเราได้ 3 วัตถุดิบมาครบแล้ว ก็ให้เรานำวัตถุดิบเหล่านี้ไปมอบให้กับ Kaimaru ไว้ให้เขานำไปใช้ซ่อมแซมเล้าเปิดและสร้างคอกวัว แล้วเราก็จะได้วัวแถมมาด้วย 1 ตัว

■ **Tips:** เราจะใช้ประโยชน์จากวัวได้ในเวลา Tilling หรือ "พรวนดิน" ที่จะมาช่วยทำให้เราพรวนดินได้เร็วขึ้นมาก



Rebuilding the House



1. ส่วนสุดท้ายของภารกิจไล่ซ่อมแซมส่วนต่าง ๆ ในเกาะ Isle of Demon โดยในภารกิจ Rebuilding the House นี้เราจะได้เริ่มต้นสร้างบ้านใหม่แน่นอนว่าเราจะได้รับการกิจนี้หลังจากที่ได้ทำ 4 ภารกิจ ได้แก่ Restoring the Field, Reforging the Forge, Mending the Weave, Raising the Barn เสร็จสิ้นแล้ว จากนั้นตัว Myrthe ก็ได้ให้เราไปหา 5 วัตถุดิบมาใช้ซ่อมแซมบ้าน ได้แก่ 1. Wood = 30 ชิ้น, 2. Clay = 30 ชิ้น, 3. Washi Paper = 5 ชิ้น, 4. Elder Elm = 1 ชิ้น, 5. Cucumber = 5 ชิ้น [1]
2. เมื่อเราได้ 5 วัตถุดิบมาครบแล้ว ก็ให้เรานำวัตถุดิบเหล่านี้ไปมอบให้กับ Myrthe เพื่อนำไปใช้สร้างบ้านใหม่



Kaimaru's Suspicious Behavior



1. Kaimaru ได้หายตัวไปจากบ้านนานผิดปกติ จน Myrthe ต้องเข้ามาถามเราให้ช่วยออกตามหาเขาให้หน่อย โดยในเกมเราจะได้รับการกิจ Kaimaru's Suspicious Behavior นี้แบบอัตโนมัติหลังจากที่ได้เล่นเคลียร์ภารกิจ Restoring the Field ไปแล้วสักระยะ จากนั้นเราก็จะได้พบกับเหตุการณ์ที่ Myrthe เข้ามาคุยกับเราเพราะสงสัยว่า Kaimaru ได้ออกจากบ้านไปนานกว่าปกติ [1]



2. เมื่องานเทศกาลเริ่มต้นขึ้น ก็ให้เราวิ่งกลับมาที่บ้านก็จะพบเหตุการณ์ภูเขาไฟระเบิด [1] จากนั้นให้เดินออกจากที่ตั้งเราไปยังหน้า World Map โดยในระหว่างทางที่เราเดินก็จะมีเหล่าพวกฟ็องมากคอยให้กำลังใจเราด้วย

The Final Battle



1. การต่อสู้ครั้งสุดท้ายเผชิญหน้ากับเทพแห่งเหล่าปีศาจ Omizuchi เริ่มมาเราจะได้เข้ามาอยู่ในดันเจี้ยนสุดท้าย Abyssal Remnant ลำดับแรกเราให้มุ่งหน้าเข้าไปยัง Part 1 ก่อน จากนั้นก็ตะลุยไปตามทางยาว ๆ จนมาถึงโซน Ture Depth เราก็จะได้เผชิญหน้ากับบอสใหญ่ Omizuchi ในที่สุด [1]

■ **Tips:** ดันเจี้ยนนี้ถือเป็นดันเจี้ยนสุดท้ายแล้ว ดังนั้นที่นี่จะไม่มีช่วงเวลากลางวัน/กลางคืนมาคอยกวนใจเราอีกต่อไป

■ **Tips:** ส่วนมวกเส้นทางที่เปิดให้เราไปต่อได้จะอยู่ด้านล่าง ดังนั้นให้เรามุ่งหน้าไปตามเส้นทางด้านล่างเป็นหลัก

Final Boss: Omizuchi



2. Omizuchi คือบอสที่ปรากฏตัวในร่างมังกร 3 หัว จุดนี้เราจะต้องสู้กับบอสแบบไล่เคลียร์ทีละหัวเรียงลำดับดังนี้

■ หัว 1: Head of Fire



- มันจะใช้ทำยิงไฟโจมตีกินวงกว้างทั้งแผนที่ จุดนี้ให้เรากด R1 + O เพื่อสร้างบาเรียมาป้องกัน จากนั้นก็ให้กดซ้ำอีกครั้งเพื่อระเบิดพล้ง
- อีกทั้งมันยังมีทำยิงไฟออกมาเป็นเส้นตรง จุดนี้ให้เราวิ่งเข้าไปหลบอยู่ใต้คางมัน
- อีกทั้งมันยังมีทำยิงไฟขึ้นมาจากพื้น และทำฝนไฟกวาดไล่ทำลายเราจากโซนด้านล่างขึ้นไปด้านบน
- ให้เราคอยระวังมังกรอีกหัวที่คอยยิงก้อนหินลงมาก่อวุ่น รวมถึงคอยระวังท่าหัวกระแทกมันด้วย

Sakuna

Of Rice and Ruin



5. Dancing Mushroom Wood



■ **วิธีการปลดล็อค** = ชนะ Red Belly ในด่าน Eggplant on Hollow

■ **เลเวลที่ต้องการ** [กลางวัน] = เลเวล 5

■ **เลเวลที่ต้องการ** [กลางคืน] = เลเวล 18

■ **เงื่อนไขประจำวัน**

ลำดับ	เงื่อนไขที่ต้องการ	แต้ม Exploration ที่ได้รับ
1.	จัดการศัตรูในโซนที่กำหนด [โซนสุดท้าย]	1
2.	ได้รับ High Quality Oak จำนวน 5 ชิ้น	1
3.	ทำให้ศัตรูถูกเห็ดกระดอน 20 ครั้ง	1
4.	ได้รับสมบัติ [Mask]	1

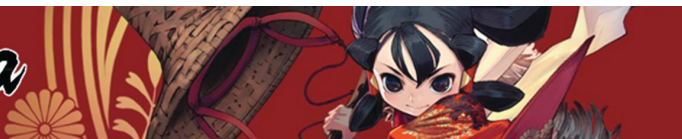
■ **รายชื่อวัตถุดิบที่ทำได้ในดันเจี้ยน**

ลำดับ	ชื่อไอเทม
1.	Fallen Leaves
2.	Powder of Transformation
3.	Stone
4.	Wood
5.	High Quality Oak
6.	Beast Hide
7.	Branching Flower
8.	Rabbit Meat
9.	Pork
10.	Boar Meat
11.	Sparrow Meat
12.	Acorn
13.	Mushroom
14.	Whistling Mask
15.	Scroll: Attributes 1

■ **Tips:** วิธีทำให้ศัตรูถูกเห็ดกระดอน ลำดับแรกให้เราล่อเจ้าพวกนกกระเจิบให้บินเข้ามาโจมตีเรา ขณะที่เรากำลังแอบอยู่หลังเห็ด จากนั้นพวกมันก็จะถูกเห็ดกระดอนกลับไปเอง

Sakuna

Of Rice and Ruin



■ รายชื่อวัตถุดิบที่หาได้ในดันเจี้ยน

ลำดับ	ชื่อไอเทม
1.	Revitalizing Remedy
2.	Iron Ore
3.	Jade
4.	Bamboo
5.	Indigo Scale
6.	Beast Hide
7.	Deer Antler
8.	Demonic Pearl
9.	Aqueous Droplet
10.	Rabbit Meat
11.	Venison
12.	Turtle Meat
13.	Sparrow Meat
14.	Pheasant Meat
15.	Sweetfish
16.	Carp
17.	Char
18.	Smelt
19.	Basket Clam
20.	Acorn
21.	Ginkgo Nut
22.	Medicinal Base
23.	Magic's Bounty*

■ **Tips:** Water Borne ถือเป็นเอฟเฟกพิเศษของชุด Scale Hunter Garment ส่วนเจ้าบอสปลา 5 ตัว Crimson Current รวม ๆ แล้วก็สู้ได้ไม่ยาก เพียงแค่เราคอยยืนติดขอบจอทางขวามือเอาไว้ก็พอ



14. Radiant River Gorge



■ **วิธีการปลดล็อก** = Exploration Level จนถึงระดับ 48

■ Part 1

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน] = เลเวล 14

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน] = เลเวล 31

■ Part 2

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน] = เลเวล 14

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน] = เลเวล 31

■ Part 3

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน] = เลเวล 14

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน] = เลเวล 31

■ Part 4

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน] = เลเวล 15

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน] = เลเวล 32

Sakuna

Of Rice and Ruin



■ รายชื่อวัตถุดิบที่หาได้ในด่านเจียน

ลำดับ	ชื่อไอเทม
1.	Beast Hoof
2.	Beast Manure
3.	Fallen Leaves
4.	Oil Cake
5.	Powder of Transformation
6.	Stone
7.	Copper Ore
8.	Iron Ore
9.	Gold Ore
10.	Wood
11.	High Quality Oak
12.	Demonic Braid
13.	Thunderous Tasuki
14.	Beast Hide
15.	Deer Antler
16.	Badger Leaf
17.	Metallic Sand
18.	Rabbit Meat
19.	Pork
20.	Boar Meat
21.	Venison

ลำดับ	ชื่อไอเทม
22.	Badger Meat
23.	Sparrow Meat
24.	Pheasant Meat
25.	Acorn

26. Gunpowder Molehill



■ วิธีการปลดล๊อค = เล่นผ่านด่าน Tiger's Jaws Pass มาแล้ว

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน] = เลเวล 25

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน] = เลเวล 44

■ เงื่อนไขประจำวัน

ลำดับ	เงื่อนไขที่ต้องการ	แต้ม Exploration ที่ได้รับ
1.	ไปให้ถึงทางออก	1
2.	ทำลายของ ประกะอุบจาก 150 ชิ้น	1
3.	ได้รับสมบัติ [Spirit Boughs]	1

Sakuna

Of Rice and Ruin



30. Nocturnal Hollow



■ วิธีการปลดล๊อค = Exploration Level จนถึงระดับ 95

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน] = เลเวล 27

■ เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน] = เลเวล 45

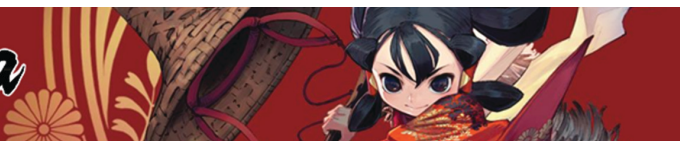
■ เงื่อนไขประจำด่านเจี้ยน

ลำดับ	เงื่อนไขที่ต้องการ	แต้ม Exploration ที่ได้รับ
1.	ไปให้ถึงทางออก	1
2.	ไปให้ถึงทางออก ภายในช่วงเวลา กลางคืน	1
3.	ไปให้ถึงทางออก ในเวลา 120 วินาที	1

■ รายชื่อวัตถุดิบที่ทำได้ในด่านเจี้ยน

ลำดับ	ชื่อไอเทม
1.	Beast Hoof
2.	Beast Manure
3.	Fallen Leaves
4.	Oil Cake
5.	Powder of Transformation

ลำดับ	ชื่อไอเทม
6.	Magic's Bounty*
7.	Clay
8.	Stone
9.	Copper Ore
10.	Iron Ore
11.	Gold Ore
12.	Wood
13.	High Quality Oak
14.	Thunderous Tasuki
15.	Beast Hide
16.	Deer Antler
17.	Badger Leaf
18.	Bear Hide
19.	Metallic Sand
20.	Rabbit Meat
21.	Pork
22.	Boar Meat
23.	Venison
24.	Bear Meat
25.	Badger Meat
26.	Sparrow Meat
27.	Pheasant Meat
28.	Acorn



■ รายชื่อวัตถุดิบที่หาได้ในดันเจี้ยน

ลำดับ	ชื่อไอเทม
1.	Beast Hoof
2.	Beast Manure
3.	Fallen Leaves
4.	Oil Cake
5.	Powder of Transformation
6.	Revitalizing Remedy
7.	Copper Ore
8.	Iron Ore
9.	Gold Ore
10.	Wood
11.	High Quality Oak
12.	Elder Elm
13.	Demonic Braid
14.	Thunderous Tasuki
15.	Beast Hide
16.	Deer Antler
17.	Ashigumo Shuriken
18.	Badger Leaf
19.	Bear Hide
20.	Metallic Sand
21.	Rabbit Meat
22.	Pork
23.	Boar Meat

ลำดับ	ชื่อไอเทม
24.	Venison
25.	Bear Meat
26.	Badger Meat
27.	Sparrow Meat
28.	Pheasant Meat
29.	Acorn
30.	Salt
31.	Miso
32.	Soy Sauce
33.	Strength Flakes
34.	Vitality Flakes
35.	Medicinal Base
36.	Fire Resistance [Spirit Bough]

■ **Tips:** วิธีสู้กับ Specter Ishimaru จะใช้สเปคเหมือน กับตอนสู้ Ishimaru จะต่างกันแค่พีแกลเคลื่อนที่ได้ เร็วขึ้น, อัดขึ้น และโจมตีแรงขึ้น



35. Dragon's Tunnel



Sakuna

Of Rice and Ruin



ลำดับ	ชื่อไอเทม
15.	Venison
16.	Bear Meat
17.	Badger Meat
18.	Turtle Meat
19.	Sparrow Meat
20.	Pheasant Meat
21.	Sweetfish
22.	Basket Clam
23.	Foxtail Millet
24.	Sanwa Millet
25.	Bean
26.	Acorn
27.	Root Crops
28.	Mushroom
29.	Oil
30.	Skill Boost [Spirit Bough]

■ **Tips:** Dragon's Tunnel ถือเป็นด่านแรกที่เราจะได้เล่นเมื่อเข้ามาอยู่บนเกาะ Isle of Demon โดยในภารกิจเกือบสุดท้ายเราจะได้เดินทางกลับมายังดันเจี้ยน Dragon's Tunnel นี้อีกครั้ง จากนั้นให้เรามุ่งหน้าไปที่ประตูลับที่เราเปิดไม่ได้ในตอนแรก แต่หลังจากที่เราได้ทำภารกิจ Reforging the Forge เสร็จสิ้นแล้วเราก็จะสามารถเปิดประตูบานนี้ได้

รวมถึงยังได้ปลดล็อคเส้นทางไปสู่ Delusion Path เพื่อให้เราลงไปที่เก็บ Kirin Earth ที่อยู่ชั้นใต้ดินสุดได้



36. Caudron of Endless Night



■ **วิธีการปลดล็อค** = เมื่อเราเล่นเคลียร์ดันเจี้ยน Fort of Undying Shadows และได้รับ Kirin Earth มาแล้ว

■ Part 1

■ **เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน]** = เลเวล 35

■ **เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน]** = เลเวล 42

■ Part 2

■ **เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน]** = เลเวล 35

■ **เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน]** = เลเวล 42

■ Depths

■ **เลเวลที่ต้องการ [กลางวัน]** = เลเวล 37

■ **เลเวลที่ต้องการ [กลางคืน]** = เลเวล 40

Sakuna

Of Rice and Ruin



ลำดับ: 1. **ชื่อ:** Preeminent Goddess

วิธีการได้รับ: ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมด



ลำดับ: 2. **ชื่อ:** Rice and Ruin

วิธีการได้รับ: เล่นจนจบเกม



ลำดับ: 3. **ชื่อ:** Pioneer

วิธีการได้รับ: สำรวจทุกสถานที่ใน Hinoe Island



ลำดับ: 4. **ชื่อ:** Goddess of War

วิธีการได้รับ: สร้างความเสียหายใส่ศัตรูที่ตัวเลข HP 10,000 ด้วยการโจมตีเพียงครั้งเดียว



ลำดับ: 5. **ชื่อ:** Clean Sweep

วิธีการได้รับ: ทำให้ศัตรูกระเด็น 5 ตัวพร้อมกันในการใช้ Sweep เพียงครั้งเดียว



ลำดับ: 6. **ชื่อ:** Demolition Deity

วิธีการได้รับ: โจมตีใส่ศัตรูด้วยท่า Crash Combo หรือการอัดศัตรูกระแทกใส่กำแพงแล้วกระเด็นกลับ ให้เราทำแบบนี้ต่อเนื่อง 5 ครั้ง โดยเราสามารถใช้เท็ดช่วยได้



ลำดับ: 7. **ชื่อ:** Flight of Fancy

วิธีการได้รับ: ใช้ Raiment อ้อมไปด้านหลังศัตรู 100 ครั้ง



ลำดับ: 8. **ชื่อ:** Cloud Dancer

วิธีการได้รับ: อ้อมไปด้านหลังศัตรู แล้วโจมตีใส่ศัตรูด้วยท่าคอมโบกลางอากาศติดกัน 2 ครั้งต่อเนื่อง



ลำดับ: 9. **ชื่อ:** Overkill

วิธีการได้รับ: ทำให้ศัตรูติดสถานะมืดปกติด้วย Raiment Skill



ลำดับ: 10. **ชื่อ:** Rock Solid

วิธีการได้รับ: ทำการ Parry 30 ครั้ง



ลำดับ: 11. **ชื่อ:** Martial Mastery

วิธีการได้รับ: ทำให้เลเวลของ Fighting Skill หนึ่งสเกลขึ้นไปถึงระดับสูงสุด



ลำดับ: 12. **ชื่อ:** Cornucopia

วิธีการได้รับ: เก็บเกี่ยวข้าว 500 ต้นต่อการปลูกเพียง 1 ครั้ง



ลำดับ: 13. **ชื่อ:** White as Snow

วิธีการได้รับ: ได้รับ White Rice จากการดำข้าว



ลำดับ: 14. **ชื่อ:** Compost Surprise

วิธีการได้รับ: หมักปุ๋ยด้วยวัตถุดิบที่แตกต่างกันรวม 100 ชนิด



ลำดับ: 15. **ชื่อ:** Mass Production

วิธีการได้รับ: ได้รับค่า Yield สูงสุดในการปลูกข้าว



ลำดับ: 16. **ชื่อ:** Glutinous

วิธีการได้รับ: ได้รับค่า Taste, Stickiness, Hardness สูงสุดในการปลูกข้าว



ลำดับ: 17. **ชื่อ:** Pretty Paddy

วิธีการได้รับ: ได้รับค่า Aesthetic สูงสุดในการปลูกข้าว