

Super Robot Wars OG: The Moon Dwellers ดีที่สุดเท่าที่เคยมีมาในซีรีส์ OG



เรื่อง: เกาสักวีลด์



ชื่อเกม: Super Robot Wars OG: The Moon Dwellers

ค่าย: Bandai Namco

แนว: Tactical, RPG

เครื่อง: PS4, PS3

Score 8/10

Moon Dwellers เป็นเกมในชุดซีรีส์ Super Robot Wars OG สร้างขึ้นเพื่อเฉลิมฉลองครบ 25 ปีของเกมชุดนี้ ทำให้ Bandai Namco ทำเกมภาค Moon Dwellers นี้จัดเต็มกว่าทุกภาคที่ผ่านมา จนถึงขั้นก้าวกระโดดออกจากภาค Justice Pride เลยก็ว่าได้

ส่วนเป้าหมายดั้งเดิมของซีรีส์ Super Robot Wars OG คือเกมถูกสร้างมาเพื่อหวนหวนโลกของซีรีส์ชุด Super Robot Wars ออกไปอีกเรื่องราวหนึ่ง และจากการเปิดตัวละคร Masaki Andoh ในภาค Super Robot Wars S จนได้รับความนิยมจากแฟน ๆ เป็นอย่างมาก นั่นทำให้มันกลายเป็นคอนเทนต์ธรรมเนียมเฉพาะของ Super Robot Wars ที่ในทุกภาคต้องมีใส่ตัวละครเฉพาะ [Original Character] ลงไป และเมื่อความนิยมในบรรดาดาวละครเฉพาะเหล่านี้มีเพิ่มมากขึ้น ทางสตูดิโอผู้สร้าง Bandai Namco จึงได้สร้างเกมแตกไลน์ออกมาเป็น Super Robot War OG อย่างที่เรา ๆ กำลังเห็นและเล่นกันอยู่ ส่วนชื่อคำว่า OG ต่อท้ายมีความหมายว่า Original Character

ขณะที่การพิทในภาคนี้เกมก็ถูกหว่านออกมาได้สวยงาม ๆ ยิ่งในเวอร์ชัน PS4 ด้วยแล้วกราฟิกในเกมก็อยู่ในระดับที่สวยกว่าเกม Super Robot Wars บางภาคด้วยซ้ำ เช่นเดียวกับฉากที่ขึ้นต่อสู้ของเหล่าหุ่นยนต์นี้ ขวนขวายชนิดไม่ต้องพูดถึงเพราะช่างแลดูคุ้มค่าทุกรินาทีที่ได้นั่งดูที่คนยิงกับท่วงท่าที่ไม่ตายของ DyGenGuard ด้วยแล้ว ตัวท่ามีความยาวเกือบ 5 นาที เรียกว่ามันครบเซ็ททั้งจำพาลัง, ทั้งตะโกน, ทั้งเท่จนศัตรูที่รอลดดาบเป็นได้ขาดใจตายซะก่อน

ในส่วนระบบการเล่นของซีรีส์ Super Robot Wars OG สัมผัสใช้ระบบหลักแบบเดียวกับ Super Robot Wars แทบทุกประการโดยอิงเกมเพลย์ Turn Base Strategy ให้ผู้เล่นแต่ละฝั่งผลัดกันยิงคำสั่งต่อสู้ติดต่อกันลูกแลกกันรับ อีกทั้งยังมีระบบการใช้คำสั่งพิเศษอย่างพลังจิตของนักบินเรียกว่าหลายคำสั่งแทบจะโคลนมาจากซีรีส์ชุด Super Robot Wars ส่วนเสน่ห์จุดเด่นของภาคนี้คือ ตัวเกมมีตัวละครในทีมที่เราเลือกใช้เยอะมาก เรียกว่าเหล่าหุ่นยนต์หรือเหล่านักบิน OG จากภาคหลักซีรีส์ Super Robot Wars มีขนาดกันยกบางใส่ตั้งแต่ Masaki Andoh, Touya Shiun

รวมไปถึง Kota หรือลอร์ของตัวละครเอกในเกมภาค SD Hero ก็มีมาตั้งแต่ครั้งสมัยเครื่องแฟมคอมนั่น!

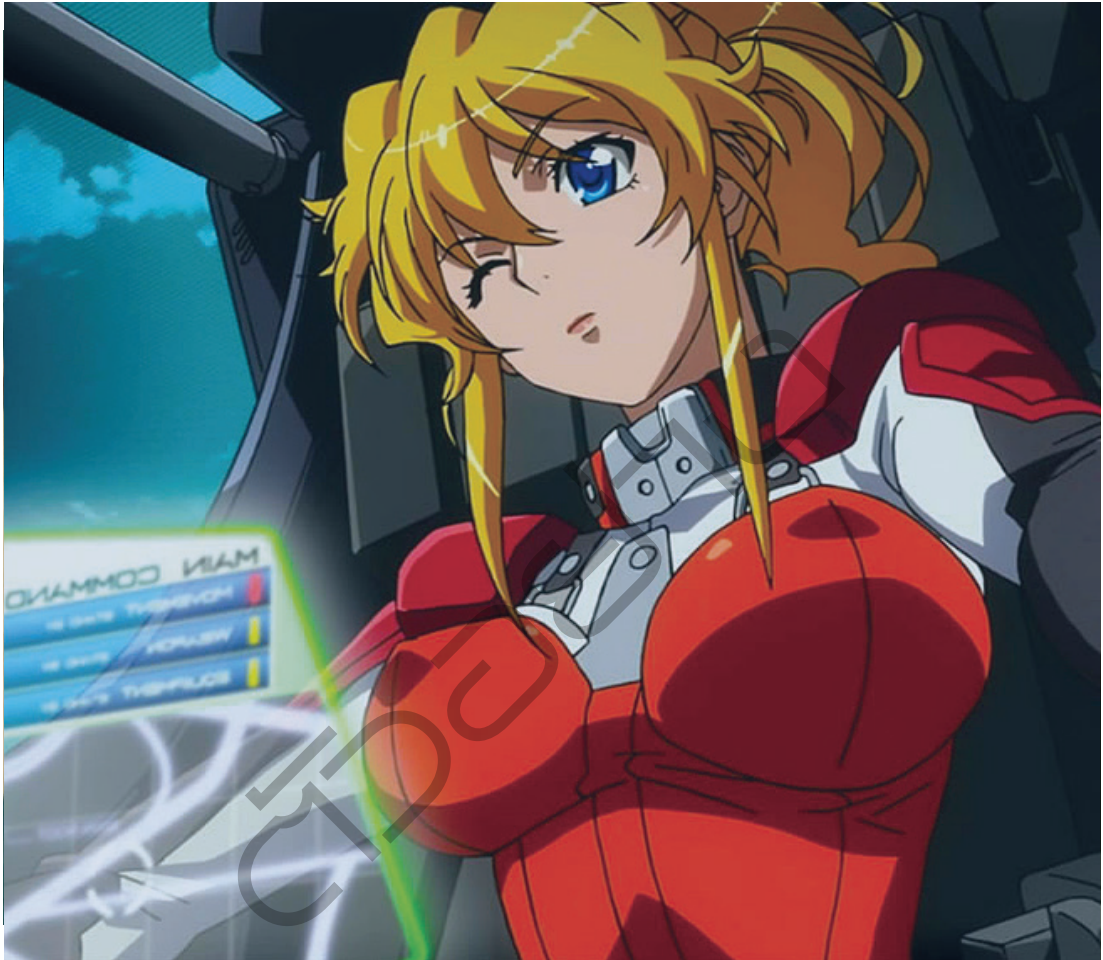
นอกจากตัวละครที่ขมขื่นกันเยอะแล้ว ระบบเกมเพลย์จากต่อสู้คู่รวมก็ถูกหว่านออกมาได้ค่อนข้างเสถียรกว่าทุกภาคที่ผ่านมา ซึ่งหลายคนที่เคยเล่น Super Robot Wars ทั้ง 2 ซีรีส์มาแล้วจะพบว่าซีรีส์ OG นั้นเล่นยากกว่าเพราะหุ่นยนต์ในจักรวาลนี้แลดูไม่ค่อยเสถียรเท่าภาคหลักที่มีแยกประเภทหุ่นแบ่งสายให้ผู้เล่นเห็นชัดเจน เช่น สายเรียล มีสก็ลเป็นเอกในเรื่องสตีปหลบหลีกว่องไว, สายซูเปอร์ มีสก็ลเป็นเอกในเรื่องอึดถึกทนนาน เป็นต้น ขณะที่ประสิทธิภาพเหล่าหุ่นยนต์ในภาค OG กลับดูไม่เป็นเอกสุดทางสักด้าน โดยรวมค่าเสถียรจะออกมาในระดับกลาง ๆ ชนิดไม่เร็วจนสุดหรือไม่ถึกทนทานเข้าขั้นหนึ่งเห็นยาว แต่พอมาในภาค Moon Dwellers นี้ ทาง Bandai Namco เขาก็ได้ไปแก้ไขจุดบกพร่องที่ว่านี้ออกไปจนทำให้หุ่นยนต์ในภาคนี้มีประสิทธิภาพเสถียรไม่น้อยหน้าไปกว่าภาคซีรีส์หลัก Super Robot Wars

และกับความยากของเกมภาค Moon Dwellers นี้ สัมผัสอยู่ตรงที่เงื่อนไขเคลียร์ภารกิจระหว่างฉากมีรายละเอียดดุจจิกว่าภาคหลัก Super Robot Wars มาก ทำให้ผู้เล่นต้องมานั่งเสียเวลารอและทำความเข้าใจเงื่อนไขวิธีเคลียร์ภารกิจก่อนพาตัวเองเข้าสู่สนามรบในฉากนั้น ๆ

โดยรวม Super Robot Wars OG: The Moon Dwellers จัดว่าเป็นภาคที่ดีที่สุดในชุดซีรีส์ OG เท่าที่เคยมีทำออกมา ทั้งความสมบูรณ์ในส่วนเกมเพลย์, มีตัวละครที่แฟน ๆ ชอบอยู่คืบคั่งมากมาย, กราฟิกสวยงามเจ๋ง ๆ โดยเฉพาะฉากคัทซีน, ความเสถียรของเหล่าหุ่นยนต์ดูแข็งแกร่งขึ้น และบางทีอาจจะมึนขัดใจสายผู้เล่นภาคหลักอยู่บ้างที่ตัวเกมดันขาดหุ่นยนต์จากในอนิเมะขั้นไล่ลงมา แต่ในภาค The Moon Dwellers นี้ทางสตูดิโอผู้สร้างนี้เขาก็ได้พยายามทดแทนสิ่งที่หายไปนี้ด้วยการดึงตัวละครสายนักบินมาหลากหลายรูปแบบ และหุ่นยนต์อีกหลากหลายชนิด รวมไปถึงหุ่นยนต์ที่เกินกว่านิยามคำจำกัดความอย่าง Valsione



เรื่อง: ทิพย์ต้นเล็ก



Super Robot OG – Women

นอกจากความเท่ของเหล่าหุ่นยนต์ที่ถูกปรากฏภายในเกมแล้ว อีกหนึ่งปัจจัยสำคัญที่ทำให้ซีรีย Super Robot OG มีความน่าสนใจสูงกว่าเสน่ห์ของเหล่าหุ่นยนต์นั้นก็คือ ตัวละครนักบินสาว ๆ ในเกมที่มีผู้วาดต่างดีไซน์รูปร่างหน้าตาต่าง ได้ออกมาย้ายวนชวนให้หลงรักซะจริง เรียกได้ว่าสาว ๆ นักบินแต่ละคนมีครบทุกแบบทุกสไตล์ ทั้งสาวแกร่ง, สาวห้าว, สาวเบ๊ว, สาวเรียบร้อย, สาวซึ่กซี่ ฯลฯ และในบทความพิเศษนี้ผู้เขียนจะพาเราไปส่องทัศนาวนชีวหา 10 สาวสุดออลในเกมนี้ซีรียนี้มีใครกันบ้าง

10 สาวสุดฮอตแห่งซีรีส์ Super Robot OG

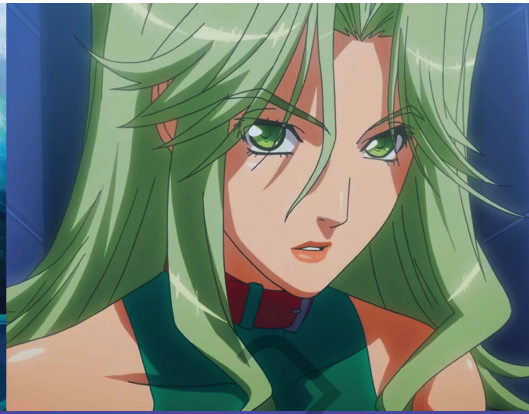


เรื่อง: กัญญ์ณเล็ก



สาวสุดฮอตแห่งซีรีส์ OG
Calvina Coulange

สาวผมขาวสุดแกร่งผู้มาพร้อมกับหุ่น Bellzelute ตัวเธอมีดีกรีเป็นนักบินระดับเอช แคมยังพ่วงตำแหน่งนักวิจัยหุ่นยนต์ในตัว Calvina Coulange เธอปรากฏตัวครั้งแรกในฐานะตัวเอกหญิงประจำภาค Super Robot J ส่วนในบทสรุปเล่มนี้ Super Robot OG: Moon Dweller เธอได้มีส่วนร่วมในฐานะตัวละครหลักช่วงต้นเกม และแม้ภายนอก Calvina Coulange หน้าตาเธอจะดูสวยใสมีรูปร่างเรียวยาวเคร่งขรึมได้รูป แต่นิสัยเธอจริง ๆ แล้วค่อนข้างหัวร่อเกินกว่าที่คิด ที่สำคัญหากใครคิดหมายปองเธอหวังแทบวันขึ้นหมากมาสู่ขอ ตัวผู้เขียนเองก็ขอแสดงความเสียใจด้วยอ่ะนะ เพราะตัว Calvina Coulange เธอเองมี AI-Van เป็นแฟนอยู่แล้ว



สาวสุดฮอตแห่งซีรีส์ OG
Lamia Loveless

มาที่สาวคู่ลผู้มีปัญหาด้านการสื่อสารเป็นนิจ Lamia Loveless เธอถูกปรากฏตัวครั้งแรกในฐานะตัวละครเสริมของภาค Super Robot A แต่พอในภาค OG2 นีบทเธอก็ถูกยกระดับกลายเป็นหนึ่งในตัวละครหลักที่เปิดให้ผู้ผู้เล่นเลือกเล่นได้ อีกทั้งเธอยังมาพร้อมกับหุ่น Angelg ที่มีดีไซน์สุดเท่ลุดมาดนางฟ้า และคงด้วยเพราะเธอเป็นหญิงพุดจาไม่ค่อยรู้เรื่องเท่าไร และดูเหมือนเธอเองก็รู้จุดด้อยนี้ดี นั่นจึงทำให้เธอกลายเป็นคนพุดน้อยแบบไม่ตั้งใจ จนไปส่งเสริมบุคลิกเธอให้แลดูเป็นผู้หญิงสุ่มเยือกเย็นอยู่ตลอดเวลา



ชื่อเกม: Super Robot Wars OG: The Moon Dwellers
ค่าย: Bandai Namco
แนว: Tactical, RPG
เครื่อง: PS4, PS3 ปี: 2016



เรื่อง: กิโยตินเล็ก



สารผู้เขียน



Super Robot Wars OG หนึ่งในซีรีส์ภาคแยกที่มีรูปแบบสไตล์เกมเพลย์คล้ายกับภาคหลัก Super Robot Wars ส่วนคำย่อชื่อภาค OG นี้อยู่มาจาก Original Generation แปลเป็นไทยว่า "รุ่นดั้งเดิม" บอกเป็นนัยยะคอนเซ็ปต์เกมภาคนี้ที่ Bandai Namco ได้ดึงเอาหุ่นที่เคยถูกปรากฏตัวในเกมภาคก่อน ๆ มาบวกร่วมผสมออกเป็นเนื้อเรื่องใหม่ชนิดไม่ต้องไปพึ่งบาร์มีหุ่นรุ่นพี่อย่าง Mazinger หรือ Getter แต่ก็อะนะเฉพาะคลาสหุ่นรุ่นดั้งเดิมเหล่านี้ก็มีจำนวนมากพอที่จะเลี้ยงแฟรนไชส์ OG ให้อยู่รอดออกมาจนถึงภาคล่าสุด The Moon Dwellers แล้ว และสำหรับใครที่รู้ตัวว่าเป็นสาวกซีรีส์ Super Robot Wars พลันสนใจเรียกร้องต้องการเติมโปรตีนให้เม็ดเลือดธาตุเหล็กให้ร่างกาย ผู้เขียนก็แนะนำให้เรลองหยิบภาคนี้มาเล่นดู เพราะนี่คืออีกหนึ่งภาค Super Robot Wars นวัตกรรมที่คุณต้องลิ้มลอง

Main Menu

1. Start = เริ่มเล่นเกม
2. Load = เริ่มเล่นเกมต่อจากจุดที่เราเซฟไว้
3. Continue = เริ่มเล่นเกมต่อจากจุดที่เกมเซฟให้เราอัตโนมัติ
4. Library = รายละเอียดข้อมูลต่าง ๆ ภายในตัวเกม

การควบคุม

Playstation 4 Eng Ver.



- กากบาท = เคลื่อนที่ยูนิค
อนาล็อกซ้าย = เคลื่อนที่ยูนิคและแผนที่
อนาล็อกขวา = เปลี่ยนมุมมองแผนที่
X = เลือกใช้
O = ยกเลิก
R1 = สลับตัวละคร
L1 = สลับตัวละคร
R2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
L2 = สลับตัวละครฝั่งศัตรู
Touchpad = เรียกคำสั่งออพชั่น
L1 + Touchpad = ข้ามฉาก
R1 + L1 + Touchpad = รีเซต



Intermission Menu



คำสั่งบนหน้าต่างในส่วนการจัดการนักบิน ซึ่งจะอยู่คั่นระหว่างหน้าต่างพาเราเข้าไปเล่นยังฉากเนื้อเรื่องต่อไป

1. Mech-Related = คำสั่งเกี่ยวข้องจัดการหุ่นยนต์ภายในทีมของเรา มีหัวข้อแยกย่อยออกไปดังนี้

1.1 List of Mech = รายชื่อหุ่นยนต์ของเรา

1.1.1 Unit Ability = เป็นหัวข้อย่อยของ List of Mech ใช้แสดงรายละเอียดค่าสถานะต่าง ๆ ของหุ่นยนต์ตัวที่เราเลือก ประกอบไปด้วยรายละเอียดหัวข้อย่อยอยู่ด้านซ้ายของจอ [รายละเอียดทางขวาจะเป็นส่วนของนักบิน ซึ่งเราสามารถดูได้ที่หัวข้อ Pilot- Related]

1.1.1.1 Terrain Rating = คุณสมบัติในการเคลื่อนที่ของยูนิทบนสภาพแวดล้อมต่าง ๆ ได้แก่ Air = บนอากาศ, Lnd = บนพื้นดิน, Sea = บนทะเล, Spc = บนห้วงอวกาศ

1.1.1.2 Upgrade Part = อุปกรณ์เสริมสำหรับตัวหุ่น [ดูต่อได้ที่หัวข้อ Upgrade Part]

1.1.1.3 Special Ability = สกิลเสริมพิเศษสำหรับตัวหุ่น [ดูต่อได้ที่หัวข้อ Special Ability]

1.1.1.4 HP = ค่าพลังชีวิตของตัวหุ่น

1.1.1.5 EN = ค่าพลังงานของตัวหุ่น ส่วนนี้หากค่าพลังงานหมดเราจะไม่สามารถโจมตีศัตรูได้

1.1.1.6 Armor = ค่าเกราะ ช่วยลดทอนความเสียหายที่เราจะได้รับเมื่อถูกศัตรูโจมตี

1.1.1.7 Mobility = ค่าความเร็ว ยิ่งเรามีค่าความเร็วสูง ก็จะยิ่งไปช่วยเพิ่มอัตราการหลบหลีกเมื่อศัตรูโจมตีใส่เรา

1.1.1.8 Accuracy = ค่าความแม่นยำ ยิ่งเรามีค่าความแม่นยำสูง ทุกครั้งที่เราโจมตีใส่ศัตรูจะมีโอกาสเข้าเป้าสูง

1.1.1.9 Move = ค่าความสามารถในการเคลื่อนที่ [ดูต่อได้ที่หัวข้อ Terrain Rating]

1.1.1.10 Size = ขนาดของหุ่น

1.2 Modify Mech/Weapon = การใช้แต้ม AP ค่า AP ที่ว่านี้เราจะได้รับหลังจบการต่อสู้ จากนั้นก็ให้เรานำค่า AP นั้นมาใส่เพิ่มค่าสถานะต่าง ๆ ให้กับหุ่นของเรา โดยค่าสถานะที่อัปเดตจะมีอยู่ดังนี้

1.2.1 HP = ค่าพลังชีวิตของตัวหุ่น

1.2.2 EN = ค่าพลังงานของตัวหุ่น ส่วนนี้หากค่าพลังงานหมดเราจะไม่สามารถโจมตีศัตรูได้

1.2.3 Armor = ค่าเกราะ ช่วยลดทอนความเสียหายที่เราจะได้รับเมื่อถูกศัตรูโจมตี

1.2.4 Mobility = ความเร็ว ยิ่งเรามีค่าความเร็วสูง ก็จะยิ่งไปช่วยเพิ่มอัตราการหลบหลีกเมื่อศัตรูโจมตีใส่เรา

1.2.5 Accuracy = ค่าความแม่นยำ ยิ่งเรามีค่าความแม่นยำสูง ทุกครั้งที่เราโจมตีใส่ศัตรูจะมีโอกาสเข้าเป้าสูง

1.2.6 Weapon = อัปเกรดอาวุธของหุ่น ช่วยเพิ่มความรุนแรงสตีปท่าโจมตีให้หุ่นเรา

1.3 Equip Upgrade Part = การติดตั้งอุปกรณ์เสริมให้กับหุ่น ดูต่อได้ที่หัวข้อ Upgrade Part ในลำดับต่อไป

1.4 Sell Upgrade Part = การขายอุปกรณ์เสริมของหุ่นที่เรามี ดูต่อได้ที่หัวข้อ Upgrade Part ในลำดับต่อไป

1.4.1 Upgrade Part = รายละเอียดแทรกเกี่ยวกับอุปกรณ์เสริมที่เราสามารถติดตั้งให้กับหุ่นของเราได้ เพื่อทำให้หุ่นยนต์เรามีประสิทธิภาพเสถียรในทุก ๆ ด้าน และนี่คือรายชื่ออุปกรณ์เสริมที่เราสามารถติดตั้งได้

ลำดับ: 1.

ชื่ออุปกรณ์เสริม: Booster

ความสามารถของอุปกรณ์เสริม: ช่องเดิน +1

ลำดับ: 2.

ชื่ออุปกรณ์เสริม: Mega Booster

ความสามารถของอุปกรณ์เสริม: ช่องเดิน +2

ลำดับ: 3.

ชื่ออุปกรณ์เสริม: Apogee Motor

ความสามารถของอุปกรณ์เสริม: ช่องเดิน +1, การหลบหลีก +5

ลำดับ: 4.

ชื่ออุปกรณ์เสริม: Servo Motor

ความสามารถของอุปกรณ์เสริม: การหลบหลีก +5

ลำดับ: 5.

ชื่ออุปกรณ์เสริม: Bio Sensor

ความสามารถของอุปกรณ์เสริม: การหลบหลีก +15



ชื่ออาวุธ: Assault Blade

พลังโจมตี

0x	10x	15x
2,400	4,300	5,300

ระยะการโจมตี: 1-2

จำนวนครั้งในการโจมตี: +20

อัตราการคริติคอล: +25

En ที่ใช้ในการโจมตี: -

การโจมตีเมื่ออยู่บนสภาพพื้นที่

อากาศ	พื้นดิน	ใต้น้ำ	อวกาศ
S	B	B	A

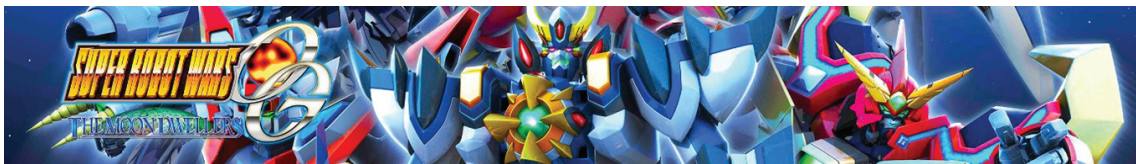
ชื่ออาวุธ: Scissor Knife		
พลังโจมตี		
0x	10x	15x
2,500	4,700	5,700
ระยะการโจมตี: 1		
จำนวนครั้งในการโจมตี: +10		
อัตราการคริติคอล: +10		
En ที่ใช้ในการโจมตี: -		
การโจมตีเมื่ออยู่บนสภาพพื้นที่		
อากาศ	พื้นดิน	ใต้น้ำ
A	S	A
		อวกาศ
		S

ชื่ออาวุธ: Divine Arm		
พลังโจมตี		
0x	10x	15x
2,600	4,500	5,500
ระยะการโจมตี: 1		จำนวนครั้งในการโจมตี: +10
อัตราการคริติคอล: +30		En ที่ใช้ในการโจมตี: -
การโจมตีเมื่ออยู่บนสภาพพื้นที่		
อากาศ	พื้นดิน	ใต้น้ำ
S	B	A
		อวกาศ
		A

ชื่ออาวุธ: Rush Saber		
พลังโจมตี		
0x	10x	15x
2,600	4,500	5,500
ระยะการโจมตี: 1-2		จำนวนครั้งในการโจมตี: +0
อัตราการคริติคอล: -5		En ที่ใช้ในการโจมตี: 10
การโจมตีเมื่ออยู่บนสภาพพื้นที่		
อากาศ	พื้นดิน	ใต้น้ำ
A	S	A
		อวกาศ
		S

ชื่ออาวุธ: Laser Blade		
พลังโจมตี		
0x	10x	15x
2,700	4,600	5,600
ระยะการโจมตี: 1		จำนวนครั้งในการโจมตี: +20
อัตราการคริติคอล: +30		En ที่ใช้ในการโจมตี: 5
การโจมตีเมื่ออยู่บนสภาพพื้นที่		
อากาศ	พื้นดิน	ใต้น้ำ
A	A	C
		อวกาศ
		A

ชื่ออาวุธ: Neo Chakram Shooter		
พลังโจมตี		
0x	10x	15x
3,200	4,800	5,800
ระยะการโจมตี: 1-7		จำนวนครั้งในการโจมตี: +30
อัตราการคริติคอล: +15		En ที่ใช้ในการโจมตี: 15
การโจมตีเมื่ออยู่บนสภาพพื้นที่		
อากาศ	พื้นดิน	ใต้น้ำ
A	A	A
		อวกาศ
		A



ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Radha

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 2

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Rio, Ryoto

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Raul (Rescue)

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Yuuki, Carla, Gilliam

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Raul (Gunstriker)

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 2

Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Fiona, Despinis

Yuuki, Carla, Gilliam

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Fiona (Gunstriker)

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 2

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Raul, Despinis

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Despinis (Rescue)

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 2, Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Raul, Fiona, Kohta

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Josh

ประเภทของความสัมพันธ์: Love Lv. 2, Friendship Lv. 2

Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Glacies, Rim, Hugo

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Rim

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 2

Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Josh, Glacies, Hugo

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Glacies

ประเภทของความสัมพันธ์: Love Lv. 2

Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Josh, Rim

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Masaki

ประเภทของความสัมพันธ์: Love Lv. 2

Rivalry Lv. 3

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Lune, Shu

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Lune

ประเภทของความสัมพันธ์: Love Lv. 3

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Masaki

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Shu

ประเภทของความสัมพันธ์: Rivalry Lv. 3

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Masaki

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Amala

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 3

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Shu

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Akimi

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Sally

ตัวละครที่ได้รับโบนัส: Akemi

ประเภทของความสัมพันธ์: Friendship Lv. 1

ตัวละครที่เสริมค่าโบนัส: Sieg



Scenario 2: Unwanted Guest Return

ที่ยาน Hagwane กองทัพฝั่งศัตรูได้มุ่งหน้าเข้ามาขัดขวางเรา จนได้อุบัติเป็นสงครามอวกาศครั้งใหม่



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูให้ได้ทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราถูกทำลาย

SR Point: จัดการศัตรูทั้งหมดให้เคลียร์ภายใน 4 เทิร์น

Unit: - R-1 [Ryusei]

- R-2 Powered [Rai]

- R3-Powered [Aya]

- R-Gun Powered [Viletta]

- ART-1 [Mai]

- R-Blade Custom

- Armorlion

- F-32V Schuert Kai

Scenario 3: Puppet Trap

Akemi Akimi และ Kohta ได้เข้าร่วมกับกองทัพเรา จากนั้นพวก Terra Federation Force ก็ได้บุกรุกเข้ามาในบ้านของ Touya จนก่อให้เกิดเป็นสงครามแห่งการปกป้องบ้านเกิดของ Touya



เงื่อนไขการชนะ: ลดเลือดศัตรูทุกตัวให้ต่ำกว่า 2,000

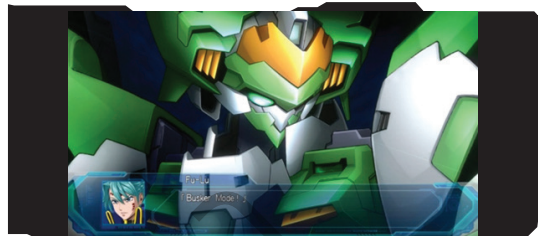
เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราถูกทำลายทั้งหมด, ยูนิตฝั่งศัตรูถูกทำลาย

SR Point: ให้เราล่อศัตรูออกมาจากเมืองก่อนที่จะชนะการต่อสู้

Unit: ไม่มี

Scenario 3: Calamity Form His World

ระหว่างที่พวกสาว ๆ ได้พูดคุยกันเกี่ยวกับเรื่องอาหาร จู่ ๆ ก็ได้มีศัตรูบุกเข้ามาขัดจังหวะจนก่อเกิดเป็นการต่อสู้ที่เต็มไปด้วยความแค้น



เงื่อนไขการชนะ: หลังจากที่ได้ Fu-Lu มาถึง ให้เราจัดการเคลียร์ศัตรูให้หมดก่อน [อยู่รอดได้ถึง 6 เทิร์น]

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราถูกทำลายทั้งหมด

SR Point: จัดการศัตรู 4 ตัวให้เคลียร์ภายใน 4 เทิร์น

Unit: ไม่มี

Scenario 4: Everyone Reason

ทีมของเราได้เดินทางมายัง Yakumo Base Terra Federation Force ทันใดนั้นพวกศัตรูก็ได้นำกองกำลังเข้ามาโจมตี แต่ในวินาทีนั้นเอง Kohta ก็ได้ปรากฏตัวขึ้นพร้อมกับได้เผชิญหน้ากับพวกศัตรูเพียงลำพัง กระทั่งพันธมิตรใหม่ของเราก็ได้ตามมาช่วยสมทบในที่สุด



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราทั้งหมดถูกทำลาย

SR Point: ชนะให้ได้ภายใน 5 เทิร์น

Unit: - Cerebus Ignite [Hugo/Aqua]

- Wildwurger [Arado]

- Wildfalken [Seolia]

- Wildraptor Schnabel [Latooni]



Scenario 4: Resurrected Ghosts

ยาน Hagwane ได้เดินทางขึ้นสู่ชั้นบรรยากาศโลก ทันใดนั้นเอง จู่ ๆ ประตุมิติก็ได้ถูกเปิดออก พร้อมกับศัตรูผู้นำหัวเกรง นามว่า Endlich Geist



เงื่อนไขการชนะ: ทำให้เลือดของ Endlich Geist ต่ำกว่า 35,000

เงื่อนไขการแพ้: Hagane ถูกทำลาย

SR Point: ชนะให้ได้ภายใน 4 เทิร์น

Unit: ไม่มี

Scenario 5: Sleeping Enemies

The Steel Dragon Squad ได้มุ่งหน้าขึ้นเหนือ่านฟ้าโลกหลังจากการมาของ Endlich Geist ทำให้พวกเราต้องเข้าร่วมประชุมเพื่อหาทางรับมือกับ Endlich Geist แต่ในระหว่างนั้นเอง จู่ ๆ พวกศัตรูก็ได้บุกกันเข้ามาโจมตีเราอย่างบ้าคลั่ง



เงื่อนไขการชนะ: ลดเลือดศัตรูทุกตัวให้ต่ำกว่า 2,000

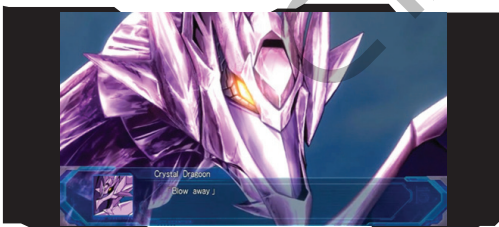
เงื่อนไขการแพ้: Hagane ถูกทำลาย หรือศัตรูถูกทำลาย

SR Point: ชนะให้ได้ภายใน 5 เทิร์น

Unit: ไม่มี

Scenario 5: Crystal Dragon

ณ Yakumo Base Terra Federation Force Lamia และ Kai ได้พบกับ Touya และในระหว่างนั้นเอง G Compatible Kaiser ก็ได้เดินทางกลับมาถึงฐานทัพพร้อมกับการปรากฏตัวของ Crystal Dragon ผู้มาจากฟากฟ้า



เงื่อนไขการชนะ: อยู่รอดได้ถึง 8 เทิร์น

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราทั้งหมดถูกทำลาย

SR Point: ลดเลือด Crystal Dragon ให้ต่ำกว่า 40,000 ก่อนครบ 8 เทิร์น

Unit: - Gespenst Mk-II Kai Type N [Kai]

- Angelg [Lamia]

- Vysaga

- Garmraid Blaze

- F-32V Schuert Kai

- Granteed [Touya]

Scenario 6: Gunner Guard

หลังจากเราได้เดินทางมาถึงฐานทัพ Izu แล้ว ทันใดนั้นเองเราก็ได้ถูกพวกศัตรูบุกเข้าโจมตี ก่อนที่ Akemi จะได้สั่งแดงพลังประเดิมจัดการกับพวกศัตรูด้วย Soul Saber โจมใหม่



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราทั้งหมดถูกทำลาย

SR Point: ก่อนจะถึงเทิร์น 5 ให้เราใช้ Akemi ทำลายศัตรูอย่างน้อย 4 ตัวขึ้นไป

Unit: Soul Saber GG



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราทั้งหมดถูกทำลาย

SR Point: จัดการศัตรูได้ทั้งหมดภายในเทิร์นเดียวกัน

Unit: – Ashsaber

- Forte Gigas
- Gespenst Mk-II Kai Type C [Radha]
- Raioh [Touma]
- Soulgain [Axel]
- Lazangrith Raven [Yuuki]
- Landgrith Raven [Carla]
- Fabularis [Glacies]
- Dea Blanche Neige [Rim]
- Liege Geios
- Cylon
- Kerbelion

Scenario 13: Steel Dragons, to the West

หลังจากที่มีกำลังเสริมมาช่วยทีมของเราเข้าสู่จนสามารถช่วยเมืองไดเกียวเอาไว้ได้ และในระหว่างการเดินทางมุ่งสู่ทิศตะวันตก ๆ ก็ได้มีพวกศัตรูปรากฏตัวออกมาขวางทางเรา



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราทั้งหมดถูกทำลาย หรือยาน Hagnane ไปไม่ถึงพิกัดใน 5 เทิร์น

SR Point: พา Hagnane ไปถึงพิกัด หรือศัตรูทั้งหมดถูกทำลาย ในเงื่อนไขยาน Hagnane ไม่ได้รับความเสียหายเลย

Unit: G Thundergate ไม่สามารถใช้งานในฉากนี้ได้

Scenario 14: The Wicked Clown

พวกสัตว์ประหลาดได้บุกกรูเข้ามาโจมตีจนกองกำลังทหารที่ปกป้องโลกไม่สามารถรับมือได้ แต่ในช่วงเวลานั้นเองตัว Shoko และ Michiru ก็ได้เข้ามาร่วมแรงช่วยสู้ในศึกสงครามครั้งนี้ด้วย



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: Hagnane ถูกทำลาย

SR Point: จัดการศัตรู 3 กลุ่มให้ได้ในเทิร์นเดียวกัน

Unit: – G Thundergate [Shouku]

– G Burnkwaran [Michiru]

Scenario 15: Taipei Rush

กองทัพอเราได้เดินทางมาถึงไต้หวัน และในเวลานั้นเองกองทัพอของ AI-Van ก็ได้เผชิญหน้ากับพวกสัตว์ประหลาด ส่วนพวกเราจะได้เข้าปะทะกับกองทัพอของ Zovork ที่นำทีมโดย Jua-Mu



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ตัว Hiryu Kai, Calvina, Touya ถูกทำลาย

SR Point: ลดเลือดของ Vorlent ให้ต่ำกว่า 21,000 ใน 4 เทิร์น

Unit: ไม่มี



Scenario 20: Serendipity

พวก Zeranio class ได้ส่งกองทัพบุกเข้ามาโจมตียานรบเรา ทำให้เราต้องหาทางจัดการกับ Geios Guild และปกป้องยานเราไว้ให้ได้



เงื่อนไขการชนะ: ไล่เลือด Liege Geios ให้ต่ำกว่า 28,000

เงื่อนไขการแพ้: ตัว Hagane ถูกทำลาย

SR Point: โจมตี Geios Guild ให้เลือดต่ำกว่า 23,000 จากนั้นเขาจะหนีไป

Unit: ไม่มี

Scenario 21: Gilliams Play

กองทัพมังกรเหล็กของเราได้เคลื่อนทัพมาถึงประเทศอินโดนีเซีย ในขณะที่เดียวกันกองทัพของ Al-van และ So-Des ก็ได้ปรากฏกายขึ้นมาจัดการกับ Touya และ Calvina



เงื่อนไขการชนะ: ไล่เลือด Raftclans Auron ให้ต่ำกว่า 40,000

เงื่อนไขการแพ้: ยูนิตฝั่งเราทั้งหมดถูกทำลาย รวมถึง Touya ถูกทำลาย

SR Point: โจมตี Vorlent ให้เลือดต่ำกว่า 18,000 จากนั้น Vorlent จะหนีไป

Unit: ไม่มี

Scenario 22: Performers

Zelenio Class ได้ส่ง Sieg และ Sally เข้ามาปะทะกับกองทัพเรา พร้อมกับ Kanaha ที่ได้ส่งกองทัพมาเพราะด้วยความที่มีระแวงในใจว่า "กลัวทั้ง 2 คนจะทรยศจนทำให้เกิดเป็นสงคราม 3 ฝั่ง"



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: Hiryu Kai, Leonisis Harga, Leonisis Varga ถูกทำลาย

SR Point: ชนะภารกิจโดย Sieg และ Sally เลือดลดไม่ต่ำกว่า 3,500

Unit: ไม่มี

แบ่งสายการเล่นระหว่างสาย Paris และ Karachi

Head to Paris

Scenario 23: Masks of Shadows

เส้นทางสายปารีสที่นำทัพโดยยาน Hawane จะต้องเข้าเผชิญหน้ากับกองทัพของศัตรูที่นำทัพโดยนักบินปริศนา



เงื่อนไขการชนะ: อยู่รอดได้ถึง 6 เทิร์น หรือจัดการศัตรูให้ครบ 24 ตัว

เงื่อนไขการแพ้: Hagane, Ing, Viletta ถูกทำลาย

SR Point: นำ Viletta และ Ing ไปสู้กับ Varuch Ben ให้ครบ 3 เทิร์น

Unit: ไม่มี



Scenario 33: Confuse the Enemy

Touya ได้กลับมารวมตัวกับพรรคพวกอีกครั้ง พร้อมกับกองทัพของศัตรูที่นำทัพโดย Iladoya และ Kinaha กำลังออกไล่ล่าเรา



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูให้ได้ทั้งหมด ยกเว้น Liege Geios

เงื่อนไขการแพ้: ตัว Kurogane ถูกทำลาย หรือศัตรูเข้ามาถึงพิภพเป้าหมาย

SR Point: ลดเลือด Org-Valu ให้ต่ำกว่า 26,000 ใน 5 เทิร์น

Unit: ไม่มี

Scenario 34: Hollow Soul

กองทัพทั้ง 2 ได้กลับมารวมกลุ่มกันอีกครั้งพร้อมกับ Shana-Mia ที่ Touya ได้ชิงตัวมาจาก Gulan-Don และในระหว่างนั้นเองสงครามแห่งการปกป้องจักรวาลก็ได้เริ่มอบัดขึ้น



เงื่อนไขการชนะ: Ariel และ Endlich Geist ต่อสู้กันรวม 3 ครั้ง หรือเราจัดการศัตรูให้ได้ทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Ariel หรือ Endlich Geist ถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย Ghost ใน 3 เทิร์น

Unit: Coustwell Brachium

Secret: - Devant Org และ Endlich Geist = ใช้ Arriere เข้าต่อสู้กับ Endlich รวม 3 ครั้งก่อนเราเข้าเล่นเทิร์นที่ 4
- Free Electron Cannon = ทำให้นักบินทุกคนมีเลเวลเฉลี่ยอยู่ที่ 25 หรือเก็บเลเวลให้มากกว่าก่อนเริ่ม Stage

Scenario 35: Shana-Mia Message

กองทัพของศัตรูได้บุกเข้ามาต่อเนื่อง พร้อมกับการนำทัพของสาวสวย Fu-Lu กับการช่วงชิงจังหวัดทางพาตัว Shana-Mia กลับไป



เงื่อนไขการชนะ: จัดการศัตรูฝั่ง Raftclans Faunea ให้หมด หรือทำให้ Raftclans Faunea เลือดลดต่ำกว่า 36,000

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่ Raul หรือ Fiona ถูกทำลาย

SR Point: ทำเงื่อนไขการชนะให้สำเร็จในเทิร์นเดียวกับที่เราโจมตี Coustwell Brachiums จนเลือดลดต่ำกว่า 39,000

Unit: Coustwell Brachium

Secret: Coustwell Brachium = พอเข้าช่วงที่ 3 ให้เราทำลาย Coustwell ด้วย Touya โดยมี Excellence Rescue อยู่ในแผนที่

Scenario 36: People Drawn Together

เวลานี้ Ing และ Ryoto ได้เดินทางมาถึง Cross Gate Vicinity แล้ว ขณะเดียวกันทาง Spectra ก็ได้ออกมาโจมตีฝั่งเรา



เงื่อนไขการชนะ: เมื่อเล่นผ่านไป 4 เทิร์น

ช่วงสอง: จัดการศัตรูทั้งหมด

เงื่อนไขการแพ้: ยานแม่เราถูกทำลาย

SR Point: ทำลาย 12 Varuch-Ben ให้ทันก่อนฝ่ายศัตรูจบเทิร์น 3

Unit: ไม่มี



ลำดับ: 14. **ชื่อ:** PTX Team Reborn

วิธีการได้รับ: ทำให้นักบิน Irum, Ryoto, Rio และ Ing มีเลเวล 50 ทุกคน



ลำดับ: 15. **ชื่อ:** 500 Kills Achieved

วิธีการได้รับ: ทำลายยูนิตศัตรูได้รวม 500 ตัว



ลำดับ: 16. **ชื่อ:** Greenhorn Mark

วิธีการได้รับ: ผ่านฉาก Guidance



ลำดับ: 17. **ชื่อ:** Actual Combat

วิธีการได้รับ: ผ่านด่านแนะนำใน Scenario



ลำดับ: 18. **ชื่อ:** SR Point Obtained

วิธีการได้รับ: ได้รับ SR Point



ลำดับ: 19. **ชื่อ:** Resting Time

วิธีการได้รับ: ดูข้อความใน Quick Save



ลำดับ: 20. **ชื่อ:** Full Modification

วิธีการได้รับ: อัปเกรดยูนิตใดก็ได้จนเต็ม



ลำดับ: 21. **ชื่อ:** Ace Pilot

วิธีการได้รับ: ได้รับ Ace Pilot



ลำดับ: 22. **ชื่อ:** Mighty Warriors

วิธีการได้รับ: ทำลายศัตรู 15 ตัวด้วยยูนิตเพียงตัวเดียวในฉากใดก็ได้ [ฉากเดียว]



ลำดับ: 23. **ชื่อ:** One Fell Swoop

วิธีการได้รับ: โจมตีศัตรู 10 ตัวพร้อมกันด้วย MAP Weapon



ลำดับ: 24. **ชื่อ:** Speed Deity

วิธีการได้รับ: เดิน 16 ช่องในการเคลื่อนที่เพียงครั้งเดียว



ลำดับ: 25. **ชื่อ:** Lost the Will to Fight

วิธีการได้รับ: ทำให้ค่า Will ของศัตรูเหลือ 50



ลำดับ: 26. **ชื่อ:** Unlucky

วิธีการได้รับ: เริ่มการต่อสู้ด้วย Spirit Command [Luck] โดยเราต้องห้ามสังหารศัตรูในขณะที่ได้รับเอฟเฟ็ค และในขณะที่เราโจมตีศัตรู เราจะต้องห้ามทำให้ศัตรูตาย



ลำดับ: 27. **ชื่อ:** Out of Gas

วิธีการได้รับ: EN ยูนิตของเราเหลือ 0



ลำดับ: 28. **ชื่อ:** This is the Real Twin Unit

วิธีการได้รับ: รวมยูนิตที่มีชื่อเหมือนกันเข้ารวมไว้ด้วยกัน