

Resident Evil 3

บทกวี, การานำดี แต่มันดีในแบบภาพยนตร์ไม่ใช่เกม



เรื่อง: เกาส์วิลด์



ชื่อเกม: Resident Evil 3
ค่าย: Capcom
แนว: Survival Horror
เครื่อง: PS4, Xbox One, PC

Score: 8/10

Resident Evil 3 เป็นอีกเกมที่ถูกตั้งความหวังจากแฟนเกมทั่วโลกไว้มาก รวมทั้งกับตัวเกาส์เองด้วย และหลังจากที่เกาส์เล่นแล้วทั้งหมดมันคือ... กล่าวกันว่า เกาส์จะไม่เอาฉบับรีเมคนี้ไปเปรียบกับเวอร์ชัน Original เพราะในบทความนี้ เกาส์จะบอกเล่าเกี่ยวกับความรู้สึกที่มีต่อ Resident Evil 3 ฉบับรีเมคนี้ ล้วน ๆ ในฐานะอีกเกมหนึ่ง

ใน 10 นาทีแรก ตัวเกมทำได้ยอดเยี่ยมผ่านการเปิดตัว Jill Valentine ในมุมมองชีวิตประจำวันของเธอในห้องนอน ทำให้เราได้รู้จัก ผู้หญิงคนนี้มากขึ้น รู้เหตุรู้ผล และวิธีการคิดของเธอ ต่อจากนั้น... ระบบเกมองค์รวมทำได้สนุกตามมาตรฐานที่เคยทำไว้ใน Resident Evil 2 รีเมค หรือถ้าให้มองกันตามความจริง ถ้าเราดีดระบบหลักในภาค 3 ทิ้งไป แทบจะเรียกได้ว่าระบบเกมแทบจะถอดแบบกันมา ส่วนพล็อตเรื่องเชื่อมต่อระหว่างเหตุการณ์ภาค 2 และ 3 ก็ทำได้เนียนมาก ทั้งในส่วนโลกทัศน์จากด้านหลังสถานีตำรวจ และในหลาย ๆ จุด ที่จัดอยู่ในเกนธ์ "ดี"

ที่นี้มาดูกันต่อในส่วน Nemesis ภาพรวมตัวร้ายจุดขายภาคนี้ กลับทำออกมาไม่ได้ดังที่ไม่ว่าก่อนเกมจะออก ตัว Nemesis ภาคนี้ไม่ได้ทำให้ผู้เล่นรู้สึกถึงอันตราย มันเป็นเพียงแค่อาการผวาเสมือนเรากำลังถูกคนโรคจิตตามจับซะมากกว่า เทียบไม่ได้เลยกับอารมณ์ประมาณเราถูก Mr. X ไล่ล่าใน Resident Evil 2 รีเมค เพราะการปรากฏตัวของ Nemesis ภาคนี้กลายเป็นแพลตฟอร์มที่เราสามารถเดาได้ แม้ Capcom จะพยายามยัดจากดั่งแช่เทคนิค Jump Scare ใส่เข้ามาอยู่บ้างก็ตาม แคมเปญที่ในเกมที่ดีไซน์ออกมาได้ค่อนข้างกว้าง และยังมีการเพิ่มเข้ามา ก็ทำให้ผู้เล่นมองเห็นทางรอดมากกว่าตอนถูก

Mr. X ไล่ล่าในภาค 2 ขณะที่งานดนตรีจากเราถูก Nemesis ไล่ล่า ทาง Capcom ก็ประพันธ์เมโลดี้ได้ไม่ตื่นเต้นเท่าทำนองจังหวะ Mr. X Theme สุดท้ายจุดขาย Nemesis สิ่งที่น่ากลัวที่สุดในเกมนี้จึงกลายเป็นแค่ Hunter แทนในมุมมองเกาส์

ต่อมาก็ดูในส่วนของเส้นเรื่องที่ในภาคนี้เดินเป็นเส้นตรง และมีระยะเวลาให้เราเล่นค่อนข้างสั้น 2 ข้อนี้ถือเป็นข้อเสียเด่นของเกม ที่ทำให้เราแทบไม่สามารถแยกทางเดิน, แยกวิธีการเล่นออกไปไกลได้มากกว่านี้ เข้าใจว่า Resident Evil 3 ถูกทำมาเพื่อเป็นเกมแพลตฟอร์มสมัยใหม่เน้นไปที่ระบบแอคชั่นต่อสู้/หลบหลีก และลดส่วนของการตีความปริศนาหรือพัซเซิลแก้ปริศนาลง เพราะนักเล่นเกมรุ่นใหม่ไม่ค่อยชอบอ่านอะไรที่มันเยเยะ ๆ, เขาไม่ชอบการตีความ แต่ชอบการแก้ปัญหาเฉพาะหน้ามากกว่า นั่นจึงทำให้เสน่ห์กลิ่นอายเกมยุค 90s ของ Resident Evil 3 ฉบับรีเมคนี้ถูกลดทอนบั่นทอนหายไป รวมไปถึงในอีกหลาย ๆ เกมที่เดินไปในแนวทิศทางเดียวกัน

ถ้าถามเกาส์ว่า Resident Evil 3 รีเมคเป็นเกมที่ดีมั๊ย? คำตอบคือ นี่เป็นเกมที่เล่นสนุกแต่อาจยังไม่ใช่เกมที่ดี เพราะ Capcom ดีไซน์เกมให้ผู้เล่นมีส่วนร่วมเวลาเล่นน้อยเกินไป แต่ทว่าถ้าให้พูดถึงเรื่องมุมมองภาพยนตร์ Resident Evil 3 รีเมคถือว่าทำออกมาได้เข้าเกนธ์ "ยอดเยี่ยม"

เมื่อมอง Resident Evil 3 รีเมคในมุมมองทัศนศาสตร์องค์ประกอบภาพยนตร์ ชักเรื่อง เรียกว่าเกม ๆ นี้มีพล็อตของมาครบ รวมถึงวิธีการเล่าเรื่องแบบเรียงลำดับเหตุการณ์ Linear Narrative Film ถูกต้องตามตำรา เสมือนเรากำลังนั่ง

1. เหตุการณ์ไวรัสเริ่มระบาดในเมืองช่วงแรก ๆ



- ช่วงเดือนมิถุนายน, กรกฎาคม, สิงหาคม ปี 1998
- เริ่มควบคุมไวรัสไม่อยู่ช่วงต้นเดือนกันยายน ปี 1998

2. เหตุการณ์ไวรัสระบาดจนเริ่มควบคุมไม่อยู่



- วันอังคารที่ 22 กันยายน ปี 1998
- วันพุธที่ 23 กันยายน ปี 1998
- วันพฤหัสบดีที่ 24 กันยายน ปี 1998

3. ผู้คนในเมืองเริ่มระบาดติดเชื้อมากจนควบคุมไม่ได้แล้ว



- วันศุกร์ที่ 25 กันยายน ปี 1998
- วันเสาร์ที่ 26 กันยายน ปี 1998
- วันอาทิตย์ที่ 27 กันยายน ปี 1998

4. เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นใน Resident Evil 3 ตอน 1



- วันจันทร์ที่ 28 กันยายน ปี 1998 = Jill Valentine เริ่มหาทางหนีออกจากเมือง Raccoon City

5. เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นใน Resident Evil 2



- วันอังคารที่ 29 กันยายน ปี 1998 = เรื่องราวของ Claire Redfield, Leon S. Kennedy, Ada Wong

6. เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นใน Resident Evil 3 ตอน 2



- 29 กันยายน ปี 1998 จนถึง 1 ตุลาคม ปี 1998 = Jill Valentine หายป่วย
- เกิดเหตุการณ์รัฐบาลยิงนิวเคลียร์ระเบิดเมือง Raccoon City ทั้งด้อมกลายเป็นโกโกัดรันช์



ชื่อเกม: Resident Evil 3
ค่าย: Capcom
แนว: Survival Horror
เครื่อง: PS4, Xbox One, PC ปี: 2020



เรื่อง: ก๊วยก๊วยเล็ก



สารผู้เขียน



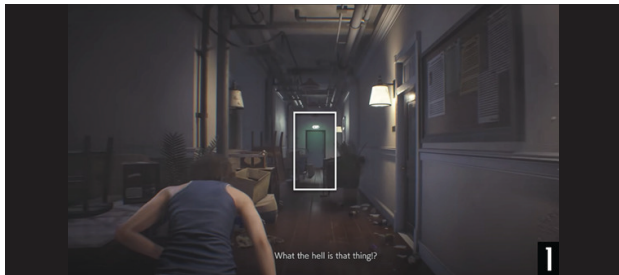
มหกรรมงานรีเมคเกมมีชีวะค่าย Capcom หลังจากในปีที่แล้วเพิ่งหยิบ Resident Evil 2 ภาคสมัย PS1 มาริเคทำใหม่ลงเครื่อง PS4, Xbox One, PC ถัดมาจากนั้นอีก 1 ปี ในปี 2020 ที่ Capcom ก็ได้หยิบเอา Resident Evil 3 ภาคสมัย PS1 มาริเคทำใหม่ลงเครื่อง PS4, Xbox One, PC เหมือนภาค 2 แถมยังคงมีเกมรูปแบบคล้ายกัน มีปรับเปลี่ยนมุมมองภาพใหม่จากเดิมเป็นมุมมองภาพกล้องวงจรรปิด ก็ริใหม่มาเป็นแนว Third Person มุมมองบุคคลที่ 3 แทน เช่นเดียวกับระบบเกมเพลย์ แอคชั่นที่ถูกปรับให้ดูเดือดร้อนสมัยขึ้น

ส่วนตัวละครจูโรกานี้ยังคงเป็นหญิงแกร่งคนเดิมจากภาคต้นฉบับ Jill Valentine เธอยังคงรับบทเป็นตัวเอกในเรื่องภาค 3 นี้ทั้งหมด กับเหตุการณ์ฝันร้ายที่ได้อุบัติขึ้นในเมือง Raccoon City และนี่ก็คือเสน่ห์ความต่างระหว่างภาค 2 และ 3 ใครที่เล่นภาค 2 มาแล้วคงยังจำกันได้ว่า โลกชั้นหลักในเกมเราจะได้เล่นอยู่ในสถานีตำรวจ Raccoon City Police Station เป็นหลัก ขณะที่เล่นภาค 3 นี้ตัวเกมได้พาเราออกไปยังโลกเมือง Raccoon City แบบเต็ม ๆ เช่นเดียวกับศัตรูคู่ปรับตลอดกาล หรือมาสกอด Signature ประจำภาคอย่าง Nemesis ก็ยังกลับมาเหมือนเดิม แดมนั้นภาคนี้ศัตรูคู่หูตัวนี้ยังคงไล่ล่า Jill เหมือนเวอร์ชันต้นฉบับแบบไม่ลดละ มันจะไม่ยอมหยุดทำการกิจจนกว่าจะเห็น Jill กับเจ้าหน้าที่กลุ่ม S.T.A.R.S. ทุกคนถูกปลิดชีพคามือมัน สิ่งเหล่านี้คือตัวขง...ที่ทำให้ Resident Evil 3 ฉบับ Remake ภาคนี้เล่นสนุกขานหลังอะดรีนาลีน แม้จะมีข้อดีเข้าขั้นรุนแรงอยู่หนึ่งเกี่ยวกับความยาวของเกม แต่ผู้เขียนเชื่อว่าสำหรับสาวก Resident Evil Series ด้วยเราอาจไม่ค่อยรู้สึกขัดใจกับข้อเสียเล็ก ๆ น้อย ๆ นี้ เพราะถึงยังงั้นเมื่อเรามองแบบองค์รวมภาค Remake นี้ ตัวเกมก็ทำออกมาได้สนุกปนสยองสมชื่อจุดขายสินค้ายี่ห้อเกมมีชีวะ Resident Evil ทุกกระเป๋านี้

Start Game: หลังเรากด Start Game มาแล้ว เกมจะให้เราดังค่าพื้นฐานทั่วไป



- **Voice Language** = เลือกภาษาสำหรับเสียงพากย์
- **Display Language** = เลือกภาษาในเมนูคำสั่ง
- **Subtitle** = เลือกภาษาสำหรับคำบรรยายภาพ
> เสร็จแล้วเกมจะให้เราดังค่าส่วนของภาพและแสงสว่างหน้าจอ ก่อนจะได้เข้าสู่หน้า Main Menu เริ่มเลือกคำสั่งเล่นเกมใหม่/ครั้งแรก
- **New Game** = เริ่มเล่นเกมใหม่ แล้วเกมจะให้เราเลือกโหมดความยาก - ย่าง มี 5 ระดับได้แก่
 - **1. Assisted: ย่างสุด** = มาพร้อมตัวช่วยทำให้เราเล่นเกมง่ายขึ้น [มาก]
 - ระบบเล็งปืนอัตโนมัติ
 - เพิ่มเลืดให้อัตโนมติ เมื่อเลืดเหลือน้อย
 - ศัตรูจะอ่อนแอลง
 - เริ่มเกมมาพร้อมปืน Assault Rifle 1 กระบอก
 - เราได้กระสุนเพิ่มจากการคราฟมากขึ้น
 - **2. Standard: ธรรมดา** = ไม่มีตัวช่วยแถมให้
 - **3. Hardcore: แบบยาก** = เพิ่มอุปสรรคทำให้เราเล่นเกมยากขึ้น
 - ศัตรูแข็งแกร่งขึ้น
 - กระสุนและไอเทมในเกมมีจำกัด
 - เราได้กระสุนจากการคราฟน้อยลง
 - ไม่สามารถลดระดับความยากลงได้



5. หลังเราหนีออกจากห้องมาได้แล้ว ให้เราวิ่งตรงมาที่ประตู Exit [1]
ทันใดนั้นเจ้า Nemesis ก็ได้ตามหลังเรามา



6. เราจะหลบเข้ามาอยู่ในอีกห้องหนึ่ง ให้เราเดินมาที่หน้าต่าง [1]
และกดสี่เหลี่ยมเพื่อปีนออก จากนั้นลงบันไดมาด้านล่างแล้วปีนเข้า
หน้าต่างมา



7. เดินมาต่อตามทาง ทันใดนั้นเจ้า Nemesis ก็ได้โผล่มา... เมื่อเรา
สลัดเจ้า Nemesis มาได้แล้ว ให้เราวิ่งมาต่อที่ประตู Exit ตรงหน้า [1]
และวิ่งลงบันไดมา บัดนั้นเจ้า Nemesis ก็ได้โผล่ออกมาบีบหัวและ
กระชากเรากลับเข้าไปอยู่ในตึกอีกครั้ง



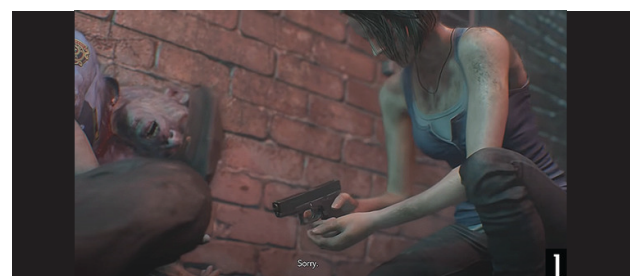
8. เจ้า Nemesis ได้หยิบเอาซากปูนขนาดใหญ่ไปบีบอัดเราตามหลัง จุดนี้
ให้เราวิ่งตรงมาที่ประตู Exit จนหนีออกมาได้ จากนั้นให้เดินออก
จากซอยมาเราก็จะพบ Brad Vickers [1] พร้อมกับเหตุการณ์วันมหาวิป
โยคเมือง Racoon City เมื่อคนค่อนเมืองกลายเป็นซอมบี้เหมือนในหนัง
Dawn of the Dead ฉบับปี 1978 ของผู้กำกับ George A. Romero



1. ณ เวลานั้นเราจะได้พบกับฝันร้ายและความวุ่นวายในเมือง Racoon City
ส่วน Brad Vickers ก็ได้เรียกเราให้เดินตามเขามา กด R3 วิ่งตาม Brad
มาตามทางเรื่อย ๆ จนได้พบกับฝูงกองทัพอสูรที่ได้อัปเกรดหน้า
เข้ามา [1]



2. หลังจบเหตุการณ์ให้เดินมาเข้าประตู Bar Jack ที่อยู่ทางซ้าย [1]
เมื่อเข้ามาในบาร์แล้ว Brad เกิดพลาดท่าถูกซอมบี้กัดเข้า และเขาก็ได้
ยอมเสียสละชีวิตตัวเองถ่วงเวลาให้ Jill หนีออกจากบาร์ทางด้านหลัง



3. เดินมาตามทาง Jill ได้เก็บปืนจากศพตำรวจตรงหน้า [1] ทันใดนั้น
ก็ได้มีซอมบี้ตัวหนึ่งเดินเข้ามาหาเรา จุดนี้ให้เรากด L2 + R2 เพื่อเล็ง
และยิงปืนใส่ซอมบี้ให้ร่วง ก่อนจะมีอีกฝูงตามมาเข้าสมทบ

■ **Tips:** แนะนำว่าไม่ต้องสู้และวิ่งมาต่อตามทาง หรือถ้าจะสู้ก็ให้เล็ง
และยิงไปที่หัวซอมบี้เท่านั้น ช่วยประหยัดกระสุนและฆ่ามันง่ายขึ้น

RESIDENT EVIL 3



2. หลังจบเหตุการณ์ให้เราเดินตาม Carlos มาเรื่อย ๆ จนเราได้มาอยู่ด้านในรถไฟใต้ดินประจำเมือง และเราจะได้พบกับหัวหน้าทหารรับจ้าง Umbrella Cop นามว่า Mikhail Victor [1]

■ **Tips:** ตอนนี้เราจะได้วิทยุสื่อสารตรงกับ Carlos แล้ว

Get Above Ground



1. เดินออกจากรถไฟมาที่ประตูทางซ้ายตามในภาพ [1]

■ **Tips:** รอบ ๆ รถไฟมีของให้เราเก็บเพียบ



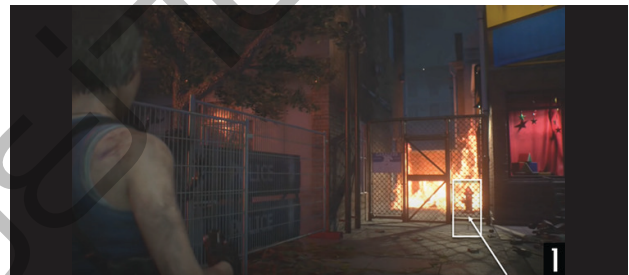
2. ขึ้นบันไดมาตามทางด้านบน จนมาถึงห้องบนสุดที่มีสมุนไพรรักษา – แดง, Gunpoder ให้เราเก็บ รวมถึง Item Box ใช้เก็บของอันประกอบสค์กล่องแรกในเกม เมื่อเราทำธุระตัวเองเสร็จแล้ว ก็ให้เดินลอดประตูเหล็กทางขวา [1] ออกไปผจญภัยต่อในเมือง Raccoon City

■ **Tips:** เราต้องมีกุญแจ Lock Pick ก่อนถึงจะเปิดกล่องนิรภัยสีขาวได้

Reactive Power at the Substation



1. การกิจเราตอนนี้คือ เดินทางไปยังโรงไฟฟ้าประจำเมือง Raccoon City เพื่อเข้าไปเปิดระบบไฟฟ้าทำให้รถไฟใต้ดินกลับมาใช้งานได้อีกครั้ง เมื่อเราลอดประตูเหล็กออกมาแล้ว ให้เราเดินมาเข้าซอยทางซ้าย แล้วเดินมาต่อตามทางเปิดประตูเหล็กตรงหน้าออกมา [1]



2. ริมมาต่อทางซ้ายเราจะเห็นโรงไฟฟ้าประจำเมืองอยู่ตรงหน้า แต่ก็ไม่ได้เพราะมีรั้วเหล็กกับฝูงซอมบี้ขวางทางอยู่ ทันใดนั้น Carlos ก็ได้วิ่งเข้ามา เมื่อคุยจบเราจะรู้ว่า ตอนนี้เราต้องไปหาสายฉีดน้ำดับเพลิง Fire Hose มาต่อเข้ากับหัวดับเพลิงที่หลังประตูเหล็กทางขวาก่อน [1] เพื่อไว้ใช้ดับไฟที่ไหม้อยู่เปิดทางให้เราไปต่อ



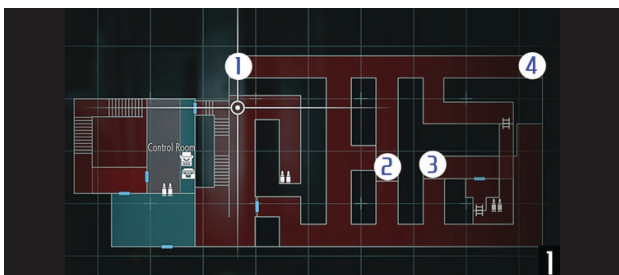
3. เดินย้อนกลับมานิดนึง จะมีเหตุการณ์กลุ่มซอมบี้ทางขวาทิ้งระเบิดออกมาจนเปิดทางให้เราไปต่อได้ ให้จัดการพวกมันให้หมด แล้ววิ่งไปเปิดประตูเข้าร้าน Moon's Donuts ที่อยู่ตรงหน้า [1] เมื่อเราเข้ามาด้านในแล้ว ก็ให้มาต่อที่ห้องเชฟด้านซ้าย

RESIDENT EVIL 3



■ **Tips:** เราสามารถใช้สมุนไพร Blue Herb แก้พิษเจ้าปรสิต Drain Deimosw ได้

■ **Tips:** หากเราต้องการเล่นแบบไล่เก็บของให้หมด ตอนนี้เราสามารถนำกุญแจมี Lock Pick ไปไล่ปลดล็อกแม่กุญแจสีเหลือง 🟡 ตามจุดต่าง ๆ ได้แล้ว ส่วนโลเกชั่นจุดที่ต้องใช้ Lock Pick ในทั้งหมด เราสามารถดูได้ที่หัวข้อ "Lock Pick Location" ช่วงส่วนท้ายบทสรุป



16. เปิดประตูเหล็กเข้ามาด้านในห้อง Power at the Substation ตอนนี้เราจะต้องไล่สับสวิทช์ Circuit Breaker ทั้ง 4 จุดตามแผนที่ในภาพ [1] เมื่อเราสับสับสวิทช์ Circuit Breaker ครบทั้ง 4 จุดแล้ว ก็ให้เดินกลับมาที่ห้องควบคุมระบบกระแสไฟฟ้า Control Room จะมีเหตุการณ์เกิดขึ้น

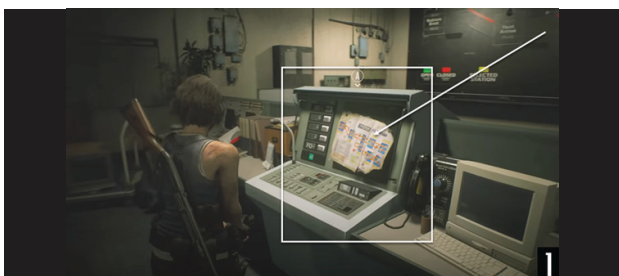
■ **Tips:** ช่วงที่เราอยู่ในโซนห้อง Power at the Substation จะมีสัตว์หิวโหย Drain Deimosw โผล่มาทวงใจเราอยู่ตลอดเวลา แนะนำให้พกสมุนไพรสีฟ้าไปเยอะ ๆ



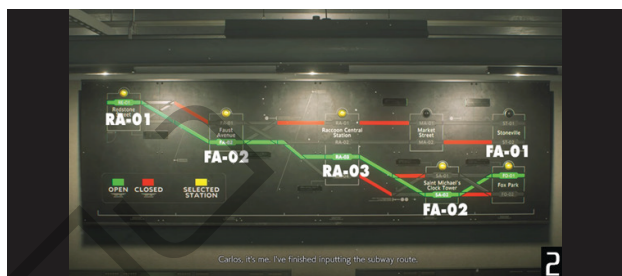
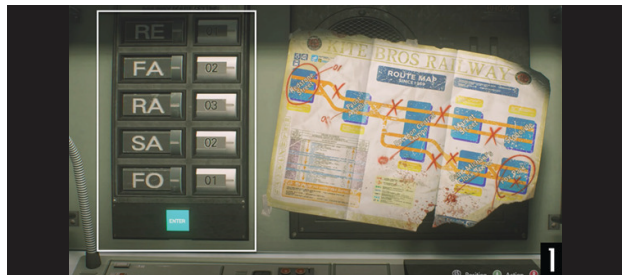
Return to the Subway Station, Bring the Trains online in the Subway Office



1. ตอนนี้ให้เรามุ่งหน้ามาที่ห้อง Subway Control Room [1] ที่อยู่ในตึก Kite Bros Railway



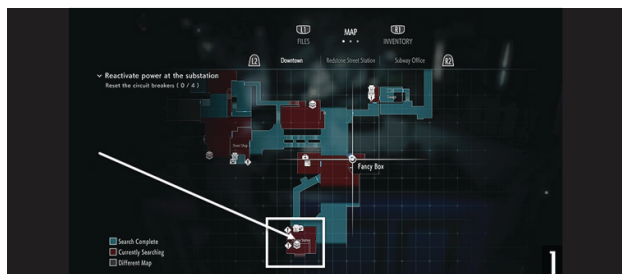
2. เมื่อเราเข้ามาในห้อง Subway Control Room แล้ว ให้เราเดินมากดสำรวจเครื่องควบคุมตรงกลาง [1]



3. ให้เราใส่รหัสตามนี้ RE - 01, FA - 02, RA - 03, SA - 02, FO - 01 [1, 2] เพื่อเปิดระบบทางเดินรถไฟใต้ดินให้กลับมาใช้งานได้อีกครั้ง



Return Subway Station



1. เมื่อใส่รหัสเสร็จแล้ว ก็ให้เรากลับไปหา Carlos ต่อที่ Subway Station [1]



2. เมื่อมาถึง Subway Station แล้ว ให้เราลงบันไดมาต่อตามทางจะพบ Carlos กับเพื่อนเขา [1] และในระหว่างที่เรากำลังรอรถบัสเลื่อนเปิดอยู่ ทันใดนั้นเองเจ้า Nemesis ก็ได้ไล่ตามหลังเราเข้ามาในสถานีรถไฟ โดยรอบนี้ Jill ได้อาสาสอย Nemesis ให้วิ่งตามเธอมาแทน



10. ออกจากห้อง Security Room นำ Battery Pack พกติดตัวมาด้วย
วิ่งตรงมาจนสุดแล้วเลี้ยวขวา พาตัวเองเป็นบันไดลิงสี่เหลี่ยมลงมาด้านล่าง [1] แล้วนำ Battery Pack ไปใส่ปลั๊กคอกประตูดึงซ้ายใกล้ ๆ [2]
เปิดประตูแล้ววิ่งขึ้นบันไดตรงมาต่อตามทาง เราจะได้ช่วย Carlos
อีกครั้ง สักพักเราจะเห็นบันไดลิงสี่เหลี่ยมอยู่ตรงหน้า ให้เราเป็นบันได
ขึ้นมาด้านบนต่อเลย

Escape the Creature



1. เมื่อเราเป็นบันไดมาแล้วจะมีเหตุการณ์เซอร์ไพรส์เกิดขึ้น... [1]
ตอนนี้ให้เราวิ่งหนี Nemesis ตรงมาตามทาง จนเราสามารถปิดประตู
บานเลื่อนไม่ให้เจ้า Nemesis บุกรเข้ามาได้



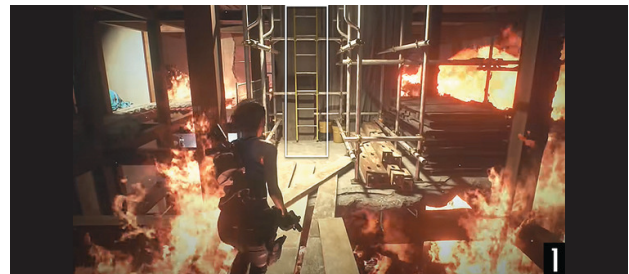
2. เดินมาเปิดประตูสีน้ำตาลตรงหน้า [1] เพื่อเข้าห้องเซฟ ทำเมื่อรู้
เสร็จแล้วให้เราออกจากห้อง และขึ้นบันไดไปต่อด้านบน



3. จัดการกับซอมบี้แล้ววิ่งตรงขึ้นบันไดมา ไปต่อตามทางจนพบทาง
ขาด จุดนี้จะมีแผ่นไม้สี่เหลี่ยมวางตั้งอยู่ [1] ให้เราตรวจสอบเพื่อวางแผ่น
ไม้ให้เป็นสะพานแล้ววิ่งข้ามไป



4. วิ่งตรงมาต่อแล้วเป็นบันไดสี่เหลี่ยมผืนผ้าขึ้นมา [1] ตอนนี้เจ้า
Nemesis ได้วิ่งไล่หลังตามเรามาติด ๆ แล้ว



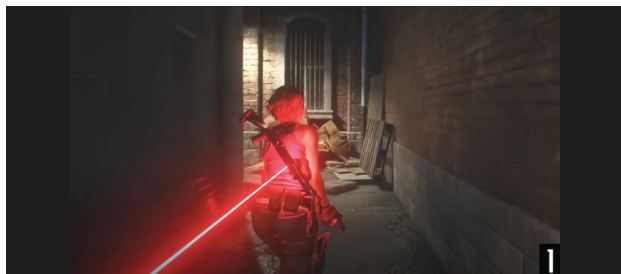
5. รีบวิ่งขึ้นบันไดมาต่อตามทางให้ไว แล้วเป็นบันไดลิงสี่เหลี่ยมที่อยู่
ตรงหน้า [1] และเป็นบันไดลิงตัวที่ 2 ขึ้นมาอีก วิ่งไปอีกสักพักเรา
จะพบบันไดลิงตัวที่ 3 ให้เป็นขึ้นไป เมื่อขึ้นมาแล้วเราจะพบจุดเซฟ



6. เตรียมกระสุน/สมุนไพรให้พร้อม เสร็จแล้วเป็นบันไดลิงผืนผ้าขึ้นมา
อยู่บนดาดฟ้า ณ เวลานี้เราจะได้สู้กับ Nemesis ตัว ๆ ซักที [1]



6. ออกจากบ้านแล้วเดินตรงมา ทันใดนั้นเองที่ Nemesis ยังคงตามมา จองล้างผลาญ Jill อยู่ไม่จบสิ้น หนาซ้ำรอบนี้พี่แกยังมาพร้อมอาวุธใหม่ Rocket Launcher ฟังระบบแสงเลเซอร์เล็งเป้าหมายอัตโนมัติ [1]



7. ตอนนี้ให้เราคอยวิ่งหลบแสงเลเซอร์จากปืน Nemesis เข้าไปในตรอก ด้วยวิธีค่อยสังเกตุที่แสงเลเซอร์ป็นมัน เมื่อแสงที่จ่อเราอยู่ถูกเปลี่ยนจากสีส้มเป็นสีแดง [1] ก็ให้เรารีบแดชตัวมาทางซ้าย/ขวาเพื่อหลบ กระสุนมันให้ทันแบบเส้นยาแดงผ่าแปด



8. คอยวิ่งมาตามทางเรื่อย ๆ จนมาถึงโซน Subway Power Station หรือจุดที่มีขอมบี้กำลังกระถากกรง [1] เมื่อเรามาถึงแล้วก็จะพบเหตุการณ์



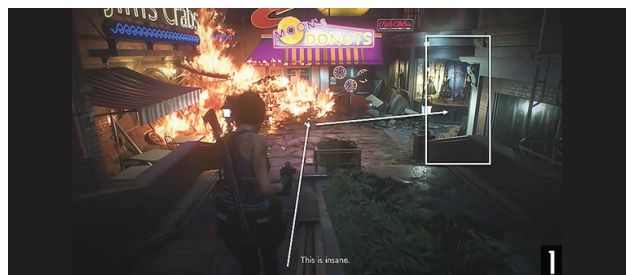
9. คอยหลบลูกปืนมันไปต่อตามทางด้านหน้า สักพักเราจะถูกแรงส่งของกระสุน Rocket Launcher ยิงสอยจนตัว Jill กระเด็นลอยออกไป [1]



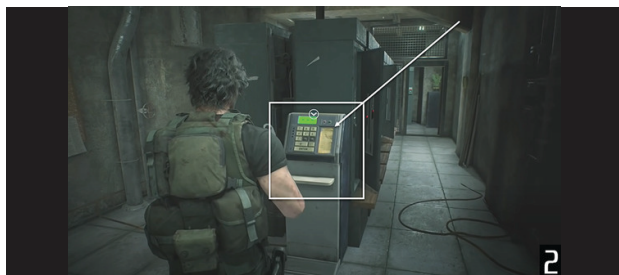
10. แต่ Jill ก็ยังไม่ตายสมกับฉายา "หญิงอึดตายยาก" ชนิดที่ Bruce Willis ยังต้องเรียกแม่!!! ให้เราเดินมาขึ้นบันไดทางขวาต่อ เดินตรงมาและป็นบันไดลิงสีเหลืองตรงหน้าขึ้นมา จากนั้นก็โดดจากชั้นลอยลงมา ตอนนี้เราจะย้อนกลับมาอยู่ที่ถนนหน้า Subway Station และเราจะต้องมุ่งหน้าไปขึ้นบันไดที่หน้าร้าน Moon's Donuts [1, 2]



11. ขณะที่เรากำลังวิ่งขึ้นบันไดมาอยู่นั่นเอง จู่ ๆ เจ้า Nemesis ก็ได้ยิง Rocket Launcher ตูมใส่ตุ๊กตาชาลี [1] มาสคอตร้าน Toy Uncle จนหัวตุ๊กตาได้ร่วงกลิ้งลงมาไต่บเรา



12. ตอนนี้ให้เรารีบวิ่งลงบันไดย้อนกลับมาที่ Moon's Donuts จากนั้นก็รีบเลี้ยวขวาตรงทางแยก [1] เพื่อหลบหัวตุ๊กตาชาลีที่กำลังกลิ้งลงมาไต่บเรา



7. ดูตามแผนที่ชั้น 1F เดินมาเข้าห้อง Safe Deposit Room [1] ที่อยู่ตรงข้ามกับห้อง West Office เข้ามาแล้วเดินมาจดเลข 104 ที่เครื่องควบคุมตรงหน้า [2] แล้วเดินไปเปิดตู้เก็บ Battery ออกมา จากนั้นนำ Battery ไปประกอบ Combine เข้ากับ Electronic Gadget ผสมออกมาเป็นระเบิด Detonator



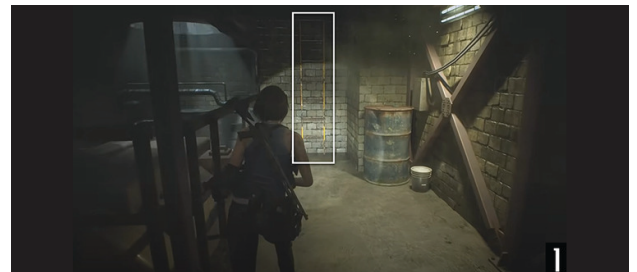
8. กลับมาขึ้นบันไดจุดเดิมมาที่ชั้น 2F เข้าห้องอาบน้ำ Shower Room และเดินมายังจุดกำแพงร้าว จัดการนำ Detonator ที่เพิ่งประกอบเสร็จไปติดตั้งที่กำแพงเพื่อระเบิดเปิดทางเข้าไป... เสร็จแล้วก็ให้เดินไปเข้าห้อง S.T.A.R.S Office ต่อเลย [1]



9. เมื่อเราเข้ามาในห้อง S.T.A.R.S Office แล้ว ให้เดินมาสำรวจที่คอมพิวเตอร์ในเราจะรู้ว่า ขณะนี้ Dr. Nathaniel Bard กำลังอยู่ในโรงพยาบาล Raccoon General Hospital จากนั้นให้เราออกจากห้อง แล้ว Jill จะวอร์เข้ามาบอกเราว่า รถไฟที่เรอนั่งมาได้ถูก Nemesis โจมตี และเราจะได้สลัดกลับไปเล่นเป็น Jill แทน [1]



Find a way above Ground



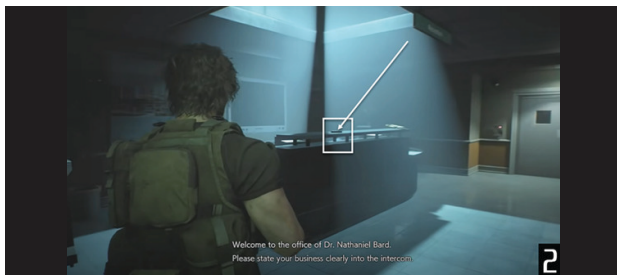
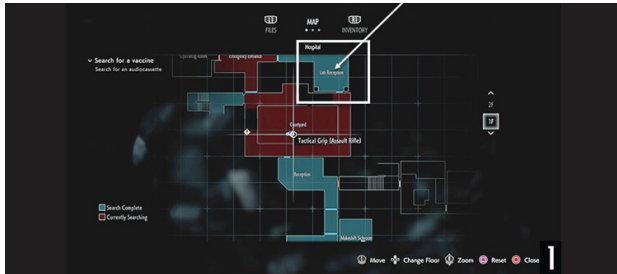
1. เดินตรงมาเข้าประตูทางซ้ายจะพบห้องเซฟ เมื่อเตรียมตัวเสร็จแล้วก็ให้เดินออกประตูมา แล้ววิ่งไปต่อตามทางขึ้นบันไดมา จัดการกับฝูงซอมบี้ แล้ววิ่งมาขึ้นบันไดลงลิฟต์ห้อง [1]



2. วิ่งมาต่อทางซ้าย ขึ้นบันไดข้ามสะพานยาวมาที่หอนาฬิกาพลั่วที่อยู่ฝั่ง [1]

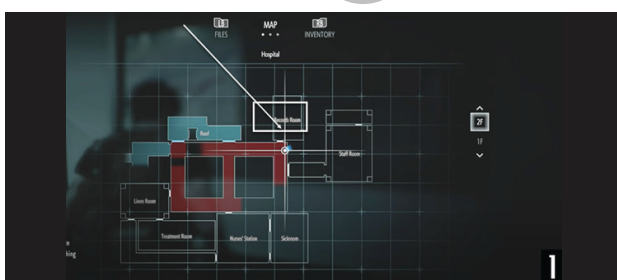


3. ในระหว่างเราอยู่บนสะพาน เราจะมีเห็นเหตุการณ์เจ้า Nemesis กำลังถูกไฟลวกตัวจนต้องถูกลูกจอกกระโดดลงน้ำไป แล้วเราจะได้ออร์คูดกับ Carlos ก่อนจะมีพัฒนาการบางอย่างเกี่ยวกับร่าง Nemesis เกิดขึ้น [1] จากนั้นให้เรารีบวิ่งมาตามทางด้านหน้าให้ไวที่สุด

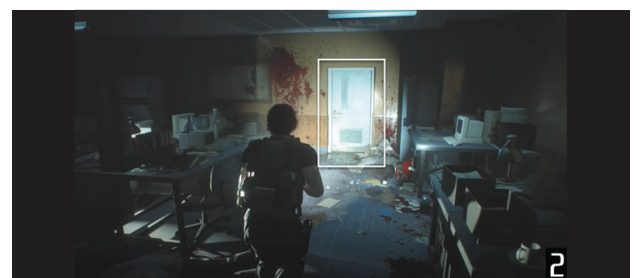


3. เดินมาเข้ามาห้อง Lab Reception ที่อยู่ทางขวา [1] แล้วเดินมาเก็บ Tape Player ที่วางอยู่บนโต๊ะกลางห้อง [2] เสร็จแล้วเดินไปเข้าห้องทางซ้าย เดินตรงมาอีกเราเข้ามาอยู่ในโซนห้อง Emergency Entrance พร้อมกับเผชิญหน้าซอมบี้ฝูงใหญ่ ให้เราจัดการพวกมันให้หมด แล้วเดินมาเข้าห้องทางซ้ายต่อ [3]

5. เดินออกจากห้อง Record Room มาที่ระเบียงทางซ้ายใกล้ห้อง Nurses' Station จะเห็นกระจกหน้าต่างแตกอยู่ [1] จุดนี้ให้เรากระโดดลงมายังโซน Courtyard ที่ชั้น 1F จากนั้นก็กระโดดข้ามสวนตรงหน้ามาอีกฝั่ง [2] แล้วเดินไปเก็บกุญแจสีแดง Locker Room Key ที่ตกอยู่บนพื้นตามในภาพ [3]



4. เดินมาขึ้นบันไดทางขวามาที่ชั้น 2F ตรงมาและเข้าประตู Exit ที่อยู่ซ้ายมือ เราจะขึ้นมาอยู่บนดาดฟ้า Roof เดินมาเข้าประตูทางขวาคือ จากนั้นก็เดินมาทางซ้าย เก็บแผนที่บนกระดานขาวแล้วเข้าห้อง Record Room ที่อยู่ทางซ้าย [1] เพื่อเซฟเกมและไล่เก็บของในห้องให้หมด



6. ดูแผนที่ที่ขึ้นบันไดมาชั้น 2F วิ่งมาเข้าห้อง Staff Room จัดการใช้กุญแจสีแดง Locker Room Key ไขเข้าห้องด้านใน [2] มาเก็บ Hospital ID Card ที่อยู่ในตู้ล็อกเกอร์ริมซ้ายสุด

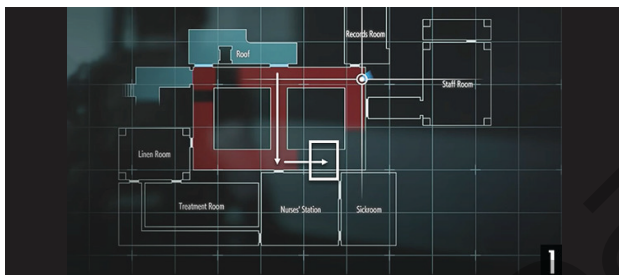


RESIDENT EVIL 3 Leave the Sickroom



1. สลับกลับมาเล่นเป็น Jill หลังฟังพินิจจากอาการติดเชื้ ตอนนี้ให้เรากออกจากห้อง Makeshift Sickroom จะพบกับ Tyrell และเราจะทราบว่า Carlos ตอนนี้กำลังมุ่งหน้าไปขึ้นใต้ดินโรงพยาบาลแห่งนี้ [1]

RESIDENT EVIL 3 Head to the Underground Facility



1. ตอนนี้ให้เรามุ่งหน้าไปเก็บปืน Lightning Hawk Magnum ที่ส่วน Courtyard ก่อน ลำดับแรกขึ้นบันไดมาที่ชั้น 2F มาที่ฝั่งซ้ายหน้าห้อง Nurses' Station เราก็จะพบทางให้มุดลอดเข้าไป [1, 2]



2. เมื่อมุดเข้ามาแล้ว ให้เราเป็นกระจกที่แตกอยู่ทางซ้าย [1] เพื่อกระโดดลงมาอยู่ในสวน Courtyard ชั้น 1F



3. สังเกตกล่องสีขาข้างศพ [1] เมื่อเปิดดูจะพบปืน Lightning Hawk Magnum ให้เราเก็บ

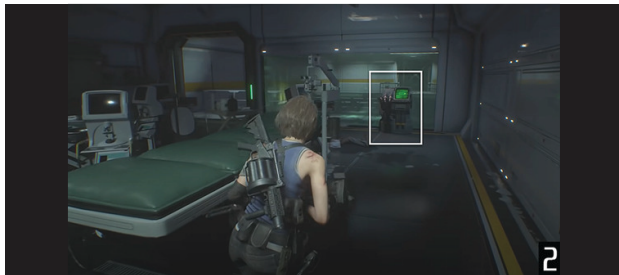
■ **Tips:** กรณีเราไม่ได้เล่นแบบทำเวลา Speed Run แนะนำให้เราแวะไล่เก็บกระสุน, สมุนไพรร ที่วางอยู่ทั่วโรงพยาบาลให้หมดก่อน



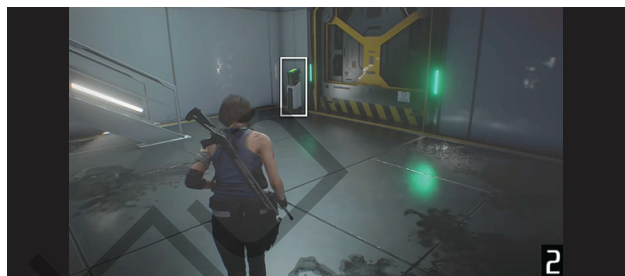
4. เสร็จแล้วให้เราวิ่งมาเข้าประตูบานสีส้มที่อยู่ฝั่งขวาของห้อง Reception [1, 2]



5. วิ่งตรงมาตามทางจนเราได้ออกมาอยู่ด้านหลังโรงพยาบาล ตอนนี้ให้เราเดินมาทางซ้ายบนเข้ามาลิ้นคั่นโยก [1] เพื่อลงลิฟต์ลิบมายังชั้นใต้ดินโซน Underground Facility



3. ออกจากห้องเซฟขึ้นบันไดทางซ้ายมาที่ชั้น 2F จากนั้นวิ่งมาทางขวา จนสุดและเข้าห้องซ้ายมือจะพบเครื่อง Vaccine Equipment อยู่ตรงกลางห้อง [1] แล้วมาต่อที่มุมขวาห้อง เพื่อเก็บ Flash Drive [2] ที่เสียบบ่อยกับเครื่อง



7. เราจะพบประตูบานใหญ่ที่ปิดอยู่ ไม่ต้องสนใจให้เดินมาฝั่งขวาไปที่เตาพลังงานขนาดใหญ่ 3 ฐาน จุดนี้ให้เราผลักเตาพลังงานถึงสีแดงตรงกลางให้กลับเข้าไปเหมือนเดิม [1] เพื่อปลดล็อกประตูบานใหญ่ จากนั้นก็เดินเข้าไปสับสวิทช์ที่แท่นควบคุมสีเขียว [2] แล้วเข้าประตูใหญ่มา



4. ออกจากห้องลงบันไดจุดเดิมมาที่ชั้น 1F มาทางซ้ายกดใช้ Flash Drive เสียบกับช่อง USB ที่เครื่องควบคุมสีแดง [1]



5. เข้ามาในห้องไล่จัดการกับฝูงซอมบี้/Pale Head ที่ทยอยกรูกันเข้ามา แล้วเดินตรงมาขึ้นบันไดเข้าห้อง Lab 1 ที่อยู่ชั้น 2F กดสำรวจที่เครื่องทำวัคซีนตรงกลาง [1] เราจะได้วัคซีนตัวอย่าง Culture Sample มา

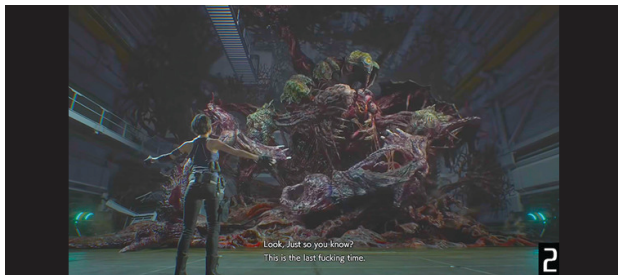
■ **Tips:** ด้านในห้อง Lab 1 ตรงประตูสีดำฝั่งซ้าย ในนี้มีกระสุนปืนพกให้เราเก็บด้วย



8. วิ่งตรงผ่านห้องทดลองขึ้นลิฟต์มาด้านบน จากนั้นก็วิ่งมาทางซ้ายเข้าห้อง Incubation Lab กดสำรวจที่ตู้เย็นฝั่งขวา [1] เราจะได้ Liquid-Filled Test Tube มา



6. ลงบันไดมาที่ชั้น 1F แล้วเดินมาเข้าประตูทางซ้ายของห้อง [1] จากนั้นก็เดินลงบันไดมา



4. ตรงมาที่ห้องด้านหน้าจะเป็นห้องเซฟ เราจะได้สู้บอสใหญ่แล้ว จุดนี้ให้เรากระโดดกระสุน/สมุนไฟไปให้พร้อม เสร็จแล้วเดินออกประตูมา แล้วเดินไปเข้าประตูตรงหน้าเราจะได้พบ Nikolai Zinoviev และ Nemesis ฉบับกลายพันธุ์... มาร่วมตัดสินศึกครั้งสุดท้ายกันเจ้า Nemesis!!! [1, 2]



- Nemesis ร่างกลายพันธุ์ "ใครว่าขนาดไม่สำคัญ" ลำดับแรกให้เราหันหลังไปถือปืน Rail Gun กด O ยิ่งเข้าใส่ตรงส่วนหัวมัน เมื่อเรายิงเสร็จ เดาพลังงานฝั่งซ้าย/ขวาจะถูกดึงออกมา
- จากนั้นให้เราไล่ยิงไปที่จุดสีแดงตามตัวมัน ส่วนนี้ยิ่งเราเล่นโหมดยากเท่าไร จุดสีแดงที่ขึ้นตามตัวมันก็จะยิ่งมีมากขึ้นเท่านั้น
- เมื่อเรายิงจุดสีแดงตามตัวมันจนครบ เจ้า Nemesis จะติดสถานะหยุดนิ่งไปสักพัก จังหวะนี้ให้เรารีบวิ่งไปดันเดาพลังงานกลับเข้าไป
- เมื่อเราดันเดาพลังงานกลับเข้าไปจนครบแล้ว ก็ให้เรารีบวิ่งไปถือปืน Rail Gun มายิงอัดเข้าใส่มันตรงส่วนหัวมัน
- จากนั้นให้เราวนสู้สลับแบบนี้ไปสักพักก็จะชนะ



5. เมื่อ Jill สู้ชนะแล้ว เธอจะล้างบาง Nemesis ด้วยการถือปืน Rail Gun มาจ่อยัดเข้าปากมันแล้วยิงใส่แบบเผาขน [1]



6. หลังจัดการ Nemesis กลายสภาพระเบิดตูมเป็นโกโก้ครั้นช์ได้แล้ว ให้เราวิ่งฝ่ากลางตัวมันมา แล้วปืนบันไดลิงส์เล็งขึ้นมา [1] วิ่งมาเข้าประตูสีขาว และวิ่งมาต่อตามทางยาว ๆ กดลิฟต์ขึ้นมาด้านบน



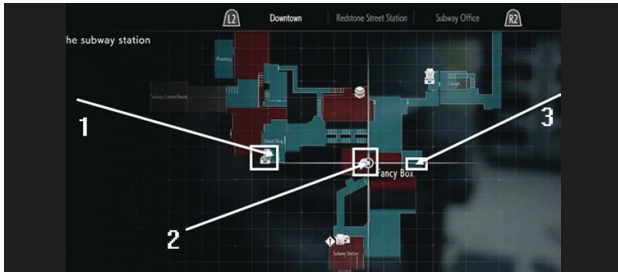
7. เมื่อขึ้นมาแล้วเราจะพบเหตุการณ์ Nikolai Zinoviev จัดการยิง Carlos จนหมดกระสุนลงจู่ไปก่อนหน้า จากนั้นก็รับชมคัทซีนต่อจนมาถึงจังหวะสุดท้ายของเกม ให้เราพยายามเล็งปืนใส่ Nikolai Zinoviev ให้เข้าเป้า [1] ก็จะจบเกม และเราก็จะได้วิคชั่นตัวแม่กลับคืนมา พร้อมกับปล่อยให้ Nikolai Zinoviev รอดชีวิตกลับไป



Ending



Jewel: พิกัดอัญมณีทั้ง 3 เม็ดในแผนที่เขต Downtown

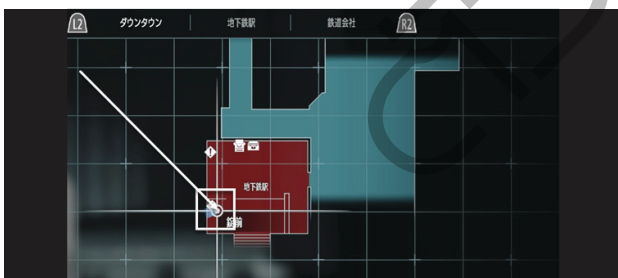


- **อัญมณีเม็ดที่ 1: Red Jewel** = ด้านในร้าน Moon's Donuts [1] เราได้รับ Frag Grenade
- **อัญมณีเม็ดที่ 2: Blue Jewel** = ด้านในร้าน Supermarket [2] เราได้รับ Tactical Stock อุปกรณ์เสริมปืน Shotgun
- **อัญมณีเม็ดที่ 3: Green Jewel** = ด้านในร้านขายของเล่น Toy Uncle [3] เราได้รับกระเป๋าทันเชื่องใส่ของ Hip Pouch
- จากนั้นให้เราเอาอัญมณีทั้ง 3 เม็ดนี้ ไปหยอดใส่ที่ฐานนาฬิกา Commemoration Clock ที่อยู่ในห้อง Subway Station เราก็จะได้ของรางวัล

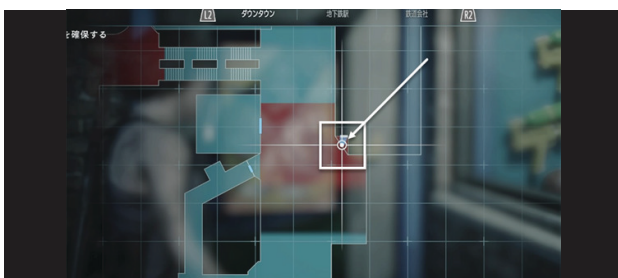


Lock Pick Location: ตำแหน่งแม่กุญแจสีเหลืองที่ล็อกอยู่ รอให้เราใช้ Lock Pick ไปไขเปิดล็อก

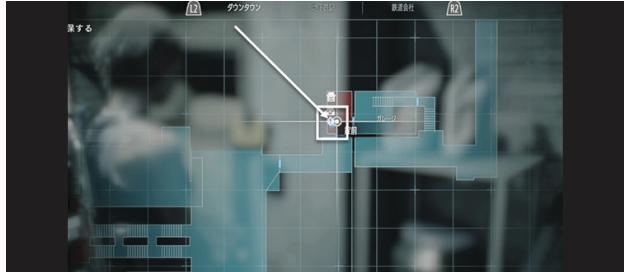
■ โซน Downtown



1. ห้อง Subway Station = ได้รับกระสุนปืน Shotgun Shells 15 นัด



2. ในร้านขายของเล่น Toy Uncle = ได้รับ Green Jewel



3. ในร้านซ่อมรถ Repair อยู่ตรงตู้ล็อกเกอร์ใกล้จุดที่เราเก็บคีมตัดเหล็ก = ได้รับสเปรย์รักษาแผล First-Aid Spray



4. ในร้านขายปืน Gun Shop Kendo = ได้รับกระสุนปืน Explosive Rounds 3 นัด



5. ในร้าน Moon's Donuts อยู่ในตู้ล็อกเกอร์ข้างห้องเซฟ = ได้รับ Grenade



6. ในตึก Kite Bros Railway ห้อง Subway Control Room = ได้รับสเปรย์รักษาแผล First-Aid Spray



RESIDENT EVIL 3
All Unlockable Costumes: วิธีปลดล๊อคชุดทั้งหมดในเกม



ลำดับ: 1.

ชื่อชุด: Jill Default Outfit

เงื่อนไขได้มา: มีให้อยู่แล้วตั้งแต่เริ่ม



ลำดับ: 2.

ชื่อชุด: Jill Classic Outfit

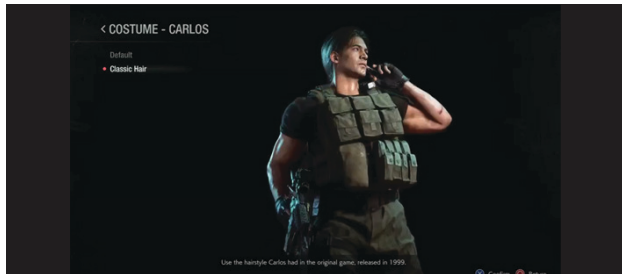
เงื่อนไขได้มา: โบนัสเกมให้เฉพาะคนที่ซื้อเกมแบบ Pre-Order



ลำดับ: 3.

ชื่อชุด: Jill S.T.A.R.S. Gear

เงื่อนไขได้มา: เล่นเกมจบไปแล้ว 1 รอบ เราจะสามารถเข้าไปซื้อชุดนี้ได้ ใน Shop สนราคา 2,000 P



ลำดับ: 4.

ชื่อชุด: Carlos Classic Outfit

เงื่อนไขได้มา: โบนัสเกมให้เฉพาะคนที่ซื้อเกมแบบ Pre-Order

RESIDENT EVIL 3
All Unlockable Models: เงื่อนไขปลดล๊อคโมเดลตุ๊กตาในเกม

ลำดับ	ภาพ	ชื่อโมเดล	เงื่อนไขได้มา
1.		Last Escape	เก็บบันทึกทั้งหมดในเกม
2.		Jill and Nemesis	จบเกมด้วย Rank S ในระดับความยาก Inferno
3.		Jill and Carlos 1	จบเกมด้วย Rank S ในระดับความยาก Nightmare
4.		Jill and Carlos 2	จบเกมใน Rank ไทเทเนียมได้ในระดับความยาก Inferno
5.		Jill [Default]	จบเกมใน Rank ไทเทเนียมได้ในระดับความยาก Assisted หรือสูงกว่านั้น
6.		Jill [S.T.A.R.S. Gear]	จบเกมใน Rank ไทเทเนียมได้ในระดับความยาก Standard หรือสูงกว่านั้น



ลำดับ: 2.

ชื่อ: Handgun

ประเภทของอาวุธ: ปืนพก ปืนสามัญประจำตัวคู่พระนางในทุก ๆ ภาค

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 16

สถานที่พบ: Downtown



ลำดับ: 3.

ชื่อ: Shotgun

ประเภทของอาวุธ: ปืนลูกซอง เน้นใช้ยิงวงกว้างในระยะใกล้จะได้ผลดียิ่ง

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 4

สถานที่พบ: Railway Office หลังจากที่เราได้ Bolt Cutter มาแล้ว



ลำดับ: 4.

ชื่อ: Grenade Launcher

ประเภทของอาวุธ: ปืนยิงระเบิด ลูกกระสุนคล้ายระเบิด ยิงได้ไม่ไกล มีอนุภาพต่างกันไปตามชนิดหัวกระสุน

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 6

สถานที่พบ: ห้องเซฟใน Sewers



ลำดับ: 5.

ชื่อ: Assault Rifle

ประเภทของอาวุธ: ปืนกล ใช้ยิงใส่ศัตรูรัว ๆ เป็นที่สุด

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 32

สถานที่พบ: มีในเนื้อเรื่อง Carlos หรือเราเล่นระดับความยากง่ายสุด Assisted ตัว Jill ถึงจะได้ใช้



ลำดับ: 6.

ชื่อ: Frag Grenade

ประเภทของอาวุธ: ระเบิด เป็นอาวุธประเภทขว้าง สร้างความเสียหายได้วงกว้างในบริเวณจุดที่ระเบิด

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: -

สถานที่พบ: มีให้เก็บตามฉาก



ลำดับ: 7.

ชื่อ: Burst Handgun

ประเภทของอาวุธ: ปืนพก บรรจุกระสุนได้มากขึ้น + เพิ่มความเสียหายมากขึ้น

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 33

สถานที่พบ: อยู่ในห้อง Makeshift Sickroom ฉากในโรงพยาบาลหลัง Jill เพิ่งฟื้นตัว

RESIDENT EVIL 3



ลำดับ: 14.

ชื่อ: Infinite CQBR Assault Rifle

ประเภทของอาวุธ: ปืนกลกระสุนไม่จำกัด

จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 32
[เติมกระสุนได้เรื่อย ๆ]

สถานที่พบ: ซื้อจาก Shop ในราคา 28,400 P



ลำดับ: 15.

ชื่อ: Infinite Rocket Launcher

ประเภทของอาวุธ: ปืนยิงจรวด มีกระสุนไม่จำกัด

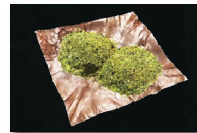
จำนวนกระสุนที่บรรจุได้ [ไม่รวมการใช้ Part Upgrade]: 1
[เติมกระสุนได้เรื่อย ๆ]

สถานที่พบ: ซื้อจาก Shop ในราคา 62,400 P



Item Recipes: สูตรผสมสมุนไพร/กระสุนปืนในเกม

■ สูตรผสมสมุนไพร Recovery Items



ชื่อ: High Potency Mixture

สูตรผสม: Green Herb X2

ผลลัพธ์: เพิ่มพลังชีวิตได้ปานกลาง



ชื่อ: Full Potency Mixture Herb

สูตรผสม: Green Herb X2

ผลลัพธ์: เพิ่มพลังชีวิตจนเต็ม



ชื่อ: Full Potency Mixture

สูตรผสม: Green Herb 1 + Red Herb 1

ผลลัพธ์: เพิ่มพลังชีวิตจนเต็ม



ชื่อ: Mixing Herbs

สูตรผสม: Green Herb 1 + Red Herb 1 +
Blue Herb 1

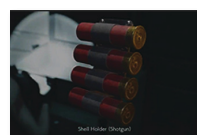
ผลลัพธ์: เพิ่มพลังชีวิตจนเต็ม + รักษาสถานะ
ติดพิษ

■ สูตรผสมกระสุนประเภทต่าง ๆ



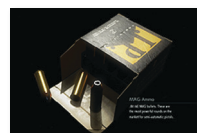
สูตรผสม: Gunpowder x2

กระสุนที่ได้: Handgun Ammo



สูตรผสม: Gunpowder +
High-grade Gunpowder

กระสุนที่ได้: Shotgun Shells



สูตรผสม: High-Grade Gunpowder x2

กระสุนที่ได้: MAG Ammo



สูตรผสม: Explosive A x2

กระสุนที่ได้: Explosive Rounds



Carlie Doll: พิกัดตุ๊กตาจุดไหนทั้งหมด 20 ตัว ที่ถูกซ่อนอยู่ในเกม

■ ตัวที่ 1: เนื้อเรื่อง Jill



อยู่ด้านข้างเครื่องไมโครเวฟ ในร้าน Moon's Donuts

■ ตัวที่ 2: เนื้อเรื่อง Jill



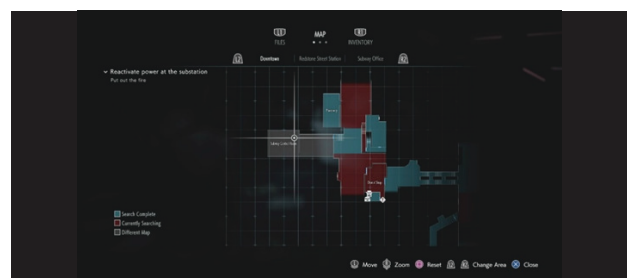
อยู่ด้านนอกรถไฟฟ้ายาน Subway หลังเราเข้าร่วมทีมกับ Carlos แล้ว

■ ตัวที่ 3: เนื้อเรื่อง Jill



อยู่ด้านในชั้น 2 ตรงชั้นวางของด้านบนห้องเก็บของ Warehouse

■ ตัวที่ 4: เนื้อเรื่อง Jill



อยู่ใต้โต๊ะแผงควบคุมในห้อง Subway Control Room ในตึก Kite Bros Railway



ชื่อเกม: Resident Evil: Resistance
ค่าย: Capcom
แนว: Survival Horror Online
เครื่อง: PS4, Xbox One, PC ปี: 2020



เรื่อง: กิโยคินเล็ค



สารผู้เขียน



ส่วนเกมของเกม Resident Evil 3 ฉบับ Remake และยังเป็นส่วนเกมของบทสรุปเล่มนี้ด้วยนะ หากเรายังไม่พอใจกับความยาวเกม Resident Evil 3 นะ ให้มาเล่น Resident Evil: Resistance นี้ต่อ ตัวเกมเป็นแนว Survival Horror แบบออนไลน์ 4 vs. 1 ในเกมเราเลือกเล่นได้ 2 ฝ่ายระหว่างกลุ่ม Survivor กับบทบาทยามหนึ่เอาตัวรอดจากห้องทดลองลับในเมือง Raccoon City ให้ได้ กับอีกฝ่าย Mastermind จอมบงการผู้มึ่ทำหน้าที่คอยวางแผน/วางกับดักตามจุดต่าง ๆ ไว้จัดการกับผู้เล่นเกม Survivor ให้ตายคามือ

เรียกได้ว่า Resident Evil: Resistance เป็นอีกเกมออนไลน์ที่ทำฮิมออกมาได้ค่อนข้างน่าสนใจ ถึงแม้ว่าระบบบางอย่างอาจดูไม่ค่อยสมดุลบ้างในตอนแรก แต่คาดว่า Capcom ต้องมีป้ล่อย Patch ออกมาอัปเดตอีกต่อเนื่อง จนในอนาคตนี้อาจเป็นหนึ่งในเกมออนไลน์แนว Survival Horror ที่มีผู้คนฮิตเล่นกันทั่วโลกแบบไม่รู้ตัว



Main Menu



- **1. Start** = เริ่มเล่นเกม มีโหมดต่าง ๆ ให้เราเลือกเล่นดังนี้
Quick Match = หาแมตช์สั้น ๆ เล่นแบบแป๊บเดียวจบ
Custom Game = โหมดสร้างห้อง ใช้สำหรับเล่นเกมแบบออนไลน์
Practice Mode [Survivor] = โหมดฝึกซ้อมการเล่นของฝ่าย "ผู้รอดชีวิต Survival"
Practice Mode [Mastermind] = โหมดฝึกซ้อมการเล่นของฝ่าย "จอมบงการ Mastermind"
- **2. Shop** = ร้านค้าไว้ให้เราซื้อสินค้าต่าง ๆ ทั้ง Item, Skill พิเศษ, ชุดคอสมูดต่าง ๆ โดยจะมีกล่องให้เราเลือกเปิดได้ตามนี้
Cosmetic Chest = กล่องอุปกรณ์ใช้สำหรับตกแต่งตัวละคร
Equipment Chest = กล่องสำหรับสุมรับ Equipment หรือ Item
RP Booster = กล่องเติม Play Plus ไว้ให้เราได้รับสิทธิประโยชน์บางอย่าง
Mission = ภารกิจที่ตัวเกมมอบหมายมาให้ ส่วนนี้หากเราทำภารกิจสำเร็จ เราจะได้ของรางวัลตอบแทนมา
- **3. Option** = ตั้งค่าระบบต่าง ๆ ในเกม
- **4. Tutorials** = โหมดสอนระบบการเล่น



ระบบสอนการเล่นเบื้องต้น

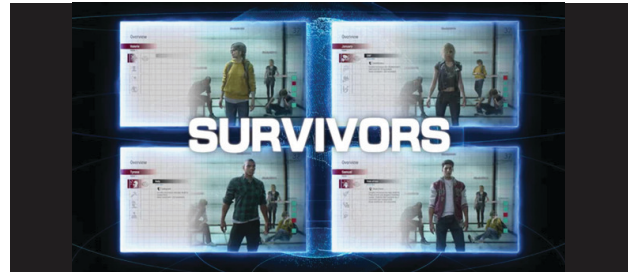


รูปแบบเกมเพลย์เบื้องต้นเกมนี้จะเป็นแนว Survival Horror Online แบบ 4 vs. 1 รูปแบบเดียวกับ Dead by Daylight หรือ Identity V โดยเราสามารถเลือกได้ว่าจะเล่นเป็นฝั่งผู้รอดชีวิต Survivor หรือจะเล่นเป็นฝั่งจอมบงการ Mastermind ก็สุดแล้วแต่... ซึ่งแต่ละแบบก็ล้วนมีวิธีเอาชนะเกมไม่เหมือนกัน

■ **Survivor: กลุ่มผู้รอดชีวิต** = หน้าที่หลักของผู้เล่นสายนี้คือ พยายามเอาชีวิตรอดไปตามจุดต่างๆ ในด้านที่พวกเขาเล่น อาทิ พยายามเอาตัวรอดจากซอมบี้หรือศัตรูอื่น ๆ ที่จอมบงการ Mastermind ส่งมา รวมถึงคอยเดินเรื่องทำตามภารกิจ เพื่อพาตัวเองกับสมาชิกในกลุ่มให้มีชีวิตรอดและหนีออกมาจากห้องทดลองให้ได้ ส่วนวิธีการกวนของจอมบงการ Mastermind เราสามารถทำได้ด้วยวิธีคอยยิงทำลายกล้อง CCTV ในฉากไม่ให้เขาเห็นการเคลื่อนไหวเรา จากนั้นก็พยายามใช้สกิลความสามารถเฉพาะตัวของผู้เล่นแต่ละคน ช่วยกันเอาตัวรอดและหนีออกไปให้ได้ก่อนเวลาหมด [ดูวิธีการเล่นต่อได้ที่หัวข้อ "วิธีการเล่นสายกลุ่มผู้รอดชีวิต Survivor"]

■ **Mastermind: จอมบงการ** = หน้าที่หลักของผู้เล่นสายนี้คือ คอยนั่งเฝ้าดูผู้เล่นสาย Survivor ผ่านหน้าจอ Monitor จากกล้องวงจรปิดที่เราติดตั้งไว้ตามจุดต่าง ๆ จากนั้นก็จัดการสุมไฟในมือคอยเรียกซอมบี้หรือศัตรูแต่ละสายพันธุ์ตามไฟที่เราวางได้ มาวางไว้ตามแต่ละจุดในแผนที่เผื่อให้ศัตรูพวกนี้เข้าไปจัดการกับกลุ่มผู้รอดชีวิต ไม่ให้พวกเขาหนีรอดและมีชีวิตรอดออกไปได้ อีกทั้งตลอดเกมเรายังสามารถสร้างความปั่นป่วนให้ผู้เล่นสาย Survivor ได้ด้วยวิธีอื่นอีก เช่น คอยวางกับดักเหมือนหนังเรื่อง Saw รอให้เหยื่อเดินเข้ามาติดกับเอง หรือจะใช้วิธีลือคประดิษฐ์เหยื่อให้ตายทั้งเป็นก็สุดแล้วแต่ใจจะขาดสิ [ดูวิธีการเล่นต่อได้ที่หัวข้อ "วิธีการเล่นสายจอมบงการ Mastermind "]

วิธีการเล่นสายกลุ่มผู้รอดชีวิต Survivor



เมื่อเราเลือกเล่นสาย Survivor นี้แล้ว เกมจะให้เราเลือกผู้เล่นได้ 4 คนต่อ 1 ทีม โดยตัวละครแต่ละคนล้วนมีสกิลการต่อสู้โดดเด่นต่างกันไปที่จะมาส่งผลให้ผู้เล่นสายจอมบงการ Mastermind เล่นได้ยากขึ้น ส่วนหน้าที่หลักเมื่อเราเล่นสาย Survivor นี้คือ คอยยิงกล้องวงจรปิด CCTV และพยายามเอาชีวิตรอดจากศัตรูและกับดักที่จอมบงการ Mastermind ส่งมา รวมถึงคอยทำตามภารกิจที่ตัวเกมมอบให้ เพื่อหาทางหนีออกจากห้องทดลองให้ได้ โดยฉากในสาย Survivor นี้ถูกแบ่งออกเป็น 3 แอเรีย อธิบายฉากในแอเรียง่าย ๆ คือ เมื่อเราเล่นฉากแอเรียที่ 1 ผ่านเราก็จะได้เล่นฉากแอเรียที่ 2 และ 3 ต่อไล่เรียงตามลำดับ

■ **แอเรียที่ 1** = ตามหาอุปกรณ์ในด้านให้ครบ 3 ดอก

■ **แอเรียที่ 2** = จัดการ Security Zombie เพื่อเอาอุปกรณ์มา

■ **แอเรียที่ 3** = ทำลายหลอด Bio-Cores ให้ครบทั้ง 3 หลอด โดยเกมจะเปิดให้เราทำลายไล่ทำลาย Bio-Cores ได้แค่ทีละหลอดเท่านั้น

Times: ระบบเวลา



ระบบเวลามีไว้ให้สำหรับผู้เล่นสาย Survivor เท่านั้น ส่วนนี้อธิบายง่าย ๆ ก็คล้ายหลอดเลือดเรานั้นแหละ ในเกมหากเรามีแค่ปริศนาหรือถอนกับดักของจอมบงการ Mastermind ที่เขาวางไว้ตามจุดต่าง ๆ ได้ เกมก็จะอัปเดตเวลาเพิ่มให้เรา และเวลาที่เรามีก็จะไปถูกนับรวมอยู่ในแอเรียฉากต่อไปที่เราเล่นด้วย รวมถึงหากเราแก้ปริศนาในด้านได้เร็วขึ้น แดมทำให้คนในทีมได้รับบาดเจ็บไม่มาก เราจะได้เวลาต่อการเล่นแอเรียนั้น ๆ สูงมากขึ้นตามไปด้วย และหากเราสามารถออกจากแอเรียที่ 3 มาได้ ทีม Survivor เราก็จะเป็นฝ่ายชนะจอมบงการ Mastermind ทั้งนี้ส่วนเงื่อนไขที่เกมจะเพิ่มเวลาให้เราคือ เราต้องจัดการซอมบี้/ศัตรูที่จอมบงการ Mastermind ส่งมา, ถอนกับดักได้, แก้ปริศนาได้ ขณะเดียวกันเวลาในเกมเราจะลดลงหรือถูกหักลงก็ต่อเมื่อ เราได้ถูกซอมบี้/ศัตรูที่จอมบงการ Mastermind ส่งมาโจมตี หรือเพื่อนในทีมเราเกิดล้มลงหรือตาย

RESIDENT EVIL RESISTANCE

■ **Skill Variants** = ส่วนของสกิลเสริม ที่เราสามารถนำไปใช้ผสมรวมกับสกิลหลักเวลาเล่นได้ และในบางสกิลเสริมเราจะต้องปลดล็อคตามเลเวลที่เกมกำหนดก่อน เราถึงจะสามารถนำสกิลเสริมที่ว่านี้ออกมาใช้ได้

1. **Brute Force** เสริมสกิลหลัก **Fever Skill** = ช่วยเพิ่มดาเมจเวลาเราใช้สกิลหลัก **Fist of Iron** และยังเพิ่มเวลาให้เราอีก 3 วินาทีต่อศัตรูตัวที่เราจัดการไปในช่วงที่เรากำลังใช้สกิลหลัก **Fist of Iron** อยู่
2. **Recover** เสริมสกิลหลัก **Personal Skill** = ช่วยเพิ่มเลือดเมื่อเราโจมตีถูกศัตรู
3. **Blunt Force** เสริมสกิลหลัก **Passive Skill 1** = เพิ่มความรุนแรงให้อาวุธเรา
4. **Surge** เสริมสกิลหลัก **Passive Skill 2** = เมื่อจัดการกับศัตรูได้แล้ว สกิลนี้จะไปช่วยลดเวลา **Cool Down** ของสกิลหลัก **Fist of Iron** ลงตัวละ 2 วินาที และสูงสุดอยู่ที่ 30 วินาที

■Item

1. **Bulletproof Vest Lv. 1 - 3** = เพิ่มเลือดได้สูงสุด
2. **Iron Nails Lv. 1 - 3** = เพิ่มพลังโจมตีระยะประชิด
3. **Leather Handle Lv.1 - 3** = เพิ่มโอกาสเกิดคริติคอลเวลาเราโจมตีใส่ศัตรูระยะประชิด
4. **Army Boots** = เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่

■Tips เมื่อเราเล่นตัวละคร **Samuel Jordan**

- เมื่อเล่นเป็น Jordan เราไม่จำเป็นต้องซื้อปืนหรือกระสุนปืนไว้คอยสอยศัตรู พยายามเน้นใช้อาวุธระยะใกล้ซัดศัตรูเป็นหลักดีกว่า
- เราสามารถดอย Bio-Cores ใน Area 3 ได้อย่างรวดเร็ว
- เป็นตัวละครที่เน้นสร้างความเสียหายให้ศัตรูเป็นหลัก อีกทั้งยังคอยช่วยคุ้มกันสมาชิกในทีมเราได้ด้วย

2. January Van Sant



อาชีพ: แฮกเกอร์

อายุ: 21 ปี

ตำแหน่งในการเล่น: ตัวป่วน

ประวัติโดยย่อ: แฮกเกอร์สาวมากฝีมือ เธอมีงานและหน้าที่คอยสืบหาความลับ/ความสัมพันธ์อันไม่ชอบมาพากลระหว่างบริษัท Umbrella Corporation กับสถานีตำรวจ Raccoon Police Department แต่สุดท้ายเธอก็เองดันแฉถูกบริษัท Umbrella ลักพาตัวพาให้เขามาร่วมเล่นเกมเอาชีวิตรอดนี้ ที่ดูเธอเองก็ไม่เต็มใจที่จะเล่นนัก

■Skill

■Fever Skill



1. **EMP** = ทำให้จอมบงการ Mastermind ใช้แด้มเวลารายไฟทั้งหมดนานขึ้นแบบ X2 ถึง 15 วินาที ส่วนเวลาใช้ **Cool Down** = 180 วินาที

■Personal Skill



1. **Overload** = ทำให้กล้องวงจรปิดที่เราเลือกใช้สกิลนี้ไม่สามารถใช้งานได้ ส่วนเวลาใช้ **Cool Down** = 60 วินาที

■Passive Skill



1. **Disruptor Rounds** = กระสุนพิเศษ ทำให้เรายิงทำลายกล้องวงจรปิดได้ง่ายขึ้น
2. **Cyber Monday** = ลดราคาไอเทมทุกชิ้นที่เราซื้อ ยกเว้นสินค้าประเภทปืน

■ **Skill Variants** = ส่วนของสกิลเสริม ที่เราสามารถนำไปใช้ผสมรวมกับสกิลหลักเวลาเล่นได้ และในบางสกิลเสริมเราจะต้องปลดล็อคตามเลเวลที่เกมกำหนดก่อน เราถึงจะสามารถนำสกิลเสริมที่ว่านี้ออกมาใช้ได้

1. **Interference** เสริมสกิลหลัก **Fever Skill** = ทำให้จอมบงการ Mastermind ใช้แด้มเวลารายไฟทั้งหมดนานขึ้นแบบ X2 ถึง 15 วินาที
2. **Lockdown** เสริมสกิลหลัก **Personal Skill** = ทำให้กล้องวงจรปิดที่เราเลือกใช้สกิลนี้ไม่สามารถใช้งานได้ ทำได้นานสูงสุด 15 วินาที
3. **Energy Disruption** เสริมสกิลหลัก **Passive Skill 1** = สร้างความเสียหายต่อกล้องวงจรปิดได้แรงขึ้น และยังช่วยหยุดการริชาร์จ Bio-Energy ของจอมบงการ Mastermind ลงได้ 1 วินาที
4. **Bargain Bin** เสริมสกิลหลัก **Passive Skill 2** = ช่วยลดราคาไอเทมทุกชิ้นที่เราซื้อ ยกเว้นสินค้าประเภทปืน

RESIDENT EVIL RESISTANCE

■ Passive Skill



1. **B & E Specialist** = เมื่อเจอ S.T.A.R.S. Armory เติม สกิลตัวนี้จะช่วยไปเพิ่มความเสียหาย เมื่อเราโจมตีใส่กับดักหรือกับกล่องวงจรปิดจอมบังการ Mastermind

2. **Delta Force** = ยิ่งโจมตีศัตรูได้แม่นยำมากขึ้น

■ **Skill Variants** = ส่วนของสกิลเสริม ที่เราสามารถนำไปใช้ผสมรวมกับสกิลหลักเวลาเล่นได้ และในบางสกิลเสริมเราจะต้องปลดล็อกตามเวลาที่เกมกำหนดก่อน เราถึงจะสามารถนำสกิลเสริมที่วางนี้ออกมาใช้ได้

1. **Rocket Launcher** เสริมสกิลหลัก **Fever Skill** = เปลี่ยนมาใช้ Rocket Launcher ยิ่งได้ 4 นัดทำดาเมจได้ในวงกว้าง ส่วนเวลา Cool Down เพิ่มขึ้น 300 วินาที

2. **Rapid Cool Down** เสริมสกิลหลัก **Personal Skill** = ลด Cool Down สกิลหลัก **Personal Skill** ลงเหลือ 5 วินาที

3. **Breakaway** เสริมสกิลหลัก **Passive Skill 1** = เมื่อเจอ S.T.A.R.S. Armory เราเติม เราจะสามารถโจมตีสวนกลับศัตรูที่เข้ามาโจมตีเราจากทางด้านหน้าได้

4. **Marksman** เสริมสกิลหลัก **Passive Skill 2** = เมื่อเรายิงเข้าเป้าตรงกับจุดที่เราเล็ง ค่าความเสียหายตัวศัตรูจะถูกอัพสูงขึ้น

■ Item

1. **NBC Suit** = เพิ่มพลังชีวิตได้สูงสุด และเพิ่มสถานะด้านทานการติดเชื้อ

2. **Mix Tape Lv. 1 - 3** = ทำให้ระยะเวลา Cool Down ของสกิลหลัก **Fever Skill** ลดลง

3. **Hollow Point Round Lv. 1 - 3** = เพิ่มอัตราติดครีดิคอลเมื่อเราโจมตีใส่ศัตรู

4. **Army Boots** = เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่

■ Tips ในการเล่น Jill

- รูปแบบการเล่นของ Jill จะค่อนข้างหลากหลายกว่าคนอื่น อาทิ โจมตีได้ดี, ด้านทานความเสียหายก็เยี่ยม, คอยทำลายกับดัก/กล่องวงจรปิดของจอมบังการ Mastermind ก็ยอด เรียกว่าสกิลค่อนข้างสมดุลเป็นเอกทุกองค์

- เราควรเก็บสกิลหลัก **Fever Skill** ไว้ใช้ในยามคับขันเท่านั้น จะช่วยให้เราเล่นเกมได้ง่ายขึ้นมาก



Mastermind Setting = ส่วนของเมนูใช้ตั้งค่าระบบต่าง ๆ ของจอมบังการ Mastermind ประกอบไปด้วยคำสั่งดังนี้



■ **1. Skill** = สกิลประจำตัวของผู้เล่นจอมบังการ โดยรวมจะมีความสามารถแตกต่างกับกลุ่มผู้เล่น Survivor มาก เพราะตัว Mastermind จะใช้สกิลสาย Bio Weapon หรืออาวุธชีวภาพประจำตัวของ Mastermind คนนั้น ๆ เป็นหลักแทน

■ **2. Equipment** = อุปกรณ์สวมใส่สำหรับจอมบังการ Mastermind คอยช่วยเพิ่มประสิทธิภาพของ Creature ให้เราในด้านต่าง ๆ โดยเราจะสุ่มได้จากกล่องในร้านค้า Shop เหมือนกับกล่องสุ่มของผู้เล่นสาย Survivor

■ **3. Deck** = รายละเอียดการ์ด/ไพ่ของจอมบังการ Mastermind แต่ละคนก็จะมีคุณสมบัติโดดเด่นต่างกันไป

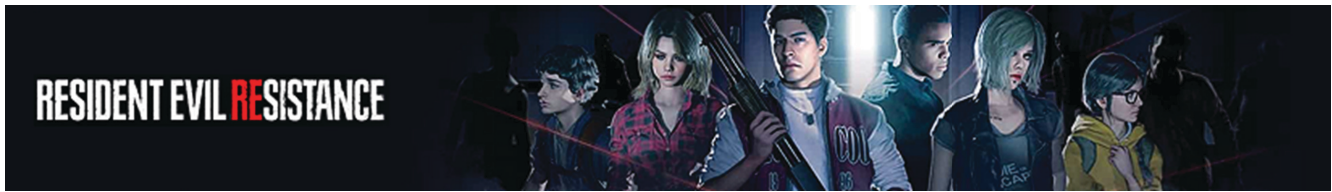
■ **4. Cosmetic** = อุปกรณ์ใช้ตกแต่งตัวละครเราให้ดูดีมีคลาสขึ้น โดยเราจะต้องใช้เงินซื้อกล่องสุ่มในร้านค้า Shop มา จากนั้นก็เสี่ยงดวงดูว่าเราจะเปิดกล่องได้อะไร



วิธีการเล่นสายจอมบังการ Mastermind



จอมบังการ Mastermind เป็นฝ่ายตรงข้ามกับกลุ่มผู้เล่น Survivor หน้าที่ของจอมบังการในเกมนี้คือ ทำให้กลุ่มผู้เล่น Survivor ไม่มีใครรอดชีวิตกลับไปได้ ตลอดเกมเราจะมองกลุ่มผู้เล่น Survivor ผ่านกล่องวงจรปิดตามจุดต่าง ๆ บนแผนที่เท่านั้น จากนั้นเกมก็จะขึ้นการ์ด/ไพ่กับเงาให้เราทางซ้ายมือ ให้นำไปใช้เรียก Bio-Weapon หรืออาวุธชีวภาพไม้ตายเฉพาะของตัวละครจอมบังการนั้น ๆ มาวางไว้ในฉาก และจะมีค่าพลังจลนารูปไฟฟ้าที่ถูกเพิ่มขึ้นมาเรื่อย ๆ ตามเวลาที่เรารอใช้การ์ดที่มีอยู่ในมือ นอกจากนั้นบทบาทของจอมบังการ Mastermind เรายังสามารถเข้าไปควบคุมตัวละครอาวุธชีวภาพที่เราวางไว้ในฉากได้ด้วยโดยประเภทการ์ด/ไพหลัก ๆ ของกลุ่มผู้เล่นจอมบังการ Mastermind มีด้วยกันดังนี้



1. **Effect Card** = การ์ดที่เมื่อเราใช้งานจะแสดงผลทันที
2. **Trap Card** = ระเบิดประเภทต่าง ๆ นำไปใช้วางกับดักรอกกลุ่มผู้เล่น Survival ให้มาเหยียบจนระเบิดตูมเป็นโกโก้ครั้นช์
3. **Creature Card** = ใช้เรียกยูนิตต่าง ๆ ออกมา โดยจะถูกแลกกับค่าพลังงานที่ใช้เรียกแตกต่างกันไป
4. **Firearms Card** = เรียกใช้อาวุธประเภทต่าง ๆ เราสามารถยิงกลุ่มผู้เล่น Survival ได้ผ่านทางกล้องวงจรปิด
5. **Mod Card** = จะได้แสดงผลต่อเมื่อเรามีการ์ดชนิดนี้อยู่บนมือ

■ **Tips:** อีกทั้งเรายังสามารถทำอะไรนอกเหนือจากนี้ได้อีก อาทิ ล็อคประตูของกลุ่มผู้เล่น Survival, ควบคุมลิฟต์, เปิด/ปิดไฟ, วางกับดักตามจุดต่าง ๆ

Preset



หลังจากเราเลือกด่านที่จะเล่นแล้ว ลำดับต่อมาเกมจะพาเราเข้าสู่หน้า Preset ให้เราวางกับดัก, วางปริศนาตามจุดต่าง ๆ เพื่อรอให้ผู้เล่นสาย Survival เข้ามาติดกับดัก/แก้ปริศนา ตามอุปสรรคที่เราใส่พานรอให้พวกเขาเผชิญ

แนะนำตัวละครฝั่ง Mastermind

1. Daniel Fabron



■ **ประวัติโดยย่อ** = เขาเป็นพนักงานในสังกัดของ Oswell E Spencer และยังเป็นผู้ช่วยสนับสนุนคอยจัดเตรียมสถานที่ให้ทดลองตัวอย่างไวรัสให้ Alex Wesker ในโครงการวิจัยลับของเขา

■ ความสามารถพิเศษ

1. เมื่อเขาควบคุมซอมบี้ ซอมบี้ที่เขาควบคุมจะดิ้นแรงขึ้น แคมยังดูเลียดตัวละครกลุ่ม Survival ได้ด้วย
2. เขาสามารถยิงยาเพื่อใช้เพิ่มพลังโจมตีให้สัตว์ชีวะที่เขาวางไว้ในฉาก และยังช่วยเพิ่มความเร็วให้ซอมบี้ได้ด้วย

■ **รูปแบบของการ์ด** = เน้นใช้งาน Unit สายพลังโจมตีสูง ซึ่งต้องใช้ค่าพลังงานเรียกค่อนข้างสูง

■ **Bio Weapon** = เขาสามารถเรียก Tyrant ให้ออกมาจัดการกับตัวละครกลุ่ม Survival ได้ ตัว Tyrant มีสเกลโดดเด่นเรื่องต่อยหนัก, รวดเร็ว ส่วนจุดอ่อนมันอยู่ที่หัว

2. Annette Birkin



■ **ประวัติโดยย่อ** = เธอมีบทบาทเด่นอยู่ในเหตุการณ์ภาค 2 ทั้งกับเนื้อเรื่อง Leon และ Claire ตัว William Birkin เธอเป็นนักวิจัยทำงานให้กับบริษัท Umbrella Corporation และยังเป็นหนึ่งในผู้ร่วมคิดค้น G-Virus ร่วมกับสามีเธอ William Birkin

■ ความสามารถพิเศษ

1. ลดค่าพลังงานเมื่อใช้เรียกพวกซอมบี้ออกมา เน้นทำให้ตัวละครกลุ่ม Survival ถูกกลุ่มซอมบี้รุม
2. สามารถใช้ยาเพิ่มพลังชีวิตให้ซอมบี้ได้
3. เน้นให้เราลงพวกซอมบี้ในฉากให้เยอะ ๆ จะดีที่สุด

■ **รูปแบบของการ์ด** = เน้นเพิ่มพลังให้ซอมบี้

■ **Bio Weapon** = เราสามารถเรียก G-Birkin ให้ออกมาจัดการกับตัวละครกลุ่ม Survival ได้ ตัว G-Birkin มีสเกลโดดเด่นเรื่องหวดหนัก แต่ข้อเสียก็คือช้าและอึดอัดมาก ส่วนจุดอ่อนอยู่ที่ดวงตาขนาดใหญ่