

แนะนำนิเมชันเรื่องเยี่ยม Studio Ghibli ตอน 1



เรื่อง: กิโยตินเล็ก



スタジオジブリ作品 STUDIO GHIBLI

มีหลายคนรู้กันอยู่แล้วว่า งานออกแบบตัวละครและฉากประกอบในเกม Ni No Kuni มาจากลายเส้น Studio Ghibli เจ้าของสตูดิโออนิเมชันสัญชาติญี่ปุ่น ที่ก่อตั้งโดยผู้กำกับชื่อดัง Miyazaki Hayao สตูดิโอนี้เคยสร้างผลงานอนิเมชันขึ้นมามากมาย อาทิ Spirited Away, My Neighbor Totoro, Grave of the Fireflies ฯลฯ แต่ละเรื่องมาพร้อมกับลายเส้นดัดแปลงเรื่องแฝงไปด้วยปรัชญา, ความฝัน, แฟนตาซีวัยเด็ก, ตำนาน/เรื่องเล่าชาวบ้าน, วิถีชีวิตเรียบง่ายของผู้คนชาวญี่ปุ่น จนกลายเป็นหนึ่งไอคอนวัฒนธรรมกระแสนิยมโลกช่วงต้นยุค 2000 โดยเฉพาะกับอนิเมชันก้องโลกอย่าง Spirited Away ในปี 2001 ที่ตัวหนังสามารถคว้ารางวัลออสการ์สาขาอนิเมชันยอดเยี่ยมมาครองได้



1. Spirited Away

ชื่อไทย: มิดิวิญญานมหัศจรรย์

ผู้กำกับ: Hayao Miyazaki

แนว: Fantasy, Family

รางวัล: ชนะออสการ์ปี 2003 สาขา Best Animated Feature Film

ออกฉายครั้งแรก: ปี 2001

รายได้รวมทั่วโลก: 347 ล้านดอลลาร์สหรัฐ

เรื่องราวของ Chihiro Ogino เด็กสาวที่ดันหลงเข้าไปอยู่ในโลกของเหล่าวิญญาน และกลายเป็นหนึ่งในพนักงานโรงอาบน้ำของแม่มดใจร้าย Yubaba ในเรื่อง Ogino เธอต้องพยายามทำให้พ่อแม่ของเธอที่กลายร่างเป็นหมูกลับมาเป็นคนดังเดิม Ogino จึงได้ออกออกเดินทางเพื่อหาทางคลายคำสาปไปพร้อมกับสหายร่วมทางมังกร Haku และเจ้า No-Face ผีไร้หน้าเพื่อนเกลอ

แนะนำอนิเมชันเรื่องเยี่ยม Studio Ghibli ตอน 1



เรื่อง: กิโยตินเลิ



4. My Neighbor Totoro

ชื่อไทย: Totoro โทโทโร่ เพื่อนรัก

ผู้กำกับ: Hayao Miyazaki

แนว: Family, Fantasy

รางวัล: Mainichi Film Concours "Best Film" ปี 1989

ออกฉายครั้งแรก: ปี 1988

รายได้รวมทั่วโลก: 30 ล้านดอลลาร์สหรัฐ

เรื่องราวของเด็กสาวชื่อ Satsuki ที่ได้ย้ายบ้านไปอยู่ในเมืองชนบท จนวันหนึ่งเธอได้พบกับสัตว์ตัวอ้วนหน้าตาละม้ายคล้ายแมวที่ชื่อว่า Totoro บัดนั้นมีมิตรภาพเพื่อนรักต่างสายพันธุ์จึงได้อุบัติขึ้น อนิเมชันเรื่องนี้ถือเป็นอีกหนึ่งตำนานของสตูดิโอจิบลิ โดยเฉพาะเจ้าแมว Totoro ที่ถือเป็นไอคอนของสตูดิโอจิบลิ นับแต่เรื่องนี้ก็ออกฉายในปี 1988 เหมือนกับที่หลายคนเห็นมิกกี้เมาส์แล้วนึกถึงดิสนีย์ประมาณนั้น



5. Grave of the Fireflies

ชื่อไทย: สุสานหิ่งห้อย

ผู้กำกับ: Isao Takahata

แนว: Family, Drama

รางวัล: Children's Jury Award "Animated Feature Film" ปี 1994

ออกฉายครั้งแรก: ปี 1989

รายได้รวมทั่วโลก: 516,962 ดอลลาร์สหรัฐ

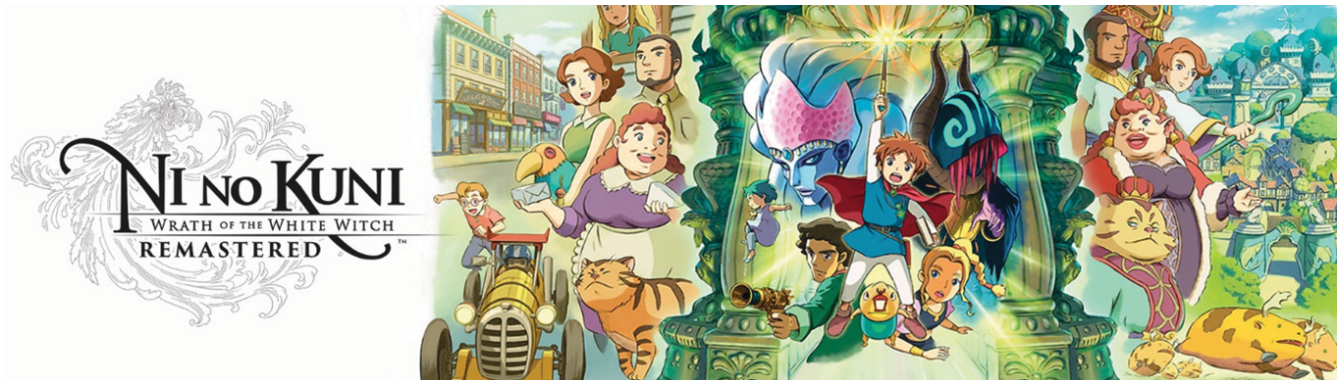
หนึ่งในอนิเมชันน้ำดีที่เรียกได้ว่า "ไม่อยากเสียน้ำตา ไม่ต้องเปิดดู" หนังสือบอกเล่าเรื่องราวสองพี่น้องผู้อยู่ในช่วงสงครามโลกครั้งที่ 2 ตลอดเรื่องผู้กำกับถ่ายทอดเหตุการณ์ความลำบากในช่วงภาวะสงครามออกมาได้แบบสมจริง ทั้งทุกข์ทั้งเศร้า ทั้งเหงา ทั้งสุข รวมไปถึงชีวิตลำเค็ญสุดแสนบัดซบของสองพี่น้อง Seita และ Setsuko



ชื่อเกม: Ni No Kuni: Wrath of the White Witch Remastered
ค่าย: Level-5
แนว: RPG
เครื่อง: PS4, PS3, Switch, PC ปี: 2019



เรื่อง: ก้อยก้นเล็ก



สารผู้เขียน



เรื่องราวการผจญภัยใหม่ของดินแดนส่วนผสมระหว่างโลก 2 มิติ Ni No Kuni ในเกมเราจะได้เล่นเป็นหนุ่มน้อยผู้มีชื่อว่า Oliver กับเรื่องราววันหนึ่งเมื่อ Oliver ได้บังเอิญไปพบเจอเจ้าภูติ Drippy จนทำให้เขากลายเป็นจอมเวทย์ในตำนานที่สามารถเดินทางไประหว่าง "โลกปัจจุบัน" กับ "โลกแฟนตาซี" ได้อิสระ อีกทั้ง Oliver ยังมีภารกิจหลักคือช่วยเหลือโลกทั้ง 2 มิติให้อยู่ในจุดสมดุลย์ และอีกจุดเด่นหนึ่งของเกมนี้ที่ผู้เขียนไม่เขียนชมไม่ได้เลยนั่นคือ ในส่วนของงานภาพ/อาร์ต กับลายเส้นดีไซน์ที่สวยงามโดดเด่นถูกออกแบบจากสตูดิโอ Studio Ghibli สุดยอดแห่งสตูดิโอผู้สร้างสรรค์อนิเมชันน้ำดี คงไปด้วยเนื้อเรื่องกล้านายแห่งปรัชญาวิถีชีวิตคนชาวญี่ปุ่น บอกได้เลยว่านี่เป็นเกมเพชรน้ำเอกที่ น่าจะถูกใจคนชาว JRPG สมควรหยิบหามาเล่นหรือนำแผ่นเก็บไว้สะสมชิ้นหึงเป็นคอลเลกชัน

Main Menu



คำสั่งหลักก่อนเริ่มเกม

- **New Game** = เริ่มต้นเล่นเกมใหม่
- **Continue** = เริ่มเล่นเกมต่อจากจุดที่เราเซฟไว้
- **Audio Language** = ตั้งค่าภาษาที่ใช้ในเกม
- **Setting** = ตั้งค่าระบบอื่น ๆ เช่น เสียง, ขนาดภาพ

Player Menu



คำสั่งต่าง ๆ ใ้ควบคุมประกอบเวลาเราเล่นเกม โดยคำสั่งทั้งหมดจะถูกปลดล็อคเมื่อเราเล่นตามเนื้อเรื่องผ่านไปแล้วช่วงหนึ่ง

- **1. Bottomless Bag** = กระเป๋าไว้เก็บสิ่งของต่าง ๆ ของเรา ไม่ว่าจะเป็นอาวุธ, ไอเทม, สมุนไพรมีเนื้อที่เก็บของได้ไม่จำกัด



■ **2. Cauldron** = ตะเกียงวิเศษวิเศษ ถูกปลดล๊อคต่อเมื่อเราได้เดินทางมาถึงเมือง Castaway Cove ตามเหตุการณ์เนื้อเรื่อง ในคำสั่งนี้ได้มีคำสั่งย่อยออกไปอีก 2 คำสั่ง

1. **Follow Formula** = การผสมยาตามสูตร ทำอุปกรณ์/ไอเทมผสมยาอิงตามสูตรที่เกมมีมาให้
2. **Mix and Match** = การผสมยาแบบเดาสูตรมั่ว ๆ เอาเอง

■ **3. Journal** = ภารกิจต่าง ๆ ที่เราได้รับมาจาก Swift Solution

■ **4. Friend and Familiar** = คำสั่งใช้ติดตั้งอุปกรณ์ตัวละครเรากับเพื่อนร่วมทีม

- เราสามารถสลับตัว Familiar ด้วยปุ่มสี่เหลี่ยม
- เข้าหน้าต่างดั่งคำสกล ด้วยปุ่มสามเหลี่ยม
- เปิดหน้าต่าง Equipment ด้วยปุ่มวงกลม

■ **5. Creature Cage** = คำสั่งให้หาอาหารไว้เพิ่มค่าความสัมพันธ์กับ Familiar โดยจะมีค่า Growth Limit ที่ 10 หัวใจ และ Fullness หรือค่าความอิ่มที่ 10 หัวใจเช่นกัน

■ **ลักษณะของ Familiar** = รูปแบบหลักของ Familiar มีด้วยกัน 4 แบบคือ

1. **Star** = พัฒนาร่าง 2 ได้ด้วย Star Drop และร่าง 3 ได้ด้วย Jumbo Star Drop
2. **Moon** = พัฒนาร่าง 2 ได้ด้วย Moon Drop และร่าง 3 ได้ด้วย Jumbo Moon Drop
3. **Sun** = พัฒนาร่าง 2 ได้ด้วย Sun Drop และร่าง 3 ได้ด้วย Jumbo Sun Drop
4. **Planet** = พัฒนาร่าง 2 ได้ด้วย Planet Drop และร่าง 3 ได้ด้วย Jumbo Planet Drop

■ **ประเภทของ Familiar** = ประเภทของ Familiar บ่งบอกถึงความสามารถที่สัมพันธ์กับตัวละครเรา โดยตัวละครแต่ละคนก็จะมีความสามารถ/สิ่งถนัดต่างกันออกไป แบ่งประเภท Familiar ได้ตามนี้

1. **Millites** = นักรบ
2. **Aquatics** = ปลา
3. **Minimal** = สัตว์
4. **Flora** = ต้นไม้
5. **Aves** = นก
6. **Beastic** = สัตว์ป่า
7. **Vermes** = แมลง
8. **Nymphas** = ภูติ
9. **Deamonia** = ปีศาจ
10. **Mortal** = ผี
11. **Automata** = หุ่นยนต์
12. **Dracones** = มังกร
13. **Arcana** = ประหลาด
14. **Nobilla** = พิเศษ

■ **6. Holy Locket** = ที่ไว้เก็บจิตใจ เอาไว้ใช้เดินเนื้อเรื่องและทำภารกิจในเกม โดยจิตใจที่ว่าแบ่งออกได้ตามนี้

1. **Enthusiasm** = ความกระตือรือร้น
2. **Kindness** = ความเอื้ออารี
3. **Restraint** = ความยับยั้งชั่งใจ
4. **Courage** = ความกล้าหาญ
5. **Belief** = ความเชื่อ
6. **Confident** = ความมั่นใจ
7. **Love** = ความรัก
8. **Ambition** = ความปรารถนา

■ **7. Setting** = การตั้งค่าระบบต่าง ๆ ในเกม

■ **8. Telling Stone** = หินบอกใช้สอนการเล่น โดยเรามีเจ้าหินเป็นเทรนเนอร์คอยสอน

■ **9. Wizard Companion** = สมุดเวทมนตร์ประจำตัวเรา ใช้บอกรายละเอียดทุกอย่างในเกม ทั้งเวทมนตร์ที่ใช้ร้าย, ประเภทของเวทมนตร์, รูปแบบของ Familiar, ประวัติศาสตร์ของโลกคู่ขนาน

■ **Tips:** เมื่อเราอยู่ในฉาก World Map เราจะสามารถกด Option และกด Save เกมได้ตลอดเวลา ส่วนเวลาเราอยู่ในฉากดันเจี้ยนหรือฉากในเมืองส่วนนี้ให้เราไปเซฟยังจุดเซฟที่เกมวางไว้ให้เหมือนเกม JRPG ทั่วไป



Prologue



1. หลังเรากดเข้าเกมเราจะเข้าสู่เหตุการณ์ของตัวเอกหนุ่มน้อย Oliver และญาติสุดแสนน่ารักอย่าง Mr. Dripper ที่กำลังเดินทางมายังเมือง Ding Dong Dell จากนั้นเกมจะตัดเข้าฉากคัทซีนหลายเส้นการ์ตูน Ghibli เรื่องราวของ Oliver ในโลกปัจจุบัน [1] ก่อนที่เขาจะหลุดเข้าไปอยู่ในอีกมิติหนึ่ง



3. หลังจากจบเราจะสามารถเรียกใช้สัตว์เวทมนตร์ได้ ตอนนี้ให้เราเลือกใช้เวทมนตร์ Form Familiar [1] แล้วเราจะมอบเวทย์ Fireball และ Healing Touch ให้เรา จากนั้นเราจะได้สู้กับศัตรู ให้กดใช้ Familiar จัดการมัน หลังสู้ชนะแล้วเราจะได้ Menu Creature Cage เพิ่มมาอีกหนึ่งจอขึ้น



4. เดินมาตามพิภพรูปดาวเข้ามาด้านในสุดของป่าเราจะได้สู้กับบอส Guardian of the Wood [1] ให้จัดการมัน ทันทีนั้นเกมก็ได้สอนระบบต่อสู้เบื้องต้นให้เรา

- กด Defend เพื่อป้องกันขณะมันเข้าโจมตีเรา [จะมีแสงรอบ ๆ ตัวมัน]
- หากเราป้องกันมัน มันจะติดสถานะ Cancel จนทำให้ศัตรูหยุดนิ่ง
- สู้ต่อไปสักพัก ให้เราคอยสังเกตลูกบอลสีทอง เมื่อเราได้วิ่งเข้าไปเก็บ เราจะสามารถใช้ท่า Super Changed ได้



5. หลังเราสู้ชนะบอส Guardian of the Wood ได้แล้ว เราจะได้กลับมาหา Oldman of the Woods! อีกครั้ง เมื่อมาถึงเราจะได้เวทมนตร์ใหม่มา Take Heart, Give Heart, Holy Locket, Telling Stone [1]



1. กลับมาที่เมือง Ding Dong Dell มาถึงแล้วเดินไปคุยและกดใช้เวทมนตร์ Take Heart กับคุณยายคนขวา [1.1] เราจะได้ไอเทม Enthusiasm มาเสร็จแล้วเดินมาหาคุณยายคนซ้าย [1.2] กดคุยและใช้เวทมนตร์ Give Heart กับเขา แล้วมอบไอเทม Enthusiasm ที่เพิ่งได้มาให้เขาไป ทันทีนั้นทหารทั้ง 2 คนจะกลับมาหายปกติ และเราจะเข้ามาด้านในเมือง Ding Dong Dell ได้



2. วิ่งมายังพิภพรูปดาวจะพบเหตุการณ์แรก ตอนนี้เราต้องไปหาชุดมาเปลี่ยนก่อน เพื่อให้คอสมอสเรากลมกลืนกับชาวเมือง Ding Dong Dell [1] เริ่มแรกให้มาที่ร้านตัดเสื้อผ้าตามพิภพรูปดาว เข้ามาด้านในกดคุยกับคุณยาย เสร็จแล้วมาที่ Swift Solution ยังพิภพรูปดาว เข้ามาด้านในกดคุยกับคุณลุง แล้วเขาจะสอนเราถึงวิธีรับเคล็ดลับภายในเกม



3. ออกจากร้านแล้วมุ่งหน้ามาที่โรงแรม Cat Cardale ตามพิภพรูปดาวเข้ามาแล้วให้เราเข้าพักที่ 1 คืน หลังเราตื่นนอนแล้ว ให้กลับมาที่ร้านตัดเสื้อผ้าอีกครั้งเพื่อมารับชุดกับคุณยายร้านขายเสื้อผ้า เมื่อเราได้ชุดมาแล้วก็ให้มาตามพิภพรูปดาว เพื่อเข้ามาด้านในพระราชวัง แต่ทว่าเมื่อเรามาถึง...ทหารที่นี้กลับไม่ยอมให้เราเข้าเฝ้า King Tom ตอนนี้ให้เข้าไปคุยกับทหารคนซ้ายก่อน [1]



3. เมื่อเรากลับมาถึงเมือง Ding Dong Dell แล้ว ลำดับแรกให้เราเดินไปคุยกับเจ้าเด็กถือไม้กวาดตามพิกัตรูปดาวก่อน [1] และเขาจะให้ Familiar ใหม่กับเรา จากนั้นเดินเข้ามาในเมือง Ding Dong Well ตามพิกัตรูปดาวต่อเลย

Ding Dong Well



1. มาที่หน้าประตู [1] และกดใช้เวทมนตร์ Spring Lock เพื่อสะเดาะกลอนประตูเข้ามาด้านใน



2. หลังเราเข้ามาด้านในแล้ว ให้เราไล่จัดการพวกศัตรูมาตามทางพิกัตรูปดาว จนได้พบกับคบบเพลิง 3 ฐาน/รูปปั้นแมว King Tom จุดนี้ให้เรา กดใช้เวทมนตร์ Fireball ยิงใส่คบบเพลิงทั้ง 3 ฐานให้ครบ [1] แล้วประตูด้านหน้าก็ได้ถูกเปิดออก



3. เดินออกประตูมาต่อตามทาง มาตามพิกัตรูปดาวต่อ ตลอดทางเราจะพบคบบเพลิง 3 ฐาน ลำดับแรกเดินเลยคบบเพลิงฐานแรกมาทางขวาก่อน [1]



4. เดินมาตามทางเราจะพบคบบเพลิงอีกฐาน [1] ให้เรากดใช้เวทมนตร์ Fireball จุดไฟที่คบบเพลิงฐานนี้ก่อนเป็นจุดแรก



5. เดินเข้าท่อด้านซ้ายใกล้ ๆ มาต่อตามทางเราจะพบคบบเพลิงอีกฐาน อยู่หน้ารูปปั้นแมว Tom King [1] กดใช้เวทมนตร์ Fireball จุดไฟคบบเพลิงฐานนี้เป็นจุดที่ 2



6. เดินมาต่อทางซ้ายกระโดดลงฐานมา ลงมือกดใช้เวทมนตร์ Fireball จุดคบบเพลิงฐานที่ 3 [1] ก็เป็นอันเสร็จพิธี



5. มาต่อที่ Rusty Garage ตามพิกัฏรูปดาว เมื่อเข้ามาด้านในเราจะพบกับ Rusty หลังจบเหตุการณ์เราจะได้สู้กับบอส Rusty's Nightmare [1] ให้จัดการมันซะ



6. เมื่อจัดการบอส Rusty's Nightmare ได้แล้วให้เราเดินไปคุยกับ Betty ภรรยาของ Rusty แล้วกดใช้เวทมนตร์ Take Heart เพื่อดึงเอาไอเทม Kindness มาจากเธอ จากนั้นก็เข้าไปคุยกับเธออีกครั้ง และกดใช้เวทมนตร์ Give Heart [1.1] เลือกมอบไอเทม Kindness ให้เธอ ทันใดนั้นเอง Rusty ก็ได้ฟื้นขึ้นมา



7. เสร็จแล้วให้เรากลับไปหา Myrtle ที่บ้านเธอตามพิกัฏรูปดาว เมื่อจบเหตุการณ์เราจะอยู่ที่หน้าบ้าน Myrtle พร้อมกับเธอ [1] ตอนนี้ให้เรากดใช้เวทมนตร์ Take Heart กับ Myrtle แล้วเราก็จะได้ไอเทม Courage มาครอบครอง



8. กดใช้เวทมนตร์ Gateway พาตัวเองวาร์ปกลับมายังเมือง Al-Mamoon แล้วเดินมาตามพิกัฏรูปดาว มาถึงแล้วกดคุยกับ Esther [1] จัดการกดใช้เวทมนตร์ Give Heart และเลือกมาที่ Courage เพื่อมอบของให้เธอ หลังจบเหตุการณ์ Esther และ Familiar ของเธอจะมาเข้าร่วมทีมกับเรา และเรายังได้รับเวทมนตร์ใหม่ Puppet String, Secret Ingredient, Magic Lamp, Pulse เป็นของตอบแทน จากนั้น Rashadd ก็ได้มาเข้าร่วมทีมกับเราอีกคน เพื่อช่วยเราตามหาตัว Sage



9. ออกจากเมืองมาที่หน้า World Map แล้วมุ่งหน้ามาตามพิกัฏรูปดาว เมื่อมาถึงเราจะพบเหตุการณ์ช่วงพักแรม พอถึงรุ่งเช้าเราจะมาอยู่ที่หน้าทางเข้า Temple of the Trials [1] ให้เดินเข้ามาตามพิกัฏรูปดาว เมื่อเข้ามาแล้วเราจะได้พบกับ Supreme Sage Solomon

■ **Tips:** ในฉากต่อสู้ตอนนี้เราสามารถใส่คำสั่งให้เพื่อนเราได้ด้วยเมนู Tactic และสามารถเปลี่ยนตัวละครได้ด้วยปุ่ม L1



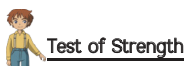
The Temple of Trials



1. หลังคุยกับ Supreme Sage Solomon จบแล้ว ให้เราเดินไปคุยกับ Umbopa [1] เพื่อเข้ารับบททดสอบ แล้วจะมีทางแยกฟ้า/แดงออกไปอีก 2 ฝั่ง จุดนี้เราจะไปทางไหนก่อนก็ได้ โดยบททดสอบจะมีดังนี้



4. เกมแก้ปริศนาช่วงที่ 3 ลำดับแรกเดินมาเหยียบที่แท่นรูป A ก่อน จากนั้นก็กดใช้เวทมนตร์ Puppet String ไล่เรียงรูปปั้นทับแท่นหินตามนี้
- แรดอยู่ที่แท่นรูปพระอาทิตย์ด้านซ้ายบน
 - นักรบอยู่ที่แท่นรูปพระจันทร์ด้านบนติดกับแรด
 - นกอยู่ที่แท่นรูปดาวที่ 2 นับจากขวาล่าง
 - มังกรอยู่ที่แท่นรูปพระอาทิตย์ด้านขวาบน
- เมื่อเราเรียงอิงได้ตามตัวอย่างในภาพแล้ว [1] ประตูตรงหน้าก็จะถูกเปิดออก



1. เราจะได้คุยกับ Supreme Sage Solomon หลังคุยจบให้เราเดินไปคุยกับเขาอีกเราก็จะได้สู้กับบอส Bashura [1] พยายามจัดการมันให้ได้ หลังเราสู้ชนะแล้ว Supreme Sage Solomon จะถือว่าเราสอบผ่านบททดสอบทั้งหมด และเขาจะมอบเวทมนตร์ Bridge, Broom Broom รวมถึงอาวุธใหม่ของ Esther ให้เราเป็นของรางวัล



2. Supreme Sage Solomon จะสอนวิธีการ Serenade หรือวิธีจับมอนสเตอร์ให้เรา ทันใดนั้นเกมก็ได้ตัดเข้าสู่ฉากต่อสู้ ให้เราสอยอัดเจ้ามอนสเตอร์ไปสักพัก จนตัวมอนสเตอร์ขึ้นสถานะเป็นรูปหัวใจสีชมพู [1] จุดนี้ ให้เราเปลี่ยนมาใช้ Esther แล้วกดเลือกคำสั่ง Serenade เพื่อจับมอนสเตอร์มาเป็นของเรา

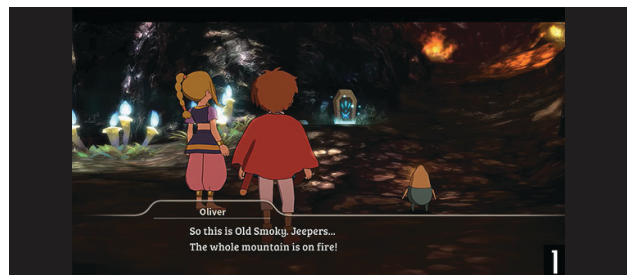
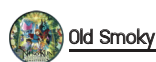
■ **Tips:** หลังเราจับมอนสเตอร์ได้แล้ว เกมจะปลดล็อกท่อนส่งมอนสเตอร์ด้านข้างจุดเซฟ



3. เดินไปคุยกับ Supreme Sage Solomon อีกครั้งเขาจะสอนวิธีพัฒนา Familiar ให้เรา โดยให้เราใช้ Sundrop กับ Mite เราเพื่อพัฒนาไปเป็น Mighty Mite อีกที เมื่อเสร็จกิจแล้วให้เราถอยออกมาด้านนอกมาที่หน้า World Map แล้วเดินมายังพิภครูปดาว ในระหว่างเส้นทางหากกลับไปยังเมือง Al-Mamoon เราจะได้พบกับเหตุการณ์ภูเขไฟระเบิดด้วย [1]



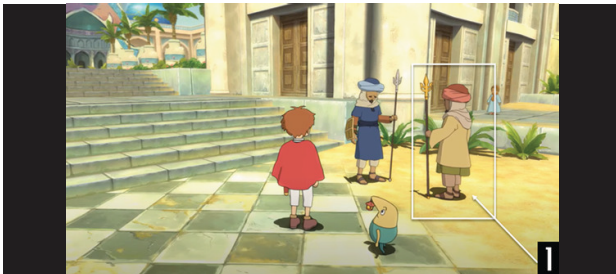
4. ตอนนี้เราได้เปลี่ยนพิภคเดินทางมาที่ Old Smoky แทนแล้ว มุ่งหน้ามาตามพิภครูปดาวเรื่อย ๆ ระหว่างทางเราจะพบกับเส้นทางขาดที่มีลาวากั้นกลาง [1] จุดนี้ให้เรากดใช้เวทมนตร์ Bridge จัดการสร้างสะพานแล้วเดินข้ามไป



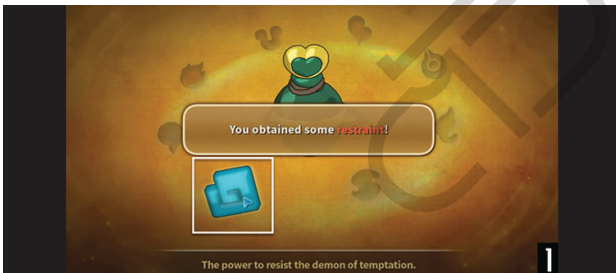
1. วิ่งมาตามพิภครูปดาว จนเมื่อเราใกล้ถึงพิภคจะได้พบเหตุการณ์ภูเขไฟปะทุระเบิดอีกครั้ง เดินมาต่อจะพบจุดเซฟกลางทาง [1] เมื่อเราทำธุระเสร็จแล้ว ก็ให้วิ่งขึ้นไปต่อทางด้านบน



8. วิ่งมาตามพิภักดรูปดาว มาถึงแล้วเราจะพบน้าพูนม [1] จุดนี้ให้เรา กดใช้เวทมนตร์ Secret Ingredient จัดการแลกเปลี่ยนนมให้เป็นชีส เพื่อให้เรานำชีสจุดนี้ไปมอบให้ราชินี Queen Lowlah



9. วิ่งไปคุยกับ Abull [1] ตามพิภักดรูปดาว แล้ว Abull จะพาเราเข้าพบ ราชินี Queen Lowlah หลังคุยจบเราจะรู้ว่า ราชินี Queen Lowlah กำลัง ขาด Restraint หรือส่วนหนึ่งของหัวใจไป



10. เมื่อคุยจบให้เราวิ่งไปคุยกับพ่อค้าร้านขายอาวุธตามพิภักดรูปดาว จากนั้นวิ่งกลับเข้ามาในวัง กดคุยกับ Abull แล้วกดใช้เวทมนตร์ Take Heart กับเขา แล้วเราจะได้อิเทม Restraint [1] จากเขา



11. คุยกับราชินี Queen Lowlah กดใช้เวทมนตร์ Give Heart แล้วส่งมอบไอเทม Restraint [1] ให้ราชินี Queen Lowlah แล้วเธอจะยอมมอบ โบราณวัตถุออกเรือให้เรา



12. เดินทางกลับมาที่เมืองท่า Castaway Cove ตามพิภักดรูปดาว ระหว่างทางเราจะถูก Swaine ขโมย Restraint ไป ตอนนี้ให้เรารั้งมา ยังพิภักดรูปดาว มาถึงแล้วเราจะได้อีซูกับบอส Swaine's Nightmare [1] พยายามสู้เอาชนะมันให้ได้



13. หลังเราสู้ชนะบอสแล้ว ตอนนี้เราต้องออกตามหา Restraint อีกรอบ เริ่มแรกให้วิ่งเข้าไปคุยกับท่านผู้ว่าตามพิภักดรูปดาวก่อน จากนั้นก็กดใช้ เวทมนตร์ Take Heart กับเจ้าเมือง แล้วเราจะได้อิเทม Restraint จาก เขา [1] เสร็จแล้ววิ่งมายังพิภักดรูปดาว เข้าไปคุยกับ Swaine และกด ใช้เวทมนตร์ Give Heart นำ Restraint ส่งมอบให้เขา แล้ว Swaine จะ กลับมาหายเป็นปกติ ก่อนจะมาเข้าร่วมทีมกับเราและสอนเราถึงวิธีใช้ ปืนเปิดหีบสมบัติ



14. หลังเราล่องเรือออกสู่ทะเลแล้ว เกมจะขึ้นฉากเหตุการณ์ ณ อีก สถานที่หนึ่ง ก่อนจะตัดมาที่ภาพฉากบนเรือเรา ลำดับแรกให้เราล่อง เรือมาตามพิภักดรูปดาวก่อน เมื่อใกล้มาถึงชายฝั่งเราจะพบกับบอส Shadar [1] พยายามยื้อสู้กับบอสจนเลือดเหลือครึ่งหลอด เราก็จะได้ พบกับเหตุการณ์



1. หลังจบเหตุการณ์เรือเราได้มาเกยตื้นอยู่ที่เกาะบนฝั่ง Taheeti อีกทั้งเวลานี้เกมยังได้ปลดล็อค 2 คำสั่งพิเศษให้เรา All-out Attack = โหมดสั่งโจมตีทั้งปาร์ตี้ด้วยปุมสามเหลี่ยม, All out Defense = โหมดสั่งป้องกันทั้งปาร์ตี้ด้วยปุมสี่เหลี่ยม และหลังจากที่เราฟื้นขึ้นมาแล้ว ให้เราวิ่งมาต่อที่ใจกลางเกาะตามพิกัดรูปดาว [1]



2. เข้ามาด้านในเราจะถึงบางอ้อว่านี่เป็นเมืองกลุ่มภูติ Fairy และในทันใดนั้นเอง Mr. Drippy คู่หูเราก็ได้ถูกพาตัวอุ้มออกไป [1] ตอนนี้ให้เราร่วมตาม Mr. Drippy มาตามพิกัดรูปดาว เราก็จะได้ตัว Mr. Drippy กลับคืนมาจาก Fairy God Mother ที่ตอนนี้เธอกำลังมีปัญหาเรื่องบริหาร/สร้างเหล่าภูติตัวน้อยอยู่ แนนอนเราต้องช่วยเธอแก้ปัญหาเรื่องนี้



3. กลับเข้ามาในเมือง Fairy Ground วิ่งมาตามพิกัดรูปดาว เพื่อเข้ามาคุยกับภูตติดลูก 2 ตัว [1] เราจะพูดกล่อมเขาให้เขากลับมาเล่นมุขฮาได้อีกครั้ง โดยตอนนี้เราต้องออกไปตามหา Piece of Art ทั้ง 8 ชิ้นตามพิกัดจุดสีฟ้า บนแผนที่ก่อน



1. ตัวที่ 1: ตัวสีเนื้อใส่เสื้อฟ้า [1] อยู่ใกล้ ๆ หน้าร้านขายอาหาร ให้เราคุยกับเขาและกดใช้เวทมนตร์ Quicken Growth เราก็จะได้ Piece of Art ชิ้นที่ 1 จากเขา



2. ตัวที่ 2: ตัวสีเขียวมี 2 หูกางชูตั้งเด่นชัด [1] เขายืนอยู่ตรงข้ามโรงแรม ให้คุยกับเขาและกดใช้เวทมนตร์ Secret Ingredient เราก็จะได้ Piece of Art ชิ้นที่ 2 จากเขา



3. ตัวที่ 3: ตัวคูปี้ที่อยู่ในโรงแรมไว้ม 2 จุกสีน้ำตาล [1] ให้คุยกับเขาและกดใช้เวทมนตร์ Fireball เราก็จะได้ Piece of Art ชิ้นที่ 3 จากเขา



4. ตัวที่ 4: ตัวสีเหลืองไว้ทรงหัวจะงอย 3 ยวง ลำดับแรกเดินไปหาเจ้านกสีขาวที่อยู่ตรงข้ามก่อน [1.1] แล้วกดใช้เวทมนตร์ Nature's Tongue เพื่อให้เราคุยกับนกได้รู้เรื่อง เราก็จะได้เวทมนตร์ Levitate จากนั้นมาเสร็จแล้วเดินไปคุยกับเจ้าตัวเหลืองหัวจะงอย [1.2] และกดใช้เวทมนตร์ Levitate ที่เพิ่งได้มาจากเจ้านก เราก็จะได้ Piece of Art ชิ้นที่ 4 มา



2. มายังเส้นทางเข้าวังตามพิกัตรูปดาว มาถึงแล้วเราจะถูกทหารหมู่สั่งให้ห้ามเข้า จนเราต้องมาช่วยกันคิดแผนหาทางปลอมตัวเข้าไปในวังแทน ตอนนี้ให้เราวิ่งมายังตอนล่างของเมืองมาเข้าร้าน Black Market ตามพิกัตรูปดาว เข้ามาแล้วเดินไปคุยกับลุงเจ้าของร้าน [1] เราจะได้ปลอมตัวเป็นชุดทหารหมู่



3. ออกจากร้านและวิ่งกลับมายังพระราชวัง มาถึงแล้วกดคุยกับทหารหมู่ตัวซ้ายมือ [1] เราจะสามารถตบตาเขาจนเข้ามาในวังได้



4. เดินมาตามทางพิกัตรูปดาว ขณะเดียวกันให้เราคอยเข้าไปหลบในซอกแคบ [1] ไม่ให้พวกทหารหมู่ที่เดินไปมาเห็นตัวเราได้

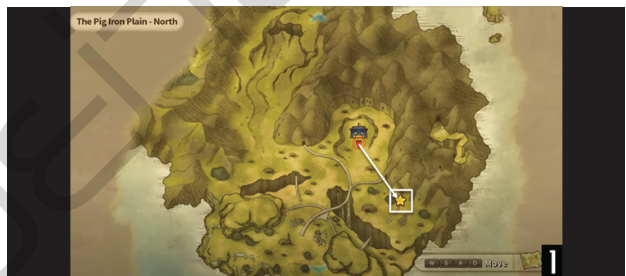


5. มาจนถึงประตูเมื่อเราเข้ามาจะพบเหตุการณ์และเราจะได้ปะทะกับบอส Porco Grosso พยายามจัดการมันให้ได้

■ **Tips:** บอส Porco Grosso แพ้เวทมนตร์ประเภทสายฟ้า



6. เมื่อลูชนะบอสแล้วจะมีเหตุการณ์เกิดขึ้น เสร็จแล้วมาต่อที่ห้องขวามือตามพิกัตรูปดาว เข้ามาแล้วเราจะพบองค์ชาย Prince Marcassin ในฉากอนิเมชันคัทซีน [1] หลังคุยจบเราจะต้องช่วยกันออกตามหาไอเทม Belief มาให้องค์ชาย ให้ตรงมายังพิกัตรูปดาวเราจะถูกย้อนเวลารูปมาอยู่ในอดีต ก่อนจะงานเข้าถูกพระราชวังจับตัวไป และในระหว่างเหตุการณ์ เราจะรู้ข่าวคราวอัปเดตขององค์ชาย Prince Marcassin



7. หลังคุยกับพระราชวัง ตอนนี้ให้เราตามพิกัตรูปดาวเพื่อออกมาจากวังและนอกเมือง จนเราได้มาอยู่ที่หน้า World Map ให้มาที่อุโมงค์ทางขวาของเมืองตามพิกัตรูปดาวต่อ [1]



8. เมื่อเราเข้ามาด้านในอุโมงค์แล้ว เราจะพบตัวองค์ชายทั้ง 2 คน Gascon, Marcassin ที่กำลังถูกมอนสเตอร์ Earth-Ogre เข้าโจมตี [1] ตอนนี้เราจะได้เข้าไปช่วยและจัดการเจ้า Earth-Ogre แทน หลังเราสู้ชนะแล้ว ตัวองค์ชายทั้ง 2 คนจะมาเข้าร่วมกลุ่มกับเรา



5. เดินข้ามสะพานไม้ตรงมา แล้วเดินไปคุยกับคุณกระดุกก่อน [1.1] เสร็จแล้วเดินมาที่เทียนที่อยู่ใกล้ ๆ [1.2] กดใช้เวทมนตร์ Magic Lamp จุดไฟบนเทียนให้สว่าง จากนั้นก็เดินไล่จุดเทียนในถ้ำให้สว่างด้วยเวทมนตร์ Magic Lamp จนครบ เราก็จะพบทางลับมองเห็นห้องฟ้าพาเราออกมาจากถ้ำได้ [2]



6. ออกจากถ้ำมาแล้วเดินมาต่ออีกนิดเราจะพบจุดเซฟ เดินมาต่อตามทางอีกเราจะได้สู้กับบอส Candelaabra [1]

■ **Tips:** บอส Candelaabra แพ้เวทมนตร์สายแสง



7. หลังสู้ชนะบอสแล้ว ให้เดินมาสำรวจที่โลงศพตรงหน้า เราจะได้ไม้เท้าใหม่ที่มีชื่อว่า Mornstar [1] ที่มาพร้อมกับเวทมนตร์ Bench Time



8. เดินมาที่จุดวาร์ปสีฟ้าตรงหน้า [1] เพื่อพาตัวเองวาร์ปออกจากสุสาน The Tombstone Trail



9. ตอนนี้เราจะได้มาอยู่ที่หน้า World Map ให้เราเดินทางกลับมายังเมือง Hamelin ก่อนจะเข้าตัวเมือง Gascon ได้ขอปลีกริเวกแยกตัวออกจากกลุ่มเรา [1] เมื่อคุยจบให้เราเดินเข้าไปในเมือง Hamelin ต่อ จากนั้นก็มุ่งหน้ามายังพระราชวังตามพิภพรูปดาว เมื่อมาถึงจะเกิดเหตุการณ์กับพระราชชา



10. หลังจบเหตุการณ์ให้เราเดินเข้าไปคุยกับองค์ชาย Marcarsin และกดใช้เวทมนตร์ Take Heart เราก็จะได้ไอเทม Belief [1] จากองค์ชายมา



11. เมื่อพร้อมแล้วให้เรากดใช้เวทมนตร์ Bench Time [1] เพื่อพาตัวเองข้ามเวลากลับมา



10. ตอนนี้เราสามารถบินขึ้นฟ้าไปไหนก็ได้ด้วยโหมด Dragon Horn เพียงกดปุ่มลูกศรขึ้น และหยุดบิน/ลงสู่พื้นด้วยปุ่ม 0 อีกทั้งตอนนี้เรายังได้รับเคล็ดลับใหม่ กับภารกิจออกตามหาอัญมณีในตำนาน Magic Stone ทั้ง 3 ดวง ได้แก่ Moonstone, Star Stone, Sin Stone เพื่อนำมาใส่ในไม้เท้าเรา เริ่มมาให้เราบินไปหาตำแหน่งจุดซ่อน Magic Stone ยังพิกัดรูปดาวก่อน มาถึงแล้วกดสำรวจที่แท่นศิลาหิน [1] เราจะพบกับแผ่น The Nazcaan Scrip



11. บินมาต่อที่ถ้ำหวัะโลก Skull Mountain เข้ามาในถ้ำเดินเข้าไปคุยกับ Kublai ตามพิกัดรูปดาว จากนั้นก็กดใช้เวทมนตร์ Insight เพื่อเปิดพิกัดที่ซ่อนอัญมณีในตำนานทั้ง 3 ดวงบนแผนที่ เสร็จแล้วออกจากถ้ำหวัะโลก ให้กดดูแผนที่ตอนนี้เราจะพบสถานที่ซ่อนของอัญมณีในตำนานทั้ง 3 ดวงตามพิกัดรูปดาว [1] ภารกิจนี้เปิดอิสระให้เราเลือกไปเก็บอัญมณีดวงไหนก่อนก็ได้

The Vault of Tears



1. เริ่มแรกเปิดแผนที่แล้วมุ่งหน้ามาที่พิกัดแรกก่อน [1] มาถึงแล้วเข้ามาด้านในเราจะมาอยู่ที่ The Vault of Tears



2. มาตามพิกัดรูปดาวจนพบกับรูปปั้นงู [1] ทันใดนั้นพวกเราได้ถูกคำสาปจนกลายเป็นกบ



3. มุ่งหน้ามาตามพิกัดรูปดาวต่อ เราจะพบเจ้ากบสายรุ้ง [1] เวลานี้ให้เราตามเจ้ากบตัวนี้มาตามทางพิกัดรูปดาว จนพบตัวมันอีกครั้ง



4. มาตามพิกัดรูปดาวต่อแล้วเข้ามาในวงเวทย์สี่เหลี่ยม [1] เราจะได้กลับคืนสู่ร่างเดิม



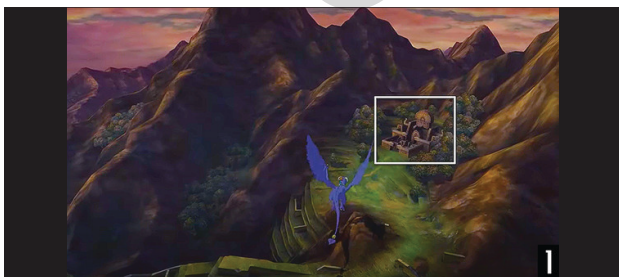
5. มาตามพิกัดรูปดาวจนพบเจ้ากบสายรุ้งอยู่ที่กลางห้อง [1] ให้เข้าไปหามันและกดใช้เวทมนตร์ Nature's Tongue เพื่อคุยกับมันได้รู้เรื่อง



2. มาถึงแล้วเราจะพบกับเรือผีสิง [1] อยู่ที่ทางตอนเหนือของ Antomnia ล่องเรือเข้าไปหาเรือผีสิงจะพบกับ Jetsam ให้จัดการมันซะ เมื่อสู้ชนะ แล้วเราจะได้สู้กับ Cap'n Crossbones ต่อพยายามเอาชนะให้ได้ เมื่อชนะ แล้วเราจะได้อัณมณีดวงที่ 3 หรือดวงสุดท้ายมา "Sin Stone"



3. เมื่อเรารวบรวมอณมณีในตำนานครบทั้ง 3 ดวงแล้ว เราจะได้กลับมาอยู่ที่ถ้ำหวักระโหลก Skull Mountain และตั้งโต๊ะคุยกับ Kublai เสร็จแล้วให้เราออกจากถ้ำ แล้วบินไปทางคหทัย Marcarsin ที่พระราชวังในเมือง Hamelin ตามพิภครูปดาว เมื่อเจอตัวองค์ชายและคุยกันจนจบแล้ว เราจะรู้เรื่องพลังที่ถูกปลดลือของไม้เท้า Mornstar จากนั้นให้เดินมาที่หน้าวังเราจะพบวิญญาณผู้หญิงที่ดูเหมือนแม่เรา [1] ให้เดินเข้าไปคุยกับเธอ และกดใช้เวทมนตร์ Spirit Medium เราก็จะได้ไอเทม Wing of Xanudu มา



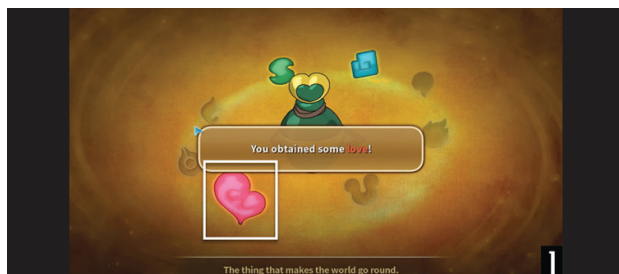
4. ออกมานอกเมืองมาที่หน้า World Map แล้วขี่มังกรมาที่เมือง Perdida [1] ตามพิภครูปดาว



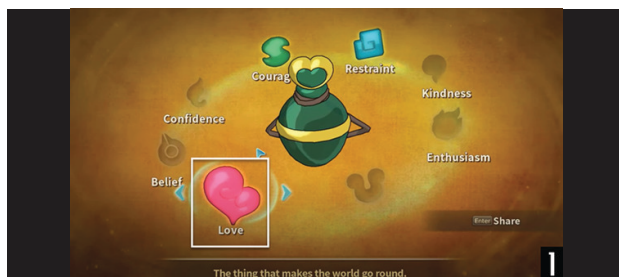
1. เข้ามาในเมือง Perdida แล้ว ให้เรามาต่ที่บ้านทางซ้ายตามพิภครูปดาว กดคุยกับคุณยายใส่หมวกที่อยู่ในบ้าน [1]



2. มาต่อที่ลานกลางเมืองตามพิภครูปดาวจะได้พบกับ Queen Khulan และเราจะได้สู้กับ Khulan's Nightmare [1] พยายามสู้เอาชนะมันให้ได้



3. หลังเราสู้ชนะแล้ว ให้เราเดินเข้าไปคุยกับ Kubai และกดใช้เวทมนตร์ Take Heart กับเขา เราก็จะได้ไอเทม Love จากเขามา [1]



4. เดินเข้าไปคุยกับ Khulan ต่อ แล้วกดใช้เวทมนตร์ Give Heart และมอบไอเทม Love [1] ให้เธอ ทันใดนั้นเอง... Kubai และ Khulan พลังรู้สึกอินเลิฟกัน



5. หลังจบเหตุการณ์ให้เราวิ่งออกจากบ้านมาคุยกับ Khulen ตามพิกัตรูปดาว เราจะสามารถรวม Magic Stone ทั้ง 3 ดวงเข้ากับไม้เท้า Mornstar เรา [1] แดมเรายังได้รับเวทมนตร์ใหม่มา Healing Hand, Fortune Fool, Unleash



8. ตอนนี้เรารู้แล้วว่าเจ้าหนูจิ้งแอมมาขโมย Holy-Wood ไป ตอนนี้ให้เราออกจากร้านขายอาวุธแล้วมาต่อตามพิกัตรูปดาว เราจะพบเจ้าหนูยืนอยู่ที่ระเบียง [1] กดคุยกับมันเราจะได้รับการกิจใหม่จากเจ้าหนู มันจะให้เราไปช่วยแก้ปัญหาร่างคู่ขนานมันที่อยู่ในโลกปัจจุบัน เมื่อคุยจบให้เรากดใช้เวทมนตร์ Gateway พาตัวเองวาร์ปมายังโลกปัจจุบัน Motorville



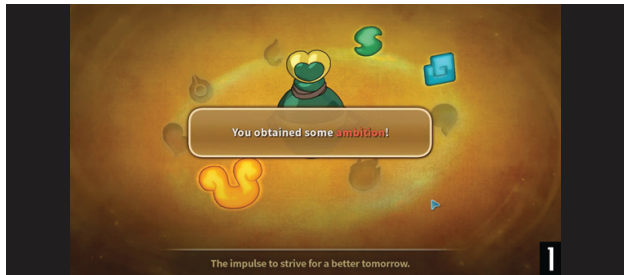
6. ออกจากเมืองแล้วบินกลับมาที่เมือง Al-Mamoon เข้าเมืองมาแล้ววิ่งเข้ามาคุยกับ Queen Lowlah [1] ที่พระราชวังตามพิกัตรูปดาว เราจะขอไอเทม Holy-Wood จากเธอ และเธอก็ให้เราด้วยดี เสร็จแล้วให้เราออกจากเมืองมาที่หน้า World Map



9. วาร์ปกลับมายังโลกปัจจุบัน Motorville แล้ว ก็ให้เราวิ่งเข้าไปคุยกับ Phill ตามพิกัตรูปดาว เราจะรู้ว่าเขากำลังเครียดที่เป็นต้นเหตุทำให้แม่ของเราตาย เมื่อคุยจบเราจะได้สู้กับบอส Phillip's Nightmare [1]



7. บินมาต่อที่เมือง Ding Dong Dell ตามพิกัตรูปดาว เพื่อออกตามหา Holy-Wood ขึ้นต่อไป เมื่อเข้ามาในเมืองแล้วให้เราเข้าไปหา King Tom ก่อนที่พระราชวังตามพิกัตรูปดาว และเราจะรู้ข่าวจากทหารว่า Holy-Wood เวลานี้ได้ถูกขโมยไปแล้ว ตอนนี้ให้เราวิ่งมาสอบถามเรื่องราวต่อกับพ่อค้าในร้านขายอาวุธตามพิกัตรูปดาว [1]



10. หลังสู้ชนะบอสแล้วให้เรากดใช้เวทมนตร์ Take Heart เพื่อรับไอเทมหัวใจ Ambition [1] จาก Phill มา จากนั้นก็กดใช้เวทมนตร์ Give Heart กับ Phill และส่งมอบไอเทม Ambition ให้เขาก็จะมีเหตุการณ์เกิดขึ้น



1. เข้ามาด้านในปราสาทแล้ว เดินตรงมาที่ทางแยก แล้วมาต่อทางซ้าย กดสำรวจที่ลูกแก้ว [1] เพื่อเปิดทางไปต่อ



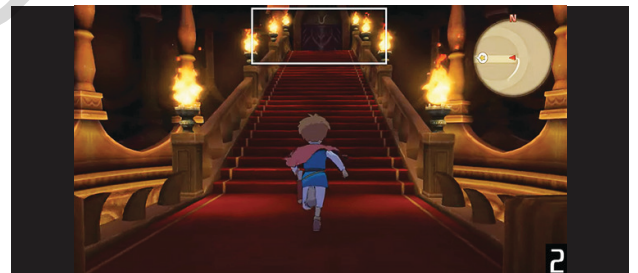
2. วิ่งตรงขึ้นบันไดมา [1] แล้วมาที่แยกทางขวา กดสำรวจที่ลูกแก้วเหมือนเดิมเพื่อเปิดทางไปต่อ



3. วิ่งเข้าประตูมา [1] แล้วเดินขึ้นบันไดมาต่อตามทางจนถึงทางแยกแรก จุดนี้ให้เรามาทวนขวาก่อน จากนั้นก็เดินตรงมาจะพบทางแยกที่ 2 จุดนี้ให้เรามาทวนขวาเหมือนเดิม



5. เดินขึ้นบันไดมาเข้าประตูตรงหน้า [1] แล้วเดินมาต่อตามทางด้านล่างจนถึงพิทดรูปดาว เราจะพบลูกแก้วตั้งอยู่กลางลาวา [2] ให้กดสำรวจที่ลูกแก้วเพื่อเปิดทางไปต่อ



6. วิ่งมาต่อจนถึงพิทดรูปดาว ให้กดสำรวจที่ลูกแก้วอีกครั้ง [1] เสร็จแล้วเดินย้อนกลับมาที่ลานวงกลม เดินขึ้นบันไดแล้วเปิดประตูตรงกลางเข้ามา [2]



7. เข้ามาแล้วเราจะพบจุดเซฟ ให้เดินตรงมาอีกเราจะพบกับบอส Shadar และเราจะได้สู้กับเขาพร้อมกับได้ลงรู้ตัวจริงของ Shadar [1]

■ **Tips:** แนะนำให้อัด Shadar ด้วยท่า Mornstar รัว ๆ