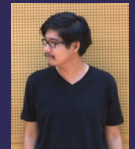


มองคุณค่าความเป็นมนุษย์จากปีศาจที่มีอยู่จริง

ภูม

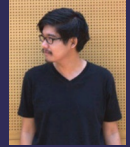


เรื่อง: ปรินญ

"โดยส่วนตัวผมค่อนข้าง
ผูกพันกับ Resident Evil: Series
มาตั้งแต่ยังเด็ก เคยเป็นหนึ่งใน
ในเด็กที่กลัวเกม ๆ นี้จนหัวหด
ทุกครั้งที่เห็นพวกผีโผล่
เข้ามาบนจอ"

—
ปรินญภูมิ





เรื่อง: ปรัชญิ



ในบริบททั่วไปแล้วคำว่า 'ซอมบี้' หมายถึงศพที่ฟื้นคืนชีพจากความตาย และมุ่งทำร้ายทุกสิ่งทีขวางหน้า ภาพแสดงเหล่านี้คือสิ่งทีเราคุ้นเคยจากสื่อร่วมสมัยทั้งหลาย ไม่ว่าจะเป็นจากภาพยนตร์หรือเกม รวมถึงมีความพยายามทีจะ 'ทำให้สวยงามขึ้น' [Romanticize] ผ่านสื่อสมัยใหม่อย่างใน Twilight Saga ทีปรับมุมมองต่อแวมไพร์/ซอมบี้ ให้มีภาพลักษณ์เชิงบวกมากขึ้น นีคือประเด็นทีน่าสนใจและทำให้เราตั้งคำถามว่าทำไมโลกถึงต้องให้ความสำคัญกับปีศาจทีดูไร้หัวใจ หัวใจแบบนี้มานานแสนนาน

ในเชิงการละครและมุมมองด้านศิลปะ ภาพจำของซอมบี้เริ่มเข้ามาสู่วัฒนธรรมตะวันตกราวยุค '30 ผ่านวรรณกรรมและภาพยนตร์ ทีให้คอนเซ็ปต์ว่าซอมบี้คือศพทีถูกปลุกคืนชีพโดยผู้ใช้มนตร์คาถาบางอย่าง ทีมุ่งหวังหิบนำศพเหล่านั้นมาเป็นทาสตน ซึ่งส่วนใหญ่มักนำไปใช้ในทางทีผิด อย่างไรก็ตามประเด็นทีน่าสนใจก็คือนิยายทีเดิมไม่ได้มองตัวซอมบี้ว่าเป็นผู้ร้าย กลับกันซอมบี้ถูกมองด้วยความเห็นใจมากกว่า เพราะคนทีเป็นผู้ร้ายจริง ๆ ก็คือคนทีปลุกซอมบี้มาใช้งาน และใช้ประโยชน์จากร่างกายทีไร้จิตใจและไร้พลังในการต่อต้าน จากประเด็นดังกล่าว ถ้าย้อนกลับมาดูโลกเราทุกวันนี้ จะเห็นได้ว่ามีความสัมพันธ์มากมายทีอยู่ในรูปรอยเหมือนกัซอมบี้และเจ้านายโดยทีเราไม่ทันรู้ตัว โดยสถานการณ์เหล่านี้ถูกมองว่าอาจนำไปสู่ปัญหาใหญ่ทางสังคมในอนาคต สามารถอธิบายให้ชัดเจนขึ้นผ่านมุมมองเชิงเปรียบเทียบดังนี้

ถ้าเรามองความหมายของซอมบี้ในแง่ของการถูกให้ชีวิตเพื่อทำตามคำสั่งทีได้รับมอบหมายเพียงอย่างเดียว ไม่ได้มีสัญชาตญาณอื่นทีจะไขว่คว้าหาเส้นทางทีดีกว่าให้กัตัวเอง ประเด็นนีถือว่าใกล้เคียงกัยุคสมัยของการใช้งานเครื่องจักร, หุ่นยนต์ เรื่อยไปจนถึงการพัฒนา A.I. สมอกลต่าง ๆ ทีกำลังได้รับความนิยมในปัจจุบัน และมีแนวโน้มว่าจะกลายเป็นส่วนสำคัญในชีวิตประจำวันของผู้คนมากขึ้นเรื่อย ๆ จุดนีเมื่อเรามองเจาะเข้าไปจะเห็นว่า 'เราต่างกำลังใช้งานในสิ่งทีไม่มีชีวิตจิตใจเพื่อผลประโยชน์ตนเองเหมือน ๆ กัน' และแน่นอนว่าปัญหาต่อมาก็คือ แม้ซอมบี้จากภาพในวิดีโอเกมจะออกมาน่ากลัวและไม่มีผู้ได้รับประโยชน์มากนัก แต่สภาวะซอมบี้ทีเกิดขึ้นจริงในสังคมกลับสร้างประโยชน์ในภาพรวมได้เหนือกว่ามนุษย์ด้วยซ้ำ ทั้งการขยายตัวทางธุรกิจ, การลดทอนกำลังคน และอาจรวมถึงเนืองงานในเชิงการศึกษา และให้ข้อมูลทีสามารถนำเสนอผ่านข้อมูลจริงซ้ำแล้วเล่าซ้ำโดยไม่รู้จักเหน็ดเหนื่อย แถมยังปราศจากทัศนคติส่วนทีทีอาจทำให้สำลัสนทีต้องการนำเสนอเปลี่ยนไปด้วย

เหตุนี้การตั้งคำถามในเรื่องนี้จึงน่ากลัว...

โลกในปัจจุบันมีลักษณะ 'ปลาใหญ่กินปลาเล็ก' แต่เป็นโลกทีทุกคนสามารถก้าวกระโดดขึ้นมาเป็นปลาใหญ่ได้ทั้งนั้น แต่ทีต่างจากอดีตคือเมื่อปลาใหญ่เกิดขึ้นมาแล้ว ความแตกต่างทางความรู้และวิธีการจะทำให้เขากินปลาเล็กหรือคนทีมีศักยภาพไม่เพียงพอจนไรทียืนทันที ทีสำคัญประเด็นทีมนุษย์กลัวตงงานเพราะถูกเทคโนโลยีแย่งชิงก็ไม่ใช่เรื่องไกลตัวอย่างทีคิดอีกแล้ว トラบใดทีเรายังหาคำตอบไม่ได้ว่าทำไมเราถึงต้องจ้างคนทีมีเวลางานจำกัด มากกว่าเหล่าเครื่องจักรทีพร้อมรับใช้เราโดยไม่หยุดพัก ไม่ได้เถียง และจะส่งผลดีต่อการทำงานของเรามากกว่าอย่างไม่ต้องสงสัย

จากการได้เถียงในหัวข้อดังกล่าวนำไปสู่ความจริงทีว่า แท้จริงเราต้องการสิ่งใด? หรือจริง ๆ แล้วเราต้องการซอมบี้ของตัวเองเมื่ออยากให้บางอย่างเป็นดังใจ แต่เราก็กังกรรมกัซอมบี้เหล่านั้นทันที เมื่อต้องการค่าตอบแทนหรือมิตติของความเห็นอกเห็นใจมากขึ้น นั่นเท่ากับว่าทั้งสองสิ่งสามารถอยู่ร่วมกันได้ และมันเป็นเพียงแค่อีกบริบทหนึ่งทีเราต้องเอาตัวรอดให้ได้ผ่านการเคลื่อนที่ของสังคม อย่าลืมว่าค่าจ้างความดั่งเดิมของซอมบี้คือสิ่งทีไม่มีชีวิตจิตใจ และจะดีร้ายอย่างไรก็ไปตามผู้ใช้งาน ดั่งนั้นเราอาจต้องมีการให้ความรู้มากขึ้นว่าจะคงอยู่ร่วมกันมันอย่างไร จะใช้มันออกไปในทางทีดีกว่าอย่างไร มิฉะนั้นเราก็กังกรรมกัเพียงอีกหนึ่งเหยื่อของสถานการณ์ [Victim of Circumstance] ทีเตรียมล้มหายตายจากไปได้เลย

โดยส่วนตัวผมค่อนข้างผูกพันกั Resident Evil: Series มาตั้งแต่ยังเด็ก เคยเป็นหนึ่งในเด็กทีกลัวเกม ๆ นีจนหวอดทุกครั้งทีเห็นพวกผีโผล่เข้ามาบนจอ เราสนุกกัการหาทางเอาชนะผีเหล่านั้น บางทีเราก็ก๊พลาดทำ แต่ถ้าอยากให้เกมจบอย่างทีตั้งใจ มันก็ไม่มีวิธีใดอีกนอกหาทางคิดและเอาตัวรอดผ่านมันไปให้ได้ กระทั่งมาถึงตอนนี้ เวลาทีความกลัวเมื่อวัยเด็กก็ได้หวนกลับมาอีกครั้งในบริบททีแตกต่างกัน ดั่งนั้นสำหรับเราทุกคนแล้ว ขอให้คิดวาทูกลสิ่งทีเกิดขึ้นก็เหมือนกัเป็นการเล่นเกมเท่านั้น และไม่ว่าเราจะได้พบเจอกับอะไร ก็เป็นหน้าทีของเราทีจะเรียนรู้และฝ่าฟันมันไปให้ได้จนถึงตอนจบอย่างสมบูรณ์ก็เท่านั้นเอง...



ชื่อเกม: Resident Evil 2
 ค่าย: Capcom
 แนว: Survival Horror
 เครื่อง: PS4, Xbox One, PC ปี: 2018



เรื่อง: ก๊วยก๊วย



สารผู้เขียน



เกมสยองขวัญสุดฮิตค่าย Capcom ที่จับเอาซอมบี้/ไบโอสายมาเป็นธีม เนื้อเรื่องหลักผสมเกมเพลย์ที่สนุกและน่าหลงใหล จึงไม่น่าแปลกใจเลย ว่าทำไมเกมซีรีส์นี้ถึงมีคนตามติดทั่วโลก และมีภาคหลักออกมาถึง 8 ภาค นี้ยังไม่ได้นับรวมภาคย่อย/เสริมอื่น ๆ อีกเพียบ โดยรอบนี้ Capcom ได้หยิบเอาภาคหลักลำดับที่ 2 มาริเมคใหม่ เปลี่ยนภาพและระบบการเล่น ให้เข้ากับยุคสมัยคอนโซลนิวเจน PS4, Xbox One, PC

ตัวเกมนี้ออกเล่าเรื่องราวช่วงเหตุการณ์วันโลกาวินาศในเมือง Raccoon City โดยเนื้อหาหลัก ๆ จะถูกเล่าผ่านตัวเอก 2 คน Leon นายตำรวจมือใหม่ที่เพิ่งได้รับการบรรจุ และ Claire สาวน้อยมหาภัยที่เดินทางเข้าเมืองเพื่อตามหาพี่ชาย [Chris] ซึ่งจุดเด่นภาคนี้นอกจากรูปแบบเกมจะเปลี่ยนเป็น Third Person Shooting ที่ทำให้ตัวเกมสนุกขึ้นเท่าตัวแล้ว ในส่วนระบบจุดขาย Real-Time Generated ที่มีให้เห็นในเวอร์ชันต้นฉบับปี 98 ก็ถูกใส่เข้ามาในภาคนี้ด้วย ทำให้ตัวเกมมีเนื้อเรื่องให้เรา What If เซอร์ไพรส์ พิศอารมณกันได้แบบสุด ๆ

เมื่อเริ่มเกมจะให้เรากำหนดค่าภาพและระบบพื้นฐานต่าง ๆ ตามนี้



- Voice Language:** เสียงพากย์ตัวละครในเกม
- Display Language:** ภาษาในการเล่น
- Subtitle:** คำบรรยาย
- จากนั้นเกมจะตัดเข้าสู่หน้าเมนูหลัก ซึ่งตอนแรกจะยังมีโหมดไม่ครบ โดยเราจะต้องเล่นเนื้อเรื่องหลัก Leon หรือ Claire เคลียร์ตามเงื่อนไข ความยาก/เวลา ตามที่เกมตั้งไว้ก่อน เกมจึงจะปลดล็อกโหมดลับออกมาให้เราเล่นจนครบ
- Story:** การเล่นพื้นฐานของเนื้อเรื่องภายในเกม ที่จะรวมคำสั่งเกี่ยวกับการเล่นโหมดเนื้อเรื่องเอาไว้ตั้งแต่ New Game First Run, Continue, New Game Second Run เป็นต้น
- Extra Mode:** โหมดเอาชีวิตรอดด้วยทรัพยากรจำกัด โดยเราจะได้เล่นเป็นตัวละคร Robert Kendo, Katherine Warren, Hunk, Tofu, USS Agent Ghost, นายอำเภอ Daniel Cortini กับเนื้อเรื่องพิเศษ Ghost Survivor
- Bonuses:** โบนัสพิเศษภายในเกม
 - Record = ค่าสถิติในการเล่นของเรา
 - Concept Art = ภาพร่างดีไซน์สถานที่/ตัวละคร/อาวุธ/ศัตรู ช่วงฟรีไปรดักชั้น
 - Model = โมเดลตัวละครต่าง ๆ ให้เราส่องดูแบบละเอียดหมุนได้รอบทิศทาง
- PlayStation Store:** สำหรับซื้อชุด, DLC เสริมภายในเกม
- Option:** การตั้งค่าในการเล่นเพิ่มเติม



5. ระหว่างทางทั้งคู่จะเจอกับเหตุการณ์ไม่คาดฝันจนทำให้ทั้งสองคนและแคคส์ต้องแยกทางกัน โดยทั้งคู่มีเป้าหมายเหมือนกันคือมุ่งหน้าไปสถานีตำรวจแครคูนซิตี เมื่อบังคับได้แล้วให้เราวิ่งตรงไปข้างหน้าแล้วสังเกตที่ด้านซ้าย จะเจอตรอกเล็ก ๆ [1] ให้เราวิ่งเข้าไป แล้วไปต่อตามทางเรื่อย ๆ จะพบสถานีตำรวจ ให้เราวิ่งฝ่าฝูงซอมบี้ไปที่หน้าประตูแล้วเปิดเข้าไป [2] [แนะนำอย่าไปยิงสู้เปลืองกระสุน]

■ Police Station



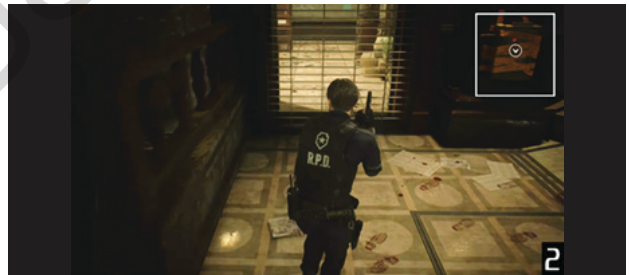
1. เมื่อเข้าสถานีมาแล้ว ให้เดินไปที่เคาน์เตอร์ตรงกลางจะเจอจุดเซฟและกล่องเก็บของ ชั้นแรกให้เราสำรวจที่โต๊ะบู๊ตก่อน จะเจอเหตุการณ์ตำรวจที่ห้อง Watch Man Room กำลังเข้าตาดจน เมื่อจบเหตุการณ์ให้กดปุ่ม Pad เปิดดูแผนที่แล้วตรงไปยังพิกัด Watch Man Room โดยให้เราวิ่งมาที่ประตูเหล็กทางขวาใกล้ประตูทางเข้าสถานี แล้วกดที่สวิตช์ข้าง ๆ [1] เพื่อเปิดประตู จากนั้นลิออนจะมุดเข้าไปด้านใน



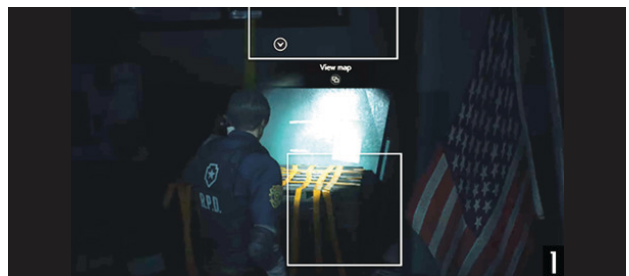
2. วิ่งมาตามทางเรื่อย ๆ จะพบตู้ที่ล้มอยู่ [1] ให้กด X ค้างเพื่อยกขึ้น จากนั้นไปต่อจนมาถึงห้อง Watchman Room เราจะเจอกับเหตุการณ์ผู้รอดชีวิต [ที่ไม่รอดแล้ว] โดยให้เราเก็บสมุดโน้ตมาจากมือเขา ซึ่งจะบอกไปถึงการออกจากสถานีตำรวจ และวิธีไขปริศนาเหรียญตราทั้ง 2 จากรูปปั้น 3 จุด

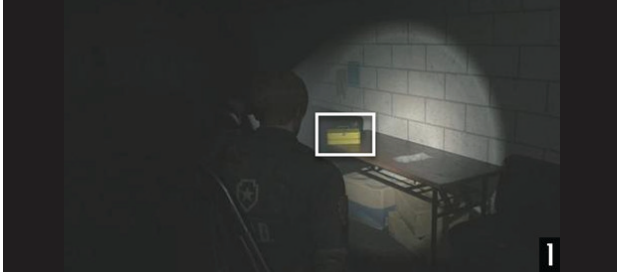


3. ให้เราวิ่งย้อนกลับมาทางเดิมเพื่อกลับมาที่ห้อง Main Hall โดยหากกลับระหว่างลอดประตูออกมาเราจะเจอเหตุการณ์และเราจะได้รู้จักกับตำรวจรุ่นพี่ชื่อ Marvin [1]

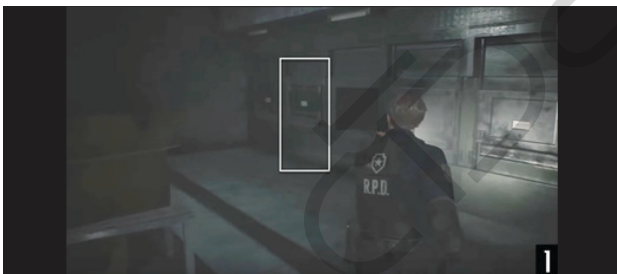


4. Marvin จะแนะนำเราให้ไปเอาเหรียญที่ห้องสมุด Library แล้วเขาจะให้มัดกับเรา ให้เราวิ่งขึ้นบันไดมาชั้น 2F สำรวจที่รูปปั้นสิงโตตรงกลางแล้วใส่รหัส สิงโต - กิ่งไม้ - อินทรี [1] เราจะได้เหรียญ Lion Medallion มา ลงบันไดนำเหรียญมาใส่ที่รูปปั้นเทพธิดาตรงกลาง Main Hall จากนั้นไปที่หน้าห้อง Reception ใช้มัดติดแถบกาวที่ปิดแผงไฟไว้เพื่อเปิดสวิตช์ประตู [2]

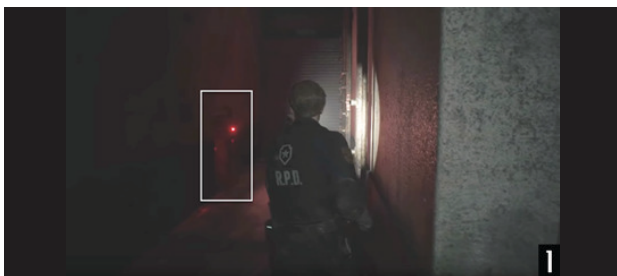




3. วิ่งออกมาทางเดิมมายังลานจอดรถ Parking Garage ดูแผนที่ประกอบ มุ่งหน้าไปที่ห้อง Firing Range เพื่อเก็บหีบสี่เหลี่ยมเปิดเอากุญแจรด [1] จากนั้นกลับไปลานจอดรถ Parking Garage อีกครั้ง กดสำรวจกุญแจรด ที่เพิ่งได้มา จะมีรถตำรวจคันหนึ่งตอบรับสัญญาณกระพริบไฟด้านท้ายสีแดง ให้ไปท้ายรถคันนั้นเพื่อเก็บไอเทม [2]



4. ดูแผนที่ประกอบมุ่งหน้าไปห้องเก็บศพ Morgue ระหว่างทางเราต้อง วิ่งผ่านห้อง Kennel ให้เตรียมกระสุนไปเยอะ ๆ เมื่อมาถึงห้องเก็บศพ Morgue แล้ว ให้เปิดตู้เก็บศพที่สองจากด้านบน [1] แล้วสำรวจบริเวณ หัวศพเราจะได้กุญแจชมพู Diamond Key มา

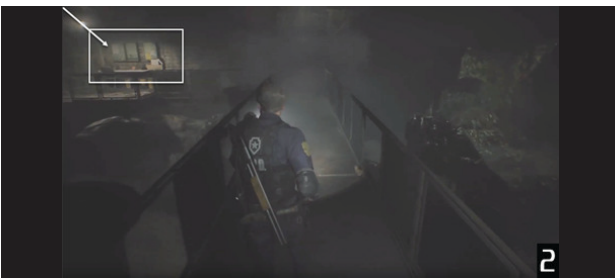


5. ออกจากห้อง เดินมาทางขวาไปที่แท่นคั่นโยกด้านข้างใช้ Tool หมุน เพื่อเปิดประตูเหล็ก [1]



6. เดินเข้าห้อง Generator Room เก็บ Boxed Electronic Part ที่อยู่บนโต๊ะ [1] แล้วกดสำรวจเพื่อแกะกล่องเราจะได้ Electronic Part ตัวที่ 1 จากนั้นเดินไปต่อจนสุดทาง จะพบแผงสวิตซ์ไฟให้สับแผงไฟ 3 - 4 [2] ไฟ จะเปิดออกแล้วจะเกิดเหตุการณ์สนุก ๆ เตรียมเป็นกับกระสุนให้พร้อม

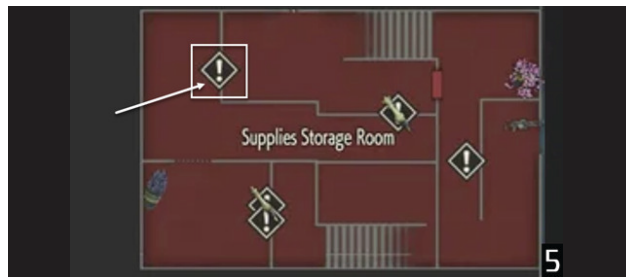
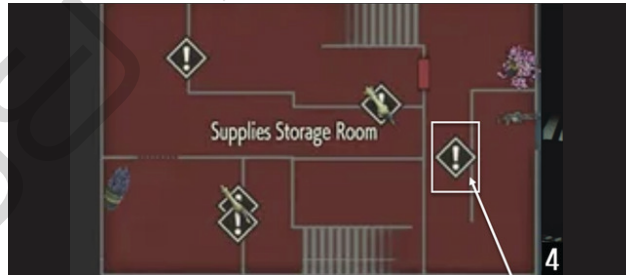
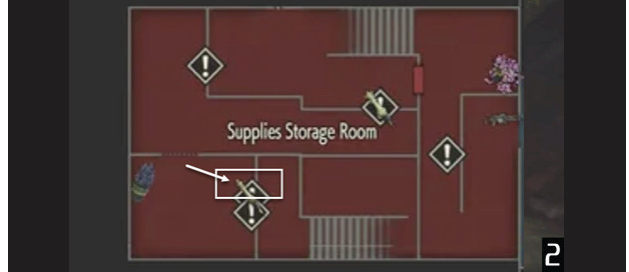
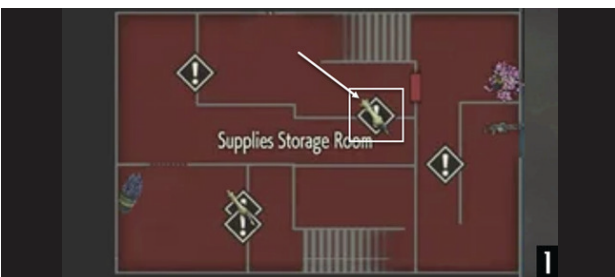




4. เดินลงบันไดมาจะเจอแยกซ้าย/ขวา ให้เดินมาทางซ้ายจะเจอประตูเหล็กสีฟ้าปิดอยู่ ให้ใช้ Tool ยกประตูขึ้น [1] แล้ววิ่งไปตามทางเรื่อย ๆ จะเจอโต๊ะเครื่องมือมีกุญแจแขวนอยู่ให้เก็บมา [2] จากนั้นลงบันไดลงด้านหลังโต๊ะ



5. เมื่อลงมาแล้วเราจะอยู่ในน้ำเสีย ตอนนี้เราจะอยู่บริเวณโซน Bottom Waterway เดินมาตามทางแล้วปีนขึ้นบันกทางซ้ายมือ เดินตรงไปอีกแล้วลงน้ำ จุดนี้เราจะได้เผชิญหน้ากับ G-Virus จำนวนมาก เดินตรงไปอีกสักพักจะเจอแยกซ้ายขวา ให้ไปทางขวา [1] ตรงไปอีกจะเจอทางขึ้น ให้ปีนขึ้นบกเดินตรงไปเปิดประตูเข้าสู่โซน Supplies Storage Room

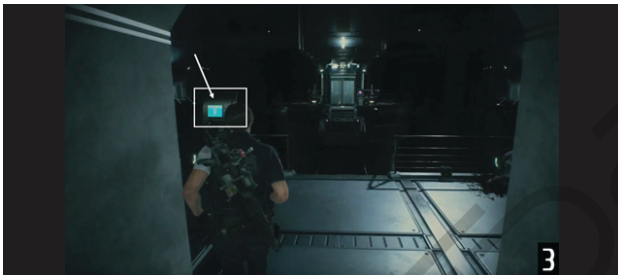
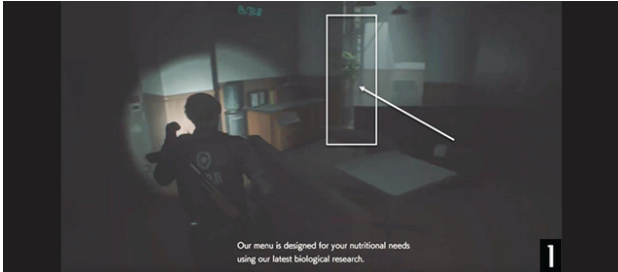


6. ในจุดนี้จะมี King Plug และ Queen Plug ให้เราเก็บโดยเราจะต้องแก้พัชเชิลตามนี้

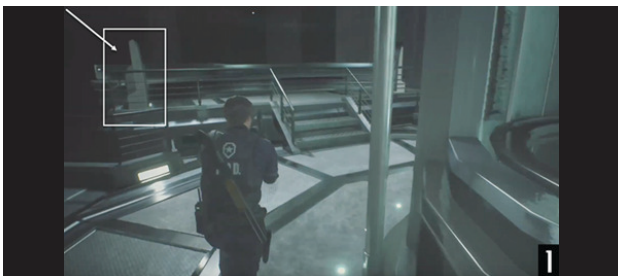
- เดินไปที่ควินปลั๊กดึงปลั๊กออกมา [1] แล้วนำไปใส่กับประตูที่มีกล่องวางอยู่ใกล้ ๆ [2]
- เดินเข้าประตูแล้วขึ้นบันไดไปชั้นบน จัดการดึงคิงปลั๊กออก [3] แล้วโดดลงมาทางขวา
- เอาคิงปลั๊กใส่ที่ห้องเก็บปืน [4] เข้าไปเก็บปืนไฟแล้วปลดล็อกประตูเดินออกมา วงกลับมาเอาคิงปลั๊กหน้าห้องปืนไฟออก [4] แล้วเดินมาเอาควินปลั๊กออกยังจุดที่มีกล่องวางอยู่ใกล้ ๆ [2]
- เอาควินปลั๊กเดินกลับไปใส่ที่เดิม ณ จุดแรก [1] เดินเข้าไปเอาคิงปลั๊กเสียบเข้าไปที่ประตูตรงข้ามกับบันไดที่เราลงมาตอนแรก [5]
- วงกลับมาเอาควินปลั๊ก ณ จุดแรก [1] แล้วย้อนกลับมาเอาคิงปลั๊กที่เพิ่งเสียบไปเป็นอันจบพิธี [5]



■ **Laboratory**

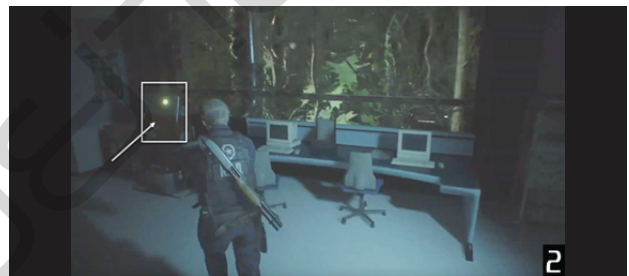


1. เมื่อลงมารถแล้วให้เราเดินไปตามทางเรื่อย ๆ จนเห็นประตูบานใหญ่ ค่อย ๆ เลื่อนขึ้น เดินเข้าห้อง Security Room ก่อนเพื่อเข้าไปเก็บแผนที่ จากนั้นมาที่ห้อง Cafeteria วิ่งมาทางซ้ายจะเห็นบันไดลิงให้ปีนขึ้นไป [1] เดินมาสักพักจะพบจุดให้กระโดด โดดลงมาแล้วเดินออกประตูแล้วเลี้ยวขวาเดินไปที่ห้อง Nap Room เก็บเอา Electronic Chip สีฟ้าจากแขนศพที่ยื่นออกมา [2] แล้วนำมาผสมกับ ID Wristband เรา จากนั้นมุ่งหน้ามายังแท่นควบคุมสีฟ้า [3] แล้วกดสวิทช์ เพื่อเปิดสะพานข้ามไปยังโซน Main Shaft

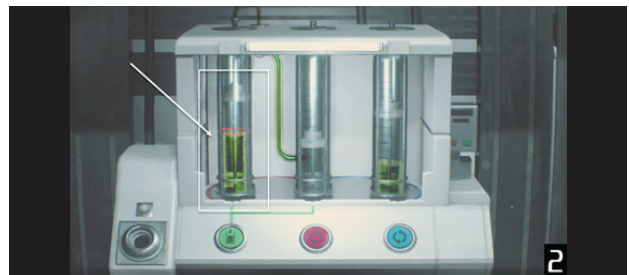


2. เดินมากดแท่นควบคุมสีฟ้าทางซ้าย เพื่อเปิดสะพานข้ามไปยัง East Area [1]

3. เดินข้ามสะพานเข้ามาในโซน East Area จนมาถึงห้อง Lobby วิ่งตรงมาอีกเข้าห้อง Presentation Room เลี้ยวซ้ายเข้าประตูที่มีพืชติดอยู่ วิ่งมาตามทางจะพบศัตรูตัวใหม่ที่ชื่อ Ivy ให้ใช้ปืนไฟระดมยิงเผามัน 2 ตัว แล้วมุ่งหน้าตรงไปเข้าห้อง Greenhouse Control Room



4. ไปทางขวามือห้อง Greenhouse Control Room ใส่รหัส Input Code ตามภาพ [1] เพื่อปลดล็อกห้อง Drug Testing Lab และบันไดลิงโซน Greenhouse จากนั้นเดินไปเก็บขวดเปล่าในเครื่องกลั่นเคมีใกล้ ๆ [2]



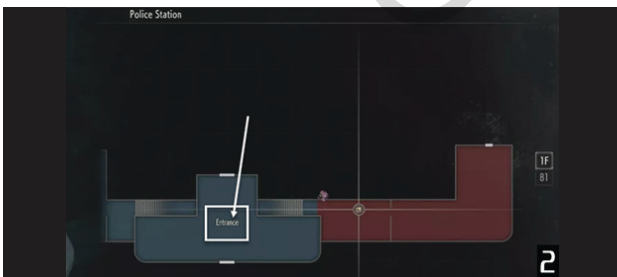


โหมด Claire Redfield [2nd Run]



โหมด Claire - 2nd Run อธิบายง่าย ๆ ก็คือโหมด B เวอร์ชันปี 98 นั้นแหละ ตัวเกมจะมีโหมดอยู่ในช่วงเวลาเดียวกับที่ Leon กำลังเผชิญวิบากกรรมอยู่ในเมืองแรคคูนเหมือนเรา ที่ต่างกันก็แค่อยู่ต่างกรรม ต่างสถานที่ [Real-Time Generated] โดยจะมีบางฉาก, บางปริศนา, บางเหตุการณ์ ที่ไม่มีให้เห็นในโหมด First Run เช่น บอส, จุดแก้พัสเชิล แต่โดยรวมจะมีส่วนคล้าย Claire - First Run และ Leon - First Run อยู่ราว ๆ 70 - 80% เรียกว่าใครที่เคยเล่นโหมด Leon - First Run จบแล้ว พอได้มาเล่นโหมดนี้คงมีพื้นที่หลายจุด พัสเชิลหลายปริศนา ที่ดูคุ้นหูคุ้นตาไม่มากนักน้อยอ่ะนะ

■ **Police Station**



1. เราจะได้เล่นเป็น Claire Redfield นักศึกษามหาวิทยาลัยที่เข้ามาตามหาตัวพี่ชายที่หายตัวไปในเมือง Raccoon City เริ่มมาเราจะแยกทางกับ Leon โดยเราจะมาอยู่ที่ด้านหลังสถานีตำรวจแทน ให้วิ่งตรงไปตามทางเรื่อย ๆ จนสุดทางจะเจอกับคีมตัดเหล็ก Cutting Tool ให้เก็บมา [1] จากนั้นเกมจะตัดเข้าเหตุการณ์แคลร์เจอกับลิออน พร้อมกับระเบิดและเสียงไซเรนที่ดังตามมา เมื่อจบเหตุการณ์ให้วิ่งกลับมาที่ห้อง Guard Room [2] จะเจอประตูถูกโซ่คล้องไว้ให้ใช้ Cutting Tool ตัดโซ่เข้าไป ในห้องจะมี Courtyard Key ขวางอยู่บนตู้ลิ้นชักเกอร์, จุดเซฟ และกล่องเก็บของ จากนั้นวิ่งย้อนมาจุดที่เจอลิออนอีกครั้ง ใช้กุญแจ Courtyard Key เปิดประตูเหล็กเข้าพื้นที่สถานีตำรวจ



2. เข้าประตูซ้ายมือ แล้วเข้าห้อง Watchman Room ที่อยู่ขวามือ จากนั้นมุ่งหน้าไปยังห้อง Break Room ที่อยู่ข้างบันได เมื่อเข้ามาแล้วให้เปิดไฟที่ข้างประตู เดินไปด้านในจะเห็น Electrical Part วางอยู่บนเก้าอี้ไฟฟ้าให้เก็บมา [1] จากนั้นออกจากห้องวิ่งไปที่หน้าประตูห้อง East Office ตามในภาพ [2] จะมีโซ่คล้องอยู่ ให้ใช้ Cutting Tool ตัดโซ่เข้าไป จากนั้นเดินมาเก็บ Round Handle บนโต๊ะห้องทำงานส่วนตัว แล้วเดินมาเปิดประตูใหญ่ที่มีเก้าอี้คันไว้อยู่ เดินไปทางซ้ายจะเจอแผงป็นไฟสีเขียว/แดงข้างโทรทัศน์ [3] นำ Electric Part ใส่เข้าไป แล้วประตูเหล็กซ้ายมือจะเปิด ออกพาเราไปยังห้องโถงกลาง Main Hall

3. เข้ามาที่ห้องโถงกลาง Main Hall กดสำรวจคอมพิวเตอร์ไซนโต๊ะประชาสัมพันธ์ เราจะเห็นบุรุษลับในวิดีโอ เก็บของบริเวณนี้ให้หมด แล้วเดินมาเก็บกระดาษหน้ารูปปั้นเทพี เราจะพบว่ามันคือรหัสลับที่หายไป





2. ขึ้นบันไดมาอีกชั้นจะพบประตูเหล็กเปิดคาไว้อยู่ [1] ให้เดินเข้าห้อง มาตามทางเรื่อย ๆ จนพบแยกซ้าย/ขวา ให้ไปทางขวาจะพบตู้ลิ้มขวาง อยู่ ให้กดสำรวจเพื่อยกตู้ขึ้น ทันใดนั้นเราจะได้พบกับ Sherry รวมถึงได้ปะหน้ากับ Virus - G ร่างแรก แนนอนงานเข้าเราเป็นอันพักรลง

■ Boss Virus - G 1



G ร่างแรกยังไม่เก่งเท่าไร จุดอ่อนก็มีเห็นชัด โดยให้เราวิ่งวนระยะให้ห่างจากมันพอตัว แล้วระดมยิงไปที่ตายักษ์บนไหล่มัน ยิ่งไปสักพักมันจะนั่งนิ่ง จังหวะนี้ให้เรารีบเข้าไปยิงซ้ำที่ตายักษ์จุดเดิม ส่วนการโจมตีของมัน มันจะใช้แป๊ปเหล็กเดินไล่ฟาดเรา แต่เราไม่ไปอยู่ใกล้มันก็ไม่ถูกตีแล้ว เมื่อสู้ชนะแล้ว Sherry จะปล่อยบันไดลิงลงมาให้เรา



3. ไล่เก็บของบริเวณนี้ให้หมดแล้วปีนบันไดลิงขึ้นมา วิ่งไปทางซ้ายจนถึงห้องควบคุม จุดนี้ให้เราจัดการโยกสวิตซ์ลงมา [1] แล้วสะพานจะเลื่อนมาเป็นทางให้เราวิ่งข้ามไป จากนั้นวิ่งไปต่อตามทางเราจะมาอยู่ที่ Operation Room จุดนี้จะมีที่เซฟกับกล่องเก็บของ เดินมาตามทางอีกจะพบบันไดลิงให้ปีนขึ้นไป เราจะมาอยู่ที่ลานจอดรถสถานีตำรวจ Parking Garage

■ Parking Garage



1. ให้เดินตรงมากดสำรวจที่ตู้ขาวมือใกล้ประตูเหล็ก [1] เราจะเจอเหตุการณ์ที่ Chief Iron เข้ามาแย่งตัวเซอร์รี่ไปจากเรา



2. หลังจบเหตุการณ์ให้เราเดินมาที่กระดานหน้าห้อง Elevator Control Room เพื่อเก็บแผนที่แล้วออกจากห้อง ดูแผนที่ประกอบมุ่งหน้าไปยังห้อง Kennel แล้วทะลุไปห้องเก็บศพ Morgue จากนั้นเดินไปเปิดตู้เก็บศพที่สองจากด้านบน [1] แล้วสำรวจบริเวณหัวศพเราจะได้กุญแจ Diamond Key มา



3. กลับมาที่ห้อง Elevator Control Room อีกครั้ง ใช้กุญแจ Diamond Key ไขเข้าไป เดินไปสับสวิทซ์ลิฟต์ให้ใช้งานได้ ออกจากห้องขึ้นลิฟต์ไปชั้นบน แล้วเดินไปต่อตามทางเราจะมาเฝ้ายังห้อง Chief Office ในห้องจะมีจุดเซฟและกล่องเก็บของ จากนั้นเดินไปเข้าห้อง Private Collection Room จะเจอ Key Card ขวางอยู่ด้านในรั้ว ให้เดินมาต่อจนสุดห้องจะพบกับกรอบรูป [1] ให้เก็บมาแล้วกดสำรวจด้านหลังจะได้กุญแจ Heart Key มาภารกิจเราตอนนี้คือ ออกตามหา Electronic Part 2 กล่องมาใช้เปิดประตูเหล็กเข้าไปเก็บ Key Card ด้านใน



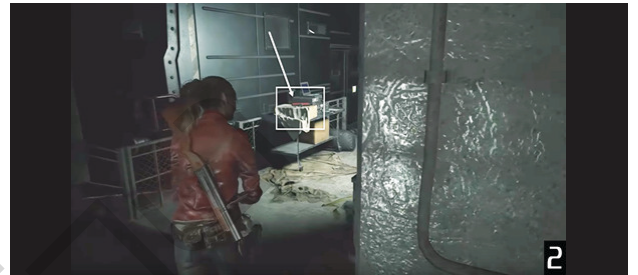
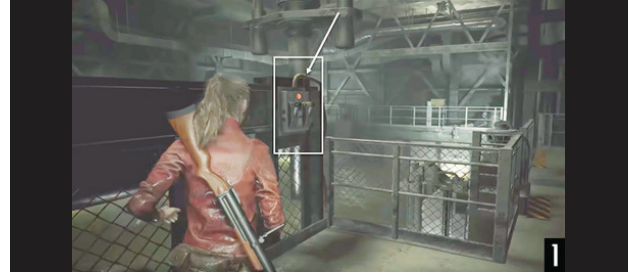
3. ตอนนี้เราจะอยู่บริเวณสวน Orphanage Front Yard วิ่งมาที่ห้อง Director's Room ชั้น 1 เดินไปสุดห้องสังเกตรายานจะเจอบันไดกลับ [1] ไต่บันไดกลับลงมาและเดินไปอีกนิด เราจะพบเซอร์ที่กำลังซ่อนตัวอยู่ จากนั้น Mr. X จะตามเรามาด้วย หน้าที่รีบวิ่งโดยมาตามทางเรื่อย ๆ จะเจอกับลิฟต์ให้รีบวิ่งเข้าไป แล้วจะมีดริมแมตที่เซอร์ไพรส์ให้ชม หลังจบเหตุการณ์เราจะลงมาอยู่ด้านล่าง พร้อมข่าวร้ายพบว่าเซอร์กำลังติดเชื้อไวรัส และ Annette แม่ของเธอจะมาพาตัวเธอไป

■ Sewer



1. หลังจบเหตุการณ์ ให้เข้าประตูด้านหน้า ในห้องจะมีจุดเชฟกับกล่องเก็บของ เมื่อเราทำธุระเสร็จก็ให้เดินออกประตูเดิม สังเกตขวามือจะมีช่องให้เราโดดลงไป [1] เดินมาตามทางสักพักจะถึงจุดให้เราโดดลงน้ำ Lower Waterway โดดลงมาแล้วไปต่อทางขวาจนสุดจะพบทางขึ้น ไปต่อตามทางเรื่อย ๆ จะพบบันไดลิงให้ไต่ขึ้นไป เปิดประตูเข้าห้อง Control Room แล้วเดินไปที่ลิคตเกอร์ขวามือ จัดการทมนรทส SZF เพื่อปลดล็อกส่วน ณ จุดซ้ายมือข้างลิคตเกอร์จะมีช่องให้เราโดดลงไป [2]

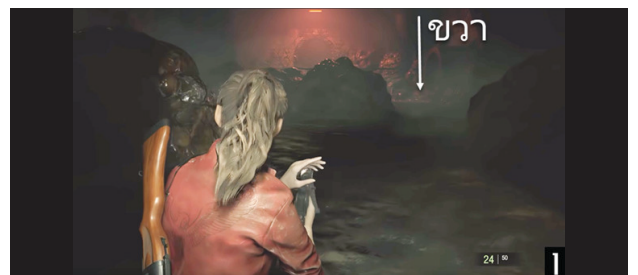
2. เมื่อโดดลงช่องมาแล้วเราจะมาอยู่ที่ Monitor Room และจะพบเซอร์ที่กำลังนอนป่วยอยู่ในห้อง Garbage Room โดยภารกิจเราตอนนี้คือตามหาปลั๊กตัวหมากเพื่อเข้าไปช่วยเธอให้รอดชีวิต



3. เก็บแผนที่ข้างประตูเล็กแล้วเดินออกประตูเล็กไปจะเจอแผงสวิทซ์สีแดง [1] ให้สับแผงสวิทซ์ของเพื่อยกสะพานเป็นทางให้เราวิ่งข้ามไปอีกฝั่ง เมื่อข้ามมาแล้วให้วิ่งไปทางซ้ายก่อนเก็บ Tool ที่วางอยู่บนโต๊ะข้าง Cable Car Platform [2] จากนั้นวิ่งกลับทางเดิมจะเห็นประตูที่เขียนคำว่า Exit กับทางเดินแคบ ๆ ขวามือ ให้ไปทางขวาก่อนจะเจอตู้เซฟ จัดการทมนรทส ปลดล็อกเซฟ ขวา 2, ซ้าย 12, ขวา 8 จากนั้นเข้าประตูที่เขียนคำว่า Exit

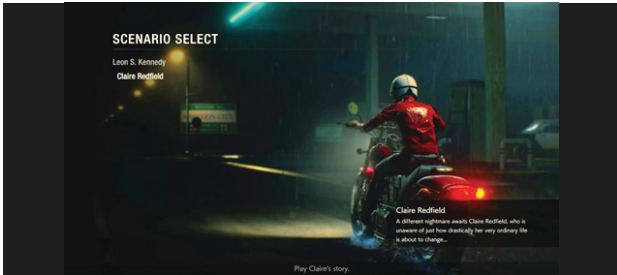


4. เดินลงบันไดมาจะเจอทางแยกซ้าย/ขวา ให้ไปทางซ้ายก่อนจะเจอประตูเหล็กสีฟ้าปิดอยู่ ใช้ Tool หมุนเพื่อยกประตูสีฟ้าขึ้น [1] แล้ววิ่งมาตามทางเรื่อย ๆ จะเจอโต๊ะเครื่องมือมีกุญแจแขวนอยู่ให้เก็บมาแล้วไต่ บันไดลิงด้านหลังโต๊ะลงไป





โหมด Claire Redfield [First Run]



เนื้อเรื่องโหมด Claire - First Run จะมีส่วนคล้ายโหมด Leon - First Run และ Claire - 2nd Run มาก โดยจะมีรูปแบบการเล่นแทบจะเหมือนเดิมที่ต่างไปก็แค่ส่วนของเนื้อเรื่องกับตัวละครหลักเท่านั้น

■ Gas Station



1. เริ่มมาเราจะมาจอดรถอยู่ที่ปั้มน้ำมันที่ชื่อ Stagla โดยเราจะได้เล่นเป็น แคลร์ นักศึกษาสาวที่เข้ามาตามหาพี่ชายที่หายตัวไปในเมือง Raccoon City เมื่อเริ่มเล่นให้เราเดินเข้าประตูร้านสะดวกซื้อ เดินไปต่อทางซ้ายจะเจอ ตำรวจนั่งเจ็บอยู่ เขาจะชี้ให้เราเข้าประตูหลังร้าน [1]



2. เดินตรงไปจะเจอประตูแง้มอยู่ เปิดประตูจะเจอซอมบี้ตัวแรก ให้ใช้ปืนยิงไปที่หัวของมัน จากนั้นเดินตรงมาแล้วเลี้ยวขวาจะเจอโต๊ะที่มี ฤกษ์แขวนอยู่ข้าง ๆ [1] ให้เก็บมาแล้วเดินกลับมาทางเดิมใกล้ประตู จะมีทางเดินเล็ก ๆ อยู่ชอกตู้ซ้ายมือ ให้เดินเข้าไปแล้วเลี้ยวขวาจะเจอ ประตูทางออก ใช้ฤกษ์ที่ได้มาไขประตูออกไป



3. ตอนนี้เราจะพบว่าในร้านมีซอมบี้อยู่เต็มไปหมด ให้เราวิ่งถอยไปที่ประตูทางเข้าร้านตอนแรกเพื่อหนีออกไป [1] แล้วเราจะพบกับ Leon ตำรวจหนุ่มที่กำลังจะไปทำงานวันแรกแต่ดันมาชวยเซงัน จากนั้นเรากับลีออน จะร่วมเดินทางเข้าสู่ตัวเมืองแรคคูนซิตี

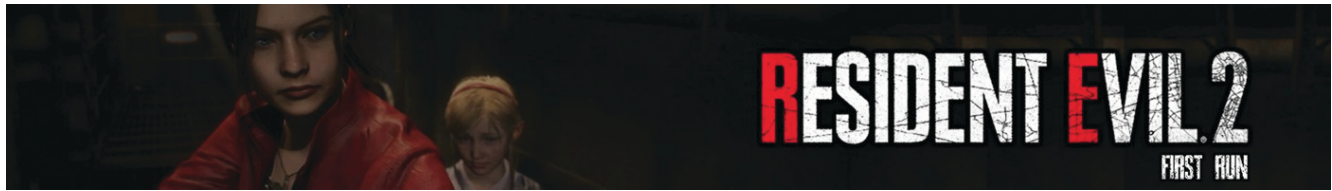


4. แคลร์จะนั่งเป็นตุ๊กตาหน้ารถให้ลีออน สักพักจะเกิดเหตุการณ์จนทำให้รถเราพัง แล้วเรากับลีออนจะแยกทางกัน โดยทั้งคู่มีเป้าหมายเดียวกันคือมุ่งหน้าสู่สถานีตำรวจ หลังจบเหตุการณ์ให้เราวิ่งตรงไปข้างหน้า แล้วสังเกตที่ด้านซ้ายจะเจอรถจอดเล็ก ๆ ให้เราวิ่งเข้าไป ไปต่อตามทางเรื่อย ๆ จะเจอสถานีตำรวจอยู่ตรงหน้า ให้วิ่งฝ่าซอมบี้เปิดประตูเข้าสถานี [1]

■ Police Station



1. เข้ามาด้านในสถานีจะพบจุดเชฟท์กับกล่องเก็บของบริเวณเคาน์เตอร์ เดินไปสำรวจที่โน้ตบุ้คจะเห็นเหตุการณ์ตำรวจที่ Watch Man Room กำลังถูกฝูงซอมบี้ไล่ต้อน จากนั้นให้เราดูแผนที่แล้วมุ่งไปยังห้อง Watch Man Room โดยให้วิ่งไปที่ประตูเหล็กด้านขวาใกล้ประตูทางเข้าสถานี ก่อน กดสวิทช์ด้านข้าง [1] เพื่อเปิดประตูมุดลอดเข้าไปด้านใน



- วิ่งมาที่ห้อง Safety Deposit Room ชั้น 1F [1] และนำไปทางห้อง West Office ใช้กุญแจ Blue Spade Key ไขเข้าไปแล้วเดินทะลุเข้าประตูหลังขวามือ เราจะไปผ่นอยู่ที่หน้าห้อง Safety Deposit Room พอดีเมื่อเข้าห้องแล้วให้เดินไปหลังห้องใช้ Key Card เปิดตู้เก็บปืน Grenade Launcher มาใช้



10. หลังจบเหตุการณ์ ให้ไปด้านขวาเก็บ Cutting Tool [1] แล้วนำไปตัดโซ่ที่คล้องประตูด้านหน้าออก เดินไปหน้าห้อง East Office [2] ใช้ Cutting Tool ตัดโซ่เข้าไปในห้อง East Office สำรวจในห้องเก็บ Electric Part และวาล์ว Round Handle ในห้องทำงานส่วนตัว จากนั้นเดินมายกเก้าอี้ที่บังประตูใหญ่ไว้ออก เปิดประตูแล้วเดินมาทางซ้าย [มาทาง Main Hall] จะเห็นแผงป้อนไฟสีเขียว/แดงข้างโทรทัศน์ [3] จัดการนำ Electric Part ใส่เข้าไป แล้วประตูเหล็กด้านซ้ายจะเลื่อนขึ้น เสร็จแล้วให้เราวิ่งกลับมาที่ห้อง Main Hall



11. เข้าห้อง Reception แล้ววิ่งลากยาวมาที่ห้อง Operation Room จะเห็นประตูขวามือใกล้กระดานดำดูโซ่คล้องไว้อยู่ ใช้ Cutting Tool ตัดโซ่เข้าประตูไปแล้วเก็บ Electronic Gadget ที่วางอยู่บนโต๊ะหน้าประตู [1]



12. พกวาล์ว Round Handle ติดตัวไปด้วย วิ่งไปที่ห้อง Shower Room ชั้น 2F ใช้ Round Handle หมุนวาล์วเพื่อปิดน้ำ [1] แล้วเดินทะลุห้องอาบน้ำมาตามทางและเปิดประตูเข้าไป เดินตรงไปอีกเข้าห้อง S.T.A.R.S Office ที่อยู่ซ้ายมือ เก็บ Battery บนโต๊ะห้องทำงานเวสเกอร์ จากนั้นนำ Battery และ Electronic Gadget มาผสมกันจะได้ Detonator

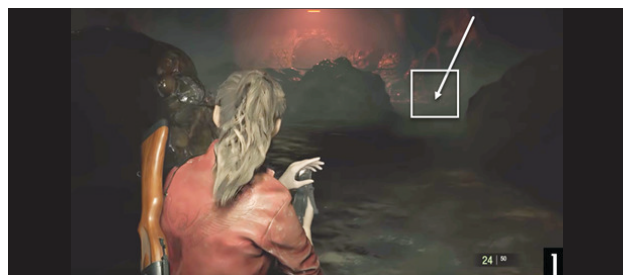




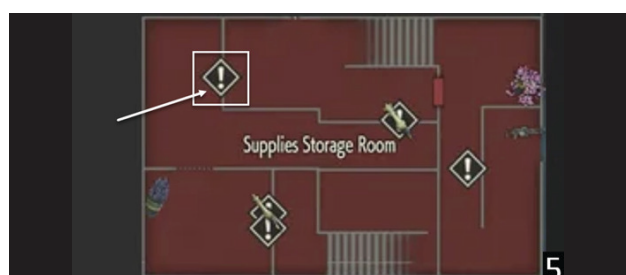
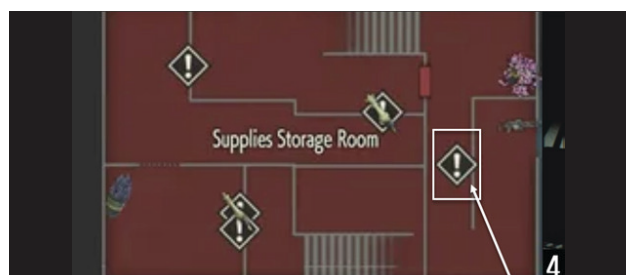
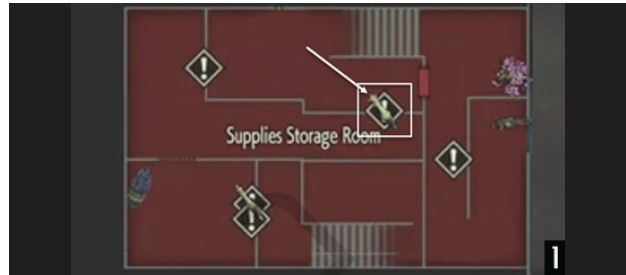
2. ตอนนี้เราจะอยู่ที่ห้อง Monitor Room และจะเจอเซอร์กัปลังนอนป่วย อยู่ในห้อง Garbage Room โดยภารกิจเราตอนนี้คือออกตามหาปลั๊กตัวหมาก 3 ตัวเพื่อเข้าไปช่วยเหลือเธอ เก็บแผนที่ข้างประตูเล็กแล้วเดินออกประตูเล็กมาจะเห็นแผงสวิทช์สีแดง [1] ให้สับแผงสวิทช์ลงเพื่อยกสะพานพาเราวิ่งข้ามมาอีกฝั่ง เมื่อข้ามสะพานมาแล้วให้ไปทางซ้ายก่อนเก็บ Tool ที่วางอยู่บนโต๊ะ [2] จากนั้นวิ่งกลับมาทางเดิมจะเห็นประตูที่เขียนคำว่า Exit กับช่องทางเดินแคบ ๆ ด้านขวา ให้เดินไปช่องแคบขวามือก่อนจะเจอตู้เซฟ หมุนรหัสปลดล็อกเซฟตามนี้ ขวา 2, ซ้าย 12, ขวา 8 จากนั้นเดินไปเข้าประตูที่เขียนว่าคำว่า Exit



3. เดินลงบันไดมาจะเจอแยกซ้าย/ขวา ให้ไปทางซ้ายก่อนจะเจอประตูเหล็กสีฟ้าปิดอยู่ ใช้เครื่องมือ Tool หมุนเพื่อยกประตูขึ้น [1] แล้ววิ่งไปตามทางเรื่อย ๆ จะเจอโต๊ะเครื่องมือมีกุญแจแขวนอยู่ให้เก็บมา แล้วไต่บันไดลงด้านหลังโต๊ะลงไปลุยน้ำ



ตอนนี้เราจะอยู่บริเวณโซนน้ำเสีย Bottom Waterway โซนนี้จะเต็มไปด้วยกลุ่ม G-Virus ซึ่งพวกมันจะอึดมาก แนะนำให้หนีดีกว่า เดินตรงไปตามทางเรื่อย ๆ จนเจอแยกซ้าย/ขวา ให้เดินไปทางขวา [1] แล้วเดินตรงไปสักพักจะเจอทางขึ้น ให้ปีนขึ้นมาแล้วเดินเข้าประตูหน้าเพื่อเข้าสู่โซน Supplies Storage Room





■ Tip: เก็บปืน Shotgun, Submachine Gun



- พกกุญแจ Blue Spade Ke, Bejeweled Box และ Red Book ติดตัวไปด้วย แล้วมุ่งหน้าไปยังห้อง Waiting Room ชั้น 2F สำหรับเคาน์เตอร์ด้านในมีตู้เซฟซ่อนอยู่ด้านล่าง หมุนรหัสปลดล็อก 6, 3, 2, 11 จากนั้นใช้กุญแจ Blue Spade Key ไปประตูด้านหลังออกไปแล้วเดินไปยังซ้ายเข้าห้อง Art Room เราจะเห็น Key Card วางอยู่ที่โต๊ะคอมพิวเตอร์ [1] ให้เก็บมา แล้วเดินไปที่รูปปั้นขวามือ เก็บโครงแขน Statue's Left Arm ที่วางอยู่ข้าง ๆ นำมารวมกับ Red Book จะกลายเป็นไอเทม Left Arm with Book นำไอเทมนี้ไปใส่ที่รูปปั้นอีกที เราจะได้คทา Scepter เก็บคทามาแล้วสำรวจด้านหลังเราจะได้อัญมณีสีแดง Red Jewel เอา Red Jewel มา จากนั้นนำอัญมณีสีแดงมาสมกับ Bejeweled Box แล้วกล่องจะเปิดออกเราจะได้อิเทม Star Badge สเต็ปสุดท้ายกดสำรวจที่ด้านหลัง Star Badge จะกลายเป็นไอเทม USB Dongle Key

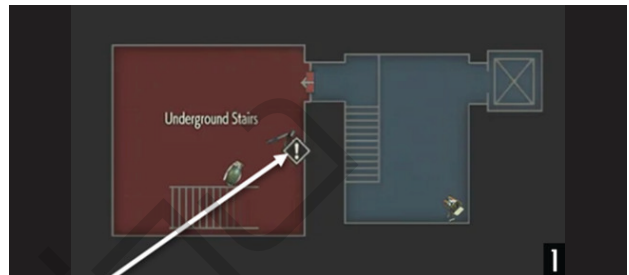


- วิ่งไปที่ห้อง Safety Deposit Room ชั้น 1F [1] แนะนำให้ไปทางห้อง West Office ใช้กุญแจ Blue Spade Key ไขเข้าไปแล้วเดินทะลุเปิดประตูหลังห้องขวามือ เราจะไปปล่อยอยู่ที่หน้าห้อง Safety Deposit Room พอเดินไปสุดห้องใช้ Key Card เปิดตู้เก็บปืนลูกซอง Shotgun ที่อยู่ในตู้มา



- จากนั้นมุ่งหน้าไปยังห้อง S.T.A.R.S Office ผ่านทางห้อง Shower Room ที่ชั้น 2 เมื่อมาถึงให้เดินไปที่คอมพิวเตอร์สีฟ้า [1] นำ USB Dongle Key ไปเสียบที่เคสซ้ายมือ [1] แล้วปล่อยให้คอมพิวเตอร์ระบบสั๊กพัก ทันใดนั้นประตูห้องคลังแสงด้านหลังจะเปิดออก เก็บ USB Dongle Key คืนมาแล้วกดสำรวจที่ด้านหลัง USB อีกครั้ง ไอเทมจะเปลี่ยนเป็น Star Badge จากนั้นเดินเข้าไปเก็บปืน Lighting Hawk ที่อยู่ด้านหลังห้องคลังแสงมาใช้

■ Underground Facility



9. เข้ามาด้านในจะพบจุดเซฟกับกล่องเก็บของ เตรียมปืน, กระสุน, มีด, สมุนไพร ให้พร้อม แล้วเดินมาทางขาลงลิฟต์มาชั้นใต้ดิน ออกจากลิฟต์วิ่งลงบันไดมาชั้นล่างสุดก่อน เดินไปที่ตู้ตามในภาพ [1] นำ Star Badge ไปใส่เราจะได้อิเทมอัปเกรดปืนมา



10. จากนั้นขึ้นบันไดไปอีกชั้นจะเจอห้องที่มีประตูเหล็กเปิดคาไว้อยู่ [1] เข้าประตูเดินมาตามทางเรื่อย ๆ จะพบแยกซ้าย/ขวา ให้ไปทางขวาจะเจอตู้ลิ้นขวางอยู่ ให้กดสำรวจเพื่อยกตู้ขึ้นแล้วเราจะเจอกับ G ร่างแรก

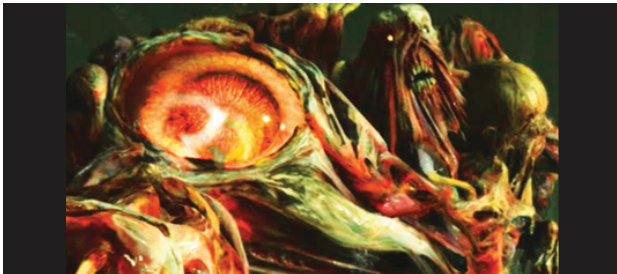
■ Boss aVirus - G I



เจ้าตัวนี้ยังไม่เก่งเท่าไร จุดอ่อนก็มีเห็นได้ชัด โดยให้เราริงเว้นระยะห่างจากมัน พร้อมระดมยิงไปที่ตายักษ์มัน ยิ่งไปสั๊กพักมันจะนั่งนิ่งอยู่กับที่ จังหวะนี้ให้เรารีบเข้าไปซัดที่ตายักษ์มันเร็ว ๆ สั๊กพักมันจะฟื้น ก็ให้เราสู้กับมันด้วยวิถีเดิมไม่นานก็จะปราบมันได้ หลังสู้ชนะแล้วมันจะร่วงลงไปยังด้านล่าง แล้วจะมีคนปล่อยบันไดลงมาให้เรา



■ Boss Virus – G II



เริ่มมาเราจะยังไม่เห็นตัวมัน ให้เราวิ่งหลบกรงเล็บมันจากด้านบนไปเรื่อย ๆ สักพักจะเกิดเหตุการณ์ไฟลามห้องและมันจะพังประตูเหล็กเข้ามา จังหวะนี้ให้เรารีบวิ่งสวนมันออกไปแล้ววิ่งไปตามทางเรื่อย ๆ อย่าหยุดจนถึงจุดกระโดด โดดลงมาแล้วให้วิ่งตรงไปสุดทางสังเกตุด้านซ้ายจะพบปุ่มสวิตช์สีแดงให้เราเข้าไปกด แล้วตู้คอนเทนเนอร์จะเคลื่อนตัวออกไปแน่นอนว่า G ก็วิ่งตามหลังเรามาติด ๆ ให้เราล้อมมันไปที่กลางฉากแล้วระดมยิงไปที่ตายักษ์จนมันทรุด แล้วรีบวิ่งกลับมาที่สวิตช์สีแดงจุดเดิม กดปุ่มเพื่อให้ตู้หมุนกลับมากระแทกมัน ให้ทำสแต็ปแบบนี้สัก 2 ครั้ง G ก็จะถูกตู้คอนเทนเนอร์กระแทกร่วงลงไป



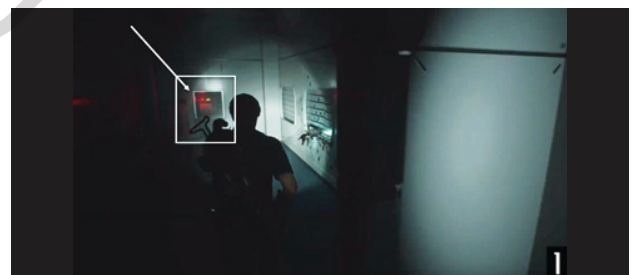
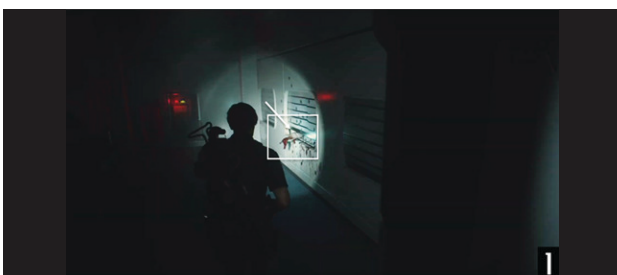
1. เมื่อลงรถมาแล้วให้เดินมาตามทางเรื่อย ๆ เข้าห้อง Security Room ก่อนเพื่อเก็บแผนที่ จากนั้นมาที่ห้อง Cafeteria ให้วิ่งไปไปทางซ้ายวิ่งฝ่าขอมบี้มาจะพบบันไดลิงให้ปีนขึ้นไป เดินบนพอร์ระบายอากาศสักพักจนถึงจุดให้กระโดด เมื่อโดดลงมาแล้วเราจะอยู่ในโซน Kitchen เดินออกประตูแล้วเลี้ยวขวาตรงไปห้อง Nap Room เก็บเอา Electronic Chip สีฟ้าจากแขนศพที่ยื่นมา [1] แล้วนำมาผสมกับ ID Wristband จากนั้นมุ่งหน้าตรงไปยังแท่นควบคุมสีฟ้า [2] กดสวิตช์เปิดสะพานข้ามไปยังโซน Main Shaft ก่อนข้ามสะพานไปสำรวจด้านขวาข้างศพจะมีไอเทม Signal Modulator ตกอยู่ใกล้ ๆ ให้เก็บมา [2]

■ Tips: เก็บกระเป๋าเพิ่มของที่ห้อง Nap Room

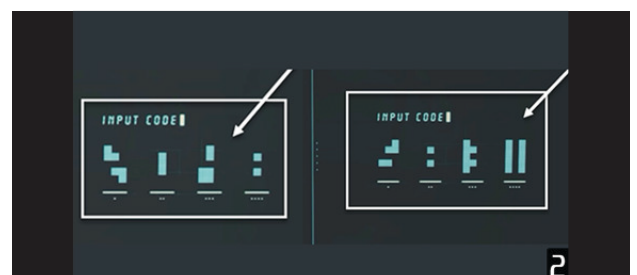
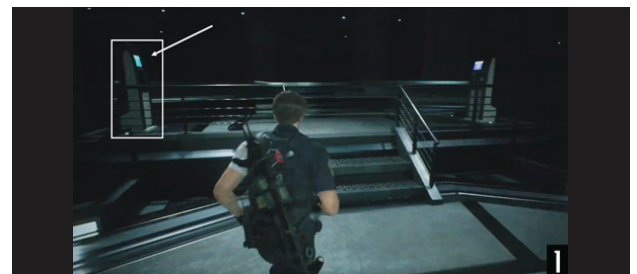


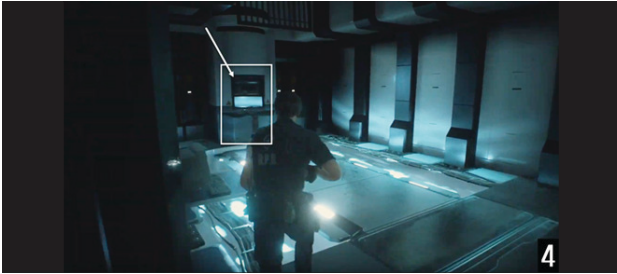
10. เมื่อสู้ชนะแล้วจะมีทางเดินด้านซ้ายให้เราไปต่อ เดินมาตามทางเรื่อย ๆ กดสวิตช์ซ้ายมือเข้าไปที่ห้อง Garbage Room เกมจะตัดเข้าคัทซีนระหว่างเอด้ากับลีโอ และเอด้าจะขอให้ลีโอพาเธอไปที่ Lab ของ Umbrella ให้เราเดินตามเธอมาเรื่อย ๆ จนมาถึง Cable Car Platform เราจะได้ขึ้นรถให้เดินไปสลับคันโยกหนารถเพื่อเดินทางไปที่ห้อง Lab แล้วจะมีเหตุการณ์โรแมนติดเกิดขึ้น [1]

■ Laboratory



- วิ่งกลับไปห้อง Nap Room กดสำรวจไอเทม Signal Modulator ปรับช่องกราฟที่ MUF แล้วนำใส่เข้าตู้จ่ายกระแสไฟ [1] เพื่อเปิดบานเลื่อนเตียงนอนข้าง ๆ เข้าไปเก็บไอเทมขยายกระเป๋า





5. มาที่โซน Greenhouse เดินออกมาเก็บชิปสีม่วงข้างศพนักวิจัย [1] แล้วนำชิปสีม่วงมาผสมกับ ID Wristband เรา ทันใดนั้น Mr. X จะกระโดดจากหลังคาลงมาไล่ล่าเรา ตอนนี้อยู่ที่ห้องที่มีมายังโซน Main Shaft ไปกดสวิทช์ที่แท่นควบคุมสีม่วง [2] เพื่อเลื่อนสะพานข้ามไปสู่ฝั่ง West Area วิ่งไปตามทางจะเจอตู้จ่ายกระแสไฟอยู่ข้างกล่องเก็บของ [3] ให้ปรับช่องกราฟที่ AWS แล้วใส่เข้าตู้เพื่อเปิดไฟบริเวณนี้ จากนั้นมุ่งหน้าไปยังห้อง P-4 Level Testing Lab แล้วไปทางซ้ายจะมีตัวอย่างไวรัส G ให้เราเก็บ [4] ส่วนทางขวาของห้องจะมีจุดเซฟกับกล่องเก็บของ ให้ระมัดระวังหนักกับสมุนไฟไปให้พร้อมเตรียมปะทะบอส จากนั้นวิ่งกลับมาออกมาทางเดิมจนถึงโซน Bioreactors Room เราจะเจอเหตุการณ์

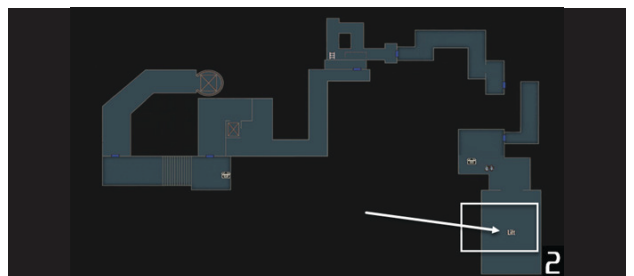
■ **Boss Virus – G III**



G ร่างนี้ยากเอากरणะ ทั้งเร็ว ทั้งโหด โจมตีก็หนัก ส่วนวิธีสู้คือให้เราคอยเว้นระยะห่างจากมันแล้วระดมยิงไปที่ตายักษ์ 3 จุดมัน ได้แก่ ไหล่, ขา, แผ่นหลัง พยายามยิงจุดอ่อนมันให้แตกทีละดวง แล้วมันจะเผยจุดอ่อนดวงตาที่กลางลำตัวออกมา จังหวะนี้ให้เรารีบเข้าไประดมยิงจุดอ่อนมันแบบจัดหนัก สักพักดวงตายักษ์ 3 จุด ไหล่, ขา, หลัง ของมันจะเผลอกลับออกมาเหมือนเดิม ให้สู้สลับแบบนี้ไปเรื่อย ๆ ก็จะล้มมันได้ ส่วนการโจมตี G ร่างนี้มันจะใช้กรงเล็บยักษ์ไล่ฟันเรา ซึ่งจะแรงและเร็วกว่า 2 ร่างก่อนมาก แลมันยังมีท่าไม้ตายใหม่อย่างท่าแบกเสาไปใส่เราอีก จุดนี้ให้เราคอยหลบหรือหยุดไม่ให้มันปาเสาใส่เราด้วยวิธียิงไปที่ตายักษ์ มันสักจุดแล้ว ๆ ขณะมันกำลังยกแล้วมันก็จะชะงักหยุดไปเอง หลังสู้ชนะบอสแล้วให้เราไล่เก็บของโซนนี้ให้หมดเพราะมีเยอะมาก จากนั้นก็เดินไปที่ลิฟต์สีเขียวขึ้นไปชั้นบน



6. วิ่งกลับมาที่โซน Main Shaft เกมจะตัดเข้าคัทซีนฉากพิค เอด้าต่อสู้กับแอนเน็ตจนเกิดโศกนาฏกรรม, ลีออนถูกหลอกใช้, เอด้าตาย และความรู้สึก ๆ ที่ทั้งคู่มีให้ต่อกัน [1] หลังจบเหตุการณ์เราจะได้ชิปสีสุดท้ายจากเอด้ามา ให้เราเดินไปกดสวิทช์ชมพูเพื่อลงลิฟต์ตรงกลางไปชั้นล่าง โดยเราจะมีเวลาหนึ่งก่อน Lab ระเบิดเพียง 10 นาทีเท่านั้น

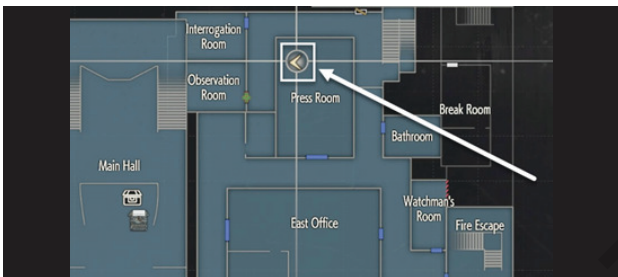


7. เมื่อลงลิฟต์มาถึงชั้นล่างแล้วให้วิ่งไปต่อตามทาง เราจะพบกับแคลร์ในวิดีโอ [1] โดยเธอบอกว่าเธอจะเอาการ์ดไฟออกแล้ว ตอนนี้อยู่ที่เรือบมาที่ขานขาลาโดยด่วน จากนั้นสัญญาณภาพจะขาดไป ดูแผนที่ประกอบแล้วมุ่งหน้ามายัง Lift [2] วิ่งมาตามทางเรื่อย ๆ เราจะได้เจอกับ Mr. X อีกครั้งในระหว่างทาง ให้เราพยายามวิ่งมาให้ถึงห้อง Pump Room จะเกิดเหตุการณ์ระเบิดจนทำให้ Mr. X ถูกไฟคลอกส่วนเราวิ่งลงไปอยู่ชั้นล่าง





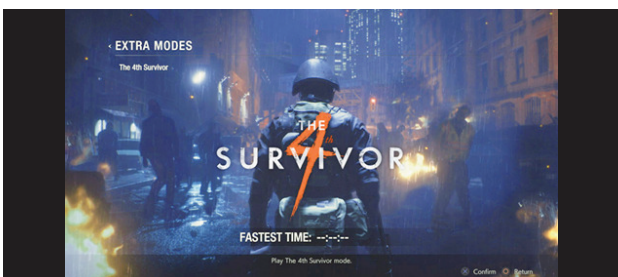
3. พิกัดลับที่ 1 ยังอยู่ในสถานีตำรวจ ไปที่ห้อง S.T.A.R.S. Office ชั้น 2F ไปที่โต๊ะ Albert Wesker ให้กดสำรวจลึกลงตามในภาพ 2 ครั้ง เราจะได้ฟิล์ม Fising Rookie และไอเทมกลับมา จากนั้นกลับไปห้องล้างฟิล์ม Darkroom นำฟิล์ม Fising Rookie ที่เพิ่งได้มาไปล้าง เราจะได้รูปลับ Rebecca Chambers มาครอบครอง



4. พิกัดลับที่ 2 ยังอยู่ในสถานีตำรวจ ไปที่ห้อง Press Room ชั้น 1F สำรวจโต๊ะที่มีเครื่องเล่นวิทยุวางอยู่ เราจะได้ไอเทมลับอีกชิ้น



1. The 4th Survivor – Hunk



นี่คือเนื้อเรื่องเสริมปลดล็อคให้เราเล่นได้ต่อเมื่อเราเล่นเนื้อเรื่องหลัก Leon – First Run จบแล้วไปต่อที่โหมด Claire – 2nd Run หรือจะเล่นแบบ Claire – First Run จบก่อนแล้วไปต่อ Leon – 2nd Run ก็ได้ โดยในโหมดนี้เราจะได้เล่นเป็นเจ้าหน้าที่พิเศษโค้ดเนม Hunk กับภารกิจผาดโผน

ผิซิวะจากท่อระบายน้ำไปยังสถานีตำรวจ เพื่อขึ้นเฮลิคอปเตอร์หนีออกจาก Raccoon City โดยรูปแบบการเล่นโหมดนี้จะเน้นให้เราหนีมากกว่าสู้ เพราะขอมบี้จะมากันหนาแน่นมาก เรียกว่ามีผีอะไรในเกม Capcom แก ขนออกมามาก และอีกสิ่งที่ทำทายเป็นคนเล่นโหมดนี้คือ การรู้จักวางแผนให้ทรัพยากรอาวุธ/สมุนไพรมืออยู่จำกัดให้รอดจนเคลียร์เกม เพราะตลอดด่านที่เราเล่นจะไม่มีของให้เราเก็บเลยสักชิ้น ฉะนั้นเราจะต้องใช้ของที่มีอยู่ให้คุ้มค่าที่สุด โดย Hunk จะมีของให้ใช้ติดตัวตามนี้

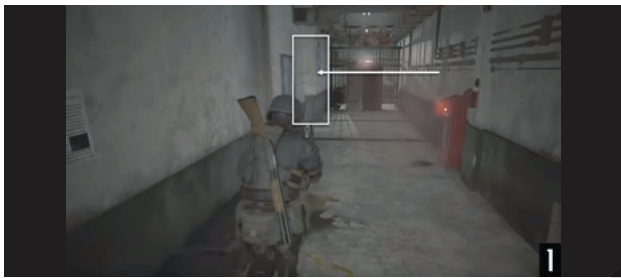
- Hand Gun [MUP] = ปืนพก เอาไว้ใช้ยิงเพื่อเคลียร์ทาง เช่น ยิงขาขอมบี้ให้มันเซแล้วรีบวิ่งสวนมันไป
- Shot-Gun [W-870] = ปืนลูกซอง ทำความเสียหายได้ดีในระยะประชิด และนำยิงเป็นกลุ่มให้เซ/ล้ม แล้วรีบวิ่งสวนศัตรูไป
- Magnum [Lighting Hawk] = ปืนแมกนัม รูปร่างคล้ายปืนพกแต่มีอนุภาพรุนแรงมาก เน้นยิงศัตรูสายโหด
- Submachine Gun [LE-5] = ปืนกลเบา และนำใช้ยิงที่ขาเพื่อเคลียร์ทาง เหมือนปืนพก
- Shot Gun Shells 15 = กระสุนลูกซอง 15 นัด
- Magnum Bullet 8 = กระสุนแมกนัม 8 นัด
- Sub Machinegun Bullet 100 = กระสุนปืนกล 100 นัด
- Mixed Herb [Green-Blue-Red] = ยาผสมสามสีเพิ่มเลือดและเพิ่มเกราะ
- Mixed Herb [Green-Blue] = ยาผสม เขียว-ฟ้า เพิ่มเลือดและแก้อาการติดพิษ
- Mixed Herb [Blue-Red] = ยาผสม แดง-ฟ้า เพิ่มค่าเกราะ
- First Aid Spray = รักษาอาการบาดเจ็บทำให้เลือดกลับมาเขียวเหมือนเดิม
- Combat Knife = มีดสำหรับใช้ต่อสู้ระยะประชิด
- Gun Powder 2 = ดินปืนสำหรับผสมเป็นกระสุน
- Large Gun Powder 2 = ดินปืนสำหรับผสมเป็นกระสุน
- Flashbang 3 = ระเบิดแสง เน้นปาเพื่อเคลียร์ทางแล้วรีบวิ่งสวนศัตรูไป
- Grenade 3 = ระเบิดทำลายล้าง



1. เริ่มมาเราจะอยู่ในฉากท่อระบายน้ำ ให้วิ่งตรงมาเราจะถูกกระแสน้ำพัดลงมาอยู่ชั้นล่าง จากนั้นวิ่งลุยน้ำมาด้านหน้า ตลอดทางจะมีขอมบี้ อยู่เยอะมาก แนะนำให้วิ่งหลบแบบซิกแซก เมื่อวิ่งมาสุดทางจะเจอทางขึ้นอยู่ซ้ายมือ ก่อนขึ้นจะมีขอมบี้ขวางอยู่หนึ่งตัว ให้ยิงสกัดมันที่หัว แล้วรีบขึ้นจากน้ำ [1]



8. เราจะมาไล่ล่าอยู่ที่ Parking Garage ให้วิ่งตรงไปแล้วเลี้ยวขวาเข้าประตูที่มีไฟสีเขียว [1] จุดนี้จะมีขอมบ้อยอยู่เยอะมาก แนะนำเมื่อขึ้นจากท่อแล้วให้เราวิ่งเข้าประตูสีเขียวขณะขอมบ้อยกำลังลอบกบฏเทคนิควิ่งซิกแซกหลบหลบมัน เราก็จะไม่ถูกพวกมันรุมทั้ง แดมยังวิ่งเข้าประตูได้อย่างปลอดภัย



9. เข้าประตูมาแล้วระหว่างทางจะพบขอมบ้อยครึ่งตัวและ Licker ใต้เพดานอยู่ เส้นทางนี้ให้เราค่อย ๆ เดินตรงไปแล้วเลี้ยวซ้าย [1] เข้าประตูไฟสีเขียว ไปต่อตามทางเราจะมาอยู่ที่ชั้น 1F สถานีตำรวจ ให้วิ่งตรงไปจะเจอ Mr. X กำลังรอซัดเราอยู่ ให้วิ่งฝ่ามันไปเข้าห้อง Watchman's Room แล้ววิ่งทะลุไปเข้าห้อง East Office ที่อยู่ใกล้ ๆ โดยตอนนี้เราจะมี Mr. X เป็นชนักรีดหลังค่อยไล่ล่าเราตลอดทาง



10. เข้าห้องมาแล้ว ให้วิ่งเลาะมาทางขวาจะมีขอมบ้อยวางอยู่ ใช้ปืนพกยิงเพื่อเปิดทาง แล้ววิ่งตรงไปเข้าประตูใหญ่ตรงหน้า [1] จากนั้นไปทางซ้ายเข้าโซน Main Hall วิ่งตรงไปแล้วเลี้ยวขวาเข้าห้อง West Office แล้วออกทะลุประตูหลังขวามือ จุดนี้จะมี Licker รออยู่ ให้เราค่อย ๆ เดินไปทางขวาเพื่อขึ้นบันไดไปชั้น 2F



11. ขึ้นบันไดมาชั้น 2F แล้ว เราจะเจอ Mr. X พร้อมกองทัพขอมบ้อยทันที ให้ใช้ระเบิดแสงปาเพื่อเปิดทาง แล้วรีบวิ่งฝ่าตรงไปเข้าห้อง Shower Room วิ่งทะลุห้องลาดยาวไปเรื่อย ๆ จะเจอ Ivy 2 ตัวยืนรออยู่หน้าห้อง S.T.A.R.S. Office ใช้ปืนกลยิงจุดอ่อนบริเวณขามัน 2 ตัวให้เซงัก [1] แล้วรีบวิ่งตรงฝ่ามันไป เปิดประตูด้านหน้าเข้าห้อง Lounge



12. เดินไปที่ประตูซ้ายมือ หลบข้างประตูฝั่งขวารอขอมบ้อยพึ่งประตูออกมา [1] แล้วรีบวิ่งสวนเข้าไปที่ห้องสมุด Library วิ่งมาทางขวาออกประตู Exit วิ่งไปตามทางแล้วเข้าห้อง Waiting Room ชั้น 2F



13. เข้าห้องมาแล้ว เดินไปที่หน้าประตูยื่นรอให้ฝูงขอมบ้อยพึ่งประตูเข้ามา แล้วรีบโยนระเบิดทำลายล้างหรือระเบิดแสงเข้าใส่กลุ่ม [1] แล้วรีบวิ่งสวนออกประตูห้องมาทางซ้าย จากนั้นเปลี่ยนจากวิ่งเป็นเดินเพราะตรงนี้มี Licker รอขย้ำเราอยู่โซนหน้าห้อง Chief's Office เดินขึ้นบันไดขวามือไปชั้น 3F แล้วเปิดประตูไปยังโซน Balcony



1. เริ่มมาเราจะอยู่ด้านหลังร้านขายปืน ให้วิ่งเข้าร้านแล้ววิ่งตรงออกมาจากร้าน ตรงนี้จะเจอซอมบี้สีม่วงที่เมื่อเราวิ่งมันตายมันจะระเบิดตัวเองจนทำให้เราติดพิษ แนะนำอย่าไปสู้ ให้วิ่งฝ่ามันไปทางขวาไปที่ลานจอดรถชั้นใต้ดิน Parking Garage จุดนี้จะมีซอมบี้ติดถังแก๊สยืนรวมเป็นกลุ่มกับซอมบี้ปกติ ให้ยิงไปที่ถังแก๊สให้ระเบิดหมดแล้ววิ่งตรงไปลงห้องด้านหน้า [1]



2. เมื่อไต่บันไดลงมาแล้ว เราจะมาอยู่ที่ Operation Room ให้วิ่งไปตามทางจะเจอซอมบี้ติดถังแก๊สยืนรออยู่ ให้ใช้ลูกของยิงไปที่ขามันจนล้ม จากนั้นวิ่งผ่านตัวมันไป จะมี Licker วิ่งไล่หลังเรามา ให้ล่อมันมาเข้าใกล้กับถังแก๊สซอมบี้ที่ล้มอยู่แล้วยิงไปที่ถังให้ระเบิดตายคู่ [1] จากนั้นวิ่งไปต่อด้านหน้า จะเจอซอมบี้ที่อยู่ในห้องควบคุมค้อย ๆ ลูกขึ้นมาอย่าไปสู้ให้วิ่งฝ่ามันตรงไปเรื่อย ๆ จะเจอซอมบี้อีกกลุ่มค้อย ๆ ลูกขึ้นให้วิ่งซิกแซกด้วยความเร็วฝ่ามันไปเหมือนเดิมจนเจอบันไดโซน Underground Facility



3. วิ่งลงบันไดไปชั้นล่างจะเจอตุ๊กตาคอมมูเข้าปกัดแล้วเลือกรับไอเทมฟรี 1 ชิ้น กระสุนลูกซอง 5 นัด, สมุนไพรเขียว, ระเบิดแสง ตรงนี้จะมีซอมบี้ติดถังแก๊สยืนอยู่ใกล้ ๆ ไม่ต้องสนใจ ให้วิ่งเข้าประตูด้านซ้าย [1] ตรงไปจะมีฝูงซอมบี้บนอนแอบค้อยอยู่ ให้วิ่งฝ่ามันไปแล้วคลิกฟัดด้านหน้าเพื่อลงไปชั้นล่าง



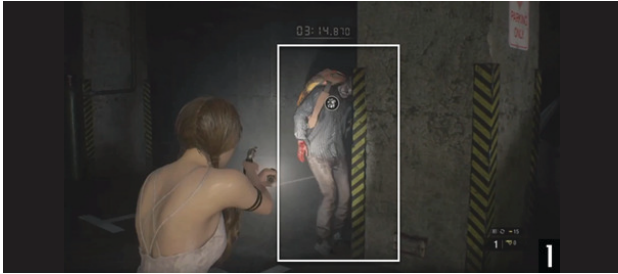
4. ตอนนี้เราจะอยู่ในห้อง Workers' Break Room ออกจากลิฟต์วิ่งออกประตูด้านหน้าแล้วเลี้ยวซ้ายจะเจอซอมบี้ 1 ตัว ให้ฆ่ามันแล้วกดสวิตช์จะได้ปืนไฟฟ้า Spark Shot มา จากนั้นหันหลังวิ่งไปเข้าห้อง Workroom เข้าห้องมาแล้ววิ่งตรงไปกดสวิตช์ลิฟต์ตามในภาพ [1] แล้วมาทางซ้ายจะมีซอมบี้ยืนอยู่ 1 ตัว ให้สอยมันแล้วลงลิฟต์ไปชั้นล่าง



5. ออกจากลิฟต์วิ่งตรงไปลุยน้ำโซน Upper Waterway ไปตามทางจะเจอ G-Virus 3 ตัวรอเราอยู่ ให้ใช้ปืนไฟฟ้า Spark Shot ยิงใส่มันตัวละนัดแล้ววิ่งฝ่ามันไปจะเจอทางขึ้นซ้ายมือ วิ่งตรงมาจะเจอ Ivy ยืนอยู่ให้ยิงไปที่ตุ่มจุดอ่อนมันจนมันเซแล้วรีบวิ่งสวนเปิดประตูด้านหน้าออกไป ขึ้นบันไดลาดยาวจะพบบันไดลิงขวามือให้ไต่ขึ้นไป เข้าห้อง Control Room จะเจอ Ivy 2 ตัว ให้ยิงไปที่ตุ่มจุดอ่อนมันจนมันเซ แล้วรีบวิ่งไปที่จุดกระโดดขวามือห้องใกล้ตู้ลิฟต์เกอร์ [1]




6. ตอนนี้เราจะอยู่ในห้อง Monitor Room ซึ่งจะมี Ivy 2 ตัวรอเราอยู่ ยิงไปที่ตุ่มจุดอ่อนมันแล้วรีบวิ่งฝ่าเข้าประตูใหญ่ไป [1] ตรงไปจะเจอซอมบี้พิษ 3 ตัวยืนอยู่ ใช้ปืนยิงไปที่ขาฝ่ามันตรงไปเข้าห้อง Main Power Room แล้ววิ่งลาดยาวไปจนถึงห้อง Proposed Water Purification Room โดยระหว่างทางจะเต็มไปด้วยซอมบี้พิษ/ซอมบี้ธรรมดา แนะนำให้ใช้ระเบิดแสงปาเพื่อเปิดทาง เมื่อมาถึงที่หมายเราจะพบเฮลิคอปเตอร์ ก่อนจะได้ทัศนจากจบสไลด์ภาพवाद



6. ถึงลานจอดรถแล้ว ให้สังเกตด้านขวาจะเห็นซอมบี้สะพายเป้หลบอยู่หลังเสา [1] ให้ยิงมันแล้วเก็บกุญแจมา จากนั้นวิ่งไปไขประตูที่มีไฟสีเขียวเพื่อเข้าไปโซนคุก jail วิ่งไปตามทางเราเจออยู่ท่ามกลางดงซอมบี้ ให้ใช้ระเบิดแสงปาเพื่อเปิดทางแล้วรีบวิ่งฝ่ามันตรงไปจนสุดคุก ก็จะจบเนื้อเรื่องของแคทเธอริน



2. ห้องนี้บริเวณด้านหน้าจะมีซอมบี้ไฟไหม้ร้อนขวางทางอยู่ ให้เราวิ่งหลบมันเข้าประตูด้านหน้าจะเจอตู้ขนม แนะนำเลือกกระเบิดแสง แล้วค่อย ๆ เดินไปต่อจุดนี้จะมี Licker 1 ตัว และซอมบี้เป้ [1] ให้เดินไปเก็บของในเป้มันแล้วออกประตูด้านหน้า ตรงมาจะเจอซอมบี้เกราะ 2 ตัว และซอมบี้เป้ 1 ตัวอยู่ที่ท้ายสุด ให้ใช้ปืนยิงไปที่ขามันให้เซแล้วเก็บของในเป้มา จากนั้นวิ่งไปขึ้นบันไดลิงด้านหน้าจะเจอตู้ขนมอีกจุด แนะนำให้เลือกปืน Lightning Hawk แล้วเปิดเข้าประตูด้านขวา

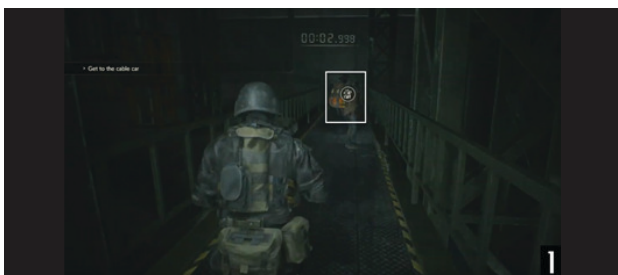
 **USS Agent Ghost – Forgotten Soldier**



นี่คือเรื่องราวของทหารอัมเบลล่าที่ถูกลิมทิ้งเอาไว้ โดยเขามีสมญานามว่า Ghost ซึ่งก็คือศพทหารที่เราเจอใน Lab เนื้อเรื่องหลักนั่นเอง ส่วนในเนื้อเรื่องใหม่ Ghost Survivors เขาต้องการเอาชีวิตรอดออกมาจากเมืองแร็คคูนพร้อมตัวอย่างไวรัส G ท่ามกลางเหล่าซอมบี้กระหายเลือด ซึ่งก็คือเหล่าเพื่อน ๆ ของเขานั่นเอง



3. วิ่งตรงมาจะเจอฝูงซอมบี้ชุดแรกกำลังลุกขึ้น ให้เรารีบวิ่งฝ่ามันแบบซิกแซ็กก่อนที่มันจะลุกมารุมทิ้งเรา วิ่งตรงไปอีกจะเจอซอมบี้อีกกลุ่มมีทั้งใส่เกราะไม่ใส่เกราะ จุดนี้ให้ใช้ปืนยิงไปที่ขามันเพื่อเปิดทางแล้วรีบวิ่งขึ้นลิฟต์ขนของไปขึ้นบน [1]



1. เก็บเอกสารขวามือแล้วออกจากห้อง ไปถึงที่ขาซอมบี้เป้แล้วเก็บของมา [1] วิ่งตรงไปอีกจะเจอซอมบี้ 3 ตัว ให้ใช้ปืนยิงไปที่ขามันเพื่อเปิดทางแล้วเปิดเข้าประตูด้านหน้าเข้าไป [มีตัวหนึ่งใส่เกราะให้ยิงที่แขน] เราจะโผล่มุมอยู่ที่ห้องที่เต็มไปด้วยเปลวเพลิง



4. ขึ้นมาแล้วจุดนี้จะมีซอมบี้ปกติกับซอมบี้เป้อย่างละตัว และ Ivy ร่างลงมาเซอร์ไพรส์เรา แนะนำไม่ต้องสู้วิ่งฝ่าพวกมันเข้าประตูด้านหน้าไป จากนั้นวิ่งมาทางขวาซิกแซ็กหลบซอมบี้ 2 ตัวแล้วเข้าประตูโซน Lab เข้า Lab มาแล้วจะเห็นฝูงซอมบี้กำลังรุมทิ้งกันเองอยู่ แดมข้างหน้าก็ยังมี Ivy กับซอมบี้เกราะรอเราอยู่ จุดนี้ให้ใช้ระเบิดแสงปาใส่เปิดทาง แล้วรีบวิ่งซิกแซ็กหลบพวกมันเข้าลิฟต์ด้านหน้า [1] เพื่อขึ้นไปยังโซน Main Shaft