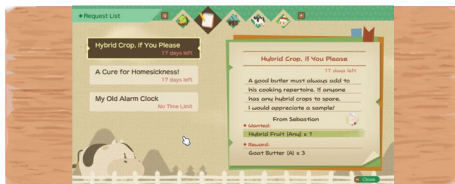


2. Requests



ภารกิจพิเศษที่เราสามารถรับได้จาก Bulletin Board ที่อยู่ใกล้ๆ กับโรงแรม โดยจะแสดงลิสต์รายชื่อของภารกิจที่เราจะได้รับให้ว่ามาจากชาวบ้าน โดยงานหลัก ๆ คือเราจะต้องคอยเอาของที่พวกชาวบ้านต้องการไปมอบให้ทันภายในระยะเวลาที่กำหนด จากนั้นเราก็จะได้รับไอเทมของรางวัลตอบแทนกลับมา



3. Farm Info: ข้อมูลฟาร์ม



ข้อมูลของฟาร์มเราที่จะแสดงถึงข้อมูลของสถานะหลักตัวละครซึ่งจะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

- Farm Name = ชื่อฟาร์มที่เราตั้งในตอนเริ่มเกม
- Character Name = ชื่อของตัวละครหลัก
- Golds = เงินที่มีติดตัว

- Stamina = ค่ากำลังกายหลักของเกมที่จะแสดงอยู่บน Interface ที่หากหมดลงตัวเราก็จะวูบลงทันที

- Energy = ค่าพลังงานที่จะฟื้นฟูได้จากการนอน โดยในจุดนี้หากค่าพลังงานของเราลดต่ำลงมากเท่าไรบด้นการลดลงของค่า Stamina เราก็จะเพิ่มสูงขึ้นตามไปด้วย และยิ่งค่านี้ของเราเหลือน้อยมากเท่าไรเราก็จะยิ่งใช้กำลังกายในการทำงานมากขึ้นด้วย

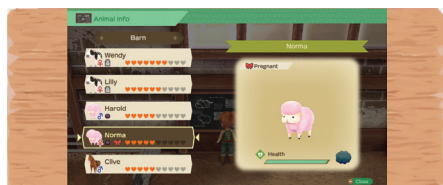
- Fullness = ค่าความอิ่มที่ตัวเราจะฟื้นฟูได้จากการกิน โดยในเกมค่าความอิ่มของเราจะทยอยถูกปรับให้ลดลงเรื่อยๆ แถมก็ยังไปส่งผลต่อการลดลงของค่า Stamina หลักเหมือนกับค่า Energy ของเราด้วย

- Wonder Collected = รายชื่อของ Wonders ต่างๆ ที่เราได้รับ

- Expense/ Income = บัญชีแสดงรายรับและรายจ่าย



4. Animal Info: ข้อมูลสัตว์



ข้อมูลของสัตว์ต่างๆ ที่มีอยู่ในฟาร์มของเราโดยหลัก ๆ จะมีค่าต่างๆ ดังนี้



- Affection = ค่าความสัมพันธ์ของเรากับสัตว์ตัวนั้นๆ โดยหากเรายังสนิทกับสัตว์ตัวนั้นๆ มากเท่าไร นั่นก็จะไปช่วยทำให้เราได้รับผลผลิตที่มีคุณภาพสูงมากยิ่งขึ้นตามไปด้วย

- Health = ค่าพลังชีวิตที่จะถูกปรับให้ลดลงเรื่อยๆ หากเราไม่ได้ไปให้อาหารหรือดูแลสัตว์ของเราได้ดีพอ ซึ่งก็จะไปส่งผลต่อคุณภาพผลผลิตพืชผักของเราเช่นกัน

- Sex = เพศของสัตว์

- Status = รายละเอียดของสัตว์ตัวนั้นๆ ซึ่งหากเจ้าสัตว์ตัวนั้นๆ มีไอคอนรูปโบว์ขาวอยู่ นั่นก็แสดงว่ามันกำลังตั้งท้อง นอกจากนั้นตัวเรายังสามารถตรวจสอบการเก็บผลผลิตจากสัตว์ตัวนั้นๆ ได้ด้วย

■ **Tip:** หัวใจหรือค่า Affection จะเพิ่มสูงขึ้นจากค่ามิตรภาพเช่นเดียวกัน แต่ก็จะหายไปเองเมื่อเราเล่นจบช่วงปีแรกของเกมไปแล้ว



Story: ส่วนของเนื้อเรื่อง



1. ส่วนของเนื้อเรื่องหลักภายในเกม เมื่อเข้าสู่ตัวเกมแล้วเราก็จะได้สร้างตัวละครหลักของเราเอง โดยเราจะปรับเลือกได้ทั้งหน้าตา, ทรงผม, สีตา ชุดสวมใส่แล้วก็จะได้ตั้งชื่อตัวละครและค่านำหนันามอย่าง He, She หรือ They (กึ่งๆ ระบุเพศของตัวละคร) จากนั้นก็จะเข้าสู่ช่วงดำเนินเนื้อเรื่องหลักภายในเกม



Prologue



1. ตัวเอกจะได้เดินทางมายังเมือง Forgotten Valley เพื่อมาสืบทอดฟาร์มที่พ่อของเราได้ทิ้งเอาไว้ให้ โดยเราจะมีลุง Takakura ที่เป็นเพื่อนเก่าของพ่อเราเข้ามาแนะนำวิธีเล่นเกมเบื้องต้น



5. Resident Info: ข้อมูลชาวบ้าน



ข้อมูลของชาวบ้านและคู่รักต่างๆ ภายในเกม โดยจะมีระดับความสัมพันธ์เป็นขีดและหัวใจ ซึ่งในจุดนี้หากยิ่งระดับความสัมพันธ์ของเราเข้าใกล้สีแดงมากเท่าไร นั่นก็แปลว่าค่ามิตรภาพของเรากับชาวบ้านคนนั้นๆ จะกิบเพิ่มสูงขึ้นตามไปด้วย ซึ่งนั่นก็รวมไปถึงหมาและแมวด้วย



6. เราจะได้ปลดล็อก Amazing Fields ในราคา 60,000 G เพื่อช่วยทำให้เราปลูกพวกพืชระดับ Strange หรือ Rare ได้
7. แนะนำให้เราคอยเก็บเงินมาสร้าง Processing Room เพื่อไว้ใช้แปรรูปนมวัว
8. Van จะนำเอา Goat มาขายในปีนี้ ดังนั้น แนะนำให้เราซื้อเก็บเอาไว้ด้วย นอกจากนั้น เขายังจะขายของเล่นเด็กให้เราด้วย
9. ในปีนี้จะมี Request ของ Garrett ที่จะมอบ Alarm Clock ให้กับเรามาด้วย
10. ช่วงฤดูร้อนของปีจะมี Request ของ Lou ที่จะมามอบไอเทม Beach Toy ที่เอาไว้ใช้ปลดล็อกเหตุการณ์กับลูก ๆ ของเราด้วย
11. ในฤดูใบไม้ร่วงเราจะพบกับเหตุการณ์ที่ Romana ได้นำเอาแมวมาให้เราเลี้ยง
12. คู่แต่งงานของเราในบางครั้งจะมีกรรมพันธุ์จิ้งจอกมีดอดแวไปเก็บของป่าหรือรดน้ำให้อาหารสัตว์แทนเราด้วย



13. ตอนจบปีจะมีเหตุการณ์ที่คู่แต่งงานเราจะมีเข้ามาปรึกษาเราถึงเรื่องความสนใจของลูก โดยเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นนี้จะขึ้นอยู่กับค่า Like ของลูกเรา ซึ่งเราจะเลือกสนับสนุนสิ่งที่ลูกเราชอบหรือไม่ก็ได้สุดแล้วแต่
- **Tip:** หากเราเลือกสนับสนุนสิ่งที่ลูกเราชอบ นั่นก็จะทำให้ค่า Like ของลูกเราเพิ่มสูงขึ้น

#####

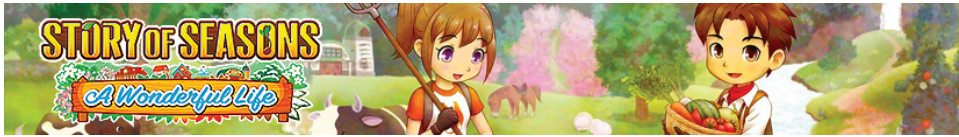


Chapter 3: Blessings

กิจกรรมสำคัญในบทที่ 3



1. บ้านของเราจะใหญ่โตขึ้นอีกขั้นในตอนนี้ โดยลูกของเราจะโตขึ้นจากตอนที่我们是เด็กทารกในตอนแรก นั่นจึงทำให้ตอนนี้เขาจะสามารถวิ่งไปไหนมาไหนอยู่ในเมืองได้เองแล้ว ซึ่งก็จะทำให้ค่าความชอบ Like ของเขาเพิ่มมากขึ้นไปด้วย
2. ขณะนี้ Gary จะหายจากโรคซึมเศร้าแล้ว ดังนั้นเราก็สามารถนำของขวัญไปให้เขาได้แล้ว
3. ขณะนี้ Hugh จะโตขึ้นจนกลายเป็นหนุ่มแล้ว
4. ซากุโบราณสถานในตอนนี้จะมีขนาดกว้างขึ้นไปอีก แถมยังมีของใหม่ๆ ให้เราได้ขุดเพิ่มเติมด้วย
5. Van จะเอาแพะตัวผู้มาขายพร้อมกับตุ๊กตาหมีที่เลดูขนน่าขนลุก
6. ตอนนี้จะมี Request ปลดล็อก Plat Encyclopedia จาก Baddoch ให้เราแล้วด้วย เพื่อไว้เพิ่มความสนใจกิจกรรมทำฟาร์มให้กับลูกของเรา และถึงแม้ว่าลูกของเราในตอนนี้จะโตขึ้นแล้ว แต่เราก็ยังสามารถยึดเย็ดอุปกรณ์ทำฟาร์มให้กับเขาได้เหมือนเดิม



7. หากลูกของเราชอบการทำฟาร์มในช่วงฤดูใบไม้ร่วง จุดนี้ก็จะจะมีเหตุการณ์ที่ลูกของเราได้เข้าไปช่วยคุณลุง Takakura ทำงานด้วย
8. ตอนนี้มีเหตุการณ์ที่จะไปช่วยเพิ่มค่าความสนใจให้กับลูกของเรารวม 2 เหตุการณ์ด้วยกัน
9. หลังจบปีแล้วเราก็จะเจอเหตุการณ์ที่ลูกของเราได้โตขึ้นจนเข้าสู่ช่วงวัยรุ่นแล้ว



Chapter 4: Blooming



กิจกรรมสำคัญในบทที่ 4



1. ลูกของเราจะเข้าสู่ช่วงวัยห้าวปีงและเริ่มที่จะไม่เชื่อฟังครอบครัวอีกต่อไปแล้ว ดังนั้นในช่วงนี้จะยากต่อการเพิ่มค่าความชอบ Like ให้กับลูกของเราดังนั้นแนะนำให้เราปล่อยลูกเราไปตามยถากรรมดีกว่า
2. บ้านของเราตอนนี้จะกว้างขึ้นอีกระดับ ส่วนคู่แต่งงานเราก็จะเริ่มเปลี่ยนชุดใส่

3. ซากโบราณสถานจะกว้างขึ้นไปอีกระดับและก็ยังใหม่ของใหม่ ๆ ให้เราได้ขุดเพิ่มเติมอีกด้วย
4. ลูกของเราจะมีของที่ชอบและเกลียดเป็นของตัวเองแล้วในตอนนี โดยเราสามารถกดดูได้จากหัวข้อ Childs
5. ในปีนี้จะมีเหตุการณ์แยกตามความสนใจของลูกเราแล้วด้วย
6. ตอนนี้เราจะได้ปลดล็อคการทำ Request เพื่อเก็บเอา Blessed Tool
7. ตอนจบปีลูกของเราจะสารภาพบอกเราถึงเรื่องความชอบส่วนตัว แล้วคู่แต่งงานของเราก็จะมาปรึกษาเรา ส่วนเราก็จะเลือกให้ลูกเราได้ทำตามสิ่งที่ชอบหรือปฏิเสธห้ามเขาไม่ให้ทำสิ่งที่เขาชอบก็ได้



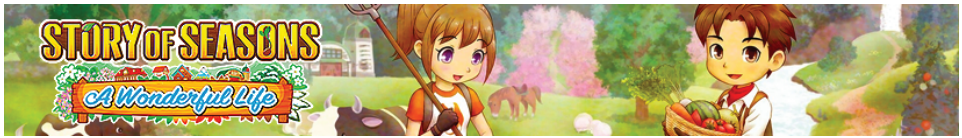
Chapter 5: Traversal



กิจกรรมสำคัญในบทที่ 5



1. ลูกของเราจะโตเข้าสู่ช่วงวัยรุ่นตอนปลายและเริ่มทำตามความสนใจของตัวเองแบบเต็มสูบ โดยเขาจะคอยแวะไปตามสถานที่ต่างๆ ที่ตัวเองชอบทั้งบ้านของ Daryl, Gordy หรือ Vesta Farm และบางครั้งเขาก็จะมีเอาของติดไม้ติดมือกลับมาด้วย
2. นาที่นี้เราจะได้ปลดล็อคRequest พิเศษของ Daryl ที่มาจะทำให้เราได้ Tool Kit มาใช้สำหรับปลดล็อคเหตุการณ์ด้วย



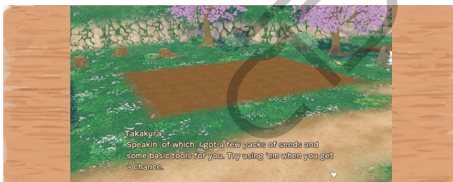
6. Coop: เล้าไก่



เล้าไก่สถานที่ไว้ใช้สำหรับเลี้ยงไก่และเปิด โดยเราจะให้อาหารไก่และเปิดได้ด้วยการ กองอาหารไว้ยังพื้นที่ตรงกลาง อีกทั้งเรายัง สามารถอัปเกรด เพื่อเพิ่มจำนวนสัตว์ที่จะ เลี้ยงได้ด้วย ส่วนที่ด้านนอกจะมีกระดังไว้ สำหรับเรียกไก่ให้ออกมากินอาหารด้านนอก หรือเรียกมันกลับเข้าไปในเล้าได้ด้วย



7. Field & Amazing Fields: แปลงสำหรับปลูกผัก



แปลงสำหรับไว้ปลูกผัก โดยเมื่อเริ่มเกมมาเรา จะมีแปลงไว้ปลูกผักอยู่แค่ 2 แปลงเท่านั้นเอง และเราจะได้ปลดล็อคแปลงที่ 3 ได้จากการ สร้างขึ้นในช่วงปีที่ 2 หลังจากที่เราสามารถ ปลดล็อคการผสมพืชกับ Vinnie ได้แล้ว โดยกับทั้ง 3 แปลงปลูกผักที่ว่ามันจะมีชื่อเรียก ที่แตกต่างกันไปตามคุณภาพของดินดังนี้

- Poor Field = แปลงใกล้บ้านเราที่มีขนาดเล็กที่สุดและมีดินที่ห่วยที่สุด
- Decent Field = แปลงถัดไปจากบ้านของเราที่มีขนาด 9 x 6 มีดินคุณภาพปานกลาง
- Amazing Field = แปลงขนาดใหญ่สุดๆ ขนาด 9 x 21 มีดินคุณภาพเยี่ยมที่เราสามารถปลูก Rare Crop หรือ Hybrid Crop ได้



8. Processing Room: ห้องแปรรูปผลผลิตจากวัว



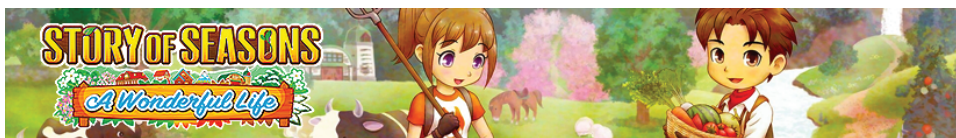
ห้องแปรรูปผลผลิตจากวัวที่เราสามารถนำนมวัวที่รีดมาได้มาเปลี่ยนเป็นเนยหรือชีสได้



9. Fertilizer Maker: เครื่องทำปุ๋ย



เครื่องทำปุ๋ยที่จะมาปลดล็อคความสามารถในการทำปุ๋ยเองที่ฟาร์มของเรา



10. Fertilizer Spreader: เครื่องใส่ปุ๋ยอัตโนมัติ



ที่ตัวเครื่องจะทำงาน 2 ครั้งต่อวัน โดยเราสามารถซื้อได้สูงสุดที่ 3 เครื่องไว้ประจำอยู่ในแปลงผักทั้ง 3 แปลงของเราได้



11. Pond: บ่อน้ำ



บ่อน้ำเฉยๆ เอาไว้ใช้สำหรับปลดลือกเหตุการณ์ที่เราจะได้เปิดมาเลี้ยง



Tools: เครื่องมือ



อุปกรณ์ส่วนสำคัญไว้สำหรับให้เรามาหาภายในเกม โดยเมื่อเริ่มเกมมาคุณลุง Takakura ก็จะมีนำเอาอุปกรณ์ส่วนหนึ่ง

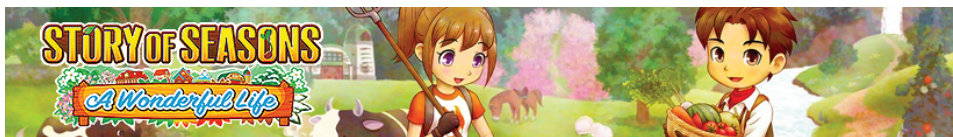
มายัดเข้าที่มือเราแบบดื้อๆ แบบไม่มีถามถึงความสมัครใจเรารู้สึกว่า ส่วนในภาคอื่นๆ การอัพเกรดอุปกรณ์นั้นเราเองสามารถทำได้ด้วยการไปขุดแร่จากในเหมืองมาให้ช่างตีเหล็กช่วยอัพเกรดให้เรา แต่ทว่าพอมาในภาคนี้ตัวเราจะต้องลำบากหาเรีกต่อไป เพราะเราจะสามารถซื้ออุปกรณ์อัพเกรดนี้ได้จากพ่อค้าแร่อย่าง Van โดยเราจะได้ปลดลือกออกมาตามรูปแบบการเล่นของเราตามตารางที่ทางผู้เขียนจะอธิบายต่อไปในหัวข้อเดียวกันซึ่งโดยหลักๆ แล้วอุปกรณ์ที่มีความสำคัญที่สุดต่อการเล่นของเราคือฝักบัวรดน้ำและจอบที่มีไว้สำหรับปลูกและดูแลผลผลิตจำนวนมากชนิดที่ไม่ต้องไปสิ้นเปลืองพลังงาน แกมอุปกรณ์ระดับสุดท้ายภายในเกมนี้จะสามารถทำได้จากการเข้าไปสานสัมพันธ์กับชาวบ้านตามเงื่อนไขที่ชาวบ้านแต่ละคนต้องการดังต่อไปนี้



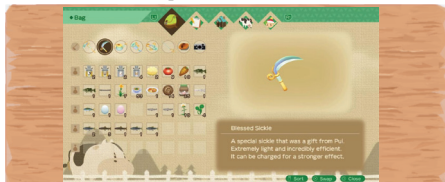
ตารางแสดงอุปกรณ์ทั้งหมดภายในเกมแบ่งตามประเภท

■ 1. Hoe = จอบใช้สำหรับพรวนดินเพื่อเตรียมแปลงไว้สำหรับเพาะปลูกพืชผัก หรือตัดพวกไม้ยืนต้นทิ้ง





■ **2. Sickle** = เคียวไว้ใช้สำหรับตัดหญ้าเพื่อนำไปใช้เป็นอาหารสัตว์ หรือไว้ตัดผลผลิตที่ไม่ต้องการจะปลูกออก



ชื่ออุปกรณ์	ความสามารถ	วิธีการได้รับ
Sickle	ตัดหญ้าได้ 1 ช่อง	- ได้รับจาก Takakura ในตอนเริ่มเกม
Copper Sickle	ตัดหญ้าได้ 3x1 ช่อง	- ดำเนินเรื่องจนถึงวันที่ 8 ช่วงฤดูร้อนปี 1 - มีจำนวนการใช้ Hoe, Sickle และ Watering Can รวมกัน 500 ครั้ง - ซื้อจาก Van ได้ในราคา 1,000 G
Silver Sickle	ตัดหญ้าได้ 3x3 ช่อง	- ดำเนินเรื่องจนถึงวันที่ 3 ฤดูใบไม้ผลิปี 2 - มีจำนวนการใช้ Hoe, Sickle และ Watering Can รวมกัน 2,000 ครั้ง - ซื้อจาก Van ได้ในราคา 10,000 G - ต้องซื้อ Copper Sickle มาก่อน
Golden Sickle	ตัดหญ้าได้ 9x3 ช่อง	- ดำเนินเรื่องจนถึงวันที่ 8 ฤดูร้อนปี 3 - มีจำนวนการใช้ Hoe, Sickle และ Watering Can รวมกัน 4,000 ครั้ง - ซื้อจาก Van ในราคา 50,000 G - ต้องซื้อ Silver Sickle มาก่อน
Blessed Sickle	ตัดหญ้าได้ 9x9 ช่อง	- ดำเนินเรื่องจนถึงฤดูใบไม้ผลิปี 4 - มีค่าความสนิทกับ Pui จนถึงระดับ 90 (ขีดแดง) - เคยให้เงิน Pui ไป 2,000 G - ทำภารกิจ Shiny Tool, For You จนเคลียร์ - ต้องซื้อ Golden Sickle มาก่อน



23. Van



เขาคือพ่อค้าที่มักจะเดินทางเข้ามาในหมู่บ้าน Forgotten Valley เฉพาะในช่วงวันที่ 3 และ 8 ของทุกฤดูกาล โดยเราสามารถไปติดต่อพบเขาได้ในจังหวัดที่เขาเดินทางเข้ามาในหมู่บ้าน Forgotten Valley เพื่อที่จะได้ให้ของขวัญกับเขาได้

ของที่ชอบ:

- ไข่ทุกชนิด
- ผักทุกชนิด
- แร่ทุกชนิด
- เหยี่ยวทุกชนิด

สถานที่ประจำ:

- Van Stall

ของรางวัลที่ได้รับจากการตีสนิท:

- ปลดล็อกการขาย Music Record – Spring in the Air ในราคา 100,000G
- สามารถต่อรองราคาซื้อขายได้



24. Vesta



เธอเป็นเจ้าของ Vesta Farm สถานที่ปลูกพืชผักไว้คอยส่งเป็นอาหารให้กับคนในหมู่บ้าน Forgotten Valley และร้านค้าต่างๆ แต่มเธอยังเป็นพี่สาวของ Matthew ผู้ชื่นชอบในเรื่องของการทำฟาร์มเป็นอย่างมากด้วย

ของที่ชอบ:

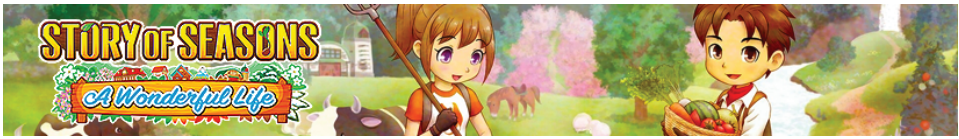
- นมทุกชนิด
- ผักทุกชนิด
- ดอกไม้ทุกชนิด
- ปลาทุกชนิด

สถานที่ประจำ:

- Vesta Farm

ของรางวัลที่ได้รับจากการตีสนิท:

- ปลดล็อก Request สำหรับ Blessed Hoe



Married: การแต่งงาน



การแต่งงาน หากเป็นภาคก่อนๆ การแต่งงานนั้นจะขึ้นอยู่กับความพร้อมของผู้เล่นเป็นหลัก ไม่ว่าจะเป็นการอัปเกรดบ้านหรือการสร้างเตียงต่างๆ แต่ทว่าพอมานี้ภาคนี้การแต่งงานจะออกเกมบังคับหน่อยๆ เพราะเราจะต้องจีบสาว จากนั้นตัวเกมก็จะบังคับให้เราต้องแต่งงานให้ทันภายในสิ้นปีแรกเท่านั้น ไม่อย่างนั้นเกมก็จะโอเวอร์ทันที โดยวิธีการแต่งงานหลักๆ นั้นก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

1. เลือกตัวละครที่เราชื่นชอบและต้องการที่จะแต่งงานด้วยในหัวข้อ Bachelors และ Bachelorettes โดยเราจะแต่งงานได้หมดทั้งกับคนที่เป้นเพศหญิงและเพศชาย
2. ให้เราดูของขวัญที่คู่แต่งงานของเราชอบ จากนั้นก็ให้นำของที่เขา/เธอชอบไปมอบให้ทุกวัน โดยใน 1 วันเราจะสามารถสลับประเภทของขวัญที่มอบให้ด้วยได้
3. พยายามไปเจอหน้าคนที่เราชอบทุกวัน แล้วก็พยายามแต่งตัวให้หล่อเหลาหรือสวยที่สุด ด้วยการส่องกระจกก่อนออกจากบ้าน
4. พยายามตามหาเหตุการณ์ความรักของแต่ละตัวละครที่เราจีบให้ครบ แล้วเลือกตอบคำถามเพื่อเพิ่มค่าความสัมพันธ์ให้ถูกต้อง

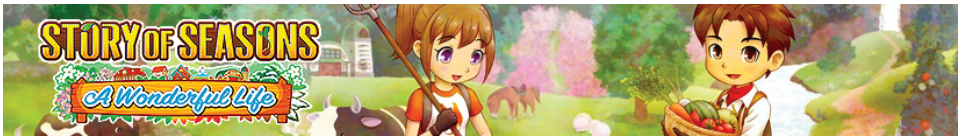
5. ในเทศกาลต่าง ๆ เช่นเทศกาลดูดาวหรือเทศกาลดอกไม้ไฟ จุดนี้เราสามารถเลือกชวนคนที่เรารักให้มาดูดาวหรือดอกไม้ไฟด้วยกันได้ เพื่อที่จะได้เพิ่มค่าความสัมพันธ์กับพวกเขา

6. หากเราทำตัวเจ้าชู้เลือกจีบหลายคน หรือให้ของขวัญสิ่งที่เขา/เธอเกลียดกับคนที่เรากำลังจีบ หรือตอบคำถามคนที่เรากำลังจีบผิด จุดนี้ก็จะทำให้ค่าความสัมพันธ์ระหว่างเรากับเขา/เธอลดลงทันที

7. ในช่วงฤดูร้อนเราจะได้ Blue Feather มาจากเหล่าภูติ จากนั้นก็ให้เราทำให้ค่า Affection ถึงสูงจนถึงระดับหัวใจ 8 ดวง แล้วก็นำเอาขนนกสีฟ้า Blue Feather นี้ไปให้กับคู่แต่งงานเรา ซึ่งนี่ก็จะถือเป็นการขอหมั้นไปโดยปริยาย จากนั้นก็ให้เรารอเข้าพิธีแต่งงานได้ในวันที่ 10 ของฤดูหนาวได้เลย

8. หากเราไม่เลือกจีบใครเลยจนมาถึงตอนจบปี จุดนี้ตัวละครที่มีค่า Affection กับเราเยอะที่สุดก็จะเข้ามาสารภาพรักกับเราที่บ้าน (กรณีเท่ากันจะมากันหลายคน) ซึ่งในจุดนี้เราสามารถตอบตกลง เพื่อที่จะได้รักรักกับตัวละครที่ชอบเราได้ แต่หากเราเลือกที่จะครองสถานะเป็นโสดต่อเราก็จะเกมโอเวอร์ทันที





Child: การเลี้ยงลูก



พอเราเล่นเกมเข้าสู่ปีที่ 2 ปู่ตัวเราก็จะมีพยานรักในวัยเบบี๋มาให้เลี้ยงดูทันที ส่วนหน้าที่หลักในการเลี้ยงดูลูกของเราคือการกำหนดทิศทางสิ่งที่เขาชอบและทิศทางการเติบโตให้กับเขา ขณะทำงานหลักในแต่ละวันของเราก็คือ ให้เราคอยเล่นกับลูกเราทุกวัน เพื่อที่จะได้เพิ่มค่าความรักให้เติบโตสูงขึ้น นอกจากนี้เรายังสามารถนำเอาไอเทมต่างๆ มาให้ลูกเราดูได้ด้วยในช่วงปีที่ 2 เพื่อที่จะได้ไปเพิ่มค่าความสนใจของลูกเรากับไอเทมชนิดนั้นๆ เช่น เมื่อเรามีนาฬิกาข้อมือมาให้ลูกเราดู จุดนี้ก็จะไปเพิ่มค่า Farming ของลูกเราตามไปด้วย เป็นต้น



การกำหนดเพศให้ลูกเรา



ในวันแต่งงานช่วงจบปีแรกคู่แต่งงานของเราจะถามเราว่าต้องการจะได้ลูกชายหรือหญิง หรือจะเลือกแบบสุ่ม ซึ่งในจุดนี้ให้เราเลือกตอบได้เลย ข้อ 1. ลูกผู้ชาย, ข้อ 2. ลูกผู้หญิง, ข้อ 3. เลือกแบบสุ่ม



Child Interests: สิ่งที่ลูกเราชอบ



ค่าความชื่นชอบและความสามารถของลูกเรา โดยเราจะสามารถเปิดดูหัวข้อนี้ได้ด้วยการกดไปที่คำสั่งลูกของเราในหัวข้อ Resident Info จากนั้นก็จะมีการแบ่งหัวข้อย่อยออกไปอีก 2 ข้อตามนี้

Child's Likes

- Child Like: ความชอบของลูก = โดยในส่วนนี้จะไม่ได้มีไปส่งผลอะไรมากในช่วงปีที่ 2 ซึ่งลูกของเราก็ยังเป็นเด็กทารกอยู่ แต่ทว่าพอมาถึงในช่วงปี 3 เมื่อลูกของเราเริ่มโตเป็นเด็กแล้ว จุดนี้ลูกเราก็จะมีเดินออกไปทำกิจกรรมต่างๆ ที่ตัวเองชอบได้เอง ซึ่งก็จะส่งผลไปถึงยัง Child Abilities ด้วย

Child's Abilities

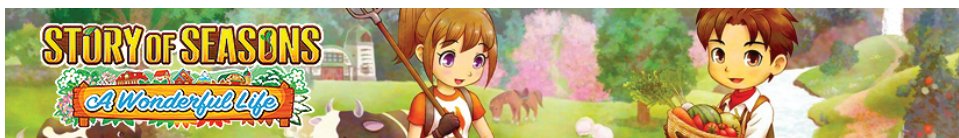
- Child Abilities: ความสามารถของลูก = ส่วนที่มีไว้กำหนดเส้นทางการจบเกมของเรา โดยค่าตรงส่วนนี้นั้นจะถูกปรับเปลี่ยนขึ้นเมื่อเราได้ให้ลูกของเราออกไปทำกิจกรรมต่างๆ ตามความชอบของตัวเอง



■ **ตารางแสดงหัวข้อใน Child Interest และการทำให้ค่าต่างๆ เพิ่มขึ้น**

■ **Tip:** พอมาถึงช่วงปีที่ 3 ในห้องของลูกเราก็จะมีการแสดงอุปกรณ์ตามความสนใจของเขาด้วย

ชื่อหัวข้อ	การเพิ่มค่าความสนใจ
Ranching (การปศุสัตว์)	- โข้วของเกี่ยวกับการเลี้ยงสัตว์ เช่น Bird Feed, Miker, Clipper ให้ลูกเราดู - อุ้มเด็กเข้าไปยังคอกวัวหรือเล้าไก่ (ช่วงทาร์ก) - ทำกิจกรรมเกี่ยวกับสัตว์ต่อหน้าลูก เช่น รีดนม, ตัดขน, แปรงขน - อุ้มไก่, เป็ด, หมา, แมวมาให้ลูกเราดูบ่อยๆ - เปิดทีวีช่องทำเกษตรเอาไว - คุยกับคุณลุง Takakura ต่อหน้าลูก
Farming (การเกษตร)	- โข้วของเกี่ยวกับการเกษตร เช่น Hoes, Sickle, Watering Can ให้ลูกเราดู - อุ้มเด็กเข้าไปยังแปลงผัก (ช่วงทาร์ก) - ทำกิจกรรมเกี่ยวกับเกษตรต่อหน้าลูก เช่น รดน้ำ, พรวนดิน, ตัดหญ้า - เก็บเกี่ยวพืชผลหรือเขย่าต้นไม้ให้ลูกดู - คุยกับคุณลุง Takakura, Vesta ต่อหน้าลูก
Athletics (การกีฬา)	- ชูม้วนไปมาที่ด้านหน้าลูก - ชื่อของเล่น Ball มาให้เล่น - อุ้มเด็กเข้าไปในบ้านของ Sully และ Hugh - กระโดดข้ามรั้วโซ้ว - คุยกับ Sully และ Hugh ต่อหน้าลูก
Music (ดนตรี)	- โข้วของเกี่ยวกับดนตรีให้ลูกดู - เล่นร้องเพลงกับลูก - อุ้มเด็กเข้าไปยัง Bluebird Cafe หรือ The Villa (ช่วงทาร์ก) - คุยกับ Gustafa, Gavin, Lumina และ Sabastian ต่อหน้าลูก

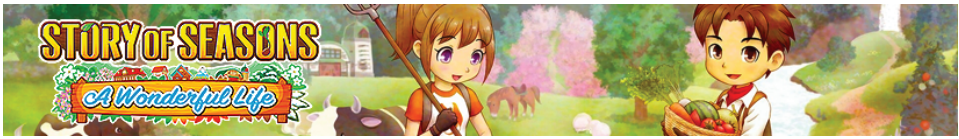


<u>ชื่อหัวข้อ</u>	<u>การเพิ่มค่าความสนใจ</u>
Art (ศิลปะ)	- โข้วของจากซากโบราณ เช่น ตุ๊กตาดินหรือทองให้ลูกเราดู - ชื่อของเล่น Drawing Book กับ Building Block มาให้เล่น - อุ้มเด็กเข้าไปยัง Gordy House หรือ Twin's House (ช่วงทารก) - คุยกับ Gordy หรือ Romana ต่อหน้าลูก
Academics (การศึกษา)	- โข้วของจากซากโบราณ เช่น แร่, ฟอสซิลให้ลูกเราดู - ชื่อของเล่น Building Block มาให้เล่น - อุ้มเด็กเข้าไปยัง Dig Site หรือ Daryl Laboratory (ช่วงทารก) - คุยกับ Daryl, Carter, Flora หรือ Baddock ต่อหน้าลูก

■ ตารางแสดงค่า Child Interest ที่สืบมาจากคู่แต่งงานของเรา

<u>ชื่อตัวละคร</u>	<u>ความชอบอันดับที่ 1</u>	<u>ความชอบอันดับที่ 2</u>	<u>ความชอบอันดับที่ 3</u>
Cecilia	Farming	Ranching	Academics
Molly	Athletic	Ranching	Music
Nami	Art	Academics	Farming
Lumina	Music	Art	Academics
Gustafa	Music	Academics	Farming
Gordy	Art	Academics	Athletic
Rock	Athletic	Ranching	Music
Matthew	Farming	Ranching	Academics





Outfits: ชุดสุดเท่ตัวละคร



ระบบชุดสุดเท่ของตัวละครที่ในภาคนี้เราจะสามารถปรับแต่งชุดสวมใส่ของตัวละครเราได้ด้วยการไปซื้อชุดจากพ่อค้า Van หรือจากการทำภารกิจให้กับชาวบ้าน หรือไม่ก็ได้จากการไปซื้อ DLC ด้วยเงินเราจริงๆ ส่วนข้อดีของการแต่งชุดหลายๆ สวย ๆ ให้กับตัวละครนั้นก็จะทำให้เราได้รับค่าความสัมพันธ์สูงขึ้นเมื่อเราได้มีไปคุยกับชาวบ้าน ดังนั้นหากเรายิ่งใส่ชุดนามองมากเท่าไร จุดนี้พวกชาวบ้านก็จะยิ่งชอบใจ อีกทั้งหากเรามีส่องกระจกก่อนออกจากบ้านทุกครั้ง นี่ก็จะทำให้เราได้รับค่า Fashion เพิ่มขึ้นไปอีก 1 แต้มต่อวันด้วย ซึ่งกับไอ้ค่า Fashion นี้แหละที่จะมีส่วนช่วยทำให้เราดีสนิทกับชาวบ้านได้แบบลึบๆ และนี่ก็คือรายละเอียดของชุดที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

ชื่อชุด: Original



วิธีการได้รับ:

- ชุดเริ่มต้นหรือซื้อได้จาก Van ในราคา 500 G

ชื่อชุด: Wonder-Fur Life



วิธีการได้รับ:

- ชุดเริ่มต้นหรือซื้อจาก Van ในราคา 500 G

ชื่อชุด: Summer Blue



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก Van ในราคา 1,000 G ในช่วงฤดูร้อนของปีแรก

ชื่อชุด: Classic Autumn



วิธีการได้รับ:

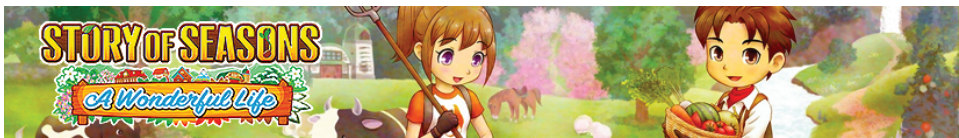
- ซื้อจาก Van ในราคา 1,000 G ในช่วงฤดูใบไม้ร่วงของปีแรก

ชื่อชุด: Denim, Denim, Denim



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก Van ในราคา 3,000 G ในช่วงฤดูใบไม้ผลิของปี 2



ชื่อชุด: Dark and Mysterious



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก Van ในราคา 5,000 G ในช่วงฤดูใบไม้ร่วงของปี 2

ชื่อชุด: Striped Sweater



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก Van ในราคา 100,000 G ในช่วงฤดูร้อนของปีแรกและต้องมีค่า Fashion ที่ 20 แต้ม

ชื่อชุด: Feeling Like Plaid



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก Van ในราคา 5,000 G ในช่วงฤดูใบไม้ร่วงของปี 2

ชื่อชุด: Sweater



วิธีการได้รับ:

- เคสียร์ Request Anyone Want a Cute Sweater ของ Chris ในช่วงปีที่ 2 ได้สำเร็จ โดยเราต้องมีค่าความสัมพันธ์กับ Chris ที่ 80 ขึ้นไป

ชื่อชุด: I Love Bears



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก Van ในราคา 10,000 G ในช่วงฤดูใบไม้ร่วงของปี 3

ชื่อชุด: Colored Overalls



วิธีการได้รับ:

- เคสียร์ Request Old Overalls, Lightly Used ของ Charlie ในช่วงปีที่ 2 ได้สำเร็จ โดยเราต้องมีค่าความสัมพันธ์กับ Charlie ที่ 80 ขึ้นไป

ชื่อชุด: Green Boots



วิธีการได้รับ:

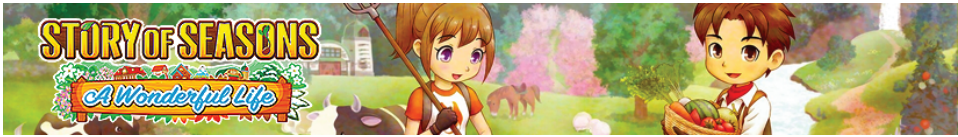
- ซื้อจาก Van ในราคา 50,000 G ในช่วงฤดูใบไม้ผลิของปี 4 และต้องมีค่า Fashion ที่ 40 แต้ม

ชื่อชุด: Spring Cow-digan



วิธีการได้รับ:

- ซื้อจาก DLC



3. The Harvest Festival



วันที่จัดงาน: วันที่ 5 ฤดูใบไม้ร่วง

สถานที่จัดงาน: Lei-Over Inn

การเข้าร่วมงาน: ให้เราไปที่ Lei-Over Inn ในช่วงเวลา 10.00 AM – 5.00 PM พร้อมกับนำเอาผลผลิตจากฟาร์มของเราไปใส่ลงไปในหม้อต้มรวม

อื่นๆ: ไม่เอาของมาก็ยังร่วมงานได้



4. The Starlight Concert



วันที่จัดงาน: วันที่ 5 ฤดูหนาว

สถานที่จัดงาน: Gustafa Yurt

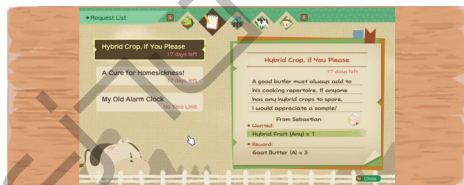
การเข้าร่วมงาน: ไปที่ Gustafa Yurt ในช่วงเวลา 10.00 AM – 5.00 PM

อื่นๆ: - ในช่วงปีแรกเราจะสามารถเรียกคู่แต่งงานมาดูได้ด้วยกันได้

- เราจะสามารถขอพรจากดาวเพื่อไว้เพิ่มความสัมพันธ์ระหว่างเรากับผู้คนในหมู่บ้าน Forgotten Valley ได้ทั้งหมด หรือกับคู่แต่งงานเราก็ได้ จนเมื่อเกมเดินไปจนถึงปีที่ 2 แล้วเราก็จะสามารถขอพรให้ลูกของเราชอบการทำฟาร์มได้ด้วย

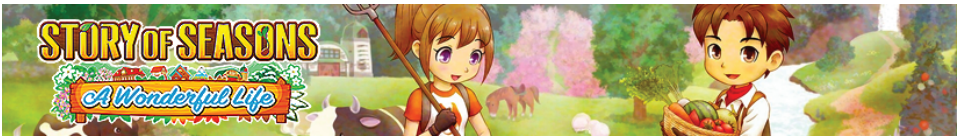


Request: คำร้องในระบบ



คำร้องในระบบที่ถูกเพิ่มเข้ามาให้ชาวไร่อย่างเราได้มีกิจกรรมทำมากขึ้น โดยกับลิสต์คำร้องต่างๆ ของชาวบ้านนั้นจะถูกสุ่มโผล่ขึ้นมาให้เราได้ไปทำตามเงื่อนไขด้วยการคอยนำเอาไอเทมที่ชาวบ้านคนนั้นๆ กำลังต้องการไปมอบให้กับเขาตามวันเวลาที่ได้รับเอาไว้เพื่อแลกกับของรางวัลจากเขา โดยนอกจากเราจะได้ของรางวัลต่างๆ จากชาวบ้านตอบแทนกลับมาแล้ว จุดนี้เราก็จะยังได้รับค่าความสัมพันธ์กับชาวบ้านที่ยื่นคำร้องให้กับเราเพิ่มเข้ามาด้วยส่วนหนึ่ง ส่วนวิธีการรับคำร้องนั้นก่อนอื่นก็ให้เราเข้าไปสำรวจที่กระดานข่าวที่อยู่ด้านข้างโรงแรมก่อน ที่นี้เราก็จะพบกับรายละเอียดต่างๆ ที่มีระบุเกี่ยวกับคำร้องของชาวบ้านมากมายดังนี้

■ **Tip:** Request ประเภทของการทำอาหารนั้นจะทำให้เราได้รับสูตรอาหารตอบแทนมาแบบฟรีๆ ด้วย



Amazing Field มาให้ไวที่สุดและก็จัดการย้ายไปปลูกยังแปลงที่ 3 ของเราแทน ส่วนกับแปลงที่ 1 และ 2 ก็มีไว้ปลูกผลไม้ที่ได้มาจากการผสมเมล็ดเท่านั้น

■ การหว่านเมล็ด



- เมล็ดประเภทพืชตามฤดูกาลจะปลูกได้เฉพาะฤดูที่ตัวเกมกำหนดเท่านั้นเช่น ฤดูใบไม้ร่วง - ฤดูหนาว ซึ่งในจุดนี้หากเราผลออกไปในวันผิดปลูกข้ามฤดูกาลไป นั่นก็จะทำให้ต้นไม้ของเราเน่าตายทั้งหมดไปในบัดดล และภายในเกมนี้จะไม่มีการเก็บเกี่ยวได้หลายครั้ง และเมล็ดของพืชชนิดนี้ทั้งหมดจะใช้จำนวนช่องแค่ 1 ช่องเท่านั้น
- เมล็ดประเภทผลไม้จะใช้จำนวนช่องอยู่ที่ 9 ช่อง โดยเราจะต้องจัดการปลูกลงไปที่ยอดตรงกลางของพื้นที่ จากนั้นต้นไม้ก็จะใช้เวลาในการเติบโตค่อนข้างนานและจะออกผลเฉพาะในฤดูกาลที่เกมกำหนดเท่านั้น

■ การรดน้ำ

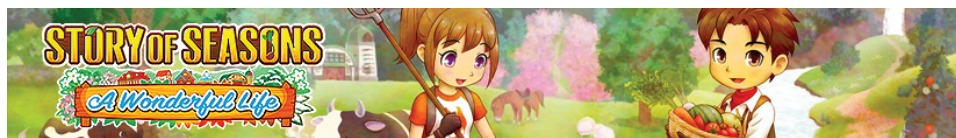


- ภารกิจของเราคือการรดน้ำให้กับผักที่เราปลูกทั้งในตอนเช้าและเย็น โดยเวลากับความชื้นของดินจะมีความแตกต่างกันไปตามฤดูกาล อาทิเช่น อย่างฤดูหนาวเราก็แค่รดน้ำ 1 ครั้งต่อวันก็จะทำให้ดินชื้นไปได้ทั้งวัน แต่กลับกันหากอยู่ในช่วงฤดูร้อนตัวเราก็จะต้องหมั่นรดน้ำถึง 2 ครั้งในช่วงเช้าและเย็น เพื่อที่จะทำให้ดินชื้น

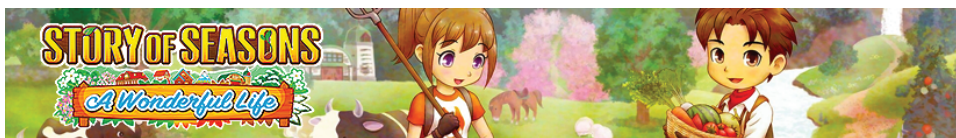
■ การใส่ปุ๋ย



- การใส่ปุ๋ยจะไปช่วยเพิ่มระดับผลผลิตของเราได้ โดยผลผลิตที่ออกมาภายในเกมนี้จะมีตั้งแต่ระดับ $B > A > S$ และราคาที่ขายได้นั้นก็จะถูกปรับเพิ่มสูงขึ้นตามระดับของผลผลิตที่เราปลูกได้ด้วย ส่วนวิธีใส่ปุ๋ยหลักๆ นั้นเราจะต้องไปซื้อ Fertilizer มาจาก Vesta Farm หรือจะเลือกทำเองก็ได้จากเครื่อง Fertilizer Bin (Fodder 1 ชินเปลี่ยนเป็น Fertilizer ได้ 5 ถุง) ขณะที่ใน



ชื่อ	ชนิดของพืชที่ใช้ในการผสม	ระยะเวลาเติบโต/วัน	ราคาผลผลิต			ฤดูที่ปลูกได้			
			B	A	S	ใบไม้ผลิ	ร้อน	ใบไม้ร่วง	หนาว
Melotoma 	Tomato + Melon	9	570 G	615 G	660 G	ได้	ได้	ได้	-
Turnmato 	Tomato + Turnip	8	355 G	400 G	445 G	ได้	ได้	ได้	-
Pomato 	Tomato + Potato	7	440 G	485 G	530 G	ได้	ได้	ได้	-
Tocarro 	Tomato + Carrot	8	315 G	360 G	405 G	ได้	ได้	ได้	-
Sweetoma 	Tomato + Sweet Potato	6	480 G	525 G	570 G	ได้	ได้	ได้	-
Bluemato 	Tomato + Trick Blue Flower	9	375 G	420 G	465 G	ได้	ได้	ได้	-
Strawmelo 	Watermelon + Strawberry	8	465 G	510 G	555 G	ได้	ได้	-	-
Melomelo 	Watermelon + Melon	8	645 G	690 G	635 G	ได้	ได้	-	-



■ การขยายพันธุ์ 'ไก่' และ 'เป็ด'

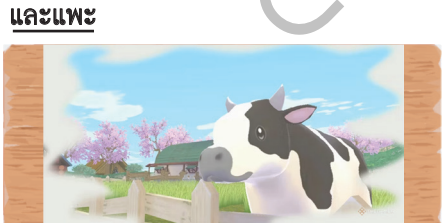


สัตว์ทั้ง 2 ประเภทนี้จะมีวิธีขยายพันธุ์แบบเดียวกันคือ ให้เรานำไข่ประเภท Fertilizer Bin ไปวางไว้ยังเครื่องฟักไข่ที่อยู่ภายในเล้า จากนั้นก็ให้เรารอเวลา 5 วันไข่ประเภท Fertilizer Bin ของเราก็จะฟักออกมาเป็นลูกไก่ทันที ต่อมาก็ให้เราอีก 5 วัน ลูกไก่ของเราก็จะกลายเป็นลูกไก่ที่โตเต็มวัยทันที แต่ในกรณีที่เราไม่ได้เอาไข่ไปกกไว้ในเครื่องฟักไข่ จุดนี้พวกไก่ของเราก็จะจัดการฟักไข่เองแบบอัตโนมัติใน 5 วัน (ไม่ต้องไปเก็บไข่)

#####



2. Cow, Goat & Sheep: วัว, แกะ และแพะ



วัว, แกะ และแพะที่ถึงแม่เจ้าสัตว์พวกนี้จะเป็นสัตว์คนละชนิด แต่ทว่าพวกเราก็ยังสามารถเลี้ยงพวกมันรวมกันอยู่ภายในคอกได้อย่างไม่มีปัญหา โดยเจ้าสัตว์ 3 ชนิดนี้

จะมีแค่แกะที่มีความแตกต่างจากพรรคพวกทั้งหมด เพราะมันจะให้ผลผลิตเราเป็นขนแกะแทนว้าวหรือแพะที่ให้เป็นนม และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับสัตว์ใหญ่ทั้ง 3 ชนิดที่จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ วิธีได้รับว้าว, แกะ และแพะ



■ **Tip:** เมื่อซื้อว้าว, แกะ และแพะมาจากเมือง สัตว์พวกนี้ก็จะอยู่ในช่วงวัยรุ่นที่เราต้องรออีก 5 วันเราถึงจะเก็บผลผลิตจากพวกมันมาได้



ชื่อสัตว์: Normal Cow (♂)

วิธีการได้รับ:

ซื้อจาก Farm Ledger ได้
ในราคา 5,000 G



ชื่อสัตว์: Normal Cow (♀)

วิธีการได้รับ:

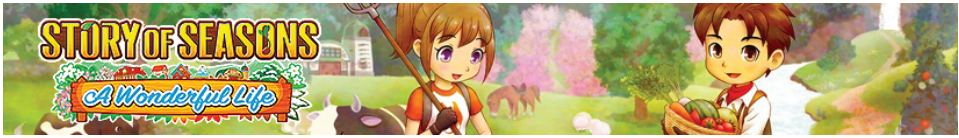
ซื้อจาก Farm Ledger ได้
ในราคา 10,000 G



ชื่อสัตว์: Brown Cow (♂)

วิธีการได้รับ:

ซื้อจาก Farm Ledger ได้
ในราคา 10,000 G



Pet: สัตว์เลี้ยง



สัตว์เลี้ยงภายในภาคนี้เราจะแค่อะไว้เลี้ยงเพื่อเล่นกับมันๆ เท่านั้น แบบว่าไม่ได้มีการนำสัตว์ไปแข่งขันประกวดสัตว์เลี้ยงหรือเอาไว้ใช้ตอนแกะเหมือนกับในภาคอื่นๆ เพราะประโยชน์หลักของสัตว์เลี้ยงเราในภาคนี้มันก็แค่อะไว้คลายเหงาเฉยๆ แกรมอาหารสัตว์นั้นคุณลุง Takakura ก็จะเป็นคนนำมาให้มันกินอีกต่างหาก เรียกได้ว่าเลี้ยงง่ายชิลหาสุดๆ โดยรายละเอียดเกี่ยวกับสัตว์เลี้ยงภายในเกมนี้จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้



ชื่อสัตว์: Dog

วิธีการได้รับ: วันแรกที่เราเล่นเลือกเกมเราก็จะสามารถเลือกเลี้ยงหมาได้ทั้งแบบ "หุ่ด่ง" และ "หุ่ดก"

วิธีการเพิ่มค่าความสนิท: - อุ้ม

- เอาของปามาวางไว้ในถาดอาหาร
- สั่งให้ทำท่าต่างๆ

ประโยชน์: - น่ารัก



ชื่อสัตว์: Cat

วิธีการได้รับ: ได้รับจาก Romana ในช่วงฤดูใบไม้ร่วงปีที่ 2

วิธีการเพิ่มค่าความสนิท: - อุ้ม

ประโยชน์: - น่ารัก



ชื่อสัตว์: Horse

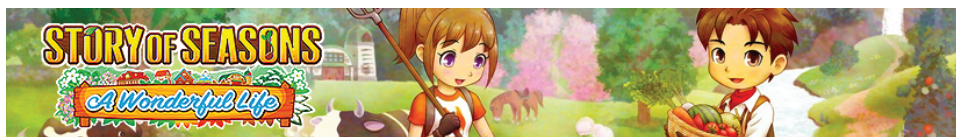
วิธีการได้รับ: ได้รับจากคุณลุง Takakura เมื่อเราได้สั่งให้เขาเข้าไปในเมืองช่วงฤดูร้อนของปีแรก โดยเราสามารถเลือกสีของม้าที่ต้องการเลี้ยงได้ถึง 3 สี

วิธีการเพิ่มค่าความสนิท: - แปรงขน

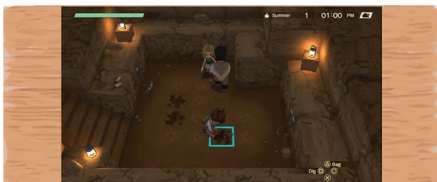
- คลอเคลีย
- พุดคุย

ประโยชน์: - ใช้ขี่เพื่อขี่เดินทางไปยังที่ต่างๆ

#####



Archeology: การขุดซากโบราณคดี



การขุดซากโบราณคดีนี้คือลูกอีช่วงขุดที่มาแทนที่กิจกรรมขุดเหมืองแบบภาคอื่นๆ ซึ่งกับระบบการขุดที่วุ่นก็จะไม่มีอะไรมาหลักๆ แต่ให้เราคอยเดินทางมาที่ซากโบราณที่อยู่ทางเหนือของ Vesta Farm แล้วเข้าไปคุยกับ Carter ที่ด้านใน แล้วพี่แกก็จะมอบพลั่วมาให้เราขุดเปิดตามรอยแตกที่หิน โดยเราสามารถขุดไปเรื่อยๆ จนกว่าจะพบโบราณวัตถุ (สามารถขุดที่เดิมซ้ำได้) โดยใน 1 วันเราจะสามารถเริ่มขุดได้ที่ช่วงเวลา 10.00 AM ไปจนถึง 5.00 PM จากนั้น Carter จะมาสรุปผลการสำรวจให้กับเรา พร้อมกับหยิบเอา Stone Tablet ที่เราขุดเจอไป โดยในปีๆ หนึ่งจะมี Stone Tablet ให้เราเก็บได้ปีละชิ้นเท่านั้น

■ **Tip:** กิจกรรมขุดซากโบราณคดีนั้นถือเป็นแหล่งฟาร์มเงินชั้นดีต่อเราในช่วงต้นเกม โดยขณะที่ขุดเราจะสามารถสังเกตที่พื้นหินได้ว่าของที่ขุดขึ้นมาเป็นอะไร พร้อมกับแนะนำให้เรากระจายขุดไปจนกว่าจะพบกับของที่มึ่ลักษณะเป็นแท่ง 3 แท่งสีทองก่อน แล้วจากนั้นก็ค่อยลงมือขุดจนได้ของที่ เป็นสีทองมาไว้ให้นำไปขายโดยเฉพาะ

ชื่อซากโบราณ	ปีที่เริ่มต้นพบ	ราคาขาย
Coin	1	40 G
Clay Figurine	1	60 G
Leaf Fossil	1	50 G

ชื่อซากโบราณ	ปีที่เริ่มต้นพบ	ราคาขาย
Moonlight Ore	1	100 G
Golden Fork	1	1,000 G
Stone Tablet C	1	–
Fish Fossil	2	40 G
Silver Coin	2	80 G
Clay Horse	2	100 G
Sugarstar Ore	2	200 G
Golden Comb	2	1,500 G
Stone Tablet D	2	–
Shell Fossil	3	60 G
Golden Coin	3	120 G
Magatama Stone	3	200 G
Hexagonal Ore	3	600 G
Golden Fish	3	2,000 G
Stone Tablet E	3	–
Marine Fossil	4	100 G
Strange Object	4	500 G
Mete-Ore	4	800 G
Golden Crown	4	2,500 G
Stone Tablet F	4	–
Stone Wheel	5	1,000 G
Footprint Fossil	5	250 G
Millennium Ore	5	1,200 G
Golden Bear	5	3,000 G
Stone Tablet	5	–