



คำแนะนำก่อนเริ่มเกม

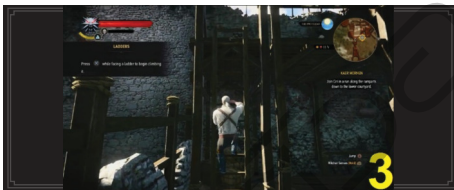


1. เมื่อใดที่เข้าสู่บทสนทนาตัวเลือกที่เป็น **สีเหลือง** จะเป็นคำตอบหลักที่จะเป็นการจบบทสนทนานั้น ๆ นั่นคือ
2. ทุกครั้งที่เก็บบทบันทึกต่าง ๆ หรือเราอ่านป้ายประกาศ ก็จะมีข้อมูลจุดอ่อนของมอนสเตอร์และเคลสเพิ่มเข้ามา
3. เมื่อเราอยากทราบเวลาที่เล่นไป จุดนี้เราสามารถเช็คได้ที่ Inventory และเลือกไปที่ Player Stat (R2)
4. ถ้าไม่อยากให้ตัวละครเราเคลื่อนตัวช้าก็แนะนำให้เราทิ้งพวกเกราะหรือเครื่องเรือนชนิดอย่าให้มีติดตัวเยอะนัก
5. ถ้าเราอยากให้เดิมเลียดในเวลาต่อสู้ได้ดีก็แนะนำให้เราอัปเกรด QUEN ให้ขึ้นสู่ขั้น 2 (Alternative Sign Mode) จากนั้นเมื่อเราโจมตีใส่ศัตรูเราก็จะได้เลียดเพิ่ม
6. เวลาเคลสหายทางหน้าจอเราก็จะต้องกดปุ่ม Game Menu เลื่อนไปที่เมนู Quest เพื่อหาเคลสนั้นแล้วกดปุ่ม X เพื่อทำการ Track Quest นั้น แล้วก็ลุยต่อได้เลย
7. หากศัตรูมากันเยอะเราก็สามารถลดจำนวนพวกมันลงได้ด้วยเวทย์สะกดจิต AXII ที่จะทำให้พวกมันอยู่ในสถานะมีนงงและไม่โจมตีเราได้ นอกจากนั้นกับเวทย์นี้ก็ยังมีความสำคัญในตอนช่วงสนทนา ที่เราสามารถใช้ในการสะกดผู้คนที่เราคุยด้วยให้เขาทำตามสิ่งที่เราต้องการและยังช่วยทำให้เราผ่านเหตุการณ์ต่าง ๆ ในจุดนั้นไปได้
8. วิธีการเติมยา, ระเบิด เราเองสามารถทำได้ด้วยการนั่งสมาธิเพียง 1 ชั่วโมง โดยให้เรากดไปที่ปุ่ม Game Menu แล้วเลื่อนไปที่หน้าไอคอนและมาที่ Meditation เพื่อจัดการนั่งสมาธิ จากนั้นเกมก็จะจัดการเติมของที่เราเคยปรุงมาแล้วให้เราแบบอัตโนมัติ
9. ตัวละครในภาคนี้จะเหมือนคนมาก ๆ เช่น หนวดและผมของพวกเขายาวขึ้นเมื่อเวลาผ่านไปนาน ๆ ซึ่งเราสามารถเข้าไปตัดแต่งหนวดและทรงผมใหม่ ๆ ได้ที่ร้านเสริมสวยที่เป็นรูปกรรไกรได้ด้วย
10. เราสามารถจัดการศัตรูที่อยู่บนท้องฟ้าหรือที่อยู่ในน้ำได้ง่ายขึ้นด้วยธนูหน้าไม้
11. เวลากระโดดลงมาจากที่สูงเลือดของเรา ก็จะลดลง ดังนั้นแนะนำให้เรากดปุ่ม 0 รัว ๆ 2 ครั้งในตอนที่เรากระโดดลงมาจากที่สูงเพื่อให้เราได้กลิ้งตัวลงมาแบบลดแรงกระแทก
12. ฉากต่อสู้ในภาคนี้จะไม่ได้เน้นความอลังการ แต่ส่วนใหญ่จะอาศัยการแพทวางและการใช้น้ำมันเคลือบดาบ





2. เมื่อเราได้พบปรมาจารย์ Vesimir (เวซ-สเมียร์) แล้วเขากับเราก็จะคุยกับเราถึงเรื่องลูกศิษย์สุดที่รักอย่าง Ciri (สิริ) จากนั้นเกมก็จะมีตัวเลือกให้เราตอบ ซึ่งในจุดนี้ให้เราเลือกตอบข้อไหนก็ได้เพราะถึงยังไงก็ไม่มีผลต่อเนื้อเรื่องในช่วงต้นเกมอยู่ดี [2] กระทั่งหลังคุยจบแล้วตัวเราก็จะได้เดินไปหา Ciri เพื่อไปดูผลการฝึกฝนของเธอสักหน่อยแบบใกล้ชิด



3. หลังจากได้มามาดูสเก็การฝึกของ Ciri อย่างใกล้ชิดแล้ว พร้อมกับได้วิจารณ์ถึงข้อดี/ข้อเสียของเธอ กระทั่งหลังจบการฝึกฝนแล้วในเวลาต่อมาเธอก็จะขอวิ่งแข่งกับเรา โดยในตอนนีให้เราวิ่งไปหาปรมาจารย์ Vesimir แล้วเกมก็จะมีตัวเลือกให้เราตัดสินใจดังนี้

▶ **ข้อที่ 1 Of course**

= เราตกลงใจเลือกวิ่งแข่งกับ Ciri แล้วเกมก็จะขึ้นโหมด Tutorial เพื่อให้เราได้ฝึกกดปุ่มเบื้องต้นต่าง ๆ ทั้งวิ่ง, กระโดด, และปืน [3]

▶ **ข้อที่ 2 Not this time**

= เลือกไม่ขอวิ่งแข่งกับ Ciri และปล่อยผ่านไป

■ **Tip:** หากเราเลือกที่จะไม่ฝึกก็แนะนำให้เรากดปุ่ม Skip ข้ามผ่านไปได้เลย



4. หลังจากที่เรามาถึงลานฝึกแล้วก็ให้เราพูดคุยกันแล้วสักพัก แล้วเกมก็จะมีคำทวนเกี่ยวกับการฝึกให้เราได้เลือกตัดสินใจดังนี้

▶ **ข้อที่ 1 Let's start with the fundamentals**

[BEGIN COMBAT TUTORIAL] = ฝึกการต่อสู้

▶ **ข้อที่ 2 Let's go straight to free training**

[SKIP TUTORIAL] = ปล่อยผ่านไป

■ **Tip:** หากใครยังไม่เคยเล่นเกมนี้ก็แนะนำให้ลองฝึกการต่อสู้ก่อน เพราะเกมจะสอนเราหลายอย่างเลย [4]

5. หลังจากที่เราฝึกฝนจบแล้ว ระหว่างนั้นเองก็จะมีพวก Wild Hunt (ไวด์ฮัน) บุกมาทำลายและสังหาร Ciri ทิ้ง แต่ทว่าเรื่องราวทั้งหมดนี้กลับเป็นเพียงแค่ความฝันเท่านั้น... ส่วนเราก็จะได้พูดคุยกับ Vesimir ถึงเรื่องความฝันนั้น ก่อนที่เราจะเลือกตอบอะไรก็ได้ตามสะดวก แบบว่าจะตอบแบบไม่เปิดเผย หรือตอบแบบเปิดเผยก็ได้ ทีนี้หลังจากที่พูดคุยกันจบแล้ว ตัวเราก็จะได้เวลาออกเดินทางไปตามหาจอมเวทย์สาว Yennefer กันต่อไป





Lilac and Gooseberries



1. เวลาเราจะต้องออกไปตามหา Yennefer ก่อนเป็นงานแรก เพื่อที่จะได้หาเบาะแสของ Ciri ต่อไป โดยในจังหวะนั้นเองก็จะมีพวก Ghoul บุกเข้ามาโจมตีเรา ส่วนเราก็ให้จัดการพวกมันให้เรียบร้อย ต่อมาก็ให้กดใช้ Witcher Sense เพื่อตรวจสอบพื้นที่และไล่สำรวจให้ดี ก็จะมีของสำคัญให้เราเก็บอย่าง Crystal Skull ซึ่งเป็นของที่เรามีได้เห็นตอนฉากคัทซีนเปิดเกม กับฉากที่ Yennefer ได้ทำตกเอาไว้ตอนที่เธอกำลังหนี จากนั้นก็ให้เราเดินไปอ่านใบประกาศที่ติดอยู่บนต้นไม้และก็ออกเดินทางกันต่อ โดยให้เราควมม้าตามปรมาจารย์ Vesimir ไปเรื่อย ๆ โดยให้เรากดปุ่ม L3 เพื่อเรียกม้าและกด X เพื่อปีนขึ้นไปอยู่บนหลังม้า [1] ซึ่งในระหว่างทางที่เราตาม Vesimir ไป เราก็จะได้พบกับฉากคัทซีน

■ คำแนะนำสำหรับการขี่ม้า = ถ้ากด X รวม 2 ครั้งและค้างไว้ม้าของเราก็จะวิ่งเร็ว ขณะเดียวกันถ้าเรากด X กดค้างไว้ทีเดียวม้าของเราก็จะวิ่งช้า ส่วนถ้าเรากด 0 ม้าของเราก็จะกระโดด หรือถ้ากดค้างเราก็จะได้ลงจากหลังม้า หรือถ้ากดสี่เหลี่ยมและสามเหลี่ยมเราก็จะได้โจมตี



2. เราจะพบกับเหตุการณ์ที่กองคาราวานของพ่อค้าเร่อยู่ในสภาพเสียหาย โดยในระหว่างนั้นก็จะได้มี Griffin (กิฟฟิน) บินผ่านมาคาบศพมาไป ส่วนเราก็จะได้โล่มันไป ขณะที่พ่อค้าเร่ก็จะปลอดภัยดีจนได้เข้ามาขอบคุณเรา [2] แล้วก็จะมีไอคอนให้เราเลือกตั้งนี้

▶ ข้อที่ 1 You don't owe us a thing

= ไม่รับค่าตอบแทน

▶ ข้อที่ 2 We could use a few crowns

= รับค่าตอบแทนเป็นเงิน 50 Crowns

หลังจากนั้นก็ให้เราควมม้าตาม Vesimir มาและให้เราเดินทางต่อไปต่อจนมาถึงหมู่บ้าน White Orchard ก็ให้เราควมม้าตาม Vesimir มา จนกระทั่งได้มาถึงที่หมายแล้ว Vesimir ก็จะพาเราเข้าไปนั่งพักที่โรงแรม



3. หลังจาก Vesimir นั่งพัก เขาก็จะบอกทางเราให้ไปลองสอบถามผู้คนในนี้ดู เพราะพวกเขาอาจจะรู้เบาะแสที่อยู่ของ Yennefer ก็ได้ จากนั้นเกมก็จะมีจุดเหลือง 3 จุดให้เราได้เดินไปคุย [3]



Imperial Audience

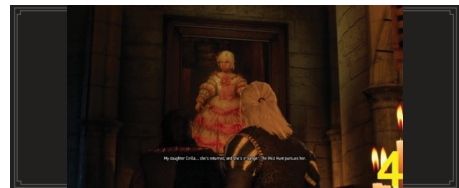


1. หลายวันต่อมาตัวเราก็จะได้มาอยู่ที่ปราสาทเมือง Vizima ซึ่งเราก็จะถูกอบน้ำแต่งตัวให้ดูสะอาดสะอ้านซะก่อนที่จะไปเข้าพบกษัตริย์ พร้อมกับมีฝีมือมารยาทการเคารพพระมหากษัตริย์ด้วย โดยในระหว่างที่เรากำลังอาบน้ำและโกนหนวดอยู่ก็จะมีพ่อบ้านของวังอย่าง Mererid (แมร์เลย์ริช) มาสองดูความเรียบร้อยเรา [1] นอกจากนี้ยังมี Morvran Voorhis (เมอร์เวน วัวร์ฮิส) มาคอยเก็บประวัติเราด้วย [2] อีกทั้งก็ยังมีคำถามถามเราอีกมากมาย ที่หากในตอนเริ่มเกมเราได้เลือก Simulate Witcher 2 Save จุดนี้ก็จะมีความหมายของภาค 2 มาป้อนถามเราเป็นชุด ซึ่งหลัก ๆ ก็จะพูดถึงเหตุการณ์เรื่องราวในภาค 2 ว่าเราได้ช่วยเหลือหรือฆ่าใครไปบ้าง ยกตัวอย่างเช่น "เราได้ฆ่าคนที่ชื่อ Aryan ไปหรือเปล่า?" หรือ "เราเคยช่วยเหลือ Triss Iorveth ใช่มั้ย?" จนเมื่อเราตอบคำถามเรียบร้อยแล้ว

ต่อมาก็ให้เราเลือกชุดที่จะใส่ที่จะมีอยู่ 3 แบบ จนเมื่อเราได้เลือกชุดเรียบร้อยแล้วก็ให้กด Touchpad แล้วเข้าไปที่เมนู Inventory เพื่อจัดการเปลี่ยนชุดที่เราเลือกไว้

2. จนเมื่อเราแต่งตัวเสร็จแล้ว ลำดับต่อมา ก็ให้เราเดินไปคุยกับ Mererid (แมร์เลย์ริช) กระทั่งก่อนที่เราจะไป Mererid ก็จะมีสออนเรถึงเรื่องของการมาหาการโค้งคำนับ หลังจากนั้นก็ให้เราเดินตามเขาไปเพื่อเข้าพบกษัตริย์ Emhyr var Emreis แห่ง Nilfgaard

3. เมื่อเราได้มาอยู่ตรงหน้ากษัตริย์แล้วเราก็จะต้องโค้งคำนับ ซึ่งในจุดนี้เกมก็จะมีขึ้นตัวเลือกให้เราได้ตัดสินใจว่าจะเลือกโค้งคำนับกษัตริย์ที่อยู่ตรงหน้าหรือไม่ ซึ่งผลของการกระทำนี้จะไม่มีความกระทบอะไรกับเรา แต่ที่ จะมีผลก็คือคำถามตอนที่เรานัดคุยกับกษัตริย์ต่อจากนี้มากกว่า



4. เมื่อเราเข้าพบกษัตริย์แล้ว [3] ท่านก็จะบอกเราถึงสิ่งที่ต้องการคือ การเจอตัวองค์หญิงซึ่งเธอคนนั้นก็คือ Ciri นั่นเอง [4]



Ciri's Room (Side Quest)



1. เดินไปห้องพักที่ Ciri เคยมาพัก ซึ่งในห้องนั้นจะอยู่ทางทิศตะวันออกของทางออกหลัก จากนั้นก็ให้เข้าห้องมาและกดใช้ Witcher Sense ไล่สำรวจให้ทั่วเราก็จะพบสิ่งของที่กำลังรอให้เราตรวจสอบอีกมากมาย ได้แก่
 - ชิ้นที่ 1: ลูกข่าง (Spinning Top) = จะอยู่ทางซ้ายของประตู
 - ชิ้นที่ 2: เสื้อผ้า (Clothes) = อยู่ตรงพื้นข้างกับเตียงนอน
 - ชิ้นที่ 3: หนังสือเกี่ยวกับคำสาป (The Natural Obscurity of Curses) = ทีวีวางอยู่บนโต๊ะ
2. จากนั้นก็ให้เรากด Touchpad เพื่อเปิด Inventory และเลื่อนไปยังช่อง Quest Items แล้วให้กดอ่านหนังสือที่เราเก็บมาก็จะทำให้เราทราบว่า ต่อจากนี้ตัวเราจะต้องไปไหนต่อเสร็จแล้วก็ให้กดปิด
3. ออกจากห้องและเข้าประตูที่อยู่ตรงข้ามมาแล้วเดินไปที่ด้านหลังห้องครัวและกดคุยกับ Gretka เพื่อถามไถ่ถึงเรื่อง Ciri แล้วจัดการมอบ Spinning Top ให้กับเธอ เท่านั้นเราก็จะารู้เบาะแสใหม่ของ Ciri ว่า เธอเองก็ได้ออกไปตามหาเราและยังบอกอีกว่าตัวเธอกำลังมุ่งหน้าไปช่วยเหลือเพื่อนของเธอจากเหล่าพวกแม่มด...

4. ให้เรากด Touchpad เพื่อเปิด Inventory ที่อยู่ในช่อง Quest Items และให้กดอ่านหนังสือ The Natural Obscurity of Curses เท่านั้นเราก็จะจบควอส แล้วเราก็จะได้รับรางวัลเป็นค่าประสบการณ์ 100 EXP



Family Matters - The Pellar



1. เดินทางไปยังทิศตะวันตกของหมู่บ้าน Blackbough แล้วขึ้นไปต่อทางเหนือเพื่อมาที่บ้านหมอมือ The Pellar's จนเมื่อได้มาอยู่ที่หน้าบ้านหมอมือแล้วเราก็จะได้พบลูกน้องของ Baron กำลังล้อมบ้านไว้และก็จะมิดัวเลือกดังนี้
 - **ข้อที่ 1 Bribe them to leave** = จ่ายเงินให้พวกเขา
 - **ข้อที่ 2 สกดจิต AXII** = พวกเขาจะออกไปและไม่มีคำถามใด ๆ และเราจะได้รับค่าประสบการณ์มาด้วย
 - **ข้อที่ 3 "Leave or Die"** = เปิดฉากต่อสู้ โดยเราจะต้องฆ่าคนพวกนี้ให้หมด
 - **ข้อที่ 4 "What do you want?"** = พวกเขาจะเล่าเรื่องสั้นให้เราฟัง เสร็จแล้วพวกเขาก็จะเดินจากไป เว้นแต่ว่าเราจะเคยฆ่าพวกมันใคร่ใคร่หนึ่งทีที่โรงเบรในตอน Nilfgaardian Connection มาก่อน บัดนั้นเราก็จะได้เข้าสู่ฉากเปิดการต่อสู้



13. กลับมาหา Brandon ที่อยู่ข้างนอกและพูดคุยกับเขาถึงเรื่องค่าจ้างของ Triss ที่ต้องจ่ายเพิ่ม 2 เท่า ทดแทนกับเหตุการณ์ที่เขาเลือกหักหลัง ซึ่งหลังจากที่ Brandon ได้จ่ายเงินให้เราแล้ว เจ้าตัวก็จะรีบวิ่งหนีไป ส่วน Triss ก็ จะตอบแทนเราด้วยการช่วยเราออกตามหา Ciri ซึ่งเธอก็ได้บอกให้เราไปหาเพื่อนของเธอที่เป็นนักทำนายฝันนามว่า Corinne Tilly จากนั้น พวกเราก็จะได้แยกจากกัน



Novigrad Dreaming



1. เวลานี้เราจะต้องไปที่บ้านพักของ Corinne Tilly โดยให้เราเดินไปตามจุดสีเหลืองบนแผนที่ อยู่นอกกลางเมืองตอนใต้ [1] ครั้นเมื่อเราได้เดินมาถึงที่หมายแล้ว ตัวเราก็จะได้พบกับ Rudolf de Jonkheer มานั่งอยู่ที่หน้าประตู เพื่อมารอเก็บเงินจาก Corinne ซึ่งเขาก็เป็นเจ้าของบ้านหลังนี้และยังต้องการที่จะขายมันทิ้งอีกด้วย ด้วยเหตุผลขวนขวายที่ว่าไม่กล้าเข้าบ้านตัวเองเพราะกลัวว่ามีผีสิงอยู่ที่นั่นหลังจากที่คุยกันจบ ก็ให้เราเข้าไปในบ้าน และเดินขึ้นไปชั้น 2 เราก็จะพบกับเหตุการณ์จากคัทซีน

2. ตอนนี้เราจะได้พบกับ Corinne Tilly ที่กำลังหลับใหลอยู่ ซึ่งเราจะต้องหาทางช่วยเธอให้ได้ โดยในตอนนี้นำเราไปตามหา Godling ที่โผล่มาตอนที่เรามาถึงห้องก่อน จากนั้นก็ให้ใช้ Witcher Sense แล้วเราก็จะพบประตูที่มีบันไดพาเราขึ้นไปชั้นห้องใต้หลังคา

3. เมื่อขึ้นมาแล้วก็ให้เดินไปเก็บตุ๊กตา Rag Doll ที่วางอยู่บนโต๊ะมา แล้วกลับมาที่ห้อง และเดินมาทางขวาจากเตียงนอน จากนั้นก็เข้าประตูและเอาของไปวาง แล้วบัดนั้น ประตูก็จะปิดเอง ส่วนเราก็ให้เดินไปสำรวจที่ประตู ก็จะได้พบกับกระดาดถูกแปะไว้อยู่ โดยในจุดนี้ให้เรากดอ่านที่กระดาดดูจะพบกับภาพวาดเป็นรูปเตาผิง



4. เดินลงไปชั้นล่างสุดจะมีทางลงไปชั้นใต้ดิน แล้วเราก็จะพบเตาผิงตามที่เคยเห็นในภาพ จากนั้นก็ให้เรากดสำรวจก็จะพบ Godling [2] โผล่มาแต่เป็นเพศหญิง แล้วเธอก็จะแนะนำตัวกับเราว่าชื่อ Sarah จนเมื่อเราได้พูดคุยกันแล้วเราก็จะทราบถึงเหตุผลที่ว่าทำไม Sarah ถึงต้องทำอย่างนั้นกับ Corinne จนทำให้เธอไม่กล้าเข้าบ้านตัวเอง นั่นเป็นเพราะเธอเองอยากทำให้บ้านหลังนี้ดูเหมือนเป็นบ้านผีสิงเพื่อที่จะได้ไม่ให้ใครมายุ่งหรือมาอยู่ในบ้านนั่นเอง สุดท้ายเราก็จะมี 2 ทางเลือก



หลังบ้านแล้วป็นหน้าผาขึ้นมา เราจะได้พบกับ Edna น้องสาวของ Rosa แล้วทหารก็จะพาเราเข้าไปพบกับ Rosa (เราจะต้องดวลกับเธอด้วย) จนเราได้ทราบมาว่าก่อนหน้านี้ Dandelion ได้ลงมือจับทั้ง 2 สาวพี่น้องเลย จนทำให้พวกเธอต้องมาทะเลาะกัน และได้หลุดชื่อของหญิงสาวที่ Dandelion ชอบมากที่สุดออกมา ซึ่งคน ๆ นั้นก็คือ Callonetta จากนั้นก็ให้เราเดินทางกลับไปหา Zoltan

■ **หมายเหตุ:** ระหว่างทางที่เป็นหน้าผามาจะมีของให้เราเก็บอยู่ด้วย อาทิเช่น Diagram: Temerian Poniard, และ Formula: Manuscript Page: Superior Dancing Star/Beast Oil

11. ให้เรากลับไปหา Zoltan ที่โรงแรม Rosemary And Thyme เพื่อไปสอบถามข้อมูลเกี่ยวกับผู้หญิงที่ชื่อ Callonetta แล้วเราก็จะทราบว่าเธอมีชื่อจริงว่า Priscilla ส่วนการจะพบเธอได้นั้นตัวเราจะต้องไปหาได้เฉพาะในตอนกลางคืนที่โรงแรม King Fisher จากนั้นก็ให้เราไปปรับช่วงเวลากลางคืนและก็เดินไปยังที่นั่นได้เลย

12. เมื่อมาถึงโรงแรม King Fisher แล้วตัวเราก็จะได้พบกับ Priscilla ที่กำลังเล่นดนตรีอยู่บนเวที โดยในระหว่างที่กำลังนั่งฟังดนตรีกันอย่างเพลิดเพลินอยู่นั่นเอง จู่ ๆ เราก็เกิดดวงซวยได้พบเจอกับคุณเจ้าของบาร์ที่เมือง White Orchard จนเขาได้ตะโกนใส่เราไปว่าเป็นฆาตกรฆ่าคน นั้นเลยทำให้ Priscilla จำต้องรีบพาเราออกไปคุยกันที่ห้องของเธอ จากนั้นเธอก็จะได้เล่าเรื่องราวเกี่ยวกับ Dandelion ให้เราฟัง โดยเธอบอกว่า เจ้าผู้ชายคนนั้นพยายามจะไป

ขโมยของจากผู้ทรงบารมีแห่งโลกใต้ดิน แต่ดันมาพลาดถูกจับได้จนต้องพาลหนีไป... ซึ่งกับบรรดาคนที่มีความาใจในโลกใต้ดินนั้นก็มียู่ด้วยกันทั้งหมด 4 คน ได้แก่ Francis Bedlam (King of Beggar), Sigismund Dijkstra (Sigi Reuven), Carlo Varese (The Cleaver), Cyprian Wiley (Whoreson Junior) อีกทั้ง Priscilla ก็ได้บอกเราว่าทาง Dandelion นั้นได้ถูกว่าจ้างมาจาก Whoreson Junior ให้เขาให้ไปปล้น Sigi Reuven มา แต่สุดท้าย Priscilla ก็บอกว่า การเข้าไปพบกับคนกลุ่มนั้นตัวเราจะต้องไปที่โรงอาบน้ำ The Bits



Get Junior



1. หลังจากที่เราได้ทราบข้อมูลและเบาะแสดจาก Priscilla แล้ว ลำดับต่อมาก็ให้เราเดินทางไปที่นั่นทันที โดยในตอนนีให้เราออกจากโรงแรม King Fisher มาแล้วมุ่งหน้าไปยังจุดสี่เหลี่ยมบนแผนที่ เรา将会พบกับโรงอาบน้ำก็ให้เดินเข้าไปด้านในโลดก็จะเป็นฉากคัทซีนที่ตัวเราได้เคาะประตูเรียก แต่ทางนั้นก็ตอบกลับมาเพียงว่า "ไอ้ทีโรงอาบน้ำปิดแล้ว" จนสุดท้ายก็ได้มีคนเข้ามาต้อนรับและเชิญเราเข้าไปจนได้



2. ให้เราเดินเข้าไปยังห้องเปลี่ยนชุดและเดินตามเข้าไปจนพบกับ 3 มหาอำนาจที่กำลังพูดคุยกันอยู่ โดยพวกเขาได้มีพูดถึงเรื่องคนทรยศอย่าง Whoreson Junior ซึ่งในระหว่างนั้นเองก็ได้มีพวกนักฆ่าบุกเข้ามาพอดี ส่วนเราก็จะต้องช่วยพวกเขาจัดการ กระทั่งหลังเราได้สอยพวกนักฆ่าจนเกลี้ยงหมดแล้ว ก็ให้เรากลับไปคุยกับพวกเขาต่อ เพื่อที่จะได้สอบถามถึงเรื่องราวของ Junior โดยเราจะเลือกถามข้อไหนก่อนก็ได้ จากนั้นก็ให้เราเข้าไปพูดคุยกับ Sigi Reuven ในห้องทำงานโลด และก็เลือกตอบ May be I Can Help เราก็จะได้เข้าสู่คิวสไลม์ทันที



Count Reuven's Treasure



1. หลังจากที่ได้พูดคุยกับ Reuven แล้ว เขาก็จะช่วยเราตามหาข่าวของ Dandelion เช่นกัน แต่เราก็จะต้องบอกข้อมูลทั้งหมดเมื่อได้เบาะแสหรือข่าวให้กับเขากลับไปเช่นกัน จากนั้น Reuven ก็จะพาเราไปยังโรงอาบน้ำที่มีทางลับพาเราลงไปยังชั้นใต้ดินและไปยังจุดเก็บสมบัติลับที่ถูกขโมยไปจนเราได้พบกับ Troll พู๊ดได้ [1] ซึ่งทาง Reuven ก็บอกว่าได้เจ้านีมาเป็นรางวัลหลังเอาชนะพนันจากพ่อค้าคนหนึ่งมาได้

■ **หมายเหตุ:** เราจะได้รับ Formula: Manuscript Page: Pop's Mould Antidone (น้ำยาป้องกันพิษ) หลังจากที่ได้คุยกับ Reuven จบแล้ว เพราะทางใต้ดินของที่นี่จะเต็มไปด้วยพิษ โดยเราจะต้องสร้างน้ำยาตัวนี้ขึ้นมาเพื่อใช้ป้องกันตัวเอง



2. เดินไปตามทางและเปิดใช้ Witcher Sense เพื่อสำรวจพื้นที่จุดสีเหลืองหาเบาะแส พร้อมกับให้ระวังตัวกันสักนิด เพราะตามทางของที่นี่ก็จะเต็มไปด้วยพิษและปีศาจ Drowners [2]



3. ให้เราไล่สำรวจไปจนกว่าจะพบเศษระเบิด เราก็จะทราบเบาะแสสำคัญ [3] หลังจากนั้นก็ให้กลับไปหา Reuven

4. เมื่อกลับมาคุยกับ Reuven แล้วก็ให้เราเลือก I'm done investigating. เพื่อที่จะได้นำของที่เรารับมามอบให้กับเขา จนเราได้ทราบว่านี่เป็นระเบิดที่มีส่วนประกอบของ Wyvern Oil หลังจากนั้น Reuven จึงพาเราไปตรวจสอบหาเบาะแสต่อที่โรงอาบน้ำ



11. Triss จะเสนอแผนการบุกเข้าถ้ำเสื้อ Eternal Fire Shrine ในช่วงตอนกลางคืน ส่วนแผนคือให้เราจับตัวเธอแล้วแกล้งเข้าไปข้างใน ที่นี้หลังจากที่เราฟังแผนเธอจบแล้ว ก็ให้เราจัดการปรับเวลาให้เป็นช่วงกลางคืนก่อน มุ่งหน้าไป จากนั้นก็ให้มายังจุดหมายบนแผนที่ เพื่อเริ่มเดินทางตามแผนของ Triss แล้วเธอก็จะยื่นกุญแจมือให้เรา [7] และเกมก็จะมี ไอคอนให้เราเลือกตอบดังนี้

- ▶ **ข้อที่ 1 Handcuff Triss** = ใส่กุญแจมือและทำดูเหมือนเรากำลังจับแม่มดมา
- ▶ **ข้อที่ 2 Fight your way in** = บุกเข้าไปเลย

12. หากเราเลือกข้อ 1. Handcuff Triss เราก็จะพา Triss เข้าไปข้างในแบบเนียน ๆ แต่ว่าเราก็จะต้องเผชิญกับการตอบคำถามจากคนเฝ้าและผู้บัญชาการ ดังนั้นก็ให้เราพยายามตอบด้านดีเข้าไว้ จนกระทั่งเราได้พาเธอเข้าไปข้างในได้ ก็จะได้พบกับ Menge ก็ให้เราเลือกไปที่คำตอบ Fine, take her. เพื่อจัดการส่งตัว Triss ไปให้กับผู้คุมต่อไป จากนั้นตัวเราก็จะได้เข้าพบกับผู้บัญชาการใหญ่ Menge เพียงคนเดียว พร้อมกับปล่อยให้ Triss ถูกพวกนั้นพาจับไปทรมาน

13. หลังจากเราที่เข้าพบกับผู้บัญชาการใหญ่ Menge แล้ว ตรงนี้เราก็จะต้องเลือกคำตอบให้ดี เพราะหากเราเกิดพลาดไปก็จะเกิดการปะทะกันแบบหลีกเลี่ยงไม่ได้ในที่สุด ดังนั้นแนะนำให้เราเลือกคำตอบตามลำดับต่อไปนี้

- ▶ **ลำดับที่ 1: Why not.**
= ข้อนี้เป็นการยอมรับว่าเราไม่ปฏิเสธที่จะรับเครื่องดืมจากเขา
- ▶ **ลำดับที่ 2: Your hunters are torturing Triss, but haven't been paid.**
= ไม่รับคำตอบแทนมาก
- ▶ **ลำดับที่ 3: Witches do anything for gold.**
= เขาแค่สงสัยว่าเราเป็นอดีตคู่รักของ Triss หรือเปล่า?
- ▶ **ลำดับที่ 4: Free my friend Dandelion.**
= เราจะขอแสร้งวุ่นเป็นสหายกับ Dandelion



14. หลังจากที่เราได้ทราบข้อมูลของ Dandelion แล้วว่า ขณะนี้เจ้าตัวได้ถูกขังอยู่ที่เกาะ Temple Isle จากนั้นทั้ง 2 คนก็จะเดินเข้าไปดู Triss ที่เธอเพิ่งหลุดออกมาจากการทรมาน



4. ตอนนี้เราจะต้องแสดงละคร โดยให้เราเข้าไปที่ช่องเก็บของ Inventory > Key Items แล้วมองหา Transcript เพื่ออ่านบทแสดงก่อน หลังจากนั้นเราก็จะมีบทที่ต้องพูด ดังนี้

- "To slay beasts most foul..."
- "Perhaps 'midst the guests..."
- "Seems men's hearts..."
- "But a heart that is base..."
- "No monster is he..."

ทีนี้หากเราอ่านบทพร้อมแล้วก็ให้กดคุยกับ Irina เพื่อเริ่มการแสดงทันที

■ **หมายเหตุ:** บทละครบ้างครั้งจะมีไปส่งต่อความรู้สึกของคนดู แต่นี่ก็ไม่ใช่เคสหลัก

5. ในช่วงการแสดงตอนท้าย Dudu ก็จะเปิดเผยตัวเอง (คนตาบอด) ซึ่งไม่ว่าเขาจะปลอมเป็นตัวอะไรก็ตาม แต่นั่นก็ทำให้เราได้เห็นว่าเขาเป็นใคร ก่อนจะมีสิ่งให้พาคนตาบอดนั้นขึ้นมาบนเวที จนสุดท้ายก็ได้ทำให้ผู้คนบางส่วนไม่พอใจ จนได้เข้ามาทำร้ายพร้อมกับเปิดฉากต่อสู้ทันที ส่วนเราก็ให้ไล่จัดการให้เรียบร้อย เสร็จแล้วก็ให้เดินไปที่หลังเวทีเพื่อไปพบกับ Zoltan และ Dudu ซึ่งขณะนี้พวกเขาก็กำลังปรึกษากันถึงเรื่องแผนเข้าไปช่วยเหลือ Dandelion ซึ่งเราก็จะต้องรับฟังสารจากพวกเขาจนจบ จากนั้น Zoltan ก็จะนัดหมายให้พวกเราไปพบกันที่เนินเขา เพื่อเริ่มทำงานภารกิจชิงตัว Dandelion กลับมา



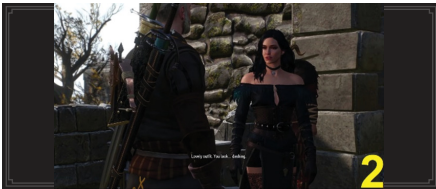
A Poet Under Pressure



1. เดินทางมายังเนินสูงที่อยู่แถวทางทิศตะวันตกของ Novigrad (ทางทิศตะวันออกของเมือง Seven Cat) แล้วเราก็จะพบกับ Zoltan กำลังยืนรอเราอยู่ตามที่ได้นัดหมายกันไว้ [1] เพื่อเริ่มเข้าสู่แผนภารกิจชิงตัว Dandelion กลับมา

2. โดยในระหว่างนี้เราจะได้เล่นการ์ด Gwent แต่ทว่ารอได้ไม่นานนัก จู่ ๆ ก็ได้มีการแจ้งเตือนให้เราเตรียมใจดีขบวนม้าที่ได้พาตัวนักโทษมา แต่ทว่าสุดท้ายหัวหน้าพวกนั้นก็จับ Dandelion หนีไปได้ทัน





2. เมื่อเราแต่งตัวพร้อมแล้วก็ให้มุ่งหน้าไปยัง Kaer Trolde Keep และกดใช้ลิฟต์ไม้เพื่อพาตัวเราไปอยู่บนหน้าผา และใช้สะพานเพื่อพาเราไปยังเส้นทางที่ลาดชันและอุโมงค์ที่ทอดยาวไปจนถึงที่หมาย แล้วเราก็จะได้พบกับเธอ จากนั้นก็จะมีคัทซีน [2]

3. ก่อนเข้าไปเราจะได้พบกับราชินี แล้วเราก็จะรู้สึกราวดินแดนแห่งนี้ดูมีความสำคัญกับเหล่านักเวทย์เพื่อสร้างรากฐานและความมั่นคงให้กับอาณาจักร... ที่นี้หลังจากพูดคุยกันจบพวกเราก็จะได้พากันเข้าไปด้านใน



4. ภายในงานตัวเราจะได้พบปะกับผู้คนหลากหลายเผ่า ซึ่งพวกเขาก็ได้มาร่วมงานเฉลิมฉลองในครั้งนี้นี้ด้วย และเวลานั้นเองก็ได้มีหญิงสาวสุดแกร่งที่ต้องการพิสูจน์ฝีมือตัวเอง ซึ่งเธอคนนั้นก็คือลูกสาวคนรองของ Crash นั่นเอง จากนั้นเธอก็จะทำเราวิ่งแข่งขึ้นเขากัน [3] ซึ่งในจุดนี้ตัวเราจะเลือกตอบตกลงหรือไม่ก็ได้สุดแล้วแต่เลย

5. ต่อมาเราจะได้พูดคุยกับ Yennefer ซึ่งเธอก็ได้บอกเราว่ามีแผนการบางอย่างอยู่ที่ต้องการให้เราช่วยเหลือเธอสักเล็กน้อย ด้วยการใช้ไปที่คลังของผู้เฒ่าศาสนา Ernion เพื่อไปเก็บอะไรบางอย่างมาจากในนั้น จากนั้นก็ให้เราเดินตามเธอออกจากงาน แล้วไปค้นหาห้องคลังของ Ernion โดยในระหว่างทางที่เราเดินออกมาจะมีคนที่กำลังทะเลาะกันอยู่ ซึ่งเจ้าพวกนี้ก็พูดไม่ดีกับ Yennefer เอาซะเลย จนเราจำเป็นต้องเข้าไปจัดการสั่งสอนคนพวกนี้สักหน่อย

6. หลังจากที่เราเดินออกมาจากงานแล้วก็ให้เราเดินตาม Yennefer มาจนถึงห้องคลังของ Ernion ก็จะพบว่าภายในห้องลวนเดิมไปด้วยสัตว์ที่ถูกสตาฟไว้ ส่วนเราก็ให้กดใช้ Witcher Senses เพื่อไล่สำรวจให้ทั่ว แต่ทว่าเมื่อเราได้สำรวจที่ประตูห้องทางขวาแล้วก็จะพบกับฉากคัทซีนทันที... กับเหตุการณ์ที่พวกสัตว์ที่ถูกสตาฟได้เกิดมีชีวิตขึ้นมาจนได้เปิดฉากต่อสู้กับเรabenพื้นที่ ๆ เต็มไปด้วยหมอกสีม่วง ซึ่งก็แน่นอนว่าให้เราไล่สอยเจ้าพวกนี้ให้เหี้ยนชะ เสร็จแล้วเราก็จะตื่นขึ้นมา ก่อนจะรู้ว่าภาพเหตุการณ์ที่เห็นทั้งหมดนี้ล้วนเป็นเพียงภาพหลอนจากการถูกหมอกพิษที่เป็นกับดักเท่านั้น

7. เดินเข้าไปจนถึงห้องถัดไปเพื่อดูเหมือนที่นี้จะห้องหนังสือ จากนั้นก็ให้เรากดเปิดใช้งาน Witcher Senses แล้วสำรวจมองหาแก้วเหล้า (Mead) จนเมื่อพบแล้วก็ให้เราหยิบแก้วเหล้านำไปวางบนรูปปั้นมือที่อยู่ด้านในห้อง แล้วบัตันประตูลับก็จะเปิดออก



■ **Tip:** อย่าลืมเปลี่ยนชุดก่อนเข้าห้องลับด้วยแหละ เพราะเราจะได้สู้กับบอส



8. เมื่อเดินเข้าไปในห้องลับแล้ว Yennefer ก็จะได้เจอของที่เธอกำลังตามหาอยู่ ซึ่งนั่นก็คือหน้ากาก Uroboros แต่ทว่าที่นี่ก็มีผู้พิทักษ์ยักษ์ใหญ่ Earth Elemental ฝ้าประจำการอยู่ แล้วเขาก็จู่โจมเข้าใส่เราทันที และเราก็จะเข้าสู่ฉากต่อสู้ [4]

Boss Fight: Earth Elemental

1. เจ้าวัวนี้จะมีส่วนคล้ายกับ Golem ที่เราเคยสู้มา ส่วนท่าที่มันใช้ส่วนใหญ่จะเป็นอาตดิน ที่จะมีคลื่นพลังกระแทกใส่เราหากเรามีอยู่ใกล้ตัวมัน ดังนั้นแนะนำให้เรากดใช้ QUEN และค่อยใช้ท่า AXII สดมันเข้าไว้ และในจุดนี้เราเองก็ยังมี Yennefer ช่วยสู้ด้วยอีกแรง

9. หลังจากที่เราสู้ชนะบอสแล้ว Yennefer เธอก็จะมีแสดงอาการหายใจไม่ออก พร้อม กับมีตัวเลือกให้เราได้ตัดสินใจ 2 ข้อ

▶ ข้อ 1. "We're going to choke and die"

= วาร์ปกลับไปทางเคียง (ไม่มีเลิฟซีน)

▶ ข้อ 2. "Damn, I want to Kiss you, Yen"

= วาร์ปกลับไปห้องของเธอ... (มีฉากเลิฟซีน)



12. หลังจากที่เราทั้งคู่ทั้ง 2 คนได้เดินทางไปยังงานเคียงอีกครั้ง เพื่อไปเข้าฟังพิธีเลี้ยงกษัตริย์องค์ต่อไป เราก็จะพบว่าภายในงานกำลังจัดผลโหวตเพื่อเลือกให้ใครมาเป็นกษัตริย์องค์ต่อไปอยู่ ซึ่งในตอนนี Crash ก็ได้ขอให้เราและ Yennefer ช่วยออกไปคุยกัน เป็นการส่วนตัวที่ด้านนอกที่ แล้วเขาก็ได้ขอร้องเราให้ช่วยออกไปตามหาลูกชายที่ชื่อ Hjalmar ที่ได้หายสาบสูญไปตอนที่ได้เดินทางไปยังเกาะ Undvik เพราะเขาต้องการไปปราบพวกยักษ์น้ำแข็งที่นั่น ซึ่งนี่ก็ทำให้เราไม่คิดว่ามันมีอยู่จริง... จากนั้นทาง Yennefer ก็จะขอตัวไปตรวจพื้นที่ทางทิศตะวันออกเฉียงใต้ของเกาะ ARD SKELLIG ที่ในพื้นที่ได้มีระเบิดเวทย์กระจายอยู่เป็นวงกว้าง จนอาจจะเป็นเรื่องรอยพาเรลสืบไปถึงตัว Ciri ได้





ข้อแนะนำก่อนเริ่มเล่นเนื้อเรื่อง DLC:

Blood and Wine



- เราจะเริ่มต้นที่ LV 34 + ขึ้นไป หรือเป็น LV. หลังจบเกมรอบแรกไปแล้ว (New Game+)
- ก่อนเริ่มเกมก็ให้เราติดตั้ง Downloadable Content ส่วนเสริม Expansion Pack ให้เรียบร้อยซะก่อน เราก็จะสามารถเล่น DLC: Blood and Wine ได้

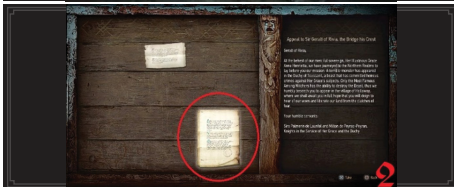
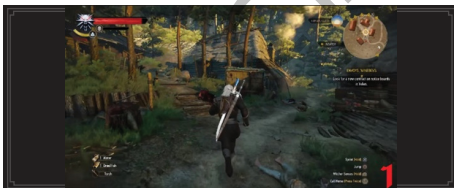


Chapter 1: Envoys, Wineboys



ช่วงที่ 1: คำเชิญจากทูตอัศวินอันแดน

ไกล



1. "เริ่มต้นการผจญภัย ณ Downwarren" เริ่มมาก็ให้เราเดินทางมายังหมู่บ้าน Downwarren ที่อยู่ทางใต้ของ Velen จากนั้นก็ให้เดินไปอ่านป้ายประกาศ [1] เราจะได้พบกับใบประกาศจ้างงาน **Appeal to Sir Geralt of Rivia, the Bridge his Crest** [2] โดยนี่ถือเป็นบัตรเชิญที่มีให้เฉพาะเราเท่านั้น ส่วนคนที่ส่งคำเชิญมานั้นก็เป็นอัศวินที่มาจาก Toussaint โดยพวกเขาก็ได้นัดเราให้ไปเจอกันที่ Holloway บริเวณนอกเมือง Oxenfurt (ตามแผนที่บอก) จากนั้นก็ให้เราเดินทางไปที่นั่น จนเมื่อมาถึงที่นัดหมายแล้วเราก็จะได้เข้าสู่ฉากคัทซีน



2. "ทูตอัศวินจากแดนไกล Toussaint" เราจะได้พบอัศวินกำลังพูดคุยอยู่กับชาวบ้าน แล้วทันทีที่พวกเขาเห็นเราพวกเขาก็จะดีใจกันอย่างมากที่คำเชิญของพวกเขาได้ส่งผลสำเร็จ โดยทั้ง 2 คนนี้มีชื่อว่า Milton de Peyrac และ Palmerin de Launfal ซึ่งเป็นอัศวินผู้กล้าแห่ง Toussaint [3] ดินแดนแห่งไวน์ Beauclair แต่ก่อนที่พวกเขาจะเริ่มอธิบายงานว่าจ้างให้เราฟัง พวกเขาก็จะขอตัวไปปราบโจรให้กับหมู่บ้านแห่งนี้ก่อน



Chapter 2: The Beast of Toyssaint



ช่วงที่ 1: ก้าวแรกสู่อาณาจักรแห่งไวน์



1. "ยินดีตอนเข้าสู่อาณาจักรแห่งไวน์"
หลายวันต่อมาพวกเราก็ได้เดินทางมาถึงดินแดนอันสวยงาม (พร้อมขึ้นไคเดิลเกม)[1] และในช่วงที่เรากำลังเข้าเมือง Toussaint อยู่ นั่นตัวเราก็จะได้เผชิญหน้ากับปิศาจยักษ์ใหญ่ที่กำลังออกอาละวาดดล่่มบ้านเรือนพร้อมกับได้เข้าไปทำร้ายอัครวิจนพาลทำให้พวกเราต้องเข้าไปช่วยและได้เปิดฉากต่อสู้



2. "ยักษ์ใหญ่เลือดเดือดกับอัครวิจนหมู่ม้า"
เวลานี้เราจะได้ปะทะกับบอสยักษ์ดาเดียว Golyat [2] ที่มาพร้อมกระบองไซส์มหึมา

ส่วนวิธีสู้คือให้เราใช้เวทย์ไฟโจมตีจะง่ายกว่าหรือถ้าหากไม่ได้เล่นสายเวทย์ ก็แนะนำให้เราคอยหาจังหวะตีมันให้ดี ๆ ทีนี้หลังจากที่เราจัดการกับสัตว์ร้ายได้แล้ว เราก็จะสามารถช่วยอัครวิจนหมู่ม้าให้รอดปลอดภัยได้สำเร็จ [3] แล้วเราก็จะได้พูดคุยกับเขา โดยเขาคอนนี้มีชื่อว่า Guillauma

■ **ประโยคถาม-ตอบ 1:** เมื่อฟังจบแล้วอัครวิจนทั้ง 2 คนก็จะถามเรากลับ "เจ้าจะตอบรับคำเชิญนี้หรือไม่?"

→ **ข้อ 1:** Glad to take the trophy.

You did well against the giant.

"ขอบคุณและก็ให้รางวัลเจ้าคอนยักษ์นี้ไว้ให้ดี"

→ **ข้อ 2:** How'd a giant wind up here?

"ลมอะไรหอบเจ้ายักษ์มาถึงที่นี่?" (เลือกข้อนี้ก่อน)

→ **เลือกข้อ 2:** เราจะถามถึงเจ้ายักษ์ตัวนั้น เพราะเราเองก็รู้สึกแปลกใจว่าทำไมเจ้ายักษ์ดาเดียวถึงได้มาอยู่ในเขตชุมชนแบบนี้ แล้วอัครวิจนหมู่ม้าก็ได้บอกรายละเอียดให้เราฟังว่า เจ้ายักษ์ตนนี้ไม่ใช่ยักษ์ธรรมดาเพราะมันคือยักษ์ Golyat ซึ่งอดีตกาลมันเองก็เคยเป็นอัครวิจนมาก่อน แต่มันได้ไปผิดคำสาบานเข้า ด้วยเหตุนี้ภูติแห่งทะเลจึงได้สาบมันให้กลายเป็นยักษ์และได้มันให้ไปอยู่บนยอดเขา Gorgon ส่วนสาเหตุที่มันลงจากเขามาทำไมนั่น นั่นก็เพราะด้วยความหิวโหยที่มันหาอะไรกินบนยอดเขาไม่ได้เลย จนทำให้มันจำต้องลงมาฆ่าและกินคนเลี้ยงแกะถึงที่นี่ ซึ่งนั่นก็คือตอนที่เราได้มาถึงที่นี่พอดี



➔ **เลือกข้อ 1:** ตัวเราจะขอหัวเจ้ายักษ์นี้ไป โดยในระหว่างนี้เราจะฟัง Guillaume พูดเล็กน้อย โดยเขาจะกล่าวถึงเรื่องราวของคัคคิรีอัศวินแห่ง Toussaint หลังจากนั้นก็จะเข้าเรื่อง ซึ่ง Guillaume ก็จะมีบอกว่าได้มีศพล่าสัตว์ที่เกิดขึ้นจากฝีมือของเจ้าสัตว์ร้ายตัวนั้น ในตอนนี้ ซึ่งอยู่ใกล้กับโรงแรม Cockatrice Inn โดยในตอนนี้ก็จะมีลูกน้องทหารของนายพล Damien de la Tour เฝ้าอยู่ที่นั่นด้วย

3. ทีนี้พอเราฟัง Guillaume พูดจบแล้ว ก็ให้เรารีบมุ่งหน้าไปที่นั่นต่อทันที

จากนั้นก็ให้กด X เพื่อสำรวจ [1] เราก็จะได้พบกับรอยเท้าหลายคู่จากผู้คนจำนวนมาก ต่อมาก็ให้เราเดินตามรอยเท้าไปตามแนวชายฝั่งจนได้พบกับข้าวของกองเรือราดกระจัดกระจาย [2] โดยในระหว่างนี้ให้เราไล่จัดการพวกปิศาจ scurvers (ระวังมันระเบิดใส่) ให้หมดก่อน เสร็จแล้วก็ให้ไล่สำรวจต่อ



ช่วงที่ 2: เริ่มการสืบสวนหาสัตว์ร้าย



1. "เริ่มต้นหาเบาะแสของสัตว์ร้าย" เวลานี้ให้เราควมม้าตาม Milton ไปจนถึงท่าเรือระแวกที่อยู่ใกล้เคียงกับโรงแรม The Cockatrice จนเมื่อมาถึงแล้วก็ให้เราลงจากหลังม้ามาและเปิดใช้ Witcher Sense เราก็จะพบรอยเท้า

2. "ค้นหาสิ่งที่ใช้เป็นเบาะแสจากได้นำ" ให้เราดำน้ำลงไปยังจุดสีเหลืองบนแผนที่เพื่อไปสำรวจหาของ ตัวเราก็จะได้พบกับ Handkerchief monogrammed 'd.I.C.' โดยมันจะอยู่ใกล้กับดาข่ายได้นำ [3] กระทั่งเมื่อพบมันแล้วก็ให้เราว่ายน้ำขึ้นมา แล้วเดินไปหา Milton เพื่อไปพูดคุยกับเขา เสร็จแล้วก็ให้กดสำรวจคราบเลือดจุดสุดท้ายที่อยู่ติดชายหาด [4] เราก็จะได้พบกับรอยลากเรือ และก็จะได้รับชมฉากคัทซีน โดยในตอนนี้อาจจะได้ไปอยู่ที่ไหนสักแห่ง... ซึ่งตัวเราก็จะต้องไปตามหาให้พบก่อนที่ศพพวกนั้นจะเริ่มเน่าเปื่อย และในระหว่างนี้ Milton ก็จะมีแนะนำเราให้ไปสอบถามข้อมูลจากผู้คนในโรงแรม



■ **Tip:** เมื่อเราเลือกตอบข้อใดข้อหนึ่งไปแล้ว Fabricio ก็จะบอกกับเราว่า เจ้าเองก็ควรจะแนะนำตัวเองก่อนจะเริ่มซักถามคนอื่นนะ นั่นเลยทำให้ท่านหญิงทรงถือโอกาสแนะนำตัวเราให้รู้จักกับ Fabricio อย่างเป็นทางการพร้อมกับได้รับสั่งว่าให้เจ้าจงปฏิบัติกับเขาให้เหมือนกับที่ปฏิบัติกับข้า เพราะว่าข้าเองก็ถือเป็นคนเชิญให้เรามาทำงานนี้ด้วยตัวเอง จากนั้นเราก็จะได้ซักถาม Fabricio ต่อเลยทันที

■ **ประโยคถาม-ตอบ 2:** เลือกถามข้อไหนก่อนก็ได้แบบ 2 ใน 3 แล้วเกมก็จะพาเราไปยังประโยคต่อไป

→ **ข้อ 1:** Who's got access to the wine? (1)

"ใครสามารถเข้าถึงไวน์ชนิดพิเศษ The Sangrealได้?"

→ **ข้อ 2:** How's the wine transported?(2)

"ท่านส่งไวน์ออกไปอย่างไร"

→ **ข้อ 3:** Had any wine stolen?(3)

"ไวน์นั้นอาจจะถูกขโมยไป?"

3. ในจุดนี้เราสามารถเลือกประโยคคำถามไหนก่อน/หลังก็ได้ เพราะหลังจากที่เราเรียงคำถามไป 2 ใน 3 แล้วก็จะมีหัวข้อต่อไปทันที

(1) เราจะทราบถึงขั้นตอนการป่มไวน์นั้นมีเพียง Fabricio คนเดียวเท่านั้นที่ทำได้ กับขั้นตอนสุดท้ายที่เราจะต้องฝึกถึงไวน์และนำไปป่มเก็บยังห้องใต้ดิน ซึ่งก็มีเพียงเขาคนเดียวเท่านั้นที่สามารถเข้าไปยังห้องนั้นได้

(2) เขายังคิดว่าไวน์นั้นถูกส่งไปให้เฉพาะคนที่เขารู้จักเท่านั้น ซึ่งจะว่าไปก่อนหน้านี้นักก็ไม่นำไวน์ไปส่งที่ไหนอีกเลย

(3) ยังไงFabricio ก็ยืนยันว่าไวน์นั้นไม่เคยหายไปไหนเลยแม้แต่ดั้งเดียว ทีนี้หลังจากที่เราเลือกประโยคคำถามจบแล้ว ท่านหญิงก็จะทรงใจร้อนไม่รอฟังความต่อเพิ่มเติม ก่อนจะมีออกคำสั่งให้ Fabricio ช่วยมอบกุญแจห้องใต้ดินให้กับเธอที เพราะเธอจะขอเลือกไปสำรวจที่นั่นด้วยตัวเองพร้อมกับเรา



4. "ตรวจสอบไวน์ชั้นยอดจากห้องใต้ดิน"
เดินตามท่านหญิงไปจนถึงห้องใต้ดินและมาสำรวจที่โน้ตบันทึกที่อยู่บนโต๊ะ แล้วเกมก็จะตัดเข้าสู่ฉากคัทซีน จากนั้นก็ให้ตรวจดูสมุดบันทึกคนทำไวน์ก็จะพบว่า ทุกอย่างถูกเขียนไว้อย่างเป็นระเบียบถูกต้องทุกอย่าง ต่อมาก็ให้เดินไปตามหาดังไวน์ Sangreal 1269 ก็จะมีจุดสีเหลือง 3 จุด แต่เราก็จะไม่ได้สำรวจแค่โซนนี้เท่านั้น เพราะจะมีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 2 ชั้น ส่วนสิ่งที่เราต้องทำตอนนี้คือให้ไปอ่านป้ายหน้าดังไวน์ที่เขียนว่า **Sangreal 1269 Vintage** จนเมื่อเราพบแล้ว ท่านหญิงก็จะให้เราลองเคาะดังเพื่อฟังดูว่าดังไหนเป็นดังเปล่าและดัง



→ **ข้อ 2:** Don't tell anyone you've seen us.
"หวังว่าเจ้าจะเก็บความลับของพวกเราไว้ได้
อยู่นะ"

→ **เลือกข้อ 2:** เราจะบอกเขาให้เก็บความลับ
ไว้ละ

→ **เลือกข้อ 1:** ตามหา Cecillia แล้วเขาก็จะ
บอกว่า คน ๆ นั้นกำลังอยู่ในห้องแต่งตัว

4. คนเฝ้าจะบอกเล่าบรรยายถึงลักษณะของ
คนที่เรากำลังตามหาอยู่ว่าเป็นคนสูง, ผมดำ
และมีเครายาว แถมยังใช้สำเนียงต่างถิ่น
ทีนี้เมื่อเราคุยกันจบแล้วเราก็จะบอกเขาให้เฝ้า
ประตูไว้ ส่วนเรากับท่านหญิงก็จะเข้าไปด้าน
โดยในตอนนี้ให้เราเดินเข้าไปและขึ้นไปยังชั้น
2 และเปิดใช้ Witcher Sense เพื่อเดินตามรอย
น้ำหอมมายังประตูและกด X เพื่อเปิดประตู
เข้าไป เกมก็จะตัดเข้าสู่ฉากคัทซีนที่เราได้
พบว่า Cecillia นั้นได้ถูกฆ่าปาดคอตายแล้ว
หลังจากนั้นท่านหญิงก็จะขอแยกตัวไปตาม
เจ้าบ้านมา ส่วนเราเองก็จะขอไปตามหาไอ้
เจ้าคนร้ายให้พบก่อนที่มันจะไปฆ่าใครอีก



5. เปิดใช้ Witcher Sense เพื่อตามเกาะรอย
คนร้าย โดยในลำดับแรกให้เรากดสำรวจ
ทิศของ Cecillia ก่อนแล้วเราจะพบว่า
คนร้ายได้ออกไปทางระเบียง และเราก็ยัง
ได้พบกับรอยนิ้วมือที่อยู่ตรงเสาตรงหน้า
ระเบียงอีก [8] และยังสามารถพบประตูที่ถูก
วางเอาจากเป็นทางเดินให้เราเข้าไป โดยใน
ตอนนี้ให้เรากระโดดข้ามไปอยู่อีกฝั่งของ
ระเบียงเราก็จะพบประตู ก็ให้เรากด X เพื่อ
สำรวจเราก็จะพบว่าประตูได้ถูกล็อกเอาไว้
ต่อมาก็ให้เราเดินไปอีกหน่อยและก็ปีนบันได
ขึ้นไปแล้วเข้าประตูห้องมา จากนั้นก็ให้เปิด
ใช้ Witcher Sense ก็จะพบร่องรอยจำนวน
มาก ทีนี้ก็ให้เราไล่กดสำรวจเพื่อหาร่องรอย
เบาะแสที่ถูกทิ้งไว้ให้ให้ครบ [9]

- **จุดที่ 1:** สำรวจที่กระຈกด้านซ้ายเราก็จะ
พบร่องรอยกระຈกที่แตก ซึ่งอาจมีบางคน
สนใจกระຈกจนแตก

- **จุดที่ 2:** รอยเลือดตามพื้นที่เกิดจากต่อสู้

- **จุดที่ 3:** สร้อยที่ถูกดึงจนขาดที่อยู่ตรงโต๊ะ
เครื่องแป้ง

- **จุดที่ 4:** กล่องเพชรที่ถูกจัดสะเดาะกลอน
ที่อยู่ตรงโต๊ะเครื่องแป้ง

- **จุดที่ 5:** เราจะพบสร้อย Valuable jewel
ที่อยู่ตรงโต๊ะเครื่องแป้ง ก็ให้เราหยิบขึ้นมา
เก็บเอาไว้เพราะจะมีรอยเลือดอยู่

- **จุดที่ 6:** เชิงเทียนที่งอ ซึ่งคาดว่ามีคน
พยายามจับ

- **จุดที่ 7:** รอยเลือดที่อยู่ตรงหน้าต่าง
เหมือนกับว่ามีคนกำลังหนีหรือไม้ก็พลาด
ตกลงไป



2.12 Contract: Swamp Thing



1. นี่คือการหนึ่งภารกิจที่เราจะต้องไปปราบอสูรอีกครั้ง โดยคราวนี้เริ่มจากการไปหา Leslav ที่กำลังซ่อมเพิงไม้อยู่ใกล้กับหนองน้ำ แล้วเขาจะเล่าให้เราฟังว่า ได้มีปีศาจที่อยู่ภายในหนองน้ำกำลังเข้าเล่นงานชาวบ้านอยู่ จนไม่มีใครรอดชีวิตกลับมาได้ และเพื่อนเขาก็หายตัวไปถึง 2 คนแล้ว โดยในช่วงนี้เราสามารถต่อรองค่าตัวกับเขาได้ด้วยการกดเลือกไปที่ How much're you willing to pay? เสร็จแล้วก็ให้เราเดินเข้าไปในหนองน้ำตามแผนที่ เราก็จะหายใจลำบาก จนได้มาถึงโซนตรงกลางหนองน้ำแล้วเราก็จะพบกับกระท่อมให้เราได้เข้าไปพักหายใจได้ ต่อมาก็ให้กดใช้ Witcher Sense เพื่อไล่หาร่องรอยของอสูรตัวนี้ต่อไป เราก็จะพบกับก้อนหินขนาดใหญ่ จากนั้นก็ให้ Eye of Nehaleni เพื่อจัดการเปิดถ้ำและมุ่งหน้าเข้าไปเจอกับ Ignis Fatuus
2. เจ้า Ignis Fatuus จะสั้ยากนิดหน่อยเพราะมันจะชอบหนีเราเข้าไปอยู่ในหนองน้ำ ดังนั้นแนะนำให้เราพยายามเล่นงานตรงช่วงกลางลำตัวของมันจนกว่าจะเอาชนะมันได้ เสร็จแล้วก็ให้เราให้กลับไปหา Leslav เขาก็จะให้เงินรางวัลเรมาน้อยกว่าที่ตกลงเอาไว้

โดยในจุดนี้เราสามารถเลือกข้อ 1. ให้เขาจ่ายเงินให้เราได้เลยแต่ได้เงินน้อยกว่าที่ตกลงกันไว้ หรือจะเลือกแบบข้อ 2. รอไปอีก 1 สัปดาห์แต่ได้เงินเยอะขึ้นเป็น 2 เท่า

2.13 Contract: The Merry Widow



1. เมื่อเราได้ใบประกาศมาแล้วก็ให้ไปคุยกับ Gravedigger เขาก็จะเล่าให้เราฟังว่า ได้มีตัวประหลาดมาแอบขุดหลุมศพเพื่อมาหาเนื้อสด ๆ และหนีไป ซึ่งแน่นอนว่าเขาเองก็ไม่กล้าไปต่อกรอะไรกับมัน จนทำให้ The Witcher อย่างเราจำต้องเข้ามาช่วย จากนั้นก็ให้เราต่อรองค่าตัวกับเขาเหมือนเดิม จากนั้นก็ให้กดเลือก My reward - Let's talk. แล้วมุ่งหน้าเดินทางไปยังสุสานใกล้กับโบสถ์แห่งหนึ่ง แล้วกดใช้ Witcher Sense ของเราเพื่อค้นหาร่องรอยบางอย่างเราก็จะพบหลุมศพหนึ่งที่พาเราเข้าสู่จากคัทซีน เพราะเจ้าหลุมศพนี้เหมือนมันเพิ่งถูกขุดไปได้ไม่นาน ต่อมาก็ให้เราตามหาร่องรอยของอสูรต่อไปยังบ้านอีกหลัง โดยเจ้าปีศาจตัวนี้จะสามารถใช้อุปกรณ์ต่าง ๆ ได้เหมือนกับมนุษย์เลย โดยในตอนนี้นำให้เราได้สำรวจสิ่งของภายในบ้านให้หมดและเก็บ Grave Hag Skull มาด้วย



2. มุ่งหน้ากลับไปสุสานอีกครั้งและนำ Skull ที่เก็บมาไปวางไว้ในโบสถ์ แล้วเราก็จะได้สู้กับ Grave Hag ตัวนี้ โดยมันจะโจมตีจากรยะไกลเป็นส่วนใหญ่ รวมถึงให้คอยระวังลิ้นของมันไว้ให้ดีด้วย ที่นี้พอเราจัดการมันได้แล้วก็ให้เราค่อยกลับไปหา Gravedigger พร้อมรับเงินรางวัล

2.14 Contract: The Mystery of the

Byways Murders



1. การกิจนี้เราจะต้องไปตามเก็บป้ายประกาศจาก Oreton มาก่อน จากนั้นก็ให้ไปคุยกับ Commander แล้วเขาก็จะบอกให้เราไปยัง Byways โดยในระหว่างนี้เราจะต้องไปจัดการกับ Ghoul ทั้งหมด 5 ตัวก่อน เสร็จแล้วก็ให้เดินไปคุยกับชาวบ้านเพื่อถามถึงเรื่องที่เกิดขึ้น จนสุดท้ายพวกเขาก็ไม่ได้บอกอะไรเรามากมายแถมยังมี Ghoul มาเล่นงาน Nilfgaardian ที่กำลังเข้ามาปล้นหมู่บ้านเราพอดี จากนั้นก็ให้เรากดใช้ Witcher Sense เพื่อไปตามหาเบาะแสจากซากศพต่าง ๆ มา

2. กระทั่งหลังเราไล่สำรวจศพครบหมดเรียบร้อยแล้ว Witcher Sense ของเราก็จะพาเรามายังบ้านหลังหนึ่ง แต่ยังไม่ทันไรก็จะมีชาวบ้านเข้ามารีบบอกเราว่าในบ้านไม่มีอะไร ซึ่งเราต้องไปค้นถามเขาอีกรอบ

(ตัวเลือกที่ 1) จนเขาได้ยอมบอกเราว่าที่หลังหมู่บ้านได้มีอูโมงค์ลับที่ชื่อว่า Elven Ruins ที่มีไว้ใช้ส่งของและเก็บสมบัติ แต่บังเอิญว่าที่นั่นดันมีอูสุรกายอยู่ และพวกเขาก็ไม่มีทางเลือกอื่นนอกจากจะต้องมูคอยลือคประตู่ทางเข้าเอาไว้แทน จากนั้นเราก็ได้ขอกุญแจจากชายคนนั้นเพื่อไปต่อ

3. เข้าบ้านไปและเปิดประตูลับเพื่อลงไปยังชั้นอูโมงค์ด้านล่างที่มีศพคนตายเต็มไปหมด จากนั้นก็ให้เดินไปตามรอย Witcher Sense เพื่อไปสู้กับ Ekimmara ที่นี้พอเราปราบมันได้แล้วก็ให้เก็บของมาและกลับขึ้นไปหาชาวบ้านเพื่อไปรับเงินรางวัล

2.15 Contract: Woodland Beast



1. ให้เราเดินทางไปยังชายฝั่งของ Velen เพื่อไปเก็บป้ายประกาศนี้มา จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Captain of the Guard จนได้รู้ว่ารถส่งสินค้าของพวกเขาได้ถูกใครบางคนขโมยโจมตี... และเราก็จะต้องใช้ Witcher Sense เพื่อเดินทางไปยังจุดเกิดเหตุ ซึ่งเราก็จะต้องไปจัดการกับพวก Alghoul ด้วย อีกทั้งแน่นอนว่าเราก็จะต้องไปตามหาเบาะแส ด้วยการไปดูศพหรือสิ่งของต่าง ๆ จนกระทั่งตัวเราสามารถใช้ Witcher Sense ทารอยเท้าของคนร้ายจนพบก็ให้เรา



2.31 The Fall of the House of Reardon



1. นี่คือการกิจที่เราจะได้ทำต่อเมื่อ Letho ได้เสียชีวิตลงไปตามท้องเรื่องแล้วเท่านั้น จากนั้นก็ให้เราไปคุยกับ Dolores ที่ Lindenvale แล้วเธอก็จะขอให้เราไปยังคฤหาสน์ที่ตอนนี้มีแต่สัตว์ประหลาดอยู่เต็มไปหมด พร้อมกับได้ให้กุญแจกับเรามูเพื่อเอาไว้ใช้ไขเข้าด้านใน ซึ่งแน่นอนว่างานนี้เธอก็จะมีให้รางวัลตอบแทนเราไปด้วย แม้จะไม่ใช่ว่าทรัพย์สินที่มากมายก็เหอะ

2. ให้เราขึ้นมาไปตามเส้นทางเพื่อไปค้นหาคฤหาสน์หลังที่ว่า ซึ่งที่ตรงนี้จะมีพวก Wraith มารอเราและจัดการได้เลย จากนั้นก็ให้เราเข้าไปด้านในบ้านเพื่อไปเก็บของและตามหากุญแจ Barn Key ให้พบแล้วนำกุญแจดอกนี้ไปเข้าไปในโรงนา เราก็จะได้สู้กับอสูรตัวหนึ่ง จนเมื่อสู้ชนะแล้วก็ให้เราปีนบันไดขึ้นไปจนเห็นประตูด้านหลัง ก็ให้เราออกประตูไปด้านนอกและเดินตาม Witcher Sense จนได้พบกับบ้านอีกหลัง

3. ในบ้านแห่งนี้เราเองจะสัมผัสได้ว่ามีอะไรแปลก ๆ เกิดขึ้นอยู่ จนเมื่อเราได้สำรวจที่นี่และจัดการกับพวกภูติผีจนครบพร้อมไล่เก็บไอเทมที่มีจนหมดแล้ว ก็ให้เรากลับไปหา Dolores อีกรอบ เธอก็จะบอกเราว่าให้ไปเอาสมบัติที่เก็บได้ไปให้หมดเลย



2.32 The Truth Is In the Stars



1. นี่เป็นภารกิจสั้น ๆ ที่เราจะต้องไปหาชายชรา Old Sage ที่อยู่ใน Benek จนเมื่อมาถึงแล้วเราก็จะพบว่าเขากำลังดื่มเหล้ากรีมได้ที่อยู่เลย จากนั้นชายชรา ก็จะบอกว่าตัวเองเป็นหมอดู และถ้าเราอยากให้เราดูดวงให้ก็ให้นำนำอาหารมาให้เขาเพื่อแลกกับคำทำนาย (ตัวเลือกแรก) กระทั่งหลังเราได้ดูดวงแล้วเราก็จะไม่ได้รู้สึกว่าจะอะไรกับผลคำทำนายเลย จนลุงแกต้องแก้ต่างไปว่านั่นก็เป็นเพราะว่าตัวเขานั้นแก่แล้ว แต่ถ้าเขาได้ Dragonsroot ที่เป็นสมุนไพรหายากที่อยู่ในถ้ำทางตอนใต้มาแล้วล่ะก็ นี่จะทำให้เขากระชุ่มกระชวยเดะปิบดัง!!! แล้วก็ให้เราเลือกตอบข้อ See what can I do เพื่อตอบตกลงช่วยลุงคนนี้และก็ให้เราเดินทางไปยังถ้ำที่อยู่ทางฝั่งทิศตะวันออกเฉียงใต้เพื่อไปตามหาสมุนไพร Dragonsroot กระทั่งหลังเราได้สุ่เอาชนะสัตว์ประหลาดและเก็บสมุนไพร Dragonsroot มาได้แล้ว สุดท้ายก็ให้เรากลับมาหาลุงอีกครั้ง แล้วเขาก็จะทำนายผลเกี่ยวกับ Ithlinne's Prophecy ให้เราฟัง เพียงเท่านั้นก็จะจบภารกิจ





2. ที่ตรงนี้จะมีการบ้านเดินเข้ามาพอดี ซึ่งเราสามารถเลือกได้ว่าจะช่วยเขาด้วยการเลือกตอบไปที่ Took two witchers to kill this ghoul หรือจะเลือกตอบอีกข้อ Only one here เพื่อปล่อยเขาไปตามสภาพ อีกทั้งเรายังเลือกได้อีกข้อว่า Let him go เพื่อไว้ชีวิตเขาหรือเลือก Take him to the village elder เพื่อให้เขาโดนแขวนคอตายซะ ซึ่งในจุดนี้ไม่ว่าเราจะเลือกข้อไหนภารกิจก็จะสิ้นสุดลงเท่านั้น



3. Novigrad Side Quests = นี่คือการกิจเสริมต่าง ๆ ที่เราจะได้ทำอยู่แถว ๆ Novigrad นั่นเอง โดยจะมีการกิจเสริมให้เราทั้งหมด 35 เคสด้วยกัน



3.1 A Deadly Plot



1. นี่คือการกิจที่เราจะทำได้หลังจากที่เล่นจบภารกิจ Get Junior และ Now or Never มาแล้ว จากนั้นก็ให้เราเข้าไปหา Dijkstra ที่ Plassifora แล้วเขาจะมาคุยกับเราถึงเรื่องการลอบสังหารกษัตริย์ต่อจากภารกิจ Now or Never นั่นเอง รวมถึงเรายังจะได้พบกับ Roche อีกด้วย ที่นี้หลังจากที่ได้คุยกันถึงเรื่องสาเหตุที่พวกเขาทั้ง 2 คนยังคงโกรธแค้น Radovid ที่ยังคงมีฝ่ายสนับสนุนอยู่

ที่นี้ก็ถึงคราวที่พวกเขาจะขอให้เราช่วยไปหาคนมาช่วยเขาที่ โดยให้เราเลือกไปที่ I'll find you associate แล้วก็ให้เรากดใช้ Witcher Sense เพื่อไปพบกับ Gregor ที่อยู่ริมน้ำ ที่นี้หลังจากที่คุยกับเขาแล้ว Gregor ก็จะขอให้เราช่วยไปตามหารถชนของที่หายไปให้ที่ จากนั้นก็ให้กดใช้ Witcher Sense แล้วเข้าไปในป่าจนได้พบกับรถม้า ซึ่งเราพอจะรู้แล้วว่าได้มีคนมาเล่นงานรถคันนี้จริง ๆ

2. กดใช้ Witcher Sense เพื่อออกตามหาเบาะแสต่อไปเราก็จะได้พบกับ Troll ตัวหนึ่งพร้อมกับกองรองเท้า แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับเขาจนได้รู้ว่ามีพวกเขาที่ชื่อ Ogg, Pogg และ Rogg ที่น่าจะมีส่วนเกี่ยวข้องกับเรื่องนี้ อยู่ จากนั้นเขาก็จะนำรองเท้าหนีหายไป ในถ้า ส่วนแรกก็จะต้องใช้ Witcher Sense เดินสะกดรอยไปต่อจนได้พบกับพวก Troll ที่ไม่ยอมให้ Thaler (Talu) คนทำรองเท้าออกไปจากที่นี่ โดยในจุดนี้ให้เรากดเลือก I need this man กับ Need him for a minute เพื่อที่จะได้ให้ Troll ยอมใจอ่อนให้ช่างทำรองเท้าออกมาได้

3. เราจะได้พา Thala ฝ่าพวกสัตว์ประหลาดจนออกจากถ้ำมาได้ แล้วก็ให้เดินไปต่อจนได้มาถึงรถชนสินค้าของเขา แล้วหลังจากนี้เราจะสามารถพูดคุยกับเขาถึงเรื่องแผนการสังหาร Radovid ได้ด้วย แม้ Thala จะตอบอะไรเราไม่ได้ก็ตาม เพราะนี่ก็ไม่ได้ขึ้นอยู่กับเขาเพียงคนเดียว จากนั้นเราก็จบภารกิจนี้ไปโดยปริยาย



2. Helma จะมอบมิดสั้นให้เราใช้ต่อ Luzi มารวมถึง Helma ลึก ๆ แล้วเธอเองก็อยากทำให้วิญญาณของ Luzi ได้ไปผูกไปเกิดสักที จากนั้นเราก็จะต้องเดินทางกลับไปแคมป์เพื่อที่จะได้ล่อให้ Luzi ปรากฏตัวออกมา และก็ให้เราจัดการเธอไปพร้อมกับเก็บ Trophy มา จนเมื่อเราไปบอก Helma แล้ว เราก็จะได้รับเงินรางวัลและก็เป็นอันจบภารกิจงานไล่ผี Luzi

3.15 Contract: The Oxenfurt Drunk



1. อันดับแรกให้เราไปเก็บใบประกาศที่ Oxenfurt มาซะก่อน จากนั้นให้ไปหาเจ้าหน้าที่ของ Redanian คนหนึ่งที่อยู่ใกล้ ๆ กับเรือเพื่อไปคุยกับเขาสักหน่อย โดยเขาได้เล่าให้ฟังว่า ได้มีสัตว์ประหลาดเข้ามาเล่นงานชาวบ้านในเมืองนี้อยู่ ซึ่งก็มีบางคนที่รอดกลับมาได้เหมือนกัน ดังนั้นเขาเลยต้องพยายามหาทางจัดการกับปัญหานี้ให้ได้สักที ส่วนเราก็จะสามารถต่อรองคำตัวกับเขาได้ด้วย

2. เราจะต้องไปคุยกับพยานที่เห็นเหตุการณ์และคุณหมอที่ทำการชันสูตร โดยลำดับแรกให้เราใช้ Witcher Sense เดินตามรอยไปคุยกับผู้หญิงคนหนึ่งที่เป็นคนติดเหล้า แล้วเธอก็จะขอให้เราช่วยไปซื้อเหล้าเลี้ยงเธอหน่อย (จะให้หรือไม่ให้ก็ได้) จากนั้นเธอก็จะยอมเล่าให้เรา

ฟังว่ามีอยู่คืนหนึ่งที่เธอดื่มหนักมากจนได้ยินเสียงประหลาดเรียกเธอให้ออกไปที่ภูเขา ซึ่งเธอก็มั่นใจว่าเสียงที่เธอได้ยินนั้นไม่ใช่เสียงของคนแน่นอน

3. กระทั่งเมื่อเราแยกกับเธอแล้ว ลำดับต่อมาก็ให้เราดูขึ้น Witcher Sense เพื่อออกตามหากำไลข้อมือชิ้นหนึ่งมา จากนั้นก็ให้ไปคุยกับคุณหมอต่อที่ท่าม้า แล้วเขาก็จะยอมให้เราไปดูศพในห้อง ซึ่งนั่นก็ทำให้เรารู้ว่าเป็นฝีมือของ Vampire หรือ Katakkan สุดท้ายก็ให้เรากลับไปหา Innkeep ในบาร์เพื่อไปดื่มเหล้าให้เมก เสร็จแล้วก็ให้เดินออกมาข้างนอกเพื่อล่อศัตรูได้เลย

4. เวลานั้นเราจะได้สู้กับ Katakkan อยู่ช่วงหนึ่ง จนกระทั่งเราพลาดถูกเล่นงานจนหลับไป กระทั่งพอเราตื่นขึ้นมาก็ให้เราดูใช้ Witcher Sense เดินตามรอยของ Katakkan ไปต่อ โดยเราจะต้องกลับไปเจอมนต์ที่บ้านหลังหนึ่งและต้องปีนบันไดเข้าไปด้วย จนเมื่อเราจัดการ Katakkan ลงได้แล้วก็ให้เราเก็บ Trophy มา แล้วสุดท้ายก็ให้เรากลับไปรับรางวัลกับเจ้าหน้าที่คนเดิม

3.16 Empty Coop



1. ให้เราไปคุยกับ Yanina ที่กระท่อมหลังหนึ่งที่อยู่ทางฝั่งทิศตะวันออกของ Honeyfill Meadworks จนเราได้รู้ว่าไก่ของคุณยายได้ถูก



4. Skellige Isles Side Quests = นี่คือการกิจเสริมต่าง ๆ ที่เราจะได้ทำแถว ๆ Skellige Isles โดยจะมีการกิจให้ทำทั้งหมด 31 เคสด้วยกัน



4.1 A Hallowed Horn



1. คราวนี้เราต้องไปเก็บใบประกาศที่ Kaer Muire แล้วก็ให้เราไปออกตามหา Holger's Horn ที่ถูกพวกโจรขโมยไปนั่นเอง โดยในตอนนีให้เรากดใช้ Witcher Sense ของเรา สะกดรอยเดินทางไปยังริมน้ำเพื่อไปจัดการกับพวกโจรและเก็บไอเทมที่อยู่ในหีบสมบัติตรงเดินที่ ๆ หนึ่งมา เสร็จแล้วก็ให้กลับไปคุยกับ Mathios เพื่อส่ง Holger's Horn คืนให้กับเขาและเก็บเงินรางวัลมา เพียงเท่านี้ก็เป็นอันจบพิธี



4.2 An Unpaid Debt



1. เราจะทำการกิจนี้ได้ก็ต่อเมื่อได้เล่นจบเคส Stranger in a Strange Land ไปแล้ว รวมถึงได้เคยไปขอความช่วยเหลือจาก

Simun Brambling มาแล้วด้วย จากนั้นก็ให้เราไปหา Simun อีกรอบที่ Kaer Trolde ที่อยู่ใน Skellige เพื่อที่จะได้ตอบแทนเขา โดยในคราวนี้เขาจะขอให้เราไปเจอกันที่กระท่อมริมน้ำใน Blandare กระทั่งพอเราได้เจอกับ Simun แล้ว คราวนี้เขาก็ขอให้เราช่วยไปสังหารคู่อริของเขาให้ที่ ซึ่งตรงจุดนี้เราสามารถเลือกได้ว่าจะใช้หนี้ให้เขาด้วยการไปฆ่า Volund ให้ หรือถ้าเราเลือกปฏิเสธเขาไปในจุดนี้เราก็ต้องหันไปจัดการ Simon แทน ซึ่งไม่ว่าเราจะเลือกแบบไหนก็ได้เหมือนกัน เพราะสุดท้ายเราก็จะได้รับเงินรางวัลมาอยู่ดี



4.3 Brothers in Arms: Skellige



1. เราจะเริ่มทำการกิจนี้ได้ตั้งแต่ตอนที่เล่นจบเคส Ugly Baby และต้องเคลียร์เคสให้ได้ก่อนที่จะได้เล่นเคส The Isle of Mists ด้วย โดยในตอนนีให้เราไปคุยกับ Ermion, Crach และ Cerys เพื่อไปชวนพวกเขาให้มาจอยกลุ่มกัน รวมถึงก็อาจมี Hjalmar กับ Vigi มาร่วมแจมด้วยตามเงื่อนไขที่เราเคยทำการกิจอื่น ๆ มาก่อน โดยให้เราเข้าไปหา Ermion ที่ Kaer Trolde หรือที่ Gedyneith ตามท้องเรื่องของเรา และก็ให้ชวน Ermion มาเข้าร่วมทีมด้วยกันแบบไม่ยากเย็น ส่วนคนต่อไปก็คือ Crach โดยให้เราไปที่ Ard Skellig แต่ทว่าเมื่อเราได้



4.12 In the Heart of the Woods



1. การกิจนี้เราต้องจะไปคุยกับชาวบ้านที่อยู่ใน Fayrlund จนได้เห็นศพที่ถูกต้นไม้พันอยู่ ซึ่งตรงนี้เราจะได้คุยกับชาวบ้าน จนได้รู้ว่า มีชาวบ้านบางคนที่ไม่ได้อยากให้เราช่วยเหลือ คิดว่า ขณะที่ยังมีชาวบ้านอีกส่วนที่ยังอยากให้เราช่วยไปสอยอสุรตัวที่สร้างเรื่องไว้ แล้วเราก็ต้องกดใช้ Witcher Sense เพื่อเดินตามรอยแดงไปจนพบกับรอยเล็บที่อยู่บนต้นไม้ ต่อมาเราก็จะต้องไปอ่านเรื่อง Woodland Spirit ที่อยู่ใน Bestiary มาสักหน่อย จากนั้นก็ให้ไปคุยกับ Harald ที่กำลังอยู่กับศพของชายคนหนึ่ง จนเราได้รู้ว่าอสุรตัวที่กำลังเล่นงานชาวบ้านอยู่ก็คือ Leshen ซึ่งทาง Harald ก็ได้บอกเราว่า จริง ๆ แล้ว Leshen ก็คือเทพผู้คุ้มครองป่าแห่งนี้เสียวนะหาให้อสุรไม่... ดังนั้นเราห้ามไปทำร้ายท่านจะดีที่สุด

2. ให้เราไปคุยกับ Sven เขาก็จะบอกว่าให้เรารีบ ๆ ฆ่า Leshen ไปซะ แม้ Leshen จะสามารถกลับมาฟื้นตัวได้ตลอดเวลาก็ตาม เพราะเขาเดินไปมีคำสาปผูกติดอยู่กับหญิงคนหนึ่งอยู่ก็ตาม จนเราได้รู้ว่าผู้หญิงคนหนึ่งที่นั่นก็คือ Hilde นั่นเอง ซึ่งตรงจุดนี้เลยทำให้ Sven พาลต้องจำใจไล่เธอให้ออกไปจากหมู่บ้านแห่งนี้ซะ ส่วนเราก็เตรียมกลับไปหา Leshen ต่อได้เลย

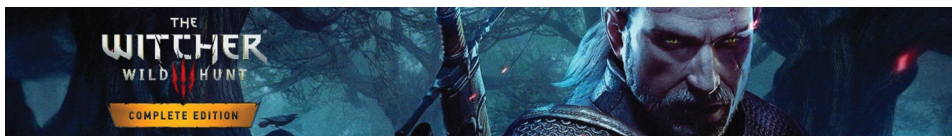
3. กดใช้ Witcher Sense แล้วเดินตามรอยไปเรื่อย ๆ ก็จะพบกับฉากคัทซีนเหตุการณ์ที่เราได้จะเจอกับ Leshen แล้วก็ให้เราพยายามใช้ Quen ป้องกันตัวเอาไว้ เพราะมันจะโจมตีแรงมาก ๆ รวมถึงอย่าลืมนัดจัดการกับ Totem ทั้ง 3 ของมันด้วยล่ะ จนเมื่อเราได้กลับมาที่หมู่บ้านแล้วก็จะได้พบกับพวก Sven ที่ได้เข้ามาสังหารผู้อาวุโสของที่นี่ด้วยเหมือนกัน ซึ่งในจุดนี้เราจะสามารถตอบอะไรก็ได้ เพราะการกิจนี้ถือว่าได้จบสิ้นลงแล้ว แล้วเราก็จะได้รับเงินตอบแทนเป็นรางวัลไป



4.13 Iron Malden



1. ให้เราไปหา Jutta ที่ฝั่งตะวันออกของ Harviken จนเมื่อพบตัว Jutta ก็จะทำเราไปสู้ แต่ทว่าช้าก่อน... เพราะเธออยากให้เราไปลองปะมือกับ Gundar ก่อน จากนั้นก็ให้เราไปตามหา Gundar ในหมู่บ้านเพื่อไปสู้กับเขาได้เลย จนเมื่อสู้ชนะแล้วก็ให้เรากลับไปหา Jutta อีกทีเพื่อสู้กับเธอต่อได้เลย จนเมื่อเรารู้ชนะแล้วก็ให้เรากลับไปหาเธอต่อที่บ้านในเวลาเย็น แล้วเราก็จะได้คุยกัน ซึ่งตรงจุดนี้เราสามารถเล่นกิจกรรมประกอบจังหวะกันได้ด้วย โดยให้เราให้ตอบไปที่ I can help you out ในตอนสุดท้าย เราก็จะได้รับชมสิ่งดังมาต่อไปอีกสักครู่...



4.27 The Sad Tale of the

Grossbart Brothers



1. เราจะไปหา Djenge Frett ที่หน้าป้าย Blandare แล้วเขาก็จะถามเราเกี่ยวกับ Grossbart Brothers ที่เป็นจอมโจรหมวกเหลืองและเป็นพวกนักฆ่าที่ข่มขืนด้วยอีกด้วย ซึ่งแน่นอนว่าเราจะต้องไปตามหาพวกเขาที่ตอนใต้ของ Ard Skellig กัน
2. ให้เราใช้ Witcher Sense เดินไปหาพวก Grossbart ที่ถ้าแห่งหนึ่งเราก็จะได้พบกับ Djenge ก่อนที่เราจะรับปากว่าจะช่วยเขา จากนั้นก็ให้เขาไปสู้กับ 2 พี่น้องได้เลย จนเมื่อปราบใจได้แล้วเราก็จะได้เงินมา



4.28 The Path of Warriors



1. เราจะไปคุยกับผู้หญิงที่ Urialla Harbor ซึ่งเป็นช่วงหลังเล่นภารกิจ The Tower Outta Nowheres จบไปแล้ว โดยทั้ง 2 สาวก็ได้เล่าให้ฟังว่าผู้ชายที่นี้จะต้องไปหาพิธีก่อนจะ

กลายมาเป็นนักรบที่แท้จริง ซึ่งในตอนนี้อะไรจะต้องไปคุยกับ Old Gunnar ที่ Mount Aardeklove เพื่อให้เขาอธิบายดีกว่า

2. พอเราไปพบกับ Gunnar ก็จะได้รู้ว่า ไอ้เส้นทางนักรบที่ว่ามันก็คือการไปยังยอดเขากับลงไปยังชั้นใต้ดินที่ยากลำบากพอ ๆ กัน จากนั้นก็ให้เรากดใช้ Witcher Sense แล้วลงไปยังยอดเขา ซึ่งเรื่องยากสำหรับงานนี้คือ ที่นี้มีสัตว์ประหลาดอยู่เยอะมากรอให้เราคอยจัดการและเดินขึ้นเขาไปเรื่อย ๆ สุดท้ายเราก็จะได้พบกับ Trial of Dexterity แล้วก็ให้เก็บมาเป็นหลักฐานของการปีนเขารอบนี้

3. เราจะต้องเดินทางไปยังถ้ำใต้ดินต่อ โดยให้เราลองยังปากถ้ำด้านล่างตาม Witcher Sense แล้วดำเนินไปตามเส้นทางข้างในถ้ำจนได้พบกับหีบสมบัติที่มี Path of Warrior Token อยู่ แล้วก็ให้เรากลับไปหา Gunnar เพื่อไปรับเงินรางวัล



4.29 The Price of Honor



1. คราวนี้เราจะต้องไปที่ Harviken เพื่อไปคุยกับ Timmon แล้วเขาก็จะเล่าให้ฟังว่า Mikkel กับ Ulf ได้เดินทางไปยัง Hindarsfjall เพื่อให้ฝ่ายหลังแต่งงานกับ Agda แต่ผลปรากฏว่าทั้ง 2 คนยังไม่กลับมาเลยจนถึงทุกวันนี้ ดังนั้นตัวเราเลยต้องไปดูชายฝั่งของ Faroe ที่อยู่โซนตรงข้ามกับ Hindarsfjall สักหน่อย



5.8 Rose on a Red Field



1. ระหว่างที่เรากำลังทำภารกิจหลักอย่าง Evil's First Soft Touches อยู่ก็จะมีผู้หญิงคนหนึ่งชื่อ Adela ซึ่งแสดงท่าทีออกลูกนกเงได้มาทักเราแบบไม่ค่อยน่าช่วยเท่าไร โดยเธอได้บอกเราว่าต้องการให้เราไปตามหาคนที่ชื่อ Kluivert ที่เป็นคนฆ่าเพื่อนของเธอ จากนั้นก็ให้เราคัดเลือก Keep talking เพื่อที่เราจะได้รับข้อมูลเพิ่มเติมอีกเล็กน้อย โดยในตอนนี้นำเราเดินทางไปยัง Bowdon เพื่อไปหาเบาะแสเพิ่มเติมเกี่ยวกับจุดที่ Kluivert ถูกเล่นงาน ซึ่งตรงจุดนี้จะมีจดหมายของ Rodrich ที่ว่าถึง Kluivert ได้มาเตือนให้ระวังตัวเองเอาไว้ เพราะมีคนกำลังจับตามองอยู่ เสร็จแล้วก็ให้เรามาสำรวจที่หน้าต่างก็จะได้พบกับรอยเท้า แล้วก็ให้เราเดินเข้าไปในป่าต่อจนได้พบกับรอยเท้าของคนกับม้า ซึ่งนี่ก็จะเบาะแสที่พาเราไปยังแคมป์ของนักรบ

2. เมื่อมาถึงแคมป์แล้วตัวเราจะได้พบกับนักรบคนหนึ่งอยู่ที่หน้าต่างแลับลับในป่า ซึ่งก็แน่นอนว่าให้เราประเดิมสู้กับพวกเขาไปเลย เสร็จแล้วก็ให้เข้าไปคุยกับหัวหน้าของพวก Fallen Knight เพื่อที่จะได้ฟังเรื่องราวของเขาที่ถูก Radovid หลอกให้ จนสุดท้ายเขาจำต้องเปลี่ยนมาดำรงชีพเป็นโจรแทน ที่นี้หลังจาก

ที่เราคุยกันจบเราก็จะต้องสู้กับทหารตรงนี้ โดยแนะนำให้เราใช้ Quen กับ Aard เพื่อจะได้จัดการได้ง่ายขึ้น ลำดับสุดท้ายก็ให้เรากลับไปหา Adela ต่อเพื่อรับรางวัล



5.9 The Cursed Chapel



1. นี่คือการติดตามหาสมบัติอีกแล้ว โดยให้เรามุ่งหน้าไปที่ Upper Mill ตรงจุดที่เราเคยพบกับ Salesman แล้วก็เดินเข้าไปในโบสถ์ ซึ่งตรงจุดนี้เราจะได้พบกับศพของบาทหลวง จากนั้นก็ให้เราเก็บภูมิจานและจดหมายโน้ตมา แล้วก็ให้เข้าไปด้านในและก็สู้กับ Cursed Mother (ใช้ Yrden กับ Specter Oil ช่วย) ให้ชนะ สุดท้ายก็ให้เราเก็บของที่นี้มาก็เป็นอันจบภารกิจไปโดยปริยาย



5.10 The Drakenborg Redemption



1. ในระหว่างที่เรากำลังทำภารกิจ Enchanting: Quality Has Its Price ที่ได้มุ่งหน้าไปยังถ้ำทางตอนเหนือของ Novigard



6.21 Of Sheers and a Witcher I Sing



1. ให้เราไปหา Le Papillon ที่ทางฝั่งทิศตะวันตกเฉียงเหนือของ Lebioda's Gate Signpost เขาก็จะเล่าว่าช่างทำผมของเขาที่ชื่อ Jean-Louis Ludovic ได้หายตัวไป จากนั้นเราก็จะต้องไปตามหาเขาและก็ได้ตกลงเรื่องค่าตัวให้เรียบร้อยซะ เสร็จแล้วก็ให้ใช้ Aard เปิดประตูร้านทำผมได้เลยและก็เข้าไปสำรวจที่ด้านในสักหน่อย เราก็จะพบหนังสือที่เขียนถึงลูกค้าที่ชื่อ Lady de Pompidou ซึ่งคาดว่านี่อาจเป็นสาเหตุให้ Ludovic หายตัวไปได้ ต่อมาก็ให้เราเดินตาม Papillon ไปเรื่อย ๆ จนถึงจุดที่มี Archespore แล้วก็ให้เราดใช้ Cursed Oil, Aard และ Igni จัดการมันได้เลย เสร็จแล้วก็ให้เราเดินตาม Ludovic ไปอีกรอบ เราก็จะพบเจอของที่เราใช้ Witcher Sense ตามหา Ludovic ต่อไป

2. ตอนนี้เราจะได้เจอกับรอยเท้า ก็ให้เราเดินมาตามทางเรื่อย ๆ จนได้พบกับกำแพงหนึ่ง ซึ่ง Ludovic จะถูกจับตัวมา เพราะเขาดันไปตัดผมให้ทหารจนละเอะไประยะไหน ซึ่งตอนนี้เราจะมียู 2 ตัวเลือกคือ 1. เราจะต้องปะทะฝีมือกับเขาเฉย ๆ หรือข้อ 2. ที่ให้เราจัดการเขาไปเลย ซึ่งเราสามารถเลือกแบบไหนก็ได้ จากนั้นก็ให้สู้กับทหารและเอาชนะให้ได้ เพื่อที่เราจะได้รับรางวัลเป็นการตอบแทน



6.22 Raging Wolf

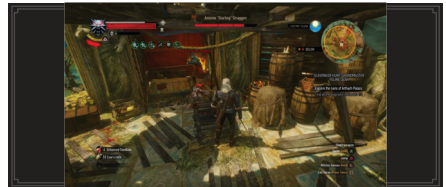


1. นี่คือการกิจที่เราจะต้องไปยัง Beauclair Port เพื่อไปคุยกับ Maestro แชมป์ไร้พ่ายที่กำลังนั่งดื่มเหล้าอยู่ จากนั้นก็ให้เราเข้าไปท้าทายและวางเดิมพันกับเขาได้เลย ทีนี้หลังจากที่เราสู้เอาชนะเขาได้แล้วก็ให้ไปรับรางวัล Fist Fighting Championship Trophy มากี่เป็นอันจบพิธี



6.23 Scavenger Hunt: Grandmaster

Feline Gear



1. ในภารกิจนี้เราจะได้รับจาก Lafargue จากในภารกิจ Master Master Master! นั่นเอง ซึ่งก็เป็นงานให้เราให้ไปตามหาของ โดยให้เริ่มกันที่บ้านของ Bartolome de Laundry ที่อยู่ทางตอนเหนือของ Trading Post แล้วก็ให้กดใช้ Witcher Sense พาตัวเราออกไปด้านหลังเพื่อเข้าไปด้านในและเราก็จะได้สู้กับพวกโจร เสร็จแล้วก็ให้ไป



ตามเก็บ Diagram ขึ้นแรกมา แล้วต่อมา ก็ให้เดินทางไปยัง Hanse Base เพื่อไปสำรวจ Arthach Palace ที่มีโจรอยู่ค่อนข้างเยอะเหมือนกัน จากนั้นก็ให้กดใช้ Witcher Sense เพื่อตามหาที่บัสสมบัติที่อยู่ทางตอนเหนือของปราสาทที่มี Diagram อีก 2 ตัว ที่อยู่ในนั้นให้พบ และสุดท้ายก็ให้เราไปยังถ้ำของสัตว์ประหลาดแห่งหนึ่งที่อยู่ใน Pits of Brume เพื่อเข้าไปสู้กับสัตว์ประหลาดด้านใน กับเก็บ Diagram อีก 3 ชิ้นที่เหลือมา เท่านั้น เราจะจบภารกิจ

6.24 Scavenger Hunt: Grandmaster

Griffin Gear



1. ไปต่อที่ภารกิจตามหาชุด Griffin กันบ้าง โดยในคราวนี้ให้เราไปเริ่มที่ Fort Ussar Ruins ที่อยู่ทางฝั่งทิศตะวันออกของ Ardaiso Quarry แล้วก็ให้เรากดใช้ Witcher Sense มุ่งหน้าไปตรงบันไดแห่งหนึ่งเพื่อไปเก็บ Diagram ทั้ง 3 ตัวมา โดยเราจะต้องไปยัง Mont Crane ที่อยู่ทางตอนเหนือของถนน Fort Ussar โดยที่ปราสาทแห่งนี้เองจะมีพวกโจรอยู่เต็มไปหมด จนเมื่อเราไปถึงแล้วก็ให้จัดการไล่พวกนี้ให้หมดและกดใช้ Witcher Sense เดินสำรวจ

หาเบาะแสของที่นี่ต่อ จนกระทั่งเราได้มหาหุตุอยู่ตรงกำแพงหินแปลก ๆ ที่เราต้องใช้ Magic Lamp เปิดทางเข้าไป

2. เราจะพบว่าภายในปราสาทลับนี้มี Moreau's Journal อยู่ แล้วก็ให้เราอ่านจดหมายนี้ จนได้รู้ว่าเราต้องไปเปิดวาร์ปด้วยการนำเอาคริสตัลไปตั้งไว้ตามจุดที่เกมกำหนด จนเมื่อเปิดวาร์ปได้แล้วเราก็จะได้พบกับ Golem ทันที จากนั้นก็ให้จัดการมันได้เลย สุดท้ายก็แค่ให้เราตามรื้อของและเก็บ Diagram อีก 3 ตัวมาเท่านั้นก็จะเป็นอย่างภารกิจ

6.25 Scavenger Hunt: Grandmaster

Manticore Gear



1. เราจะเริ่มไปตามหา Diagram ชุดนี้กันที่ Bastoy Prison ซึ่งอยู่ทางใต้ของ Fort Astre Ruins (จุดเดียวกับภารกิจ Treasure Hunt: The Toussaint Prison Experiment) แล้วให้ไล่สำรวจคุนนี้จนเราได้เจอกับ Diagram อยู่ใกล้กับโครงกระดูกที่มี Journal อยู่ด้วย จากนั้นเราก็จะต้องไปยังถ้ำที่ Lebioda เคยอาศัยอยู่ โดยให้เรากดใช้ Witcher Sense ตามเข้าไปด้านในจนถึงจุดที่ Merten เคยอาศัยอยู่และให้ไล่อ่านใบประกาศจนได้พบกับ Merten's Prayer ที่นี่พอไล่อ่านใบประกาศครบแล้ว



Full Moon

เพิ่ม Vitality จนเต็ม

ระยะเวลา: 60s ติดพิษ: 25

Crafting Materials

- 1x Dwarven Spirit
- 2x Wolfsbane
- 1x Dark Essence

สถานที่

- ซื้อได้จาก Otto Bamber
- ที่กระท่อมของ Herbalist ทางฝั่งทิศตะวันออกของ Oxenfurt
- Kaer Trolde Harbor ได้จากที่ใน Abaya's Cave ใกล้กับ Kaer Trolde Harnbor



Enhanced Full Moon

เพิ่ม Vitality จนเต็ม

ระยะเวลา: 90s ติดพิษ: 25

Crafting Materials

- 1x Alcohest
- 1x Full Moon
- 2x Crow's Eye
- 5x Wolfsbane
- 2x Dark Essence

สถานที่

- Oxenfurt ได้จาก Otto Bamber
- Novigrad ซื้อได้จาก Halfling Herbalist
- ได้จากในหีบสมบัติใน Ogg, Pogg and Rogg's Cave



Superior Full Moon

เต็ม Vitality จนเต็ม โดยจะขึ้นอยู่กับ Toxicity

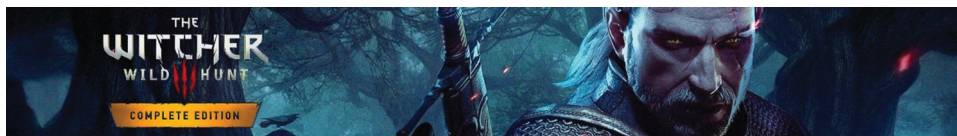
- Max Vitality จะเพิ่มทีละ 1000
- Vitality จะขึ้นตามจำนวน $10 \times \% \text{ Toxicity}$
- ระยะเวลา: 180s
- ติดพิษ: 20

Crafting Materials

- 1x White Gull
- 1x Enhanced Full Moon
- 1x Mistletoe
- 1x Verbena
- 4x Crow's Eye
- 4x Wolfsbane
- 1x Quebrith

สถานที่

- Skellige-ซื้อจาก Gremist



Enhanced Cursed Oil

รายละเอียด:

- เพิ่ม +25% Attack Power เมื่อสู้กับผี
- Charges: 40

วัตถุดิบ

- 1x Bear Fat
- 1x Cursed Oil
- 1x Ekimmara Hide
- 1x Puffball
- 1x Wolfsbane
- 1x Balisse Fruit
- 1x Wolf's Liver



Draconid Oil

รายละเอียด:

- เพิ่ม +10% Attack Power เมื่อสู้กับ Draconids
- Charges: 20

วัตถุดิบ

- 1x Dog Tallow
- 4x Ergot Seeds



Superior Cursed Oil

รายละเอียด:

- เพิ่ม +50% Attack Power เมื่อสู้กับผี
- Charges: 60

วัตถุดิบ

- 1x Alchemy Paste
- 1x Enhanced Cursed Oil
- 1x Ekimmara Hide
- 1x Cave Troll Liver
- 1x Wolfsbane
- 1x Mistletoe
- 1x Rubedo



Enhanced Draconid Oil

รายละเอียด:

- เพิ่ม +25% Attack Power เมื่อสู้กับ Draconids
- Charges: 40

วัตถุดิบ

- 1x Bear Fat
- 1x Draconid Oil
- 1x Cockatrice Stomach
- 1x Nekker Warrior's Liver
- 1x Molearrow
- 1x Arenaria
- 1x Bryonia



■ **6. Food & Drinks** = อาหารและเครื่องดื่ม

Apple



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	5
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	250 HP

Apple Juice



<u>ประเภท:</u>	Drink
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	80/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	250 HP

Baguette with Camembert
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Baguette with Fish Pâté
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Baked Apple



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Baked Potato



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	80/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	800 HP

Banana



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Beauclair White



<u>ประเภท:</u>	Drink
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	5
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	250 HP



Blueberries



ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 50/s
ระยะเวลา(วินาที): 5
ค่าฟื้นฟู: 250 HP

Burned Bread



ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 50/s
ระยะเวลา(วินาที): 5
ค่าฟื้นฟู: 250 HP

Boeuf Bourguignon (มีใน Blood and Wine DLC)



ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 80/s
ระยะเวลา(วินาที): 10
ค่าฟื้นฟู: 800 HP

Burned Sweet Bun



ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 50/s
ระยะเวลา(วินาที): 5
ค่าฟื้นฟู: 250 HP

Bread



ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 50/s
ระยะเวลา(วินาที): 5
ค่าฟื้นฟู: 250 HP

Butcher of Blaviken (มีใน Blood and Wine DLC)



ประเภท: Drink
อัตราฟื้นฟู: 50/s
ระยะเวลา(วินาที): 10
ค่าฟื้นฟู: 500 HP

Brioche

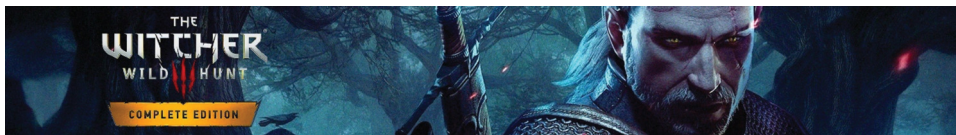


ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 50/s
ระยะเวลา(วินาที): 5
ค่าฟื้นฟู: 250 HP

Butter



ประเภท: Food
อัตราฟื้นฟู: 80/s
ระยะเวลา(วินาที): 10
ค่าฟื้นฟู: 800 HP



Cake
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	–
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	–
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	100 HP (ทันที)

Chateau de Conrad Cabernet
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Drink
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	5
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	250 HP

Camembert
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Chateau Mont Valjean
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Drink
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	5
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	250 HP

Candy
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Cheese
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	500 HP

Chateau d'Adam Chevalier Pinot Blanc Reserve – (มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Drink
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	50/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	5
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	250 HP

Chicken
(มีใน Blood and Wine DLC)



<u>ประเภท:</u>	Food
<u>อัตราฟื้นฟู:</u>	80/s
<u>ระยะเวลา(วินาที):</u>	10
<u>ค่าฟื้นฟู:</u>	800 HP