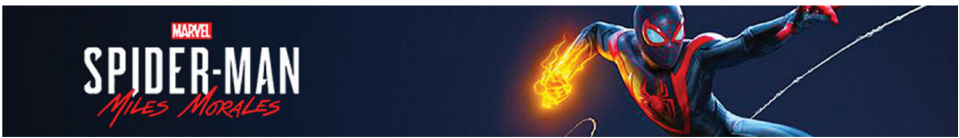


- Time Capsules = กิจกรรมเก็บสะสม Time Capsules ภาพความทรงจำที่ Miles มี กับ Phin ในอดีต ที่กระจายกันอยู่ตามจุดต่างๆ ของเมืองที่เราจะปลดล็อคมาได้หลังจากที่ได้เล่นภารกิจ Reconnecting ซึ่งเมื่อเราได้พบ Time Capsules เราก็จะได้รับ Activity Token มา
- Underground Caches = กล่องเก็บอุปกรณ์ของพวกเขา Underground ที่เราสามารถไปขโมยมันมาได้อีกที ส่วนของที่ได้มาก็จะเป็น Tech part ซึ่งมีไว้ใช้ในอัปเกรดชุดหรือว่าอัปเกรดอุปกรณ์ต่าง ๆ โดยเราจะปลดล็อคได้หลังจากที่ได้เล่นผ่านภารกิจ Harlem Trains Out of Service มาแล้ว
- Side Mission = ภารกิจเสริมของเกมที่เราทำภารกิจสำเร็จเราก็จะได้รับ Activity Token มาเป็นรางวัลตอบแทน
- Postcard = ไปสการ์ดต่าง ๆ ของเกมที่ได้กระจายอยู่ตามส่วนต่าง ๆ ในเมือง โดยจะถูปลดล็อคให้เราเล่นหลังจากที่ได้เล่นผ่านภารกิจ Memory Lane มาแล้ว
- Sound Sample = กิจกรรมเดินสำรวจเสียงต่าง ๆ ภายในเมืองที่จะปลดล็อคให้เราเล่นหลังจากที่ได้เล่นภารกิจ Breaking Through the Noise มาแล้ว
- Underground Hideout และ Roxxon Labs = ภารกิจออกไปล่ามรังลับและฐานทัพของพวกเขาศัตรูที่ได้กระจายอยู่ตามส่วนต่าง ๆ ในเมือง New York ซึ่งจะปลดล็อค Roxxon Lab ให้เราใช้หลังจากที่ตัวเราได้เล่นเคลียร์ภารกิจ Corporate Espionage และได้ปลดล็อค Underground Hideout หลังจากที่เราเสร็จสิ้นภารกิจ Underground Undercover มาแล้ว

■ ตารางแสดงเขตต่าง ๆ ภายในเมือง และ Collection ที่มีในเขต

พื้นที่	Spider- Training	FNSM	Time Capsule	Underground Cache	Side Mission	Sound Sample	Underground Hideout/ Roxxon Lab	Postcard
Harlem	1	1	1	3	7	1	-	1
Upper west Side	1	1	1	3	-	1	1	1
Central Park	1	-	1	2	-	1	-	-
Upper East Side	1	1	2	5	-	-	1	1
Hell Kitchen	1	1	2	4	1	1	1	-
Midtown	1	1	3	5	-	1	-	1
Greenwich	1	-	1	4	1	1	1	1
China Town	1	2	2	4	-	1	1	1
Financial District	1	3	2	5	-	1	1	1



4. Skills: สกิล



นี่คือตารางสกิลเฉพาะตัวของ Miles ที่จะมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในด้านต่าง ๆ ซึ่งส่วนมากจะเกี่ยวข้องกับสตีลการต่อสู้เป็นหลัก ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็น 3 ประเภทใหญ่ ๆ ที่เราสามารถอัปเกรดได้ และ Unlock Skills ที่เราจะได้ปลดล็อกสกิลหลังจากที่ได้ทำภารกิจนั้น ๆ จนเคลียร์และได้ปลดล็อกแล้ว ซึ่งก็จะมีหมวดของสกิลตามนี้

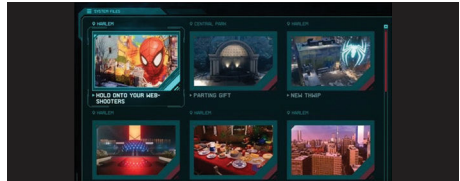
- Combat Skill = ทักษะที่เกี่ยวข้องกับการต่อสู้
- Venom Skill = ทักษะที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานพิษ
- Camouflage = ทักษะที่เกี่ยวข้องกับการใช้ความสามารถล่องหน

■ **Unlock Skills** = นี่คือนสกิลที่สามารถปลดล็อกได้จากการทำภารกิจให้เคลียร์ตามเงื่อนไขที่กำหนด ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็น 3 ประเภทได้แก่

- Combat = สกิลปลดล็อกที่เกี่ยวข้องกับการต่อสู้
- Traversal = สกิลปลดล็อกที่เกี่ยวข้องกับการเดินทาง
- Stealth = สกิลปลดล็อกที่เกี่ยวข้องกับการลอบโจมตี



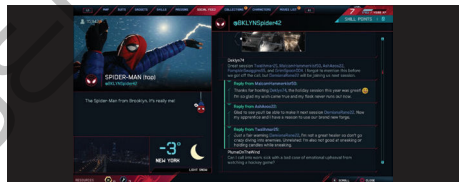
5. Mission: ภารกิจ



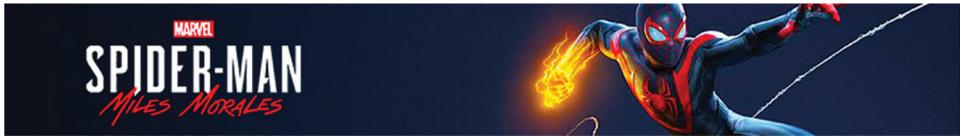
ภารกิจที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินเนื้อเรื่องหลัก โดยเราสามารถตรวจสอบรายละเอียดที่เกี่ยวกับภารกิจหลักได้ที่หัวข้อนี้



6. Social Feed



ไทม์ไลน์ที่เอาไว้ใช้แสดงรายละเอียดต่าง ๆ ของกิจกรรมที่มีอยู่ในเมืองนิวยอร์กให้เราทำหรือเรียกง่าย ๆ ก็คือ หน้า Feed ของโปรแกรมแชทออนไลน์จำพวก twitter หรือ Facebook นั่นแหละ ซึ่งในหัวข้อนี้ก็ได้อบกรรายละเอียดเล็ก ๆ ที่เกี่ยวกับความรู้สึกของชาวเมืองและสภาพอากาศโดยรวมของเมืองนิวยอร์กเป็นต้น



■ Simon Krieger

นักธุรกิจหนุ่มหัวหน้าฝ่ายวิจัยของบริษัท
Roxxon ที่มีฉากหน้าเป็นคนคิดค้นระบบ
Nu-Form ขึ้นมา

เขาเป็น 1 ในวายร้ายประจำกลุ่ม Sinister Six
เจ้าสมณนาม Rhino ที่ทางปีเตอร์เคยปะทะ
กับเขามาแล้วในภาคแรกกับความสามารถที่
ดาเมจโหดสุด ๆ อย่างทำฟุ้งเงานอเข้าชน
และพลังกำลั้งอันสดจ่มหาศาล

เขาคือพี่ชายของ Phin ผู้เป็น 1 ในแก๊ง 3
สหายวัยเด็กของไมล์สและก็ยังเป็น 1 ใน
ผู้คิดค้นโครงการ Nu-Form อีกด้วย

เธอคือแม่ของไมล์ที่หลังจากได้สูญเสียสามีไปแล้ว เธอและลูกชายก็ได้ย้ายเข้ามาใช้ชีวิตอยู่ในย่าน Harlem ซึ่งเป็นย่านที่ตัวเธอเกิดมาตั้งแต่เด็ก และเธอก็ตั้งใจที่จะเข้าไปเป็นสมาชิกสภาของเมืองนิวยอร์กให้ได้ด้วย

10. Move List: ทำต่าง ๆ

รายละเอียดของการทำงานที่ต่าง ๆ ที่เราสามารถทำได้ภายในเกม โดยส่วนมากจะเป็นท่าคอมโบที่ใช้สำหรับต่อสู้กับศัตรูเป็นหลัก

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



11. Option Menu: ตัวเลือกต่าง ๆ

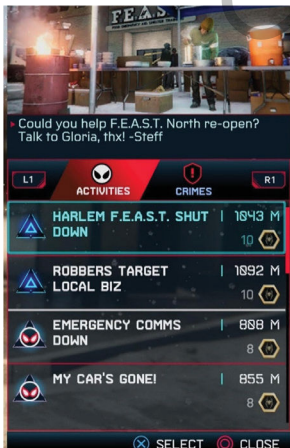


เมนูที่เกี่ยวข้องกับระบบต่าง ๆ ของตัวเกม โดยจะมีคำสั่งแยกออกไปตามนี้

- Resume = เริ่มเกมต่อจากจุดที่เราเล่นอยู่
- Restart Last Checkpoint = เริ่มเกมต่อจากจุดที่เราเซฟเกมไว้แบบอัตโนมัติก่อนหน้านี้ (เอาไว้ใช้กรณีติดบัคต่าง ๆ)
- Manual Save = เซฟเกม
- Photo Mode = เข้าสู่โหมดถ่ายภาพ
- Controller Layout = ปรับแต่งการควบคุมของจอยที่ใช้เล่น
- Setting = ตั้งค่าส่วนต่าง ๆ ในเกม
- Quit = ออกจากเกม



FNSM App: แอปพิเคชั่น

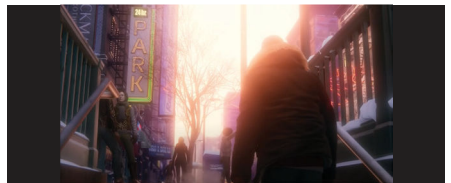


เมนูนี้จะเกี่ยวข้องกับแอปพิเคชั่น Friendly Neighborhood Spider-Man หรือเรียกย่อ ๆ ว่า FNSM ก็ได้ซึ่งเราจะสามารถเรียกใช้งานเมนูนี้ได้ด้วยการปิด Pad ไปทางซ้ายเหมือนเวลาเราเล่นแอฟมီอิตี ซึ่งกับเจ้าแอฟนี่นั้น Ganke ก็จะเป็นคนมามอบให้เรา อีกทั้งในแอฟนี้จะมีลิสต์ภารกิจเสริมมาให้เราทำด้วย โดยหลังจากที่เราเล่นภาคกิจเสริมต่าง ๆ จนเคลียร์แล้วเราก็จะได้รับ Activity Token มาเป็นรางวัลตอบแทน ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็น 2 หมวดหมู่ด้วยกันดังนี้

- Crime = อาชญากรรมที่เกิดขึ้นภายในเมือง ซึ่งส่วนมากจะเป็นการจัดการกับพวกโจรที่ได้ไปก่อเหตุร้ายรูปแบบต่าง ๆ เช่น ออกปล้นร้านค้า, ขโมยรถ หรือคอยจับกุมพวกนักโทษที่หลบหนีออกมา เป็นต้น
- Activities = ส่วนของภารกิจเสริมที่เหล่าชาวเมืองจะมาขอความช่วยเหลือสไปเดอร์-แมนผ่านทางแอฟ เรียกได้ว่าเป็นภารกิจเสริมที่มีไว้ฆ่าเวลาได้ดีสุด ๆ เลย



Story: เนื้อเรื่องหลัก



1. หลังจากที่เราเปิดเกมเข้าแล้ว เกมก็จะอธิบายถึงเรื่องราวการฝึกฝนของไมล์ที่เตรียมเข้ารับตำแหน่งเป็นสไปเดอร์แมนคนที่ 2 ของเมืองนิวยอร์กที่นี่หลังจากที่เราได้ชมคัทซีนภาพยนตร์เสร็จแล้ว ตัวเราก็จะเข้าสู่ Main Menu

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



แล้วเกมก็จะให้เราเลือก Save Slot และเลือกปรับระดับความยาก/ง่ายที่ต้องการ โดยระดับความยากนั้นจะถูกเรียงจากง่ายสุดไปยากสุดตามนี้

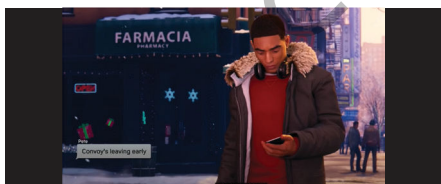
- Friendly Neighborhood = ง่ายมาก
- Friendly = ง่าย
- Amazing = ปานกลาง
- Spectacular = ยาก

■ **Tip:** การปรับระดับความยากในการเล่นนั้น ในจุดนี้หากเราเลือกระดับความยากสูงเท่าไร พวกศัตรูก็จะมีเลือดสูงมากขึ้นตามไปด้วย อีกทั้งพลังโจมตีก็จะมีมากขึ้นตามไปด้วยอีกเช่นกัน

2. หลังจากที่เราได้ปรับระดับความยากแล้ว ลำดับต่อมาก็ให้เรากดตั้งค่าส่วนต่าง ๆ ให้เรียบร้อยและกดเลือกไปที่ Start Game เพื่อเข้าสู่การเล่นในโหมดเนื้อเรื่องเต็มตัว

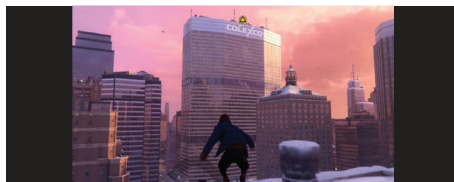


Hold On Your Web-Shooter

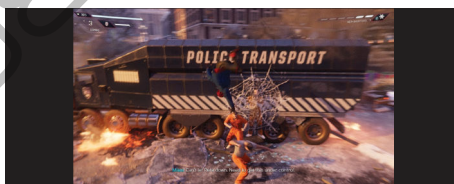


1. เรื่องจะเริ่มตอนที่ชีวิตประจำวันของ Miles Morales ที่มีฉากหน้าเป็นแค่นักเรียนธรรมดา ๆ คนหนึ่ง แต่เมื่อเกิดเหตุร้ายขึ้น เขาก็จะกลายร่างเป็น Spider-Man ในบัดดล... จากนั้นก็จะเป็นเหตุการณ์ที่ Peter Parker ได้โทรมาหาเราบอกเราให้ไปเปลี่ยนชุดเป็น

Spider-Man เพื่อออกไปปฏิบัติหน้าที่ผจญความยุติธรรม ส่วนเราในตอนนั้นก็ให้กด R2 เพื่อโหลดหน้าจอมาตามทางด้านหน้าและกด เพื่อตั้งโยเค์เคลื่อนที่เป็นแนวตรง



2. ไปให้ถึงพิคเกอร์ก็จะได้พบกับ Peter ที่ ยอดตึก โดยในระหว่างทำภารกิจนี้ ก็จะมีเหตุการณ์ที่ Rhino ได้หลุดออกมาจากกรงขัง พร้อมกับพวกกลุ่มนักโทษ

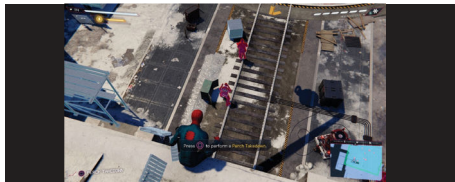


3. Peter จะไปจัดการกับ Rhino ส่วนเราก็จะต้องมาไล่สอยพวกนักโทษ แล้วเกมก็จะสอนระบบต่อสู้เบื้องต้นให้เรา โดยให้เรากดสามเหลี่ยมเพื่อใช้ใยพุ่งเข้าไปโจมตีศัตรูและกดสี่เหลี่ยมเพื่อโจมตีศัตรูในระยะประชิด และกด O เพื่อหลบศัตรู ที่นี้หลังจากที่เราไล่สอยพวกศัตรูกลุ่มแรกจนเคลียร์หมดแล้ว ตัวเราก็จะได้เผชิญหน้ากับพวกศัตรูกลุ่มที่ 2 จากนั้นตัวเกมก็จะสอนเราทำ Perfect Dodge ด้วยการกดหลบในจังหวะที่ศัตรูโจมตีเข้ามา จากนั้นก็ให้เรากด R1 รัว ๆ เราก็จะได้ยิงใยใส่ศัตรู

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



Harlem Trains out of Service



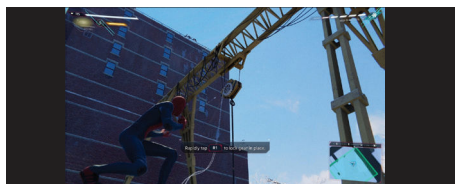
1. ประเดิมการใช้งานแอปพลิเคชัน Friendly Neighborhood Spider-man ครั้งแรกกับภารกิจที่ถูกให้ไว้วานจากคนคุ้นเคยมา โดยให้เรามุ่งหน้ามายังพิกัดในแผนที่ที่จะได้พบกับลุงของเรา Aaron Devis แล้วเขาก็จะให้เราไปตรวจสอบเรื่องของรถไฟที่อยู่ดี ๆ ก็ดันหยุดวิ่งไปซะนั้น จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้าไปยังพิกัดในย่าน Midtown จนเมื่อมาถึงที่หมายแล้วก็ให้เรามาสำรวจที่เสาไฟที่ตั้งอยู่และกดสแกนแล้วตามสายไฟมา



2. กด L1+R1 เพื่อฟังประตูเข้าไปจัดการกับศัตรูที่อยู่ด้านใน แล้วมาสำรวจที่คอมพิวเตอร์เราก็จะได้ Underground Cache มา จากนั้นก็ให้กด Pad และกด O ค้างไว้เพื่อสร้าง Holo-Drone ขึ้นมา ที่นี้หลังจบเนื้อเรื่องในส่วนนี้แล้วตัวเราก็จะได้ปลดล็อคระบบ Underground Cache เสร็จแล้วก็ให้เรามาทางด้านนอกและไล่จัดการศัตรูให้หมดแล้วเดินทางต่อไปต่อยังพิกัดใน Hell Kitchen

3. เมื่อมาถึงที่หมายแล้วเราจะเจอกับศัตรูจำนวนมาก ก็ให้เรากด R3 เพื่อสแกนตรวจสอบพื้นที่แถวนั้นดูมีว่าศัตรูอยู่มากน้อยเพียงใดและเราสามารถลอบโจมตีได้มั้ย ซึ่งในจุดนี้หากเราสามารถลอบโจมตีได้ก็จะขึ้นว่าคำว่า Safe จากนั้นก็ให้เรากด L2 + R1 จัดการยิงไปยังกล่องที่อยู่ใกล้ ๆ เพื่อล่อให้ศัตรูเดินไป และก็ให้ประเดิมจัดการลอบโจมตีศัตรูทั้ง 2 คน โดยกับคนแรกให้เรากดสลับเหลี่ยมจัดการศัตรูตัวแรก และกดสามเหลี่ยมเพื่อจัดการตัวที่ 2

4. หลังจัดการหมดแล้วก็ให้เรามาที่ห้องควบคุมเข้ามาสำรวจเราก็จะต้องออกไปแก้ปริศนาที่ด้านนอก



5. มาที่รถไฟทางขวามือและให้เรากระโดดขึ้นมาด้านบน จากนั้นก็ให้สังเกตมองไปที่พื้นเพื่องจนเมื่อเห็นแล้วก็ให้เรากด L1 + R1 และกด R1 ยิ่งไว ๆ เพื่อตริ่งพื้นเพื่องเอาไว้ แล้วรอจนกว่ารถไฟจะหล่นลงมาอยู่ที่รางด้านล่าง

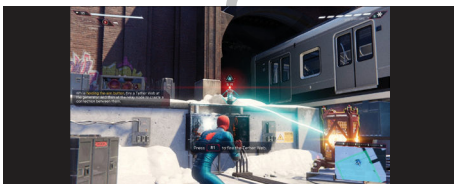
MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



6. มาที่ลานตรงกลางตรงจุดที่มีรถไฟ 1 ขบวนหยุดอยู่ ก็ให้เราเลื่อนรถไฟมาทางซ้ายและมาที่ด้านหน้ารถไฟ จากนั้นก็ให้เราดึงรถไฟออกมาอยู่ที่ด้านหน้าอุโมงค์



7. จัดการท่อนรางตรงกลาง (ที่ไม่มีรถไฟแล้ว) มาทางขวา เพื่อให้รางขนานกับจุดที่มีรถไฟ 2 ขบวน จากนั้นก็ให้ดึงรถไฟมาที่รางท่อนรถไฟไปทางซ้ายอีกรอบ เสร็จแล้วรถไฟทั้ง 3 ขบวนก็จะเชื่อมถึงกัน



8. เดินมาที่เครื่องปั่นไฟและกด R1 + สี่เหลี่ยมเพื่อให้ Venom Punch ชาร์จไฟฟ้าจากนั้นก็ให้กด R2 เพื่อจัดการยิงใส่แผงไฟฟ้าเชื่อมไปที่เสาไฟฟ้าที่อยู่ใกล้ ๆ แล้วรถไฟก็จะกลับมาวิ่งได้อีกครั้ง จากนั้นก็ให้เราเดินทางไปยังพิกัด



9. จัดการกับกลุ่มศัตรูยังพิกัด โดยในระหว่างการต่อสู้จะมีระเบิดอยู่ตามจุดต่าง ๆ ก็ให้เรารีบไปหาระเบิดให้พบแล้วกด L1 + R1 เพื่อจัดการโยนระเบิดออกไป แล้วกด R1 เพื่อทำให้มันระเบิดที่กลางอากาศ ทีนี้หลังเราไล่ทำลายระเบิดกับศัตรูจนหมดแล้วก็จะจบภารกิจ



Reconnecting



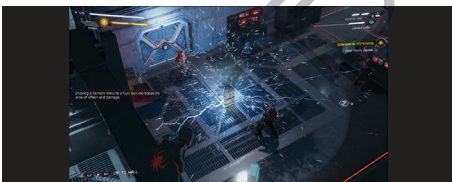
1. หลังจากที่เราไม่ได้พบเจอ Phin มานานหลายปี นี่ก็จะเป็นเดดเอนด์ของเราหลังจากที่เราได้กลับมาพบกับ Phin อีกครั้ง นั่นเลยทำให้ Phin มีได้ชวนเราไประลึกความหลังในอดีตด้วยกัน โดยในตอนนี้นำเราทำภารกิจอื่น ๆ รอไปสักพักก่อน เพื่อรอให้ Phin โทรมาเรียกเราไปเที่ยวด้วยกัน จากนั้นก็ให้เราเดินทางไปที่หา Phin ยังพิกัดจนเมื่อมาถึงที่หมายแล้วก็ให้เราเปลี่ยนชุดซะแล้วออกมาพบกับ Phin ที่ดาตไฟฟ้าเขาก็จะเอา Time Capsule ออกมาอวดเรา



สังเกตมองไปที่ท่อระบายอากาศด้านบน จนเมื่อเห็นแล้วก็ให้เรากดเข้าไปและกด L2 เพื่อพาตัวเราหย่อนตัวลงมาจนสุด



3. กด O ทิ้งตัวลงมา แล้วพวก Roxxon ก็จะไหลออกมา ส่วนเราก็ให้กดลูกศรขึ้นเพื่อใช้ระบบล่องหน แล้วก็ให้วิ่งสวนพวกมันออกจากห้องมาและเข้ามาด้านในจะพบกับ Prowler ที่เขาจะเฉลยว่าเขาคือลุง Aaron ของเรานั่นเอง โดยเขาจะแนะนำให้เราเลิกยุ่งเรื่องนี้ แต่เพราะด้วยความรั้นของเรา สุดท้ายยาคูณลุง Aaron เลยได้ให้อุปกรณ์ใหม่อย่าง Remote Mine กับเรามา



4. กระโดดเข้ามาที่รูด้านหน้าและไปเปลี่ยน Gadget เป็น Remote Mine จากนั้นให้เราวิ่ง Remote Mine ไปที่ Fuse Box แล้วรอศัตรูเดินมาใกล้ ๆ และกด L3 เพื่อระเบิดออกเสร็จแล้วก็ให้เราไล่จัดการศัตรูที่อยู่ในห้องให้หมดห้องแล้วก็มาต่อที่ช่องแอร์ด้านบนประตู

ทางขวามือแล้วคลานไปต่อตามทางจนมาถึงอีกห้องก็ให้ไล่จัดการศัตรูในห้องให้หมดแล้วมาสำรวจที่คอมพิวเตอร์ตรงกลางเราก็จะได้ปลดล็อคระบบ Roxxon Lab



5. หลังประตูเปิดก็ให้เรากระโดดเข้าช่องด้านหน้ามา เราก็จะได้มาอยู่ยังเครื่องกำเนิดพลังงาน โดยในจุดนี้จะมีศัตรูจำนวนมาก ซึ่งเราเองก็จะต้องไล่จัดการพวกมันให้หมดตั้งแต่โซนด้านบนลงไปถึงยังโซนด้านล่าง



6. เมื่อมาถึงพัดลมใหญ่ก็ให้เรากด L1 + R1 เพื่อจัดการดิ่งพินเฟืองและก็ให้ยิงใยให้พินเฟืองหยุดทำงาน ต่อมาก็ให้กด L1 + R1 ต่อด้วยสี่เหลี่ยมเพื่อจัดการปล่องไฟฟ้าใส่ไปที่พัดลม แล้วพัดลมก็จะหยุดหมุน ส่วนเราก็ให้ลงไปเก็บมือถือที่อยู่ด้านล่างมา จากนั้นเราก็จะพบกับความจริงถึงเรื่องที่ Rick นั้นได้ตายจากแรงระเบิดของ Nu-Form ที่ Simon ได้สืบทอดมาจาก Rick เอาไว้



7. ขึ้นมาที่เตาพลังงานด้านบนและกด L1 ตัวเราก็จะได้ดูพลังงานมาจนทำให้ได้รับบาดเจ็บ จากนั้นก็ให้เราเดินตรงไปตามทางด้านหน้า กระทั่งมาจนถึงกำแพงแล้วก็ให้เราปีนขึ้นไปด้านบนออกมา ก็จะได้พบกับศัตรูแบบใหม่ที่ถือโล่อยู่ โดยในจุดนี้ให้เรากดสามเหลี่ยมเพื่อดึงโล่ออกมา แล้วค่อยซัดโจมตี จากนั้นก็ให้เราไล่จัดการศัตรูให้หมด



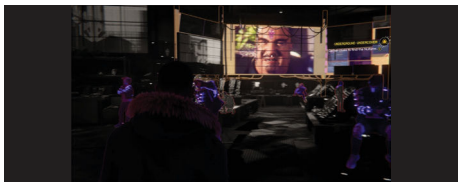
8. เมื่อจัดการศัตรูกลุ่มแรกหมดแล้วเราเองจะพบกับ Prowler โดยในตอนนี้ให้เราช่วยกันจัดการกับศัตรูอีกกลุ่ม หลังจากนั้น Prowler ก็จะช่วยเปิดทางให้เรากระโดดตามออกไป จากนั้น Prowler ก็จะแนะนำให้เราไปดีสนิท์กับ Phin เพื่อไปขอเข้าร่วมกลุ่ม Underground ด้วย



Underground Undercover



1. นี่คือการกิจสืบเสาะและขโมย Nu-Form กลับมา โดยเมื่อเริ่มต้นมาเราจะต้องทำตัวดีเนียนเข้าไปร่วมกับกลุ่ม Underground เพื่อที่จะได้หาที่ซ่อนของ Nu-form ที่ Phin ขโมยไปมา โดยตอนนี้ให้เราเก็บของรอไปสักพัก Phin ก็จะติดต่อมาให้เราไปหาเธอใน Hell Kitchen เราก็จะได้มาคุยกับ Phin ถึงเรื่องการขอเข้าร่วมกลุ่ม Underground กระทั่งหลังคุยจบ Phin ก็จะมาให้เราทดสอบเข้ากลุ่ม โดยให้เราเดินตามเธอไปตามทางจนมาถึงเครนสีเหลือง ก็ให้เราเดินไปต่อจนสุดและกด X เพื่อพาตัวเรากระโดดลงไปยังที่ Fisk Tower



2. เดินตาม Phin เข้ามาด้านในเราก็จะพบว่า Fisk Tower ได้กลายสภาพไปเป็นรังลับของกลุ่ม Underground ไปแล้วหลังจากที่ Fisk หรือ Kingpin ถูกจับตัวไปในเกม Spider-Man ภาคหลักก่อนหน้านี้ ที่นี้พอผ่านไปสักพัก Phin

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



5. หลังเราสู้เอาชนะ Rhino มาได้แล้วตัวมันก็มีพุดถาจากถาง Phin ถึงเรื่องพี่ชายของเธอที่เสียไป จนพาลทำให้ Phin โมโหจนเกือบจะฆ่า Rhino ดายคามือ แต่ตัวเราก็จะได้เข้าไปห้ามเอาไว้ได้ทัน จนพาลทำให้เรากับ Phin จำต้องมาทะเลาะกันอย่างแรง



Thicker than Blood



1. เมื่อกลับมาที่บ้านแล้วเราจะพบกับแม่พร้อมกับเหตุการณ์ที่เราได้รู้แล้วว่าเราเป็นสไปเดอร์แมน จนได้เธอมาพูดปลุกใจเราให้ลุกขึ้นสู้อีกครั้งนะไอ้ทิด โดยสถานที่สุดท้ายที่เราต้องไปคือ Oscorp Science Center ซึ่งหลังจากที่เราได้ไล่ทำภารกิจอื่น ๆ ไปสักพักแล้ว Ganke ก็จะมาบอกเราให้ไปที่ Oscorp Science Center โดยในตอนนีให้เรามุ่งหน้ามายังฟักัด จนเมื่อเข้าใกล้แล้วตัวเราก็จะมาพาลาดท่าถูกกล้าแสงสีเขียวยิงเข้าใส่จนสลบไป กระทั่งหลังฟื้นขึ้นมาเราก็จะได้พบกับ Prowler ที่ต้องการจะหยุดเราไม่ให้เข้าไปเกี่ยวข้องกับเรื่องที่จะเกิดขึ้น แต่ทว่าตัวเราก็จะไม่ยอมฟัง จนต้องได้เข้าปะทะกับเขาในฐานะบอส



Boss: The Prowler



วิธีต่อสู้

- Prowler จะคอยใช้ท่าล่องหนพร้อมเข้ามาโจมตีเรา ส่วนเราก็ให้คอยหลบเขาให้ทันแล้วใช้ Venom Punch ต่อยเขาสวนคืนกลับไปและตามด้วยท่าโจมตีธรรมดา
- เรายังสามารถเข้าไปเก็บเกล Venom ได้ที่เตาพลังงานรอบ ๆ ได้ด้วย
- กระทั่งเมื่อสู้ไปสักพักเขาก็จะเปลี่ยนไปใช้ท่าขว้างระเบิด ส่วนเราก็ให้คอยหลบให้ดี
- เขาก็ยังมีท่ายิงลำแสงสีเขียวใส่เรา ส่วนเราก็ให้กะจังหวะหลบให้ดีแล้วโจมตีด้วย Venom Dash
- สู้ต่อไป Prowler จะสร้างร่างแยกออกมา ส่วนเราก็ให้ไล่จัดการร่างแยกของเขาให้หมด เสร็จแล้วก็ให้โจมตีเขาด้วยรูปแบบเดิม

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



- มาตรงจุดที่มีรูปปั้นทรงกลมที่เคี้ยวที่สุด แล้วให้เราทำลายกล่องที่บังเสาไฟเอาไว้และยิงใยใส่ไปที่เสาไฟที่เชื่อมกับรูปปั้น
- เข้าไปทำลายเตาพลังงานด้านใน
- กระโดดไปที่เตาพลังงานสุดท้ายที่อยู่ฝั่งตรงข้าม แล้วให้เราเชื่อมสายไฟจากรูปปั้นให้เข้ากับเสาไฟ โดยเชื่อมทางซ้ายมือแล้วไปต่อที่ทางขวามือ



- เข้าประตูไปทำลายเตาพลังงานด้วย Venom Smash

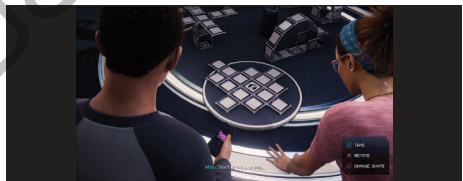


2. กลับมาที่ม่านไฟฟ้าเราก็จะได้เข้ามาอยู่ทางด้านใน จากนั้นก็ให้เราเดินเข้าไปใน Virtual Gallery ที่อยู่ทางซ้ายของห้อง แล้วเดินไปต่อจนมาถึงจุดให้เราโหนตัวขึ้นไป เพื่อออกมา

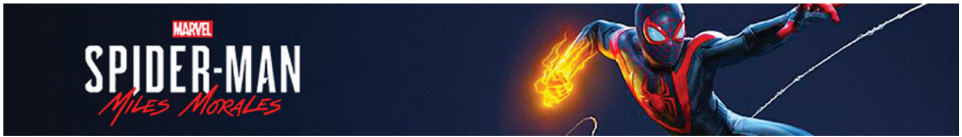
ยังห้องโถงใหญ่และก็โดดลงไปตามด้านล่าง จากนั้นก็ให้เข้าไปสำรวจที่ประตู Seq Living แล้วเกมก็จะตัดมาเป็นฉากในอดีตครั้งที่เราและ Phin เคยเอาผลงานมาจัดแสดงในงานวิทยาศาสตร์แห่งนี้โดยในตอนนี้นำเราเดินตาม Phin มาเรื่อย ๆ



3.สำรวจไปตามทางจนเราได้เดินออกมาอยู่ที่โถงกลาง ก็ให้เราเดินไปคุยกับพนักงานที่อยู่นั่งลิฟต์ เธอก็จะไม่ยอมให้เราขึ้นไปชั้นบน



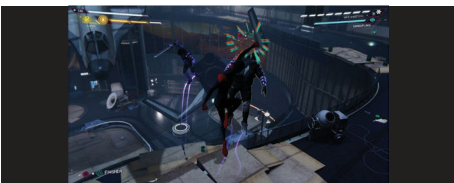
4. เวลาที่เราจะต้องไปหาของมาใช้ปลดล็อกประตูเพื่อพาตัวเราขึ้นไปชั้นบน โดยในตอนนี้นำเรากดสแกนและเดินไปสำรวจที่โต๊ะจัดการแสดงโลหะที่สามารถเปลี่ยนรูปร่างได้ จากนั้นก็ให้เรากดสำรวจและกดเปลี่ยนรูปร่างมันให้กลายเป็นทรงแบน แล้วก็ให้กด O เพื่อหยิบมันออกมา



5. เราจะชนเข้ากับ Peter ด้วย จากนั้นก็ให้เราเดินไปที่โต๊ะจัดการแสดงอีกจุดและเก็บของมา แล้วก็เดินไปที่ประตูเพื่อจัดการโยนโลหะแบบแบนตลอดประตูไป แล้วก็ให้เราดเปลี่ยนรูปทรงมันให้เป็นทรงรูปครึ่งวงกลมและก็หมุนไปทางขวามาที่เครื่องสแกนลายนิ้วมือต่อมาก็ให้กดเปิดไฟฉาย บัดนั้นประตูก็จะเปิดออกรอให้เราเดินเข้าไปด้านในได้เลย สุดท้ายก็ให้เราตรงไปขึ้นลิฟต์โหลด



6. หลังออกจากลิฟต์มาแล้วก็ให้เราเดินไปสำรวจที่ Project ของเราก็จะพบกับ Rick



7. กลับมาที่เหตุการณ์ปัจจุบันเราก็จะถูก Tinkerer เข้าเล่นงานโจมตี แล้วเขาก็จะหนีไปพร้อมกับได้เรียกลูกน้องออกมาจัดการกับเรา

ต่ออีกที่ส่วนเราก็ให้ไล่เก็บพวกลูกน้อง Tinkerer ให้หมดเสร็จแล้วก็ให้ออกมาที่ลานจัดการแสดงและไล่จัดการศัตรูอีกกลุ่มแล้วไปต่อที่ทางเข้าและจัดการศัตรูหมด จากนั้นก็ให้ออกจากอาคารมาก็จะจบภารกิจ



Battle for Harlem



1. ภารกิจหยุดยั้ง Phin ยังคงดำเนินต่อไปกับการต่อสู้ครั้งสุดท้ายที่จะมาตัดสินชะตากรรมของประชาชนในเมืองนิวยอร์กทั้งกระบุง ซึ่งเราก็จะขาดการติดต่อกับเพื่อนสนิทเราอย่าง Ganke โดยเมื่อเริ่มมาก็ให้เราเดินทางกลับไปยังย่าน Harlem ก่อนจนเมื่อมาถึงแล้วตัวเราก็จะได้พบกับพวก Underground ที่กำลังยิงกันกับ Roxxon อยู่ ก็ให้เราลุยจัดการให้หมดทั้ง 2 ฝั่ง โดยให้จัดการศัตรูบนถนนจนหมดก่อนเสร็จแล้วก็ให้ไปที่ตาดฟ้าไล่สอยศัตรูที่อยู่ด้านบนต่ออีกกลุ่ม สุดท้ายก็ให้ไปตอยังฟักัดไป

2. เราจะพบกับกลุ่มศัตรูที่กำลังยิงกันนัวเนีย ส่วนเราก็ให้ลุยจัดการสอยพวกนี้ให้หมดและลงไปตามด้านล่าง จากนั้นเราก็จะได้เจอกับ



ลำดับ: 2.

ชื่อ: Harlem FEAST Shutdown



รางวัล:

- 1,500 XP
- 10 Activity Token

การปลดล็อค: เล่นผ่านภารกิจหลัก Time to Rally

วิธีการทำภารกิจ:

- เดินทางไปคุยกับ Gloria ที่ F.E.A.S.T จากนั้นก็ไปคุยกับคนที่อยู่ในสวนต่อ
- หลังจากกลับมาใส่ชุดสไปเดอร์แมนแล้ว ก็ให้เรากด R3 เพื่อสแกนก็จะพบกับท่อน้ำ จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้ามาตามท่อน้ำ
- เราจะพบว่าน้ำประปานั้นไม่ถูกส่งออกมา จากนั้นก็ให้เราไปที่ Pump Station เพื่อไปจัดการกับพวกศัตรู เสร็จแล้วก็ให้เราซ่อมท่อน้ำประปาทั้ง 3 จุดภายในบริเวณนี้ให้หมดไปพร้อมๆ คอยกับจัดการพวกศัตรูเสร็จแล้วก็ให้เรากลับไปหา Gloria

ลำดับ: 3.

ชื่อ: Robbers Target Local Biz



รางวัล:

- 1,500 XP
- 10 Activity Token

การปลดล็อค: เล่นผ่านภารกิจหลัก Time to Rally

วิธีการทำภารกิจ:

- มาคุยกับ Caleb ในย่าน Harlem
- มาทางตอนใต้ของเขต Midtown ก็จะพบกับกลุ่มตำรวจ ก็ให้เราใช้โหมดล่องหนพาตัวเองหลบเข้าไปหาหลักฐาน กระทั่งหลังได้รวบรวมหลักฐานมาแล้ว
- จะมีเหตุการณ์ลักพาตัว ส่วนเราก็ให้จัดการหยุดรถให้ได้
- เดินทางไปต่อยัง FDR Bridge ที่ Financial Bridge และกดใช้ R3 เพื่อสแกนจากนั้นก็ให้ใช้โหมดล่องหนพาตัวเองเข้าไปฟังกลุ่มคนที่มิไฮไลท์สีเหลืองพูดคุยกันจนจบ เสร็จแล้วก็ให้สอยจัดการคนพวกนี้ให้หมด แล้วมาที่คอนเทนเนอร์สีเขียวรูปดาว
- แก้ปริศนาเล็กน้อยด้วยไอที่เครื่องยกตู้คอนเทนเนอร์ที่อยู่ใกล้ ๆ
- จัดการศัตรูให้หมดอีกรอบก็จะจบภารกิจ

MARVEL
SPIDER-MAN
MILES MORALES



ลำดับ: 6.

ชื่อ: Back to Beginning



รางวัล:

- Purple Reign Suit

การปลดล็อค: รวบรวม Sound Sample มาให้ได้ทั้งหมด

วิธีการทำภารกิจ:

-

ลำดับ: 8.

ชื่อ: Memory Lane



รางวัล:

- 1,500 XP

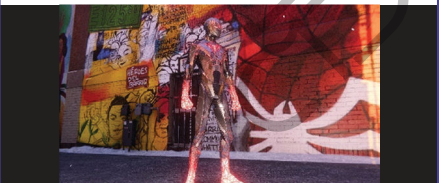
การปลดล็อค: จบเนื้อเรื่องหลักของเกม

วิธีการทำภารกิจ:

-

ลำดับ: 7.

ชื่อ: Matter Up



รางวัล:

- Programmable Suit

การปลดล็อค: ทำลายRoxxon Labs และ Underground Hideout มาให้ได้ทั้งหมด

วิธีการทำภารกิจ:

-

ลำดับ: 9.

ชื่อ: Cat's Pajamas

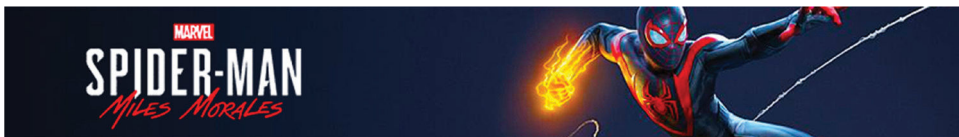


รางวัล:

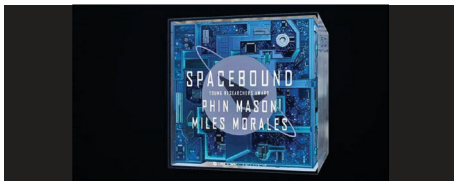
- Bodega Cat Suit

การปลดล็อค: เล่นผ่านภารกิจ Looter

วิธีการทำภารกิจ: กลับไปหา Teo อีกครั้ง หลังจากที่เราได้ช่วยเจ้าแมวไว้ได้ในภารกิจ Looter



Time Capsule

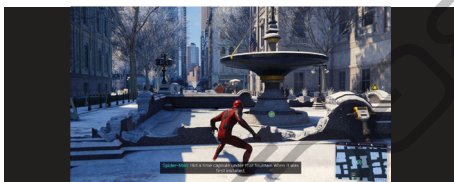


สถานที่เข้าไปเก็บ Time Capsule ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม โดยจะถูกแบ่งออกไปตามพื้นที่ในแต่ละโซนดังนี้



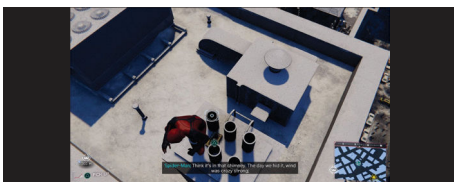
1. โซน Financial District

■ จุดที่ 1



- ด้านล่างสุดของแผนที่จะอยู่ได้นำพาให้เราใช้ไปยังไปที่เคาน์เตอร์ เพื่อยกน้ำหนักขึ้นมาก่อนเข้าไปเก็บ

■ จุดที่ 2

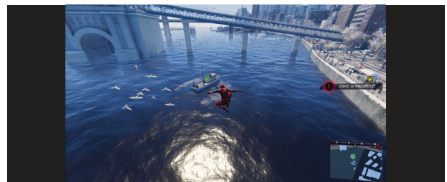


- จุดที่ 2 อยู่ในเขต Financial District จะอยู่บริเวณปล่องไฟบนดาดฟ้า



2. โซน Chinatown

■ จุดที่ 1



- อยู่บนเรือสินค้าที่แล่นอยู่ในแม่น้ำ

■ จุดที่ 2



- ซ่อนอยู่บริเวณสะพาน ซึ่งหาได้ไม่ยาก-มากนัก



3. โซน Greenwich

■ จุดที่ 1



- อยู่บนเสาที่ตั้งอยู่กลางน้ำ

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



4. โซน Midtown

■ จุดที่ 1



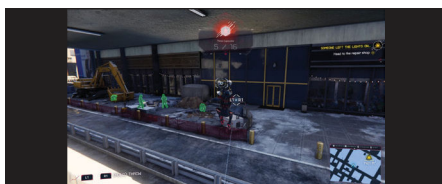
- อยู่ในสนามเด็กเล่นของเมืองนิวยอร์ก โดยเมื่อมาถึงแล้วก็ให้เรากด L1 + R1 เพื่อดึงรถไฟออกจากกัน แล้วเราก็จะได้พบกับ Time Capsule อยู่ข้างใต้รถไฟ

■ จุดที่ 2



- อยู่ในชอกเล็ก ๆ บนป้ายโฆษณาใน Time Square

■ จุดที่ 3

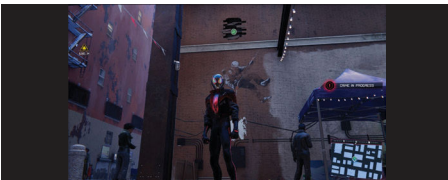


- อยู่ในเขตก่อสร้างที่เราจะเข้าไปเก็บไม่ได้ โดยเราต้องใช้โหมคล่องหนและลอบแอบเข้าไปเก็บเอามา



5. โซน Hell Kitchen

■ จุดที่ 1



- อยู่บริเวณรอยกำแพงแตกด้านข้างอาคาร

■ จุดที่ 2



- อยู่ในท่อระบายน้ำ โดยให้เราดึงขยะที่ขวางอยู่ออกมาก่อนแล้วค่อยเข้าไปเก็บ



6. โซน Upper West Side

■ จุดที่ 1



- อยู่แถว ๆ สวน โดยให้เราเดินวนรอบหินและสังเกตมองดี ๆ ก็จะมีจุดให้เราคลานเข้าไปเก็บของที่ด้านในได้

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



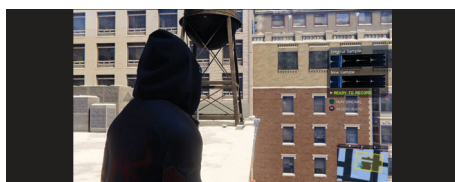
1. โซน Harlem



- หันหน้าเข้าหารางรถไฟ แล้วรอบันทีก็เสียงในช่วงที่รถไฟวิ่งผ่านไป



4. โซน Upper East Side



- ให้เรามาด้านบนดาดฟ้าที่มีแท่งค้ำ จากนั้นก็ให้หันใส่แท่งค้ำและทำการบันทึกเสียงของน้ำที่หยดลงกระทบหลังคา



2. โซน Upper West Side



- เสียงจะออกมาจากรถดับเพลิง โดยรถดับเพลิงจะซ่อนอยู่ในโรงรถตามในภาพ



5. โซน Midtown



- เสียงจะอยู่แถว ๆ โซน Time Square โดยให้เรามองสังเกตไปที่ธงชาติอเมริกาและบันทึกเสียงตรงจุดนั้น



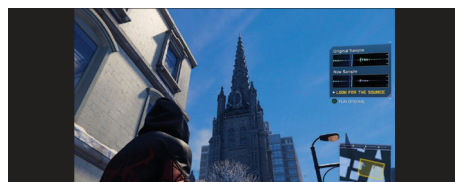
3. โซน Central Park



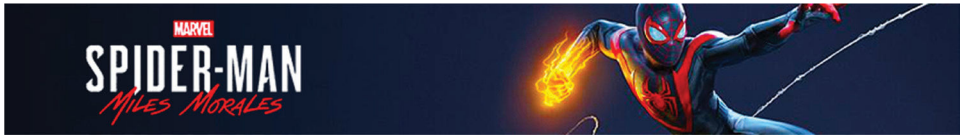
- เสียงจะออกมาจากฝูงนกพิราบที่อยู่เหนือทะเลสาบที่เป็นน้ำแข็ง โดยเราจะต้องใช้โหมดล่องหนเข้าไปใกล้ ๆ ฝูงนกพิราบ เพื่อทำการบันทึกเสียง



6. โซน Greenwich



- เป็นเสียงระฆังที่ตั้งออกมาจากโบสถ์ โดยให้เราไปยืนตามจุดในภาพ



7. โซน Chinatown



- เสียงกระดิ่งที่แขวนอยู่บริเวณทางเข้าซุ้มประตูแบบจีน



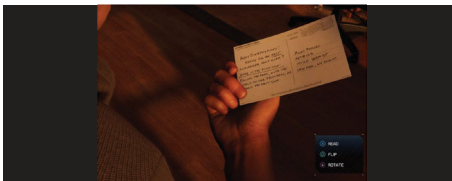
8. โซน Financial District



- เสียงจากเรือสินค้าที่ล่องอยู่รอบๆ รูปปั้นเทพีเสรีภาพ



Postcard: ไปสการ์ด



สถานที่ที่ใช้ตามหา Postcard อีก 1 ไอเทมสะสมของเกม โดยเราจะปลดล๊อคได้หลังจากที่ได้เล่นผ่านภารกิจเสริม Memory Lane มาแล้ว จากนั้นเราก็จะได้รับ Postcard ใบแรกมาหลังจบภารกิจดังกล่าวมาแล้ว ต่อมาเราก็จะต้องหา

Postcard ในแต่ละใบได้จากพื้นที่ในแต่ละจุดของเมืองนิวยอร์กแบบเรียงตามลำดับ โดยทางผู้เขียนจะเริ่มจากไปสการ์ดใบแรกที่เราหามาได้หลังจากที่ได้เล่นผ่านภารกิจ Memory Lane กันจนเคลียร์แล้วก่อน



1. โซน Upper West Side

■ **เบาะแส:** ได้รับ Postcard จากเขต Harlem ในภารกิจ Memory Lane



- อยู่บริเวณรูปปั้นคนแบกโลกในพิพิธภัณฑ์ Natural History Museum



2. โซน Midtown

■ **เบาะแส:** ได้รับ Postcard จาก Upper West Side



- อยู่บริเวณยอดตึกสูงที่มีรั้วล้อมรอบขนาดใหญ่ โดยไปสการ์ดจะร่วงอยู่บริเวณพื้นด้านหน้าของกล่องส่องทางไกลที่มีป้ายประกาศแปะเอาไว้

MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES



7. โทนHarlem

■ **เบาะแส:** ได้รับ Postcard จาก Chinatown



- ไปสการ์ดใบสุดท้ายจะอยู่ในสวนตรงเขตบ้านของMiles ซึ่งจะซ่อนอยู่แถว ๆ แปนบาส



Suit List: ชุดต่าง ๆ



ชุดต่าง ๆ ที่จะปรากฏอยู่ภายในเกมให้เราได้ออกไปตามหาจากภารกิจต่าง ๆ ในระหว่างที่เรากำลังดำเนินเนื้อเรื่องหลัก หรือจากการเก็บสะสม Token หลังได้ไปเล่นเคลียร์ภารกิจเสริมต่าง ๆ มาจนได้ Token มอบแทนเป็นรางวัล หรือไม่ก็จากการเก็บสะสมไอเทมต่าง ๆ มาใช้สร้างชุดใหม่ ๆ ออกมาใช้งาน และนี่ก็คือรายละเอียดต่าง ๆ ของชุดสไปเดอร์แมนเวอร์ชัน Miles ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกมนี้



1. Sport Wear Suit



รายละเอียด: นี่คืชุดเริ่มต้นของเกมที่ยังไม่มีความสามารถอะไรมากนัก เหมือนแค่เอาชุดอยู่บ้านมาใส่พรางตัวเฉย ๆ

วิธีปลดล๊อค: ได้รับตามเนื้อเรื่อง



2. Great Responsibility Suit



รายละเอียด: ชุดที่ได้รับมาจากสไปเดอร์-แมนรุ่นพี่อย่าง Peter Parker เป็นของขวัญวันคริสมาส เรียกได้ว่าถ้าไม่บอกว่า เป็น Mile ก็ต้องนึกว่าเป็นชุดของ Peter แน่نون ขนาดชื่อชุดยังมาจากวลีเด็ดของลุงเบนอย่าง "พลังที่ยิ่งใหญ่มาพร้อมกับความรับผิดชอบที่ใหญ่ยิ่ง"

วิธีปลดล๊อค: เล่นผ่านภารกิจ Parting Gift



18. Bodega Cat Suit



รายละเอียด: ชุดนี้สำหรับคนที่เป้นทาสแมว โดยเฉพาะ เพราะในชุดนี้ Mile จะมาในชุดที่ดูธรรมดา ๆ แต่จะมาพร้อมกับคุุหลอนใหม่อย่างสไปเดอร์เมียว ที่เจ้าเหมียวพร้อมจะออกลุยไปกับเราได้ทุกที่ทุกเวลา

วิธีปลดล็อค: เล่นจบเนื้อเรื่องหลักและเล่นผ่านภารกิจ The Cat Pajamas มาแล้ว



19. Spider Training Suit



รายละเอียด: เสื้อยืดคอกกลมและหน้ากากสไปเดอร์แมนที่ทั้งหมดล้วนยืมมาจาก Peter ทั้งสิ้น

วิธีปลดล็อค: เริ่มเล่นเกมในโหมด New Game+ โดยเราต้องใช้ 20 Activity token และ 1 Tech Partมาสร้าง



Trophies: วิธีปลดล็อคด้วยรางวัลทั้งหมดในเกม



ลำดับ: 1.

ชื่อ: Launch Swing and Dive

วิธีการได้รับ: ได้รับระดับ Spectacular หรือมากกว่านั้นในโหมด Spider-Training Traversal Challenge



ลำดับ: 2.

ชื่อ: Punching Pixels

วิธีการได้รับ: ได้รับระดับ Spectacular หรือมากกว่านั้นในโหมด Spider-Training Combat Challenge



ลำดับ: 3.

ชื่อ: Dodge Light

วิธีการได้รับ: ได้รับระดับ Spectacular หรือมากกว่านั้นในโหมด Spider-Training Stealth Challenge