

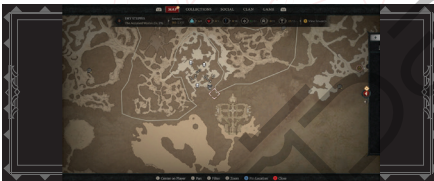


3. Abilities



ส่วนของสกิล โดยเราจะสามารถอัพเกรดและติดตั้งสกิลได้ที่หัวข้อตรงส่วนนี้ (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Skills) นอกจากนั้นหากเรามีเลเวลถึง 50 เราก็จะได้ปลดล็อกระบบ Paragon Board ที่จะมาช่วยเพิ่มค่าสถานะต่างๆ ให้กับตัวละครของเราได้อีกด้วย (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Paragon Board)

Map Menu: หน้าจอแผนที่



- Map = แผนที่หลักของเกมที่จะแสดงจุดวาร์ปต่างๆ ผ่านรูปไอคอนร้านค้าในแผนที่ และข้อมูลต่างๆ ที่อยู่ที่ด้านบนจอ ซึ่งเราสามารถดูต่อได้ที่หัวข้อ Map
- Collection = ข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับของสะสมในเกม
- Social = แสดงรายละเอียดของเพื่อนในรายชื่อเรา
- Clan = รายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับแคลนที่เราสังกัดเอาไว้
- Game = รายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวกับตัวเกม

Class: อาชีพ



อาชีพถือเป็นระบบที่เรียกได้ว่ามีความสำคัญที่สุดต่อตัวเกมเลยทีเดียว ซึ่งอาชีพภายในเกมนี้จะมีไปส่งผลกระทบต่อเราตลอดทั้งเกม เพราะอาชีพนั้นๆ จะติดอยู่กับเราไปตั้งแต่เริ่มต้นเรียกว่าอยู่คู่กันไปจนกว่าจะเบื่อหน่ายกันเลยทีเดียว นอกจากนั้นก็ยังมีไปส่งผลกระทบต่ออัตราการดรอปของไอเทมที่จะดรอปออกมาให้ตรงกับอาชีพของเราได้บ่อยขึ้นด้วย และที่เรียกได้ว่ามีความจำเป็นที่สุดต่อการเล่นของเรา ก็คือความชอบของเรานั่นเอง ซึ่งในแต่ละอาชีพภายในเกมนี้ก็จะมสกิลและรูปแบบการต่อสู้ รวมไปถึงความยากง่ายที่แตกต่างกันออกไปตามนี้

1. Barbarian: คนเถื่อน



นี่คือสายอาชีพนักสู้ระยะประชิดที่เน้นในเรื่องของการคลุกวงใน เรียกว่าเลดูเหมาะสำหรับผู้เล่นที่ชอบการต่อสู้ในระยะใกล้หรือระยะประชิด เกมในช่วงท้ายเกมก็ยังสามารถสลับอาวุธใช้งานได้ถึง 4 ชนิดอีกด้วย



■ ข้อมูลต่างๆ ของสายอาชีพ

ค่าสถานะสำคัญ: Strength

รูปแบบการโจมตี: กายภาพ

ค่า Strength พื้นฐาน: 10

ค่า Dexterity พื้นฐาน: 8

ค่า Intelligence พื้นฐาน: 7

ค่า Willpower พื้นฐาน: 7

เอฟเฟคพิเศษของค่าสถานะต่างๆ

(ทุกสายอาชีพ):

- เกาะ + 1 ต่อค่า Strength
- การต้านทานสถานะ +0.05% ต่อค่า Intelligence
- อัตราการฟื้นฟูพลังชีวิต +0.1% ต่อค่า Willpower
- เพิ่มพลังโจมตี Overpower +0.1 ต่อค่า Willpower
- อัตราหลบหลีก +0.02% ต่อค่า Dexterity

เอฟเฟคพิเศษของค่าสถานะต่างๆ

(เฉพาะสายอาชีพ):

- พลังโจมตี Skill +0.1% ต่อค่า Strength
- การฟื้นฟู Fury 0.1% ต่อค่า Willpower
- การฟื้นฟู Resource 0.1% ต่อค่า Willpower

จุดแข็งของสายอาชีพ:

- อึดที่สุดเมื่อเทียบกับทุกอาชีพและสามารถรับความเสียหายได้ดี
- มีความสามารถในการช่วยเหลือการต่อสู้
อย่าง Berserk
- ค่อนข้างเก่งในช่วงท้ายเกม

จุดอ่อนของสายอาชีพ:

- ค่าสถานะจะขึ้นต่ำกว่าสายอาชีพอื่น
- มีสิทธิที่ระยะเวลาคุณดาวน์ค่อนข้างนาน

■ ตารางแสดง Build เบื้องต้นของสายอาชีพ Barbarian

ชื่อสายการเล่น: สายคลั่งพายุหมุน

รูปแบบการเล่น: PVE

Active Skills



Passive Skills



คำอธิบาย: นี่คือการเล่นที่เล่นง่ายที่สุดเมื่อเทียบกับสายอาชีพอื่นๆ เพราะอาชีพนี้เราจะสามารถใช้งานสกิล Whirlwind หมุนโจมตีได้ตลอดเวลาจำนวนมากพร้อมๆ กันในขณะที่กำลังติดอยู่ในสถานะ Berserk



ชื่อสายการเล่น: สายเลือดดอก

รูปแบบการเล่น: PVE

Active Skills



Passive Skills



คำอธิบาย: โจมตีแบบเน้นเป้าหมายเดียวจนไปสร้างสถานะเลือดออกให้กับศัตรู

ชื่อสายการเล่น: สายสะท้อน

รูปแบบการเล่น: PVE

Active Skills



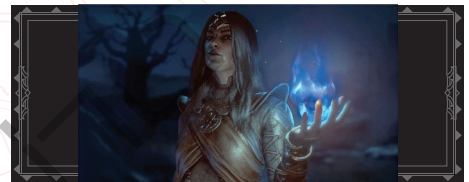
Passive Skills



คำอธิบาย: ไม่เน้นโจมตีแต่เน้นไปที่การถูกตีแทน โดยสายนี้จะเน้นไปที่การสะท้อนความเสียหายไปใส่ศัตรูที่โจมตีเราได้



2. Sorceress: จอมเวทย์



จอมเวทย์คือสายอาชีพที่โดดเด่นในเรื่องของพลังเวทมนตร์กับค่า Mana ที่ค่อนข้างมีจำกัด ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็นสายย่อยๆ ได้อีก 3 สาย โดยก็จะใช้พลังของธาตุต่างๆ ในการต่อสู้ที่แตกต่างกันไป ได้แก่ ไฟ, น้ำแข็ง และไฟฟ้า

■ ข้อมูลต่างๆ ของสายอาชีพ

ค่าสถานะสำคัญ: Intelligence

รูปแบบการโจมตี: เวทมนตร์

ค่า Strength พื้นฐาน: 7

ค่า Dexterity พื้นฐาน: 7

ค่า Intelligence พื้นฐาน: 10

ค่า Willpower พื้นฐาน: 8



ชื่อความสามารถ:
One-Handed Mace

รายละเอียด (ตัวเลขแสดงระดับ 1-10):

เพิ่มพลังโจมตี 1-10% เมื่อโจมตีศัตรูที่ติดสถานะก็จะได้รับความเร็วในการโจมตีขึ้น 15% เป็นระยะเวลา 3 วินาที โดยจะแสดงผลเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่าหากเรามีถืออาวุธประเภทกระบองหรือค้อน 2 ชิ้น

โบนัสพิเศษสำหรับ Rank ที่ 10:

เมื่อโจมตีติด Lucky Hit ก็จะมีโอกาส 10% ที่เราจะได้เข้าสู่สถานะ Berserk เป็นระยะเวลา 1.5 วินาที โดยจะแสดงผลเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่าหากเรามีถือถือ กระบองหรือค้อน 2 ชิ้น



ชื่อความสามารถ:
One-Handed Sword

รายละเอียด (ตัวเลขแสดงระดับ 1-10):

จะมีโอกาสโจมตีติด Lucky Hit เพิ่มขึ้น 1-10% และเราจะได้รับค่า Fury เพิ่มขึ้น 5 หน่วย เมื่อโจมตีศัตรูที่ติดสถานะควบคุม โดยจะแสดงผลเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่าหากเรามีถืออาวุธประเภทดาบ 2 ด้าม

โบนัสพิเศษสำหรับ Rank ที่ 10:

เมื่อสังหารศัตรูที่ติดสถานะควบคุมก็จะได้รับความเร็วในการโจมตีขึ้น 15% เป็นระยะเวลา 3 วินาที โดยจะแสดงผลเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่าหากเรามีถืออาวุธประเภทดาบ 2 ด้าม



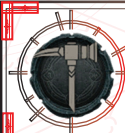
ชื่อความสามารถ:
Two-Handed Axe

รายละเอียด (ตัวเลขแสดงระดับ 1-10):

เพิ่มความเสียหายให้กับศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable 1.5-15%

โบนัสพิเศษสำหรับ Rank ที่ 10:

เพิ่มอัตราการติดคริติคอล 10% เมื่อเรามีโจมตีศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable



ชื่อความสามารถ:
Two-Handed Mace

รายละเอียด (ตัวเลขแสดงระดับ 1-10):

จะมีโอกาสโจมตีติด Lucky Hit เพิ่มขึ้น 1-10% และเราก็จะได้รับค่า Fury เพิ่มขึ้นอีก 5 หน่วย กระทั่งเมื่อเราโจมตีศัตรูก็จะได้ฟื้นฟูค่า Fury ขึ้น 2 หน่วย โดยจะแสดงผลเป็น 2 เท่าเมื่อเราอยู่ในสถานะ Berserk



โบนัสพิเศษสำหรับ Rank ที่ 10:

เพิ่มความเสียหายแบบติดคริติคัล 15%
เมื่อเราได้โจมตีศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable
หรือ Stun ในขณะที่เราอยู่ในสถานะ
Berserk



ชื่อความสามารถ:

Two-Handed Sword

รายละเอียด (ตัวเลขแสดงระดับ 1-10):

ความเสียหาย 2-20% ที่เราสร้างให้กับ
ศัตรูจะกลายเป็นความเสียหายแบบเลือด
ออกแบบต่อเนื่องนาน 5 วินาที

โบนัสพิเศษสำหรับ Rank ที่ 10:

เพิ่มความเสียหายแบบเลือดออกที่ทำได้
30% เป็นระยะเวลาสั้น 5 วินาทีหลังจาก
ที่เราจัดการศัตรูได้



ชื่อความสามารถ:

Two-Handed Axe

รายละเอียด (ตัวเลขแสดงระดับ 1-10):

เพิ่มโอกาสในการโจมตีแบบติด Lucky Hit
ที่ 1-10%

โบนัสพิเศษสำหรับ Rank ที่ 10:

เพิ่มพลังโจมตี 10% เมื่ออยู่ในสถานะ
Healthy

■ Basic Skills = สกิลโจมตีพื้นฐาน



ชื่อสกิล: Play

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: กดใช้งาน

ประเภทความเสียหาย: กายภาพ

จำนวนการฟื้นฟู Fury: 10 หน่วย

โอกาสติด Lucky Hit: 50%

จำนวนขั้นในการอัพเกรด: 5 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- ทำความเสียหาย 5%-9.5% และมีโอกาส
40-76% ที่จะทำให้ศัตรูติดสถานะเลือดออก

เงื่อนไขการใช้งาน:

- ต้องการอาวุธประเภทฟัน



ชื่อสกิลหลังจากอัพเกรด:

Enhanced Play

รายละเอียดของการอัพเกรด:

Play มีโอกาสที่จะทำให้ศัตรูติดสถานะ
Vulnerable เป็นระยะเวลาสั้น 2 วินาที
และก็จะมีโอกาสเพิ่มขึ้น 2 เท่าด้วย เมื่อ
เราได้มีใช้อาวุธ 2 มือประเภทฟัน

เลือกอัพเกรดได้อย่างใดอย่างหนึ่งระหว่าง:

- Battle Play
- Combat Play



■ **Ultimate Skills** = สกิลประเภททำไม่ตาย



ชื่อสกิล: Deep Freeze

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: กัดใช้งาน

ระยะเวลา쿨ดาวน์: น้ำแข็ง

จำนวนการฟื้นฟู Fury: 60 วินาที

โอกาสติด Lucky Hit: 2%

จำนวนขั้นในการอัปเกรด: 1 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- ทำให้ตัวเองกลายเป็นน้ำแข็งพร้อมกับไปมอบสถานะ Immune เป็นระยะเวลานาน 4 วินาที และไปสร้างความเสียหาย 25% แบบต่อเนื่อง จนไปสร้างความเสียหายแบบหนวดยื่น 14% และเมื่อผลของสกิลหมดลงก็จะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้เพิ่มขึ้น 100%



ชื่อสกิลหลังจากอัปเกรด:
Prime Deep Freeze

รายละเอียดของการอัปเกรด:

เมื่อสกิล Deep Freeze หมดลงเราก็จะได้รับบาเรียจาก 10% ของพลังชีวิตพื้นฐานเป็นระยะเวลานาน 6 วินาที

อัปเกรดต่อเป็น Supreme Deep Freeze



ชื่อสกิลหลังจากอัปเกรด:
Supreme Deep Freeze

รายละเอียดของการอัปเกรด:

เมื่อสกิล Deep Freeze หมดลงสกิลอื่นๆที่ไม่ใช่ประเภท Ultimate จะถูกลด쿨ดาวน์ลง 50%



ชื่อสกิล: Inferno

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: กัดใช้งาน

ประเภทความเสียหาย: ไฟ

ระยะเวลา쿨ดาวน์: 45 วินาที

โอกาสติด Lucky Hit: 5%

จำนวนขั้นในการอัปเกรด: 1 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- เรียกปิศาจออกมาจนไปสร้างความเสียหายในพื้นที่ๆ กำหนด และไปสร้างความเสียหายแบบเผาไหม้ 295% แบบต่อเนื่องนาน 8 วินาที



ชื่อสกิลหลังจากอัปเกรด:
Prime Inferno

รายละเอียดของการอัปเกรด:

Inferno จะดึงดูดรูเข้ามายังพื้นที่ศูนย์กลาง



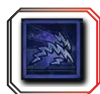
อัฟเกรดต่อเป็น Supreme Deep Freeze



ชื่อสกิลหลังจากอัฟเกรด:
Supreme Inferno

รายละเอียดของการอัฟเกรด:

เมื่อสกิล Inferno ทำงานสกิลประเภทไฟของเราจะไม่ใช้มานาในการร้าย



ชื่อสกิล: Unstable Currents

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: กดใช้งาน

ประเภทความเสียหาย: ไฟฟ้า

ระยะเวลาครูดาว: 70 วินาที

โอกาสติด Lucky Hit: -

จำนวนขั้นในการอัฟเกรด: 1 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- บัพสายฟ้าใส่ตัวเองเป็นระยะเวลานาน 10 วินาที และเมื่อเราใช้การโจมตีปกติแบบสายฟ้าก็จะได้สุ่มร้ายสกิลประเภทไฟฟ้าออกมาเพิ่มเติม



ชื่อสกิลหลังจากอัฟเกรด:
Prime Unstable Currents

รายละเอียดของการอัฟเกรด:

Unstable Currents จะเพิ่มความเร็วในการโจมตี 25%

อัฟเกรดต่อเป็น Supreme Unstable Currents



ชื่อสกิลหลังจากอัฟเกรด:
Supreme Unstable Currents

รายละเอียดของการอัฟเกรด:

เมื่อ Unstable Currents ทำงาน Cracking Energy ก็จะโจมตีศัตรูได้แบบต่อเนื่องโดยไม่มีจำกัดจำนวนครั้งในการโจมตี



ชื่อสกิล: Permafrost

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: ดกดัว

ประเภทความเสียหาย: -

จำนวน Mana ในการใช้งาน: -

โอกาสติด Lucky Hit: -

จำนวนขั้นในการอัฟเกรด: 3 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- สกิลประเภทนำแข็งจะไปสร้างความเสียหายให้กับ Elite ได้มากขึ้น 5-15%



ชื่อสกิล: Icy Touch

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: ดัดตัว

ประเภทความเสียหาย: -

จำนวน Mana ในการใช้งาน: -

โอกาสติด Lucky Hit: -

จำนวนขั้นในการอัปเกรด: 3 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- สร้างความเสียหายแบบน้ำแข็งให้ศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable เพิ่มขึ้น 4-12%



ชื่อสกิล: Frigid Breeze

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: ดัดตัว

ประเภทความเสียหาย: -

จำนวน Mana ในการใช้งาน: -

โอกาสติด Lucky Hit: -

จำนวนขั้นในการอัปเกรด: 3 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- การโจมตีแบบ Lucky Hit ด้วยความเสียหายสายน้ำแข็งให้กับศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable จะมีโอกาส 20% ที่เราจะได้ฟื้นฟูค่ามานา 5-15 หน่วย



ชื่อสกิล: Fiery Surge

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: ดัดตัว

ประเภทความเสียหาย: -

จำนวน Mana ในการใช้งาน: -

โอกาสติด Lucky Hit: -

จำนวนขั้นในการอัปเกรด: 3 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- เมื่อสังหารศัตรูที่ติดสถานะเผาไหม้ได้ เราจะได้ไปเพิ่มอัตราการฟื้นฟูมานา 10-30% เป็นระยะเวลา 3 วินาที



ชื่อสกิล: Soulfire

รายละเอียดของสกิล

ประเภทสกิล: ดัดตัว

ประเภทความเสียหาย: -

จำนวน Mana ในการใช้งาน: -

โอกาสติด Lucky Hit: -

จำนวนขั้นในการอัปเกรด: 3 ระดับ

เอฟเฟคของสกิล:

- เมื่อยืนนิ่ง 1.5 วินาทีขึ้นไปสกิลประเภทไฟจะใช้นาณาน้อยลง 5-15%



4. Necromancer Skills Tree



รายละเอียดของสกิลทั้งหมดของสายอาชีพ Necromancer (จะใช้ค่า Essence เป็นแหล่งพลังงานหลักสำหรับใช้สกิล)

■ **Keyword** = คัพท์ต่างๆ สำหรับรายละเอียดของสกิล

ชื่อ	รายละเอียด
Crowd Control	สถานะควบคุมที่เป็นการเรียกแบบนับรวมของสถานะ Stun, Frozen และ Dazed
Control Impaired	ผู้เล่นที่ติดสถานะเกี่ยวกับการเคลื่อนที่เช่นสตันหรือลดความเร็ว
Corpse	ศพที่เกิดขึ้นจากการใช้สกิลต่างๆ ของเรา
Dazed	สถานะมึนงงที่ทำให้เราไม่สามารถโจมตีหรือใช้สกิลได้แต่ก็ยังเคลื่อนที่ได้อยู่
Golem	สมุนอัญเชิญที่ใช้เป็นตัวรับความเสียหายเป็นหลัก
Healthy	ช่วงเวลาที่ตัวละครมีค่าพลังชีวิตมากกว่า 80% ขึ้นไป

Injured	ช่วงเวลาที่ตัวละครมีค่าพลังชีวิตต่ำกว่า 35% ลงไป
Immobilized	ทำให้ศัตรูติดรากจนไม่สามารถเคลื่อนที่ได้ แต่ก็ยังโจมตีและใช้สกิลได้ตามปกติ
Minion	สมุน โดยจะเป็นการเรียกรวมของโครงกระดูก, โกลเลม และอื่นๆ ที่เกิดจากการอัญเชิญของ Necromancer
Overpowered	พลังโจมตีพิเศษที่คิดจากค่าพลังชีวิต และค่า Fortify ของตัวเรา
Skeletal Warriors	โครงกระดูกประเภทโจมตีระยะประชิด
Skeletal Mages	โครงกระดูกประเภทโจมตีเวทย์
Stunned	สถานะชะงักที่ไม่สามารถควบคุมตัวละครได้เลย
Slowed	ลดความเร็วในการเคลื่อนที่ลง
Shadow	ความเสียหายประเภทความมืด



Unstoppable	ต้านทานสถานะที่เกี่ยวข้องกับการตรึงกับการลดความเร็วลงทุกชนิด
Vulnerable	เมื่อติดสถานะนี้จะได้รับความเสียหายเพิ่มขึ้น 20%

■ **Book of the Dead** = สกิลพิเศษที่จะแยกออกมาจากสกิลหลัก โดยสกิลตรงส่วนนี้จะเป็นส่วนของการอัปเดตเกราะ หรือ โกลิเอมชนิดต่างๆ ออกมาช่วยเหลือเราในการต่อสู้ โดยเราจะสามารถเลือกประเภทและรูปแบบของโครงกระดูก หรือความสามารถพิเศษได้เสรี โดยจะมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้



ชื่อสกิล: Skeletal Warriors

เอฟเฟคของสกิล:

- สร้างโครงกระดูกนักรบออกมา 4 ตัวให้ออกไปโจมตีศัตรูในระยะประชิด



ชื่อประเภทของกระดูก: Skirmishers

เลเวลที่ปลดล็อก : 5

รูปแบบการโจมตี :

กระดูกถือดาบที่จะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้เพิ่มขึ้น 30% แต่ก็จะไปลดพลังชีวิตของเราลง 15%

สกิลส่วนเสริม :

เพิ่มจำนวนโครงกระดูก 1 ตัว

เมื่อโครงกระดูกของเราโจมตีศัตรูแบบติดคริติคอล ต่อมาการโจมตีแบบติดคริติคอลครั้งต่อไปก็จะไปสร้างความเสียหายเพิ่มขึ้น 50% โดยระบบจะรันทำงานทุกๆ 3 วินาที

อัตราการโจมตีแบบติดคริติคอลของเราจะถีบเพิ่มขึ้น 5% แต่จะไม่สามารถไปสร้างโครงกระดูกใหม่ขึ้นมาได้



ชื่อประเภทของกระดูก: Defenders

เลเวลที่ปลดล็อก : 8

รูปแบบการโจมตี :

โครงกระดูกถือโล่ที่จะมีพลังชีวิตมากขึ้น 15%

สกิลส่วนเสริม :

ทุกๆ 6 วินาทีโครงกระดูกของเราจะต้านทานความเสียหายที่จะเกิดขึ้นได้

เพิ่มการสะท้อน 50% ให้กับโครงกระดูกที่ถูกสร้างขึ้นจากสกิลของเรา

ได้รับการต้านทานการโจมตีของศัตรูแบบกายภาพ 15% แต่จะไม่สามารถสร้างโครงกระดูกใหม่ขึ้นมาได้





ชื่อประเภทของกระดุก:
Reapers

เลเวลที่ปลดล็อก : 12

รูปแบบการโจมตี :
โครงกระดูกถือเคียวโจมตีวงกว้างทำความเสียหายรุนแรงทุก ๆ 10 วินาที

สกิลส่วนเสริม :
เมื่อโครงกระดูกของเราโจมตีศัตรูที่ติดสถานะ Immobilized, Stun, Slow หรือ Vulnerable จะลดระยะเวลาการโจมตีรุนแรงของกระดูกลง 2 วินาที

การโจมตีจากกระดูกมีโอกาสเกิดศพ 15%

เพิ่มพลังโจมตีความมืด 10% แต่จะไม่สามารถไปสร้างโครงกระดูกใหม่ขึ้นมาได้



ชื่อสกิล: Skeletal Mages

เอฟเฟกต์ของสกิล:
- สร้างโครงกระดูกนักรบออกมา 4 ตัวให้ออกไปโจมตีศัตรูในระยะประชิด

ชื่อประเภทของกระดุก:
Shadow

เลเวลที่ปลดล็อก : 15

รูปแบบการโจมตี :
โครงกระดูกยิงโจมตีใส่ศัตรูด้วยเวทย์ความมืด

สกิลส่วนเสริม :
โครงกระดูกจะมีโอกาส 10% ที่จะทำให้อัศวินติดสถานะสตัน 2 วินาที (ไม่สามารถติดซ้ำได้ในระยะเวลา 5 วินาที)

โครงกระดูกจะโจมตีด้วย Shadow Bolt ในทุก ๆ การโจมตีครั้งที่ 4

เพิ่มจำนวน Essence สูงสุด 15% แต่จะไม่สามารถสร้างโครงกระดูกขึ้นมาได้



ชื่อประเภทของกระดุก:
Cold

เลเวลที่ปลดล็อก : 18

รูปแบบการโจมตี :
โครงกระดูกยิงโจมตีใส่ศัตรูด้วยเวทย์น้ำแข็ง

สกิลส่วนเสริม :
เมื่อกระดูกโจมตีใส่ศัตรูจะฟื้นฟู Essence 2 หน่วย

เมื่อศัตรูถูกแช่แข็งจากกระดูกของเราจะทำให้ติดสถานะ Vulnerable เป็นระยะเวลา 4 วินาที



■ Sorcerer

ชื่อกระดาน	ความสามารถของ <u>Legendary Node</u>
Searing Heat 	เมื่อใช้สกิล Fireball หรือ Meteor จะเพิ่มอัตราคริติคอล 5% เป็นระยะเวลา 5 วินาทีสูงสุด 15%
Frigid Fate 	เมื่อสร้างความเสียหายประเภทน้ำแข็งใส่ศัตรูที่ติดสถานะ Venerable มีโอกาสติด Lucky Hit เพิ่ม +1% เป็นระยะเวลา 5 วินาทีสูงสุด 15%
Static Surge 	เมื่อทำให้ศัตรูระยะใกล้สตันจะฟื้นฟูมานา 10 หน่วย
Elemental Summoner 	สกิลประเภท Conjuraton มีโอกาส 5% ที่จะลดคู่หูดาร์น หรือมานาต่อครั้งในการร้าย
Burning Instinct 	การโจมตีประเภทไฟจะไปสร้างความเสียหายแบบติดคริติคอลแรงขึ้น 40% โดยจะไปเพิ่มขึ้นอีก 5% ตามจำนวน Intelligence ที่เรามี 20 หน่วย

Icefall 	สังหารศัตรูที่ติดสถานะแช่แข็ง จะสร้างบาเรียที่มีค่าเท่ากับ 15% ของพลังชีวิตสูงสุดขึ้นมาเป็นระยะเวลา 5 วินาที
Ceaseless Conduit 	Cracking Energy จะมีโอกาส 25% ที่จะโจมตีแบบไม่สูญเสียชาร์จ และเพิ่มพลังโจมตี 2% ต่อจำนวน Intelligence ที่เรามี 20 หน่วย
Enchantment Master 	สกิลที่ทำการ Enchantment เอาไว้จะมีประสิทธิภาพมากขึ้น 20%

■ Rogue

ชื่อกระดาน	ความสามารถของ <u>Legendary Node</u>
Eldritch Bounty 	เมื่อโจมตีด้วยสกิลประเภท Imbued จะได้รับความต้านทานและพลังโจมตีตามประเภทของความเสียหาย Imbued ที่เราสร้างเป็นระยะเวลา 6 วินาที



Tricks of the Trade 	สกิลประเภท Marksman จะไปทำให้การโจมตีด้วย สกิลประเภท Cutthroat ที่เตรียมจะใช้งานครั้งต่อไป รุนแรงขึ้น 25% และจะแสดงผลกลับกันเมื่อเราได้ใช้สกิลประเภท Cutthroat ก่อน
Cheap Shot 	เพิ่มพลังโจมตี 5% เมื่อเราได้โจมตีศัตรูที่อยู่ใกล้ๆ ตัวเราที่กำลังติดสถานะควบคุม
Deadly Ambush 	เพิ่มความเสียหายคริติคัล 22.5% เมื่อโจมตีศัตรูที่ได้รับผลจากกับดักของเรา
Leyrand's Instinct 	เมื่อเกจ Inner Sight เต็มเราจะได้รับอัตราหลบหลีก 100% เป็นระยะเวลานาน 1.5 วินาที
No Witnesses 	สกิล Ultimate ของเราจะไปสร้างความเสียหายมากขึ้น 30% และจะไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีของเราขึ้น 10% เป็นระยะเวลานาน 20 วินาทีหลังจากที่ได้ใช้งาน

Exploit Weakness 	เมื่อโจมตีศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable จะไปเพิ่มความเสียหายที่เราทำได้กับศัตรูมากขึ้น 1% เป็นระยะเวลานาน 6 วินาทีสูงสุดที่ 15%
Cunning Stratagem 	เพิ่มพลังโจมตีให้กับสกิลที่ไม่ใช่ Combo Point ที่ 33.34% เมื่อเราได้ใช้งาน Combo Point ที่ระดับ 3 เต็ม

Necromancer

ชื่อกระดาน	ความสามารถของ <u>Legendary Node</u>
Cult Leader 	สมุนทั้งหมดของเราจะไปสร้างความเสียหายได้มากขึ้น 15% ต่อประเภทของสมุนที่กำลังทำงาน
Hulking Monstrosity 	โกเลมจะเพิ่มพลังชีวิตและพลังโจมตีมากขึ้น 40%



■ Necromancer

■ ระดับ Rare

ชื่อ Glyph	ความสามารถ	โบนัสเพิ่มเติม	เงื่อนไขการใช้งาน
Abyssal 	เพิ่มพลังโจมตีให้เราทุกประเภทยกเว้นแค่แบบกายภาพ และจะไปช่วยลดทอนความเสียหายให้กับ Node ที่อยู่ในระยะ	เพิ่มพลังโจมตีให้เราทุกประเภทยกเว้นแค่แบบกายภาพทั้งกับของเราและลูกสมุน 10%	Dexterity 25 หน่วย
Amplify 	มอบโบนัสให้กับ Magic Node ที่อยู่ในระยะ	ศัตรูที่ติดคำสาปจะถูกโจมตีจากเราและลูกสมุนได้แบบรุนแรงขึ้น 10%	Intelligence 40 หน่วย
Blood-drinker 	มอบโบนัสให้กับ Magic Node ในระยะ	Blood Orb จะมอบค่า Fortify จากพลังชีวิตสูงสุด 7% ให้กับเรา	Intelligence 40 หน่วย
Control (Necromancer) 	ทุก ๆ Intelligence 5 หน่วยใน ระยะของ Glyph จะไปสร้างความเสียหายให้กับศัตรูที่กำลังอยู่ในสถานะถูกควบคุม ได้รุนแรงขึ้น	สร้างความเสียหายให้กับศัตรูที่ติดสถานะหนวดยืน หรือลดความเร็วในการเคลื่อนที่เพิ่มขึ้น 10% และโจมตีศัตรูที่ถูกสถานะแช่แข็ง หรือสตันเพิ่มขึ้น 20%	Intelligence จำนวน 40 หน่วย
Corporeal 	เพิ่มพลังโจมตีแบบกายภาพ และไปลดทอนความเสียหายให้กับ Node ที่อยู่ในระยะ	เพิ่มพลังโจมตีแบบกายภาพให้กับตัวเรา และลูกสมุน 10%	Intelligence จำนวน 40 หน่วย
Darkness 	ทุก ๆ Willpower จำนวน 5 หน่วยที่อยู่ในระยะของ Glyph จะไปเพิ่มพลังโจมตีแบบความมืด	เมื่อลูกสมุนของเราสร้างความเสียหายแบบความมืดใส่ศัตรู บัดนั้นศัตรูตัวนั้นก็จะมีโจมตีเราได้เบาลง 2% เป็นระยะเวลา 5 วินาที สูงสุด 10%	Willpower จำนวน 25 หน่วย



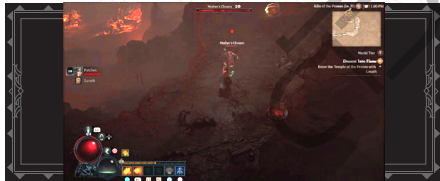
Deadraiser 	เพิ่มพลังโจมตีแบบกายภาพ และการลดทอนความเสียหายให้กับ Node ที่อยู่ในระยะ (เฉพาะลูกสมุน)	เมื่อสมุนของเราสร้างความเสียหายใส่ศัตรู บัดนั้นศัตรูตัวนั้นก็จะได้รับความเสียหายจากลูกสมุนเพิ่มขึ้น 1% เป็นระยะเวลา 10 วินาที สูงสุดที่ 12%	Intelligence จำนวน 40 หน่วย
Dominate (Necromancer) 	ทุกๆ Willpower จำนวน 5 หน่วย ที่อยู่ในระยะของ Glyph จะไปสร้างความเสียหายแบบ Overpowered ได้เพิ่มมากขึ้น	เมื่อโจมตีศัตรูแบบไม่ติด Overpowered เป็นระยะเวลา 30 วินาที บัดนั้นการโจมตีครั้งต่อไปใส่ศัตรูของเราจะติด Overpowered อย่างแน่นอน	Willpower จำนวน 25 หน่วย
Essence 	ทุกๆ Dexterity จำนวน 5 หน่วย ที่อยู่ในระยะของ Glyph จะไปเพิ่มความเสียหายแบบติดคริติคอลให้กับสกิลประเภท Core	เพิ่มความเสียหายคริติคอล 22% เมื่อโจมตีศัตรูที่ไม่อยู่ในสภาพ Healthy	Dexterity จำนวน 25 หน่วย
Exploit (Necromancer) 	ทุกๆ Dexterity จำนวน 5 หน่วย ที่อยู่ในระยะของ Glyph จะไปเพิ่มพลังโจมตีให้กับศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable	สร้างความเสียหายให้กับศัตรูที่ติดสถานะ Vulnerable แรงขึ้น 1% เป็นระยะเวลา 6 วินาที สูงสุดที่ 10%	Dexterity จำนวน 25 หน่วย
Golem 	ทุกๆ Willpower จำนวน 5 หน่วย ที่อยู่ในระยะของ Glyph จะไปเพิ่มพลังโจมตีให้กับโกเลม	โกเลมมีพลังชีวิตสูงสุดเพิ่มขึ้น 25%	Willpower จำนวน 25 หน่วย



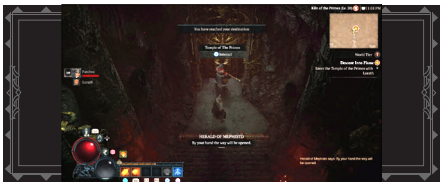
6. ให้เราจัดการกับ Elite แล้วก็เดินทางไปตามเส้นทางมาจนสุด จากนั้นก็ให้เราไปคุยกับ Mephisto ที่อยู่ในรูปลักษณะของเจ้าหมาอาบเลือดที่เป็นคนพาเรามาอยู่ที่แห่งนี้ โดยในจุดนี้เขาจะเป็นผู้มอบพลังให้เรา สุดท้ายก็ให้เราออกประตุมิติมาและกลับไปคุยกับ Lorath ที่จุดเริ่มต้นภารกิจอีกที เหนือนี้เราก็จะได้พบกับทางเข้าสู่ Mount Civo



Descent in toe Flame



1. ปีนลงมาทางขวามือที่ Kiln of the Primes แล้วให้เราเดินไปตามเส้นทางจนได้มาถึง Temple of Primes



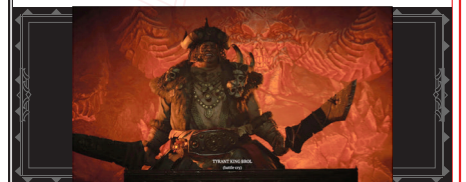
2. มาสำรวจที่ Gate of Primes เพื่อเข้าไปด้านในเราก็จะได้มาอยู่ที่ Hall of Hatred จากนั้นก็ให้เราเดินมาทางขวามือและมุ่งหน้าไปต่อทางทิศตะวันออกเฉียงเหนือและมุ่งหน้าไปต่อสักพักเราก็จะได้พบกับประตู ซึ่งตรงจุดนี้เราจะได้ปะทะกับ Elite ก็อะนะพยายามสู้เอาชนะมันให้ได้และเข้าประตูไปต่อ จากนั้นก็ให้เราเข้ามาด้านในเรื่อย ๆ จนได้มาถึง Hall of Terror แล้วก็ให้เราวิ่งต่อไปทางเหนือและมุ่งหน้าไปต่ออย่างพิกัดทางซ้ายมือตัวเราก็จะได้มองเห็นลานประกอบพิธีกรรม



3. เราจะได้ปีนลงมาอยู่ที่ลานประกอบพิธีอีกทั้งเรายังจะได้พบกับ Elias ที่กำลังอยู่ในระหว่างการทำพิธีกรรมอีกด้วย ซึ่งในจุดนี้พวกเราจะต้องเข้าไปขัดขวางการอันเชิญปิศาจ และเราก็จะได้เข้าปะทะกับบอสอย่าง Brol, The Tyrant King อีกด้วย



Boss: Brol, The Tyrant King





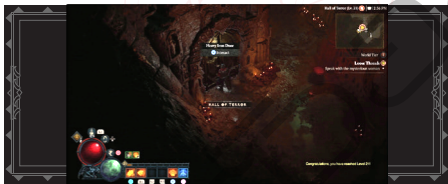
รูปแบบการโจมตี

– Brol, The Tyrant King จะโจมตีระยะใกล้เป็นหลักด้วยท่าฟัน 2 ถึง 3 ครั้ง พร้อมกับคอยเรียกพวกลูกสมุนให้ออกมารุมฆ่าเรา อีกทั้งพี่แกก็ยังมียิงฟ่งเข้ามาจนเราจนทำให้เราติดสตัน และยังมีท่าใช้ดาบทุบลงพื้นจนไปสร้างความเสียหายใส่เราแบบวงกว้าง

4. หลังเราสู้เอาชนะ Brol, The Tyrant King มาได้แล้วเราก็จะจบภารกิจจบ



Loose Threads



1. ย้อนกลับไปสำรวจที่ Heavy Iron Door แล้วก็ให้เราเข้าไปด้านใน



2. วิ่งไปคุยกับสาวปริศนาที่เราช่วยเอาไว้เมื่อสักครู่นี้ แล้วเราก็จะรู้ว่าเธอคนนี้มีชื่อว่า Taissa ซึ่งเธอก็ได้แนะนำเราให้มุ่งหน้าไปยังวิหารในทะเลทรายของทวีป Kehjistan ละในตอนนี



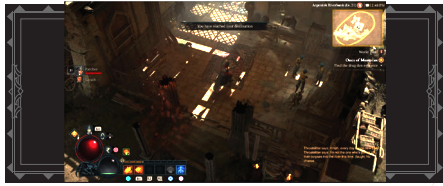
Oasis Memories



1. เวลานี้ให้เราออกเดินทางไปที่เมือง Tarsarak ที่อยู่ภายในทวีป Kehjistan แล้วก็ให้เราเข้าไปในเมืองและไปคุยกับ Lorath และ Taissa ซึ่งในตอนนี Taissa จะได้เชื่อมเอาความรู้สึกของตัวเองกับปีศาจ Andariel เอาไว้ จนพาลทำให้เจ้าตัวได้รับความเจ็บปวดบนร่างกายอยู่ตลอดเวลา



2. เวลานี้เราจะต้องไปตามหาคนนำทางที่อยู่ในเมือง Tarsarak โดยเริ่มแรกให้เราไปคุยกับ Mahjoob, Abdus และ Nadja ก่อน จากนั้นก็ให้กลับไปคุยกับ Lorath ต่ออีกทีเสร็จแล้วก็ให้วิ่งลงมาทางใต้ของเมือง Tarsarak และเข้าไปสู่ Central Rise แล้วก็ให้วิ่งไปยาว ๆ เพื่อมุ่งหน้าไปที่ Argentek Riverbank



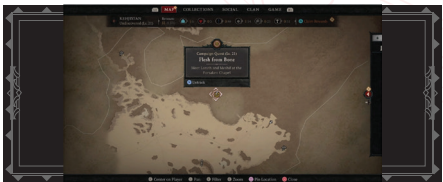
3. เมื่อเราได้เข้ามาอยู่ในพื้นที่แล้วก็ให้เข้ามาด้านในอาคารและก็ให้เฝ้าจัดการพวกศัตรูให้หมด



5. เข้าประตูด้านหลังร้านมาและไปคุยกับชายแก่ปริศนาที่กำลังหลับอยู่หลังร้าน โดยLorath จะบังคับให้พี่แกช่วยมาเป็นไกด์นำทางในเมือง Tarsarak ให้พวกเราที่ ซึ่งต่อมาระก็จะได้รู้ว่าเขาคือนี่คือ Meshif นั่นเอง



Flesh from Bone



1. เมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้เข้าไปหา Lorath กับ Meshif ที่โบสถ์แห่งหนึ่งและก็ให้เข้าไปคุยกับเขา เราก็จะต้องเดินทางข้ามทะเลทรายกันภายใต้การนำทางของ Meshif โดยในตอนนี่ให้เราเดินตาม Meshif และเจ้าลู

Isabella ไปทางทิศตะวันออกจนได้มาถึงบริเวณด้านหน้าพายุแล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Meshif อีกครั้ง เพื่อเริ่มการเดินทางข้ามพายุทรายกัน ซึ่งในจุดนี้เมื่อเราได้เข้าไปอยู่ในโซนพายุแล้ว บัดนั้นแผนที่ของเราก็จะไม่สามารถใช้งานได้อีกต่อไป แคมพลังชีวิตเราก็จะถูกปรับลดลงตลอดเวลาด้วย แต่ก็อะนะไม่ต้องไปสนพวกศัตรูและก็ให้เราคอยวิ่งตาม Meshif ไปอย่างเดียวพอ

2. ในระหว่างทางเจ้าลูมันจะมีแวมัวร์เข้าไปบ้าง ส่วนเราก็ให้สอยจัดการพวกศัตรูที่โผล่ออกมาเป็นระยะ เสร็จแล้วก็ให้เข้าไปคุยกับ Meshif เพื่อที่จะได้ออกเดินทางกันต่อไป โดยในทุกๆ ครั้งที่เรามีแนวภาพแผนที่ในแผนที่ส่วนหนึ่งก็จะมีถูกเปิดออกด้วย



3. เมื่อมาถึงจุดแวมัวร์สุดท้ายที่อยู่ทางทิศตะวันออกเฉียงใต้แล้วก็ให้เราออกสักพักและรอให้ลมสงบก่อน จากนั้นก็ให้เข้าไปคุยกับ Meshif เพื่อที่จะได้ออกเดินทางกันต่อไป ซึ่งก็ไปอีกไม่กี่ไกลนักเราก็จะได้เผล่อายุที่ Outer Garden





1. Unlock Quest = ภารกิจสำหรับปลดล๊อคฟังก์ชันต่างๆ ภายในเกม

ชื่อภารกิจ	สถานที่รับภารกิจ	เงื่อนไขการปลดล๊อค	ของรางวัล
Healing Potion Upgrading	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	ถึงเลเวล 10	การอัปเกรด น้ำยาฟื้นฟู พลังชีวิต
Mount: Donan's Favor	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	เล่นผ่านภารกิจ A Master's Touch	ปลดล๊อค ระบบสัตว์ พาหนะ
Fields of Hatred	Alzuuda (Fields of Hatred, Dry Steppes)	หลังจบเนื้อเรื่องหลัก	ปลดล๊อค Fields of Hatred
Gem Crafting	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	ถึงเลเวล 20	ปลดล๊อค ระบบสร้าง Gem
Item Upgrading	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	ถึงเลเวล 10	ปลดล๊อค การอัปเกรด ไอเทม
Whispers of the Dead	Firebreak Manor, Scosglen	หลังจบเนื้อเรื่องหลัก	ปลดล๊อค ภารกิจ Tree of Whispers
Unlocking Waypoints	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	เมื่อเข้ามาถึง Kyovashad ครั้งแรก	ปลดล๊อคจุด วาร์ป Waypoints

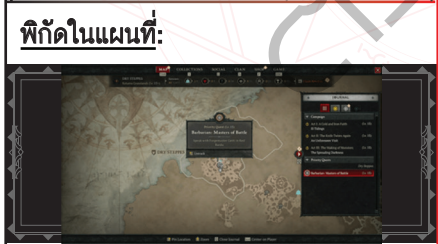


The Helltide Rises	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	สำเร็จในการเล่น ดันเจี้ยน Cathedral of Light Capstone	ปลดล็อก ระบบ Helltide
Sigil Crafting	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	เล่นผ่านภารกิจ Nightmare Dungeon ใน World Tier 3	ปลดล็อก ระบบสร้าง Sigils
World Tier 3: Nightmare	Kyovashad (Desolate Highlands, Fractured Peaks)	หลังจบเนื้อเรื่องหลัก	World Tier 3: Nightmare

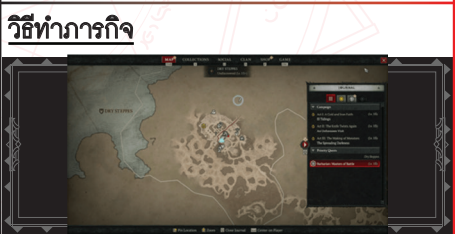


 2. Class Specialization Quest = ภารกิจ
พิเศษเฉพาะอาชีพ

ชื่อภารกิจ: Master of Battle
(เฉพาะ Barbarian)



สถานที่รับภารกิจ: Dry Steppes > Ked Bardu
NPC ผู้มอบภารกิจ: ForgemasterKerdi
เลเวลที่ต้องการ: 15



1. รับภารกิจมาแล้วเดินทางไปยังพื้นที่สีฟ้า
ใน Wayward Plains ตามภาพ



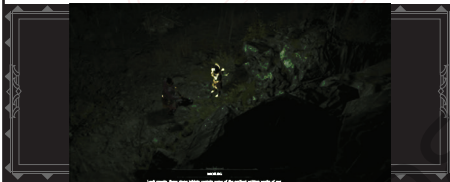


ชื่อภารกิจ: Chronicling the Old Ways

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



สถานที่รับภารกิจ: Westering Lowlands

NPC ผู้มอบภารกิจ: Morig

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ



1. เมื่อเรารับภารกิจมาทำแล้วก็ให้เราเดินทางไปยังพิกัดวงสีฟ้าและก็จะให้จัดการกับ Wildwood เพื่อเก็บไอเทม Runic Tablet มาให้ครบทั้ง 3 ชิ้นเสร็จแล้วก็ให้กลับไปส่งภารกิจ

ของรางวัล

- Herb Cache

ชื่อภารกิจ: With Fangs Bared

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



สถานที่รับภารกิจ: Wraithstead

NPC ผู้มอบภารกิจ: Artair

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ



1. เราสามารถรับภารกิจนี้มาได้ด้วยการเข้าไปคุยกับ Artair หลังจากที่ได้เล่นจบภารกิจ The Snare แล้ว ต่อมาก็ให้เรา



เดินทางไปที่ Abandoned Barrow ที่อยู่ใน Umbralwood จนเมื่อมาถึงที่หมายแล้วก็ให้เราเข้าไปประกอบพิธีกรรมด้วยการวาง Khaza Blood, Werewolf Blood และ Druid Totem ลงไปในโซนพื้นที่พิธี กระทั่งหลังเราได้ทำพิธีเสร็จสิ้นแล้วก็ให้เราจัดการกับ Una แล้วก็ให้กลับไปส่งภารกิจกับ Artair

ของรางวัล

– Rare Ring



4. Dry Steppes Side Quest = รายชื่อภารกิจเสริมที่มีอยู่ทั้งหมดในเขต Dry Steppes

ชื่อภารกิจ: More Than Meets the Eye

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



สถานที่รับภารกิจ: The Accursed Wastes

NPC ผู้มอบภารกิจ: Rakhaan

เลเวลที่ต้องการ: –

วิธีทำภารกิจ



1. เราสามารถรับภารกิจนี้มาทำได้ด้วยการเข้าไปคุยกับ Rakhaan หลังจากที่ได้เล่นจบภารกิจ Hunting the Relic Hunter แล้ว ต่อมาก็ให้เราเดินทางไปยังทิศเหนือของพื้นที่ Foothills of Saraan และก็ให้เข้าไปคุยกับ Rakhaan ที่โซนด้านหน้าดินเจี้ยน จากนั้นก็ให้เราเข้าไปในถ้ำและมุ่งไปตามเส้นทางจนได้มาถึงโซนพื้นที่ 4 แยกที่มี Relic อยู่ตรงกลาง ต่อมาก็ให้เราลงไปตามทางใต้และไปกดสำรวจที่แท่นควบคุมลำแสงทั้ง 2 จุดเสร็จแล้วก็ให้เรากลับไปตรงกลางก็จะได้พบกับ Demon Rakhaan ก็ให้เราเข้าไปคุยกับเขาโอด



2. เข้าไปสำรวจที่ Ancient Light ที่อยู่ใกล้ๆ กับ Rakhaan เพื่อเปิดเส้นทางต่อไปต่อ



ชื่อภารกิจ: No Deed Unpunished

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:

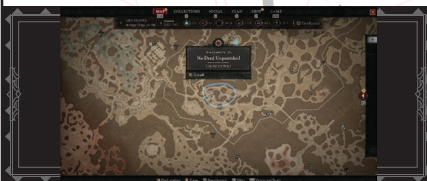


สถานที่รับภารกิจ: Tusmaa Rift

NPC ผู้มอบภารกิจ: Cultist Missive

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ



1. เราสามารถรับภารกิจนี้มาทำได้จากการเก็บไอเทม Cultist Missive ในช่วงระหว่างออกสำรวจในพื้นที่ จากนั้นก็ให้เราเดินลงไปที่ Bluff of Olzei ใน Khargai Crags แล้วก็ให้มาสำรวจที่ศพของ Cultist Recruiters และก็ให้ไปต่ออย่าง Lakren's

Overlook เราก็จะได้พบกับผู้รอดชีวิตที่อยู่ในกรง สุดท้ายก็ให้เราปล่อยผู้รอดชีวิตพวกนี้ออกมา ก็จะจบภารกิจ

ของรางวัล

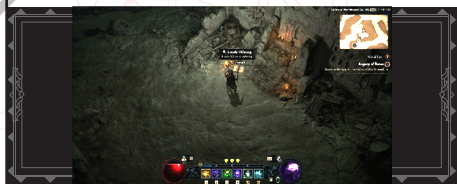
- Herb Cache

ชื่อภารกิจ: Keeping the Old Traditions

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:

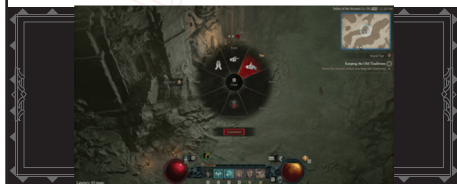


สถานที่รับภารกิจ: Untamed Scarps

NPC ผู้มอบภารกิจ: Lonely Offering

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ





1. เราสามารถรับภารกิจนี้มาทำได้ด้วยการไปสำรวจที่ Lonely Offering ที่อยู่ใน Valley of the Strayed



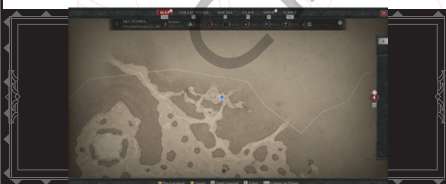
2. เดินทางมาที่รูปปั้นโบราณที่อยู่ในเขตรังสีฟ้า จากนั้นก็ให้เรายืนอยู่ที่หน้ารูปปั้นและกดใช้งาน Emote - Yes แล้วก็ให้เก็บสมบัติมาเพียงเท่านี้เราก็จะจบภารกิจ

ของรางวัล

- Chest

ชื่อภารกิจ: Consumed by Pride

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



สถานที่รับภารกิจ: Untamed Scarps

NPC ผู้มอบภารกิจ: Ealda

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ

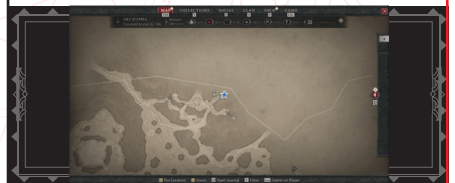
1. เมื่อเรารับภารกิจมาทำแล้วก็ให้เราเดินทางไปยังทิศตะวันออกเฉียงใต้ของพื้นที่ Field of Broken Spears ที่อยู่ในพื้นที่เขตวงกลมสีฟ้า แล้วก็ให้ไปสำรวจที่ศพของ Mutilated Barbarian จากนั้นก็ให้กลับไปรายงานข้อมูลกับ Ealda เพียงเท่านี้เราก็จะจบภารกิจ

ของรางวัล

- Gem Cache

ชื่อภารกิจ: Rising Spear

พิกัดในแผนที่:



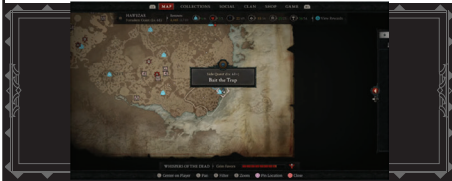
พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



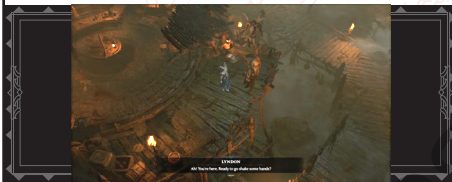


ชื่อภารกิจ: Bait the Trap

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



สถานที่รับภารกิจ: Forsaken Coast

NPC ผู้มอบภารกิจ: Lyndon

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ

1. เราจะได้รับภารกิจนี้มาทำแบบอัตโนมัติหลังจากที่ได้เล่นจบภารกิจ Discretionary Spending แล้ว ต่อมาก็ให้เราเดินไปคุยกับ Lyndon ที่ด้านนอกเมืองและก็ให้วิ่งไปตอยังเขตพิกัดใกล้ๆ แล้วก็ให้เข้าไปด้านใน Secluded Clearing จากนั้นก็ให้กดสำรวจที่ไอเทมด้านในและก็ให้มุ่งหน้าไปยังพิกัดถัดไป
2. เข้ามาด้านใน Quiet Clearing แล้วก็ให้กดสำรวจที่ของด้านในอีกรอบ จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Lyndon แล้วก็ให้มุ่งหน้าไปยังจุดสุดท้ายที่ดินเจียน Isolated Shack และก็

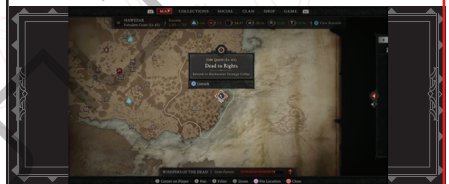
ให้ไล่จัดการพวกศัตรูให้หมด เพียงเท่านั้นเราก็จะจบภารกิจ

ของรางวัล

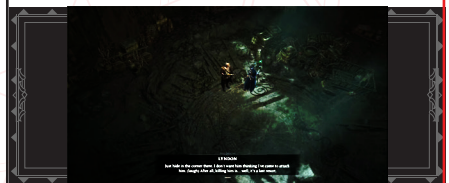
-

ชื่อภารกิจ: Dead to Rights

พิกัดในแผนที่:



พิกัดในมุมมองผู้เล่น:



สถานที่รับภารกิจ: Forsaken Coast

NPC ผู้มอบภารกิจ: Lyndon

เลเวลที่ต้องการ: -

วิธีทำภารกิจ

1. เราจะได้รับภารกิจนี้มาทำแบบอัตโนมัติหลังจากที่ได้เล่นจบภารกิจ Bait the Trap แล้ว จากนั้นก็ให้เราเข้ามาด้านใน Storage Cellar และก็ให้กดคุยกับ Lyndon แล้วก็ให้เข้าไปหลบที่หลังกล่อง ที่นี้จบเหตุการณ์



Lifesbane



สถานที่พบ:

- สำเร็จกิจกรรม World Event ในเขต Kehjistan
- ได้รับจาก Herb cache
- ได้รับจากของรางวัล Tree of Whisper

Silver Ore



สถานที่พบ:

- เก็บได้จากแหล่งแร่ใน ทุกๆ เขต

Superior Leather



สถานที่พบ:

- ดรอปได้จากศัตรูประเภท สัตว์ป่า

Demon's Heart



สถานที่พบ:

- ดรอปได้จากศัตรูประเภท ปีศาจ

Paletongue



สถานที่พบ:

- ดรอปได้จากศัตรูประเภท มนุษย์

Grave Dust



สถานที่พบ:

- ดรอปได้จากศัตรูประเภท อมนุษย์

Crushed Beast Bones



สถานที่พบ:

- ดรอปได้จากศัตรูประเภท สุนัข

Iron Chunk



สถานที่พบ:

- เก็บได้จากแหล่งแร่ใน ทุกๆ เขต

Rawhide



สถานที่พบ:

- ดรอปได้จากศัตรูประเภท สัตว์ป่า



2. Consumable = ไอเทมที่เอาไว้ใช้งานระหว่างการต่อสู้

■ **Potion** = ไอเทมประเภทน้ำยาสำหรับฟื้นฟูพลังชีวิต โดยไอเทมชนิดนี้จะเป็นชนิดเดียวที่ใช้แล้วไม่หมดไป เพราะเราจะสามารถหาได้ใหม่เรื่อยๆ จากการดรอปหลังจัดการศัตรูได้ และเราสามารถอัพเกรดระดับการใช้งานได้ที่ NPC Alchemist



ชื่อไอเทม:

Elixir of Demon-Slaying
(Level 36)

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มความเสียหาย 20% เมื่อเราได้ต่อสู้กับ Goatmen, Fallen, Flies, และ Demons พร้อมเพิ่มค่าประสบการณ์ที่เราจะได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที

วัตถุดิบที่ต้องใช้ในการผสม:

- Gallowvine x 15
- Angelbreath x 1
- Reddamine x 10
- Blightshade x 5
- Demon's Heart x 3
- 1,000 Gold



ชื่อไอเทม:

Elixir of Man-Slaying
(Level 36)

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มความเสียหาย 20% เมื่อเราได้ต่อสู้กับ Cannibals, Bandits, Knights Penitent, และ Cultists พร้อมเพิ่มค่าประสบการณ์ที่เราจะได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที

วัตถุดิบที่ต้องใช้ในการผสม:

- Gallowvine x 15
- Angelbreath x 1
- Reddamine x 10
- Lifesbane x 5
- Paletongue x 3
- 1,000 Gold



ชื่อไอเทม:

Elixir of Undead-Slaying
(Level 36)

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มความเสียหาย 20% เมื่อเราได้ต่อสู้กับ Vampires, Skeletons, Zombies, Ghosts, และ Drowned by 20% พร้อมเพิ่มค่าประสบการณ์ที่ได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที

วัตถุดิบที่ต้องใช้ในการผสม:

- Gallowvine x 15
- Angelbreath x 1
- Blightshade x 10
- Lifesbane x 5
- Grave Dust x 3
- 1,000 Gold



ชื่อไอเทม:

Elixir of Undead-Slaying

ประเภทของไอเทม: Elixir

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 35

ความสามารถของไอเทม:

มอบสถานะ Unstoppable เป็นระยะเวลา นาน 1 วินาที พร้อมกับไปดำนทานเป็น พิษและสถานะติดปกดีได้ทุกชนิด 50% พร้อมกับไปเพิ่มค่าประสบการณ์ที่เราจะ ได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที



ชื่อไอเทม:

Elixir of Combatant Fortune

ประเภทของไอเทม: Elixir

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 36

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มโอกาสการโจมตีแบบติด Lucky Hit 30% และเพิ่มค่าประสบการณ์ที่เราจะ ได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที



ชื่อไอเทม:

Elixir of Cruelty

ประเภทของไอเทม: Elixir

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 36

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มอัตราคริติคอล15% และเพิ่มค่า ประสบการณ์ที่เราจะได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที



ชื่อไอเทม:

Elixir of Resourcefulness

ประเภทของไอเทม: Elixir

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 35

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มค่า Resources สูงสุด 50 หน่วย และเพิ่มค่าประสบการณ์ที่เราจะได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที



ชื่อไอเทม:

Expertise Elixir

ประเภทของไอเทม: Elixir

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 35

ความสามารถของไอเทม:

ลดการใช้งานค่า Resource ลง 20% และเพิ่มค่าประสบการณ์ที่เราจะได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที



ชื่อไอเทม:

Iron Skin Elixir

ประเภทของไอเทม: Elixir

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 35

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มค่าเกราะ 900 หน่วย และเพิ่มค่า ประสบการณ์ที่เราจะได้รับ 5% เป็นระยะเวลานาน 30 นาที



วัตถุดิบที่ใช้:

- Angelbreath x 5
- Howler Moss x 10
- Biteberry x 10
- Reddamine x 10
- Crushed Beast Bones x 5
- 5,000 Gold



ชื่อไอเทม:

Desert Escape

ประเภทของไอเทม:

Incense (Type I)

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 55

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มการต้านทานไฟและความมืดที่ 7.5% พร้อมกับไปเพิ่มค่าเกราะ 75 หน่วยให้กับตัวเราและพรรคพวกที่อยู่ในพื้นที่ โดยจะแสดงผลนาน 20 นาที

วัตถุดิบที่ต้องใช้:

- Angelbreath x 5
- Biteberry x 10
- Blightshade x 10
- Lifesbane x 10
- Demon's Heart x 5
- 5,000 Gold



ชื่อไอเทม:

Song of the Mountain

ประเภทของไอเทม:

Incense (Type I)

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 45

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มค่าเกราะ 200 หน่วยให้กับตัวเราและพรรคพวกที่อยู่ในพื้นที่ โดยจะแสดงผลนาน 20 นาที

วัตถุดิบที่ต้องใช้:

- Gallowvine x 15
- Angelbreath x 5
- Biteberry x 10
- Crushed Beast Bones x 5
- 5,000 Gold



ชื่อไอเทม:

Spirit Dance

ประเภทของไอเทม:

Incense (Type I)

เลเวลที่สามารถใช้งานได้: 80

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มอัตราการหลบหลีก 5% ให้กับตัวเราและพรรคพวกที่อยู่ในพื้นที่ โดยจะแสดงผลนาน 20 นาที



วัตถุดิบที่ใช้:

- Gallowvine x 15
- Angelbreath x 5
- Howler Moss x 10
- Paletongue x 5
- 5,000 Gold

■ **Scrolls** = ม้วนคัมภีร์ที่จะมีความต่างไปจากไอเทมที่ไว้ใช้งานทั้ง 2 อันดับแรก เพราะม้วนคัมภีร์นี้เราจะสามารถหาซื้อได้ผ่านร้านค้าตามสถานที่ต่างๆ ภายในเกม ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้ (สามารถใช้ได้เฉพาะตอน PVP)



ชื่อไอเทม:

Cursed Scroll of recklessness

ประเภทของไอเทม:

Scroll

ความสามารถของไอเทม:

เพิ่มความเร็วในการเคลื่อนที่ 40% เป็นระยะเวลานาน 15 วินาที และไปช่วยเพิ่มความเสี่ยงด้วยการไปเปลี่ยนพลังชีวิตสูงสุดของเรา 2% ให้ไปเป็นความเสี่ยงแบบเลือดออกแทน

วิธีการได้รับ:

- ซื้อได้จาก Cursed Scroll Vendors ที่ Dry Steppes หรือ Kehjistan



ชื่อไอเทม:

Cursed Scroll of Tranquility

ประเภทของไอเทม:

Scroll

ความสามารถของไอเทม:

ลดความเสียหายที่เราจะได้รับจากผู้เล่นคนอื่นได้น้อยลง 30% แต่ก็จะไปเพิ่มความเสียหายที่เราจะทำได้ 30% เป็นระยะเวลานาน 20 วินาที

วิธีการได้รับ:

- ซื้อได้จาก Cursed Scroll Vendors ที่ Dry Steppes หรือ Kehjistan



ชื่อไอเทม:

Cursed Scroll of Chaos

ประเภทของไอเทม:

Scroll

ความสามารถของไอเทม:

สุ่มวาร์ปไปยังพื้นที่ต่างๆ ที่อยู่ในอาณาเขตได้

วิธีการได้รับ:

- ซื้อได้จาก Cursed Scroll Vendors ที่ Dry Steppes หรือ Kehjistan