



ชื่อเกม: Super Mario RPG (Remake)

ค่าย: Nintendo

แนว: RPG

เครื่อง: Nintendo Switch ปี: 2023

Score: 7/10

จนพาลไปทำให้เกิดคัทรูปแบบใหม่ที่มีอิทธิพล เป็นพวกอวูธบุกเข้าไปรุกรานยังพื้นที่ต่างๆ ในอาณาจักร นั่นเลยทำให้หน้าที่กอบกู้อาณาจักร จึงได้ถูกส่งต่อมายังวีรบุรุษในตำนานอย่างมาริโอ้ ไปแบบงงๆ โดยปริยาย กิ๊วะไหนจะต้องกอบกู้ อาณาจักร ไหนยังจะต้องไปช่วยเจ้าหญิงอีก อะโรมันจะว่ารุ่นกันขนาดนี้...

## ■ ตัวละคร

ไม่ต้องพูดอะไรให้มากความสำหรับ Mario ตัวเอกลู่หนวดของเราที่พวกเราคอปูนิน ทุกคนก็น่าจะรู้จักดีอยู่แล้ว เพราะฉะนั้นใน ส่วนนี้ผมจะขอข้ามไปพูดถึงตัวละครประกอบ คนอื่นๆ ที่ได้เข้ามาช่วยสร้างสีสันภายในเกมกัน เริ่มจาก 2 ตัวละครใหม่อย่าง Mallow และ Geno กันก่อน โดยเจ้า Mallow นั้นถือเป็นอีก 1 ตัวละครใหม่ที่มีบทบาทสำคัญต่อการเดินเรื่อง มากๆ แดมเขาก็ยังเป็นตัวขงมุกตลกที่ค่อนข้าง จะมีความก๊ากๆ อยู่มากมายหลายจังหวะ ทั้งกับ

เรื่องที่นี่กว่าตัวเองเป็นลูกอ๊อดไปจนถึง ความซุ่มซ่ามต่างๆ ส่วน Geno นั้นเอา เข้าจริงๆ แล้วเจ้าตัวนี้ก็ดูจะไม่ค่อยมี เอกลักษณะที่น่าจดจำสักเท่าไร นอกจากจะ จำได้แค่ว่า "มันดูคล้ายๆ กับหุ่นไม้จาก เรื่องไหนสักเรื่อง..."

ขณะที่ตัวละครที่ผมชอบมากที่สุดในเกมนี้ ก็คือ Bowser จากเดิมที่เคยเป็นจอมวาย ร้ายง่อยๆ ที่เอาแต่ถูกมาริโอ้เอาขวานจาม ฟันจนตกลาวาไป แต่พอมาถึงภาคนี้ที่แก ดันกลายเป็นวายร้ายที่มีความเห็นอกเห็นใจ และคอยช่วยเหลือลูกน้อง พร้อมกับได้ให้อิสระทางความคิดไปจนถึงการยอมลดทิว ตัวเองลง เพื่อที่จะได้มาร่วมมือกับคัทรู คู่แค้นอย่างมาริโอ้



ชื่อเกม: Super Mario RPG (Remake)  
 ค่าย: Nintendo  
 แนว: RPG  
 เครื่อง: Nintendo Switch ปี: 2023



เรื่อง: กิ๊ตตินส์

# SUPER MARIO RPG



## เกริ่นนำ



ขอต้อนรับสู่การกลับมาอีกครั้งของลุมทวนดที่ในรอบนี้มาในรูปแบบของเกมแนว RPG เต็มขั้นหลังจากที่เคยออกมาตั้งแต่สมัย Super Famicom จนผู้คนต่างก็แทบจะลืมกันไปหมดแล้ว แต่ก็ไม่วายที่ทางปุนินของเราจะมีหยิบมาปิดฝุ่นขายใหม่อีกรอบ พร้อมกับได้อัปเดตภาพกราฟิกให้สวยงามยิ่งขึ้น แต่ทว่ากับเกมเพลย์โดยรวมก็ยังคงสได้ลุลูกเล่นแบบดั้งเดิมสุดๆ ซึ่งส่วนหนึ่งก็ถือเป็นส่วนดีที่จะมาทำให้เราได้มาสัมผัสกับประสบการณ์ในการเล่นแบบดั้งเดิมของจริงเหมือนกับสมัย Super Famicom แต่ก็อย่างว่าแหละนะในโลกปัจจุบันที่ยุคสมัยเปลี่ยนผ่านไปแล้วแต่

พอมานี้วันนี้เมื่อเราได้กลับมาเล่นเกมเก่าๆ ที่ยังคงระบบการเล่นแบบเดิมๆ เอาไว้นั้นก็อาจจะทำให้เราแอบเซ็งหงุดหงิดอยู่ไม่น้อยก็ได้เนะ...



## Title Menu



หน้าจอลเริ่มต้นของเกมที่จะมาในรูปแบบคลาสสิกสุดๆ โดยไม่ต้องมีคำสั่งอะไรให้วุ่นวาย ก็แค่ให้เรากด A และก็ให้เข้าสู่หน้าจอการเลือกช่องเซฟที่เราได้เซฟเกมเอาไว้ หรือจะให้กดเล่นใหม่ด้วยคำสั่ง New Game ก็ได้เหมือนกัน

# SUPER MARIO RPG



## Controls: ส่วนควบคุม



### ■ ส่วนของการควบคุมหลักภายในเกม

การกระทำ	Nintendo switch
ตกลง/พูดคุย	A
กระโดด/ยกเล็ก	B
ใช้งานไอเทม	X
ใช้งานท่าพิเศษ	Y
เปิดใช้งานโหมดวิ่งหรือเดิน	L/ R
เปิดเมนูหลัก	+
ควบคุมการเคลื่อนที่	อนาล็อกซ้าย/ลูกศร



## Interface



ในส่วนของหน้าจอหลักในการเล่นนั้นถือว่าไม่มีอะไรมาก เพราะฉะนั้นทางผู้เขียนจะ

ขอข้ามไปเป็นส่วนของหน้าจอจากการต่อสู้กันเลยแล้วกัน

- Triple Move Gauge = เกจวงกลมที่จะแสดงอยู่ทางซ้ายล่างของจอ โดยเกจตัวนี้จะเพิ่มขึ้นหากเราได้โจมตีศัตรูแบบกด A เพื่อเพิ่มพลังโจมตีหรือตั้งรับแบบสมบูรณ์ได้ โดยในจุดนี้หากเราสามารถสะสมเกจจนครบก็จะทำให้เราใช้ท่า Triple Move ของตัวละครทั้ง 3 คนที่อยู่ในทีมเราได้ในขณะที่นั้น

- FP = ค่า Flower Point ที่จะแสดงเป็นรูปดอกไม้ โดยค่าส่วนนี้จะลดลงก็ต่อเมื่อตัวเรามีได้ใช้ Special Skills เกมค่านี้เราก็สามารถใช้ร่วมกันทั้งทีมได้ด้วย

- HP = ชื่อตัวละครและค่าพลังชีวิต โดยหากค่าพลังชีวิตของเราหมดลง บัดนั้นตัวละครคนนั้นๆ ก็จะถูกหมดสภาพการต่อสู้ไป ก่อนจะได้ฟื้นขึ้นมาใหม่อีกครั้งหลังจบการต่อสู้ไปแล้ว



## Main Menu: เมนูหลัก



รายละเอียดส่วนเมนูหลักของตัวเกม



**Characters** = ส่วนของการแนะนำตัวละครหลักของเกม

## 1. Mario



ลุงหนวดตัวเอกเกมตลอดกาลของค่าย Nintendo ผู้ฝ่าฝืนมันมาแล้วทุกสมรภูมิ ไม่ว่าจะเป็ นอิฐบล็อกที่ถูกทำลายและรอยเท้าบนกระดองเต่าล้นเกิดจากฝีมือของเขาคอนนี้เพียงผู้เดียว โดยในภาคนี้นอกจากภารกิจที่เขาจะต้องเข้าไปช่วยเหลือองค์หญิงพีชเหมือนที่อย่างเคยแล้ว นอกจากนั้นเจ้าตัวก็จะต้องไปเผชิญหน้ากับเหล่าร้ายตัวใหม่ที่มาจากต่างโลกอีกด้วย

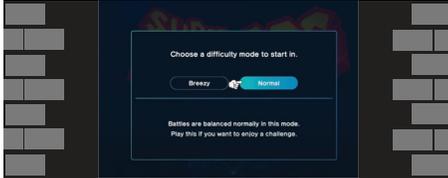
### ■ ตารางแสดงท่า Special Moves ทั้งหมดของ Mario

ชื่อท่า	รูปแบบ การโจมตี	พลังโจมตี	เลเวลที่ ปลดล๊อค	FP ที่ใช้	คำอธิบาย
Jump	กระโดด	25	1	3	สร้างความเสียหายใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย
Fireball	ไฟ	20	3	5	สร้างความเสียหายใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย
Super Jump	กระโดด	45	6	7	สร้างความเสียหายใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย
Super Fireball	ไฟ	40	10	9	สร้างความเสียหายใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย
Ultra Jump	กระโดด	65	15	11	สร้างความเสียหายใส่ศัตรูทั้งหมด แบบสุ่มหากกดตรงจังหวะ
Ultra Fireball	ไฟ	60	18	14	สร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้ ทั้งหมด

# SUPER MARIO RPG



## Story: เข้าสู่โหมดเนื้อเรื่อง



1. เมื่อกดเข้าสู่ New Game แล้วเราก็จะได้เลือกระดับความยากของเกมระหว่าง Breazy และ Normal

■ **Tip:** ระดับ Breazy จะทำให้ศัตรูอ่อนแอลง และตัวเราก็จะได้ค่าประสบการณ์มากขึ้น



## Prologue



1. ขอดอนรับสุวันเวลาเดิมที่อาณาจักรเห็ดกับเหตุการณ์ใหม่ๆ อันแสนจะคุ้นเคยกับเหตุการณ์ที่เจ้า Bowser ได้มาชิงจับตัว Princess Peach ไปจนพาทำให้ Mario ต้องเดือดร้อนออกเดินทางไปช่วยเหลือเจ้าหญิงอีกครั้ง



2. เริ่มต้นมาเราจะมาอยู่ที่ Bowser Keep ก็ให้เราเดินตรงเข้าประตูด้านหน้ามา



3. เมื่อมาถึงเราจะพบกับศัตรูก็ให้เราจัดการกับพวกมันให้หมด จากนั้นก็ให้ไปต่อและจัดการศัตรูอีก 2 ตัวที่อยู่ด้านหน้าประตู และก็ให้เข้าประตูไปต่ออีกจุด

4. เดินข้ามสะพานฝาลาวามาและให้เดินตรงมาจนพบกับบัลลังค์เราก็จะได้พบกับเจ้าหญิงที่กำลังถูกจับตัวเอาไว้ด้านบน จากนั้นเราก็จะได้เข้าปะทะกับ Bowser



5. วิธีต่อสู้กับ Bowser ก็ไม่มีอะไรมาก แค่ให้เราเล็งโจมตีไปที่ Chandelier ไปเรื่อยๆ ก็พอ



6. หลังจบการต่อสู้ทั้งมาริโอและเจ้ากุปป้าก็จะร่วงลงไปอยู่ด้านล่างก่อนจะได้เจอกับเหตุการณ์ประหลาดที่มีดาบขนาดใหญ่พุ่ง

# SUPER MARIO RPG



จากฟ้าลงมาเสียบเข้าที่กลางปราสาท  
Bowser Keep แบบตรงๆ จนพาลทำให้มาริโอ  
กระเด็นกระดอนกลับไปอยู่ที่บ้านตัวเอง  
แบบงงๆ

3. กลับไปที่บ้านเราและคุยกับ Toad ที่ด้านใน  
เขาก็จะขอให้เราเดินทางหาวิธีช่วยเจ้าหญิงพีช  
กลับมา พร้อมกับได้ให้ Mushroom มาปลอมใจ  
เราด้วย 1 ชิ้น



## Chapter 1: 1st Star Piece

### Mario's Pad



1. Toad จะเข้ามาหาเราในบ้าน ส่วนเราก็ให้  
กดกระโดดเพื่อทำให้ Toad ประทับใจ ทีนี้  
หลังคุยจบก็ให้เราออกจากบ้านมา จากนั้น  
ก็ให้เราเซฟเกมให้เรียบร้อยและออกจาก  
แผนที่มายัง World Map แล้วเลือกไปยัง  
Bowser Keep



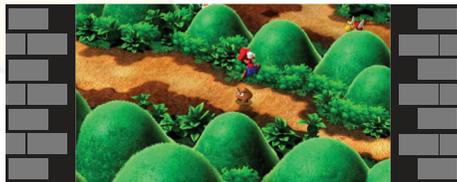
2. เมื่อเข้ามายังพื้นที่โซนปราสาทของกูป้า  
แล้วเราก็จะได้พบกับเจ้าดาบพูดได้ที่ในรอบนี้  
มันจะไม่ยอมให้เราวนกลับเข้าไปในปราสาทอีก  
พร้อมกับได้ทำลายเส้นทางพาเราไปยังปราสาท  
ทิงซงัน



4. ออกจากบ้านมาและไปต่อทางทิศตะวันออก-  
ออกเฉียงใต้ โดยก่อนออกจากพื้นที่ที่เรา  
ก็จะพบกับพวก Goomba โดยตรงจุดนี้ Toad  
จะสอนวิธีการโจมตีและป้องกันด้วยการกด  
A ให้ตรงจังหวะ โดยทีนี้หลังฝึกซ้อมเสร็จแล้ว  
ก็ให้เราเข้าไปที่ Mushroom Way



### Mushroom Way



1. เดินไปตามเส้นทางและเก็บไอเทมจาก  
ปลีอกหินมาจนเมื่อเราได้มาถึงจุดที่พบ Goomba  
แล้ว เราก็จะเห็น Goomba กำลังรังแก Toad  
อยู่ จากนั้นก็ให้เราจัดการกับมันซะ  
เพียงเท่านี้เราก็จะได้ Honey Syrup จาก Toad  
มาเป็นรางวัลตอบแทน

# SUPER MARIO RPG



4. เมื่อสู้ชนะแล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Toad เราจะได้ Hammer จากเขามาจากนั้นก็ให้เราออกจากพื้นที่และเลือกไปยังอาณาจักร Mushroom Kingdom



## Mushroom Kingdom



1. เข้ามาภายในเมืองเราก็จะพบกับร้านค้าไว้สำหรับซื้อไอเทมต่างๆ ที่มีป้ายเป็นรูปเห็ดกับโรงแรมไว้สำหรับเซฟเกมและฟื้นฟูพลังชีวิตที่เป็นสัญลักษณ์รูปดาว จากนั้นก็ให้เราเดินเข้าไปที่ปราสาทโอด



2. เข้าไปคุยกับ Chancellor ที่ห้องพระโรง เขาจะขอให้เราช่วยไปหาหนทางพาดวงค์หญิงพีชกลับมาที่ จากนั้นเกมก็จะสอนการติดตั้งอุปกรณ์ให้เรา



3. เดินย้อนกลับมายังทาง 3 แยกหน้าห้องพระโรง แล้วก็ให้เราตาม Toad ไปที่คลังสมบัติ และก็เก็บ Mushroom, Flower และ 10 Coin มาจากตรงบล็อกรหิน

■ **Tip:** ก่อนออกจากห้องมาแนะนำให้เราแวะไปที่ห้ององค์หญิงก่อน เพื่อไปสำรวจที่เก้าอี้สีฟ้าเราก็จะได้ Mushroom มา



4. กลับออกมาที่ตัวเมืองก็จะเจอกับเหตุการณ์ที่เจ้าสายไหมกำลังวิ่งไล่โดโนเสาร์ตัวม่วงอยู่ จากนั้นก็ให้เราแวะไปคุยกับเขาที่กำลังร้องไห้อยู่ โดยในระหว่างคุยกันก็ให้เราโชว์ลีลากระโดดให้เขาดูก็จะทำให้เขารู้ว่าเรานั้นก็คือ Mario นั่นเอง เสร็จแล้วเจ้าสายไหมก็จะแนะนำตัวกับเราว่าเขาเป็น "กบ" ที่ชื่อว่า Mallow ซึ่งก่อนหน้านี้เจ้าโดโนเสาร์นั้นได้ไปขโมย Frog Coins ที่เป็นสมบัติของปู่เขาไปจนพาลทำให้เราต้องเดือดร้อนไปช่วยพี่แกตามล่าเจ้าโดโนเสาร์ให้

■ **Tip:** เวลาที่เราสามารถแวะไปเก็บ Hidden Treasure ที่ปราสาทและชั้นใต้ดินของร้านขายของก่อนได้



6. ไปยังพื้นที่สุดท้ายเราก็จะพบกับเจ้า Croco ที่มันกำลังไปซ่อนอยู่หลังพุ่มไม้ ส่วนหน้าที่ของเราในตอนนี้ก็คือให้เข้าไปประชิดตัวมัน โดยให้เราเดินลอบไปหามันจากทางด้านหลัง เราก็จะได้ปะทะกับมัน

**เงินที่ได้รับ:** 10  
**ของรางวัลหลังจัดการ:** – Flower Tab



**พลังชีวิต:** 320  
**จุดอ่อน:** ไฟ

**ค่าประสบการณ์ที่ได้รับ:** 16  
**สถานะผิดปกติที่แพ้:** หวาดกลัว, พิษ, ไข้

**วิธีต่อสู้เบื้องต้น**

1. บอสจะโจมตีแบบเดียวด้วยท่าโยนระเบิดและท่าพุ่งเข้ามากัด ส่วนวิธีสู้คือให้เราใช้มาริโอโจมตีด้วยไฟไปเรื่อย ๆ และคอยให้เจ้า Mallow ฟันฟูลังชีวิต



7. หลังจบการต่อสู้แล้วเราก็จะได้ Grandfather's Coins มาพร้อมกับ Wallet จากนั้นก็ให้เราเก็บของให้ครบและวนกลับไปที่ Mushroom Kingdom ด้วยการกดไปที่ Fast Travel ในคำสั่ง Map



8. เมื่อกลับมาที่เมืองแล้วตัวเราจะพบกับความวุ่นวายที่พวก Toad ได้ถูกเล่นงาน จากนั้นก็ให้เราไล่จัดการพวกศัตรูให้หมดเพื่อช่วย Toad เอาไว้ โดยหลังจากที่เราได้ช่วย Toad ที่บริเวณโซนด้านนอกของบ้านทางซ้ายของประตูแล้ว เราก็จะนำ Wallet คืนให้เขาไปส่วน Toad ก็จะทำให้ Flower Tab กับเราเป็นการตอบแทน



6. กระโดดลงมาด้านล่างและไปต่อทางซ้ายบนแล้วเข้าที่อยู่อีกจุดมา



7. เราจะได้โผล่มาอยู่ยังห้องขนาดใหญ่ จากนั้นก็ให้เราเดินมาที่มุมขวาล่างของพื้นที่ และชกไปที่บล็อกก็จะพบกับเจ้า Huhwhat ก็ให้เราจัดการมันโลดเราก็จะได้ Trueform Pin มา

8. ไปต่อทางซ้ายของห้องและเก็บดอกไม้ที่อยู่ในบล็อกมา เสร็จแล้วก็ให้ลงท่อด้านซ้ายล่างมา

9. กลับมาที่ห้องเดิมหลังจากที่เรากดสวิตช์แล้ว ก็ให้เราตกลงท่อที่อยู่ตรงมุมขวาล่างของแผนที่

10. วิ่งไปต่อทางขวามุมก็จะพบจุดเซฟและบล็อกสมบัติ โดยจุดนี้เราจะสามารถมายืนที่มุมซ้ายด้านข้างของท่อเพื่อรอให้พวกผีลอบเข้ามาใกล้ๆ เราได้ จากนั้นก็จะเข้าสู่ฉากต่อสู้แล้ว ก็ให้เราถอยออกและก็ให้กระโดดขึ้นไปทีท่อด้านบนเพื่อเชื่อมพามาไปยังเส้นทางลับ



11. ให้เราเซฟเกมให้เรียบร้อยแล้วมาที่ท่อทางขวาของพื้นที่และมุดลงไปก็จะพบกับบอส Belome



**Boss:** Belome



**พลังชีวิต:** 500

**จุดอ่อน:** ไฟฟ้า

**ค่าประสบการณ์ที่ได้รับ:** 30

**สถานะผิดปกติที่แพทาง:** หวาดกลัว, พิษ, ใ้

### วิธีต่อสู้เบื้องต้น

1. Belome จะโจมตีด้วยท่าพุ่งเข้ามาเลยใส่หน้าเรา
2. Belome ยังมีท่ากินสมาชิกเราเข้าไป 1 คน
3. Belome ยังมีท่าพันควั่นจนทำให้พวกของเรากลายเป็นหุ่นโลกา

**เงินที่ได้รับ:** 40

**ของรางวัลหลังจัดการ:** -



ครอบครัวของดินแดนแห่งนี้ทั้งหมดทำให้ภารกิจของเราหลังจากนี้ก็คือ งานตามไปจัดการพวก Smithy พร้อมกับขับไล่พวกมันให้ออกไปจากโลกของเรา อีกทั้งเรายังได้รู้ความจริงเกี่ยวกับตัวตนของ Mallow อีกว่าจริงๆ ตัวเขานั้นไม่ใช่ "ลูกอ๊อด" โดยแต่เริ่มเดิมทีในอดีตคุณปู่กับได้เก็บเขามาจากแม่น้ำ ดังนั้นในจุดนี้คุณปู่กับจึงได้วานขอให้เราช่วยพา Mallow ออกเดินทางไปพร้อมกับเรา เพื่อที่จะได้ให้เราช่วยไปตามหาพ่อแม่ที่แท้จริงของ Mallow ให้ที

เราก็จะได้ Alto Card มา จนทำให้เราสามารถซื้อไอเทมจาก Frog Emporium มาได้ สุดท้ายก็ให้เราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้ออกไปยังแผนที่โลก



 **Rose Way**

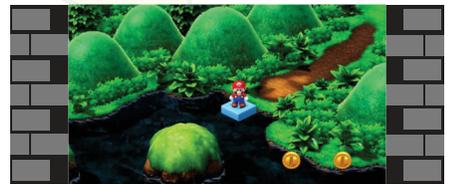


3. ก่อนจะออกจากพื้นที่ก็ให้เรานำ Cricket Pie มอบให้ปู่กับซะแล้วเราก็จะได้ Frog Stick มา จากนั้นก็ให้มาทางขวาของแผ่นหินและเดินไปคุยกับลูกอ๊อดก่อนไปยังพื้นที่ถัดไปแล้วคุณลูกอ๊อดก็จะมอบโน้ตเพลงให้เรา

1. เดินมาด้านหน้าและกระโดดเหยียบบนแท่นสี่เหลี่ยมและไปต่อที่แท่นถัดมา
2. สลับมาที่แท่นอีกจุดตัวแทนก็จะไหลไปทางซ้ายมือ ซึ่งจากจุดนี้ก็จะจะมีเส้นทางให้เราไปต่อ 3 เส้นทาง โดยเวลานี้ให้เราแวะไปเก็บดอกไม้ที่มุมซ้ายล่างก่อน แล้วก็ให้ใช้เส้นทางซ้ายมือพาเราไปเก็บ Frog Coin มา จากนั้นก็ให้ขึ้นแท่นเลื่อนพาเราไปทางขวาของจอ



4. ไปต่อยังพื้นที่อีกส่วนของบ่อก็จะได้พบกับ Toad นักดนตรี โดยเราจะต้องเล่นมินิเกมเหยียบลูกอ๊อดให้คาบเส้นตามโน้ตดนตรีที่เราได้มา เริ่มจากตรงแผ่นหินทางซ้ายของบ่อก่อน จากนั้นก็ให้กระโดดไปเป็นบทเพลงตามในภาพ



3. เมื่อมาถึงพื้นที่ขวาบนแล้วก็ให้เรากระโดดลงมาและเดินไปตามเส้นทางไปยังพื้นที่ถัดไป



4. ตามเส้นทางรูปตัว U มากี่จะพาเราวนกลับมาอยู่ที่เดิม จากนั้นก็ให้เรากระโดดขึ้นแผ่นสีเหลืองอีกครั้ง แล้วก็ให้ไปตามแผ่นสีเหลืองไปทางขวาล่างของพื้นที่



5. มุ่งหน้าตามเส้นทางทางขวาล่างและเก็บไอเทมตามทางมา จนเมื่อเราได้มาถึงยังพื้นที่ถัดมาแล้วก็ให้เราเดินไปต่อด้านบนก็จะพบกับพวก Bowser และสมุน ทีนี้หลังจบเหตุการณ์แล้วก็ให้เราออกไปยังแผนที่โลก



 **Rose Town**



1. เราจะได้เข้ามาอยู่ภายในเมืองที่เหงาหงอย จากนั้นก็ให้เราเดินมาที่โรงแรมก็จะได้พบกับ Gus เด็กเล่นตุ๊กตาดังของมาริโอ้ ซึ่งก็ให้เรา

เลือกตอบข้อแรกพวกเราก็จะได้เข้าพักที่โรงแรมพร้อมกับรับชมเหตุการณ์ที่มีแสงปริศนาเข้าสิงหุ่นไม้ของ Gus



2. หลังจากเข้าพักแล้วเราก็จะได้ตื่นขึ้นมาอยู่ที่ชั้น 2 ของโรงแรมก็ให้เราเดินลงมาด้านล่างก็จะพบว่า Gus นั้นได้มองเห็นหุ่นไม้ของตนกำลังเดินทางเข้าไปใน Forest Maze



3. ก่อนออกเดินทางก็ให้เราไปที่อาคารที่อยู่ทางขวาบนสุดของเมือง แล้วเข้าไปในปล่องไฟจะเป็นจุดให้เราไปเก็บไอเทม (อย่าลืมแวะไปเก็บ Hidden Treasure ในร้านค้าด้วย)

4. เตรียมตัวให้พร้อมแล้วมายังแผนที่โลกและเลือกไปที่ Forest Maze

**Tip:** ก่อนออกจากเมืองมาแนะนำให้เราไปที่บ้านบนเนินเขาและกระโดดเหยียบหัว Toad ที่ยืนอยู่เข้าไปเก็บไอเทมด้านใน จากนั้นก็ให้มาเก็บสมบัติลับที่อยู่ชั้น 2 พร้อมกับไปเหยียบปุ่มสร้างบันไดขึ้นมาที่บ้าน ทีนี้หลังออกจากบ้านมาตัวเราก็จะได้พบกับ Toad นักล่าสมบัติที่เขาได้บอกเส้นทางลับใน Forest Maze ให้กับเรา





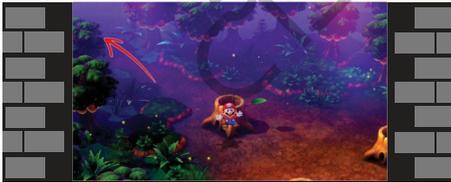
## Forest Maze



1. มุ่งหน้าไปตามเส้นทางแล้วมุดลงต่อไม้ ด้านหน้าลงมา จากนั้นก็ให้เดินมาทางขวามือ และไปตามเส้นทางเรื่อยๆ จนมาได้พบกับ สปริงก็ให้เรากระโดดขึ้นมา



2. หลบพวกลูกอู่นูไปทางขวามือและมุ่งหน้าไปตามเส้นทางเพื่อไปยังพื้นที่ถัดไป

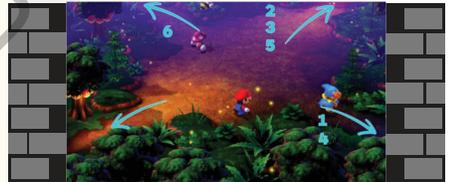


3. ตรงจุดนี้จะมีต่อไม้อยู่จำนวนมาก โดยจะมีต่อไม้ทางทิศตะวันออกสุดและต่อไม้ทางซ้ายสุดของแถวที่ 2 ซึ่งจะเป็เส้นทางพาเราลงไปเก็บ Hidden Treasure จากนั้นก็ให้เรามาที่ต่อไม้ซ้ายบนสุดของพื้นที่

4. เมื่อเราโดดลงมาจะพบกับเจ้าหนอน จากนั้นก็ให้เรากระโดดเหยียบหัวมันแล้วเส้นทางด้านบนก็จะเปิดออกก็ให้เราไปต่อและมุดลงต่อไม้ที่สุดท้ายมา



5. เดินยาวมาทางขวาและสอยจัดการศัตรูไปตามทาง จนมาถึงจุดที่มีสปริงอยู่ก็ให้เรากระโดดขึ้นไป จากนั้นก็ให้ไปต่อทางขวามือ



6. เราจะได้เข้ามาอยู่ในเขตเขาวงกต โดยตรงจุดนี้จะมีเจ้าหนอนไม้เดินนำเราไปก่อน จากนั้นเราก็จะต้องเดินตาม Geno ไป โดยให้เราเลือกเลี้ยวตามเขาไปดังนี้ > ขวามือ > ขวามือ > -ขวาล่าง > ขวามือ > ซ้ายบน

■ **Tip:** ตรงจุดนี้เราจะสามารถเดินแฉะไปเก็บไอเทมในพื้นที่ลับได้ โดยให้เราเริ่มเดินไปตามเส้นทางนี้ > ซ้ายบน > ซ้ายล่าง > ซ้ายบน > ซ้ายบน จากนั้นก็ให้เข้าไปเก็บไอเทมที่อยู่ในต่อไม้มา

# SUPER MARIO RPG



9. ก่อนจะออกเดินทางกันต่อก็ให้เราแวะไปที่ Rose Town แล้วไปคุยกับ Gus ก็จะทำให้เราได้รับ Finger Shot มา (หากเราเข้าอนในโรงแรมของ Gus เราก็จะพบกับ Easter Egg ในตำนานอีกด้วย)

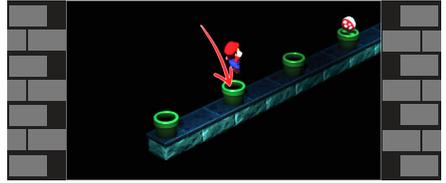
10. มาที่ด้านหลังของบ้านบนเขาและคุยกับ Toad เขาก็จะมีพุดถึงเกาะ Yo'ster Isle จากนั้นก็ให้เราออกมาวางแผนที่โลกและเลือกไปที่ Pipe Vault



11. ลงท่อมาด้านล่างก็จะพบดินเจี้ยนยาวๆ ที่ไม่ค่อยซับซ้อนเท่าไร โดยจุดนี้ให้เรากระโดดหลบลูกไฟไปตามเส้นทางด้านหน้า



12. ไปยังพื้นที่ถัดไปและจัดการศัตรูตามชั้นบันไดมาแล้วเข้าท่อที่อยู่ทางขวาสุด



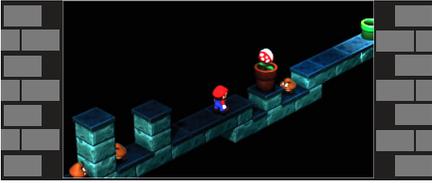
13. ตรงจุดนี้ให้เรากระโดดลงท่อแรกมาเก็บไอเทม ด้วยการขกไปแท่นสี่เหลี่ยมที่ล่องหนอยู่เหนือหัวเรา จากนั้นก็ให้เรากระโดดขึ้นไปไล่เก็บไอเทมที่อยู่ในสมบัติด้านบน (ส่วนวิธีเก็บ Frog Coins ที่อยู่ในซอกนั้นก็ให้เรากระดิ่งแล้วกดโยกอนาล็อคลง)



14. กลับมาที่ห้องเดิมและไปต่อยังท่อที่ 5 จากนั้นก็ให้ลงมาก็จะพบกับจุดเล่นมินิเกม Goomba Thumping ซึ่งเป็นมินิเกมเหยียบ Goomba ไว้เก็บคะแนนแลกของ

- 20 แต้ม = Flower Tab
- 22 แต้ม = Frog Coin
- 24 แต้ม = Frog Coin
- 26 แต้ม = Flower Jar

# SUPER MARIO RPG



15. กลับมาที่ห้องเดิมและไปต่อที่ท่อสุดท้าย แล้วมุ่งหน้าไปตามเส้นทางผ่านจุดที่มีดอกไม้กินคนอยู่และมาเข้าท่อที่สุดท้าย

16. มาที่โซนถัดไปและให้เราเหยียบแผ่นสีเหลืองมาเก็บสมบัติลับที่อยู่ด้านบน แล้วก็ให้เราหลบพวกต้นไม้ไปทางขวาจนสุดและเข้าท่อไปต่อ

17. ออกจากท่อมาก็จะพบจุดเซฟ จากนั้นก็ให้เราไปต่อยังพื้นที่ซ้ายล่างเราก็จะได้เข้ามายัง Yo'ster Island



18. ไปคุยกับ Yoshi ที่มุมขวาล่างของเกาะเราก็จะสามารถกดขี่เจ้า Yoshi มาได้ ต่อมาก็ให้เราไปคุยกับเจ้าตัวสีแดงตัวที่ 2 เราก็จะได้ Cookie มา



19. เดินไปคุยกับ Yoshi สีฟ้าเราก็จะได้เล่นมินิเกม Mushroom Derby ด้วยการกดไปตามจังหวะ ซึ่งหากเราเล่นชนะเราก็จะได้รับ Cookie มาใช้สำหรับลงเล่นเกมพนันได้ ทีนี้หลังจบตุ้ระใน Chapter 2 แล้วก็ให้เราออกเดินทางไปที่ Moleville



## Chapter 3: 3rd Star Piece



### Forest Maze



1. เดินทางเข้ามาที่ Moleville แล้วก็ให้เข้ามาในโรงแรมและกดคุยกับเจ้าตุ้ระที่อยู่ด้านในเธอก็จะบอกเราว่าตอนนี้มีเจ้าตุ้ระที่ชื่อ Dyna และ Mite กำลังติดอยู่ในถ้ำนับตั้งแต่ที่เกิดเหตุการณ์ดาวตก จากนั้นก็ให้เราเตรียมออกไปซื้อไอเทมต่างๆ มาให้พร้อม



2. ไปยังพื้นที่มุมซ้ายบนของแผนที่ก็จะพบกับทางเข้าอุโมงค์ ก็ให้เราเข้าไปคุยกับเจ้าตุ่นที่อยู่ด้านหน้าก่อนจะได้เข้าไปด้านในอีกที

■ **Tip:** หากเราไปทางขวาบนจะเจอกับ Bowser และเหล่าสมุนด้วย



## Mole Mine



1. เข้ามาด้านในเหมืองและก็ให้กระโดดเหยียบหัวพวกตุ่นไป จากนั้นก็ให้เข้าไปในอุโมงค์ด้านบน



2. เดินไปต่อทางขวากลางและมุ่งหน้าไปยังพื้นที่ถัดมา จากนั้นก็ให้เรากระโดดลงมาด้านล่างและก็ให้เขาอุโมงค์ที่อยู่ทางขวาบนมา



3. ที่ห้องถัดมาเราจะพบกับทางแยก 2 ทาง โดยเวลานี้ให้เรามากกระโดดที่สปริง จากนั้นเราก็จะพบว่านี่เป็นกับดักที่ Croco ได้วางเอาไว้เพื่อหวังที่จะขโมยเงินจากเรา



4. ตาม Croco มาทางขวามือ แล้วเข้ามายังพื้นที่ถัดไปและก็ให้เดินไปต่อเราก็จะได้พบกับเจ้า Croco จากนั้นมันก็จะใช้ระเบิดเปิดทางอุโมงค์พร้อมกับหนีไป ส่วนเราก็ให้ตามมันเข้าไปต่อโลด

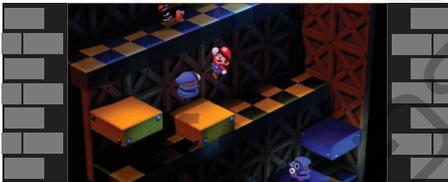


5. มาทางซ้ายมือและวิ่งผ่านทางแคบไปทางซ้ายล่าง โดยในระหว่างทางจะมีหัวขโมยที่กำลังถือถุงอยู่รอให้เราจัดการ



6. เหยียบปุ่มสี่เหลี่ยมในห้องแล้วไปต่อทางขวาล่าง

7. กระโดดมาทางด้านบนและไปต่อทางขวามือ โดยตรงจุดนี้เราจะสามารถเข้าไปในห้องเปลี่ยนเสื้อผ้า เพื่อกลับไปเป็นภาพสไตล์เกม 8 Bit ได้ชั่วคราว



8. ที่ห้องถัดมาก็ให้เราจัดการกับศัตรูตามแทน และก็ให้เรากระโดดขึ้นมาด้านบนไปต่อจนได้มาถึงด้านบนสุด จากนั้นก็ให้จัดการศัตรูที่ยังปีนใหญ่และก็เข้าประตูไป

9. กระโดดหลบพวกกระเบิดไปที่มุมซ้ายล่างของห้อง แล้วก็ให้เข้ามาในพื้นที่ถัดไปก็จะพบกับจุดเซฟ



10. ไปต่อที่ห้องทางขวามือ โดยตรงจุดนี้จะมีปริศนาให้เราได้แก่เรียงตามในภาพ เสร็จแล้ว

ก็ให้เข้าประตูมาด้านในก็จะทำให้เราได้รับอาวุธ Chian Chomp ของ Bowser มา



11. มุ่งหน้าไปตามเส้นทางและไปยังห้องถัดไป จากนั้นก็ให้เรากระโดดขึ้นมาด้านบนและเก็บสมบัติลับที่อยู่ทางขวาของแผ่นหนามมาแล้วก็ให้มาเหยียบที่กระดานหก



12. ในพื้นที่ถัดมาก็ให้เราเก็บสมบัติลับที่มุมซ้ายล่างของห้อง จากนั้นก็ให้กระโดดตามเส้นทางขึ้นไปด้านบนจนสุดและเข้าประตูไปต่อ (ซอกที่อยู่ข้างบันไดจะมีไอเทมให้เก็บด้านใน)



13. ที่ห้องถัดมาจะมีสมบัติจำนวนมากรอให้เราเก็บพร้อมศัตรูที่ปรากฏตัวออกมา จากนั้นก็ให้เรากระโดดไปเก็บ Frog Coins



**Boss:** Booster



**พลังชีวิต:** 800  
**จุดอ่อน:** กระโดด

**ค่าประสบการณ์ที่ได้รับ:** 60  
**สถานะผิดปกติที่แพทาง:** หวาดกลัว, พิษ, ไม้

### วิธีต่อสู้เบื้องต้น

1. เมื่อเริ่มการต่อสู้มาก็ให้เราจัดการไล่กวาดพวกสมุนไปก่อนตามระเบียบ
2. Booster จะโจมตีด้วยท่าขว้างระเบิดกับใช้ท่าเรียกรถไฟเข้ามาพุ่งชนเรา

**เงินที่ได้รับ:** 145  
**ของรางวัลหลังจัดการ:** -



19. หลังจบการต่อสู้หรือจบจากหลบพวก Booster มาแล้วเราก็จะได้ออกมาอยู่ที่ตลาดฟ้า

พร้อมกับได้ตะโกนเชียร์หัตสมานออกไปอย่างดัง จากนั้นก็ให้เราเดินตามพวกเขาออกไปต่อ ก็จะทำให้เราได้เข้าปะทะกับพวก Smithy ประจำพื้นที่นี้



**Boss:** Knife Guy, Grate Guy



**พลังชีวิต:** 700/900  
**จุดอ่อน:** ไฟ, ไฟฟ้า

**ค่าประสบการณ์ที่ได้รับ:** 50/40  
**สถานะผิดปกติที่แพทาง:** หวาดกลัว, พิษ, ไม้

### วิธีต่อสู้เบื้องต้น

1. Knife Guy จะโจมตีด้วยเวทมนตร์และสร้างความเสียหายแบบกลุ่ม
2. Grate Guy จะเน้นไปที่การสร้างสถานะผิดปกติทั้งการทำให้เราติดไม้และหลับไหล
3. แนะนำให้เราจัดการ Knife Guy ก่อน เพราะที่แกจะโจมตีได้ค่อนข้างรุนแรง เกมพลังชีวิตก็มีไม่มากเท่าไรด้วย
4. เราสามารถเลือกใช้ท่า Terrorize ของ Bowser เพื่อลดพลังโจมตีของทั้งคู่ได้



**Boss:** Bundt, Raspberry



**พลังชีวิต:** 900/600

**จุดอ่อน:** กระจาด

**ค่าประสบการณ์ที่ได้รับ:** 75

**สถานะผิดปกติที่แพ้:** ไข้

### วิธีต่อสู้เบื้องต้น

1. เริ่มมาเราจะได้พบกับพวกพ่อครัว
2. คนก็ให้เราไม่ต้องไปสนใจพวกพี่แก
2. เมื่อ Bundt, Raspberry สร้างความเสียหายใส่เราด้วยเค้กไปสักพัก บัดนั้นพวกพ่อครัวก็จะหนีกันไปเอง
3. ให้เราสังเกตเทียนที่อยู่ด้านบนของเค้กให้ดี จากนั้นก็ให้เราโจมตีใส่เทียนรวม 5 ครั้ง เพื่อที่จะได้ดับเทียนลงให้หมด
4. Bundt, Raspberry จะมีท่าที่จะมาทำให้สมาชิกของเราอยู่ในสถานะหลับไหลกลับท่า Sandstorm ที่จะไปสร้างสถานะ Fear แบบหมู่ให้กับทีมของเรา
5. เมื่อเราจัดการกับเค้กก่อนบนได้แล้วลำดับต่อมาทำให้เราจัดการกับเค้กก่อนล่างต่อเลยทันที

**เงินที่ได้รับ:** 25

**ของรางวัลหลังจัดการ:** -



10. การต่อสู้จะจบลงเพราะพี่ Booster แกดันไปกินเค้กตัวเองไปเฉยเลย จากนั้นเจ้าหญิงพีชก็จะเข้าร่วมทีมกับเรา



11. ออกจากโบสถ์มาด้านนอกและก็ให้แวะไปถ่ายภาพหมู่กับพวก Toad ที่อยู่ทางขวามือ จากนั้นก็ให้กลับไป Mushroom Kingdom



12. เข้ามายังเมืองและให้เราไปที่ปราสาทเพื่อไปพบกับ Chancellor เขาก็จะขอบคุณเราที่อุตสาหช่วยพวงคหึงมาส่ง จากนั้น



## Sea



1. เมื่อเข้ามาอยู่ในพื้นที่นี้แล้วก็ให้เราข้ามไปยังพื้นที่ถัดไปก็จะพบกับมนุษย์สวมชุดที่คอยทำหน้าที่ขายสินค้าให้ จากนั้นก็ให้เราไปต่อที่ห้องทางขวาล่าง (ห้องซ้ายล่างจะเป็นจุดที่เราไปยังห้องเซฟ)



2. ริงตรงมาแบบไม่ต้องไปสนใจพวกศัตรูเพื่อมุ่งหน้าไปเก็บดาวจากสมบัติที่อยู่ตรงมุมขวาล่าง จากนั้นก็ให้เราไปริงโล่ชนพวกมันให้หมดเพื่อไปเก็บเลเวล กระทั่งเมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้เราข้ามแผนที่มา



3. มุ่งหน้าไปตามเส้นทางเพื่อไปจัดการพวกปลาดาว แล้วก็ให้มาทางซ้ายตรงแยกก่อนไปทางซ้ายล่างก็จะมีอุโมงค์อยู่ตรงทางซ้ายบนให้เราได้มุดเข้าไปเราก็จะพบกับจุดวนพาเราไปเก็บไอเทมที่ห้องเซฟ



3. หลังได้มาอยู่ในพื้นที่นี้แล้วก็ให้เราเดินไปมาและกระโดดลงไปอยู่ในน้ำ จากนั้นก็ให้วนเดินมาเข้าอุโมงค์ที่อยู่ทางขวามือก็จะเป็นจุดพาเราวนไปเก็บไอเทม สุดท้ายก็ให้เราไปต่อทางซ้ายล่าง



4. มายังพื้นที่ทะเลแล้วก็ให้เรากระโดดลงไปใต้น้ำ จากนั้นก็ให้มาที่ซากเรือทางซ้ายมือและก็ให้มุดลงท่อบีชีเยามา



## Sunken Ship



1. เมื่อเข้ามาอยู่ในเรืออัปปางแล้วก็ให้เราไปต่อทางขวบนก็จะได้มาถึงห้องเซฟ จากนั้นก็ให้เราออกประตูทางซ้ายของห้องที่มีสปริงมา



2. ไปสำรวจที่เอกสารแล้วฝ่าพวกผีไปต่อทางขวาบนและเข้าประตูมา



3. เมื่อมาถึงห้องที่มีศัตรูอยู่จำนวนมากแล้วก็ให้เรามาสำรวจเอกสาร จากนั้นก็ให้เดินตรงไปต่อทางขวาบนอีกรอบ



4. ลงบันไดไปตามทางและข้ามแผนที่ไปยังจุดถัดไป  
5. พื้นที่นี้จะมีพวกศัตรูประจำอยู่ที่หน้าประตูห้องต่างๆ โดยเราจะต้องจัดการแก้ปริศนาในแต่ละห้องให้เคลียร์เพื่อหาค้ำไข้มาตามนี้ (เริ่มจากห้องที่เราเจอห้องแรกไล่ไปเรื่อยๆ)



6. ห้องแรกให้เราไปล่อเจ้าเต่าบินให้มันไปชนลูกเหล็กมาทับที่ปุ่ม



7. ห้องที่ 2 ให้เราคบถือกรุปตัว J ให้แทนสปริงเรียงกันตามในภาพตัวอย่าง เพื่อให้ลูกเหล็กกลิ้งไปกดปุ่มที่อยู่ทางขวาสุด



8. ห้อง 3 จะเป็นเขาวงกตก็ให้เราวิ่งไปตามนี้ลำดับแรกให้วิ่งซ้ายไปจนสุดแล้วก็วิ่งมาทางขวาจนเมื่อเรารู้สึกว่าติดกำแพงแล้วก็ให้กดกระโดดไปทางขวา 1 ครั้ง ต่อมาก็ให้กระโดดซ้ายอีกครั้งและเดินไปต่อทางซ้ายก็จะมองเห็นตัวละครของเราอยู่ที่ด้านบนก็ให้เดินไปต่อที่มุมขวาบนและก็ให้เลี้ยวซ้ายเข้าไปในซอก จากนั้นก็ให้เดินไปต่อจนสุดและก็ให้วิ่งลงมาทางซ้ายล่าง แล้วก็ให้ไปต่อที่มุมซ้ายสุดและกดกระโดด 3 ครั้งและก็ให้เดินลงมาทางขวาสุดท้ายก็ให้เดินขึ้นไปทางขวาอีกครั้งตามด้วยกดกระโดด แล้วก็ให้มากระโดดทับที่ปุ่ม



9. ห้องที่ 4 จะอยู่หลังจากที่เราได้ผ่านห้องคั่นกลางมาแล้วก็ให้เราไปต่อทางประตูขวาบน แล้วก็ให้เข้ามาดูด้านในก็จะพบกับเหรียญที่ลอยได้ จากนั้นก็ให้เราวิ่งไล่ตามเหรียญไปเรื่อยๆ (อย่าเก็บตัวเหรียญที่ลอย) และก็ให้วิ่งตามเก็บเหรียญที่มันปลอยออกมาไปตามทางจนสุด สุดท้ายก็ค่อยไปเก็บเหรียญที่ลอยอยู่ก็จะผ่านบททดสอบ



10. ห้องที่ 5 ให้เราไปขงที่บล็อกจุดแรกและก็รอให้ลูกปืนยิงมา จากนั้นก็ให้กระโดดไปขงลูกปืนให้มันกระเด็นไปถูกบล็อกถัดมาจนครบทั้ง 3 บล็อก



11. ที่ห้องสุดท้ายเราจะต้องเข้าไปเหยียบปุ่มพร้อมกันทั้ง 2 ปุ่ม จากนั้นก็ให้เรามาที่กองตั้งมุมขวาบนของห้องและก็ให้กระโดดเหยียบให้

ดังกิ่งลงมาต่อ แล้วก็ให้เราขึ้นไปยืนบนดั่งเพื่อทำให้ดั่งกิ่งไปทับปุ่ม ส่วนตัวเราก็ให้มาเหยียบที่ปุ่มอีกตัวและก็ให้ไปที่ห้องถัดไป



12. จัดการขงบล็อกเรียงให้เป็นรูหัส PEARLS แล้วก็ให้มาสำรวจที่โหล่ง บัดนั้นประตูก็จะเปิดออกก็ให้เราเข้าไปที่ด้านในโหลด



**Boss:** King Calamari, Left Tentacle, Right Tentacle



**พลังชีวิต:** 800/200/260

**จุดอ่อน:** ไฟ

**ค่าประสบการณ์ที่ได้รับ:** 100

**สถานะผิดปกติที่แพ้ทง:** หวาดกลัว, พิษ



## Hidden Treasure: สมบัติลับ



ระบบที่จะมาช่วยทำให้งานสำรวจของเรามีความท้าทายยิ่งขึ้น โดยเจ้าสมบัติลับพวกนี้เราจะไม่สามารถพบเห็นได้ในช่วงที่เล่นปกติ นั่นเลยทำให้กับภารกิจตามหาสมบัติลับแบบไม่มีตัวช่วยจะถือว่าเป็นอะไรที่ท้าทายมากพอสมควร ขณะที่ไอเทมไว้ช่วยหาสมบัติในเกมนี้นี้ก็มีเพียงอย่างเดียวคือ Signal Ring ซึ่งจะแสดงอยู่ที่มุมจอทางขวาบนเมื่อเรามีเจอบัณฑิตในพื้นที่นั้นๆ แต่ทว่าสุดท้ายเราก็ต้องสู้มัตเองอีกอยู่ดี และในหัวข้อนี้เราจะมาแสดงรายละเอียดของสถานที่ตั้งของสมบัติลับที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกมว่ามีตรงไหนบ้าง

### ■ ตารางแสดง Hidden Chest ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

#### ลำดับ: 1.



**สถานที่พบ:** – Mushroom Kingdom (ภายในปราสาท)

**ไอเทมที่ได้รับ:** – Frog Coin

#### ลำดับ: 2.



**สถานที่พบ:** – Mushroom Kingdom (ชั้นใต้ดินของร้านขายไอเทม)

**ไอเทมที่ได้รับ:** – Flower

#### ลำดับ: 3.



**สถานที่พบ:** – Mushroom Kingdom (ชั้นใต้ดินของร้านขายไอเทม)

**ไอเทมที่ได้รับ:** – Flower

#### ลำดับ: 4.



**สถานที่พบ:** – Bandit's Way (พื้นที่ส่วนที่ 2)

**ไอเทมที่ได้รับ:** – Croaka Cola



ลำดับ: 2. ★

ชื่อศัตรู: Bowser (Boss)

จุดอ่อน: -

การต้านทาน: หวาดกลัว, ดิดพิช, หลับไหล, ดิดไป้

สถานที่พบ: Bowser's Keep



ลำดับ: 3. ★

ชื่อศัตรู: Chaindelier

จุดอ่อน: -

การต้านทาน: หวาดกลัว, ดิดพิช, หลับไหล, ดิดไป้

สถานที่พบ: Bowser's Keep



ลำดับ: 4. ★

ชื่อศัตรู: Goomba

จุดอ่อน: ไฟ

การต้านทาน: -

สถานที่พบ: Mushroom Way



ลำดับ: 5. ★

ชื่อศัตรู: Paratroopa

จุดอ่อน: กระโดด

การต้านทาน: -

สถานที่พบ: Mushroom Way



ลำดับ: 6. ★

ชื่อศัตรู: Spikey

จุดอ่อน: -

การต้านทาน: กระโดด

สถานที่พบ: Mushroom Way



ลำดับ: 7. ★

ชื่อศัตรู: Hammer Bro (Boss)

จุดอ่อน: -

การต้านทาน: หลับไหล

สถานที่พบ: Mushroom Way



ลำดับ: 8. ★

ชื่อศัตรู: Frogog

จุดอ่อน: ไฟ, ไฟฟ้า

การต้านทาน: -

สถานที่พบ: Bandit's Way



ลำดับ: 9. ★

ชื่อศัตรู: K-9

จุดอ่อน: ไฟ, ไฟฟ้า

การต้านทาน: -

สถานที่พบ: Bandit's Way



**ลำดับ:** 10.



**ชื่อศัตรู:** Croco (Boss)

**จุดอ่อน:** ไฟ

**การต้านทาน:** หลับไหล

**สถานที่พบ:** Mushroom Way



**ลำดับ:** 14.



**ชื่อศัตรู:** CheepCheep

**จุดอ่อน:** ไฟฟ้า

**การต้านทาน:** -

**สถานที่พบ:** Kero Sewers



**ลำดับ:** 11.



**ชื่อศัตรู:** Shymore

**จุดอ่อน:** -

**การต้านทาน:** หลับไหล

**สถานที่พบ:** Mushroom Kingdom



**ลำดับ:** 15.



**ชื่อศัตรู:** Rat Funk

**จุดอ่อน:** ไฟ

**การต้านทาน:** -

**สถานที่พบ:** Kero Sewers



**ลำดับ:** 12.



**ชื่อศัตรู:** Bodyguard

**จุดอ่อน:** -

**การต้านทาน:** หวาดกลัว, ดิดพิษ, หลับไหล, ดิดใบ้

**สถานที่พบ:** Mushroom Kingdom



**ลำดับ:** 16.



**ชื่อศัตรู:** Hobgoblin

**จุดอ่อน:** กระโดด

**การต้านทาน:** -

**สถานที่พบ:** Kero Sewers



**ลำดับ:** 13.



**ชื่อศัตรู:** Claymorton (Boss)

**จุดอ่อน:** ไฟฟ้า

**การต้านทาน:** หวาดกลัว, หลับไหล, ดิดใบ้, ดิดพิษ

**สถานที่พบ:** Mushroom Kingdom



**ลำดับ:** 17.



**ชื่อศัตรู:** Shadow

**จุดอ่อน:** -

**การต้านทาน:** กระโดด

**สถานที่พบ:** Kero Sewers



**ลำดับ:** 216. ★

**ชื่อศัตรู:** Scratchy-Throat  
Belome (Boss)

**จุดอ่อน:** ไฟฟ้า

**การต้านทาน:** หลับไหล

**สถานที่พบ:** Belome Temple



**ลำดับ:** 217. ★

**ชื่อศัตรู:** Strong Mario Clone

**จุดอ่อน:** ไฟฟ้า

**การต้านทาน:** ระเบิด, ไฟ, หวาดกลัว,  
ติดพิษ, หลับไหล, ดิดไม้

**สถานที่พบ:** Belome Temple



**ลำดับ:** 218. ★

**ชื่อศัตรู:** Strong Mallow Clone

**จุดอ่อน:** ไฟ

**การต้านทาน:** ไฟฟ้า, น้ำแข็ง, หวาดกลัว,  
ติดพิษ, หลับไหล, ดิดไม้

**สถานที่พบ:** Belome Temple



**ลำดับ:** 219. ★

**ชื่อศัตรู:** Strong Geno Clone

**จุดอ่อน:** ไฟ, น้ำแข็ง

**การต้านทาน:** หวาดกลัว, ติดพิษ,  
หลับไหล, ดิดไม้

**สถานที่พบ:** Belome Temple



**ลำดับ:** 220. ★

**ชื่อศัตรู:** Strong Bowser Clone

**จุดอ่อน:** น้ำแข็ง

**การต้านทาน:** ระเบิด, ไฟ, หวาดกลัว,  
ติดพิษ, หลับไหล, ดิดไม้

**สถานที่พบ:** Belome Temple



**ลำดับ:** 221. ★

**ชื่อศัตรู:** Strong Peach Clone

**จุดอ่อน:** ไฟ

**การต้านทาน:** หวาดกลัว, ติดพิษ,  
หลับไหล, ดิดไม้

**สถานที่พบ:** Belome Temple



**ลำดับ:** 222. ★

**ชื่อศัตรู:** Leveled-Up  
Punchinello (Boss)

**จุดอ่อน:** -

**การต้านทาน:** ระเบิด, หวาดกลัว,  
ติดพิษ, หลับไหล, ดิดไม้

**สถานที่พบ:** Mole Mines



**ลำดับ:** 223. ★

**ชื่อศัตรู:** Strong Bob-omb

**จุดอ่อน:** ระเบิด, ไฟ

**การต้านทาน:** -

**สถานที่พบ:** Mole Mines



**ลำดับ:** 224.



**ชื่อศัตรู:** Engine 023 Booster  
(Boss)

**จุดอ่อน:** น้ำแข็ง

**การต้านทาน:** หลับไหล

**สถานที่พบ:** Booster Tower



**ลำดับ:** 225.



**ชื่อศัตรู:** Strong Snifter

**จุดอ่อน:** กระโดด

**การต้านทาน:** หลับไหล

**สถานที่พบ:** Booster Tower



**ลำดับ:** 226.



**ชื่อศัตรู:** Exhausted Torte

**จุดอ่อน:** หลับไหล

**การต้านทาน:** กระโดด, ไฟ, ไฟฟ้า, น้ำแข็ง, หวาดกลัว, ดิดพิช, ดิดไบ้

**สถานที่พบ:** Marrymore



**ลำดับ:** 227.



**ชื่อศัตรู:** Extra-Fancy Bundt  
(Boss)

**จุดอ่อน:** กระโดด

**การต้านทาน:** ไฟ, ไฟฟ้า, น้ำแข็ง, หวาดกลัว, ดิดพิช, หลับไหล, ดิดไบ้

**สถานที่พบ:** Marrymore



**ลำดับ:** 228.



**ชื่อศัตรู:** Extra-Fancy Raspberry  
(Boss)

**จุดอ่อน:** กระโดด

**การต้านทาน:** ไฟ, ไฟฟ้า, น้ำแข็ง, หวาดกลัว, ดิดพิช, หลับไหล, ดิดไบ้

**สถานที่พบ:** Marrymore



**ลำดับ:** 229.



**ชื่อศัตรู:** Mario-Style Jinx (Boss)

**จุดอ่อน:** -

**การต้านทาน:** ไฟ, ไฟฟ้า, น้ำแข็ง, หวาดกลัว, ดิดพิช, หลับไหล, ดิดไบ้

**สถานที่พบ:** Monstro Town



**ลำดับ:** 230.



**ชื่อศัตรู:** Duel-Ready Johnny  
(Boss)

**จุดอ่อน:** -

**การต้านทาน:** หลับไหล

**สถานที่พบ:** Sunken Ship