



**Controls: คอนโทรล**



**Interface: คำสั่งหน้าจอหลัก**



Nintendo Switch	PS4, PS5	การกระทำ
B	X	ยกเลิก
A	O	ตกลง/โจมตี ระยะประชิด
Y	สี่เหลี่ยม	โจมตีระยะไกล
X	สามเหลี่ยม	ใช้สกิล
L/ R	L1/R1	สลับตัวละคร
ZL	L2	สำรวจแผนที่
ZR	R2	ใช้งาน All-Out Attack
+	Option	เปิด System Menu
อนาล็อคซ้าย	อนาล็อคซ้าย	เคลื่อนลูกศร, เคลื่อนที่
ลูกศร	ลูกศร	เคลื่อนลูกศร, เคลื่อนที่

- Character Info (มุมขวาล่างของจอ) = แสดงรายละเอียดของสมาชิกในทีมทั้ง 3 คน ได้แก่พลังชีวิต และ SP
- Baton Pass = การสลับเทิร์นกันของตัวละคร โดยเมื่อหากเราใช้งานไป 1 ครั้งค่าจำนวนเต็มก็จะลดลง
- Voltage = ค่าสถานะพิเศษที่สะสมได้ในระหว่างต่อสู้ ซึ่งเมื่อใดหากค่าตรงนี้ของเราเต็ม บัดนั้นเราก็จะสามารถใช้ Unique Skills ประจำของตัวละครนั้นๆ ได้
- Enemy Info (มุมขวาบนของจอ) = แสดงเงื่อนไขของการเอาชนะด่าน พร้อมด้วยรายละเอียดศัตรูที่มีอยู่ทั้งหมดในฉาก



**Leblanc Menu: เมนูหลัก**



เมนูหลักของเกมที่มีเหมือนการพาเราเข้าไปอยู่ในฐานตัวเอง ซึ่งก็คือในร้านกาแฟ Leblanc (ที่กบดานของแก๊ง Phantom Thief ตั้งแต่ในภาคหลัก) ซึ่งภายในร้านกาแฟนี้ก็จะมิไว้ให้ทีม





ของเราพูดคุยและวางแผนกัน ก่อนจะได้เดินทางเข้าไปสู่ฉากต่อไป โดยจะมีคำสั่งต่างๆ ดังนี้

- Preparation Menu = เข้าสู่เมนูการเตรียมทีม และการตั้งค่าตัวละคร (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Preparation Menu)
- Hideout = เข้าสู่เมนูการทำภารกิจเสริมและการผสม Persona (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Hideout Menu)
- Talk = เข้าสู่ Talk Event เพื่อพูดคุยกับสมาชิกในทีม
- Mission = เข้าสู่ฉากต่อไป (เริ่มดำเนินเรื่องและเข้าฉากต่อสู้)



### Preparation Menu: เมนูเตรียมความพร้อมของปาร์ตี้



นี่คือหน้าจอในส่วนของการเตรียมความพร้อมของทีมปาร์ตี้เรา ซึ่งก็จะมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

- Party = การตั้งค่าปาร์ตี้ของทีม โดยเราสามารถดูรายละเอียดของสมาชิกรวมๆ ได้ในหัวข้อนี้ โดยจะแสดงทั้ง HP, SP จำนวนช่องในการเคลื่อนที่ และสุดท้ายกับเอฟเฟคพิเศษที่จะไปส่งผลต่อทั้งปาร์ตี้

- Equip = การติดตั้งอาวุธสำหรับโจมตีระยะไกลให้กับตัวละครของเรา
- Skills = การอัปเดตสกิลของตัวละคร (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Character)
- Personas = การติดตั้ง Persona เสริมให้กับตัวละครของเรา
- Quests = รายละเอียดของภารกิจที่เราเคยทำสำเร็จไปแล้ว
- System = ส่วนของระบบต่างๆ ภายในเกมทั้งการบันทึกเกม, โหลดเกม หรือว่าส่วนการฝึกสอน



### Hideout Menu: เมนูส่วนภารกิจต่างๆ



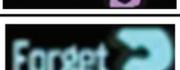
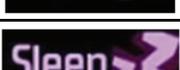
นี่คือหน้าจอส่วนของภารกิจต่างๆ และการดำเนินเนื้อเรื่อง ซึ่งก็จะมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

- Replay = เข้าเล่นในด้านที่เราเคยเล่นผ่านมาแล้ว
- V.Room = เข้าสู่เมนู Velvet Room
- Quest = เข้าสู่การเล่นภารกิจรอง (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Quest)
- Report = แสดงรายละเอียดต่างๆ ของเกมตั้งแต่คำศัพท์เฉพาะ, ภาพประกอบหรือจากคัทซีนต่างๆ
- Shop = ร้านค้าสำหรับซื้ออาวุธระยะไกลมาติดตั้งให้ตัวละครของเรา





## ■ ตารางแสดงรูปแบบการโจมตีทั้งหมดของเกม

ชื่อสถานะ	รายละเอียดของสถานะ	วิธีรักษา
	ทำให้ศัตรูกระเด็นออกจากจุดที่ยืนอยู่และไปสร้างความเสียหายแบบพิเศษเมื่อจบเทิร์น	- พื้นฟูด้วยสกิล: Diamrita และ Diagramrita
	ทำให้เป้าหมายไม่สามารถสั่งการได้จนกว่าจะถูกโจมตี	- พื้นฟูด้วยสกิล Support: Ailment Shield และ Ailment Shield+
	ทำให้เป้าหมายไม่สามารถสั่งการได้จนกว่าจะถูกโจมตี	- พื้นฟูด้วย Passive: Flourish of Hardship, Immunity และ Indomitable Spirit
	ทำให้ศัตรูกระเด็นออกจากจุดที่ยืนอยู่และเคลื่อนที่ผ่านจุดก้ำกึ่งแบบเล็กไป	
	ทำให้ศัตรูที่ถูกความเสียหายเคลื่อนที่มาหาตัวผู้ใช้สกิล	
	ทำให้ศัตรูที่ถูกการโจมตีเคลื่อนที่เข้ามาหากัน	
	ทำให้การโจมตีในเทิร์นต่อไปจะสุมเป้าหมายโจมตี (พวกเดียวกันหรือศัตรู) พร้อมสุมจำนวนก้าวในการเดิน	
	ลดจำนวนช่องในการเคลื่อนที่ของเป้าหมาย	
	ทำให้เป้าหมายไม่สามารถสั่งการได้เป็นระยะเวลา 1 เทิร์น	-
	ทำให้เป้าหมายไม่สามารถสั่งการได้เป็นระยะเวลา 2 เทิร์น โดยเราจะได้ฟื้นฟูพลังชีวิต และ SP เมื่อเริ่มต้นเทิร์น ส่วนสถานะนี้จะหายไปทันทีเมื่อเรามีได้รับความเสียหาย	





## Battle Tricks: เทคนิคการต่อสู้เบื้องต้น



1. การโจมตีระยะไกลจะยิงได้เฉพาะศัตรูที่อยู่ในระยะเท่านั้น
2. การโจมตีระยะใกล้จะทำให้ศัตรูกระเด็น
3. ในฉากต่อสู้จะมีจุดกำบัง โดยเราสามารถเข้าไปหลบยังจุดกำบังได้ เพื่อไว้ใช้เป็นที่พักผ่อน การโจมตีจากศัตรู กลับกันหากเรามีไปยืนช่อกอยู่กลางสนามแบบไม่มีที่กำบัง บัดนั้นเมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตีแบบไม่มีอะไรมากำบังนั้นก็จะทำให้เราติดสถานะ Down ในทันที แถมศัตรูยังจะได้เทิร์นเพิ่มด้วย
4. เราสามารถเข้าสู่หน้าต่างการ Pause แล้วกด + เพื่อที่จะได้ย้อนกลับไปยังเทิร์นก่อนหน้านี้นี้ได้
5. เมื่อเรามีโจมตีศัตรูแบบติดคริติคอลก็จะทำให้ศัตรูติดค่าสถานะ Down ไปในตัว ส่วนตัวละครฝั่งเราก็จะได้รับเทิร์นเพิ่มไปด้วย (ยิงศัตรูขณะอยู่นอกกำบัง)
6. ในบางฉากการต่อสู้ตรงพื้นจะมีลักษณะเป็นสี่เหลี่ยม ซึ่งในจุดนี้เราเองสามารถเข้าไปยืนพื้นฟูพลังชีวิตได้
7. การ Triple Threat เราจะสามารถทำได้ด้วยการเดินไปหามุมที่มีศัตรูติดสถานะ Down อยู่ตรงกลาง จากนั้นก็ให้กดใช้ All-Out Attack เพื่อจัดการสร้างความเสียหายใส่ศัตรูที่อยู่ในเขตพื้นที่สามเหลี่ยมได้ทั้งหมด

8. ในบางฉากตัวเราจะได้พบกับระเบิดที่มีลักษณะเหมือนดัง โดยหากเรามีไปยิงโจมตีใส่ดังก็จะทำให้ระเบิดระเบิดขึ้น พร้อมกับไปช่วยผลักดันศัตรูให้ออกมาจากจุดกำบัง
9. สถานะ Charge ของเราจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อตัวละครคนนั้นๆ ของเราได้เล่นจูบเทิร์นไปแบบไม่ได้โจมตีใส่ใครเลย จากนั้นในการโจมตีครั้งต่อไปของตัวละครคนนั้นก็จะไปมอบสถานะ Down ให้กับศัตรูที่ถูกโจมตีได้แบบทันที แม้ศัตรูตัวนั้นจะไปหลบอยู่ที่ด้านหลังจุดกำบังก็ตาม
10. การ Follow Up Attack นั้นจะสามารถทำได้ด้วยวิธีให้เพื่อนของเราอยู่ที่ด้านหลังก่อน จากนั้นก็ให้สมาชิกอีกคนของเราโจมตีศัตรูให้ตกลงมาตรงจุดที่เพื่อนเรายืนอยู่
11. การเคลื่อนที่หลังจากขึ้นหรือลงบันไดจะเรียกว่าการ Dash



## Characters: แนะนำตัวละคร



### 1. Protagonist (Joker)



หัวหน้าทีม Phantom Thief หนุ่มมัธยมปลาย มาดขริ่มที่ในภาคนี้นั้นพี่แกกลับกลุ่ม Phantom Thief จำต้องกลับมารวมตัวกันอีกครั้งหลังจากที่ได้เกิดเหตุการณ์ประหลาดขึ้นจนพลันทำให้ทุกคนหลุดเข้าไปอยู่ในสถานที่ปริศนา... แดมพรรคพวกทั้งหมดก็ดันมาพลัดหลงกัน



A Rebellious Resolve	
Break & Recovery	เมื่อใช้งาน All-Out Attack พื้นฟูพลังชีวิต
Break & Recovery+	เมื่อใช้งาน All-Out Attack ก็จะได้ฟื้นฟูพลังชีวิต
Soul Repose	ฟื้นฟู SP เมื่อตัวเราอยู่ในกำบัง
Soul Repose+	ฟื้นฟู SP ปานกลาง เมื่อตัวเราอยู่ในกำบัง
Magical Mastery	เพิ่มระยะของสกิล 1 ช่อง
Ironclad Guard	ลดความเสียหายที่ได้รับ เมื่ออยู่ในกำบัง
Hawkeye	เพิ่มระยะการโจมตีระยะไกล 1 ช่อง
Stop & Go	เพิ่มช่องในการเคลื่อนที่ 1 ช่อง หลังจากที่ได้ Dash
God-Like Speed	เพิ่มช่องการเคลื่อนที่ 1 ช่อง

#### 4. Ryuji Sakamoto (Skull)



หนุ่มน้อยสายก๊วยผู้มีความแน่วแน่และห้าวหาญกว่าใคร แกรมเขายังเป็นชาลวยในทีมที่มักจะชอบบอกลูกก่อนเพื่อน ๆ เสมอ จนทำให้ตัวเขากลายเป็นเหมือนตัวแสบประจำทีมไปแบบกลาย ๆ และด้วยความที่ Ryuji Sakamoto เป็นพวกสายบวกแบบคุดเดิดเลือดปลาน นั่นเลยทำให้ Persona ประจำตัวของเขา ก็คือ Captain Kidd โจรสลัดผู้ร้ายกานั่นเอง

#### ■ ตารางแสดงข้อมูลอาวุธ

ระยะยิง	5 ช่อง
ประเภทการยิง	พื้นที่, โจมตีครั้งเดียว



## ■ ตารางแสดงข้อมูลสกิล

<b>The Great Pirate Kidd</b>	
Zio	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบเบา จนมีโอกาสติดสถานะ Shock
Attack Master	เมื่อเริ่มต้นการต่อสู้เราก็จะได้ร้าย Tarukaja แบบอัตโนมัติ
Auto-Mataru	เมื่อเริ่มต้นการต่อสู้เราก็จะได้ร้าย Matarukaja แบบอัตโนมัติ
Shock Boost	เพิ่มพลังโจมตีให้กับสกิลประเภท Zio
Shock Amp	เพิ่มพลังโจมตีให้กับสกิลประเภท Zio เป็นจำนวนมาก
Shock Mega Booster	เพิ่มพลังโจมตีให้กับสกิลประเภท Zio เป็นจำนวนมากที่สุด
Zionga	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบปานกลาง จนทำให้ศัตรูมีโอกาสติดสถานะ Shock
Ziodyne	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบรุนแรงจนทำให้ศัตรูมีโอกาสติดสถานะ Shock
Mazio	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบเบาในพื้นที่ขนาดเล็ก จนทำให้ศัตรูมีโอกาสติดสถานะ Shock
Mazionga	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบปานกลาง ในพื้นที่ขนาดเล็ก จนทำให้ศัตรูมีโอกาสติดสถานะ Shock
Maziodyne	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบรุนแรง ในพื้นที่ขนาดเล็ก จนทำให้มีโอกาสติดสถานะ Shock
Almighty Judgement	สร้างความเสียหายไฟฟ้าแบบรุนแรงในพื้นที่ขนาดใหญ่ จนทำให้มีโอกาสติดสถานะ Shock (เฉพาะ Captain Kidd, ปลดล็อคหลังจากผ่าน Lavenza Trial)



<b>Skull of Rage</b>	
Life Synergy	เพิ่มค่า HP สูงสุดให้กับพันธมิตรทั้งหมดเล็กน้อย
Life Synergy+	เพิ่มค่า HP สูงสุดให้กับพันธมิตรทั้งหมดปานกลาง
Life Synergy++	เพิ่มค่า HP สูงสุดให้กับพันธมิตรทั้งหมดจำนวนมาก
Ferocious Lion	เมื่อ Charge ทำงาน และเมื่อเราได้โจมตีศัตรูด้วยอาวุธระยะประชิด 1 ช่องก็จะได้เพิ่มระยะเวลาการกระเด็นของศัตรู
Over Powered	เมื่อ Charge ทำงานเราก็จะได้เพิ่มพลังโจมตี
Endure	เมื่อเราตายเราก็จะได้ฟื้นคืนชีพ พร้อมกับกลับมาด้วยพลังชีวิต 1 หน่วย (ใช้ได้ 1 ครั้งต่อ 1 การต่อสู้)
Follow-Up	ยิงโจมตีศัตรูที่ตกลงมาจากที่สูงแบบอัตโนมัติ (ทำงาน 1 ครั้งต่อเทิร์น)
Follow-Up+	ยิงโจมตีศัตรูที่ตกลงมาจากที่สูงแบบอัตโนมัติ (ทำงาน 2 ครั้งต่อเทิร์น)

<b>A Rebellious Resolve</b>	
Break & Recovery	เมื่อใช้งาน All-Out Attack เราก็จะได้ฟื้นฟูพลังชีวิต
Break & Recovery+	เมื่อใช้งาน All-Out Attack เราก็จะได้ฟื้นฟูพลังชีวิต
Soul Repose	ฟื้นฟู SP เมื่อตัวเราอยู่ในที่กำบัง
Soul Repose+	ฟื้นฟู SP ปานกลาง เมื่อตัวเราอยู่ในที่กำบัง
Ironclad Guard	ลดความเสียหายที่ได้รับ เมื่อตัวเราอยู่ในที่กำบัง
God-Like Speed	เพิ่มช่องการเคลื่อนที่ 1 ช่อง
Stop & Go	เพิ่มช่องในการเคลื่อนที่ 1 ช่อง หลังจาก Dash
Daredevil	เพิ่มระยะเวลาการกระเด็น 2 ช่อง
Indestructible	ลดความเสียหายที่ได้รับ เมื่อหลบอยู่หลังจุดกำบัง



**Mission 03: A Brainwashed Skull**



**เนื้อเรื่องภายในฉาก:**  
- ณ ตอนนี Marie ผู้นำของอาณาจักรแห่งนี้ก็ได้ปรากฏตัวออกมา พร้อมกับได้ใช้พลังล้างสมอง Skull จนไปทำให้ Joker และ Mona ต้องได้เข้าปะทะกับพรรคพวกของตน

**เงื่อนไขการชนะ:** จัดการศัตรูทั้งหมดยกเว้น Skull

**เงื่อนไขพิเศษ:**  
- เล่นผ่านภารกิจ  
- เล่นผ่านภารกิจใน 3 เทิร์น  
- พันธมิตรโดนโจมตีน้อยกว่า 3 ครั้ง

**เงื่อนไขการแพ้:** พันธมิตรทั้งหมดพ่ายแพ้



1. ฉากนี้ตัวเกมจะสอนเราหลบอยู่หลังจุดกำบังแบบเดียวที่จะมาช่วยทำให้เราได้รับความเสียหายจากศัตรูเบาลง พร้อมกับสอนการกด Undo เพื่อพาเราย้อนกลับไปยังเทิร์นก่อนหน้า ส่วนงานเราตอนนี้คือให้ไล่จัดการศัตรูให้หมดยกเว้น Skulls เพียงเท่านี้เราก็จะจบภารกิจ

**Mission 04: The Mysterious Girl**



**เนื้อเรื่องภายในฉาก:**  
- เมื่อเราไล่สอยพวกลูกสมุนทั้งหมดได้แล้ว Marie ก็จะช่วยสมองพรรคพวกของเราจนเกือบหมด พร้อมกับเข้าไปจัดการ Joker และ Mona จนทั้ง 2 คนแทบจะหมดสภาพ แต่ทว่าก่อนที่เรื่องราวเลวร้ายจะเกิดขึ้น จู่ๆ ในวินาทีนั้นก็ได้มีสาวน้อยปริศนาปรากฏตัวออกมาช่วยเหลือ Joker เอาไว้ พร้อมกับได้พา Joker และ Mona ถอยห่างออกมาจากสนามรบ

**เงื่อนไขการชนะ:** พาสมาชิกทุกคนไปถึงพิทักัด

**เงื่อนไขพิเศษ:**  
- เล่นผ่านภารกิจ  
- เล่นผ่านภารกิจใน 7 เทิร์น  
- ไม่มีสมาชิกในทีมหมดสภาพการต่อสู้

**เงื่อนไขการแพ้:** พันธมิตรทั้งหมดพ่ายแพ้

**รายละเอียดภายในฉาก:**





1. เวลานี้ Erina จะมาเข้าร่วมทีมกับเรา และเราก็จะได้ปลดล็อคการกด L2 เพื่อสำรวจศัตรูที่อยู่ในฉาก



2. ให้เราเข้าไปสั๊กพักแล้วพวกเพื่อนของเราที่ถูกลี้ยงส่องก็จะปรากฏตัวออกมา โดยตอนนี้ให้เราไม่ต้องไปสนใจพวกเขา และก็ให้ลุยไปต่อได้เลย จนเมื่อได้เข้ามาถึงเส้นชัยเราก็จะจบภารกิจ

 **Mission 05:** Rampart Infiltration



**เนื้อเรื่องภายในฉาก:**

- และแล้วผู้หญิงปริศนาเธอก็ได้แนะนำตัวว่าชื่อ Erina ซึ่งเธอถือเป็นหัวหน้าของคณะปฏิวัติที่คอยรวบรวมกำลังพลอยู่ภายในเมืองนี้ ส่วนในตอนนี้อะไรก็ได้พาเราเข้ามาอยู่ในแหล่งกบดาน (ร้าน Leblanc) ก่อนจะได้ขอให้เราช่วยไปเข้าร่วมกับกองกำลังของเธอที่ เพื่อที่จะได้หาทางโค่นล้ม Marie ผู้นำแห่งอาณาจักรที่ได้ใช้งานประชาชนเยี่ยงทาส จากนั้นเราก็จะได้

ปลดล็อค ระบบเซฟและก็ให้เราเตรียมตัวให้พร้อม เสร็จแล้วก็ให้กดไปตีคำสั่ง Mission จนเมื่อเราดริเริ่มภารกิจแล้วเราก็จะได้พบกับ Lavenza พร้อมกับได้ซื้ออาวุธในร้านค้า จากนั้น Erina ก็จะวางแผนพาเราบุกเข้าไปในคุก เพื่อที่จะได้เข้าไปช่วยเหลือเพื่อนของเราและกองกำลังของเธอ สุดท้ายพวกเราก็จะได้ออกเดินทางกัน

**เงื่อนไขการชนะ:** จัดการศัตรูทั้งหมด

**เงื่อนไขพิเศษ:**

- เล่นผ่านภารกิจ
- เล่นผ่านภารกิจใน 5 เทิร์น
- ไม่มีสมมติชิกในทีมหมดสภาพต่อสู้

**เงื่อนไขการแพ้:** พันธมิตรทั้งหมดฝ่ายแพ้

**รายละเอียดภายในฉาก:**



1. เมื่อเริ่มฉากมาตัวเกมจะสอนระบบ Restoration Square หรือช่องพิเศษสีเขียวๆ ที่หากเรามีขึ้นไปยืนเราก็จะได้ฟื้นฟูพลังชีวิต จากนั้นก็ให้เราไปจัดการศัตรู 4 ตัวให้หมดเสร็จแล้วเจ้าศัตรูตัวใหญ่ที่ชื่อว่า Legionnaire ก็จะปรากฏตัวออกมา โดยเจ้าตัวนี้ถือเป็นศัตรูประเภท Revenger ที่จะคอยกระโดดเข้ามาหาเราเมื่อเรามีมิงใส่มันเป็นครั้งแรก ทีนี้หลังจากที่เราจัดการมันได้แล้วเราก็จะจบภารกิจ



**Mission 41: Shadow Toshiro**



**เนื้อเรื่องภายในฉาก:**

- หลังจากที่พวกเราหลบหนีกันออกมาได้เวลานี้พวกเราจะต้องเตรียมความพร้อมเพื่อที่จะได้บุกเข้าไปช่วย Erina และเดินทางไปยังห้องกรรมการนักเรียน ก่อนจะมาได้พบกับ Toshiro ในร่างมืดที่เป็นตัวจริงของผู้ปกครองของที่แห่งนี้ และก็เป็นศูนย์รวมของเรื่องเลวร้ายทั้งหมดของ Toshiro ด้วย โดย Toshiro ในร่างมืดจะสามารถจับ Erina เอาไว้ได้ ส่วนพวก Phantom Thief ก็จะถูกจัดการจนเรียบ

**เงื่อนไขการชนะ:** จัดการกับ Shadow

Toshiro

**เงื่อนไขการแพ้:** พันธมิตรทั้งหมดพ่ายแพ้

**รายละเอียดภายในฉาก:**



- ท่ามกลางความสิ้นหวังของสถานการณ์ที่เกิดขึ้น Toshiro จึงได้เอ่ยปากว่าพร้อมจะปกป้องคนที่ตนรัก ส่วน Erina ที่ได้รับรู้ว่

ตัวเองเป็นร่างที่ Toshiro สร้างขึ้นมาในจิตใจโดยมี Eri เป็นแบบอย่างก็จะมีพุดถึงประโยคที่ Eri ได้เคยพุดกับ Toshiro เอาไว้ถึงเรื่องสัญญาที่สามารถเปลี่ยนแปลงโลกใบนี้ให้เป็นไปในทิศทางที่ดีขึ้น ขณะที่ Toshiro ก็จะช่วย Erina ไว้ได้ทัน จากนั้นเรื่องราวความจริงทั้งหมดก็จะถูกปรากฏขึ้น เมื่อร่างของ Erina นั้นจริงแล้วๆ นั้นก็เป็นแค่ Persona ประจักษ์ตัวของ Toshiro ที่มีนามว่า Ernesto เท่านั้น สุดท้ายพลพรรคสมาชิก Phantom Thief และ Toshiro ก็จะได้เข้าสู่บทต่อคู่ ซึ่งในบทต่อคู่นี้ Toshiro จะได้เข้าสู่สนามรบในฐานะของสมาชิกคนที่ 4 ของทีมเรา



1. Toshiro ในร่างมืดจะโจมตีด้วยท่า 2 แบบคือ 1. Stakling Shadow = โจมตีด้วยเงาสร้างความเสียหาย และ 2. Dream Eating Bandage สร้างความเสียหายทะลุกำบังเข้ามา และเมื่อใดที่เราโจมตีใส่ Toshiro เขาก็จะสร้างเงาวัลย์ออกมาป้องกันตัว จนทำให้เราโจมตีใส่เขาได้แค่ทีร์นละครึ่งเท่านั้น



2. ระหว่างต่อสู้ Toshiro จะมีเรียกลูกสมุนออกมาเพิ่มเรื่อยๆ ก็แนะนำให้เราดึงสมุนให้ลึ้มและกดใช้ Triple Threat เพื่อสร้างความเสียหายใส่บอสเท่านี้เราก็จะลึ้มเขาได้ไม่ยาก

### รายละเอียดภายในฉาก:

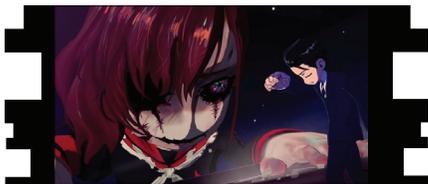


1. ภารกิจนี้เราจะได้เข้าปะทะกับบอส โดยให้เราพยายามเดินหลบอยู่หลังกำแพง จนกว่าจะเข้าไปถึงระยะโจมตี ส่วนบอสประจำฉากนี้จะมีท่าต่างๆ ด้วยกันดังนี้

1. ท่า Malevolent Bullet จะเป็นท่าโจมตีแบบธรรมดาของบอส กับ 2. ท่า Cradle of Disaster ท่าเรียกสมุนออกมาภายในฉาก



### Mission 42: Eri Natsuhara



#### เนื้อเรื่องภายในฉาก:

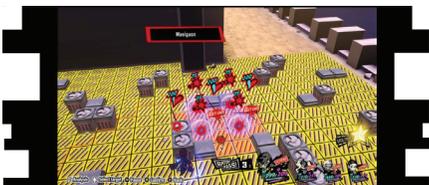
- ด้วยพลังที่ตื่นขึ้นของ Toshiro ก็จะทำให้เราสู้เอาชนะ Shadow Toshiro ลงได้สำเร็จ แต่ว่าตัวของ Shadow Toshiro ก็จะไม่ยอมแพ้ ก่อนที่เขาจะเรียก Eri ที่เป็นตัวแทนของความหวาดกลัวในจิตใจของ Toshiro ออกมา

**เงื่อนไขการชนะ:** จัดการกับ Eri Natsuhara

**เงื่อนไขการแพ้:** พันธมิตรทั้งหมดพ่ายแพ้



2. Binding of the Sinner จะเป็นท่า وارปใส่สมาชิกในทีมเรา 2 คนพร้อมคอยดรีกร่างเอาไว้ (ให้เราใช้อีกคนที่เหลือยิงแถววัลย์ที่พันรอบๆ ตัวออก) กับอีกท่า Strike of Hatred จะเป็นท่าโจมตีในพื้นที่ๆ ถูกกำหนดมาด้วยท่า Attack Stance





3. Growing Despair จะเป็นท่าสร้างลูกแก้วออกมาจนไปสร้างความเสียหายต่อเนื่อง เมื่อตัวเรามีเข้าไปอยู่ในระยะโจมตีของบอส



1. หลังการต่อสู้จบลง Erina จะได้กลับเข้าสู่ร่างเดิมอีกครั้ง ส่วนพวกเราก็จะได้พบกับผู้บงการตัวจริงอย่าง Salmael ที่เป็นคนทำให้เกิดเหตุการณ์ภายในจิตใจของ Toshiro โดยเขาบอกว่าต้องการจะเข้าไปเปลี่ยนความทรงจำของ Toshiro จากภายใน เพื่อทำให้เกิดเส้นทางชีวิตที่แตกต่างไปจากเดิม โดยหลังจากที่คุยกันจบอาคารเรียนของที่นี่ก็จะเริ่มพังทลายลง แต่ Lavenza ก็จะใช้ขิงนำรถไฟมารับพวกเราหนีออกไปได้ทัน ก่อนที่พวกเราจะได้เตรียมตัวคุยกันต่ออย่างบทต่อสู้สุดท้าย



### Salmael Kingdom



■ **Tips:** จากจุดนี้บางฉากจะไม่มีส่วนของเนื้อเรื่องเข้ามาเลย



### Mission 43: Path of God A



**เงื่อนไขการชนะ:** จัดการศัตรูให้หมด

**เงื่อนไขพิเศษ:**

- เล่นผ่านภารกิจ
- เล่นผ่านภารกิจใน 7 เทิร์น
- ไม่มีสมาชิกในทีมหมดสภาพต่อสู้

**เงื่อนไขการแพ้:** พันธมิตรทั้งหมดพ่ายแพ้

**รายละเอียดภายในฉาก:**



1. ฉากแรกจะไม่มีกลไกซับซ้อนมากมาย โดยภายในฉากจะมีระเบิดจำนวนมาก โดยเราสามารถไข่มันกวาดพวกศัตรูที่อยู่ข้างบนเนินให้ลงมาได้ ส่วนสมาชิกภายในทีมเราตั้งแต่ตอนเริ่มฉากนี้ก็จะมมี Toshiro ลงมาช่วยทีมเพิ่มอีกคน



1. การกิจเดินทางไปที่ถึงเส้นชัยแบบไม่มีเวลากำหนด เพราะฉะนั้นให้เราเล่นไปแบบชิลๆ ได้เลย

**ขงรางวัล:**

- Okuninushi (Persona)

**ภารกิจ 12:** Learning Form Pro

**การปลดล็อค:** Kingdom ที่ 3

**สมาชิกที่กำหนด:** Haru, Yusuke และใครก็ได้

**เงื่อนไข:** จัดการศัตรูทั้งหมดใน 1 เทิร์น

**วิธีการผ่านภารกิจ:**



1. เริ่มมาให้เราเล่นเป็น Joker และให้เดินมายังโซนพื้นที่แดง แล้วก็ให้สลับไปเล่นเป็น Erina และเดินไปเหยียบแท่นที่อยู่ด้านหน้า Joker เราก็จะได้ขึ้นมาอยู่ด้านบน ต่อมาก็ให้สลับไปเล่นเป็น Joker แล้วเดิน

ออกมาจากแท่นสีแดง จากนั้นก็ให้สลับไปเล่นเป็น Erina และเข้าไปเหยียบปุ่มฆ่าสุดท้ายก็ให้ใช้ Joker โจมตีศัตรูที่อยู่ด้านหน้าเราก็จะได้เทิร์นซ้ำ



2. เดินมาชิดตัวศัตรูที่อยู่บนแท่นสีแดง แล้วก็ให้สลับไปเล่นเป็นตัวละครที่ 3 และวิ่งไปเหยียบปุ่มสีฟ้า ต่อมาก็เปลี่ยนไปใช้ Joker โจมตีศัตรูที่อยู่ด้านหน้าและวิ่งมาชิดเส้นทางขวาสุด จากนั้นก็ให้สลับไปเล่นเป็น Erina เข้าไปเหยียบปุ่มสีแดง แล้วสลับกลับมาเล่นเป็น Joker แล้วใช้เขาโจมตีศัตรูจนทำให้เราได้รับเทิร์นเพิ่ม (ดีให้กระเด็นไปยังพื้นสีฟ้า) เสร็จแล้วก็ให้เดินออกจากแผ่นสีแดงมาและให้ Erina เข้าไปเหยียบที่ปุ่มอีกครั้งและสลับไปเล่นเป็น Joker ชัดโจมตีศัตรูที่อยู่บนแผ่นสีแดงให้กระเด็นไปอยู่ด้านหน้า

3. สลับไปเล่นเป็นคนที่ 3 และเข้าไปเหยียบปุ่มสีฟ้า แล้วก็กลับไป Joker และโจมตีศัตรูที่ยืนอยู่ให้กระเด็นไปรวมกับกลุ่มพวกมันที่อยู่ทางซ้าย ต่อมาก็ให้ไปยังจุดที่มีศัตรูอยู่หลายตัว ก็ให้เรายิงโจมตีพวกมันให้ได้เทิร์นต่อ จากนั้นก็ให้วิ่งไปที่มุมด้านนอกกรอบและซัดยิงศัตรูอีกตัวเสร็จแล้วก็ให้สลับเข้าไปเหยียบแท่นของ



Erina แล้วกลับมาฝั่ง Joker เราก็จะได้เจอกับศัตรูอีกตัวก็ให้เรายิงใส่มัน สุดท้ายก็ให้เราสลับไปอยู่ที่แทนของคนที 3 และก็ไปเหยียบให้แทนยกขึ้นมา



4. ไปที่ Joker แล้ววิ่งขึ้นมาด้านบนเพื่อใช้ Triple Threat

**ของรางวัล:**

- Joker GPx20
- Erina GPx20

**ภารกิจ 13: Lavenza's First Trial**

**การปลดล็อค:** Kingdom ที่ 4

**สมาชิกที่กำหนด:** Joker, Morgana, Makoto

**เงื่อนไข:** ไปถึงพื้นที่ใน 1 เทิร์น

**วิธีการผ่านภารกิจ:**



1. เริ่มจาก Joker ก็ให้เราเดินไปยิงศัตรูที่อยู่ด้านหน้า แล้วให้พา Makoto เดินเลยแผ่นสีแดงมา จากนั้นก็ให้สลับไปเล่นเป็น Joker แล้วเดินมาเหยียบที่ปุ่มสีแดง ต่อมาก็ให้ใช้ Makoto ยิงโจมตีศัตรูที่อยู่บนแผ่นสีแดงทางซ้ายมือ แล้วก็ให้พาเธอมายืนอยู่บนแผ่นสีแดงเดียวกันกับจุดที่ Joker อยู่ เพื่อที่จะได้ลดระดับลง



2. พา Makoto เดินไปต่อทางซ้ายของแผ่นที่และยิงศัตรูที่ยืนอยู่ โดยให้เธอมาอยู่บนแผ่นสีแดง ต่อมาก็ให้สลับไปเล่นเป็น Joker ให้พาเธอเหยียบที่ปุ่ม จากนั้นก็กลับมาเล่นเป็น Makoto แล้ววิ่งมาที่แผ่นสีฟ้าและเข้าไปเหยียบปุ่มเพื่อลงไปด้วยด้านล่าง



3. กลับไปเล่นเป็น Morgana แล้วยิงโจมตีศัตรูที่อยู่ด้านล่าง จากนั้นก็ให้สลับตัวละคร 2 ตัวที่เหลือให้ Morgana วิ่งข้ามฝั่งมา ต่อมาก็ให้เลือกใช้ Joker เข้าไปเหยียบปุ่มแดง แล้วก็ให้ใช้ Morgana ยิงศัตรูที่อยู่ทางซ้าย เสร็จแล้วก็ให้พา Morgana มาที่



ทางขวาสุดเลยแผ่นสีแดงมา เพื่อมาเหยียบปุ่มสีแดงและก็ให้ใช้ Morgana ยิงศัตรูที่อยู่ด้านหน้า

4. รিংมาชิดกับขอบตรงสุดทาง (ข้างแผ่นสีฟ้า) แล้วโจมตีศัตรูอีกรอบ จากนั้นก็ให้เข้าไปเหยียบปุ่มฟ้าและแดง เพื่อที่จะได้เปิดเส้นทางให้ Morgana เข้าไปถึงเส้นชัยได้

**ของรางวัล:**

- Joker - Scythes of Eternal Darkness
- Morgana - Wheel of Life
- Makoto - Atomic Hollow

Ferocious Lion ทีนี้เมื่อเริ่มเทิร์นแรกมาก็ให้เราใช้ Ann โจมตีศัตรูให้กระเด็นลงไป แล้วก็ให้สลับไปเล่นเป็น Yusuke แล้วเดินลงมายังศัตรูซ้ำและก็ให้วิ่งไปโจมตีศัตรูที่อยู่ด้านหน้าเส้นชัยและก็กดข้ามเทิร์น

2. ในเทิร์นต่อมาให้เราใช้ Ryuji ดีไปที่พื้นเฟืองด้านหน้า ตามด้วยให้ Yusuke ชัดเข้าไปซ้ำ

**ของรางวัล:**

- Ryuji - Almighty Judgement
- Yusuke - Crystal Boom
- Ann - Hellfire

**ภารกิจ 14:** Lavenza's Second Trial

**การปลดล๊อค:** Kingdom ที่ 4

**สมาชิกที่กำหนด:** Ryuji, Ann, Yusuke

**เงื่อนไข:** ทำให้สิ่งของไปถึงเส้นชัย

**วิธีการผ่านภารกิจ:**



1. วิธีที่ง่ายที่สุดก็คือการติดตั้ง Persona ที่มีความสามารถ Unparalleled Strength อย่าง Atavaka ให้กับ Ryuji จากนั้นก็ให้อัฟสกิล Daredevil ที่จะมาพร้อมกัน

**ภารกิจ 15:** Lavenza's Third Trial

**การปลดล๊อค:** Kingdom ที่ 4

**สมาชิกที่กำหนด:** Haru, Erina, Toshiro

**เงื่อนไข:** จัดการศัตรูทั้งหมด

**วิธีการผ่านภารกิจ:**



1. ภารกิจจัดการกับศัตรูทั้งหมดแบบไม่จำกัดเวลา ซึ่งเราสามารถเล่นได้แบบชิลๆ โดยแนะนำให้เราไปอัฟ Haru มาในระดับหนึ่งก่อน เพราะเธอจะช่วยแบกเราได้มากในฉากนี้



### ของรางวัล:

- Haru — Psycho Impact
- Erina — Covenant of Spear
- Toshiro — Light of Promise



### Talk Events: เหตุการณ์พูดคุย



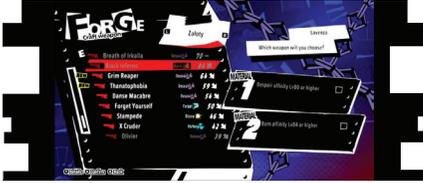
ตลอดในเกมนะจะมีเหตุการณ์พูดคุยแทรกออกมาหลังจบด่านต่างๆ ซึ่งการพูดคุยนั้นก็จะมีอะไรมากก็แค่มีไว้คอยขยายส่วนเนื้อเรื่องภายในเกม แต่ก็ไม่ได้ช่วยอธิบายอะไรมากมายเท่าไร เพราะส่วนมากการพูดคุยในเกมนี้มักจะเป็นเรื่องสัพเพเหระ เหมือนกำลังพาเราส่องดูชีวิตของเหล่านักเรียนวัยรุ่นคุยกันแซวกันมากกว่า โดยส่วนที่สำคัญจริงๆ ของ Talk Event นั้นก็คือหลังจบบทสนทนาพูดคุยแล้วตัวเราก็จะได้รับค่า GP มาใช้อัพเกรดสกิลให้กับตัวละครในทีม

### ■ ตารางแสดง Talk Event ทั้งหมดภายในเกม

<u>ชื่อเหตุการณ์</u>	<u>วิธีการปลดล็อค</u>	<u>ของรางวัล</u>
#1 The Dire State of Things	จบฉากที่ 4: The Mysterious Girl	+2 GP
#2 The Citizens' Appearances	จบการฝึกสอนส่วนของการซื้ออาวุธ	+2 GP
#3 The Power of Erina	จบฉากที่ 8: Signal the Counterattack	+2 GP
#4 Panther and Oracle Awaken	จบการฝึกสอนส่วนของการผสม Persona	+2 GP
#5 The Safety of Leblanc	จบฉากที่ 11: Beauty and Brawn	+2 GP
#6 Noir and Skull Revived	จบภารกิจ Stage 11: Beauty and Brawn	+2 GP
#7 The Power of the Flag	หลังจากได้ Fox และ Queen กลับเข้าทีม	+2 GP



## Weapons: อวาทู



นี่ถือเป็นส่วนประกอบสำคัญของการเล่นเกมโดยอวาทูหลักๆ ในเกมนี้จะมีอยู่ด้วยกัน 2 ประเภทได้แก่อาวุธระยะประชิด และอาวุธระยะไกล ซึ่งทางผู้เขียนเองก็จะขอแนะนำเฉพาะในส่วนของอาวุธระยะไกลเป็นหลัก เพราะเรียกได้ว่าเกือบทั้งเกมตัวเราจะต้องเน้นใช้แต่อาวุธระยะไกลเป็นหลักและก็มีเปอร์เซ็นต์ส่วนน้อยมากๆ ที่เราจะได้ใช้อาวุธระยะใกล้เข้าต่อสู้ นอกจากนั้นกับการทำ Trigger ก็ยังเกิดขึ้นได้จากการยิงโจมตีด้วยเช่นกัน โดยอาวุธระยะไกลของทีมเราแต่ละคนก็จะมีรูปแบบเฉพาะที่แตกต่างกันไป ทั้งการยิงแบบหมู่หรือยิงเป็นพื้นที่ ขณะที่ในส่วนของการเสาะหาอาวุธมาใช้งานนั้นก็จะมีอยู่ด้วยกัน 2 วิธีคือ 1. ซื้อได้จากในร้านค้า และ 2. นำเอา Persona มาแยกส่วนให้กลายเป็นอาวุธด้วยการ Forge ซึ่งภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับลิสต์อาวุธต่อไปนี้

### ■ ตารางแสดงอาวุธของ Joker

ชื่ออาวุธ	รูปแบบการโจมตี	พลังโจมตี	Persona ที่ใช้ในการผสม	วิธีการได้รับ
Tkachev	-	17	-	-
Riot Police	-	24	-	ซื้อจากร้านค้าในราคา ¥2,300
Governance	-	20	-	ซื้อจากร้านค้าในราคา ¥2,000
Sand Hawk	-	35	-	ซื้อจากร้านค้าในราคา ¥6,900
Makaronov	-	27	-	ซื้อจากร้านค้าในราคา ¥6,000



## Personas



Persona ระบบสำคัญกับที่มาของชื่อเกม โดยระบบนี้จะมีแตกต่างจากในภาคหลัก เพราะในภาคหลักตัวเราจะติดตั้ง Persona ได้แค่กับตัวละครเอกอย่าง Joker เท่านั้น แต่ทว่าในภาคนี้เราจะสามารถติดตั้ง Persona ให้กับตัวละครอื่นๆ ภายในทีม เพื่อที่จะไปเพิ่มค่าสถานะหลักทั้ง 4 ชนิด (เป็นระบบที่มาของเครื่องป้องกันหรือเครื่องประดับ) นอกจากนั้นก็ยังไปช่วยเพิ่มสกิลพิเศษประจำตัวของ Persona ให้กับตัวละครที่เราติดตั้ง Persona ลงไปด้วย เช่นหากเรามีติดตั้ง Persona ที่มีสกิล Dia ให้กับตัวละคร Haru นั่นก็จะทำให้ตัวละคร Haru ของเราสามารถร้ายสกิล Dia ได้ เพราะฉะนั้นกับการผสมและติดตั้ง Persona ที่มีสกิลดี ๆ หรือค่าสถานะสูง ๆ ก็จะทำให้การเล่นของเราง่ายขึ้น และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับ Persona ประเภทต่างๆ ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกมนี้



## ตารางแสดงรายละเอียดของ Persona ประเภท Burn



ชื่อ Persona	เลเวลเริ่มต้น	ค่าสถานะหลัก				สกิลเฉพาะตัว	วัตถุดิบที่ใช้ผสม
		HP	SP	พลังโจมตีระยะประชิด	พลังโจมตีระยะไกล		
Jack-o'-Lantern	Lv. 1	28	8	8	8	Agi	Persona เริ่มต้น



Hua Po	Lv.6	28	20	8	12	Dia	- Kodama + Bicorn
Orpheus (New Game+)	Lv.9	44	55	16	12	Marakukaja	- Koropokguru + Apsaras - Berith + Onmoraki - Jack-o'-Lantern + Hua Po
Inugami	Lv.11	40	20	20	12	Agi	- Jack-o'-Lantern + Hua Po
Orpheus Picaro	Lv.14	56	58	20	12	Marakukaja	- Hua Po + Inugami - Koppa Tengu + Suzaku - Kelpie + Suzaku - Nekomata + Oni - Makami + Shiisa - Shiisa + Nekomata - Ippon-Datara + Yaksini - Ame-no-Uzume + Sui-Ki
Eligor	Lv.17	68	54	24	8	Mighty Warrior	- Hua Po + Inugami - Koppa Tengu + Suzaku - Kelpie + Suzaku - Nekomata + Oni - Makami + Shiisa - Shiisa + Nekomata - Ippon-Datara + Yaksini - Ame-no-Uzume + Sui-Ki
Orthrus	Lv.21	60	32	24	16	Maragi	- Inugami + Eligor - Hua Po + Eligor - Makami + Oni - Black Ooze + Yaksini - Shiisa + Rakshasa - Shiki-Ouji + Nigi Mitama - Ame-no-Uzume + Isis



 **Trophies** = ตารางแสดง Trophy ทั้งหมด  
ภายในเกม Persona 5 Tactics

**ลำดับ: 1.**

Legendary Phantom Thief



**วิธีการได้รับ:**  
ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมด

**ลำดับ: 2.**

A Tale of Revolution



**วิธีการได้รับ:**  
จบเนื้อเรื่องหลัก

**ลำดับ: 3.**

Collection of Knowledge



**วิธีการได้รับ:** ปลดล๊อค  
Persona Compendium  
ครบ 100%

**ลำดับ: 4.**

Grand Thievery



**วิธีการได้รับ:**  
ได้รับ Award ครบทั้งหมด

**ลำดับ: 5.**

Quality Time at Leblanc



**วิธีการได้รับ:**  
Talk ทั้งหมดใน Leblanc

**ลำดับ: 6.**

Unparalleled Growth



**วิธีการได้รับ:**  
เลเวลถึง 99

**ลำดับ: 7.**

Metaverse Aristocrat



**วิธีการได้รับ:**  
มีเงินติดตัวรวม 666,666 เยน

**ลำดับ: 8.**

The Ultimate Mask



**วิธีการได้รับ:**  
ทำการผสม Satanael