



BRAVELY DEFAULT II

หน้าเมนูหลักจะมีไอคอนให้เราเลือก Start Game ก็ให้เรากด A เพื่อเข้าเกมมา เราก็จะพบกับฉากคัทซีน "ดำดิ่งลงทะเลลึก และเสียงเรียกของใครสักคนเข้าคือเสียง กระซิบ... น้าพา... เชื่อมโยง... สายใยแห่งชีวิต... ล่องลอย... ไร้พินณาการ... ที่ถูกดักทอกลับมา เป็นผืนผ้าแห่งโลกใบนี้... เพราะมันจำไว้... จงจำไว้ว่าเจ้าสิ่งนี้คือ..." (แล้วเกมก็จะแสดง หน้าจอให้เราได้ตั้งชื่อ...) แล้วเราก็จะได้เลือกระดับความยากของเกม

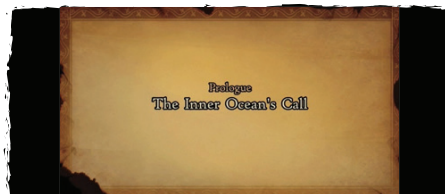
1. Casual = คัดรูจะโจมตีน้อย เหมาะสำหรับ ผู้เล่นที่เน้นเสพเนื้อเรื่องไม่เน้นต่อสู้
 2. Normal = คัดรูโจมตีปกติ เหมาะสำหรับ ผู้เล่นมือใหม่หรือชอบทั้งเนื้อเรื่องและการต่อสู้
 3. Hard = คัดรูจะโจมตีบ่อยและหนักกว่าปกติ เหมาะสำหรับสายฮาร์ดคอร์เกมเมอร์ตัวจริง
- ต่อมาก็ให้เราเลือก A เราก็จะได้เข้าสู่ฉากต่อไป และเราก็จะได้ตั้งชื่อให้กับตัวละครของเรา "ไปได้แล้ว... กลับคืนสู่ดินแดน... โชคชะตา ของเจ้า... ร้องออกมา... เรียกขานชื่อของเจ้า..."
- ทีนี้เมื่อเราได้ตั้งชื่อตัวละครแล้วก็ให้เรากด + แล้วก็ให้กด A จากนั้นก็ให้เลือก Yes เพื่อ ตกลงว่าเราจะใช้ชื่อตัวละครที่เราเพิ่งตั้งไป



Prologue



The Inner Ocean's Call – เสียงเพรียก แห่งมหาสมุทร



1. คัทซีนเริ่มบท ณ ชายฝั่งได้มีชายหนุ่มถูก ทะเลพัดมาเกยตื้น แต่ก็ได้มีชายแก่และ หญิงสาวมาพบเข้าพอดี เรียกว่ามันแลดู เป็นเรื่องบังเอิญหรือตั้งใจ...? แกมเจ้าตัวก็มีพูดถึงคริสตัล ส่วนชายแก่คนที่มาช่วยเขามีชื่อว่าสโลน (Sir Sloan) ส่วนหญิงสาวที่มาด้วยเธอกลับไม่ได้บอกชื่ออะไร...





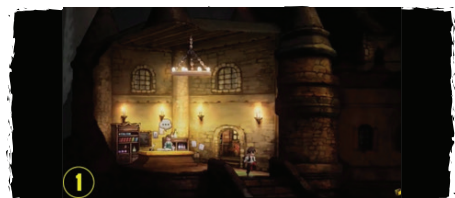
BRAVELY DEFAULT II



2. เมื่อตัวเอกได้รับการช่วยเหลือจากชายแก่ และหญิงสาวแล้ว พวกเขาทั้งคู่ก็ได้พาตัว ชายหนุ่มมาพักยังโรงแรมที่อยู่ใน เมืองฮาลคานอนเนีย (Halcynonia) ซึ่งเราก็ได้ เล่าให้หญิงสาวที่ช่วยเราให้ฟังว่า แต่เดิมเรา เป็นแค่กะลาสีเรือ ส่วนเรือเราก็ดันเอวังถูก พายุซัดเข้าจนพัง จนทำให้เราจำต้องมานอน เกยฝั่งอย่างที่เห็น จากนั้นเกมก็ได้แสดง ตำแหน่งบอกจุดหมายสำหรับเนื้อเรื่องที่เรากำลังจะไป (ขวา) โดยเราสามารถกดปุ่ม R เพื่อขุดดูได้ตลอดเวลา



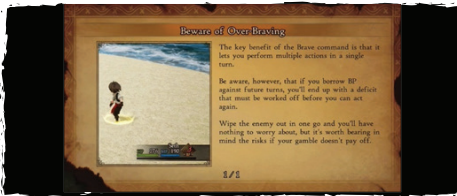
Begin Halcyonia



1. หลังตัวเอกได้ถูกส่งตัวเข้ามาอยู่ในเมือง Halcynonia เพื่อมานอนพักอยู่ในโรงแรม (Inn) แล้ว ในตอนนั้นทั้งชายแก่และหญิงสาวก็ได้ ขอดตัวไปทำธุระต่อ ส่วนเราหลังพักฟื้นขึ้นมา ก็ให้เข้าไปคุยกับคุณเจ้าของโรงแรมที่หน้า เคาท์เตอร์ตามในภาพ เขาก็จะมอบแผนที่ให้เรา [1-2] โดยเราสามารถดูแผนที่นี้ได้จากหน้า เมนูหลัก [3] ซึ่งจะแสดงภาพให้เห็นว่าเรากำลัง พำนักอยู่ที่เมืองไหนและมีควสอะไรบ้างที่เรา



BRAVELY DEFAULT II



4.3. การใช้ Brave เราต้องดูด้วยว่าค่า BP ของเรานั้นมีพอมัยในตอนนั้นๆ (แสดงอยู่ทางด้านขวาล่างตรงไอคอนค่าพลังชีวิต/มานา)



5. แล้วในขณะที่เรากำลังต่อสู้อยู่กับพวกมอนเตอร์นั้นๆ ก็ได้มีคน 2 คนเดินผ่านมาพอดี ซึ่งทั้งคู่ก็คือ "อเดลล์" และ "เอลวิส" ก่อนที่ทั้ง 2 จะตามเข้ามาสับสนกับเราที่นั่นหลังช่วยจัดการมอนเตอร์ได้สำเร็จ ทั้ง 2 คนก็จะขอเดินทางกลับเข้าเมือง Halcyonidia ไปพร้อมกับเราด้วยเช่นกัน แล้วเกมก็จะมีฉากคัทซีนปรากฏขึ้นมา



6. เวลานี้ทางด้านเซอร์สโตนได้เข้ามาติดต่อกับพ่อค้าถึงประเด็นเรื่องอาณาจักรชาวอลอน (Savalon) ที่กำลังเกิดวิกฤติน้ำท่วม ที่นี้พอทั้งคู่ได้ทราบเช่นนั้นแล้วนี่ก็เล่นทำเอาทั้งเซอร์สโตนและองค์หญิงกลอเรียต่างก็รู้สึกแปลกใจ เพราะอาณาจักรที่เป็นทะเลทรายจะไปเกิดเหตุน้ำท่วมได้อย่างไร? ดังนั้นทั้งคู่



BRAVELY DEFAULT II



4. ให้เราเดินลงมาจากยอดเขาได้เลยตอนนี้ และก็ให้เดินไปตามทางเรื่อยๆ แล้วในระหว่างทางเราจะพบกับฉากคัทซีน [10-12] ที่เราได้พบกับรัฐมนตรีฮอร์ตัน ส่วนสาเหตุที่เขา มาที่นั่นก็เพื่อจะมาขอคริสตัลแห่งลมจาก องค์หญิงกลอเรียตามคำสั่งของจักรวรรดิ โอโลเกลด (Holograd) ที่เป็นคนไข้ให้เขามา รวมทั้งเขาต้องมายึดเอาเมืองที่ตัวเองปกครอง อยู่มาเป็นของตัวเอง จากนั้นรัฐมนตรีฮอร์ตัน ก็ได้หยิบเอาศิลาขึ้นมาก่อนจะเปลี่ยนตัวเอง ให้กลายเป็นเป็นนักสู้ (Monk) แล้วเราก็จะได้สู้ กับเขาในฐานะบอส



Boss Fight: Horten (Monk)



ความอ่อนแอ:

ลดเสียหายครึ่งหนึ่ง: -

ความต้านทาน: -

ดูดซับ: -

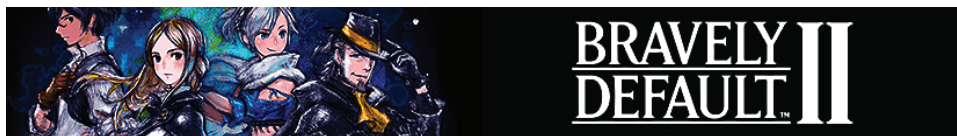
ไอเทมครอบ: People Pleasers

ไอเทมขาย: -

วิธีสู้กับบอส:



1. บทต่อสู้ระหว่างเรากับรัฐมนตรีฮอร์ตัน จะอยู่ในความยากระดับปานกลาง ซึ่งจะว่าไปเราเองสามารถจัดการเขาได้ค่อนข้างง่ายผ่านการซัพพอร์ตจากท่านเซอร์สโตน ที่จะคอยออกมาทำดาเมจให้แบบสุ่ม เพียงเท่านั้นเราก็จะสู้ชนะได้ไม่ยาก ส่วนเล็ดปัดตัวอย่างท่าโจมตีของรัฐมนตรีฮอร์ตันก็จะมีท่า Tortoise Kick ที่จะโจมตีใส่เราแบบกายภาพ พร้อมกับปลดเทิร์น เป้าหมาย หรือท่า Fire Bird โจมตีด้วยไฟ แถมยังปลดความต้านทานไฟให้กับ เป้าหมายด้วย



อาชีพ: Monk (อรหันต์ยอดนักสู้)

ข้อมูล: เป็นทั้งนักสู้และหมอที่มีความสามารถต่อสู้ในระดับกลาง และยังรักษาพวกร่วมทีมได้ด้วย

การปลดล็อก: Prologue หุบเขาก่อนที่เราจะเดินทางไปถึงยังอาณาจักร Savalon ขึ้นบทที่ 1 (Chapter 1)

ความเชี่ยวชาญอาวุธ					
	D		D		C
	B		A		A
	C				

ระดับค่าสถานะ					
HP	B	MP	D	STR	A
DEF	B	Mag.	E	M.Def	D
Heal	C	AGI	D		

Ability				
Ability	ระดับ	ประเภท	ใช้พลัง	ความสามารถ
Strong Strike	1	Command	18% HP	โจมตี ATK อย่างแรงด้วยหมัด
Inner Alchemy	2	Command	20 MP	ฟื้นฟู HP ให้กับผู้ใช้ 20% (รักษาอาการเป็นพิษ, ตาบอด และช้า)
Bare-Knuckle Brawler	3	Support	1 Slot	เพิ่มพลังโจมตี ATK ให้กับผู้ใช้ 80% กับ การเล็ง 30% (2 มือ)
Firebird	4	Command	15% HP	โจมตี ATK ด้วยธาตุไฟ พร้อมกับปลดความต้านทานไฟใส่เป้าหมาย
Qigong Wave	5	Command	20% HP	โจมตี ATK แบบเจาะเกราะป้องกัน



BRAVELY DEFAULT II



6. เวลาที่เราจะได้ต่อสู้กับบอดัม แล้วเกมก็จะบังคับให้เราแพ้เพราะฝีมือของเขานั้นช่างเก่งเหลือเกิน เรียกว่ายังไม่ทันไรพวกเราทั้งหมดก็จะได้อนุญาตนำข้าวต้มเรียบบูธ



7. ต่อมาท่านเซอร์สโลนก็ได้เข้าปะทะกับบอดัมเพื่อที่จะได้รู้ช่วงเวลาให้อภัยหญิงกอลเรีย แล้วพวกเราก็จะชิงหนีออกไปได้ โดยในฉากนี้ทั้งคู่ก็จะสู้กันดุเดือดมาก แต่สุดท้ายท่านเซอร์สโลนก็ได้ใช้พลังเหือกสุดท้ายยอม

สละชีวิตตัวเองจัดการถล่มหินเพื่อที่จะได้ตัดเส้นทางไม่ให้บอดัมหนีออกไปจากที่นี่ได้ แต่ทว่าจนแล้วจนรอดบอดัมก็ได้ชิงเอาคริสตัลแห่งลมมาอยู่ในกำมือเขาในที่สุด พร้อมกับออกคำสั่งว่าให้ยกเลิกการตามล่าพวกเราซะ เพราะในเมื่อตอนนี้เขาเองก็ได้คริสตัลแห่งลมมาแล้ว ดังนั้นเขาเลยไม่จำเป็นต้องออกไปตามตัววงศ์หญิงกอลเรียกลับมา



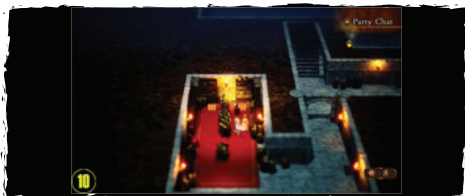
BRAVELY DEFAULT II

8. หลังเหตุการณ์ผ่านไป เวลาที่ท่านเซอร์สโลนก็ได้ปลื้กวเิกไปนอนคุยกับรากมะม่วงในที่สุด จากนั้นพวกเราจึงเลือกที่จะนำผ้าคลุมประจำตัวของท่านเซอร์สโลนไปวางไว้บนหลุมศพภรรยาเขาที่อยู่บนยอดเขา แล้วหลังจากนั้นตัวเกมก็ได้ปรากฏภาพโลโก้เกม Bravely Default 2 ขึ้นมาอย่างยิ่งใหญ่อลังการ





BRAVELY DEFAULT II



2. ไปยังห้องซ้ายสุดแล้วลงไปชั้นใต้ดิน [7-8]
แล้วก็ให้เดินข้ามทางขวามาจะมีสวิตช์ให้เรา
เปิดประตู [9] จากนั้นก็ให้เราตรวจสอบก็จะ
มีข้อความขึ้นปรากฏบอกเราว่า "ปลดล๊อค
ประตูได้แล้ว" ซึ่งก่อนที่เราจะกลับขึ้นไปชั้น
บนก็ให้เราแวะเก็บกล่องที่อยู่ตรงห้องทาง
ซ้ายก่อน [10] เสร็จแล้วก็ให้กลับขึ้นไปยัง
หน้าทางเข้าและเดินเข้าประตูตรงกลางมา
ซึ่งที่ตรงกลางนี้เองจะมีกล่องที่ด้านในมี
Bad Bone x1 รอให้เราเก็บอยู่ด้วย
(จะเป็นของไว้ใช้สำหรับควอสเสริม) [11-12]





BRAVELY DEFAULT II



1. อาชีพ Gambler จะไม่ได้มีอยู่ในเนื้อเรื่องหลัก ดังนั้นการจะได้อาชีพนี้มานั้นจะถือว่ายากพอสมควรเลย โดยอันดับแรกให้เราไปที่หอคาสีโน [1] แล้วเดินไปคุยกับคุณผู้หญิงชุดแดงที่กำลังยืนใกล้หน้าประตูตามในภาพ [2-3] โดยเธอคนนี้มีชื่อว่า Shirley ซึ่งเป็นคนดูแลของที่นี่ แล้วเธอก็จะอธิบายให้พวกเราฟังเกี่ยวกับกติกาการเล่นการ์ด [4-6] โดยสำหรับเกมการ์ดนั้นจะคล้ายกับการเล่นหมากล้อมผสมการ์ดเกม โดยเราจะมีการ์ดต่างๆ ที่มาพร้อมกับความสามารถแตกต่างกันไป ส่วนวิธีแข่งขันตัวเราก็จะต้องยึดอาณาเขตมาให้ได้มากที่สุด (จะคล้ายกับการเล่นไพ่นา Final Fantasy 9)



2. เวลาที่เราจะได้เล่นการ์ดแข่งกับ Shirley [7] แล้วเกมก็จะสอนวิธีการเล่นการ์ดกับเรา [8] ที่นี้พอฟังจบก็ให้เราเลือกการ์ดที่ต้องการและก็ให้น่าไปวางลงบนพื้นที่คู่แข่ง [9] จนเมื่อเราจบกับการ์ดคู่แข่งได้แล้วเราก็จะได้คะแนนมา โดยในตอนนีให้เราพยายามแข่งให้ชนะ [10] ตัวเกมก็จะมีตารางแสดงบอกถึงระดับแรงค์ของเรา [11-12]



BRAVELY DEFAULT II

3. หลังเล่นจบแล้วเราก็จะได้เข้าสู่ฉากคัทซีน แล้วเกมก็จะปรากฏควอสต์เสริม Quest 024 ให้เราทำ [13-14] โดยในตอนนีให้เราพยายามเรียนรู้วิธีเล่นเกมการด้อม จากนั้นก็ให้เราเดินไปคุยกับชายที่อยู่ใต้บันไดทางขวาตามในภาพ [15] ซึ่งเขาคณันก็คือออร์ฟอนเอง แล้วเขาก็จะมอบการ์ดให้กับเรา ต่อมาก็ให้เราไปแข่งการด้อมกับผู้คนที่อยู่ในหอคาสลิน จนทีนี้เมื่อเราพร้อมแล้วก็ให้เรากลับไปหา Shirley อีกครั้ง [16-17] เกมก็จะมีตัวเลือกให้เราตอบ 2 ข้อ [18] ระหว่าง 1. I'm ready. Let's do this! กับ 2. Sorry. Not right now. ซึ่งในจุดนี้ให้เรตอบข้อ 1 เราก็จะได้เริ่มแข่งเกมการด้อมกับเธอ ทีนี้หลังจากรู้ผลแพ้/ชนะแล้ว ซึ่งในจุดนี้หากเราเล่นแพ้ Shirley เราก็จะต้องกลายเป็นทาสเธอและเกมก็จะโอเวอร์ทันที [19-21] เพราะงั้นเราจะต้องเล่นชนะเท่านั้น เสร็จแล้ว Shirley ก็จะไมยอมปล่อยเราไป พร้อมกับได้เรียกทหารให้มาจับพวกเรา และเราก็จะได้สู้กับเธอในฐานะบอส [22-24]

Boss Fight: Shirley (Gambler)



ความอ่อนแอ:    

ลดเสียหายครึ่งหนึ่ง: -

ความต้านทาน: -

ดูดซับ: -

โอเท็มครอป: -

โอเท็มขมขย: -

วิธีสู้กับบอส:



1. การที่ Shirley มีอาชีพเป็นนักเสี่ยงโชค นั้นเลยทำให้การโจมตีของเธอจะเป็นลักษณะไม่แน่นอน ซึ่งกับความรุนแรงมากนัก้อยจะขึ้นอยู่กับวงล้อเสี่ยงโชคเป็นหลัก ดังนั้นวิธีสู้ของเราคือให้เรานำเอาอาชีพที่สามารถทนการโจมตีเอาไว้ 1 คน แนะนำว่าให้เลือกอาชีพ Vanguard จะดีที่สุด เพราะทำารรุนแรงที่สุดของ Shirley ก็คือท่า High Roller ที่จะไปสร้างความเสียหายใส่เราได้แบบรุนแรงมากๆ เพราะต้องใช้เงินถึง 10,000 PG เพื่อแลกกับความรุนแรงในการโจมตี



BRAVELY DEFAULT II



อาชีพ: Gambler (นักเสี่ยงโชค)

ข้อมูล: โคตรเซียน ความสามารถที่มาพร้อมกับโชคดวง เรียกว่าดูเหมื่อนำมาใช้หาเงินมากกว่า

การปลดล็อค: หลังจากจัดการ Shirley ในควอสเสริมที่อยู่ใน Gaming Hall ได้แล้ว (Quest 024)

ความเชี่ยวชาญ					
	B		A		B
	E		B		B
	C				

ระดับค่าสถานะ					
HP	C	MP	E	STR	D
DEF	D	Mag.	A	M.Def	D
Heal	E	AGI	B		

Ability					
Ability	ระดับ	ประเภท	ใช้พลัง	ความสามารถ	
Odds or Evens	1	Cammand	200 pg	หมุนวงล้อแล้วโจมตีใส่ศัตรูแบบกายภาพ ATK โดยความรุนแรงจะขึ้นอยู่กับเลขที่ออก	
Life or Death	2	Cammand	666 pg	หมุนวงล้อแล้วชุบชีวิตให้พันธมิตรเรา โดยระดับ HP ที่ถูกเพิ่มพลังจะขึ้นอยู่กับตัวเลขที่ออก	
Flash the Cash	3	Cammand	50 pg*lv	จ่ายเงินไป 50 PG คุณด้วยระดับเลเวลของผู้ใช้ ก่อนนำไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรู ระดับความแรง 1.3 เท่า	
More Money	4	Cammand	1 Slot	PG ที่เราจะได้รับหลังจบการต่อสู้จะได้เพิ่มขึ้น 10%	



BRAVELY DEFAULT II

Spin the Wheel	5	Command	1 BP	หมุนวงล้อ พร้อมรับการแสดงผล 77 เท่ากับค่าการหาค่า PG
Elemental Wheel	6	Command	300 pg	หมุนวงล้อคู่ โดยจะไปสู่การโจมตีใส่ศัตรูในรูปแบบธาตุ
Triples	7	Support	500 pg	หมุนวงล้อโจมตีใส่ศัตรูแบบกายภาพตาม ATK เลขที่ลงพอดี้ ซึ่งจะมีระดับความรุนแรงเพิ่มขึ้น 3 เท่า
Night Shift	8	Support	1 Slot	กระตุ้นให้เกิดเอฟเฟค โดยจะมีผลเกิดขึ้นเฉพาะในช่วงเวลากลางคืน
Bold Gambit	9	Command	777 pg	หมุนวงล้อ 1-10 ที่ถ้าหากเราได้รับระดับ 10 จุดนี้สมาชิกทุกคนของเราก็จะได้รับ 3 BP
Rare Talent	10	Support	1 Slot	โอกาสที่เราจะดรอปได้ไอเทมหายากของศัตรูมีมากขึ้น 10%
High Roller	11	Command	10000 pg	จ่ายเงินไป 10,000 เพื่อไปสร้างความเสียหาย ATK ระดับแรง
Dealer's Choice	12	Command	1 BP	เอฟเฟคแบบสุ่มที่จะไปส่งผลกระทบต่อศัตรูและพันธมิตรของมัน
Even More Money	13	Support	2 Slots	PG ที่เราจะได้รับหลังจบการต่อสู้จะได้รับสูงขึ้น 20%
Real Elemental Wheel	14	Support	700 pg	หมุนวงล้อคู่สู่การโจมตีในรูปแบบธาตุ ระดับแรงอัดใส่ศัตรู
Unlucky Eight	15	Support	800 pg	หมุนวงล้อโจมตีศัตรูแบบกายภาพได้รุนแรงขึ้น 8 เท่า (หากลงหมายเลข 8)



BRAVELY DEFAULT II

โบนัสพิเศษ

Ability	ความสามารถ
Maximum Draw	โจมตีใส่เป้าหมายแบบกายภาพในระดับความรุนแรงสูง
Bonus Effects	ได้รับ Evasion 50%
Conditions	ใช้คำสั่ง Hunting x 13



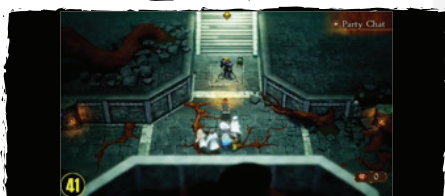
7. เวลาที่ลิลลี่จะได้สติกลับคืนมา พร้อมกับบร้าให้ทันทีหลังเธอเห็นว่าโมนาลูกสาวเธอที่เสียชีวิตไปจริงๆ แล้วนี่เป็นเพียงแค่ตุ๊กตาเท่านั้น ซึ่งลิลลี่ก็ได้บอกพวกเราว่ามีคนให้ตุ๊กตากับภาพวาดเธอมา นอกจากนั้นเธอก็ทำอะไรไม่ได้เลย ซึ่งในจุดนี้รีดดีเคยคิดได้ว่าคนที่ให้ภาพวาดนี้กับลิลลี่เขาน่าจะมีส่วนเกี่ยวข้องกับคริสตัลปฐพี (Earth Crystal) ที่ถูกขโมยไปและคน คนนั้นน่าจะเป็นต้นเหตุที่ทำให้เมือง Wiswold เต็มไปด้วยต้นไม้ขนาดใหญ่ สุดท้ายเขาเลยแนะนำบอกพวกเราว่าต้องเข้าไปยังหอคอยนั้นในตอนนี่



8. ต่อมาภาพก็ได้ตัดไปที่ฉากหญิงสาวตัวน้อยที่สวมชุดสีดำกำลังพิธีอะไรบางอย่างอยู่ "อะนะดูเหมือนว่าคาถาของ 2 คนนั้นจะถูกคลายซะแล้ว เธออะไอ้พวกโง่บัดซบเอ๊ย!!! เพิ่งเริ่มทำตัวเป็นประโยชน์แท้ๆ แต่ยังไม่ทันไรก็ดันมาตกม้าตายซะงั้น แต่ก็นะ...ไม่เป็นไรหรอก ฉันยังมีสิทธิ์เล่นอีกเพียบ แล้วหลังจากนั้นอีกไม่นานผลงานชิ้นเอกของฉันก็จะเสร็จสมบูรณ์ ฉันจะไม่ให้ใครมาขวางทางฉันอีกต่อไป" จากนั้นเธอก็ได้รายมนต์ต่อพร้อมกับพร่าบ่นเจี๊ยบแจ้วไปเรื่อย "อ่าๆ แต่ก็นั่นแหละ! ตอนนี่ไม่มีใครมาหยุดฉันได้อีกต่อไปแล้ว"



BRAVELY DEFAULT II



6. โชนี่จะไม่มื่ออะไรแล้ว เพราะงั้นให้เราเตรียมให้พร้อมและก็ให้เดินไปตามทางจนพบบันไดทางขึ้น [37-38] ซึ่งที่ตรงนี้จะพาเราไปยังหอคอยและที่ตรงกลางมีประตูทางเข้าแต่เราก็ยังเข้าไปไม่ได้ตอนนี้ [39] โดยในตอนนีให้เราเดินขึ้นบนไปก่อนก็จะพบกับ Galahad [40-42] ซึ่งเขาก็จะดูเหมือนร็อดดีและลิลลี่ก่อนหน้านี้ จากนั้นเจ้าภาพวาดพูดได้ก็จะสะกดจิตบอกให้เขามาสู้กับพวกเรา

Boss Fight: Galahad (Shieldmaster)



ความอ่อนแอ:   

ลดเสียหายครึ่งหนึ่ง:       

ความต้านทาน: -

ดูดซับ: -

ไอเท็มครอบ: Giant's Shield

ไอเท็มขโมย: -



BRAVELY DEFAULT II



2. A Knight to Remember (Prologue)



ข้อกำหนด: ไปหาמידของชาวประมงจาก Sahagin

สถานที่รับภารกิจ: Halcyonia

รางวัล: Dart x 3

1. เราจะต้องไปคุยกับชาวประมงที่อยู่ในโรงเตี๊ยม Halcyonia โดยเขาจะกำลังคุยอยู่กับ Elvis ในขณะที่กำลังเมา พร้อมกับเล่าว่าอยู่ดี ๆ เขาก็เจอกับน้ำทะเลที่มีสภาพแปรปรวน แดมเขาก็ยังก็ถูก Sahagin ขโมยของไปอีก สุดท้ายเขาเลยต้องหนีเอาตัวรอดจนพลาดทำมิดอันล้ำค่าของตัวเองตกหายไป แดมนี่ก็ยังเป็นมิดที่อาจารย์เขามอบให้มา อีกต่างหาก จากนั้น Elvis ก็จะเป็นคนอาสาช่วยไปตามหาמידให้ ก่อนจะตอบรับภารกิจนี้ไป โดยเวลานี้พวกเราทั้ง 4 คนจะต้องออกไปยังทะเลและสู้กับ Sahagin เพื่อไปชิงมิดกลับคืนมา ทีนี้เมื่อเรานำมิดกลับมามอบให้ชาวประมงแล้วเขาก็จะขอบคุณเรา ก่อนจะเล่าว่าอาจารย์เขาได้ช่วยทำให้คนทำประมงมีระเบียบมากขึ้น และสุดท้ายเราก็จะได้ Dart มาเป็นของรางวัลตอบแทน



3. Human's Best Friend: Part I (Prologue)



ข้อกำหนด: ไปตัดหญ้าเพื่อตามหาแหวนของ Truff

สถานที่รับภารกิจ: Halcyonia

รางวัล: Small Experience Orb x 3

1. เราจะต้องไปตามหา Truff ที่ทางตอนใต้ของ Halcyonia แล้วเราก็จะตกใจมากหลังเห็นเขามีหน้าเป็นหมู ส่วน Truff ก็จะบอกเราว่าเขาไม่ใช่สัตว์ประหลาดนะเพราะมันอย่าทำร้ายเขาหุละ และเขาก็ไม่คิดจะทำร้ายใครด้วย จากนั้นเราก็จะรู้ว่า Truff กำลังออกตามหาคนที่สามารถตัดหญ้าได้ เพราะว่าก่อนหน้านี้เขาได้ทำแหวนมีค่าหายไปแล้วเขาเองก็ได้พยายามตามหาแล้ว แต่สุดท้ายก็หาไม่เจอแน่นอนเขาเลยจึงเรรวานให้ช่วยไปตัดหญ้าให้หน่อย และหลังจากที่เราตัดหญ้าและเจอแหวนของ Truff แล้ว Truff ก็จะบอกเราว่านี่แหละคือแหวนที่เขา กำลังตามหาอยู่ ซึ่งจริงๆ แล้วนี่ก็ไม่ใช่แหวนของเขาหรอก แต่เป็นของเพื่อนเขาที่เป็นมนุษย์ต่างหาก โดยคนๆ นี้ก็เคยช่วยชีวิตเขามาก่อน แดมยังเป็นคนสอนเขาให้พูดภาษามนุษย์เป็นอีกด้วย ต่อมา Truff ก็จะมีได้ยินเสียงสัตว์ประหลาดที่เขา กำลังตามหาอยู่ เนื่องจากเจ้าพวกนี้อยากได้แหวนวงนี้ไปเช่นกัน ทีนี้หลังเราสู้เอาชนะได้แล้ว



BRAVELY DEFAULT II

เธอก็จะขอบคุณเรา ก่อนจะบอกให้เราช่วยไปตามหา Wizard Trinket อีก 3 ชิ้นมาให้ โดยเราสามารถไปตามเก็บได้จากตรงชั้นวางหนังสือที่อยู่ทางฝั่งตะวันออก โดยให้เราขึ้นบันไดและเข้าห้องทางขวาสุดมาก็จะเจอกับดันเจี้ยน จนเราได้วาร์ปออกมาอยู่ชั้นบนของอาคารหลังเดิมที่จะพาเราไปเก็บ Trinket ที่ 3 2. ต่อมาก็ให้เราเข้าห้องทางซ้ายมา จากนั้นก็ให้ลงบันไดวนมาถึงข้างล่างและก็ให้เก็บ Trinket ชิ้นสุดท้ายมา แล้วก็ให้กลับไปหาหญิงคนเดิมเธอก็จะเล่าให้เราฟังว่า สิ่งของเหล่านี้มีไว้ใช้ทำอะไรของเด็กๆ เล่นก็แค่นั้น แล้วเธอก็จะขอบคุณเราเป็นอันจบพิธี



41. Like Teacher, Like Student

(Chapter 2)



ข้อกำหนด: ตามหาของจากชั้นวางหนังสือ

สถานที่รับภารกิจ: Wiswald

รางวัล: Amulet

1. เราจะเริ่มภารกิจนี้หลังจากที่เอาชนะ Folie และเก็บ Pictomancer Asterisk มาครองได้แล้ว ต่อมาก็ให้เราไปคุยกับ Elvis ตรงหน้าต่างหนังสือชั้น 2 ในโรงเรียน Wiswald Institute ซึ่งทาง Elvis จะดูเหนื่อยๆ หลังเขาได้อ่านหนังสือแล้ว

มีนิกถึงเรื่องราวในอดีตเกี่ยวกับ Lady Emma คนเดิม จนทำให้เขาคิดว่า Emma ชอบฟังกระดาศโน้ตเอาไว้ตามหนังสือ และอาจจะรู้อะไรเพิ่มเติมขึ้นมาบ้างก็ได้ จากนั้นเราก็จะต้องไปตามหาหนังสือที่ว่านี้ โดยลำดับแรกให้เราไปหาที่ชั้นวางที่อยู่ตรงหน้าชั้น 2 เธอก็จะมีถึงข้อความไว้ว่า "ในระหว่างการทำวิจัยอยู่นั้นเธอก็ได้สอนวิชาเวทย์มนต์พื้นฐานให้นักเรียนด้วย ซึ่งเธอก็ได้ใช้ความอดทนมากขณะสอน และก็มีนักเรียนคนหนึ่งพลาดทำหัวตัวเองไหม้ด้วย" (แน่นอนเด็กนักเรียนคนนั้นก็คือ Elvis นั่นเอง)

2. ให้เดินมายังชั้นหนังสือถัดมาทางขวาก็จะมีข้อความของ Emma อีก "เธอได้เจอหนังสือโบราณที่แสนประหลาดและถูกเขียนด้วยภาษาที่ไม่เคยเจอมาก่อน แม้เธอเกือบจะขอยอมแพ้ไปแล้ว แต่ทว่าพอดูดีๆ แล้วเธอก็เริ่มเข้าใจแล้วว่ามันน่าจะเกี่ยวข้องกับ Asterisk ของเธอเอง และเธอก็คิดว่าเธอน่าจะมีทางอ่านหนังสือนี้ให้เข้าใจได้แน่นอน ดังนั้นเธอจะไม่ยอมแพ้จนกว่าจะได้รู้สารของหนังสือเล่มนี้จนหมด"

3. ต่อมาก็ให้ข้ามไปยังดันเจี้ยนเพื่อขึ้นไปชั้น 3 แล้วก็ไปหาหนังสือที่อยู่บนชั้นวางเหมือนเดิม โดย Emma จะบอกว่า "นักเรียนคนเดิมของเธอยังคงเป็นซุ่มซ่ามเช่นเคย แต่ทว่าที่น่าแปลกใจก็คือ Elvis ดันมีความเชื่อมั่นในตัวเอง ดังนั้นเขาน่าจะกลายเป็นคนที่ประสบความสำเร็จอย่างแน่นอนรวมถึง Elvis ก็ยังเป็นคนที่ชอบเห็นใจผู้อื่นด้วย" จากนั้นภาพในความทรงจำของ Elvis ก็จะมาปรากฏขึ้นมา โดย Emma



BRAVELY DEFAULT II

Holy Dagger



พลังโจมตีกายภาพ: 86

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 83

วิธีการได้รับ:

- ผ่านภารกิจ A Message from the Shadows

Yatagarasu



พลังโจมตีกายภาพ: 89

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 83

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Rimedhal หลังจากที่เราจัดการ Adam ได้แล้ว

Assassin Dagger



พลังโจมตีกายภาพ: 92

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 77

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Mag Mell
- สมบัติใน Chromatite Mines

Falcon Knife



พลังโจมตีกายภาพ: 97

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 86

วิธีการได้รับ:

- สมบัติใน Musa

Darksteel Kukri



พลังโจมตีกายภาพ: 98

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 92

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Mag Mell

Highroad Star



พลังโจมตีกายภาพ: 109

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 102

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Mag Mell หลังจากที่เราสอย The Night's Nexus ได้ในครั้งแรก

Carnwenhan



พลังโจมตีกายภาพ: 117

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 110

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จากศัตรู

Givampalul



พลังโจมตีกายภาพ: 128

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 128

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จาก Bernard ใน Hall of Tribulation II



BRAVELY DEFAULT II

Earthbreaker



พลังโจมตีกายภาพ: 58

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 40

วิธีการได้รับ:

- สมบัติใน Treetop Tower

Heavy Axe



พลังโจมตีกายภาพ: 65

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 40

วิธีการได้รับ:

- สมบัติใน Miasma Woods

Alastor



พลังโจมตีกายภาพ: 74

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 0

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Remedhai

Skullbreaker



พลังโจมตีกายภาพ: 81

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 0

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จากศัตรู

Summoner Axe



พลังโจมตีกายภาพ: 88

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 78

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Wiswald หลังจัดการ Viginito ได้แล้ว

Sandman Axe



พลังโจมตีกายภาพ: 97

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 83

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Halcyonia หลังจัดการ Lonsdale ได้แล้ว

Labrys



พลังโจมตีกายภาพ: 99

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 75

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จากศัตรู

Big Brush



พลังโจมตีกายภาพ: 90

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 94

วิธีการได้รับ:

- ผ่านภารกิจ A Comic Episode



BRAVELY DEFAULT II

Giant Axe



พลังโจมตีกายภาพ: 101

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 0

วิธีการได้รับ:

- สมบัติใน Crystals Resting Place – Wind Room

Deforester



พลังโจมตีกายภาพ: 103

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 82

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Remedhai หลังจัดการ Adam ได้แล้ว

Flare Hatchet



พลังโจมตีกายภาพ: 112

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 84

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จากศัตรู

Juggernaut



พลังโจมตีกายภาพ: 119

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 0

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Mag Mell

Parashu



พลังโจมตีกายภาพ: 125

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 99

วิธีการได้รับ:

- ร้านค้าใน Mag Mell หลังจัดการ The Night's Nexus ได้ในครั้งแรก

Gawain Axe



พลังโจมตีกายภาพ: 135

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 108

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จากศัตรู

Hysteriax



พลังโจมตีกายภาพ: 156

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 99

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จาก Prince Castor ใน Hall of Tribulation V

Portcullis Hammer



พลังโจมตีกายภาพ: 140

พลังโจมตีเวทย์มนตร์: 111

วิธีการได้รับ:

- ดรอปได้จาก Galahad ใน Hall of Tribulation III



BRAVELY DEFAULT II



Armor & Shield



เกราะและโลไอเทมของที่จะไปมีส่วนเกี่ยวข้องกับการเพิ่มพลังป้องกันทั้งกับประเภทของชุดเกราะที่จะไปช่วยเพิ่มพลังป้องกัน ซึ่งภายในเกมนี้จะแบ่งเกราะออกเป็นชิ้นส่วนต่างๆ ที่จะอิงถูกใช้ตามส่วนต่างๆ บนร่างกายตัวละครของเรา



1. Headwear: อุปกรณ์สวมใส่ประเภทหมวกที่มีอยู่ภายในเกม

■ ตารางแสดงอุปกรณ์สวมใส่ประเภท Headwear มีอยู่ภายในเกม

<u>ชื่อไอเทม</u>	<u>ประเภท</u>	<u>ป้องกัน</u> <u>กายภาพ</u>	<u>ป้องกัน</u> <u>เวทย์มนตร์</u>	<u>วิธีได้รับ</u>
Pilgrim's Hat	เวทย์มนตร์	3	6	ร้านค้าทุกเมืองหลังจบ Prologue
Mystic Hood	เวทย์มนตร์	6	9	ร้านค้าทุกเมืองเมื่อเข้าสู่ Chapter 1
Mortarboard	เวทย์มนตร์	11	16	ร้านค้าใน Wiswald
Turban	เวทย์มนตร์	18	13	ร้านค้าทุกเมืองเมื่อเข้าสู่ Chapter 1
Tactician's Hat	เวทย์มนตร์	19	23	ร้านค้าใน Rimedhal
Ascetic's Cap	เวทย์มนตร์	23	26	ร้านค้าใน Rimedhal หลังจัดการกับ Adam
Headgear	เวทย์มนตร์	28	31	-
Dragonskin Headscarf	เวทย์มนตร์	32	35	ร้านค้าใน Rimedhal หลังจัดการกับ Adam



BRAVELY DEFAULT II



4. Accessories: เครื่องประดับ

■ ตารางแสดงอุปกรณ์สวมใส่ประเภท Accessories ที่มีอยู่ภายในเกม

<u>ชื่อไอเทม</u>	<u>ประเภท</u>	<u>ป้องกัน กายภาพ</u>	<u>ป้องกัน เวทย์มนตร์</u>	<u>วิธีได้รับ</u>
Bronze Bangle	เครื่องประดับ	6	0	ร้านค้าทุกเมืองเมื่อเข้าสู่ Chapter 1
Iron Bangle	เครื่องประดับ	12	0	ร้านค้าทุกเมืองเมื่อเข้าสู่ Chapter 1
Mythril Bangle	เครื่องประดับ	17	0	ร้านค้าใน Wiswald
Adamant Bangle	เครื่องประดับ	28	0	ร้านค้าใน Wiswald หลังจัดการกับ Vigintio
Life Ring	เครื่องประดับ	0	-5	ผ่านภารกิจ The Price of Defeat
Heart Ring	เครื่องประดับ	-4	0	- ร้านค้าใน Wiswald หลังจัดการกับ Vigintio - สมบัติใน the Hall of High Holies
Power Bracers	เครื่องประดับ	0	0	- สมบัติใน Underground Reservoir ใน Savalon - ร้านค้าใน Rimedhal
Hyper Bracers	เครื่องประดับ	0	0	- สมบัติใน Wrecked Institute ใน Wiswald
Leather Gloves	เครื่องประดับ	6	3	ร้านค้าทุกเมืองเมื่อเข้าสู่ Chapter 1
Mittens	เครื่องประดับ	9	6	ร้านค้าใน Wiswald
Mythril Gloves	เครื่องประดับ	13	8	ร้านค้าใน Wiswald
Thief Gloves	เครื่องประดับ	10	6	ร้านค้าใน Rimedhal
Vambraces	เครื่องประดับ	16	10	ร้านค้าใน Rimedhal