

Romance XIV of The Three Kingdoms XIV Diplomacy and Strategy Expansion Pack Bundle



Officer Setting: ตั้งค่า



หน้าจอการตั้งค่าก่อนจะได้เล่นเกมที่จะมีความเกี่ยวข้องกับการปรากฏตัวของเหล่าขุนพลที่เราสร้างขึ้นเองภายในเกม ซึ่งก็จะมีคำสั่งแยกย่อยออกไปอีกตามนี้

■ **Original Officer Setting** = การจัดการเกี่ยวกับเหล่าขุนพลที่เราสร้างขึ้นมาเอง ซึ่งก็จะมีคำสั่งดังนี้

- Have Original Officer Appear = เลือกขุนพลที่เราสร้างเองว่าจะให้ใครคนไหนมีบทบาทใน Scenario นี้บ้าง

- Create Original Force = สร้างก๊กใหม่ขึ้นมาเองด้วยขุนพลที่เราสร้างขึ้น โดยเราจะสามารถเลือกตั้งรกรากก๊กของเราได้เฉพาะกับเมืองที่ว่างอยู่ในแผนที่เท่านั้น โดยเราจะสามารถปรับความสามารถเริ่มต้นของขุนพลของเราได้บางอย่าง เช่น ยุทธเริ่มต้น, สีของกองทัพ หรือว่าอาณาเขตที่เราครอบครองอยู่

- Position Original Officer = การเลือกตำแหน่งของขุนพลที่เราสร้างขึ้นมาเองว่าจะให้เขาไปอยู่ในสังกัดของเจ้าแคว้นคนไหน

- Cancel Original Officer Position = ยกเลิกการเลือกตำแหน่งสังกัดของขุนพล

- Initialize Original Officer Setting = รีเซ็ตการตั้งค่าเกี่ยวกับขุนพลที่เราสร้างขึ้นมาเองทั้งหมด

■ **Historical Officer Setting** = เฉพาะ DLC เท่านั้นที่เราจะได้ตั้งค่าเกี่ยวกับขุนพลจากประวัติศาสตร์ที่เราปรับแต่งขึ้นมาเอง

■ **Reposition Force** = ปรับย้ายพื้นที่ของก๊กต่างๆ ที่อยู่ในแผนที่ ทำให้การเล่นแต่ละครั้งจะถูกเปลี่ยนไปจากเดิมด้วยคำสั่งนี้

- Change Positioning of Force = สลับตำแหน่งของแต่ละก๊ก (สามารถกดที่ชื่อกองทัพเพื่อล็อกไม่ให้สลับได้)

- Initialize Force Position = สลับตำแหน่งของก๊กต่างๆ ให้กลับมาอยู่เหมือนเดิม หลังจากที่เราได้ตั้งค่าในคำสั่ง Officer Setting เสร็จสิ้นแล้ว ต่อมาก็ให้เรากด OK เพื่อไปยังหน้าถัดไป



Select Force



หน้าจอที่ 2 ที่เราได้เลือกก๊กที่เราต้องการจะเล่น ซึ่งก็จะมีหน้าของ Ruler และรายละเอียดบางส่วนดังนี้

- Map = แผนที่ทางขวามือที่จะแสดงอาณาเขตที่เราได้ปกครอง

- Ruler Name = ชื่อเจ้าแคว้น

- Gold = จำนวนเงินทั้งหมด

- Supplies = จำนวนเสบียงทั้งหมด

- Troops = จำนวนทหารทั้งหมด



2.	Auto Historic Event	เหตุการณ์ตามประวัติศาสตร์	เลือกเปิดเหตุการณ์อัตโนมัติหรือเลือกเฉพาะเวลาที่เราต้องการก็ได้
3.	Soldier Healed	การรักษาตัวเองของทหาร	ช้า/ธรรมดา/เร็ว
4.	Suggestion	ข้อเสนอแนะจากขุนพล	เปิด/ปิดข้อเสนอแนะของขุนพล
5.	Disasters	อัตราการเกิดภัยธรรมชาติ	น้อย/ธรรมดา/บ่อย/ไม่มี
6.	KIA	อัตราการตายระหว่างการดวล	น้อย/ธรรมดา/บ่อย/ไม่มี
7.	Lifespan	อายุไข	ตามประวัติศาสตร์/ยาวกว่าปกติ/ไม่มีตายจากอายุไข
8.	Female Officer	การปรากฏตัวของขุนพลเพศหญิง	ปกติ/เฉพาะเหตุการณ์
9.	Free Officer Original City	การปรากฏตัวของขุนพลตามเมือง	ตามประวัติศาสตร์/สุ่ม

■ Scenario Setting 2

1.	Tactics Damage	ความเสียหายจากกลยุทธ์	น้อย/ธรรมดา
2.	Duels	การทำงานของระบบการดวล	เปิด/ปิดการดวล
3.	Surround & Conquer	การทำงานของระบบ Surround & Conquer	เปิด/ปิดระบบ Surround และ Conquer
4.	Effect of Neighboring Area	ผลกระทบของพื้นที่ใกล้เคียง	ธรรมดา/ปานกลาง/มาก
5.	Durability Restored	อัตราการฟื้นฟูกำแพงเมือง	น้อย/ธรรมดา/มาก
6.	Wounded Soldiers	การบาดเจ็บของทหาร	เปิด/ปิดการบาดเจ็บของทหาร



3. Tutorials



เอาจริงๆ แล้วในโหมดนี้ถือเป็นโหมดแรกที่เราสมควรจะต้องเล่นก่อนเลยเมื่อเริ่มเกมมา เพราะตัวเกมจะสอนระบบต่างๆ แบบสตาร์ทเริ่มต้นให้กับมือใหม่อย่างเรา แต่ทว่าหากเราเริ่ม Advance เล่นเป็นแล้ว ในจุดนี้ก็แนะนำให้เราเข้าไปเล่นโหมดอื่นได้เลย (การเล่นในโหมดฝึกสอนตัวเราจะได้รับรางวัลหลังจากที่ฝึกจบเป็นพวกขุนพลจากตำนานจีนอีกด้วย) และหลักการฝึกจะมีอยู่ด้วยกันทั้งหมดดังนี้

ลำดับ	ชื่อ	รายละเอียด	ขุนพลที่ได้รับหลังการฝึก
1.	Raising Your Country Strength	ฝึกการบริหารจัดการเมืองและก๊ก	Zhang Liang, Xiao He, Guan Yiwu
2.	Marching and Suppressing	ฝึกการนำทัพและจัดการกับศัตรู	Lian Po, Lin Xianglu, Han Fei
3.	Battle Basics	วิธีต่อสู้เบื้องต้น	Wu Qi, Sun Bin, Li Xin
4.	City Suppression	การจัดการและการยึดเมืองของศัตรู	Yue Yi, Bai Qi, Li Mu
5.	Using Plot	การใช้งานอุบาย	Wu Zhao, ZhangsunWuji
6.	Geographic Advantage	สอนระบบ Geographic Advantage	Gao Changgong, Hua Mulan





4. War Chronicle



ระบบใหม่ที่ถูกเพิ่มเข้ามาเมื่อเรามีได้ซื้อเนื้อหาส่วน DLC Diplomacy & Strategy มาไว้กับตัว โดยนี่จะเป็นระบบการเล่นแบบกึ่งเนื้อเรื่องที่เราจะได้สวมบทเป็นเจ้านิกในเหตุการณ์ช่วงใดช่วงหนึ่ง และเราจะต้องทำภารกิจตามที่เกมระบุมาให้เคลียร์ภายในเวลาที่เกมกำหนด ซึ่งถ้าหากเรายิ่งเคลียร์ภารกิจได้เร็วเท่าไรเราก็จะยิ่งได้คะแนนมากขึ้นหรือพูดง่าย ๆ คือเป็นโหมดท้าทายความสามารถและมีคะแนนเป็นเดิมพัน ดังนั้นสำหรับผู้เล่นมือเก๋าที่ต้องการทดสอบความเทพของตัวเอง จุดนี้ก็ขอแนะนำโหมดนี้ให้ลองเล่นดูเลย อีกทั้งหากเรามีทำบางภารกิจสำเร็จเราก็จะได้รับขุนพลพิเศษมาครอบครองด้วยเช่นกัน ซึ่งในแต่ละด่านนั้นก็จะมีรายละเอียดต่าง ๆ ดังนี้

■ **Tip:** ก่อนจะเข้าเล่นในโหมดนี้แนะนำให้เราไปอ่านวิธีการใช้งานคำสั่งเบื้องต้นมาจากหัวข้อ Force Command และ City Command ให้เข้าใจซะก่อน

■ **Tip:** เทคนิคในการเล่นหลัก ๆ ของโหมดนี้ก็คือเราจะต้องใช้กำลังที่มีอยู่ทั้งหมดโจมตีเข้าใส่เมืองที่เป็นเป้าหมายหลักของภารกิจเรา เพราะฉะนั้นเลยทำให้ในส่วนของการบริหารและการทูตจึงแลดูไม่ค่อยมีความสำคัญต่อโหมดนี้สักเท่าไร เพราะหากเรามัวแต่มานั่งบริหารก็

จะทำให้เวลาในการเล่นหมดลงและเราก็จะได้คะแนนน้อยลงหลังจบภารกิจด้วย (เคลียร์ภารกิจช้า) เพราะฉะนั้นเลยเลี่ยงไม่ได้ที่เราจะต้องใช้กำลังเข้าบุกและใช้งาน Event ของเกมซะมากกว่า โดยในจุดนี้เราจะสามารถดูได้ที่หัวข้อ Event ใน Force Command



AD 190 JAN Anti-Dong Zhuo Coalition



กองทัพที่มีให้เลือก: Yuan Shao

ระดับความยาก: 3

เงื่อนไขการชนะ:

ยึดเมือง Chang an และ Luoyang ได้

เงื่อนไขการแพ้: เสียเมือง Chenliu

จุดเด่นของทัพ:

รวมดาขุนพลจากทั่วทุกสารทิศและก็จะมีความเหตุการณ์ที่จะมาเอื้ออำนวยต่อชัยชนะของเรา

จุดอ่อนของทัพ:

มีเหตุการณ์ที่จะมาทำให้พวกขุนพลเก่ง ๆ หายถอยถอนตัวออกไป

จำนวนเมืองที่ครอบครอง: 3

เวลาในการเล่น: ถึงเดือน April ในปี 192



กองทัพที่มีให้เลือก: Dong Zhuo

ระดับความยาก: 2

เงื่อนไขการชนะ: ยึดเมือง Chenliu ได้

เงื่อนไขการแพ้:

เสียเมือง Chang an และ Luoyang

จุดเด่นของทัพ:

จำนวนทหารที่มากกว่าและการได้ครอบครองประตูด้านที่เราจะมีลิไปมาเป็นพวกด้วย

จุดอ่อนของทัพ:

เหตุการณ์บางช่วงไม่เอื้ออำนวยต่อการรบของเรา

จำนวนเมืองที่ครอบครอง: 2

เวลาในการเล่น: ถึงเดือน April ในปี 192

■ เหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นภายในช่วงสงคราม

- Hua Xiong ถูก Guan Yu สังหาร
- 3 พี่น้องแห่งสวนดอกท้อ ได้แก่ เล่าปี่, กวนอู, เตียวหุย ออกรบกับลิโป้
- Dong Zhuo ย้ายเมืองหลวง
- Sun Jian พบตราหยก
- Cao Cao ไล่ตามตีและพ่ายแพ้จนทำให้โจโฉต้องถอนตัวออกจากกลุ่มพันธมิตร

■ ขุนพลที่ได้รับหลังเคลียร์ภารกิจได้

- Qun Qiong



AD 199 DEC The Battle of Guandu



กองทัพที่มีให้เลือก: Cao Cao

ระดับความยาก: 3

เงื่อนไขการชนะ: ยึดเมือง Ye ได้

เงื่อนไขการแพ้: เสียเมือง Chenliu

จุดเด่นของทัพ:

ขุนพลแกร่งกว่าก็อื่นและมีเหตุการณ์ต่างๆ ที่จะมาเอื้ออำนวยต่อชัยชนะของเรา

จุดอ่อนของทัพ:

เมืองและทหารของเรามีน้อยกว่า

จำนวนเมืองที่ครอบครอง: 2

เวลาในการเล่น: ถึงเดือน MAY ปี 202

กองทัพที่มีให้เลือก: Liu Bei

ระดับความยาก: 4

เงื่อนไขการชนะ: ยึดเมือง Chenliu ได้

เงื่อนไขการแพ้: เสียเมือง Xiaopei

จุดเด่นของทัพ: เป็นพันธมิตรกับ Yuan Shao

จุดอ่อนของทัพ:

ขุนพลฝ่ายสนับสนุนของเรามี้น้อยมาก

จำนวนเมืองที่ครอบครอง: 2

เวลาในการเล่น: ถึงเดือน MAY ปี 202



6. Option = ส่วนของการตั้งค่าหลักของเกม ซึ่งจะประกอบไปด้วยหัวข้อต่างๆ ดังนี้



ลำดับ	ชื่อ	รายละเอียด	ระดับของการตั้งค่า
■ System Setting 1			
1.	Scrolling Speed	ความเร็วในการเลื่อนข้อความ	ช้า/ธรรมดา/เร็ว
2.	Vertical Camera Operation	การควบคุมมุมมองแนวตั้ง	พื้นฐาน/ย้อนกลับ
3.	Horizontal Camera Operation	การควบคุมมุมมองแนวนอน	พื้นฐาน/ย้อนกลับ
4.	Auto Read	การอ่านข้อความอัตโนมัติ	เฉพาะกดอ่านเอง/ช้า/ปกติ/เร็ว
5.	Tactics Activision Graphics	ภาพเคลื่อนไหวเวลาเราใช้งานกลยุทธ์	ปิด/เปิด
6.	Play Movies	เล่น Movies อัตโนมัติ	ปิด/เปิด
7.	Play Duels	ดูจากดวล	ปิด/เปิด
8.	Voice Language	เสียงพากย์	ภาษาญี่ปุ่น/ภาษาจีน
9.	Autosave	ระบบบันทึกอัตโนมัติ	ปิด/เปิด
10.	Basic Controls	การควบคุมพื้นฐาน	ROTK 14/EP

■Tip: System Setting ส่วนที่ 2 ที่จะเป็นการตั้งค่าเกี่ยวกับเสียงล้วนๆ



Romance XIV of The Three Kingdoms Diplomacy and Strategy Expansion Pack Bundle



■ ด้านซ้าย



- Skip Turn = เครื่องหมายสำหรับใช้ข้ามเทิร์น โดยให้เรากด X (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Turn)
- Force Command = กด Y จะเป็นการใช้งานคำสั่ง Force Command

■ ด้านซ้ายล่าง



โหมด War Chronicle

- > Display Victory/Defeat Condition = แสดงรายละเอียดบอกถึงการแพ้ชนะของเกม
- > Display Log = แสดงรายละเอียดอื่นๆ ในเทิร์น
- > Display Score = แสดงคะแนนที่ได้รับ

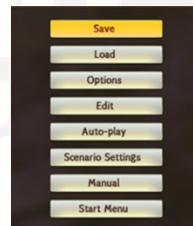
โหมด Scenario

- > Display Advice = แสดงคำแนะนำของเสนาธิการ
- > Display Log = แสดงรายละเอียดอื่นๆ ในเทิร์น

■ ด้านขวาบน



- Merchant = แสดงรายละเอียดของเมืองที่มีพ่อค้าประจำอยู่
- Display Information = ปรับแต่งหน้าจอ เช่น ดูเส้นแบ่งเขต, ดุสียของแคว้น หรือดูพื้นที่พันธมิตร
- Help = การช่วยเหลือต่างๆ ของตัวเกม โดยจะเป็นแหล่งรวมตัวช่วยในการเล่นและอธิบายรายละเอียดต่างๆ
- Info = ส่วนแสดงรายละเอียดในการเล่นที่เราจะสามารถดูข้อมูลรวมทั้งหมดของการเล่นได้จากคำสั่งนี้
- ⚙ Setting = การตั้งค่าต่างๆ ที่จะประกอบไปด้วยหัวข้อต่อไปนี้



- > Save = บันทึกเกม
- > Load = โหลดเกม
- > Option = การตั้งค่าทั่วไป
- > Edit = ปรับแต่งตัวละครหรืออีเวนต์
- > Auto-play = เปิดระบบเล่นอัตโนมัติ
- > Scenario Setting = ตั้งค่า Scenario
- > Dispatched/Adjutants = ติดตามขุนพลแบบพิเศษที่จะแสดงไอคอนออกมาให้เราได้เห็นทางขวามือของจอว่าขุนพลที่เราติดตามอยู่นั้นกำลังทำกิจกรรมอะไรอยู่
- > Manual = ปรับแต่งการควบคุม
- > Start Menu = กลับไปยังหน้าจอเริ่มเกม



Force Details: ข้อมูลของก๊กเรา



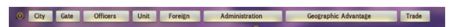
Force = รายละเอียดของก๊กเราที่เราสามารถตรวจสอบได้จาก Info โดยจะมีรายละเอียดขยับย่อตามนี้



- Ruler Name = ชื่อเจ้าแคว้น
- Kingdom = ชื่ออาณาจักร
- Rank = ระดับยศของเจ้าแคว้น
- Emperor = สถานะของจักรพรรดิ
- Division = จำนวน Division ที่จัดตั้ง
- City = จำนวนเมืองที่ครอบครอง
- Active Officer = จำนวนขุนพลภายใต้สังกัด
- Doctrine = เลเวลของ Doctrine
- Occupation Area = พื้นที่ทั้งหมดที่ครอบครอง
- Occupation Territory = พื้นที่ ที่ครอบครองทั้งหมด โดยจะคิดเป็นเปอร์เซ็นต์
- Gold = ยอดเงินรวมทั้งหมด
- Gold Income = รายรับรวมทั้งหมดต่อเดือน
- Gold Expenditure = รายจ่ายรวมทั้งหมดต่อเดือน
- Supplies = เสบียงที่มีอยู่รวมทั้งหมด
- Supplies Income = เสบียงที่ได้รับต่อเดือน
- Supplies Expenditure = เสบียงที่ใช้ต่อเดือน
- Troops = จำนวนทหารทั้งหมด
- Troops Income = จำนวนทหารที่ได้รับต่อเดือน
- Wounded = ทหารที่ได้รับบาดเจ็บทั้งหมด

- Relation = ความสัมพันธ์กับก๊กอื่น ๆ
- Alliance = ก๊กที่เป็นพันธมิตรกับเรา
- Alliance Period = ระยะเวลาที่ได้เป็นพันธมิตร
- Request By = ทัพที่ Attack Request กับเรา
- Request Goal = เป้าหมายที่พันธมิตรต้องการ
- Request Period = ระยะเวลาของการใช้คำสั่ง Attack Request
- Enact Request = วันที่สิ้นสุด Attack Request
- Coalition = กองกำลังที่ร่วมมือกันต่อต้านเรา
- Coalition Period = ระยะเวลาการทำการของกองทัพบกที่ต่อต้านเรา
- Enact Coalition = ระยะเวลาวันที่สิ้นสุดของกองทัพบกที่ต่อต้านเรา

■ กูด Y จะเป็นการแสดงรายละเอียดต่างๆ ดังนี้



- City = รายละเอียดของเมือง
- Gate = รายละเอียดของประตูเมืองที่เราครอบครองอยู่
- Officer = รายละเอียดของขุนพลในสังกัดเรา
- Unit = ยูนิตที่อยู่ในสังกัดเรา
- Foreign = รายละเอียดเกี่ยวกับการทูต
- Administration = รายละเอียดของการจัดตั้งนโยบายของขุนพล
- Geographic Advantage = รายละเอียดของ Geographic Advantage
- Trade = รายละเอียดเกี่ยวกับการค้า



Romance XIV of The Three Kingdoms XIV Diplomacy and Strategy Expansion Pack Bundle



ยูนิคของกองทัพทุกรูปแบบจะเคลื่อนที่เฉพาะในตอนข้ามยูนิคเท่านั้น โดยหลังจากข้ามยูนิคเสร็จสิ้นก็จะมีรายงานส่งมาจากเสนาธิการเราด้วย 2 แบบดังนี้



1. Activity Report: รายงานผลการดำเนินการต่าง ๆ

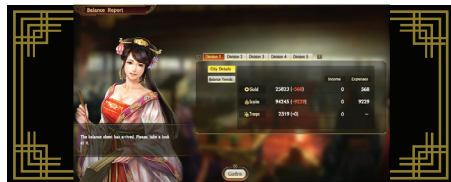


รายงานผลเกี่ยวกับการดำเนินการต่าง ๆ ภายในก๊กของเรา ซึ่งก็จะรายงานเรื่องทั่ว ๆ ไปที่จะแบ่งออกเป็นหมวดต่างๆ ดังนี้

- Important = รายงานเรื่องสำคัญที่จะไปส่งผลต่อก๊กของเราโดยตรง เช่น คัศรุกรกทัพมาบุกเมือง, เกิดโรคระบาด, มีขุนพลแยกตัวเป็นอิสระ เป็นต้น
- People = รายงานเกี่ยวกับทรัพยากรบุคคล เช่น ขุนพลคนไหนทำหน้าที่อะไร, จ้างวานในไพร่หรือค้นพบขุนพลคนไหนจากการ Search
- Foreign = รายงานเกี่ยวกับความสัมพันธ์ระหว่างก๊ก เช่น ก๊กที่กำลังจะหมดสัญญากับพันธมิตร, ก๊กที่เริ่มจะโจมตีเรา เป็นต้น
- Plots = รายงานความสำเร็จเกี่ยวกับอุบายต่างๆ
- Military = รายงานทางการทหาร เช่น กองทัพของเรายึดเมืองสำเร็จ, ยึดหมู่บ้านสำเร็จ หรือจัดการกับกองทัพของศัตรูได้



2. Balance Report: ตรวจสอบทรัพยากรต่างๆ ที่มีอยู่ในก๊กเรา



การรายงานส่วนที่ 2 ที่จะไปเกี่ยวข้องกับการบริหารโดยตรงซึ่งจะจัดแสดงตาม Division ที่เรากำลังเอาไว้ โดยเราจะสามารถตรวจสอบทรัพยากรต่างๆ ทั้งที่ได้รับและสูญเสียของแต่ละ Division ได้จากการรายงานฉบับนี้



Force Command: บริหารและจัดการภาพรวม



คำสั่งหลักของตัวเกมที่เราจะต้องกดปุ่มกด Y เพื่อเปิดแถบคำสั่งนี้ขึ้นมา โดยคำสั่งนี้จะแสดงอยู่ตรงซ้ายมือ ซึ่งจะแสดงถึงส่วนของการบริหารและการจัดการกองทัพเราในภาพรวม (เมื่อเรากดไปที่ City เราก็จะได้จัดการแค่ภายในเมือง) โดยกับคำสั่งนี้จะมีหมวดหมู่หัวข้อต่างๆ ที่รอให้เราใช้งานจากสถานการณ์ที่แตกต่างกันออกไป แต่ในบางคำสั่งก็จะถูกปลดล๊อคออกมาในตอนที่กำลังของเราก็ได้มีขยาย



- Army Info = รายละเอียดของกองทัพผู้เล่น
 - Total Cost = แด้มรวมทั้งหมดของการแต่งตั้งบุคลากรสูงสุดที่ 80 แด้ม
 - Ruler = ผู้ครองแคว้น (ไม่สามารถเปลี่ยนได้ และสกลพิเศษจะนับรวมเข้าไปใน Cost แบบอัตโนมัติ)
 - Warlord = เสนาธิการ การแต่งตั้งเสนาธิการนั้นเราจะต้องเลือกคนที่มีความ INT สูงที่สุดในก๊ก และเสนาธิการจะเป็นคนช่วยให้คำอธิบายเราในระหว่างการเล่น และในจุดนี้หากเรายังมีค่า INT สูงเท่าไร โอกาสที่เราจะได้รับคำแนะนำที่ดีก็จะยิ่งมีมากขึ้นตามไปด้วย อีกทั้งสกลพิเศษของเสนาธิการที่เราแต่งตั้งก็จะไม่คิดค่า Cost
- Tip: เทคนิคการแต่งตั้งขุนพลจะมีหลักการเลือกง่ายๆ คือให้เราดูไปที่ Policy ของขุนพลบวกกับเลเวล จากนั้นก็ให้เทียบกับค่า Cost ซึ่งหากเลเวล Policy ของขุนพลมีระดับสูง และค่า Cost มีระดับต่ำ จุดนี้เราก็สามารถเลือกได้เลยแบบไม่ต้องไปลังเล ซึ่งเราจะสามารถเข้าปรับเปลี่ยนได้เรื่อยๆ ตามความเหมาะสม และเรายังสามารถใช้ได้กับการแต่งตั้งขุนพลในทุกๆ ด้านตั้งแต่ Battle ไปจนถึง Personnel
- Battle = การแต่งตั้งขุนพลที่จะมาช่วยเพิ่มความสามารถในเรื่องการต่อสู้ โดยส่วนมากจะเป็นการเพิ่มประสิทธิภาพของการนำทัพ ซึ่งในแต่ละขุนพลนั้นก็จะมีสกลที่แตกต่างกันไป รวมไปถึงการใช้งานค่า Cost ที่แตกต่างกันอีกด้วย โดยสกลเด่นๆ ของสาย Battle จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

No.	ชื่อ	ความสามารถ
1.	Strengthen Armed	เพิ่มความสามารถให้กับการจัดทัพทุกรูปแบบ
2.	Strengthen Siege Weapon	เพิ่มความสามารถให้ทัพรยิงหิน, ทัพรดทำลายประตู และทัพรหอคอย

- Support = การแต่งตั้งขุนพลสายสนับสนุน โดยขุนพลในสายนี้จะมีสกลที่จะไปช่วยเพิ่มความสามารถให้กับสิ่งปลูกสร้างของเรา, การอพยพเคลื่อน, การล่าเหยียดเสบียง โดยจะมีสกลที่น่าสนใจดังนี้

No.	ชื่อ	ความสามารถ
1.	Develop Facilities	ทำให้สามารถสร้างสิ่งปลูกสร้างสายสนับสนุนได้มากขึ้นตามระดับของเลเวล
2.	Develop Transport	ยูนิตขนส่งจะบรรทุกได้มากขึ้นและส่งได้เร็วขึ้น
3.	Pen & Sword	เพิ่มความสามารถของ Support Policy ให้ทุกรูปแบบ
4.	Reorganize Supply Lines	ลดเสบียงที่ยูนิตใช้งานลง



Unattended Home: ยุยงให้ก่อกบฏ



■ วิธีใช้งานคำสั่ง

เลือก Force Command > หัวข้อ Plots > เลือก Unattended Home > เลือกขุนพลที่มีสถานะ Governor ที่เราต้องการจะใช้ให้ไปยุยง > เลือกขุนพลที่เราจะส่งไปทำภารกิจ (ขุนพลที่มีโอกาสทำสำเร็จที่สุดจะอยู่ลำดับแรกสุดเสมอ) > กด Ok

■ รายละเอียด

กลยุยงให้ก่อกบฏตัวเราจะต้องใช้เงินจำนวน 900 เหรียญ ซึ่งนี่ถือเป็นอุบายที่ทำได้ยากที่สุดที่แล้ว แต่ทว่าหากเราทำสำเร็จนี้ก็จะไปส่งผลดีให้เรามากที่สุดด้วยเช่นกัน (รับรองว่าโดนไปก็ถึงกับร้อง) โดยการยุยงให้ก่อกบฏนั้น จะทำสำเร็จได้ง่ายขึ้นหากขุนพลที่มีตำแหน่งเป็น Governor (เจ้าเมือง) ของฝั่งศัตรูมีค่า Loyalty ที่ต่ำมาก ๆ ซึ่งถ้าหากเราทำได้สำเร็จนี้ก็จะทำให้ขุนพลที่ครองเมืองนั้น ๆ ของศัตรูอยู่จำต้องไปตั้งตัวแยกออกมาจากก๊กที่เขาสังกัด พร้อมกับนำเมืองที่ครอบครองอยู่

รวมถึงทรัพยากรทั้งหมดในเมืองนั้น ๆ ติดตัวออกมาเป็นก๊วยย่อยอีกต่างหาก เกมในบางครั้งก็ยังมีพาขุนพลที่สนิทตามติดไปด้วย เรียกว่านี่ถือเป็นอุบายที่แสนล้นที่สุด ๆ ของเกมนี้เลยก็ว่าได้ ท่านองว่าลดกำลังศัตรูด้วยการทำให้เขาแย่งชิงอำนาจกันเองคล้าย ๆ กับกลพิชัยสงครามอย่าง "ดูไฟชายฝั่ง" เป็นต้น



Dual Destruction: เลี้ยงให้ 2 ฝั่งตึกกัน



■ วิธีใช้งานคำสั่ง

เลือก Force Command > หัวข้อ Plots > เลือก Dual Destruction > เลือกก๊กของศัตรูก๊กแรก > เลือกก๊กของศัตรูก๊กที่ 2 > เลือกขุนพลที่จะส่งไปทำภารกิจ (ขุนพลที่มีโอกาสทำสำเร็จที่สุดจะอยู่ลำดับแรกสุดเสมอ) > กด Ok

■ รายละเอียด

อุบายเลี้ยงให้ 2 ฝั่งตึกกันจะคล้าย ๆ กับกลพิชัยสงคราม "ส่งเสียงรบกวนพาฝ่าประจิม" ซึ่งนี่ถือเป็นอีกหนึ่งกลยุทธ์ที่ใช้ติดยากมาก ๆ แต่ทว่าก็จะไปส่งผลดีต่อเราในระดับหนึ่ง เนื่องจากอุบายนี้จะทำให้ก๊กของฝั่งศัตรู 2 ก๊กที่เรา

Romance XIV of The Three Kingdoms XIV

Diplomacy and Strategy Expansion Pack Bundle



เสมอ) > เลือกเครื่องบรรณาการที่จะส่งไปให้ (เงิน, เสบียง, ไอเทมพิเศษ) > เลือกระยะเวลาในการเป็นพันธมิตร (6/12/24 เดือน) กด Ok

■ รายละเอียด

การจัดตั้งพันธมิตร โดยการใช้งานคำสั่งนี้ได้ ตัวเราก็จะต้องมีความสัมพันธ์กับก๊กที่เราต้องการให้อยู่ในระดับ Normal ซะก่อน แต่ทว่าหากค่าความสัมพันธ์ของก๊กที่เราต้องการเป็นพันธมิตรด้วยกำลังอยู่ในระดับ Friendly หรือ Trusted จุดนี้ก็จะมีโอกาสที่ก๊ก กักนั้น จะมาร่วมเป็นพันธมิตรกับเราง่ายขึ้น ซึ่งกับการขอเป็นพันธมิตรนั้นจะขึ้นอยู่กับปัจจัยหลายอย่าง ไม่ว่าจะเป็นความสามารถของขุนพลเราที่ส่งไปเจรจา, เครื่องบรรณาการที่เราให้ไป, ความสัมพันธ์ของทั้ง 2 ก๊ก รวมไปถึงระยะเวลาที่เคยเป็นพันธมิตรกันด้วย ดังนั้นหากระยะเวลาในการเป็นพันธมิตรไม่สอดคล้องกับเครื่องบรรณาการที่เราส่งไป จุดนี้ก็จะทำให้อีกก๊กที่เราขออนุญาตที่จะตอบตกลงเป็นเพื่อนกับเราได้ยากขึ้น

■ ระบบพันธมิตร

หากเราสามารถชวนก๊กที่เราต้องการเป็นพันธมิตรได้สำเร็จ จุดนี้เราก็จะได้รับความสามารถต่างๆ ตามนี้

- พันมิตรของเราและฝั่งเราจะไม่สามารถส่งกองทัพมาสู้กันได้ รวมไปถึงไม่สามารถยึดเมืองยึดหมู่บ้าน หรือยึดพื้นที่ของแต่ละฝ่ายได้
- การใช้งาน Placation จะใช้งานไม่ได้กับหมู่บ้านของพันธมิตร

- เราสามารถส่งกองทัพเราให้เข้าไปในเขตของพันธมิตรได้ โดยไม่ต้องไปสร้างเส้นทางลำเลียงเสบียงหรือพุดง่ายๆ ก็คือใช้เป็นทางผ่านไปโจมตีเมืองอื่นได้

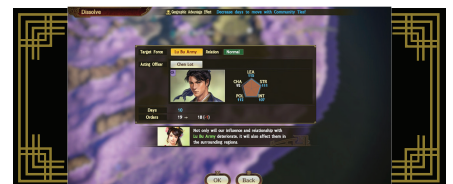
- สามารถใช้งานคำสั่ง Dissolve และ Attack Request ได้

- ได้รับbuff Geographical Advantage เหมือนกับก๊กที่เราเป็นพันธมิตร (ฝั่งตรงข้ามก็จะได้รับbuffจากเราเช่นกัน)

■Tip: ข้อห้ามร้ายแรงเกี่ยวกับระบบของการเป็นพันธมิตรก็คือเราจะต้องหมั่นตรวจสอบเวลาของการเป็นพันธมิตรให้ดี เพราะถ้าหากเรามีส่งกองทัพเราให้เข้าไปยังอาณาเขตฝ่ายพันธมิตรแล้ว บัดนั้นเวลาที่เราเป็นพันธมิตรกับอีกฝ่ายดันหมดขึ้นมากกลางทาง จุดนี้ก็จะพาลทำให้ทุกกองทัพทั้งหมดภายในเกมมองเราเป็น "ไอเลวที่คิดไม่ซื่อ" ได้ในทันที แถมขุนพลบางส่วนของเราก็จะชิงขอลาออกไปทำงานให้ก๊กอื่นแทนซะงั้น



Dissolve: ยกเลิกการเป็นพันธมิตร





■ รายละเอียด

การให้คำแนะนำของขุนพลที่มีต่อเรานั้นจะเปลี่ยนไปทุกเทิร์นที่เราเล่น โดยจะถูกแบ่งการแนะนำออกเป็น 2 ประเภทคือ

– Overseer Proposal = การแนะนำในเชิงบริหาร ซึ่งจะมีไว้ให้เราคอยตรวจสอบทุกเทิร์น โดยส่วนมากจะเป็นการที่ขุนพลเราได้เข้ามาขอเงินเราไปทำกิจกรรมต่างๆ ภายในเมือง

– Other Proposal = การแนะนำทางการทหารและอื่นๆ โดยจะผุดขึ้นเป็นคำพูดของเหล่าขุนพลที่ได้เสนอแนะแผนการเข้ามา ส่วนหน้าที่ของเราในส่วนนี้ก็คือให้คอยจ่ายเงินให้เขาไปเพื่อที่จะได้อนุมัติให้ขุนพลของเราได้ทำตามแผนการ (บางแผนการจะมีโอกาสสำเร็จบอกอยู่เป็นค่า %) โดยส่วนมากการแนะนำในส่วนนี้จะเป็นเรื่องของการทหารเป็นหลัก อาทิเช่น การลดขวัญกำลังใจของทหารฝั่งศัตรูลง, การลอบวางเพลิง, ปล่อยตัวนักโทษ, การเติมกองกำลังทหารฝั่งเรา และทำให้ทหารฝั่งศัตรูติดสถานะง่วงง เป็นต้น

เพราะฉะนั้นการใช้งานคำสั่งนี้ในช่วงแรกก็อาจจะยังไม่ค่อยเห็นผลเท่าไร เนื่องจากทรัพยากรเงินของเรายังมีอยู่น้อยเกินกว่าที่จะทำตามคำแนะนำของขุนพลเราได้ ดังนั้นแนะนำว่าให้เราเลือกอ่านแผนที่พวกเขาเสนอมาก่อน และก็ให้เราเลือกทำตามเฉพาะแผนที่คิดว่าคุ้มค่าจะดีกว่า (บางคำแนะนำก็เล่นล่อขอเงินเราไปครั้งละ 900 เหรียญเลยทีเดียว)



Event: เหตุการณ์สำคัญ



■ วิธีใช้งานคำสั่ง

เลือก Force Command>หัวข้อ Sanction > หัวข้อ Event > จะเข้าสู่หน้าจอ Event > เลือก Event

■ รายละเอียด

เหตุการณ์สำคัญต่างๆ ในเกมถือเป็นอีกหนึ่งระบบที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้ามาในภาคนี้แบบสุดๆ ร้อนๆ โดยกับเหตุการณ์ต่างๆ จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อ ได้มีเงื่อนไขขององค์ประกอบในเหตุการณ์นั้นครบถ้วนสมบูรณ์แล้ว เช่น 3 พี่น้องรบลิโป้จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อเล่าปี, กวนอู, เตียวหุยได้นำทัพออกมารบกับลิโป้แล้วเท่านั้น ซึ่งส่วนมากกับเหตุการณ์ต่างๆ ในคำสั่ง Event นี้จะถูกนำไปใช้เล่นในโหมด War Chronicle ซะมากกว่าที่จะมาเล่นในแบบ Scenario โดยหลักๆ เหตุการณ์ต่างๆ จะถูกเล่าอิงไปตามประวัติศาสตร์ ไท่หมี่ไลน์สามก๊กแทบจะทุกกระเปาะนี่



Created Event: สร้างเนื้อเรื่องขึ้นเอง



■ วิธีใช้งานคำสั่ง

เลือก Force Command > หัวข้อ Sanction > หัวข้อ Created Event > จะเข้าสู่หน้าจอ Created Event > เลือก Event

■ รายละเอียด

เหตุการณ์ที่เราสร้างขึ้นเอง ซึ่งตัวพล็อตเนื้อเรื่องจะปรากฏขึ้นเฉพาะในการเล่นของเรา โดยเหตุการณ์ต่างๆ นี้จะปรากฏขึ้นเฉพาะในคำสั่งนี้ และจะเป็นเหตุการณ์ที่เราสร้างขึ้นเองทั้งหมดในโหมด Editor เท่านั้น



Trade: การค้าระหว่างประเทศ



■ วิธีใช้งานคำสั่ง

เลือก Force Command > หัวข้อ Sanction > หัวข้อ Trade > เลือกประเทศที่เราต้องการจะ Trade > เลือกขุนพลที่จะส่งไปทำภารกิจ > กด Ok > รอจนกว่าขุนพลของเราจะกลับมา รายงานภารกิจ แล้วเราก็จะได้รับของรางวัล

■ รายละเอียด

การค้าระหว่างประเทศ โดยระบบนี้จะถูกเพิ่มเข้ามาเฉพาะเนื้อหาในส่วน DLC Diplomacy and Strategy เท่านั้น โดยการทำให้ Geographical Advantage กับบางภูมิภาคก็จะทำให้เราสามารถติดต่อทำการค้ากับคนอื่นได้, โรม หรือคนจากตะวันออกกลางได้ ซึ่งการค้าขายกับต่างประเทศนี้หากเรายิ่งทำบ่อยเราก็จะยิ่งมีโอกาสที่จะได้รับไอเทมพิเศษหรือสกิล/กลยุทธ์พิเศษที่แปลกประหลาดมากๆ ตามไปด้วย อาทิเช่น ได้รับแผนการรบทัพช้างจากอินเดีย, ได้รับการเคลื่อนทัพแบบฟ้าแลงซิงของโรม หรือมีได้รับอาวุธแปลกๆ จากต่างประเทศมาครอบครอง โดยในการเทรดแต่ละครั้งทูตที่เราส่งไปนั้นก็ช่วยไปเพิ่มค่า Friendship กับประเทศที่เราเลือกไปทำการค้าด้วย ซึ่งถ้าหากเรายังมีค่า Friendship สูงมากเท่าไร จุดนี้เราก็จะยิ่งมีโอกาสที่เราจะได้รับไอเทมหายากตามที่เกมกำหนดสูงมากขึ้นไปด้วย



City Command: คำสั่งเมือง



เมนูคำสั่งอีกอันที่เป็นเมนูใหญ่ โดยจะปรากฏให้เห็นก็ต่อเมื่อเรามีคนเข้าไปสำรวจที่ตัวเมืองที่กำลังอยู่ภายใต้การปกครองของเรา โดยรายละเอียดเกี่ยวกับคำสั่งต่างๆ ในเมนูนี้จะเป็นเรื่อง

Romance XIV of The Three Kingdoms®

Diplomacy and Strategy Expansion Pack Bundle



■ รายละเอียด

การให้คำแนะนำของขุนพลที่มีต่อเรานั้นจะเปลี่ยนไปทุกเทิร์นที่เราเล่น โดยจะถูกแบ่งการแนะนำออกเป็น 2 ประเภทคือ

- Overseer Proposal = การแนะนำในเชิงบริหาร ซึ่งจะมีไว้ให้เราคอยตรวจสอบทุกเทิร์น โดยส่วนมากจะเป็นการที่ขุนพลเราได้เข้ามาขอเงินเราไปทำกิจกรรมต่างๆ ภายในเมือง

- Other Proposal = การแนะนำทางการทหารและอื่นๆ โดยจะผุดขึ้นเป็นคำพูดของเหล่าขุนพลที่ได้เสนอแนะแผนการเข้ามา ส่วนหน้าที่ของเราในส่วนนี้ก็คือให้คอยจ่ายเงินให้เขาไปเพื่อที่จะได้อนุมัติให้ขุนพลของเราได้ทำตามแผนการ (บางแผนการจะมีโอกาสสำเร็จบอกอยู่เป็นค่า %) โดยส่วนมากการแนะนำในส่วนนี้จะเป็นเรื่องของการทหารเป็นหลัก อาทิเช่น การลดขวัญกำลังใจของทหารฝั่งศัตรูลง, การลอบวางเพลิง, ปลอ่ยตัวนักโทษ, การเติมกองกำลังทหารฝั่งเรา และทำให้ทหารฝั่งศัตรูติดสถานะงุนงง เป็นต้น

เพราะงานการใช้งานคำสั่งนี้ในช่วงแรกก็อาจจะยังไม่ค่อยเห็นผลเท่าไร เนื่องจากทรัพยากรเงินของเรายังมีอยู่น้อยเกินกว่าที่จะทำตามคำแนะนำของขุนพลเราได้ ดังนั้นแนะนำว่าให้เราเลือกอ่านแผนที่พวกเขาเสนอมาก่อน และก็ให้เราเลือกทำตามเฉพาะแผนที่คิดว่าคุ้มค่าจะดีกว่า (บางคำแนะนำก็เล่นล่อขอเงินเราไปครั้งละ 900 เหรียญเลยทีเดียว)



Event: เหตุการณ์สำคัญ



■ วิธีใช้งานคำสั่ง

เลือก Force Command > หัวข้อ Sanction > หัวข้อ Event > จะเข้าสู่หน้าจอ Event > เลือก Event

■ รายละเอียด

เหตุการณ์สำคัญต่างๆ ในเกมถือเป็นอีกหนึ่งระบบที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้ามาในภาคนี้แบบสุดๆ ร้อนๆ โดยกับเหตุการณ์ต่างๆ จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อ ได้มีเงื่อนไขขององค์ประกอบในเหตุการณ์นั้นครบถ้วนสมบูรณ์แล้ว เช่น 3 พี่น้องรบลิโป้จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อเล่าปี, กวนอู, เตียวหุยได้นำทัพออกมาพบกับลิโป้แล้วเท่านั้น ซึ่งส่วนมากกับเหตุการณ์ต่างๆ ในคำสั่ง Event นี้จะถูกนำไปใช้เล่นในโหมด War Chronicle ซะมากกว่าที่จะมาเล่นในแบบ Scenario โดยหลักๆ เหตุการณ์ต่างๆ จะถูกเล่าอิงไปตามประวัติศาสตร์ ไทม์ไลน์สามก๊กแทบจะทุกกระเปาะนี้



3.	Assault	พลังโจมตีของกองทัพ
4.	Demolish	ความสามารถในการโจมตีสิ่งปลูกสร้าง โดยจะรวมทั้งสิ่งปลูกสร้างนอกเมืองและกำแพงเมือง
5.	Siege	พลังโจมตีทหารที่อยู่ในเมือง โดยจะใช้คำนวณเฉพาะเวลาที่เรารู้ได้เข้าโจมตีเมืองศัตรู

– Triggered Trait = สกิลเฉพาะในการนำทัพของแม่ทัพ โดยจะแสดงเฉพาะสกิลที่เราสามารถใช้ได้เมื่อได้นำทัพ Formation นั้นๆ

– Goose = การเคลื่อนที่ โดยจะมีอยู่ด้วยกัน 5 จุด ซึ่งหากยังมีจุดมากเท่าไรการเดินทางของเราจะเป็นในรูปแบบหน้ากระดาน จนช่วยไปทำให้การเคลื่อนทัพของเราพลได้ไปกลืนกินพื้นที่บนกระดานของฝ่ายศัตรูได้แบบกว้างขึ้น

– Ship = เหมือนกันกับหัวข้อด้านบน แต่นับเฉพาะเวลาที่เราก่อตั้งกองทัพช่วงตอนอยู่ในน้ำเท่านั้น

– Formation = รูปแบบของการเคลื่อนทัพที่จะทำให้ค่าสถานะของกองทัพเราเปลี่ยนไป โดยจะมีการแบ่งรูปแบบการเคลื่อนทัพออกเป็นรูปแบบต่างๆ ดังนี้ (ขุนพลแต่ละคนจะมีรูปแบบการนำทัพที่ไม่เหมือนกัน)

No.	ชื่อ	รายละเอียดของค่าสถานะ
1.	Fish	รูปแบบการเคลื่อนทัพที่สมดุลที่สุด ทั้งในเรื่องของการป้องกันและการโจมตี
2.	Arrow	เคลื่อนที่ได้ไวขึ้น และพลังโจมตีต่อผู้นับจะมีแรงสูงที่สุด
3.	Goose	พลังป้องกันต่ำ แต่จะสามารถโจมตีศัตรูจากระยะไกลได้
4.	Ring	เคลื่อนที่ช้า แต่พลังป้องกันจะอยู่ในเรตสูงที่สุด
5.	Crane	เดินแบบแถวหน้ากระดาน เอาไว้ใช้เปลี่ยนสีตาราง
6.	Snake	เดินแบบแถวตอน เพื่อทำให้กองทัพเราเดินตามซอกเขาได้
7.	Awl	รูปแบบการเคลื่อนทัพที่ไวที่สุด เหมาะสำหรับเอาไว้ยึดหมู่บ้าน



ช่วงต้นเกม



การเล่นในช่วงต้นเกมจะโฟกัสหลักๆ ไปที่ในส่วนของการบริหารและการจ้างวานขุนพลมาเพิ่มให้กับกองทัพของเราซะมากกว่า นอกจากนั้นก็ยังมีส่วนของการแต่งตั้งตำแหน่งต่างๆ ให้กับขุนพล โดยหลักๆ แล้วหน้าที่ของเราในช่วงต้นเกมจะมีสแต็ปอยู่ด้วยกันดังนี้

1. หลังจากเริ่มเล่นเกมก็ให้เราไปที่เมนู Appointment แล้วเลือกไปที่คำสั่ง Administration เพื่อแต่งตั้งขุนพลที่จะนำนโยบายเรามาใช้ พร้อมกับแต่งตั้ง Warlord มาด้วย (ดูได้ที่หัวข้อ Force Command > Appointment > Administration)
2. กดใช้งานคำสั่ง Title ที่เมนู Appointment เพื่อที่จะได้เลื่อนยศให้กับขุนพล(ดูได้ที่หัวข้อ Force Command > Appointment > Title)
3. เลือกใช้คำสั่ง Reward เพื่อเพิ่ม LOY ให้กับขุนพลในสังกัด (ดูได้ที่หัวข้อ Force Command > People > Reward)
4. จัดการระบบ Domestic ภายในเมือง ด้วยการแต่งตั้งขุนพลไปคุมหมู่บ้านต่างๆ และแต่งตั้ง Recruitment กับ Training Overseer ทั้ง 2 คน(ดูได้ที่หัวข้อ City Command > Domestic > City Domestic และ Area Domestic)

5. เริ่มใช้งานระบบ Search ค้นหาตามสถานที่ที่สนใจการของเราบอก เราจะได้พบกับพวกขุนพล, ไอเทมพิเศษ หรือว่าเงินด้วย ส่วนหนึ่ง (ดูได้ที่หัวข้อ Force Command > People > Search)

6. ส่งคนไป Employ ขุนพลทุกคนที่สนใจการของเราแนะนำ (ดูได้ที่หัวข้อ Force Command > People > Employ)

7. กรณีที่เราต้องการจะเตรียมด้วยาวๆ ก็ให้เราเริ่มส่ง Goodwill ให้กับก๊กที่เราต้องการจะผูกสัมพันธ์ด้วย (ดูได้ที่หัวข้อ Force Command > Foreign > Goodwill)

8. ยกทัพเอาออกไปโจมตีหมู่บ้านใกล้เคียง เพื่อให้หมู่บ้านนั้นเข้ามาอยู่ใต้อาณัติเรา (ดูได้ที่หัวข้อ City Command > March)

9. หากต้องการจะบุกทัพศัตรูก็แนะนำให้เราส่งกองทัพประเภท Awl ไปยึดพื้นที่ของทางฝั่งศัตรูมาให้มากที่สุดก่อน เพื่อทำให้ศัตรูส่งกองทัพออกมาสู้กับเรา จากนั้นก็ให้เราส่งกองทัพไปโจมตีทัพที่ศัตรูส่งออกมาก่อน นี่ก็จะทำให้เมืองของศัตรูมีกำลังพลน้อยลง (ดูได้ที่หัวข้อ City Command > March)

10. ถ้าต้องการจะเน้นป้องกันก็ให้เราพยายามสร้าง Arrow Tower หรือกับดักต่างๆ เอาไว้ตามทางที่ศัตรูจะบุกเข้ามายังเมืองเรา (ดูได้ที่หัวข้อ City Command > March)

11. การบุกที่ดีเราควรจะส่งกองทัพประเภทสายโจมตีไปก่อน แล้วจึงค่อยส่งกองทัพบกหรือทำลายเมืองไปซ้ำทีหลัง



9. บางครั้งจะเกิดเหตุการณ์ที่ก๊ิกของศัตรูที่เหลืออยู่จะได้ร่วมมือรุมกินโต๊ะก๊ิกของเรา โดยกับช่วงนี้แนะนำให้เราพยายามเน้นตั้งรับป้องกันไปจนกว่าระยะเวลาของกองทัพบัพณมิตรศัตรูจะหมดลง หรือจะใช้วิธีลู่ไปจัดการสอยหัวหน้าทัพบัพณมิตรฝั่งศัตรูแบบจับตายทีเดียวเลยก็ได้นะ

ส่วนเกมTop 5 ขุนพลสุดยอดและสุดแสบในแต่ละด้านของเกม



ส่วนเกมในฉบับนี้นั้นทางผู้เขียนจะพาเราทุกคนไปรู้จักกับเหล่าขุนพลที่เป็นสุดยอดของเกมใน 5 ด้านกัน ซึ่งก็ได้แก่ ความเป็นผู้นำ, ความแข็งแกร่ง, ความฉลาด, การบริหาร และเสน่ห์ แต่ด้วยความที่กลัวว่ามันจะน้อยไป เพราะฉะนั้นผมเลยจะเกมเนื้อหาของขุนพลสุดแสบตามไปด้วย (สุดยอดในด้านอื่นๆ) ซึ่งจะมีใครกันบ้างก็เชิญไปทัศนอ่านให้เห็นกับตาตัวเองกัน (ทั้งหมดจะอิงจากค่าสถิติภายในเกมเป็นหลักนะ)

1. Leadership: ความเป็นผู้นำ

ซึ่งภายในเกมนี้ค่าความเป็นผู้นำจะมีไว้ใช้สำหรับนำทัพจับศึกซะมากกว่านำไปบริหารบ้านเมือง เพราะฉะนั้นเหล่าผู้นำก็ทั้งหลายเลยไม่ค่อยติดอยู่ในหัวข้อนี้สักเท่าไร จงพาลทำให้เหล่าขุนพลที่มีความสามารถด้านการควบคุมทัพลุยจำต้องกลายมาเป็นคนโดดเด่นในหัวข้อนี้ขึ้นมาแทน และนี่ก็คือเหล่าสุดยอดในด้านความเป็นผู้นำทั้ง 5 คนที่มีอยู่ในเกม

■ สุดยอดขุนพลด้านความเป็นผู้นำ

No.	ชื่อ	ค่าความเป็นผู้นำในเกม	ผลงานและความเหมาะสม
1.	Sima Yi (สุมาอี้)	99	ไม่ต้องอธิบายให้มากความกับตำแหน่ง "ผู้ชนะทั้งสามก๊ก" ของเขาคอนี้
2.	Cao Cao (โจโฉ)	98	จากหลานชั้นที่สี่ยุคคนในยุคสามก๊ก โดยเขามีผลงานโดดเด่นสามารถครอบครองแผ่นดินภาคเหนือด้วยการเอาชนะ "อ้วนเสี้ยว" ที่มีกำลังเยอะกว่าหลายเท่ามาได้

Romance XIV

of The Three Kingdoms
Diplomacy and Strategy Expansion Pack Bundle



Trophies วิธีเก็บด้วยโทรฟี่ที่มีอยู่ทั้งหมด ในเกม

ลำดับ: 1

Total Conquest



วิธีการได้รับ: จบเกมและได้รับ
ถ้วยรางวัลทั้งหมดในเกม

ลำดับ: 2

To a New Age



วิธีการได้รับ: จบเกมด้วยการ
ทำลายกองทัพอื่นๆ จนหมด

ลำดับ: 3

Resurgence of the Han Dynasty



วิธีการได้รับ: จบเกมด้วยการ
เล่นแบบ Nation of Han

ลำดับ: 4

Tread the Three Kingdoms



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องทั้ง 8 ภารกิจ

ลำดับ: 5

Clear the Yellow Turban Rebellion
Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก The Yellow
Turban Rebellion

ลำดับ: 6

Clear Anti Dong Zhao Coalition Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก Anti Dong Zhao
Coalition

ลำดับ: 7

Clear the Battle of Guandu Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก the Battle of
Guandu

ลำดับ: 8

Clear the Battle of Guandu Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก the Battle
of Guandu



ลำดับ: 9

Clear the Three Visits Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก the Three Visits

ลำดับ: 13

Specialty in my Hands



วิธีการได้รับ: ได้รับไอเทมพิเศษ
50 ชิ้นในการเล่น 1 รอบ

ลำดับ: 10

Clear the Assault of Hanzhong Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก the Assault
of Hanzhong

ลำดับ: 14

Victory without Battle



วิธีการได้รับ: เอาชนะทัพศัตรู
ผ่านการทูตเจรจา

ลำดับ: 11

Clear the Chi Shi Biao Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจ
ในเนื้อเรื่องฉาก the Chi
Shi Biao

ลำดับ: 15

One who sees history



วิธีการได้รับ: ปลอดภัย
เหตุการณ์ในเนื้อเรื่อง 20
เหตุการณ์

ลำดับ: 12

Clear the Gathering of Heroes Scenario



วิธีการได้รับ: สำเร็จภารกิจใน
เนื้อเรื่องฉาก Gathering of
Heroes

ลำดับ: 16

Pinnacle of Might



วิธีการได้รับ: อัฟเกรดขุนพล
ให้มิกกลยุทธ์ 10 ชนิด