



Repair = เทคนิคการใช้อุปกรณ์ซ่อมแซม



การใช้ชุดซ่อมแซมนั้นจะมีอยู่ด้วยกัน 2-3 กรณีที่จะเอาไว้ใช้ในสถานการณ์ ที่แตกต่างกัน ซึ่งกับทั้ง 3 กรณีนี้เราจะได้พลังชีวิตจากชุดซ่อมแซมกลับคืนมา 50% และก็จะเสียจำนวนชุดซ่อมแซมที่มีไป 1 ชิ้น



- ซ่อมแซมตัวเองในขณะที่ยูนิตของเรายังไม่ถูกทำลาย = โดยให้เราดวลศัตรูลงเพื่อใช้ชุดซ่อมแซม โดยเกมจะแสดงหลอดสีฟ้าขึ้นมาตรงกลางจอและจะซ่อมแซมให้เราจนเสร็จเมื่อหลอดขึ้นจนเต็ม แต่ในระหว่างที่การซ่อมแซมกำลังดำเนินไป จุดนี้หากเรามีถูกศัตรูโจมตีการซ่อมที่ว่าก็จะหยุดลงทันที



- ซ่อมแซมตัวเองในขณะที่ยูนิตถูกทำลายไปแล้ว = ให้เราดวลศัตรูลงเพื่อใช้ชุดซ่อมแซมในระหว่างที่ยูนิตของเราถูกทำลาย



- ซ่อมแซมให้พันธมิตรเรา = ให้เราดวลศัตรูลงเพื่อใช้ชุดซ่อมแซม โดยเกมจะแสดงหลอดสีเขียวขึ้นมาตรงกลางจอ และก็จะซ่อมแซมให้หุ่นเพื่อนเราจนเสร็จเมื่อหลอดขึ้นจนเต็ม

■ **Tip:** ในระหว่างเล่นเกมเราจะสามารถเก็บหลอดสีเขียวเพื่อฟื้นฟูพลังชีวิตได้ และในกรณีที่หุ่นของเราหมดสภาพต่อสู้ไปแล้ว จุดนี้เราก็สามารถรอเพื่อนให้มาใช้ชุดซ่อมแซมกับเราได้ด้วย ซึ่งนี่ก็จะทำให้เราไม่ต้องไปเสี่ยงชุดซ่อมแซมในส่วนของเรา



Perfect Guard: การป้องกันแบบสมบูรณ์



Perfect Guard หรือการป้องกันแบบสมบูรณ์ โดยเราจะสามารถทำได้ด้วยการกดป้องกันในจังหวะเดียวกับที่ศัตรูยิงโจมตีเราได้ เรา ซึ่งกับการใช้งานการป้องกันแบบสมบูรณ์นั้น จะทำให้เราไม่ได้รับความเสียหายจากการโจมตีของศัตรู รวมทั้งยังไม่เสียค่า Guard Gauge อีกด้วย



Counter: การสวนกลับการโจมตี



การสวนกลับการโจมตีจะใช้เทคนิคเดียวกันกับ Perfect Guard โดยเราจะต้องกดให้ตรงจังหวะเดียวกันกับตอนที่ศัตรูโจมตีใส่เรา ผ่านการโจมตีระยะประชิด ซึ่งถ้าหากเราทำได้ ตัวละครของเราก็จะได้โจมตีสวนกลับใส่ศัตรูด้วยท่าเตะๆ ที่จะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรู จนพาลทำให้ศัตรูติดสถานะสตัน และก็จะช่วยไปฟื้นฟูเกจ SPA ให้เราด้วยส่วนหนึ่ง



Perfect Sidestep: การหลบหลีกสมบูรณ์



การหลบหลีกแบบสมบูรณ์ นี่คือรูปแบบการต่อสู้ที่จะมาช่วยทำให้เราสามารถหลบหลีกการโจมตีของศัตรูได้ในช่วงระยะเวลาหนึ่ง โดยเราจะสามารถกดปุ่มหลบหลีกพร้อมกับทิศทางที่เราเลือกจะหลบได้ในช่วงเวลาเดียวกับในตอนศัตรูได้อัดโจมตีใส่เรา ซึ่งกับการหลบหลีกในรูปแบบนี้นั้นจะทำให้ตัวเราเป็นอมตะในช่วงระยะเวลาหนึ่งด้วย



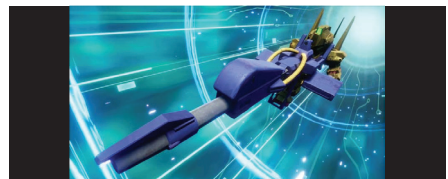
Recovery: การรักษาความสมดุล



การรักษาความสมดุล โดยเราจะสามารถทำได้ด้วยการกดปุ่มกระโดดในระหว่างที่ตัวเรามีถูกศัตรูโจมตีจนกระเด็น โดยการกดให้ทันจังหวะในส่วนนี้จะช่วยให้เราสามารถฟื้นฟูตัวเองหลังเพิ่งเสียทรงได้เร็วขึ้น



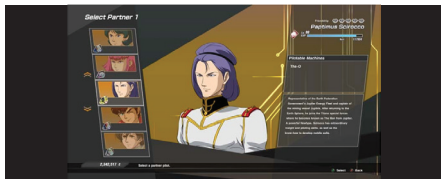
SPA: Special Attack



ย่อมาจาก Special Attack นี่ถือเป็นท่าไม้ตายที่เราสามารถกดใช้งานได้หลังจากที่ได้เก็บสะสมเกจ Skills ที่อยู่ด้านล่างของพลังชีวิต โดยการใช้ท่า SPA นั้นจะใช้งานได้ด้วยการกดไปปุ่ม L2 + R2 พร้อมกัน จากนั้นตัวละครตัวนั้นก็จะเป็นท่าไม้ตายที่เป็นเอกลักษณ์ของแต่ละโมบิลสูทที่เราขับอยู่ในขณะนั้น โดยท่า SPA นั้นจะมีประเภทการใช้งานและรายละเอียดที่เกี่ยวกับการใช้งาน SPA แตกต่างกันไปดังนี้



6. Partner Info



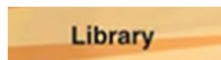
รายละเอียดส่วนของนักบินพันธมิตรที่เราสามารถตรวจสอบข้อมูล, ประวัติ และหุ่นที่ใช้สำหรับต่อสู้ของเขาได้ นอกจากนั้นยังได้แสดงถึงรายละเอียดของค่าความสนิทที่จะถูกปรับเปลี่ยนขึ้นเมื่อเรามีไชน์กบินรองคนนั้นลงสู้ในสนามรบร่วมกับเรูปอยๆ ส่วนการเพิ่มขึ้นของค่าความสนิทนั้นก็จะมีส่งผลไปยัง Alliance Effect ด้วยเช่นกัน โดย Partner ของเรานั้นจะมีค่า Friendship อยู่ ซึ่งค่ามิตรภาพนั้นจะถูกปรับเปลี่ยนขึ้นเมื่อเรามีใช้งาน Partner คนนั้นให้มาร่วมสู้กับเรา กระทั่งหลังจบการต่อสู้แล้วค่ามิตรภาพที่ว่าก็就会被ปรับเปลี่ยน (จะเพิ่มมากขึ้นหาก Partner คนนั้นไม่ได้ Downed ในการรบหรือเรามีชวนพวกเขาออกไปจากการ Downed) ซึ่งกับการเพิ่มขึ้นของระดับ Friendship นั้นจะไปทำให้ค่าสเตตัสของนักบินพันธมิตรเราเพิ่มสูงขึ้น ซึ่งหมายความว่าพวกเขาจะมีประโยชน์ต่อการช่วยเราต่อสู้กับศัตรูมากขึ้นนั่นแหละ

7. Multiplayer



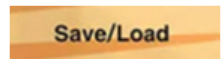
โหมดการเล่นแบบออนไลน์ที่จะช่วยเปิดโอกาสให้เราได้ตั้งทีมและเลือกภารกิจที่ต้องการจะเล่นได้แบบเสรี จากนั้นก็ให้เรารอให้พรรคพวกเราเข้ามาแจมร่วมเล่นเพิ่มอีก 2 คน และก็ให้เรากดเลือกไปที่คำสั่ง Launch เพื่อที่จะได้เข้าสู่ภารกิจที่เราต้องการจะเล่นได้เลย

8. Library



ส่วนของข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับตัวเกมทั้งฉากมูฟวี่, ข้อมูลแบบอ่าน หรือประโยศพุดต่างๆ ที่เราเคยเล่นผ่านในเกมนี้

9. Save/Load



การบันทึกหรือโหลดเกม เพื่อที่เราจะได้เล่นต่อจากจุดที่เราเซฟเกมไว้

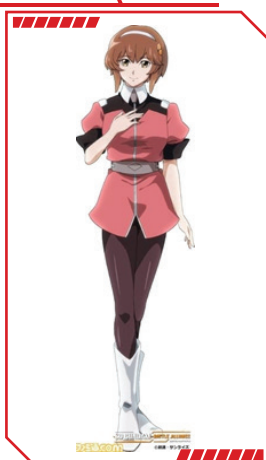
10. Option



ส่วนของการตั้งค่าต่างๆ ภายในเกม



2. Yuno Astarte



โปรแกรมเมอร์มือฉมังที่มีฝีมือระดับเทพ โดยภายนอกเธอคือเป็นเด็กสาวบ้านๆ แต่จริงๆ แล้วค่อนข้างปากจัดพอสมควร และเธอยังเป็นผู้ช่วยส่วนตัวของกลุ่ม เกอเธอร์ไรด์ผู้คอยทำหน้าที่เป็นโอเปอเรเตอร์ส่วนตัวให้กับหัวหน้า ก่อนจะถูกลากเข้ามาพัวพันกับเหตุการณ์วุ่นวายที่เกิดขึ้นพร้อมๆ กัน แดมดูจากท่าทางแล้วด้วยโนเเองก็เหมือนจะแอบชอบหัวหน้าอยู่ไม่น้อยอะนะ



3. Sakura Slash



AI ผู้มาในรูปแบบของเด็กสาวผู้มึนสยราเริง อารมณ์ดี ที่ต้องคอยทำงานประจำอยู่ในกลุ่ม G-Universe ซึ่งมีชื่อเต็มๆ ว่า SACRA/ 1351420 (เรียกยากเกินจนยูโนต้องตั้งชื่อใหม่ให้เธอ) โดยเธอถือเป็น AI ที่รอบรู้ในเรื่องประวัติศาสตร์ของโลกกันดั้มสุดๆ และมักจะชอบพูดประโยคเด็ดๆ จากภาพยนตร์กันดั้มแต่ละภาคออกมาให้เราได้รู้สึกตื่นเต้นอยู่เสมอ



1. All Rounder



ประเภท: – สมดุล (ไอคอนสีฟ้า)

จุดเด่น: – อยู่กึ่งกลางระหว่างทั้ง 2 สายทั้งกับการโจมตีระยะไกลและระยะใกล้

- มีอาวุธโจมตีระยะไกลและระยะใกล้
- มีท่า SPA ที่ใช้งานง่าย

จุดด้อย: – ไปไม่สุดสักทาง

– โจมตีระยะใกล้ไม่ได้แรงมาก และมีพลังชีวิตปานกลาง

Role Action: – เมื่อกดใช้งานตัวเราจะได้รับบัฟ 1 นาที่ที่จะทำให้การ Cancel การโจมตีทั้งหมดไวขึ้น (เพิ่มความต่อเนื่องในการทำคอมโบ)



2. Infighter



ประเภท: สายต่อสู้ประชิด (ไอคอนสีแดง)

จุดเด่น: – โจมตีระยะใกล้ได้รุนแรงและรวดเร็ว

- มีพลังชีวิตสูงมาก
- เหมาะสำหรับใช้ล่อให้ศัตรูมาโจมตีเรา
- ทำคอมโบได้ต่อเนื่อง

จุดด้อย: – มีอาวุธระยะไกลเบาและมีจำนวนกระสุนน้อยมาก

– ต้องเอาตัวเองไปคลุกวงในกับศัตรูตลอดเวลา

– ชุดซ่อมแซมมีน้อยกว่าสายอื่นๆ

Role Action: – เมื่อกดใช้งานจะทำให้เราได้รับบัฟ 1 นาที่ที่จะมาด้านทานสถานะสตันและกระเด็นเมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตี



3. Sharpshooter



ประเภท: – สายต่อสู้ระยะไกล (ไอคอนสีเขียว)

จุดเด่น: – โจมตีระยะไกลได้รุนแรง และก็มีจำนวนกระสุนค่อนข้างมาก

- มีชุดซ่อมแซมเยอะกว่าสายอื่นๆ
- โจมตีได้แบบไม่สนสภาพพื้นที่

จุดด้อย: – มีพลังชีวิตต่ำ

– อาวุธระยะไกลโจมตีได้ค่อนข้างช้า

Role Action: – เมื่อกดใช้งานก็จะไปช่วยฟื้นฟูจำนวนกระสุนทั้งหมดในตัวเราขึ้นมาทันที



Damage Types: ประเภทของความเสียหาย



ประเภทของความเสียหาย โดยพื้นฐานแล้ว ตัวเกมส่วนมากจะแบ่งระบบการสร้างความเสียหายหลักเป็นแบบกายภาพกับแบบเวทมนตร์ และกับเกมนี้เองก็เช่นกัน โดยประเภทของความเสียหายหลักๆ นั้นจะถูกแบ่งออกเป็น 2 ประเภทเช่นกัน และก็เพิ่มเติมด้วยระบบการแบ่งความเสียหายเป็นระยะใกล้และไกล พร้อมทั้งความเสียหายแบบติดคริติคอลพิเศษที่เราจะโจมตีศัตรูได้แรงขึ้นตามเงื่อนไขการโจมตีที่เกมระบุ ซึ่งกับประเภทการสร้าง ความเสียหายต่างๆ ในเกมจะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ ตารางแสดงประเภทของความเสียหาย

<u>ชื่อประเภทความเสียหาย</u>	<u>ตัวอย่างการโจมตี</u>
Physical Melee	God Gundam, Z'Gok, Barbatos, Gouf Custom
Physical Ranged	Guntank, Dom, Guncannon
Beam Melee	Gundam, ZZ Gundam, Z Gundam
Beam Ranged	Gundam, ZZ Gundam, Z Gundam

■ ตารางแสดงประเภทความเสียหายแบบพิเศษ

ความเสียหายแบบพิเศษนั้นจะเกิดขึ้นได้ หากเราโจมตีศัตรูได้ตรงตามเงื่อนไข ซึ่งก็จะทำให้การโจมตีของเราสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้มากขึ้น ซึ่งจะมีอยู่ด้วยกัน 3 รูปแบบดังนี้

ชื่อประเภทความเสียหาย:

Back Attack (โจมตีหลัง)



ความเสียหายที่เพิ่มขึ้นกับศัตรู:

เพิ่มความได้เสียหาย 30%

(เมื่อโจมตีสำเร็จเลขดาเมจจะเป็นสีส้ม)

วิธีโจมตี: โจมตีใส่ศัตรูจากทางด้านหลัง

ชื่อประเภทความเสียหาย:

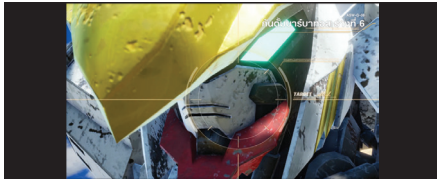
Aerial Attack (โจมตีขณะลอย)



ความเสียหายที่เพิ่มขึ้นกับศัตรู:

เพิ่มความเสียหาย 20%

(เมื่อโจมตีสำเร็จเลขดาเมจจะเป็นสีฟ้า)



2. ให้เราผ่านลานกว้างมาจนพบกับ White Base แล้วก็ให้ไล่จัดการศัตรูให้หมดก็จะเจอกับเหตุการณ์ Barbatos 6th Form ได้ปรากฏตัวออกมาและเราก็จะได้เข้าสู่ฉากต่อสู้ โดยเราจะได้ว่าขณะนี้ประวัติศาสตร์แห่ง Gundam กำลังถูกแทรกแซง จนพาลทำให้ Gundam ที่อยู่นอกเหนือไปจากเหตุการณ์ประวัติศาสตร์จริงได้พลันปรากฏตัวขึ้นมาในฉาก



Boss: Barbatos 6th Form
(Mikazuki Augus)



วิธีต่อสู้

- เราจะได้เรียนรู้ระบบเกจทรงตัว (Balancer Meter) ซึ่งถ้าหากเราโจมตีใส่ศัตรูได้แบบต่อเนื่องจนเกจลดลง นั่นก็จะทำให้ศัตรูจะงัดง่ายขึ้น ส่วนบอสจะเน้นโจมตีอัดใส่เราแบบระยระยประชิด ซึ่งก็ให้เราคอยตั้งป้องกันหรือโจมตีศัตรูจากรยะไกล กระทั่งเมื่อเราสู้ไปสักพักเราก็

จะได้ปลดล็อคการใช้ท่า SPA ซึ่งก็ให้เรากดใช้ SPA ใส่บอสไปซะ



3. หลังจบการต่อสู้แล้วเราก็จะได้ Break out ออกมาจากสมรภูมิ แล้วพวกเราก็จะได้เข้ามาอยู่ในสถานที่ๆ เรียกว่า Elion Stable ซึ่งที่นี่ถือเป็นฐานบัญชาการที่อยู่ภายใน G: Universe แล้วบัดนั้นสาวปริศนาก็ได้แนะนำตัวว่าเธอชื่อ SACRA/1351420 โดยในจุดนี้ยูนิเอนจะเรียกชื่อเธอย่อๆ ว่า Sakura Slash ซึ่งเธอเป็น AI ที่ทำงานอยู่ในสังกัดของ G: Universe ที่ได้ดึงเอาตัวเราและยูนิเอนมาเพื่อที่จะได้ช่วยกันแก้ไขปรากฏการณ์ผันผวนที่เกิดขึ้น หลังได้เกิดเหตุกันดั้มจากจักรวาลอื่นได้ไปเผลออยู่ในหน้าประวัติศาสตร์จริง จนพาลก่อให้เกิดเป็นปัญหาจากระบบของ G: Universe ที่ได้ดึงเอาข้อมูลนี้หลุดเข้าไปอยู่แทนข้อมูลจริง ซึ่งถ้าอธิบายง่ายๆ ก็คือหน้าที่หลักเราตอนนี้ก็คือให้ไปไล่สอยเก็บพวกกันดั้มที่หลุดออกมาจากจักรวาลอื่นให้กลับไปอยู่ยังที่ๆ มันควรอยู่ ทีนี้หลังเราคุ้ยเสร็จตัวเราก็จะได้ Zaku II มา จากนั้นเราก็จะได้ปลดล็อคระบบอัฟเกรดเสดเตสของ MS กระทั่งเมื่อเราได้อัฟเกรดเรียบร้อยแล้ว ต่อมาก็ให้เราไปที่หัวข้อ Mission เพื่อที่จะได้ทำภารกิจ



ต่อไปกับงานออกตามหา Fragment Key มาใช้ซ่อมแซมข้อมูลที่ดีปกติให้กลับไปเป็นปกติเหมือนเดิม



Mission: 1B (Break) A Future Reward



1. เราจะได้เข้ามาอยู่ในช่วงปี P.D 300 ที่เราได้เข้าไปตีเนียนในฐานะสมาชิกของ Tekkadan โดยเราจะต้องไปทำภารกิจพา Makanai Togonosuke ไปยังสถานที่ประชุมเพื่อที่จะได้ทำให้ดาวอังคารได้รับสิทธิ์ปกครองตนเอง



2. เริ่มจากมาให้เราเดินทางไปด้วยหน้าจัดการสอยศัตรูไปยาวๆ กระทั่งเมื่อเรามาถึงด้านหน้าเมืองแล้วเราก็ได้พบกับพวก Leo จาก After Colony ที่ Break In ที่เราได้เข้ามาในช่วงที่เรา กำลังต่อสู้ จากนั้น Mikazuki ก็จะปรากฏตัวเข้ามาช่วยเรา ทีนี้ก็ให้เราไล่จัดการสอยพวกศัตรูให้หมดและก็ให้เข้าไปที่ใจกลางเมือง



3. ให้เรมายังพื้นที่กลางเมืองก็จะพบกับปรากฏการณ์ผ่นผวน จากนั้น Gundam Epyon ก็จะปรากฏตัวออกมาให้เราได้ต่อสู้กันมัน



Boss: Gundam Epyon (Milliardo Peacecraft)



วิธีต่อสู้

– บอสจะเน้นโจมตีระยะใกล้เป็นหลัก และมันก็มีระยะการฟันที่ค่อนข้างไกลพอสมควร ซึ่งก็ให้เราคอยกะระยะหลบไวให้ได้

4. เมื่อเราสู้ชนะแล้วเราก็จะ Break Out ออกมาได้ พร้อมกับได้ปลดล๊อคพิมพ์เขียวของ Guntank และ Guncannon ออกมาด้วย จากนั้น Sakura ก็จะมีพูดถึงเรื่องข้อมูลเกี่ยวกับ Gundam Epyon จากศักราช After Colony เพิ่มเติมและเราก็จะได้ปลดล๊อคภารกิจถัดไปกับงานใช้เราให้ไปชิงเอาข้อมูลของ Ral จากภารกิจในศักราช After Colony กลับมา



Mission 1D: (Irregular) in the Name of G



1. เมื่อเข้ามาจากมาตัวเราจะได้ปะทะกับบอส Gundam Latreig (Hermes Mercury) เลยทันที ซึ่งก็คือดาแวนซ์เก็กที่มาทำหายเรานั้นแหละ



Boss: Gundam Latreia
(Hermes Mercury)



วิธีต่อสู้

– Gundam Latreia จะโจมตีระยะใกล้ด้วยท่าฟันต่อเนื่อง กับท่าพุ่งเข้ามาหมุนตัวฟัน ซึ่งก็ให้เราจะจังหวะหลบให้ดีและก็ให้ยิงโจมตีด้วยลำแสงประมาณ 3 ชุด จากนั้นก็ให้อาศัยจังหวะที่เขาพุ่งใส่เพื่อนเรา แล้วก็ให้เราเข้าโจมตีมันจากทางด้านหลังให้ไว

2. หลังจบการต่อสู้แล้วพวกเราก็จะผ่าน Garbage Space และจะเข้าสู่ช่วงเนื้อเรื่อง Directory 2 ได้สำเร็จ

Directory 2: Amid the Storm



เวลานี้หัวหน้าและยูนิจะได้ร่วมมือกับซากุระ แก๊วเหตุการณ์ทั้งหมดใน Directory 1 ให้กลับเป็นไปตามข้อมูลประวัติศาสตร์จริง พร้อมกับได้เผชิญหน้ากับนักบินปริศนา เออร์เมส แต่ทว่าทั้งหมดทั้งมวลนี้จะเป็นเพียงแค่จุดเริ่มต้นเพียงจุดเดียว ก่อนที่เราจะได้เดินทางเข้าสู่ช่วงเนื้อหา Directory 2 และเราก็จะต้องเผชิญหน้ากับความท้าทายใหม่ๆ ที่กำลังรอให้เราเข้าไปแก้ไข ทีนี้หลังจากเราได้ข้าม Directory มาแล้วตัวเราก็จะต้องเดินทางไปแก้ความผันผวนของเหตุการณ์ประวัติศาสตร์กันต่อกันต่อ โดยเวลานี้ Sakura จะอาสาออกไปหาข้อมูลเกี่ยวกับเรื่องของ Hermes มาให้เราด้วย



Mission 2A: (Break) Seen and Unseen



1. เมื่อเข้ามาในสนามรบแล้วตัวเราก็จะได้เข้ามาอยู่ในฐาน Alaska ที่มีพวก Cyclops อยู่ด้านใน ต่อมาก็ให้เราเดินทางมาด้านหน้า จะพบกับ Arios Gundam (Allelujah Haptism)



Mission 2D: (Irregular) Trails to the Land



1. เมื่อเข้าจากมาเราก็จะได้ปะทะกับบอส Plugin P ที่ขับโดย Hermes Mercury



Boss: Plugin P (Hermes Mercury)



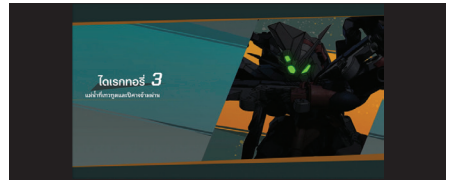
วิธีต่อสู้

- Plugin P จะมี MA ขนาดใหญ่ที่โจมตีเราได้ทั้งแบบไกลและใกล้ อีกทั้งมันยังยิงลำแสงขนาดเล็กโจมตีใส่เราด้านข้าง รวมถึงยังมีท่ายิงมิสไซล์ติดตามเข้ามาหาเราซ้ำๆ ด้วย (หลบง่าย)
- Plugin P จะมีท่าพุ่งเข้าชนจากระยะไกล ก่อนจะหมุนตัวทำคอมโบ
- Plugin P จะมีท่ายิงลำแสงขนาดใหญ่ออกจากกระบอกปืนด้านบน
- ส่วนวิธีสู้คือให้เราพยายามเข้าไปอยู่ที่ตรงกลางตัวมันแล้วโจมตี

2. หลังเราสู้เอาชนะ Plugin P ได้แล้วเราก็จะได้ออกเดินทางกันต่อเพื่อเข้าสู่ช่วงเนื้อเรื่อง Directory 3



Directory 3: Angels and Demon



ยูนิจะตั้งข้อสงสัยเกี่ยวกับสิ่งที่ฮอร์เมสพูดพร้อมกับสังเกตเห็นได้ถึงความผันผวนที่เกิดขึ้นมักจะอิงมาจาก UC เป็นหลัก กระทั่งในเมื่อเราข้าม Directory มาได้แล้วเราก็จะพบว่าในพื้นที่นี้ไม่มีการกิจผันผวนอยู่สักจ๊อบ แต่สักพัก Haro ก็จะได้ประเดิมเปิดระบบจนได้พบว่าโปรแกรมหลักของ Eion Stable นั้นได้ถูกแทรกแซง จนสุดท้ายเราก็จะได้พบกับภารกิจผันผวนแรกเข้าจนได้



Mission 3A: (Break) Battle for Chryse



1. เมื่อเราเข้าสู่การต่อสู้แล้วเราก็จะได้พบกับ Pluma และ Hashmal ที่กำลังออกอาละวาด และเราก็จะพบว่ากองทัพของ Takkadan ในขณะนี้ได้ถูกพลังแห่งความผันผวนเล่นงานจนพาลทำให้ทุกคนหายไปจนหมด



Boss: The 0 (Paptimus Scirocco)



วิธีต่อสู้

- The 0 จะใช้ท่ายิงโจมตีระยะไกลด้วยปืนลำแสง กับท่าขว้างดาบออกมาโจมตีใส่เราจากทางด้านหน้าคล้ายบูมเมอแรงรวม 2-3 ชุด และเขาก็ยังมีท่ายิงโจมตีต่อเนื่อง 3 ชุด กับท่าพุ่งเข้ามาแทงและโจมตีด้วยดาบแบบต่อเนื่อง
- เมื่อเราจัดการกับ The 0 จนเหลือเลือดครึ่งหลอดแล้วเขาก็จะ Break Out ออกไป ส่วนเราก็จะจบจบภารกิจ

ด้านหน้ามาเราก็จะพบกับ Kira Yamato ที่ขับ Strike Freedom Gundam มาและกำลังสู้กับ Char Aznable กับเครื่อง Gelgoog อยู่



Boss: Gelgoog (Char Aznable)



วิธีต่อสู้

- Gelgoog จะใช้ท่าเข้ามาโจมตีระยะใกล้ด้วยความเร็วสูง กับใช้ท่ายิงลำแสงโจมตีเราจากระยะกลาง กับท่าหมุนง้าวเข้ามาโจมตีอัดใส่เราแบบไบพัต รวมถึงยังมีท่าลอยตัวขึ้นและยิงโจมตีอัดใส่เรากลางอากาศ และเจ้าตัวยังมีท่าขว้างง้าวคงเป็นไบพัตออกมาซัดโจมตีเราจากทางด้านหน้า



Mission 6C: (Break) A Descent into the Maelstrom



1. เริ่มภารกิจมาก็ให้เราตรงมาด้านหน้ามาจัดการกับพวกศัตรู แล้วก็ให้เข้าประตู

2. จนเมื่อเราจัดการ Gelgoog ได้แล้วก็ให้เราเข้าประตูไปต่อทางเหนือและจัดการสอยพวกศัตรู แล้วมุ่งไปยังประตูถัดไป จากนั้นก็ให้เข้าประตูตรงสุดทางมาก็จะเจอกับทางแยกซ้ายขวา ซึ่งก็ให้เราเดินมาทางขวา (ทางซ้ายจะเป็นเส้นทางพาเราไปเก็บไอเทม) แล้วก็ให้เราจัดการพวก Titan แล้วเข้าประตูทางทิศตะวันออกมา (ตรงจุดนี้จะมีเส้นทางแยก



Boss: Gundam Epyon
(Milliardo Peacecraft)



วิธีต่อสู้

- Gundam Epyon จะใช้ท่ากระโดดขึ้นฟ้า ฟันโจมตีเราแบบต่อเนื่องและรวดเร็ว รวมถึงเขายังสามารถสร้างดาบขนาดใหญ่ขึ้นมาโจมตีใส่เราเป็นวงกว้าง รวมถึงยังสามารถใช้แสงโจมตีเราจากระยะกลางได้ด้วย
- หลังเราสู้ชนะแล้วเราก็จะจบภารกิจ



Mission 68: (True) The Final Power



1. นี่คือการต่อสู้บทตดสินครั้งสุดท้ายของ Cosmic Era จนเมื่อเราเข้าสู่สนามรบแล้วก็ให้เราเดินทางตามเส้นทางมายังทิศตะวันออกเฉียงใต้ เพื่อมาจัดการศัตรูระหว่างทางพร้อมเคลื่อนที่

ไปเรื่อยๆ (จะมีไอเทมให้เก็บตามทางด้วย) แล้วให้เราวิ่งพิกัดแรกเราก็จะได้พบกับ Shin Asuka



Boss: Destiny Gundam (Shin Asuka)



วิธีต่อสู้

- Destiny Gundam จะมีท่ากระโดดเข้ามา ฟันโจมตี กับท่าบินขึ้นและยิงลำแสงลงมาด้านหน้า กับท่าพุ่งเข้ามาฟันโจมตีใส่เราแบบต่อเนื่อง
- ท่าฟันของ Destiny Gundam จะกินวงกว้างมาก อีกทั้งเขายังมีท่ากระโดดขึ้นแล้วพุ่งลงมาฟันใส่ที่พื้น อีกทั้งเขายังมีท่าใช้มือจับตัวเราแล้วระเบิดออกด้วย

2. เมื่อเราสู้เอาชนะ Shin ได้แล้วเราก็จะต้องเดินทางกันต่อ โดยตอนนี้ให้เรามุ่งหน้าไปตามเส้นทาง เพื่อไปยังพิกัดต่อไปที่อยู่ในบริเวณขาสุดของแผนที่ กระทั่งเมื่อเราได้เข้ามาถึงพิกัดแล้วก็ให้เราจัดการกองทัพศัตรูให้หมด เสร็จแล้วเราก็จะพบกับเหตุการณ์ที่ Kira กำลังรับมืออยู่กับ Legend Gundam

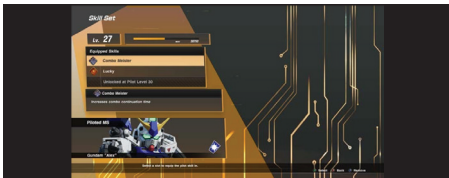


Post-Game: รายละเอียดต่างๆ หลังจบเกม



- เราจะได้ปลดล็อกภารกิจ Chaos บางฉากที่ไม่มีให้เล่นรอบแรก
- เราจะได้ปลดล็อกระบบการเล่นแบบ Hard โดยเราจะต้องเล่นในโหมด Normal ให้เคลียร์ผ่านทุกด่านซะก่อน
- เราจะได้ปลดล็อกพิมพ์เขียวของ Gundam Latreia และ GM [Gatheroad]
- เราจะได้ปลดล็อกการ Uncapped Level ให้มากกว่า 50 ได้ด้วยการหาไอเทมจากภารกิจในระดับ Hard

Skills: สกิล



สกิล ส่วนของความสามารถที่มีไว้ติดตั้งให้ตัวนักบิน เพื่อไว้มาเพิ่มประสิทธิภาพให้กับการขับหุ่น โดยจะส่งผลแตกต่างกันไปตั้งแต่ใช้เพิ่มความสามารถในการโจมตี, เพิ่มพลังชีวิต หรือเพิ่มอะไรต่อมิอะไรอีกมากมาย และในเกมเราจะสามารถปลดล็อกสกิลต่างๆ ออกมาได้

เมื่อเราได้อัพทุกๆ 2 เลเวล จนกว่าจะถึงเลเวลที่ 80 บัดนั้นเกมก็จะเปลี่ยนไปให้เราปลดล็อกสกิลใหม่ๆ ได้ในทุกๆ 5 เลเวลแทน แต่ทว่าสำหรับคนที่เล่นครั้งแรกจุดนี้ค่าเลเวลสูงสุดของเราจะอยู่แค่ที่เลเวล 50 เท่านั้น เพราะงั้นนั่นจึงทำให้เราไม่สามารถได้รับสกิลต่างๆ ได้จนครบในช่วงเล่นเกมรอบแรก ส่วนช่องสำหรับติดตั้งสกิลให้กับนักบินนั้น จุดนี้ตัวเกมก็จะปลดล็อกช่องแรกมาให้เราอยู่แล้วตั้งแต่ช่วงเริ่มเกม จากนั้นเราก็จะได้ปลดล็อกช่องที่ 2 และ 3 เมื่อได้อัพเลเวลไปจนถึงเลเวล 15 และ 30 ตามลำดับ โดยในหัวข้อนี้จะเป็นส่วนแสดงรายชื่อของสกิลทั้งหมดที่มีอยู่ภายในเกมว่ามีอะไรบ้าง ซึ่งก็จะมีคุณสมบัติแตกต่างกันไปดังนี้

■ **ประเภทของสกิล**



- Passive = ประเภทสกิลที่ติดตัวและทำงานอัตโนมัติ



- Action = ประเภทสกิลที่จะทำงานเมื่อเราได้ทำตามเงื่อนไขการใช้งาน



■ ตารางแสดงรายละเอียดของสกิลภายในเกม

	Speedster
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 2	

คำอธิบาย:

ลดเกจ Boost เมื่อเราได้ฟุ้ง, หลบหลีก หรือกระโดด

	Quick Guard
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 4	

คำอธิบาย:

ยกเลิกการโจมตีแล้วมาตั้งป้องกันได้เร็วขึ้น

	Mechanics
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 6	

คำอธิบาย:

ลดระยะเวลาการใช้งานให้กับชุดซ่อมแซม

	Combo Master
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 8	

คำอธิบาย:

เพิ่มระยะเวลาการใช้คอมโบแบบต่อเนื่อง

	Unwavering Devotion
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 10	

คำอธิบาย:

เราจะไม่ได้รับความเสียหายในช่วงที่กำลังใช้ชุดซ่อมแซมให้กับเครื่องพันธมิตร

	Bomber
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 12	

คำอธิบาย:

การโจมตีประเภทระเบิดของเราจะมีรัศมีกว้างขึ้น

	Piercer
ประเภท: Passive	
เลเวลที่ได้รับ: 14	

คำอธิบาย:

เพิ่มความเสียหายให้กับ Anti-Beam และ I-Fields



■ ตารางแสดงสถานที่เก็บพิมพ์เขียว

<u>Blueprints</u>						
<u>ชื่อพิมพ์เขียว</u>	<u>จำนวนที่ ต้องการ</u>	<u>Directory ที่พบได้</u>	<u>ประเภท ของภารกิจ</u>	<u>ชื่อของ ภารกิจ</u>	<u>วิธีการได้รับ</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Kshatriya Blueprint I	5	Directory 7B	Break	Scapegoat	ดรอปได้จาก Banshee Norn	ดรอปได้จากบอส
Kshatriya Blueprint II	3	Directory 7A	Break	Beyond the Möbius Universe	ดรอปได้จาก Neue Ziel	มุมซ้ายบนของ แผนที่โดยเราต้อง ไปทำลายเตา พลังงาน 4 ชิ้น เพื่อเปิดเส้นทาง
Kshatriya Blueprint III	4	Directory 5B	Chaos Revision Key Normal: 3 Hard: 6	Stella	ดรอปได้จาก Psycho Gundam	ดูแผนที่ 1

- แผนที่ (1) แสดงจุดปรากฏตัวของ Psycho Gundam ในภารกิจ Stella (Chaos)





 32. Sinanju



■ ตารางแสดงรายละเอียดทั่วไป

ซีรีส์ที่ปรากฏ: Mobile Suit Gundam Unicorn

นักบินประจำเครื่อง: Full Frontal

ประเภทของ MS: Infighter

■ ตารางแสดงสถานที่เก็บพิมพ์เขียว

Blueprints						
<u>ชื่อพิมพ์เขียว</u>	<u>จำนวนที่ ต้องการ</u>	<u>Directory ที่พบได้</u>	<u>ประเภท ของภารกิจ</u>	<u>ชื่อของ ภารกิจ</u>	<u>วิธีการได้รับ</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Sinanju Blueprint I	4	Directory 5B	Break	The Endless Night	ดรอปได้จาก Sinanju	ดรอปได้จากบอส
Sinanju Blueprint II	3	Directory 5D	True	At the Bottom of the Gravity Well	จบภารกิจ clear	-
Sinanju Blueprint III	3	Directory 7C	Break	Earth's S.O.S.: Rescue Gundam Federation	ดรอปได้จาก Sinanju	ดรอปได้จากบอส ในช่วงกลางฉาก



■ ตารางแสดงสถานที่เก็บพิมพ์เขียว

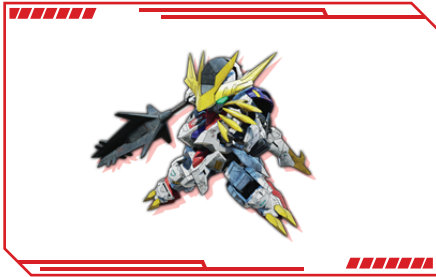
Blueprints						
ชื่อพิมพ์เขียว	จำนวนที่ ต้องการ	Directory ที่พบได้	ประเภท ของภารกิจ	ชื่อของ ภารกิจ	วิธีการได้รับ	สถานที่พบ
Gundam Barbatos Lupus Blueprint I	3	Directory 3A	True	Hunter of Angels	ดรอปปจาก Hasmal	ดรอปปจากบอส
		Directory 4B	Break	Space Fortress: A Baoa Qu	ดรอปปได้จาก พันธมิตร Gundam Barbatos Lupus	ดูแผนที่ 1
Gundam Barbatos Lupus Blueprint II	4	Directory 3A	True	Hunter of Angels	ดรอปปได้จาก Hasmal	ดรอปปได้จากบอส

– แผนที่ (1) แสดงจุดปรากฏตัวของ Gundam Barbatos Lupus ในภารกิจ Space Fortress: A Baoa Qu





65. Gundam Barbatos Lupus Rex



■ ตารางแสดงรายละเอียดทั่วไป

ซีรีส์ที่ปรากฏ: Mobile Suit Gundam: Iron Blooded Orphans

นักบินประจำเครื่อง: Mikazuki August

ประเภทของ MS: Infighter

■ ตารางแสดงสถานที่เก็บพิมพ์เขียว

<u>Blueprints</u>						
<u>ชื่อพิมพ์เขียว</u>	<u>จำนวนที่ ต้องการ</u>	<u>Directory ที่พบได้</u>	<u>ประเภท ของภารกิจ</u>	<u>ชื่อของ ภารกิจ</u>	<u>วิธีการได้รับ</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Gundam Barbatos Lupus Rex Blueprint I	4	Directory 7C	Break	Earth's S.O.S.: Rescue Gundam Federation	ดรอปจาก Hasmal	ดรอปจากบอส
Gundam Barbatos Lupus Rex Blueprint II	3	Directory 7B	True	Their Place	เล่นจบภารกิจ	เล่นจบภารกิจ



Gundam Barbatos Lupus Rex Blueprint III	4	Directory 7A	Break	Beyond the Möbius Universe	ดรอปได้จาก Reginlaze Julia	ดรอปจากบอส กลางฉาก
--	---	-----------------	-------	----------------------------------	----------------------------------	-----------------------

66. Gundam Gusion Rebake Full City



■ ตารางแสดงรายละเอียดทั่วไป

ซีรีส์ที่ปรากฏ: Mobile Suit Gundam: Iron Blooded Orphans

นักบินประจำเครื่อง: Akihiro Altland

ประเภทของ MS: All-Rounder

■ ตารางแสดงสถานที่เก็บพิมพ์เขียว

Blueprints						
<u>ชื่อพิมพ์เขียว</u>	<u>จำนวนที่ ต้องการ</u>	<u>Directory ที่พบได้</u>	<u>ประเภท ของภารกิจ</u>	<u>ชื่อของ ภารกิจ</u>	<u>วิธีการได้รับ</u>	<u>สถานที่พบ</u>
Gundam Gusion Rebake Full City Blueprint I	3	Directory 4C	Break	Storm over Kilimanjaro	ดรอปจาก พันธมิตร Gundam Gusion Rebake Full City	จบภารกิจ



 **Trophies** = ตารางแสดง Trophy ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



SD Gundam Battle Alliance

วิธีการได้รับ:
ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมด



Welcome to G Universe

วิธีการได้รับ: เล่นผ่านภารกิจ
ฝึกซ้อม The Threat of Zeon



Soldier System

วิธีการได้รับ: เล่นผ่าน Directory 1
: Soldier System



Angels and Demons

วิธีการได้รับ: เล่นผ่าน Directory 3
: Angels and Demons



Red Water Star

วิธีการได้รับ: เล่นผ่าน Directory 4
: Red Water Star



Meteoric Destiny

วิธีการได้รับ: เล่นผ่าน
Directory 5: Meteoric Destiny



Victors Requiem

วิธีการได้รับ: เล่นผ่าน
Directory 6: Victors Requiem



Rhapsody in G

วิธีการได้รับ: เล่นผ่าน
Directory 7: Rhapsody in G



See the Truth for yourselves

วิธีการได้รับ: เล่นผ่านภารกิจ
ประเภท True เป็นครั้งแรก



The Gundam Isn't just for Show

วิธีการได้รับ: เล่นจบภารกิจระดับ
Hard เป็นครั้งแรก



Who are you?

วิธีการได้รับ: เล่นผ่านภารกิจ
ประเภท Chaos ที่แตกต่างกัน
รวม 10 ครั้ง