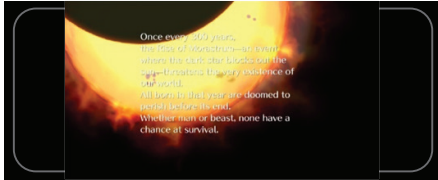




บทนำ: When Fate Intercedes (Title Game)



นานกว่า 2 ทศวรรษกับการมาปรากฏตัวของ The Matriarch ซึ่งนี่ก็ทำให้เหล่ามนุษยชาติ ต่างก็มีความหวังและความสั่นไหวในเวลาเดียวกัน เพราะพวกเขามีอาจล่องรู้ได้เลยว่าเด็กแห่งโชคชะตา (Child of Destiny) คนนี้ในอนาคต เธอจะกลายมาเป็นคนชั่วหรือคนดีกันแน่...

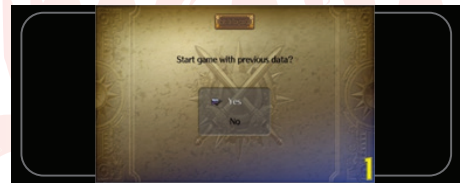
ทุก ๆ 300 ปีจะเกิดเหตุการณ์ The Rise of Morastrum (สุริยคราส) ขึ้นมา กับวันที่ท้องฟ้าเต็มไปด้วยความมืดมิดและความชั่วร้ายที่กำลังจะเข้ามากลืนกินโลก โดยเด็กที่เกิดมาในปีนั้นจะต้องฟังพินาศและจะไม่มีสิ่งมีชีวิตใดที่จะมีชีวิตรอดไปได้ แต่ทว่าก็ยังมียุวกษัตริย์ปริศนาคนหนึ่งที่สามารถรอดจากความตายในช่วงวันสุริยคราสมาได้ ซึ่งนี่ไม่ใช่การรอดแบบปกติ แต่เด็กคนนี้นายในตัวเองกลับเต็มไปด้วยพลังอันชั่วร้ายที่มีไว้ใช้ครองโลกเท่านั้น ซึ่งต่อมากทุกคนก็จะรู้จักเด็กคนนี้กันในนามว่า Archfiend หรือคนที่ได้เปิดประตูรกและปลดปล่อยเหล่า Sinistrals ทั้ง 4 ให้ออกมารุกรานชาวโลก กระทั่งวันหนึ่งจู่ๆ Archfiend ก็เกิดหายตัวไปและปล่อยเหลือไว้เพียง Sinistrals ที่กำลังบั่นทึงอยู่กับงานทำลายล้างโลกอย่างบ้าคลั่ง จากนั้นเวลาก็ได้ล่วงเลยผ่านไปนานกว่า 300 ปี ซึ่งในเวลานั้นเองก็ได้มีเด็กแห่งโชคชะตากล้ามาเกิดใหม่อีกครั้ง ซึ่งครั้งนี้เป็นผู้หญิง โดยเธอถือเป็นคนที่จะมาทำลายโชคชะตาห้ามไม่ให้พวกเหล่าปิศาจได้มากุมบังเหียนโลกใบนี้อีกต่อไป ซึ่งทุกคนก็จะรู้จักเธอในนามว่า The Matriarch โดยเธอถือเป็นสตรีที่จะมาช่วยชาวโลกขับไล่ปิศาจผู้ชั่วร้ายและปิดประตูรกไว้ได้สำเร็จ และนับตั้งแต่บัดนั้นเวลาก็ได้ล่วงเลยผ่านไป



Starting Game



New Game

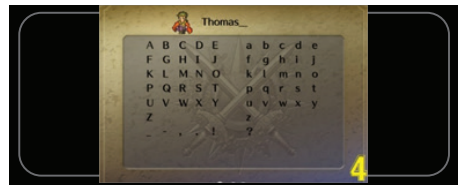
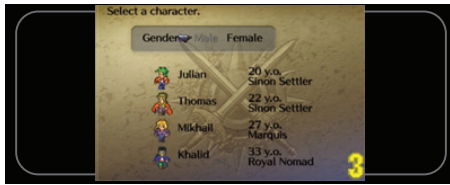


1. Start game with previous data? [1] ใช้นิ้วแตะครจาก Save ก่อนหน้านี้มาเริ่มเกมแต่เลเวลก็จะเท่าเดิมนะ ซึ่งหากเราต้องการเลือกก็ให้ตอบ Yes



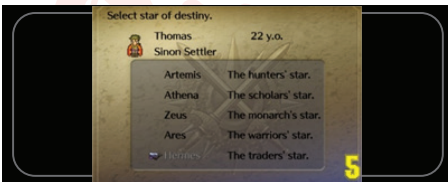
2. Select play mode (เพิ่มเข้ามาฉบับรีมาสเตอร์) [2] จะมีตัวเลือก 2 ข้อ

- with additional content = เลือกเนื้อเรื่องเสริมอย่างดันเจี้ยนพิเศษ
- without additional content = เล่นตามต้นฉบับเกมเก่า (Super Famicom)



3. Select a Character

- ตัวละครหลักทั้งหมด 8 คน [3] โดยจะมีเหตุการณ์แตกต่างกันในช่วงตอนต้นเกม Prologue และ Opening
- พอเลือกแล้วกด A แล้วก็ให้ตั้งชื่อตัวละครให้เรียบร้อย [4] เสร็จแล้วก็ให้กดปุ่ม [+]



4. Star of destiny & Signature weapon

- เลือกดวงชะตาราศีและอาวุธประจำตัว ซึ่งก็จะมีค่าสถานะจะแตกต่างกันไป โดยจะมีอยู่ด้วยกัน 5 ตัวเลือก [5] ส่วนนี่ก็คือตารางแสดงค่าสถานะของโบนส์ที่จะมีความแตกต่างกันตามดวงโชชะตาราศี (Star of Destiny)

<u>Star of destiny</u>	<u>HP</u>	<u>STR</u>	<u>DEX</u>	<u>SPD</u>	<u>STA</u>	<u>MDF</u>	<u>WIL</u>	<u>CHA</u>
Artemis – The Hunter's Star	5	1	2	4	1	3	1	1
Athena – The Scholar's Star	–	–	3	2	–	4	3	1
Zeus – The Monarch's Star	20	3	1	–	2	2	3	2
Ares – The Warrior's Star	15	4	–	1	4	1	3	–
Hermes – The Trader's Star	15	2	4	3	3	–	–	1

5. ต่อมาก็ให้เราเลือกอาวุธประจำตัว (Signature weapon)[6]



ซื้อเวลารอจนกว่าองค์หญิงจะหนีไปออกได้สำเร็จ ซึ่งในจุดนี้ก็ให้เราเลือกเล่นเป็น Katarina ต่อได้เลยเราก็จะได้เล่นข้อ 1.2 ต่อทันที [4] แต่กลับกันหากเราเลือกเล่นเป็น Monika เราก็จะได้เข้าไปเล่นต่อในช่วงที่ 2 (Sinon) ทันที

ลำดับเหตุการณ์ที่ 1.2: Katarina Save Her

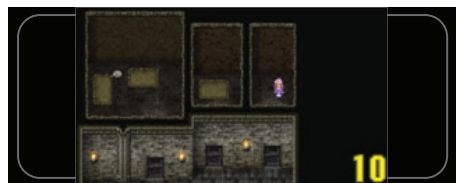


1. หลังจากองค์หญิง Monika จะหนีออกมาได้ แล้ว Katarina ก็จะต้องหาทุกวิถีทางเพื่อที่จะได้หาทางซื้อเวลาเอาไว้ โดยอันดับแรกเธอจะให้คนรับใช้คนหนึ่งมาแต่งตัวปลอมเป็นองค์หญิง ก่อนจะใช้ให้ไปนอนหลอก [5] ส่วนเราก็ให้เดินออกจากห้องมาก็จะพบกับเสนาบดี เขาก็จะขอเข้าไปพบองค์หญิง Monika [6] เพื่อดูว่าพระองค์ทรงสบายดีมั๊ย แต่ในจุดนี้ทาง Katarina จะตอบเชิงปฏิเสธไปทำนองว่าตอนนี้พระองค์ทรงเหนื่อยและอยากพักผ่อน ทีนี้พอเสนาบดีฟังแบบนั้นเขาก็จะเดินกลับไปที่ส่วนเราก็อย่าเพิ่งกลับเข้าห้อง แต่ให้เดินลงมาชั้นล่างและก็ให้เดินไปทางซ้ายล่างและก็ให้ลงบันไดอีกทีเพื่อมุ่งไปยังโซนคุกใต้ดิน



2. เก็บกุญแจที่วางอยู่บนโต๊ะ [7] เพื่อไว้ใช้สำรองฉุกเฉินในตอนใช้หลบหนี ทีนี้ก็ให้เราเดินกลับขึ้นมาและไปทางขวา เพื่อมาเข้าห้องทางขวาก็จะเป็นห้องครัว ซึ่งก็ให้เรากด A สำรวจที่หม้อและเลือกข้อที่ 1 "Hide items." เพื่อที่จะได้ซ่อนของเอาไว้ [8] จนหลังเราเตรียมการเรียบร้อยแล้วก็ให้เราเดินขึ้นและเดินกลับเข้าห้องนอนขององค์หญิง Monika

■ **Tip:** หากใครไม่ได้หยิบกุญแจมาในตอนถูกขังคุกใต้ดินเราก็จะไม่ได้ออกมาช่วย Mikhail ปราบบอส





3. หลังจากกลับเข้าห้ององค์หญิง Monika มาแล้วเราก็จะได้เลือกว่าจะ "รอ" หรือจะ "วางแผนก่อน" ดี [9] โดยจะมีตัวเลือกอยู่ 2 ข้อ

- **ข้อที่ 1:** Wait for the outcome. = รออยู่ในห้องเพื่อที่จะได้ผลลัพธ์ ซึ่งเกมก็จะพาเราไปยังฉากต่อไป

- **ข้อที่ 1:** Continue preparations.= ออกไปเตรียมการต่อให้เสร็จ ซึ่งเราจะยังไม่ได้ไปฉากต่อไป

Tip: ซึ่งในจุดนี้แนะนำให้เราเลือกข้อ 1 จากนั้นคุณเสนาบดีก็จะเข้ามาในห้ององค์หญิง Monika พร้อมกับทหาร โดยพวกเขาต้องการจะนำตัวองค์หญิง Monika ไปดูแลและคุ้มกันเอง และด้วยความภักดีของ Katarina เธอก็จะไม่ยอมให้คนพวกนี้นำตัวองค์หญิงไปง่ายๆ จนสุดท้ายเธอก็ได้ถูกเสนาบดียัดอาวุธและจับขังเข้าคุก [10]

ลำดับเหตุการณ์ที่ 1.3: The Marquis & Tornado (Boss Fight)



1. ให้เราเดินออกจากคุกแล้วขึ้นบนเราก็จะพบกับองค์หญิง Mikhail และ Khalid ที่กำลังจะเข้าห้องบัลลังก์พอดี ทีนี้พอคุยจบแล้วพวกเขาก็จะมาเข้าร่วมทีม ส่วนเราก็อย่าลืมไปเอาอาวุธที่ห้องครัวทางขวามาติดตั้งก่อนเข้าไปลุยบอส จนเมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราเข้าไปยังห้องบัลลังค์ เพื่อไปเผชิญหน้ากับบอส Evil Ogre [11-12] ซึ่งในจุดนี้ตัวเราไม่ต้องไปกังวลเรื่องของพลังชีวิต เพราะองค์หญิง Monika จะถือดาบิลเอาไว้ จนเมื่อเราสู้ชนะแล้วภาพก็จะตัดไปที่ฉากห้องพระโรงเมืององค์หญิง Monika ได้มอบรางวัลให้แก่วีรชนสำหรับความช่วยเหลือครั้งนี้ (อ่านต่อ Opening)

ลำดับเหตุการณ์ที่ 2.1: Sinon Town



1. เหตุการณ์ Four Settler Sinon (Julian, Thomas, Ellen, หรือ Sarah) เวลาที่ทั้ง 4 คนแห่ง Sinon จะได้กลับมาจากการลาดตระเวน ก่อนจะมาได้พบกันที่หน้าโรงแรมหมู่บ้าน Sinon [1] ทีนี้สักพักทุกคนก็จะมีได้ยินเสียงฟ้าร้องจนต้องพากันเข้าไปหลบฝนกันอยู่ในโรงแรมแล้วจากในเกมก็จะตัดภาพไปยังอีกเหตุการณ์

Romancing Sa-Lia 3



2. เหตุการณ์ Khalid Memory (Khalid) สำหรับคนที่เล่นเป็น Khalid เราจะเห็นเขานั่งอยู่ในโรงแรม Sinon ซึ่งเขาก็กำลังพูดคุยอยู่กับคุณเจ้าของร้าน [2] ทำนองว่าชื่นชมเหล่าที่ทางโรงแรมต้มขึ้นมาว่ามีรสชาติดีมาก ส่วนตัวเจ้าของร้านก็จะสงสัยว่า Khalid คุณจะไม่ใช่นักเวทย์นี่หว่า ก่อนที่เขาจะมีถามเราออกไปว่าเราได้มาจากดินแดนทะเลทราย Naj หรือเปล่า? เพราะคุณลักษณะท่าทางแล้วเราเนี่ยดูใช่เลย... ซึ่งในจุดนี้ Khalid หรือเราก็จะไม่ได้ตอบกลับก่อนที่เราจะมีนึกถึงเรื่องราวในอดีตขึ้นมา จากนั้นภาพก็จะตัดไปยังช่วงเวลาในอดีตที่เราเคยอยู่ในดินแดนทะเลทรายอันห่างไกลที่ชื่อ Naj มาก่อน จนได้มาพบกับเจ้าหญิง Fatima [3] ก่อนที่ทั้งคู่จะสนิทกันจนเลิกละเหมือนคู่รัก และนี่ก็เป็นครั้งสุดท้ายของ Khalid ที่ได้พบเธอ เพราะฉะนั้นเขาเลยบอกคุณเจ้าของโรงแรมไปว่า ตัวเรานั้นมีความต้องการอยากที่จะเดินทางไปยังเมือง Ryblov ในเวลานี้

ลำดับเหตุการณ์ที่ 2.2: Monika Horse Riding



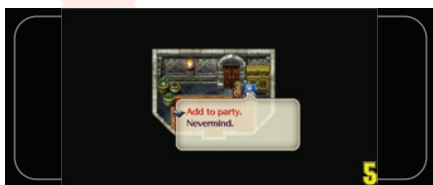
3. ต่อเนื่องจากเหตุการณ์ช่วงเริ่มต้น โดยจะยกเว้นแค่ตัวละคร Katarina ที่จะไม่เห็นฉากนี้ เริ่มมาหลังจากที่องค์หญิง Monika ทรงขี่ม้ามาจากแดนไกล [4] เพื่อจะไปแจ้งข่าวให้พี่ชายเธอรู้ แต่ทว่าจู่ ๆ ม้าของเธอก็ดันเกิดบาดเจ็บขึ้นมาซะงั้น จนทำให้เธอจำต้องทิ้งมันไปและเปลี่ยนมาเดินเท้าแทน [5] แล้วภาพในเกมก็จะตัดไปยังฉากโรงแรมที่อยู่ในหมู่บ้าน Sinon แทน

ลำดับเหตุการณ์ที่ 2.3: Sinon Inn (Four Settler, Khalid, Monika)





2. เมื่อเราเดินทางมาถึงเมือง Rashkuta แล้ว เราก็จะเห็นว่าที่นี่คือโออาส์สุด ๆ จากนั้นก็ให้เรา เดินเข้าบ้านหลังซ้ายบนสุด [3] เราก็จะพบ ข้างสีน้ำเงินที่ชื่อว่า Rukh ซึ่งก็ให้เราพูดคุยกับ เขาเราก็จะรู้ว่าในตอนนี้น้องของเขากำลังป่วย และนอนพักอยู่ ซึ่งก็ให้เราเดินเข้าไปด้านใน เพื่อไปคุยกับข้างที่นอนอยู่ [4] ซึ่งถ้าเรามี Sarah อยู่ในทีมเธอก็จะช่วยรักษาให้กลับมาหายดี



3. กลับมาหาข้างสีน้ำเงิน Rukh แล้วบอกว่า น้องคุณหายดีแล้วนะ จากนั้นเราก็สามารถ ขวนเขาให้มาเข้าร่วมทีมได้ด้วยนะ โดย Rukh จะมีเลือดเยอะและมีท่าหมัดที่แรงมาก นอก จากนี้เขายังมีค่า LP เยอะมาก ๆ ด้วย

■ **Tip:** Rotten Ruin จะตั้งอยู่ทางซ้ายใกล้กับ เมือง Rashkuta เลย โดยแนะนำให้เราไปที่นี้ เพราะจะมีของมากมายรอให้เราเก็บ ส่วนวิธี รู้พิภพนี้คือเราจะต้องไปตามหลวงพ่อข้างที่กำลังอยู่ในโบสถ์กลางเมือง Rashkuta เขาก็จะ บอกพิภพที่หมายให้กับเรา โดยจะตั้งอยู่ทาง ซ้ายใกล้กับเมือง Rotten Ruin และอย่างที่บอก ไปว่าสถานที่นี้จะมีกล่องวางอยู่มากมาย เต็มไปหมด ซึ่งก็ได้แก่ Wind Amulet, Suit of Crocodile Armor, Screamer, The Falconwind, Troll Stone, Willguard (เราจะได้ปะทะกับบอส) และเงินอีกจำนวน 3,000+

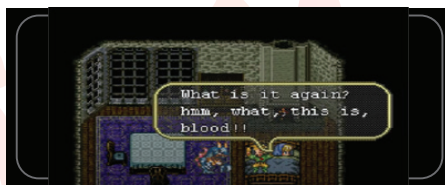
Phase 3: Expert Journey (HP 400-600)

Quest 1: Vanguard Ship for Travel to World's End

เงื่อนไข: พลังชีวิต 400+

สถานที่: เมือง Vanguard (หากยังไม่เคยไปที่นี้ นั่งเรือจาก Pidona)

■ The Vanguard Murders



1. พอเราเดินทางมายังเมือง Vanguard แล้ว ก็จะมีเหตุฆาตกรรมเกิดขึ้นในบ้านหลังหนึ่ง... โดยคนร้ายได้ทำร้ายคู่รักที่อาศัยอยู่ในเมืองแห่งนี้ ส่วนเราก็ให้เดินไปสำรวจบ้านหลังขวบนก็จะพบว่าภายในมีรอยกรงเล็บและข้าวของตก กระจัดกระจายเต็มไปหมด จากนั้นให้เราเดิน ไปตามชาวบ้านเราก็จะทราบว่ามีเหตุฆาตกรรม เกิดขึ้นที่นี่ ต่อมาก็ให้เราไปพักที่โรงแรม Inn โดยในระหว่างที่เรากำลังนอนพักอยู่ จู่ ๆ ช่วง กลางดึกก็จะมีคนบุกเข้ามาหาเราพร้อมกับได้ เผยตัวจริงร่างของคนร้ายออกมา ซึ่งมันก็คือ ปีศาจที่หลุดออกมาจากขุนรอนั่นเอง ที่นี้เราก็จะได้สู้กับมันซึ่งก็ไม่ยากเท่าไร

2. เมื่อเราจัดการเจ้าปีศาจได้แล้วก็ให้เราออกไปตามหาหัวหน้าหมู่บ้านมาให้พบ โดยเขาจะ อยู่ที่หลังซ้ายบน เพื่อที่เราจะได้ถามเขาถึงสิ่งที่เกิดขึ้น แต่ทว่าเขาก็จะยังไม่บอกอะไรกับเรา มาก จากนั้นก็ให้เราออกจากบ้านและเข้าไปหา เขาใหม่เขาก็จะยอมเปิดทางลับให้เรา พร้อม



กับบอกให้เราไปจัดการกับเจ้าปิศาจที่เป็นลูกน้องของจอมมารแห่งวารี เพื่อที่เราจะได้เข้าไปยังห้องควบคุมที่อยู่ใต้เมืองนี้ได้

■ Go to Vanguard Control Room



1. พอเข้ามาทางลับได้แล้วตรงนี้จะมีของให้เราเก็บมากมายเต็มไปหมด แต่แนะนำให้เราเดินไปจนสุดทางก่อนเพื่อไปจัดการกับปิศาจที่อยู่ใกล้ๆ กับห้องควบคุม เสร็จแล้วพวปิศาจที่เหลือก็จะหายไปจนทำให้เราเก็บของได้สบายขึ้น ส่วนเจ้าปิศาจที่อยู่หน้าทางเข้าห้องควบคุมก็คือปิศาจไฟ จนเมื่อเราจัดการมันได้แล้วก็ให้เราเดินไปกดสวิตช์ที่ด้านขวา แล้วก็ให้เดินเข้าไปด้านในก็จะพบกับห้องควบคุม ซึ่งในจุดนี้ให้เรากดสำรวจให้ทั่วแล้วก็ให้ออกมา

■ **Tip:** หากเราได้เก็บสร้อยปลาโลมาจากเคลสล่าสมบัติก่อนหน้านี้มาแล้ว จุดนี้ก็ให้เรานำสร้อยไปวางไว้บนแท่นด้านบนได้เลย

2. ต่อมาก็ให้เราย้อนกลับมาหาหัวหน้าหมู่บ้านเขาก็จะถามเราถึงเรื่องห้องควบคุม (จะมีภาพให้ดู) ซึ่งกับข้อสงสัยตัวเลือกว่าเราต้องตอบในจุดนี้จะขึ้นอยู่กับว่าเราได้นำสร้อยคอรูปปลาโลมาไปวางไว้บนแท่นด้านบนมัยก่อนหน้านี้

- 1 Yes = หากยังไม่ได้เก็บมาเราก็จะต้องไปเก็บมาก่อน พร้อมกับนักล่าสมบัติอย่าง Herman

- 2 No = ถ้าตอบว่าไม่ใช่ เราก็ไม่ต้องไปค้นหา แต่ก็จะทำให้เราพลาดทำเคลส Maximus ไปโดยปริยาย

■ **Find the Dauphine** (สำหรับคนยังไม่ได้เก็บสร้อยคอปลาโลมา)



1. เราจะไปตามหาสร้อยคอปลาโลมาก่อน โดยเบาะแสที่อยู่ใกล้ที่สุดก็คือใน Pub ของเมืองนี้ โดยตอนนี้ให้เราไปคุยกับคุณเจ้าของ Pub แล้วเลือกข้อ 3 และก็ให้ถามเขาไปเรื่อยๆ จนเขายอมรับสารภาพว่าได้นำสร้อยคอปลาโลมาไปขายให้กลุ่มคนที่อยู่ในตลาดมืดที่เมือง Yarmouth แล้ว

2. ให้เราเดินทางไปยังเมือง Yarmouth แล้วก็ให้เดินไปสอบถามเจ้าของร้านขายอาวุธและชื่อของจากเขา มา 1 ชิน เขาก็จะยอมบอกข้อมูลให้เรา โดยของที่เรากำลังตามหานั้นได้ถูกขโมยไปโดยคนที่ชื่อ Black Sparrow จากนั้นก็ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมพร้อมกับแนะนำให้เหลือช่องว่างไว้ 1 คนเพื่อเอาไว้ช่วย Black ให้มาเข้ากลุ่มของเรา (เราจะสามารถทำเคลส Maximus ได้) ซึ่งถ้าหากว่าเรามีทำเคลสล่าสมบัติมาก่อนหน้านี้แล้วเราก็จะได้รู้จักคนอื่นๆ น้อยอย่างแน่นอน

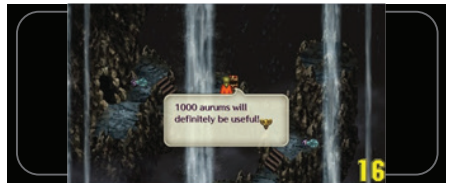
Romancing Sa-Ga 3



5. เมื่อเราเก็บของจนครบแล้ว จากทางที่เจอ รูปปั้นปีศาจก็ให้เราย้อนกลับมาทางแยกแล้ว ไปอีกทาง ซึ่งที่ตรงนี้เราจะมีทางเข้ามากมาย [9] แต่ไม่ต้องกลัวหลงทาง เพราะแต่ละทางเข้าจะเป็นทางตันและมีกล่องให้เก็บ [10]



6. หลังจากเก็บของจนครบแล้วก็ให้เราเดินมาล่างสุดจนเห็นทางเดินที่มีหัวปีศาจอยู่ตรงกลางก็ให้เราเข้าไปสำรวจ แล้วบัตันดวงดา รูปปั้นก็จะส่องแสง [11] ต่อมาก็ให้เราเดินไปทางขวาเราก็จะเจอพื้นที่ๆ ที่มีรูปปั้นปีศาจอยู่ [12] ซึ่งตรงจุดนี้หากเรามีไปสำรวจรูปปั้น บัตันปีศาจก็จะตื่นขึ้นและเราก็จะได้สู้กับมัน [13-14] ซึ่งก็แนะนำเมื่อเรากดสำรวจแล้วก็ให้เรารีบวิ่งขึ้นบนทันที หรือจะปล่อยให้มันเดินผ่านไปก่อนแล้วค่อยวิ่งขึ้นบนไปก็ได้



7. เมื่อเราผ่านพ้นประตูกลและมังกรมาได้แล้ว จนเมื่อใกล้จะถึงทางออกแล้วเราก็จะได้เข้ามาอยู่ในถ้ำส่วนที่ลึกที่สุด [15] ซึ่งที่นี้ก็จะมียักษ์ให้เรารับ 3-4 ใบ ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกัน 2 แมพ กระทั่งเมื่อเราได้เก็บของมาได้ครบแล้วก็ให้เราออกมาทางขวา [16]



8. เราจะได้มาอยู่ช่วงสุดท้ายของถ้ำนี้แล้ว โดยที่นี้จะมีกล่องที่มีเงินให้เราเก็บด้วย [17] ที่นี้ก็ให้เราเดินไปอีกหน่อยจะมีบันไดให้เราเดินขึ้นเนินสูงไป กระทั่งเมื่อเราหยิบกล่องที่อยู่บนเนินสูงมาแล้วก็จะมีปิศาจโผล่ออกมาจากน้ำ จนเมื่อเราสู้ชนะแล้วเราก็จะได้สร้อยป้องกันปิศาจปลามาครอบครอง [18-19] จากนั้นก็ไม่มีอะไรมาก แດ้ให้เราเดินออกมาทางขวา และกดเลือกข้อ 1 เพื่อออกจากถ้ำแห่งนี้มา เท่านั้นเราก็จะจบควেস

■ **Tip:** ตรงนี้หากใครอยากทำควেস Maximus ก่อนลุยบอสน้ำ Abyss ก็แนะนำว่าอย่าเพิ่งเดินขึ้นไปบนเนินสูง แต่ให้ปล่อยผ่านไปก่อน แล้วค่อยมาเก็บของทีหลังก็ได้



Quest 3: Enter Muse's Dream

เงื่อนไข: หลังจากที่เราเล่นจบควেস Lady Muse และตัวหลักมีพลังชีวิต 250+

สถานที่: บ้านพักของ Lady Muse



1. เวลานี้ให้เราเดินไปยังบ้านพัก Lady Muse แถวสลัมเราก็จะเห็นว่าเธอกำลังหลับไหลไม่ได้สติ จนทำให้เด็กและคนรอบข้างเป็นห่วงเธอ จากนั้นก็ให้เราไปคุยกับ Charl แล้วคุยกับเขา อีกครั้งเกมก็จะมีข้อยส์ให้เราเลือกตอบ [1] ทั้งหมด 3 ข้อ

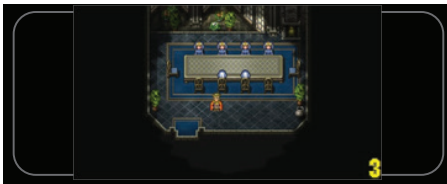
– **ข้อที่ 1:** I'll remain here.

– **ข้อที่ 2:** I'll go with you.

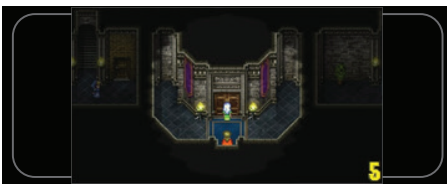
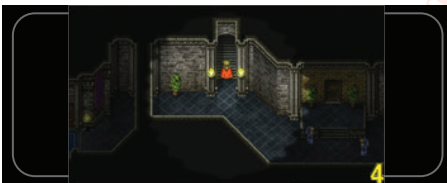
– **ข้อที่ 3:** Wait!

■ **Tip:** ให้เราเลือกข้อ 2 เพื่อตกลงที่จะช่วยเธอ แล้ว Charl จะเตือนเร่ว่าหากเราพลาดเราก็จะไม่ได้กลับมาและก็จะติดอยู่ในนั้นตลอดไป จากนั้นก็ให้เราเลือกสมาชิกในทีมมา 4 คน (รวมเรด้วย) แล้วทั้งหมดก็จะได้ดื่มยาแล้วหลับไป

Romancing Sa-qa 3



2. พอเราเดินขึ้นมาก็จะพบว่าตัวเองได้มาอยู่ที่บ้านหลังหนึ่ง ซึ่งก็ให้เราไปสำรวจตามจุดต่างๆ ก่อนก็จะมิกล่องให้เราเก็บ [2] และก็ยังมีย The Dreams Gems ที่เป็นสร้อยไขว้ช่วยกันสถานะหลับได้ดีสุดๆ ซึ่งนี่ถือเป็นของที่สำคัญมากเพราะบอสที่เราจะสู้ด้วยมันจะมีท่าโจมตีที่จะมาทำให้เราติดสถานะหลับโหล ที่นี้พอเราไปสำรวจจนได้เจอกับห้องที่มีคนนั่งกันอยู่แล้ว [3] ก็ให้เราเดินเข้าไปหาคนที่อยู่ทางขวาบนสุดได้เลย



3. เมื่อเราออกจากห้องมาแล้วก็จะพบว่าตัวเองได้โผล่มาอยู่อีกที่ จากนั้นก็ให้เราเข้าห้องประตู

ตรงกลางมาก็จะได้พบกับคนนั่งอยู่เหมือนเดิม ซึ่งก็ให้เราไปสำรวจคนที่อยู่ทางขวาบนเหมือนเดิม ที่นี้พอเราเดินออกจากห้องมาแล้วก็ให้เราไปทางซ้ายสุด [4] เราก็คจะได้พบกับ Lady Muse [5]



4. ให้เราคุยกับ Lady Muse เราก็คจะได้เธอมาเข้าร่วมทีมด้วย จากนั้นก็ให้เข้าประตูมาด้วยกันเราก็คจะได้พบกับพ่อของเธอที่เป็นตัวปลอม [6] หรือพูดง่ายๆ ก็คือเป็นปีศาจที่ปลอมตัวมานั่นเอง แล้วเราก็คจะได้เข้าสู่ฉากต่อสู้ [7] ส่วนหลักการโจมตีของมันจะมีท่าหมุนกับท่าที่ทำให้พวกเราทั้งทีมติดสถานะหลับโหลด้วย ดังนั้นแนะนำว่าให้เรานำสร้อย The Dreams Gems ที่เพิ่งได้มาขึ้นข้อ 2 มาใส่ให้ตัวละครหลักเราโหลด หรือติดให้กับคนที่ไม่ใช่ตัวโจมตีหลักในทีมเราก็คได้ เท่านั้นเราก็คจะสู้เอาชนะมันได้ไม่ยาก

5. เมื่อเราสู้เอาชนะบอสได้แล้วทุกอย่างก็จะกลับมาเป็นปกติเหมือนเดิม และก็จะทำให้เราสามารถชวน Charl ให้มาเข้าร่วมทีมได้ด้วย เพียงเท่านั้นเราก็คจะจบแควส



5.2 เดินตรงขึ้นบนจนถึงทางเข้าต่อไป (ทางเข้าอีกทางจะมี Rakska Belt รอให้เราเก็บ)

5.3 ทางเดินของที่นี่จะเป็นกระจกใส ซึ่งปีศาจจะเดินกลับหัวอยู่ และหากเราเดินผ่านกระจกและมีภูมิตัวมันเราก็จะไต่เข้าสู่จากต่อสู้อย่างง่ายดาย เพราะมันจะไม่สามารถทำอะไรเราได้ นอกจากแค่ให้เราเดินไปตามทางเรื่อยๆ จนมาได้พบทางลงบันได

5.4 เดินตรงไปตามทางจนพบทางเข้าที่มีปีศาจขวางทางอยู่ ซึ่งก็ให้เราจัดการให้เรียบร้อยเสร็จแล้วก็ให้เราเดินไปต่อจนมาได้พบกับทางแยกแบบในภาพที่ [12] อีกครั้ง ซึ่งในแต่ละทางก็จะมีรายละเอียดที่เราต้องมุ่งหน้าไปดังนี้

- ซ้าย = มีแร่ Meteor ที่สามารถใช้ดีเป็นอาวุธได้ โดยเราจะต้องผ่านมินิบอส Storm Dragon มาก่อน

- ขวา = มีสร้อยปลา Fish Scale ให้เก็บ
- ลงล่าง = เป็นทางที่เราจะต้องไปต่อ

5.5 หลังจากผ่านทางแยกมาแล้วก็จะมีทางให้เราได้ไปต่ออีก 2 ทาง

- ขวา = เป็นทางเดินไปต่ออย่างจืดๆ
- ซ้าย = ก่อนไปจะมีทางเข้าที่เราต้องลงล่างที่จะมีปีศาจรอเราอยู่ จนเมื่อเราปราบมันได้แล้วก็จะมียักษ์เงินรอให้เราเก็บ จากนั้นก็ให้เราเดินลงล่างมาก็จะพบกับปีศาจขวางทางเราอยู่

5.6 เดินไปตามทางเรื่อยๆ จนพบเส้นทาง 4 แยกที่มีรูปปั้นปีศาจอีกครั้ง

- ขึ้นบน = มีแร่ Meteor ที่ใช้ดีเป็นอาวุธได้ โดยเราจะต้องผ่านมินิบอส Red Dragon มาก่อน

- ซ้าย = เป็นทางเดินที่จะพาเราไปต่ออย่างจืดๆ

- ขวา = มีเงินให้เราเก็บ 500

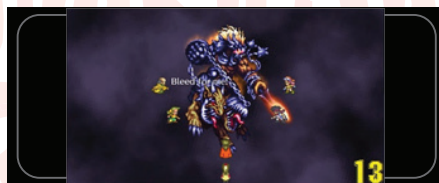
5.7 ทางเดินไปต่อจะเป็นเหมือนคุก ซึ่งในนั้นจะมีของให้เราเก็บตรังโครกกระดุก จนเมื่อเราเก็บมาแล้วก็ให้เดินไปทางขวาต่อเลย

5.8 เราจะพบเส้นทาง 4 แยกที่มีรูปปั้นปีศาจ

- ลงล่าง = จะมีของให้เราเก็บซึ่งก็คือสูตรเวทย์ Fusion Spell

- ขวา = แร่ Meteor ที่ใช้ดีอาวุธได้ โดยเราจะต้องผ่านมินิบอส Giant มาก่อน

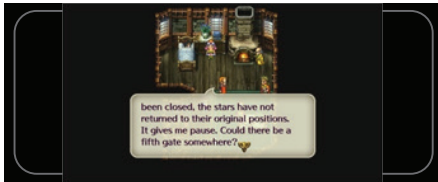
- ขึ้นบน = จะมีปีศาจขวางทางเราอยู่ จนเมื่อเราจัดการมันได้แล้วเราก็จะพบทางเข้าที่จะพาเราไปหาจอมมารแห่งดิน



6. เวลานี้เราจะได้เผชิญหน้ากับจอมมารแห่งประตูนรกธรณีอย่าง Alloces [13] โดยสเต็ปโจมตีหลักๆ ของมันจะเป็นธาตุดินและมีสเต็ปท่าโจมตีคล้ายกับจอมมารแห่งไฟที่มีท่าแรงพอสมควร จนเมื่อเราจัดการมันได้แล้วเราก็จะสามารถปิดประตูนรกได้ครบทุกบาน [14]



Last Close Abyss Game

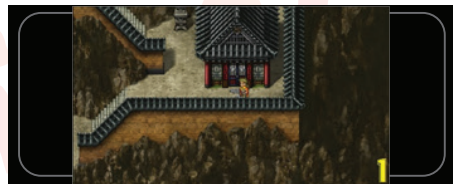


1. การเสียสละครั้งสุดท้ายของ Sarah หลังจากที่เราปิดประตูรกบานสุดท้ายได้แล้ว ซึ่งไม่ว่าเราจะเลือกปิดบานไหนก่อนก็แล้วแต่เวลานี้เราก็จะได้พบกับเด็กแห่งชะตากรรมที่ถูกเลือกให้มาอยู่ที่ประตูรก ซึ่งถ้าหากเรามี Sarah อยู่ในทีมด้วยจุดนี้เธอก็จะยอมเสียสละตัวเองเพื่อที่จะได้ปิดประตูรกบานสุดท้ายลง จากนั้นในภายหลังพวกเราก็จะได้มาอยู่ที่บ้านของ Johannes และในขณะที่พวกเรากำลังโคกเศร้าอยู่นั่นเอง Johannes ก็ได้เข้ามาบอกข่าวดีให้พวกเราว่าประตูรกรยังไม่ได้ถูกปิดหมดนะ แต่อย่างเหลืออีกบาน ซึ่งตั้งอยู่ในดินแดนต้องห้ามทางตะวันตก ทีนี้เมื่อเราได้ฟังเช่นนั้นแล้วนี่ก็จะทำให้พวกเรากลับมาที่มีความหวังอีกครั้ง เพื่อที่จะได้พา Sarah กลับบ้านอย่างปลอดภัย ส่วนสถานที่ที่เราจะต้องไปในตอนนี้ก็คือเมือง Xuan

Final Endgame: New World

นี่คือศึกสุดท้ายแล้วเพราะเมื่อลุยแล้วเราก็จะไม่ได้กลับมาจนกว่าจะจบเกมเลย ดังนั้นหากเรายังไม่ได้ไปแวะซื้อของหรือติดาบบจากควอส Blacksmith มา ก็แนะนำให้เราไปไล่ทำธุระตัวเองมาให้เคลียร์ก่อนเลย

Eastern War



1. เวลานี้ให้เราเดินทางไปยังเมือง Xuan แล้วเข้าบ้านชาวบนใกล้กับทางออกมา [1] เพื่อไปเข้าพบมาสเตอร์ Bai Meiling เราก็จะได้ตามเขาถึงเรื่องประตูรกรอีกบานที่เราไม่ได้ข่าวมาว่าอยู่แถวๆ นี้ จากนั้นเขาก็ได้พาพวกเราไปหาผู้บัญชาการ Yang ต่อเล่นทันทีเพื่อไปพูดคุยกันถึงเรื่องนี้ [2] โดยประตูดังกล่าวนั้นได้อยู่ที่เมือง Huong ซึ่งตั้งอยู่ทางทิศตะวันตกเฉียงใต้จากเมืองนี้ ซึ่งดินแดนนี้ก็เต็มไปด้วยปศุศรที่ชั่วร้ายครอบครองขุนพลแห่งปีศาจ พร้อมกับได้เปิดประตูรกรที่ว่านี้ไว้อยู่



Phoenix Dance



ตัวละครที่สามารถเรียนได้:

- Tiberius
- Fullbright
- Zo

ความสามารถเพิ่มเติม:

- พลังป้องกัน
- ตำแหน่งที่รับการโจมตี

รูปแบบการโจมตี:

- X Attack
(2, 3)
- Timed Attack
(2,3)
- Double X
(2, 3, 4, 5)
- Nature's Chaos
(2, 3, 4, 5 Katanas)

รูปแบบเวทมนตร์:

- Star Wirusu (sun & element magic)
- Sun Shine (sun & sun)
- Shadow Bolt (moon & moon)
- Morning Moon (sun & moon)
- Rabbit Storm (moon & element magic)
- Rising Flame (fire & element magic)
- Black Dragon Attack (wind & element magic)
- Dopplar Roar (earth & element magic)
- Tsunami (water & element magic)

Genbu



ตัวละครที่สามารถเรียนได้:

- Boston
- Yan Fan

ความสามารถเพิ่มเติม:

- ความเร็วลดลง 1,2,3,4,5
- ฟันฟูพลังชีวิตทุกเทิร์น



รูปแบบการโจมตี:

-

รูปแบบเวทมนตร์:

- Star Wirusu (sun & element magic)
- Sun Shine (sun & sun)
- Shadow Bolt (moon & moon)
- Morning Moon (sun & moon)
- Rabbit Storm (moon & element magic)
- Rising Flame (fire & element magic)
- Black Dragon Attack (wind & element magic)
- Dopplar Roar (earth & element magic)
- Tsunami (water & element magic)
- Worm Hole
- Appocalypse

Dragon form



ตัวละครที่สามารถเรียนได้:

- Herman

ความสามารถเพิ่มเติม:

- พลังโจมตีมากขึ้น
- ตำแหน่งที่รับการโจมตี 1
- ความเร็วลดลง 4, 5

รูปแบบการโจมตี:

- Fang Dance

Double Impact (1, 2)

- Dragon God Dance (1, 2, 3, 4, 5)
- 1,000 Hands of Kan'on (1, 2, 3, 4, 5)

รูปแบบเวทมนตร์:

-

Tiger's Cave



ตัวละครที่สามารถเรียนได้:

- Mikhail, Nora



Weapon: อาวุธ



นี่ถือเป็นส่วนสำคัญที่สุดของเกม RPG เพราะอาวุธที่ดีจะมาพร้อมกับพลังโจมตีระดับสูงและพลังโจมตีที่สูงนั้นก็จะไปช่วยส่งผลต่อการเคลียร์ด่านของเราได้เร็วขึ้น ส่วนวิธีได้รับอาวุธใหม่ๆ มานันก็จะมีย่อยด้วยกันหลักๆ 2 วิธีคือ ซื้อได้จาก Blacksmith และดรอปได้จากมอนสเตอร์ศัตรู และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับอาวุธที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็นประเภทต่างๆ ดังนี้

1. Swords = อาวุธประเภทดาบ

ชื่อ	สถานที่พบ	ราคา + ไอเทมที่ ต้องการ (เฉพาะ Blacksmith)	วิธีการได้รับ	ค่า สถิติ	อื่นๆ
Dragon Scale	Wilmington, Lance, Farce	100	-	8	-
Broad Sword	Wilmington, Pidona, Stanley	600	-	14	-
Silver Sword	Wilmington, Yamas, Librof	4,000	-	25	-
Curve Sword	Mules, Mung Village	400	ดรอปได้จาก Thieves	12	Tech: Demi Rune > Demi Echo
Falchion	Blacksmith	2,000 + Curve Sword	-	23	Tech: Demi Rune > Demi Echo



Bloody	-	-	ดรอปปี้ได้จาก Sword God, Dead Man Well	19	Tech: Final Strike
Screamer	-	-	ดรอปปี้ได้จาก Sword God, Rotten Sea Ruins	28	Tech: Scare Voice, Final Strike
Spider	-	-	Devil King Palace	20	Tech: Spider Net, Blade Net
Evil Eye	Blacksmith	-	-	34	Tech: Ice Stare, Charm Stare
Dragon Scale	Blacksmith	9,999 + Drgn Scales	-	43	Strongest Sword
Invoker	-	-	ดรอปปี้ได้จาก Light King	39	Tech: Final Strike
Seven Star	-	-	Holy King Relics จาก Maximus	35	Tech: Starburst
Seven Star	-	-	เปลี่ยนรูป- แบบจาก Seven Star Sword	60	Tech: Starstream
Kamsheen	-	-	King's Capitol	41	Tech: Demi Rune > Demi Echo



Tech (Waza)



Waza หรือเรียกง่ายๆ ว่าเป็นเทคนิคสำหรับการใช้งานอาวุธประเภทต่างๆ โดยเราจะไม่สามารถใช้งานเทคนิคที่ไม่ตรงกับอาวุธประจำตัวของตัวละครนั้นๆ ได้ โดยพื้นฐานแล้วการใช้งานเทคนิคนี้จะช่วยให้เรามีพลังโจมตีสูงกว่าการกดโจมตีแบบปกติ พร้อมทั้งยังมีไปมอบสถานะผิดปกติให้กับศัตรูหรือบัพให้กับตัวเองตามประเภทของเทคนิคที่ใช้ต่อสู้ด้วย และนี่ก็คือรายละเอียดเกี่ยวกับเทคนิคการใช้อาวุธที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

1. Swords = ท่าเทคนิคสำหรับอาวุธประเภทดาบ

<u>ชื่อ</u>	<u>จำนวน WP ที่ใช้</u>	<u>เป้าหมาย</u>	<u>เอฟเฟ็คพิเศษ</u>
Parry	0	ตนเอง	ป้องกันและสวนกลับการโจมตีของศัตรูกลับ
Sweep Down	0	ศัตรู 1 เป้าหมาย	มีโอกาสนำให้ศัตรูติดชะงัก
Double Mist	2	ศัตรู 1 เป้าหมาย	–
Rude Sword	1	ศัตรู 1 เป้าหมาย	–
Cross Slash	4	ศัตรู 1 เป้าหมาย	เพิ่มความเสียหายให้พวก Undead
Flying Water Cut	4	ศัตรู 1 เป้าหมาย	–
Backstab	7	ศัตรู 1 เป้าหมาย	โจมตีศัตรูแถวหลังได้และมีโอกาสนำให้ศัตรูตายทันที
Dragon Tail	6	ศัตรู 1 เป้าหมาย	–
Gushing Wind	8	ศัตรู 1 เป้าหมาย	–
Holo Sword	4	ศัตรู 3 เป้าหมาย	–



Dimension Cut	3	ศัตรูทั้งหมด	-
Satsuki Rain	10	ศัตรู 1 เป้าหมาย	โจมตีเป็นคนแรก
Split Body	7	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-
Sword Flash	9	ศัตรูในแนวนอน	-
Golden Dragon	12	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-



2. Blg Sword = ท่าเทคนิคสำหรับอาวุธประเภทดาบใหญ่

<u>ชื่อ</u>	<u>จำนวน WP ที่ใช้</u>	<u>เป้าหมาย</u>	<u>เอฟเฟ็คพิเศษ</u>
Blunt Strike	0	ศัตรู 1 เป้าหมาย	มีโอกาสทำให้ศัตรูเป็นอัมพาต
Rollup Strike	1	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-
Chop Down	4	ตนเอง	ป้องกันและสวนกลับการโจมตีของศัตรู
Smash	4	ศัตรู 1 เป้าหมาย	เพิ่มความเสียหายให้พวก Skeletons
Sweep Draw	3	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-
Earth Run	4	ศัตรูในแถวตอน	-
Shadow Move	2	ตนเอง	ป้องกันการโจมตีกายภาพ
Brook Rush	6	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-
Stealing Hands	7	ตนเอง	มีโอกาสขโมยไอเทมจากศัตรู
Reverse Wind	7	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-
Nature Dance	11	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-
Earth Crescent	9	ศัตรู 1 เป้าหมาย	-



Armor: ชุดเกราะ



หรือถ้าจะเรียกให้ถูกน่าจะเรียกว่าอุปกรณ์สวมใส่ซะมากกว่า แน่นนอนว่าส่วนของชุดเกราะนั้นจะเป็นส่วนที่จะมาช่วยเพิ่มพลังป้องกันให้กับตัวละครของเรา รวมไปถึงยังไปช่วยเสริมบัฟพิเศษที่แตกต่างกันไปตามอุปกรณ์ที่เราได้สวมใส่เข้าไปด้วย และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ เกี่ยวกับชุดเกราะที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

1. Accessories = อุปกรณ์สวมใส่ประเภทเครื่องประดับ

ชื่ออุปกรณ์	ราคา	พลังป้องกันกายภาพ	พลังป้องกันเวทมนตร์	วิธีได้รับ/สถานที่ได้รับ	ความสามารถอื่นๆ
Bone Cross	–	6	6	ดรอปได้จาก Mortal Ghost	ผู้สวมใส่จะเป็นพวก Undead
Moon Bone	–	2	10	ดรอปได้จาก Werewolf	–
Dead Heart	–	0	12	ดรอปได้จาก Gargoyle	–
Kris Knife	+ Meteo Frag	0	8	Blacksmith	–
Clear Pattern	–	0	10	?	–
Witch's Eye	–	0	13	Volcano's House	–
Troll Stone	–	0	14	ดรอปได้จาก Golden Balm	ฟื้นฟูพลังชีวิตเล็กน้อยต่อเทิร์น



Guard Ring	4,000	8	8	Farce	-
Candy Ring	-	0	6	ดรอปได้จาก Smart Gel	-
Fang Charm	-	3	3	-	+1 Str
Wing Charm	-	3	3	-	+1 Spd
Hair Orna.	-	1	7	ของสวมใส่ เริ่มต้นของ Poet	+1 Cha
Water Claw	-	4	12	ดรอปได้จาก Zera Beetle	+1 Con
Fairy Ring	-	0	7	ดรอปได้จาก Arlv	+1 Int
Fog Ring	-	0	12	ดรอปได้จาก Toutetsu	-
Dolphin Statue	-	0	1	Black's Treasure Cave	-
Royal Ring	-	0	5	Holy King's Descendents ใน Lance	ด้านทานสถานะ Death
Death Ring	+ Death Frag	9	9	Blacksmith	+2 Int, ด้านทานสถานะ Confusion ผู้สวมใส่จะเป็นพวก Undead
Tiny Feather	-	2	2	ดรอปได้จาก Griffon	ด้านทานสถานะ Earthquake
Fishscales	-	2	6	Fake Treasure Cave	-