



- > Level = ระดับเลเวลของตัวละคร
- > HP = ค่าพลังชีวิต
- > MP = ค่าพลังงานในการใช้สกิล
- ส่วนของการควบคุม



- > O = โจมตีปกติ
- > สามเหลี่ยม = ใช้งานสกิล
- > X = กดค้างเพื่อป้องกัน
- สี่เหลี่ยม = การใช้งานคำสั่งอื่นๆ ตามนี้
- > สี่เหลี่ยม = ใช้อิเทม
- > O = เปลี่ยนตัวละคร
- > สามเหลี่ยม = เรียกใช้งาน Poundmate (เฉพาะ Ichiban)



Player = รายละเอียดของหน้าต่าง

การเล่นของเรา โดยเราสามารถกดดูได้ด้วยปุ่มสี่เหลี่ยม ซึ่งจะมีรายละเอียดที่แสดงอยู่ในหน้าจอและคำสั่งต่างๆ ดังนี้



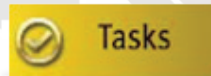
■ รายละเอียดในหน้าจอฝั่งขวา



- > Gold = เงินทั้งหมดที่เรามี
- > Active Party = สมาชิกทีมที่อยู่ในปาร์ตี้ในฉากต่อสู้
- > Roster = สมาชิกทีมสำรอง

■ คำสั่งต่างๆ ในหน้าจอ

■ 1. Task



รายละเอียดเกี่ยวกับการกิจต่างๆ ที่ตัวเกมกำหนดมา โดยจะแบ่งออกเป็นภารกิจหลักและภารกิจเสริม

■ 2. Skills



รายละเอียดเกี่ยวกับสกิลที่เราสามารถใช้งานได้ ซึ่งกับการใช้งานสกิลในคำสั่งนั้นนั้นจะเป็นการใช้สกิลประเภทเพิ่มพลังชีวิตซะเป็นส่วนใหญ่ นอกจากนั้นเรายังสามารถดูรายละเอียดเกี่ยวกับการใช้งานสกิลต่างๆ ได้ที่คำสั่งนี้ด้วย



■ 3. Item



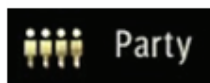
ส่วนของไอเทมต่างๆ ที่เราสามารถเลือกใช้งานได้ โดยเราสามารถกดสี่เหลี่ยมเพื่อทำ Auto Recovery ได้ที่เมนูนี้ด้วย ซึ่งเมื่อเรากดใช้งานตัวเกมก็จะเลือกไอเทมที่จะเพิ่มทั้งพลังชีวิตและค่า Stamina ที่เหมาะสมให้กับตัวละครของเราเองแบบอัตโนมัติ

■ 4. Gear



การปรับแต่งชุดสวมใส่ให้กับตัวละครที่จะไปช่วยเสริมค่าพลังป้องกันและอะบิลิตี้พิเศษต่างๆ โดยจะแบ่งออกเป็น หมวก, ชุดเกราะ และรองเท้า ส่วนไอเทมชิ้นแรกนั้นจะเป็นไอเทมประเภทอาวุธ ที่จะแบ่งการใช้งานไปตามอาชีพของตัวละคร

■ 5. Party



การจัดการสมาชิกภายในทีม ที่เมื่อเรากดใช้คำสั่งนี้เราก็ได้สลับใช้ตัวละครที่เราต้องการให้มาอยู่ในปาร์ตี้ในช่วงตอนที่เรากำลังจะไปถึงไว้ตรวจสอบดูค่าสถานะต่างๆ ของตัวละครในทีมเราอีกด้วย

- Status = ดูค่าสถานะต่างๆ ของตัวละครเรา โดยจะมีรายละเอียดตามนี้

> HP = ค่าพลังชีวิต

> MP = ค่าพลังงานเวทย์มนตร์

> Attack = พลังโจมตีแบบกายภาพ

> Defense = พลังป้องกัน

> Magic = พลังโจมตีเวทย์มนตร์

> Healing = พลังความสามารถในการฟื้นฟูพลังชีวิต

> Agility = ความว่องไว, เพิ่มจำนวนเทิร์น และหลบหลีกการโจมตีของศัตรู

> Dexterity = ความแม่นยำและเพิ่มอัตราการติดคริติคอล

> Blunt Resistance = การต้านทานอาวุธประเภทกระบอง

> Blade Resistance = การต้านทานอาวุธประเภทมีดหรือดาบ

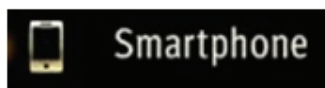
> Bullet Resistance = การต้านทานอาวุธประเภทปืน

> Fire Resistance = การต้านทานไฟ

> Ice Resistance = การต้านทานน้ำแข็ง

> Electric Resistance = การต้านทานไฟฟ้า

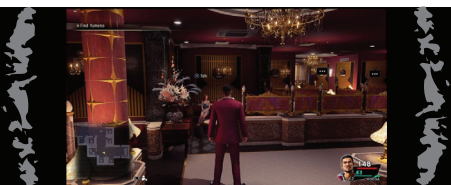
■ 6. Smartphone



โทรศัพท์มือถือของ Ichiban โดยจะรวมเอาคำสั่งย่อยต่างๆ ที่มีไว้ใช้ประโยชน์ ซึ่งก็จะมีคำสั่งแยกย่อยดังนี้



2. หลังจบการต่อสู้แล้วตัวเราก็จะได้รับเงินจากลูกหนี้มา ต่อมาก็ให้เราเดินทางไปที่ Michiyo Bar ตามพิกัดเราก็จะเจอกับเหตุการณ์ โดยในจุดนี้ให้เราเลือกข้อแรกเราก็จะได้เพิ่มค่า Kindness ต่อมาก็ให้เราเดินทางไปยัง Shangri-la จนเมื่อมาถึงที่หมายแล้วตัวเราก็จะได้พบกับร้านที่ถูกปิดเพราะส้วมตัน ซึ่งก็ไม่ใช่ไรให้เราเดินทางไปด้วย Cigarette Shop เราก็จะได้ปะทะกับแก๊งนักเลง ซึ่งก็ให้เราสู้เอาชนะพวกมันให้ได้ โดยตอนนี้เกมจะสอนเราใช้สกิลกับการกด X เพื่อป้องกันในจังหวะที่ศัตรูโจมตีใส่เรา เสร็จแล้วก็ให้เราเดินทางไปจนถึงร้านขายบุหรีก็จะพบกับเพื่อนของเรา Mitsu โดยเขาจะพาเราไปที่ Public Park เพื่อไปทวงหนี้ลูกค้าอีกคน จนเมื่อเรามาถึงที่หมายแล้วตัวเราก็จะได้พบกับ Hiratsuka แล้วเราก็จะต้องจัดการเขาให้ได้ กระทั่งหลังจบการต่อสู้แล้วก็ให้เราไปขึ้น Taxi และเลือกเดินทางไปด้วย Young Master Apartment



3. เมื่อมาถึงที่หมายแล้วตัวเราก็จะได้พบกับนายน้อยอย่าง Masato Arakawa ซึ่งหลังจาก

ที่เราได้พบกันนายน้อยแล้วเขาก็จะขอให้เราช่วยพาเขาไปเที่ยวที่บาร์ใน Kamurocho ที่ต่อมาก็จะเกิดเรื่องแย่งสาวบาร์กัน ซึ่งเมื่อเราควบคุมตัวละครได้แล้วก็ให้เราเดินไปหา Yumcho ที่โต๊ะมุมซ้ายบนของแผนที่ กระทั่งเมื่อจบเหตุการณ์ที่บาร์แล้วก็ให้เราเดินทางไปหา Mitsu ตามพิกัดและเลือกข้อแรกเราก็จะได้กลับมาอยู่ในสำนักงาน ซึ่ง Jo จะไม่พอใจในตัวของเรา Ichiban ที่ดันเก็บเงินลูกหนี้มาไม่ครบก่อนเขาจะสั่งให้ Ichiban ไปตักนิวลูกหนี้มาเป็นการลงโทษ แต่ทว่า Matsumi จะดันกลับมาพอดีจนทำให้พระเอกของเรารอดตัวไป



4. Matsumi จะพาเราเดินทางไปที่ร้านขายเปิดปักกิ่ง โดยในระหว่างทางเขาจะมีพูดถึง Akane ผู้หญิงที่เขาตกหลุมรักในช่วงวัยรุ่น จนทำให้ Matsumi ตัดสินใจเลือกที่จะหนีออกไปจากแก๊งพร้อมๆ กับลูก แต่ Akane จะดันไม่ได้มาตามที่นัดกันเอาไว้ เพราะฉะนั้น Akane เลยตัดสินใจเลือกที่จะเอาลูกชายตัวเองใส่ไว้ในตู้ถือคเกอร์แทน ก่อนที่ Matsumi จะตามไปช่วยเหลือลูกตัวเองให้ออกมาจากตู้ได้ทัน กระทั่งเมื่อเรามาถึงร้านขายเปิดปักกิ่งแล้วเราก็จะพบว่าร้านดันปิดพอดี จนทำให้พวกเราจำต้องเดินไปกินอย่างอื่นแทน



5. Ichiban จะเล่าเรื่องราวของตัวเองให้ฟังว่า แต่เดิมเขามีแม่เป็นหมอนวด และเขาก็ได้รับการเลี้ยงดูมาจากการจัดการร้านกับเหล่าหมอนวดที่ทำงานร่วมกันกับแม่ก่อนจะมาได้พบกับ Matsumi โดยบังเอิญอีกที และหลังจากที่ Matsumi ได้มาช่วยเขาจากพวกแก๊ง Yakuza ด้วยการยอมเสียสละนิ้วมือของตัวเองแล้ว หลังจากนั้นนี่ก็จะเป็นช่วงเหตุการณ์วันปีที่ Ichiban กำลังมานั่งดื่มเบียร์ที่สวนก่อนจะตื่นขึ้นมาพบกับตำรวจ จากนั้นเขาก็ได้รับโทรศัพท์บอกให้เราเดินทางไป Arakawa Office จนเมื่อเราเดินทางมาถึงแล้วเราก็จะพบว่า Matsumi ที่กำลังมีปัญหายุ่งยากกับแก๊ง Sasaki เพราะ Jo Sawashiro ดันไปสังหารสมาชิกของแก๊ง Sasaki ที่เป็นส่วนหนึ่งของพวก Omi Alliance เข้า ซึ่งงานนี้เขาจะขอให้เราช่วยเป็นคนออกหน้ารับผิดชอบแทน Sawashiro ด้วยการไปนอนในคุกที่ โดยหลังจากที่เราเดินออกมาตัวเราก็จะต้องเดินทางมายังพิกัด โดยตามทางจะมีตำรวจคอยยืนดักอยู่ ซึ่งก็ให้เราไปต่อที่ซอยทางขวามือแทน จนเมื่อเราได้มาถึงพิกัดที่เกมกำหนดแล้วเราก็จะได้พบกับ Sasuki ซึ่งก็ให้เราอัดเขาให้แน่นซะ กระทั่งหลังจบเหตุการณ์แล้ว Mitsuru ก็จะโทรมานัดบอกเราให้ไปที่ร้าน Beef Bowl จากนั้นก็ให้เราเข้าไปหาเขาที่ร้าน Beef Bowl ซึ่งกับอาหารมือนี่ก็จะถือเป็นอาหารมื้อสุดท้ายของเราก่อนที่เราจะต้องเข้าไปนอนอยู่ในคุกแบบยาวๆ ถึง 15 ปี



Chapter 2: Bloody Reunion



1. หลังจากผ่านไป 15 ปี Ichiban จะได้รับอิสรภาพอีกครั้ง แต่ทว่ากลับพบว่าไม่มีคนในแก๊งมารอรับเราออกจากคุกเลยสักคน จากนั้นเราก็จะได้พบกับ Koichi Adachi นักสืบที่ต้องการล้วงข้อมูลจากเรา และเขาก็จะขอเกาะติดตัวเราไปด้วยตลอดเวลา ต่อมาตัวเราก็จะต้องแะไปตัดผมทรงใหม่ในคุกสุดเห่மா ก่อนจะได้ไปที่หลุมศพเพื่อไปหาความสะอาดสุสาน เสร็จแล้วเราก็จะได้เข้าปะทะกับพวก Arakawa ที่ในตอนนี้อะไรๆไม่ได้มีส่วนเกี่ยวข้องกับอะไรกับเราแล้ว



2. เวลาที่เราจะต้องเดินทางกลับไปยัง Kamuracho โดยให้เราเดินทางไปที่ Arakawa Family Office จนเมื่อมาถึงที่หมายแล้วเราก็จะพบว่าในตอนนี้นี่ดันไม่มีใครอยู่แล้ว ซึ่งนั่นก็ทำให้เรารู้ว่าในตอนนี้นี่ไม่มีใครในแก๊งรู้จักเรามากต่อไปแล้ว



เรากระตือรือร้นที่จะออก ก่อนที่เธอจะชิงหนีไป ส่วนเราก็จะต้องไล่จัดการสอยศัตรูอีกกลุ่ม กระทั่งหลังสู้ชนะแล้ว Nanba ก็จะถูกจากทีมเราไป



9. เมื่อ Nanba หนีออกจากทีมมา ก็ให้เราเดินทางไปตามหาเขาที่แคมป์ของคนไร้บ้าน



10. เมื่อเราได้มาอยู่ที่แคมป์คนไร้บ้านแล้วเราก็จะยังไม่ได้พบกับ Nanba จากนั้นก็ให้เราเดินทางไปที่ Heian Tower



11. เมื่อมาถึงที่หมายแล้วเราก็จะพบกับ Joon-gi Han แล้วเขาก็จะพาเราเข้ามาอยู่ในห้องอาหาร จนทำให้เราได้พบกับ 3 เสาหลักของ

Yokohama ซึ่งก็ได้แก่ Ryuhei แห่ง Seiryu Clan, Zhao จากแก๊งมาเฟียจีน Liumang และ Seong-Hui จาก Geomijul โดยพวกเขาจะกำลังประชุมกัน จนทำให้เรารู้ว่าธนบัตรปลอมชนิดนี้ได้ถูกส่งไปให้กับนักการเมืองที่ชื่อ Yutaka Ogikubo แล้ว



Chapter 8: Bleached Black



1. หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะต้องรีบไปตามหา Nanba โดยในตอนนี้นำเราคุยกับ Joon-gi Han ถึงเรื่องของ Nanba โดยเขาก็ได้แนะนำเราว่า Nanba น่าจะไปเข้าพวกกับพวก Bleach Japan แล้วในตอนนี



2. หลังคุยจบแล้วเราก็ให้เดินทางไปที่ Hakryo Building จนเมื่อมาถึงแล้วก็ให้เราจัดการสอยพวกศัตรูซะ เสร็จแล้วก็ให้เราเดินเข้ามาในอาคารและกดสำรวจที่ลิฟต์เราก็จะได้ขึ้นลิฟต์มายัง Bleach Japan โดยในเหตุการณ์นี้ตัวเราจะได้พบกับ Mabuchi ซึ่งก็ให้เราจัดการสอยพวกลูกน้องเขาก่อน 1 รอบ จากนั้น Mabuchi ก็จะลงมาสู้กับเราเอง



Boss: Mabuchi

AKIRA MABUCHI
YOKOHAMA LIUWANG STRATEGIST

วิธีต่อสู้

1. Mabuchi จะมีท่าบัพเพิ่มพลังโจมตีให้ตัวเอง และก็ยังมีท่าโจมตีด้วยงูวูที่กินวงกว้างและแรงพอสมควร อีกทั้งเขายังมีท่าตั้งเคาเตอร์การโจมตี ที่เขาจะคอยสวนกลับการโจมตีของเราตลอด ซึ่งในจุดนี้ก็ให้เราจอนับฟเคาเตอร์หมดและค่อยๆซัดระดมโจมตีเขาซะ



3. หลังเราสู้ชนะ Mabuchi มาได้แล้วก็ให้เราเดินเข้ามาในห้อง Manager ก็จะพบกับรูปภาพของ Ryo Aoki โดยตัวเราจะพบว่าเขาคืออดีตนายน้อย (Masato Arakawa) ก่อนจะผันตัวมาเป็นนักการเมืองและก่อตั้งกลุ่ม Bleach Japan ขึ้นมา

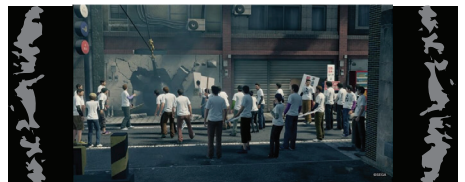
Chapter 9: House of Card



1. หลังจบเหตุการณ์ที่ Survive Bar แล้วเราก็จะได้ปลดล็อกขั้น 2 ของร้านที่เป็นจุดรวมพลและเก็บของ จากนั้นก็ให้เราออกจากร้านมาและเดินไปลักพัก Hamako ก็จะโทรมาเรียกเราให้ไปอยู่ที่ร้านของเธอ เพราะในตอนนี้นัก Seiryu Clan ได้บุกเข้ามาโจมตี Hamako แล้ว



2. เมื่อเรามาถึงร้านแล้วเราก็จะต้องเข้าปะทะกับแก๊ง Seiryu ที่นำโดย Totsuka จากนั้นก็ให้เราไล่จัดการพวกมันให้หมด เสร็จแล้วก็ให้เราเดินทางไปหาแก๊ง Geomijul ตามคำแนะนำของ Zhao



3. เมื่อมาถึงที่หมายแล้วเราก็จะพบกับกลุ่ม Bleach Japan (พวก Omi Alliance ที่ปลอมตัวมา)ที่กำลังจะทำลายฐานของพวก Geomijul โดยเวลานี้ให้เราจัดการพวกเขาซะ



Chapter 12: The End of Yakuza



1. ภารกิจต่อไปของเราคือต้องหาเงินมาให้ได้ 3 ล้านเยนไว้เป็นบิซลงสมัครผู้ว่า (ให้เราไปเล่น Slot หรือว่าเข้าโหมดมินเกมทำธุรกิจเอาก็ได้) จนเมื่อเราได้เงินมาครบ 3 ล้านเยนแล้ว ต่อมาก็ให้เราไปที่ Survive Bar แล้ว Mitsu ก็จะมาหาเรา จากนั้นก็ให้เราเดินทางไปยังพิกัด เพื่อที่จะได้นำเงิน 3 ล้านไปมอบให้กับ Chairman Hoshino เขาก็จะบอกเราว่า Arakawa นั้นได้เตรียมตัวไปพบกับ Watase ที่ได้ปลิดตัวออกมา ที่นั่นหลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้มาอยู่ในเมือง Sotenburi ต่อมาก็ให้เราไปยังพิกัด Mitsu ก็จะมาหาเราเพื่อบอกว่าตัวของ Arakawa นั้นกำลังอยู่ที่ห้องจัดเลี้ยงด้านใน



2. ให้เราออกจาก Cabaret มาและเดินทางไปยังพิกัด โดยให้เราขึ้น Taxi ไปก็ได้ กระทั่งเมื่อเรามาถึงที่หมายแล้วเราก็จะได้พบกับ Yappi Droid และเราก็จะได้ปลดล็อคระบบ Battle Arena ซึ่งแนะนำให้เราเล่นเคลียร์ให้ครบทุกชั้นไปเลยเพื่อที่เราจะได้เก็บเลเวล



3. ให้เราเตรียมตัวเตรียมใจให้พร้อมแล้วมาขึ้นแท็กซี่มุ่งหน้าไปยัง Omi HQ เพื่อไปตามหา Arakawa



4. เมื่อมาถึงที่หมายแล้วก็ให้เราเดินขึ้นมาที่ชั้น 2 เราก็จะต้องหลบเข้าไปอยู่ยังพิกัดแบบไม่ให้ศัตรูจับได้ (ให้เราดูที่แผนที่เป็นหลักแล้วเดินตามนี้) โดยให้เราวิ่งตามสเคปตามนี้ เดินมาทางซ้ายมือและตรงขึ้นมาด้านบน แล้วก็ให้เลี้ยวซ้ายเข้าไปอยู่ในห้องใหญ่และทะลุออกมาด้านนอกเราก็จะได้เจอกับศัตรู ซึ่งก็ให้เราวิ่งผ่านไปก่อนและก็ให้เราวิ่งมาทางขวาวาว ๆ



5. ให้เราตรงไปต่อและขึ้นมาด้านบน จากนั้นก็ให้เลี้ยวเข้าห้องใหญ่ทางขวามือและเดินตรงไปยังพิกัดแล้วขึ้นบันไดมา ต่อมาก็ให้ตรง



มาและเลี้ยวซ้ายมาถึงจุดตรงกลาง แล้วก็ให้เราเดินไปต่อด้านล่างและรอให้ศัตรูเดินไปก่อน ทีนี้ก็ให้เรามายังห้องทางซ้ายมุ่งไปต่อจนมาถึงพิทัด



6. ให้เราขึ้นบันไดที่อยู่ทางซ้ายมือมาจากนั้นก็ให้เข้าไปต่อยังพิทัดเราก็จะเจอกับศัตรู ซึ่งก็ให้เราจัดการสอยพวกมันให้ราบเสร็จแล้วเราก็จะพบกับบอส Goro Majima



วิธีต่อสู้อยู่

1. เจ้านี่ถือเป็นบอสที่น่าจะโหดสุดในเกมนี้แล้ว โดยเขาจะโจมตีด้วยดาบ และก็จะแพ้นางอาวุธประเภทกระบองหรือหมัด
2. เมื่อเราสู้ไปสักพักเขาก็จะมีใช้ท่า Doppelganger ที่เป็นท่าเรียกร่างแยกออกมา แดมร่างแยกแต่ละร่างของเขาก็ยังมาพร้อมกับพลังป้องกันและพลังโจมตีที่สูงมาก ๆ ด้วย

3. เมื่อเราสู้ไปต่ออีกสักพัก Saejima ก็จะมาเข้าร่วมต่อสู้ด้วย โดยตัวเขาจะมีท่าโจมตีอย่างท่ากระแทกที่แรงมาก ๆ แดมก็ยังมีส่วนเพิ่มพลังป้องกันและพลังโจมตีด้วย

4. เมื่อเลือดเราเหลือ 25% พวกเขาก็จะใช้ท่าคอมโบรวมกันเพื่อซัดอัดใส่พวกเรา



7. หลังเราสู้เอาชนะแล้วเราก็ได้จะพบกับ Arakawa และ Daigo Dojima ที่ในตอนนี้อาจจะอธิบายถึงเรื่องราวทั้งหมดให้เราฟัง ไม่ว่าจะเป็นเรื่องที่ Watake กำลังเตรียมจะยุบ Omi Alliance กระทั่งหลังจบเหตุการณ์แล้วตัวเราก็จะได้มาอยู่ที่ Sutenbori ซึ่งในตอนนั้นก็ให้เราเรียก Taxi มุ่งหน้าไปยัง Omi Alliance HQ



8. จากนั้นจะเป็นฉากเปิดตัวของ Masaru Watase โดยเขาจะประกาศถึงเรื่องการยุบ Omi Alliance ก่อนที่เหตุการณ์จะเริ่มวนเวียนขึ้นเมื่อ Daigo ได้เข้ามาแถลงการณ์ต่อ แต่ทว่าในตอนนั้นเองพวกแก๊ง Omi ก็จะไม่ยอมลดละ



Boss: Ryo Aoki



วิธีต่อสู้

1. เริ่มมาให้เราเน้นจัดท่าหมุ่แรงๆ กวาดสอยพวกลูกน้อง Ryo Aoki ให้หมดก่อน ส่วนตัวเขานั้นจะไม่เก่งเท่าไร แต่เขาก็จะมีท่าเรียกลูกน้องออกมาเรื่อยๆ

10. หลังเราสู้เอาชนะ Ryo Aoki มาได้แล้ว เขาก็จะหนีไป จากนั้นนี่ก็จะเป็นฉากเหตุการณ์ที่จะมี Ichiban เหลืออยู่เพียงคนเดียว ซึ่งนาทินี้ให้เราวิ่งตามเขาไปขึ้นบันไดด้านบนและมายังจุดใกล้ๆ กับจุดพื้นหลังเราก็จะได้สู้กับ Arakawa Masato



Boss: Arakawa Masato



วิธีต่อสู้

1. เรายังจะถูกเปลี่ยนอาชีพอัตโนมัติไปเป็น Freelancer โดยเริ่มแรกให้เราใช้ท่า Hyper Swagger โจมตีอัดใส่เขาไปก่อนเรื่อยๆ

2. ก่อนจบฉากต่อสู้ตัวเกมจะสั่งให้เรากด QTE เพื่อต่อสู้ กระทั่งหลังเราสู้เอาชนะเขาได้แล้วเราก็จะพบกับฉากจบ



11. เมื่อการต่อสู้จบลงทั้ง 2 คนก็จะพากันไปอยู่ที่ตู้สล็อตเกอร์ กับจุดเริ่มต้นของเรื่องราวทั้งหมดก่อนที่ Ryo Aoki จะเสียชีวิตในเวลาต่อมา ส่วน Adachi ก็จะสามารถแนะนำตำรวจที่อยู่เบื้องหลังพวกกลุ่ม Yakuza ได้สำเร็จ ส่วนผู้คนที่อยู่ใน Yokohama กับตัวเรา Ichiban ก็จะได้กลับมาใช้ชีวิตกันอย่างมีความสุขอีกครั้ง ก่อนจะจบเรื่องราวการผจญภัยของเกม Yakuza ฉบับหลุดโลกนี้ลงอย่างสุขสมบูรณ์

จบเหะ...



Substories: การกิจเสริม



ภารกิจเสริมระบบที่ต้องมีสำหรับทุกเกมแนว RPG โดยระบบนี้จะเป็นตัวช่วยอัปเดตและพัฒนาตัวละครของเราที่นอกเหนือไปจากส่วนของเนื้อเรื่องหลัก ส่วนภารกิจเสริมต่างๆ ในเกมนี้ส่วนมากจะเป็นงานให้เราไปคุยกับผู้คนตามสถานที่ต่างๆ มากกว่าตามไปสอยเก็บเป้าหมายหรือศัตรูตามพิกัดต่างๆ เหมือนเกม RPG ทั่วไป เพื่อแลกกับของรางวัลตอบแทนที่เราจะได้รับ โดยภายในหัวข้อนี้จะเป็นรายละเอียดเบื้องต้นต่างๆ ที่เกี่ยวกับการกิจเสริมที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ตารางแสดงภารกิจเสริมภายในเกม

ชื่อภารกิจเสริม	Chapter ที่สามารถรับได้	สถานที่รับภารกิจ	ของรางวัล
Substory 01: A Can-Do Attitude	Chapter 3	S. Sakura River St.	- ปลดล็อคมินิเกม Can Quest
Substory 02: Who's That Sujimon!?	Chapter 4	W. Central St.	- ปลดล็อคอ Sujidex app
Substory 03: A Golden Opportunity	Chapter 3	S. Sakura River St.	- Binding
Substory 04: One Man's Trash	Chapter 3	Misaki St.	- Flame Amulet - ปลดล็อคร้าน Benten Pawn
Substory 05: A Trip To Pound Town	Chapter 4	N. Isezaki Rd.	- ปลดล็อกระบบ Poundmates



4. Search Quest

ภารกิจให้เราให้ออกไปตามหาความลับต่าง ๆ ในเกม หรือสิ่งของที่ดูธรรมดาเกินคาด อย่างแมวหรือว่ารูปปั้นกูปะ ซึ่งก็จะถูกแบ่งออกเป็น 2 หัวข้อตามนี้

■ ตารางแสดงภารกิจให้เราให้ไปตามหาแมวที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

ลำดับ: 1.

ภาพประกอบ



สถานที่พบ:

อยู่ที่ด้านข้างอาคารทางตะวันออกของ Batting Center Mirai

ลำดับ: 2.

ภาพประกอบ



สถานที่พบ:

อยู่ที่ทางใต้ของ Ichiban Confections

ลำดับ: 3.

ภาพประกอบ

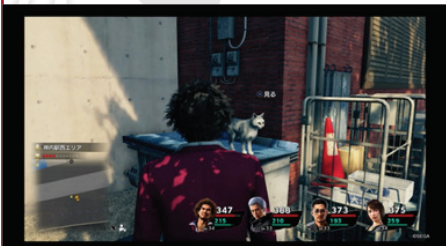


สถานที่พบ:

อยู่ในพื้นที่ Bar Districts ใกล้กับ ประติมากรรมหิน

ลำดับ: 4.

ภาพประกอบ



สถานที่พบ:

อยู่ทางทิศตะวันออกเฉียงใต้ของ Kappou Katsumi ในลานจอดรถ



Dungeons: ดันเจี้ยน



ดันเจี้ยนหรือเส้นทางๆ ท่อระบายน้ำนั้นคือระบบที่เพิ่งถูกใส่เข้ามาในเกมซีรีส์ Yakuza ภาคนี้เป็นภาคแรก เพื่อไว้ให้เราคอยอัปเดต เพราะภายในเกมช่วงเนื้อเรื่องหลักบางครั้งก็จะมีช่วงเวลาว่างเปิดให้เราทำกิจกรรมต่างๆ ได้แบบเสรี เพื่อที่จะได้เตรียมความพร้อมไว้ลุยเนื้อเรื่องหลักช่วงต่อไป โดยงานลุยดันเจี้ยนนี้จะค่อนข้างคล้ายกับเกม RPG อื่นๆ ที่เราจะต้องคอยพกไอเทมฟื้นฟูติดตัวไปด้วย โดยที่ด้านในดันเจี้ยนนี้จะเป็นเส้นทางวงกตที่มีศัตรูคอยขวางทางเราอยู่เพียบ ส่วนวิธีมุ่งไปยังขั้นถัดไปได้มันตัวเราก็จะต้องจัดการกับบอสประจำขั้นให้ได้ซะก่อน โดยในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับดันเจี้ยนที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม



1. Isezaki Ijincho Sewer= ดันเจี้ยนประจำ

พื้นที่ Isezaki Ijincho โดยจะเป็นดันเจี้ยนแรกของเกมที่เราจะได้ปลดล็อกออกมาตามเนื้อเรื่องหลัก ส่วนพวกศัตรูก็จะมีเลเวลเฉลี่ยอยู่ที่ 20-40

■ ตารางแสดงลิสต์ศัตรูที่เราจะเจอได้ในชั้น B3F

กลุ่ม	ชื่อศัตรู	จุดอ่อน
1	- Lv. 20 Officer of the Lawless x3 - Lv. 20 Spirited Medium x2	- Fire - Blunt
2	- Lv. 18 Eloquent Yakuza - Lv. 23 Break-and-Entryman - Lv. 16 Primal Psychopath x3	- Fire - Fire - Gun
3	- Lv. 22 Master Gambler - Lv. 20 Hands Thrower x2	- Fire, Blade - Blade, Ice
4	- Lv. 22 Imp Patient x3 - Lv. 21 Turncoat Titillator x3	- Blunt, Fire - Fire, Ice
5	- Lv. 24 Military Buffed - Lv. 22 Purger of Filth x3	- Blade, Fire, Electric - Blunt, Electric



■ ตารางแสดงลิสต์ศัตรูที่เราจะเจอได้ในชั้น 6F

กลุ่ม	ชื่อศัตรู	จุดอ่อน
1	- Lv. 80 Thought Entry (Kazuma Kiryu)	- Ice

■ ตารางแสดงศัตรูที่เจอได้ในชั้นสุดท้าย

กลุ่ม	ชื่อศัตรู	จุดอ่อน
1	- Lv. 80 Amon	-

Jobs: สายอาชีพ



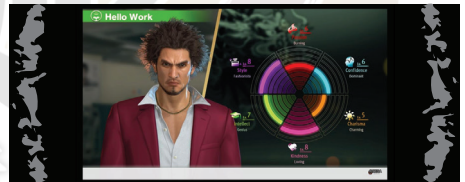
สายอาชีพของเกม Yakuza ภาคนี้ถ้าให้เปรียบกับเกม RPG อื่นๆ ก็จะเป็นอาชีพอย่างอัศวิน, จอมเวทย์, ขโมย, นักสู้, ผู้กล้า อะไรประมาณนั้น แต่เพราะเนื้อเรื่องของเกมที่อยู่ในยุคปัจจุบัน มันเลยทำให้ธีมสายอาชีพที่วันนี้เลยดูแตกต่างไปจากเกม RPG อื่นๆ ที่จะอุดมเต็มไปด้วยอาชีพอย่าง Freelancer, Hero, Homeless Guy, Detective เป็นต้น โดยในหัวข้อนี้ทางผู้เขียนก็ได้นำเอา

สายอาชีพที่มีอยู่ในเกมมาเปรียบเทียบและนำเสนอให้เราเห็นถึงความสามารถโดยรวมของอาชีพสายนั้นๆ

■ **Tips:** เราจะสามารถเปลี่ยนอาชีพได้ที่คำสั่ง Hello Work ส่วนสำหรับตัวละครเอกอย่าง Ichiban จุดนี้เราจะต้องมีค่า Personality ที่ตรงกับอาชีพนั้นๆ ซะก่อนเราถึงจะสามารถเปลี่ยนอาชีพที่ต้องการได้ แต่หากเรามีสมาชิกในทีมที่เขามีอาชีพที่เราอยากเป็น จุดนี้เราก็จะได้ปลดล็อกอาชีพนั้นๆ มาจากค่าความสัมพันธ์ระหว่าง Ichiban กับเพื่อนคนนั้นๆ ได้แบบทันที



1. Freelancer (เฉพาะตัวละคร Ichiban Kasuga)



อาชีพเริ่มต้นเกมของตัวเอกของเราอย่าง Ichiban Kasuga ซึ่งเขาถือเป็นคนว่างงานที่เพิ่งออกจากคุกมาหมาดๆ โดยอาชีพนี้จะมีความโดดเด่นทั้งในเรื่องของพลังป้องกัน, พลังโจมตีและความเร็ว จนทำให้มันกลายเป็นอาชีพที่มีความสมดุลที่สุดในเกม แต่ก็แลกมาพร้อมกับคำนิยามว่าสายอาชีพนี้ก็มันดันไปไม่สุดสักทาง



11. Chef (เฉพาะตัวละครชาย)



พ่อครัวอาชีพที่มีความโดดเด่นในเรื่องของศาสตร์การโจมตีด้วยอาวุธมีคมและเวทย์มนตร์ไฟ ผสมผสานกับวิชาสายโจมตีและสนับสนุนเข้าด้วยกันอย่างลงตัวที่ถึงแม้ว่าฟังจากชื่อจะเหมือนกับอาชีพสายสนับสนุน แต่พอเราลองเล่นจริงๆ แล้วพ่อครัวนั้นกลับเป็นอาชีพที่มีความโดดเด่นในเรื่องของการโจมตีไม่แพ้อาชีพอื่นๆ เลยทีเดียว

■ ตารางแสดงสกิลของอาชีพ Chef

ชื่อท่า	เลเวล	ประเภทของสกิล	ค่า MP ที่ใช้	ความสามารถเบื้องต้นที่ใช้
Flattening Pan	1	สกิลใช้งาน	6 MP	โจมตีศัตรูด้วยท่าประเภทยัด และมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะชะงัก
Medium Well	1	สกิลใช้งาน	15 MP	โจมตีศัตรูด้วยท่าประเภทยัด และมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะเผาไหม้
Saucer Discus	1	สกิลใช้งาน	15 MP	โจมตีศัตรูที่อยู่ในพื้นที่ด้วยด้วยท่าประเภทยัด
Magic +5	2	สกิลติดตัว	–	เพิ่มพลังโจมตีเวทย์มนตร์ให้เรา 5
Sashimi Slice	4	สกิลใช้งาน	21 MP	โจมตีศัตรูด้วยท่าประเภทยัด และมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะเลือดออก
Cutlery Crash	6	สกิลใช้งาน	28 MP	โจมตีศัตรูที่อยู่ในพื้นที่ด้วยความเสียหายประเภทยัดมีโอกาสทำให้ติดสถานะเลือดออก
Agility +5	8	สกิลติดตัว	–	เพิ่มค่าความว่องไวให้เรา 5



20. Idol (เฉพาะตัวละครหญิง)



อาชีพของเหล่าไอดอลที่มาพร้อมกับรอยยิ้มพิมพ์ใจและมีไอเดที่เป็นสายสนับสนุนเต็มตัว โดยอาชีพนี้จะประกอบไปด้วยสกิลพื้นพลังจำนวนมาก รวมไปถึงยังสามารถชุบชีวิตและคอยสร้างบัพให้กับเพื่อนร่วมทีมได้ด้วย

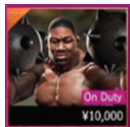
■ ตารางแสดงสกิลของอาชีพ Hostess

ชื่อท่า	เลเวล	ประเภทของสกิล	ค่า MP ที่ใช้	ความสามารถเบื้องต้นที่ใช้
Smash Step	1	สกิลใช้งาน	13 MP	โจมตีศัตรูด้วยท่าประเภทรบ และมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะหลงใหล
Twirling Beat	1	สกิลใช้งาน	21 MP	โจมตีศัตรูด้วยท่าประเภทรบ และมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะเป็นใบ้
Healing +5	2	สกิลติดตัว	-	เพิ่มความสามารถในการฟื้นฟู 5
*Magical Voice	4	สกิลพิเศษ	15 MP	ฟื้นฟูพลังชีวิตให้กับเป้าหมายที่เราเลือก
Magical Song	6	สกิลใช้งาน	38 MP	ฟื้นฟูพลังชีวิตให้กับเพื่อนร่วมทีมเราทุกคน
Defense +5	8	สกิลติดตัว	-	เพิ่มพลังป้องกัน 5
Miraculous Voice	10	สกิลใช้งาน	20 MP	ลบล้างสถานะผิดปกติทางกายภาพทั้งหมดออกไปจากตัวสมาชิกในทีมเราทุกคน



■ ตารางแสดงรายละเอียดของ Poundmate ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

Gary Buster Holmes



ราคา: 10,000

เงื่อนไขการใช้งาน: -

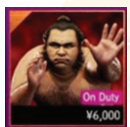
ความสามารถสกิล:

Gary Buster Homecoming = สร้างความเสียหายใส่ศัตรูทั้งหมดพร้อมทำให้ชะงัก

วิธีการปลดล็อค:

จบภารกิจเสริม 05: A Trip to Pound Town

Tosanoyama



ราคา: 6,000

เงื่อนไขการใช้งาน: -

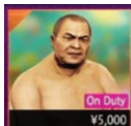
ความสามารถสกิล:

Raging Sumo Stomp = สร้างความเสียหายใส่ศัตรูทั้งหมดพร้อมลดความแม่นยำลง

วิธีการปลดล็อค:

จบภารกิจเสริม 09: Persimmon Premonition

Patriarch Gondawara



ราคา: 5,000

เงื่อนไขการใช้งาน:

ไม่สามารถเรียกได้ในตอนกลางวัน

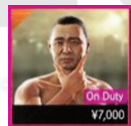
ความสามารถสกิล:

Big Baby Blues = ลดพลังโจมตีและพลังป้องกันของศัตรูทั้งหมด

วิธีการปลดล็อค:

จบภารกิจเสริม 07: Baby Don't Cry

Mr. Masochist



ราคา: 7,000

เงื่อนไขการใช้งาน:

ไม่สามารถเรียกได้ในตอนกลางวัน

ความสามารถสกิล:

Uncomfortably Numb = ลดความเสียหายที่ได้รับต่อเนื่องหลายเทิร์น

วิธีการปลดล็อค:

จบภารกิจเสริม 24: Fifty Shades of Play



Business Management: บริหารธุรกิจ

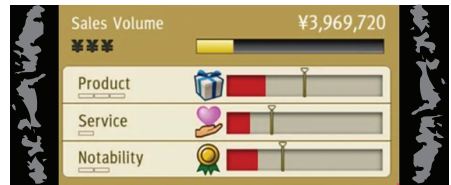


ระบบบริหารธุรกิจที่จะถูกปลดล๊อคออกมาให้เราได้เล่นในช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 5 โดยระบบนี้จะมีลักษณะคล้ายคลึงกับเกมแนวบริหารและจะมีส่วนช่วยในการปั๊มเงินของเรา และยังช่วยทำให้เราได้ปลดล๊อคตัวละครเพื่อนร่วมทีมลับเราอย่าง Eri อีกด้วย ซึ่งหลักในการบริหารกิจการภายในเกมนี้จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้



ส่วนคำสั่งที่ 1.

■ **1. Assign** = การจัดตำแหน่งให้พนักงานในบริษัทเราว่าจะให้แต่ละคนไปดูแลกิจการในส่วนไหนของในเครือบริษัทเราดี ส่วนวิธีเสาะหาพนักงานมาทำนั้นเราเองก็สามารถทำได้ 2 วิธีคือ เสาะหาจากคำสั่ง Recruit ในช่วงการบริหาร หรือว่าไปเล่นแควสเสริมต่างๆ ให้เคลียร์ โดยภายในเกมบางครั้งตัวเกมก็จะมีพนักงานให้เรามาเลย ซึ่งเมื่อเราได้เข้าสู่หน้าจอ Assign แล้วเกมก็จะแสดงรายละเอียดหลักๆ ให้เราเห็นดังนี้



- Expected Profit = เงินที่ได้รับจากธุรกิจนั้นๆ

- Sales Volumes = อัตราการขายสินค้าและกำไรที่ได้รับ

- Product = จำนวนสินค้า

- Service = การให้บริการ

- Notability = ความโดดเด่น

โดยกิจการแต่ละกิจการนั้นจะใช้หลักทั้ง 3 ค่าไม่เท่ากัน สังเกตได้จากขีดสีเหลือง โดยการจะจัดสรรหาพนักงานลงไปทำได้แบบเหมาะสมๆ นั้น เริ่มแรกให้เราเลือกพนักงานมา 3 คนก่อน เพื่อที่จะได้เพิ่มค่าในส่วนที่กิจการนั้นๆ ต้องการให้อยู่ในระดับขีดสีเหลืองก่อน ส่วนตัวพนักงานเองก็จะประกอบไปด้วยแถบค่าทั้ง 3 ที่เหมือนกัน โดยให้เราสังเกตมองไปที่ด้านบนของช่องสำหรับวางพนักงาน ซึ่งก็จะมีไอคอนแสดงกำกับเอาไว้เลยว่าหากเราใส่พนักงานคนไหนเข้าไปปรากก็จะได้รับค่าอะไรจากกิจการนั้นๆ โดยส่วนมากแล้วไอคอนดังกล่าวจะอยู่ที่ตำแหน่ง Member รวม 2 คน ส่วนคนที่ป็น Leader นั้นก็จะคำนวณจากเกณฑ์ทั้ง 3 ค่าให้มาใส่ลงอยู่ในกิจการที่มีอยู่แล้ว



Dragon Kart: แข่งรถ



การแข่งขันที่มากับรูปแบบของเกมที่เราคุ้นกัน คล้ายๆ เกม Mario Kart โดยเราจะต้องคอยควบคุมรถของ Ichiban ให้วิ่งไล่ต้อนคู่แข่งในสนาม และใช้ความเร็วเบียดเอาชนะคู่แข่งให้ได้ โดยภายในหัวข้อนี้อาจจะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการแข่งรถ ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ ตารางแสดงสนามแข่ง

ชื่อสนามแข่ง	วิธีการปลดล็อก
Cerberus Cub	ปลดล็อกตั้งแต่แรก
Pegasus Cub	เอาชนะการแข่งขัน Cerberus Cub
Phoenix Club	เอาชนะการแข่งขัน Pegasus Cub
Dragon Cub	เอาชนะการแข่งขัน Phoenix Club

■ ตารางแสดงข้อมูลของรถ

ชื่อสนามแข่ง	วิธีการปลดล็อก
Driving Performance	เพิ่มความเร็วสูงสุดและความเสถียรในการควบคุมและเพิ่มอัตราเร่ง
Kart Durability	ความทนทานของรถ
Item Used	จำนวนกระสุนหรือไอเทมที่ใช้ได้
Ring Gain Bonus	เพิ่มความเร็วและความทนทาน เพื่อที่จะได้เก็บเหรียญ

■ ตารางแสดงประเภทของรถ

ชื่อรถ: Rumble Crasher



วิธีการปลดล็อก:

เล่นจบภารกิจเสริม Two-Headed Bomb



ค่าบริการ: ¥30,000

ค่า Personality ที่ได้รับ:

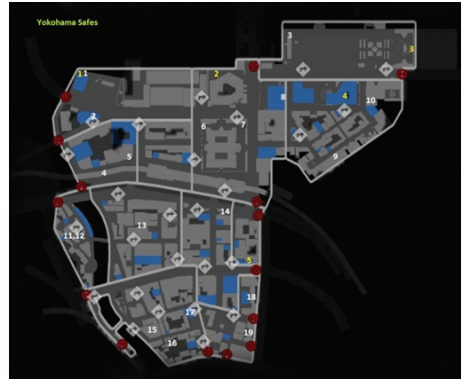
- Intellect +10
- Style +10
- Charisma +10

3. Safes: ตู้เซฟ



ตู้เซฟหากเทียบกับเกม RPG อื่นๆ ตรงจุดนี้ก็คือหีบสมบัติ ซึ่งพวกตู้เซฟเหล่านี้จะถูกตั้งกระจายกันอยู่ตามสถานที่ต่างๆ ภายในเกม ส่วนหน้าที่ของเราก็คือต้องออกไปตามเก็บตู้เซฟมา โดยตู้เซฟในเกมจะมีอยู่ด้วยกัน 2 ประเภทคือ ตู้สีเงินที่เป็นไอเทมธรรมดาๆ ทั่วไปที่เราสามารถเปิดได้ทันทีแบบไม่ต้องใช้ไอเทม แต่กับตู้เซฟสีทองนั้นสิ่งของด้านในจะค่อนข้างมีมูลค่าสูง นั่นเลยทำให้เราจำเป็นต้องใช้ไอเทมประเภทกุญแจมาไขเปิดเซฟ โดยภายในเกมนี้จะมีตู้เซฟกระจายกันอยู่ตามจุดต่างๆ โดยจะถูกแบ่งออกไปตามเขตโซนต่างๆ ดังนี้

■ แผนที่แสดงพิกัดตู้เซฟที่มีอยู่ทั้งหมดในเขต Yokohama



■ Yokohama Silver Safes

ลำดับ	ไอเทมที่ได้รับ
1	- Toy Bracelet
2	- Cotton Pouch
3	- Red Anklet - Simple Earrings
4	- Rough Lumber - Metal Broom - Traffic Wand
5	- Nameless Katana
6	- Soft Hat - Safety Shoes
7	- Military Armor
8	- Table Sparkling



5. Tojo Crests: การสะสมเหรียญตรา

ของ Tojo



การสะสมเหรียญตราของ Tojo ที่เกมจะเริ่มให้เราเก็บได้ตั้งแต่ในช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 6 เป็นต้นไป โดยเราจะเห็นเป็นจุดส่องประกายอยู่ตามพื้นที่ต่างๆ ภายในเกม และเราสามารถนำเอาเหรียญที่เราสะสมมาแลกเป็นไอเทมชนิดต่างๆ ได้กับ Kamulop's ซึ่งเขาจะอยู่ด้านหน้าของ Grande Blu Marino Hotel และนี่ก็คือรายละเอียดของสินค้าต่างๆ ที่เราสามารถนำเหรียญตรามาแลกได้

■ ตารางแสดงไอเทมที่สามารถแลกได้จาก การสะสม Tojo Crests ภายในเกม

<u>ชื่อไอเทม</u>	<u>ประเภท</u>	<u>จำนวนเหรียญที่ใช้แลก</u>
Justice Manual	Growth	20
Assassin Manual	Growth	20
Underworld Manual	Growth	20
Felt Hat	Head Gear	5
Commander Hat	Head Gear	10
Suppression Helmet	Head Gear	18

Down Jacket	Body Gear	5
Military Bulletproof Vest	Body Gear	10
Minister Robe	Body Gear	18
Pointed Toes	Leg Gear	5
Wind Sneakers	Leg Gear	10
Mysticism Shoes	Leg Gear	20
Gallant Binding	Accessory	12
Fighter's Binding	Accessory	10
Fighter's Belt	Accessory	10
Brawler God's Mouthguard	Accessory	25
Sakura Storm	Weapon	50

■ Midway through Chapter 13

<u>ชื่อไอเทม</u>	<u>ประเภท</u>	<u>จำนวนเหรียญที่ใช้แลก</u>
Daigo Dojima Poundmate Privilege	Valuable	50
Masaru Watase Poundmate Privilege	Valuable	50