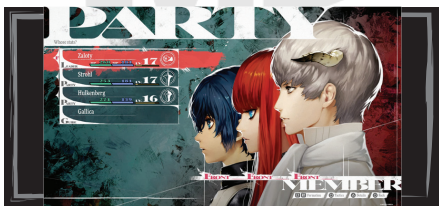




- Armor = ชุดเกราะของตัวละครที่จะไปช่วยเพิ่มค่าพลังป้องกันและอัตราการหลบหลีก (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Equipment)
- Gear = ส่วนของอุปกรณ์สวมใส่เสริมที่จะไปช่วยเพิ่มค่าสถานะประเภทต่างๆ (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Equipment)
- Accessories = เครื่องประดับที่จะโดดเด่นในเรื่องของการช่วยเพิ่มค่าสกิลพิเศษให้กับตัวละครของเรา (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Equipment)



4. Party: ปาร์ตี้



ส่วนของตัวละครหลักภายในทีมของเรา โดยเราจะสามารถดูรายละเอียดต่างๆ ของตัวละครในฝั่งเราแต่ละคนได้ทั้ง ตำแหน่งการยืน, ค่าสถานะ หรือว่าการปรับแต่งกลยุทธ์ของทีม และนี่ก็คือรายละเอียดของค่าสถานะหลักที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

■ ตารางแสดงค่าสถานะหลักของเกม

ชื่อค่า Stats	รายละเอียด
Hit Point	พลังชีวิตของตัวละคร
Mana Point	ค่ามานาที่จะใช้ร่ายเวทมนตร์ของเรา
Strength	ความแข็งแกร่งที่จะไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีในส่วนของการโจมตีแบบกายภาพ
Magic	พลังเวทมนตร์ที่จะไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้กับท่าประเภทเวทมนตร์ชนิดต่างๆ
Endurance	ความทนทานที่จะไปช่วยเพิ่มพลังป้องกันให้กับตัวละครของเรา จนช่วยไปลดค่าความเสียหายที่เราจะได้รับจากการโจมตีของศัตรู



Agility	ความว่องไว สิ่งที่จะมาช่วยเพิ่มความว่องไว และความแม่นยำในการโจมตีของเรา รวมไปถึงยังไปช่วยเพิ่มอัตราการหลบหลีกของเราด้วย
Luck	โชค เพิ่มอัตราการได้รับไอเทม และโอกาสที่เราจะได้หลบหนีออกไปจากการต่อสู้

5. Follower: สมาชิกภายในทีม



สมาชิกภายในทีมหรือผู้ที่ได้เข้ามาร่วมเป็นพันธมิตรกับเราในตอนเล่นเกม ซึ่งในส่วนนี้จะแสดงถึงระดับ Bond Rank ของเรากับตัวละครคนนั้นๆ รวมไปถึง Archetype ประจำตัวละครคนนั้นๆ ด้วย (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Bond Rank)

6. Quests: ภารกิจ



รายละเอียดส่วนของภารกิจต่างๆ ที่มีอยู่ในเกม โดยจะแสดงรายละเอียดของภารกิจต่างๆ ที่เราได้รับมาทำ ทั้งกับเส้นตายที่เราจะต้องทำภารกิจ, ระดับความยาก และรูปแบบของภารกิจต่างๆ (ดูต่อได้ที่หัวข้อ Side-Quest)

7. Calendar: ปฏิทิน



ปฏิทินประจำเกมที่จะแสดงถึงวันเวลาต่างๆ ที่มีอยู่ภายในเดือนนั้นๆ ก่อนจะถูกกำกับด้วยรายละเอียดต่างๆ ประจำวัน ทั้งในเรื่องของการลดราคา



คำตอบ	ค่าสถานะที่เราจะได้รับ				
	Strength	Magic	Endurance	Agility	Luck
I'm Stronger Than I Look	7	3	5	5	5
I've got a Sharp Mind	3	7	5	5	5
I Can take a lot of punishment	5	5	7	3	5
I'm Small but Quick	5	5	3	7	5
I've always been lucky	4	4	4	4	9



9. หลังจากที่เรที่ตั้งชื่อตัวละครหลักเสร็จ บัดนั้นการสอบของเราก็จะจบลง ต่อมาเราก็จะต้องมาเข้าคิวรับอาวุธพกติดตัว โดยในตอนนี้นำเราเดินมาที่ด้านหลังแถวและกดคุยกับขุนนางที่ใส่ชุดสีส้ม แล้วก็ให้มายืนต่อแถวด้านหลัง ซึ่งในระหว่างที่เรากำลังยืนต่อแถวอยู่นั้นจู่ๆ ก็จะมีคนหัวเป้งเข้ามาหาเรื่องเรา แต่ทว่าในจุดนี้พ่อขุนนางคนดีก็จะเข้ามาช่วยเราเอาไว้ เสร็จแล้วเราก็จะได้ภาพแผนที่มาจากทหาร พร้อมกับอุปกรณ์ติดตัวบางส่วน ก่อนจะมาได้รู้จักกับ Captain Klinger หัวหน้าหน่วยของเรา พร้อมกับได้รับการฝึกแรกใช้เราเดินทาง ไปฝึกฝนที่ป้อมปราการทางเหนือ



■ ตารางแสดงศัตรูที่มีอยู่ภายในดันเจี้ยน

									
	●	●	●	●	●	●	●	●	●
									
	●	●	●	●	●	●	●	●	●
									
	●	!	●	■	●	●	●	●	●



5. เมื่อจบการต่อสู้ตัวเราจะมีได้ยินเสียงปริศนาที่ได้ไปมอบพลังของเหล่าวีรชนให้กับเรา แดม Strohl ก็ยังรอดชีวิตอยู่ด้วย แล้วต่อมาตัวเราก็จะได้พบกับ Grius นายทหารที่เรากำลังออกตามหาตั้งแต่ตอนต้นเกม จากนั้นพวกเขาก็จะต้องหาทางหนีออกมาจากป้อมปราการกัน โดยความปรารถนาของ Grius ในตอนนี้ก็คือหาทางเข้าไปสังหาร Louis หรือคนที่ลอบปลงพระชนม์พระราชานั้นเอง เพื่อที่เขาจะได้แก้แค้นให้กับองค์ราชาที่เขารัก ต่อมาเราก็จะมีขอให้ Grius วนช่วยดูสร้อยคอเราที่แสดงภาพขององค์ชายให้ที จากนั้นภารกิจที่เราจะต้องไปทำใน



วิธีผ่านด่านเจียน:



1. เริ่มแรกให้เราเข้ามายังโซนพื้นที่ Nord Mines ที่อยู่ในพื้นที่ส่วนแรกก่อน จากนั้นก็ให้เราวิ่งตรงมายาวๆ ผ่านเส้นทางแคบมา เท่านั้นเราก็จะได้เข้ามาอยู่ยังโซนพื้นที่ 2 ซึ่งเราจะได้พบกับ Captain Klinger ที่เพิ่งแอบหนีจากกองทัพมาเป็นคนแรก ซึ่งเขาก็ได้จับเอาพวกคนงานในเมืองมาเป็นตัวประกันด้วย จากนั้นเราก็จะได้รู้ความจริงจากเขาที่ว่า Captain Klinger นั้นเป็น 1 ในมาตรการผู้สั่งให้เผาหมู่บ้าน Halia ที่ปกครองโดย Strohl ให้ราบเป็นหน้ากลอง สุดท้ายนั้นเลยทำให้พลัง Archetype ที่มีอยู่ในตัวของ Strohl ปล้นได้ตื่นขึ้นมา แล้วต่อมามพวกเราก็จะได้เข้าต่อสู้กับ Captain Klinger ในฐานะบอส



Boss: Captain Klinger



วิธีต่อสู้:

- Captain Klinger จะมาพร้อมกับลูกสมุน 2 คน ซึ่งในตอนแรกให้เราไล่สอยกูกสมุนเขาให้ราบก่อน
- ในบทต่อสู้รอบนี้จะไม่มียะโรมา เพราะแค่ให้เราไล่โจมตี Captain Klinger ไปเรื่อยๆ ก็พอ ส่วนเขาก็จะโจมตีอึดใส่เราด้วยท่า Mage Fire

จุดอ่อน: -

ด้านทาน: -

ไม่ได้รับความเสียหาย: -

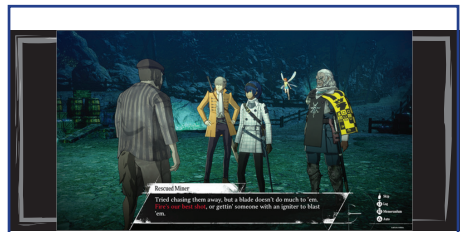
ดูดซับ: -

สะท้อน: -



2. เมื่อจบการต่อสู้กับ Captain Kinger แล้วเราก็จะได้ปลดล็อคความสัมพันธ์กับ Strohl จนทำให้เราสามารถเรียน Archetype สาย Warriors ได้ ต่อมาเราและ Gallica ก็จะถูกพาตัวไปที่ Akademeia เพื่อไปพบกับ More โดยเขาจะเป็นคนสอนระบบการสลับ Archetype ด้วยการใช้ค่า MAG ไว้ปลดล๊อคให้กับเรา และในพร้อมนั้นนั่นตัวเราก็จะได้ปลดล๊อคระบบความสัมพันธ์กับ Gallica และยังจะได้รับ Archetype Mage มาด้วย กระทั่งเมื่อเราเสร็จธุระแล้วต่อมาก็ให้เราออกไปจาก Akademeia ด้วยลิฟต์ทางขวา

■ **Tips:** แนะนำให้เปลี่ยนตัวละครเอกเป็น Mage ก่อน



3. เวลาที่เราจะต้องไปคุยกับพวกชาวเมือง แล้วเราจะพบว่าในตอนนี้นะ Captain Kalinger กลับดันยังไม่ตาย และเขาก็ได้พาเราซึ่งแอบหลบหนีพวกเราไปยังทางออก ส่วนเราก็ให้เดินทางไปต่อทางตะวันออก จนเมื่อเราได้เข้ามาอยู่ยังโซนพื้นที่ถัดไปแล้วก็ให้เรามาส่องในแผนที่นี้ โดยในโซนพื้นที่นี้จะค่อนข้างกว้าง ซึ่งให้เราเข้าไปเก็บของตรงมุมขวาบนและตรงขวาล่างของแผนที่ก่อน



4. เมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราเดินทางไปยังทิศตะวันออก แล้วก็ให้ลอดผ่านซอกหินเข้ามาอยู่ยังโซนพื้นที่ถัดมา ซึ่งตรงจุดนี้จะมี



4. เมื่ออยู่บน Gauntlet Runner แล้วก็ให้เราเลือกเส้นทางไปที่ Martira, Old Castle Town เพื่อไปออกตามล่า Heismay ตามคำขอของ Bardon โดยระหว่างนั้นเอง ตัวเราจะได้รู้จักกับ Neuras ที่ Hulkenberg ได้ไปชักชวนเขามาเป็นพลขับให้เรา เพราะตัวเขาเองก็กำลังต้องการช่วยเหลือองค์ชายเหมือนกับพวกเราด้วยเช่นกัน



5. หลังจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะได้เข้าไปสำรวจ Gauntlet Runner จากนั้นก็ให้เราเดินทางมาที่ Engine Room ก่อนทีนี้ เราก็จะได้เข้าสู่ช่วงเวลาอิสระบน Gauntlet Runner ของเรา โดยกิจกรรมที่เราสามารถทำได้หลักๆ ก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ ตารางแสดงกิจกรรมของ Gauntlet Runner

<u>กิจกรรม</u>	<u>สถานที่</u>	<u>ผลของกิจกรรม</u>
Roundtable	ชั้นบน	เลือกที่หมายในการเดินทาง
Kitchen	ชั้นบน	ทำอาหารเพื่อสร้างไอเทมฟื้นฟู
Bookshelf	ชั้นบน	อ่านหนังสือเพิ่มค่า Royal Virtue
Bed	ชั้นบน	นอนเพื่อข้ามเวลา
Pantry	ชั้นบน	สุ่มได้รับไอเทม
Vacuum	ชั้นล่าง	เพิ่มค่า HP ของตัวละครหลัก พร้อมสุ่มได้รับไอเทม
Laundry	ชั้นล่าง	เพิ่มค่า MP ของตัวละครหลัก พร้อมสุ่มได้รับไอเทม



 วันที่ 28 เดือน 6



1. พอมาถึงรุ่งเช้าเราก็จะต้องไปพบกับ Joanna ตามที่นัดหมายกันไว้ ต่อมาก็ให้เราเดินทางไปที่ Kriegante Castle ตรงพิคัดในแผนที่เพื่อไปคุยกับ Bardon ที่บริเวณด้านหน้าพวกเราก็จะได้เข้ามาพบกับผู้ครองเมืองอย่าง Lady Joanna แล้วเธอก็จะมอบภารกิจตามล่า Heismay ให้เราไปทำ พร้อมกับขอให้เราช่วยไปจัดการเรื่องทั้งหมดนี้ที่ เพื่อที่จะได้ช่วยให้ชาวเมืองอยู่กันอย่างสงบสุข



2. เวลานี้พวกเราจะต้องไปหาเบาะแสดกันต่อ โดยตอนนี้ให้เราคุยกับคนที่หน้าประตูหินและก็ให้ไปต่อที่ Satirstone Market แล้วให้ไปคุยกับคนที่อยู่ในพื้นที่

มาให้หมด (คนที่มีเครื่องหมายหมุนๆ อยู่บนหัว) เสร็จแล้วก็ให้เราเดินทางมาอยู่ที่หน้าโรงแรมและก็ให้เข้าไปคุยกับคนที่อยู่ตรงเสา พร้อมกับจ่ายค่าเบาะแสให้เขาไป 150 Reeve ต่อมาก็ให้เราคุยกับคนที่อยู่ตรงหน้าน้ำพุต่อ ซึ่งในระหว่างที่พวกเรากำลังคุยกันอยู่นั้นตัวเราก็จะได้พบกับ Morris ซึ่งเขาจะเป็นคนบอกเราถึงเรื่องพิกัดอยู่ของ Heismay



3. เมื่อจบเหตุการณ์แล้วเราก็จะต้องเดินทางเข้ามาหา Neuras ซึ่งเขาก็จะได้ตรวจพบอุปกรณ์ที่ทำงานผิดปกติ จากนั้นเราก็จะได้ปลดล็อคระบบการ Fast Travel ที่จะมาช่วยทำให้เราเดินทางไประหว่างเมืองได้รวดเร็วขึ้น ต่อมาก็ให้เราเดินเข้ามาที่ห้องเครื่องและกดเลือกวาร์ปไปยัง Martira แต่ทว่าจากการทดสอบระบบนี้ก็ได้ทำ



ให้เรารู้ว่า เวลานี้เราจะยังไม่สามารถ
วาร์ปไปอยู่ยังเมืองที่เราไม่เคยไปมา
ก่อนได้



 **วันที่ 29 เดือน 6-วันที่ 1 เดือน 7**



1. จากตรงนี้นี่ก็จะเป็นช่วงเวลาอิสระ
ซึ่งก็แนะนำให้เราไปทำภารกิจตามจับ
Heismay มาให้เคลียร์ซะก่อน
โดยเคลสนี้เราจะมีเวลาทำเพียงแค่ 3 วัน
ก่อนถึงช่วงเวลาทำภารกิจหลักอีกที
โดยตอนนี้ให้เราเดินตรงมาที่หน้า
โรงแรมก่อน จากนั้น Grius Memento
ของเราก็จะถูกขโมยไป ต่อมาก็ให้เรา
มาคุยกับผู้ชายที่อยู่ด้านหน้า โดยใน
จุดนี้ตัวเราจะต้องมีค่า Imagination
ถึงระดับ 2 ก่อน เพื่อที่เราจะได้
ปลดล็อกค่าความสัมพันธ์กับ
Alonzo พร้อมกับได้รับ
Archetype-Faker มา

■ กิจกรรมที่แนะนำให้ทำในช่วงเวลาอิสระ

ทำภารกิจเสริม Hatching Plan

ทำภารกิจเสริม Promising Return

ทำภารกิจล่าค่าหัว New King
of the Imp

เพิ่มค่า Royal Virtue – Imagination
ถึงระดับ 2

เสริมความสัมพันธ์กับ Strohl ให้ถึง
ระดับ 4

เสริมความสัมพันธ์กับ Hulkenberg
ให้ถึงระดับ 3

เสริมความสัมพันธ์กับ More ให้ถึง
ระดับ 3

เสริมความสัมพันธ์กับ Brigitte ให้ถึง
ระดับ 4





วันที่ 4 เดือน 7



1. พอมาถึงวันรุ่งขึ้นเราก็จะพบกับ Neuras ที่กำลังเมาหัวรอนำจนเปลอนึกว่า Heismay หายตัวไป แต่ทว่าจริงๆ แล้วแกแค่ไปเข้าห้องน้ำเฉยๆ ส่วน Strohl ก็จะมาพร้อมกับมิน่าหลักฐานเด็ดอย่างรองเท้าเด็กที่หายตัวไปมาให้พวกเราดู ซึ่งประเด็นนี้ถือว่าน่าแปลกใจมากเพราะพวกเราเพิ่งจับตัว Heismay ไป แต่ทว่าแล้วทำไมยังมีคนลักพาตัวเด็กอยู่? นั่นเลยทำให้เราจึงสามารถตีความกันเองได้ว่าหรือตัวคนร้ายจริงๆ น่าจะเป็นคนที่กำลังแอบอยู่ในเมืองมากกว่า



2. ในตอนนี้กลุ่มเราจะมาหาตัว Bardon กันต่อ จนได้มารู้ว่าเหตุที่ Heismay จำต้องตกเป็นจำเลยว่าเขาคือคนที่ลักพาตัวเด็กๆ ไป นั้นเป็นเพราะว่า Morris เป็นคนให้เบาะแสเพียงคนเดียวว่า Heismay น่าจะเป็นคนร้ายตัวจริง ซึ่งเวลานี้ Bardon หลังมิได้ยินเรื่องที่มีเด็กๆ หายตัวไปในตอนที่ Heismay ถูกจับตัวไปด้วยแล้ว ในจุดนี้เจ้าตัวก็จะยิ่งสงสัยมากขึ้น พร้อมกับมีตั้งคำถามว่าหรือว่าคนร้ายยังทำตัวเป็นอีแอบซ่อนตัวอยู่ในเมือง... แต่ทว่าเหตุการณ์ทุกอย่างจะจบลงเมื่อจู่ๆ Joanna จะโผล่มาพร้อมกับ Heismay



3. พอตกดึกกลุ่มของเราจะมาประชุมกันที่ Gauntlet จนสรุปใจความกันได้ว่าหรือคนที่อยู่เบื้องหลังการหายตัวไปของเด็กๆ น่าจะเป็นคนที่สมคบคิดกับ Morris และป้ายความผิดมาให้กับ Heismay เพราะงั้นพวกเราจึงเลือกที่จะวางแผนเข้าไปในปราสาท เพื่อไปสืบหาสาเหตุ



Boss: Homo Margo



วิธีต่อสู้:

- Homo Margo ถือเป็นบอสที่สามารถเปลี่ยนธาตุที่ตัวเองแพ้ทางในทุกๆ 2 เทิร์นด้วยท่า Prays ซึ่งไม่ว่ามันจะเปลี่ยนจุดอ่อนไปเป็นธาตุไหนก็ตาม ในขณะที่เดียวกันตัวมันก็ยังสามารถต้านทานการโจมตีแบบกายภาพของเราได้ด้วย และมันก็จะไม่ได้รับความเสียหายจากธาตุแสงกับความมืดเหมือนเดิมอีกด้วย
- หากเรามีสกิลประเภท Almighty มาด้วยก็แนะนำให้เราใช้สกิลนี้โจมตีบอสเป็นหลัก
- ท่าโจมตีของ Homo Margo จะเปลี่ยนไปตามความสามารถที่มันใช้อยู่ในตอนนั้นๆ ทั้งการโจมตีด้วยไฟ, น้ำแข็ง, ไฟฟ้า หรือลม

- ส่วนวิธีสู้คือแนะนำให้เราริบโถมเข้าไปซัดโจมตีมัน เพราะทันทีที่เริ่มมามันก็จะแพ้ทางการโจมตีสายธาตุน้ำแข็งเรา และเรายังสามารถริบปิดการโจมตีมันได้ด้วยการโถมท่าประเภตน้ำแข็งอัดใส่มันแบบรัวๆ ซึ่งจะว่าไปพลังชีวิตของ Homo Margo จะมีอยู่ค่อนข้างน้อยเลยนะ

จุดอ่อน: -

ต้านทาน:

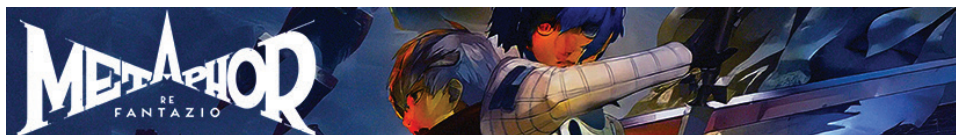
ไม่ได้รับความเสียหาย:

กดขี่: -

สะท้อน: -



7. เมื่อการต่อสู้จบลงเราก็จะสามารถช่วยเกาะ 3 ตัวเอาไว้ได้ด้วยพลังของพวกเขาทุกคน พร้อมกับได้ยุติจาริตประเพณีอันสุดบัดชบอย่างการบูชาয়



More's Task Chapter One: Ordeal



วันที่สามารถรับได้: -

วันที่สิ้นสุดการทำภารกิจ: -

ประเภท: Search

วิธีการปลดล็อก: หลังเราเล่นจบภารกิจ More Task แล้วก็ให้เราไปคุยกับ More ที่ Akademeia

ระดับความยาก:

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

ของรางวัล:

- Hero Fruit x5
- เพิ่มค่า Imagination

สถานที่ทำภารกิจ: Akademeia,
Novelist's Study

ผู้มอบภารกิจ: More

วิธีทำภารกิจ: - เปลี่ยน Archetype ของใครก็ได้ให้เป็น Gunner

Promising Return



วันที่สามารถรับได้: 06/23

วันที่สิ้นสุดการทำภารกิจ: -

ประเภท: Search

วิธีการปลดล็อก: เราจะได้รับเคลสเสริมนี้มาทำแบบอัตโนมัติตามพล็อตเนื้อเรื่องหลัก

ระดับความยาก:

◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆

ของรางวัล:

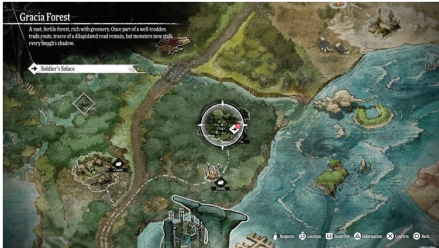
- Curative Coney Roast

สถานที่ทำภารกิจ: Grand Trad,
Hushed Honeybee Inn

ผู้มอบภารกิจ: Maria



7. Gracia Forest



■ ตารางแสดงรายละเอียดทั่วไปในดันเจี้ยน

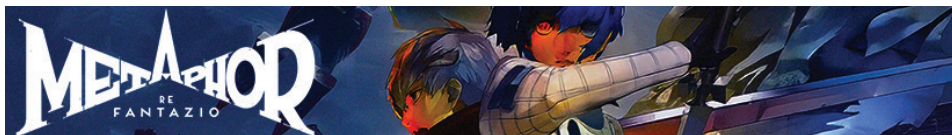
ภารกิจที่ปลดล็อค: Soldier Solace

วันที่ปลดล็อค: 07/24

แผนที่และจุดเก็บไอเทม:



<u>ลำดับ</u>	<u>ชื่อไอเทม</u>
1 (สีทอง)	Gold Beetle



■ ตารางแสดงศัตรูภายในดันเจี้ยน

ชื่อศัตรู: Vesp				
จุดอ่อน	ต้านทาน	ไม่ได้รับ ความเสียหาย	ดูดซับ	สะท้อน
	—		—	—

ชื่อศัตรู: Papyrus				
จุดอ่อน	ต้านทาน	ไม่ได้รับ ความเสียหาย	ดูดซับ	สะท้อน
 	  	—	—	

ชื่อศัตรู: Canibaflo				
จุดอ่อน	ต้านทาน	ไม่ได้รับ ความเสียหาย	ดูดซับ	สะท้อน
	—		—	—

ชื่อศัตรู: Manjula				
จุดอ่อน	ต้านทาน	ไม่ได้รับ ความเสียหาย	ดูดซับ	สะท้อน
 	—		—	—

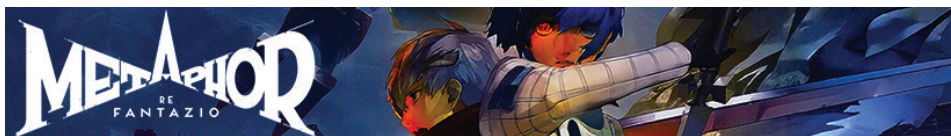


7	Scion's Essence (Mage)	เพิ่มจำนวนสกิลสืบทอดในสาย Mage ให้เป็น 4 สกิล
8	Mage Archetype : Elite	ทำให้สมาชิกในทีมเราสามารถใช้อาชีพ-Elemental Master และ Warlock ได้
8	Victory Foresight	ในระหว่างที่เรา กำลัง Squad Battles ก็จะมีโอกาสทำให้เราได้รับ Turn Icon เพิ่มมากขึ้น

2. Strohl



เขาคือชายหนุ่มที่เป็นเพื่อนคนแรกของเราที่มาเจอกันในศูนย์รับสมัครทหารใหม่ในเมือง Grand Trad โดยส่วนตัวแล้ว Strohl ค่อนข้างคนพูดคุยด้วยง่ายและเจ้าตัวก็ดูมีความมั่นใจในตัวเอง แถมก็ยังรักพวกพ้องด้วย ซึ่งแรกเริ่มเดิมทีเขาก็มาจากคนในตระกูลขุนนางผู้สูงศักดิ์ แต่เพราะด้วยเหตุผลบางอย่างนั้นเลยทำให้เขาตัดสินใจเลือกที่จะขอเข้าสมัครเป็นเพียงแค่ทหารเกณฑ์อยู่ในกองทัพเท่านั้น



ตารางแสดงข้อมูลทั่วไป

วันที่เริ่มความสัมพันธ์: 06/06

สถานที่เริ่มความสัมพันธ์: Nord Mines

ประเภทของ Archetype: Warriors

ตารางแสดงการเพิ่มขึ้นของ Follower Rank

<u>ระดับ</u>	<u>วิธีการปลดล็อก</u>	<u>คำตอบสำหรับเพิ่มค่าความสัมพันธ์</u> <u>(เฉพาะที่เพิ่มค่าความสัมพันธ์เท่านั้น)</u>
Rank 1	ปลดล็อกคัตโน้มนั้ติหลังเราจัดการกับ Captain Klinger ที่ Nord Mines	–
Rank 2	เล่นผ่านดันเจี้ยน Regalith Grand Cathedral แล้วมาคุยกับเขาที่ Sunlumeo Street ในเมือง Grand Trad	คำถาม: All the more reason then that I have to help somehow คำตอบ: Let's find a way to help. +3
		คำถาม: All the more reason I should speak with them myself if that's how he sees you. คำตอบ: Let's go talk to him. +3
		คำถาม: I'd rather not have to add my personal woes to that... คำตอบ: That's what friends do. +3



Enemy: ศัตรู

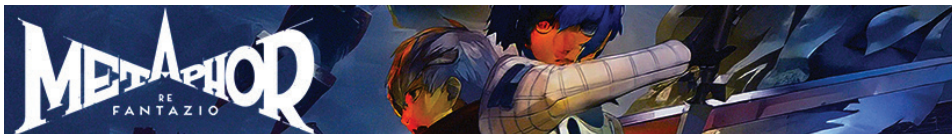


ศัตรูเหล่าอุปสรรคที่มักคอยโผล่พรวดพราดออกมาขัดระหว่างเล่นเกม เรียกว่าไม่ว่าเราจะไปที่ไหนดันเจี้ยนหลักหรือรองพวกศัตรูเหล่านี้ก็มักจะชอบปรากฏตัวออกมาทรมานใจเราทุกทีไป โดยตัวเกมจะใช้ระบบการแพ้ทางหรือชนะทางเหมือนกับเกม Persona รุ่นพี ทำให้เราสามารถรับรู้ข้อมูลเบื้องต้นของพวกศัตรูว่าจะจัดการมันได้ง่ายขึ้น เพราะทุกครั้งที่เราโจมตีศัตรูด้วยท่าที่มันแพ้ทางนี้ก็จะทำให้เราใช้ Turn Icon เพียงครั้งเดียวเท่านั้น เกมการจัดการศัตรูแบบรวดเร็วยังไปช่วยสร้างผลดีต่อการเก็บเลเวลของเราอีกด้วย โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดของศัตรูแต่ละตัวโดยจะแบ่งออกเป็นประเภทต่างๆ ดังนี้

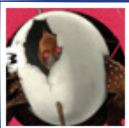
■ ตารางแสดงรายชื่อของศัตรูทั้งหมดในเกม

■ รายชื่อศัตรูประเภท Human

Azure Homo Tenta	
	เลเวล: - การโจมตีที่แพ้ทาง: ธาตุที่แพ้ทาง: - Strike  - Fire 
ไอเทมที่ดรอป: Ice Chunk	
ไอเทมหายากที่ดรอป: -	
Homo Tenta	
	เลเวล: 2 การโจมตีที่แพ้ทาง: ธาตุที่แพ้ทาง: Strike 
ไอเทมที่ดรอป: Medical Herb	
ไอเทมหายากที่ดรอป: -	



Homo Oppo



เลเวล: 3

การโจมตีที่แพ้ทาง:

ธาตุที่แพ้ทาง:

- ไม่แพ้ทาง

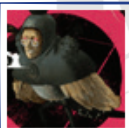
ไอเทมที่ดรอป:

Medical Herb

ไอเทมหายากที่ดรอป:

—

Homo Fulquilo



เลเวล: 20

การโจมตีที่แพ้ทาง:

ธาตุที่แพ้ทาง:

- Strike 
- Ice 

ไอเทมที่ดรอป:

Sunwarding Hat

ไอเทมหายากที่ดรอป:

—

Ochre Homo Tenta



เลเวล: 21

การโจมตีที่แพ้ทาง:

ธาตุที่แพ้ทาง:

- Strike 
- Ice 

ไอเทมที่ดรอป:

Lava Crystal

ไอเทมหายากที่ดรอป:

—

Homo Fios



เลเวล: 22

การโจมตีที่แพ้ทาง:

ธาตุที่แพ้ทาง:

- Fire 

ไอเทมที่ดรอป:

Demonic Ice Sickle

ไอเทมหายากที่ดรอป:

—



3. Soul Hacker



อาชีพขั้นสุดท้ายของสาย Seeker ที่มาพร้อมกับความสามารถสุดโกงอย่าง ความสามารถฟื้นฟูค่ามานา จนทำให้เราสามารถลุยดันเจี้ยนได้แบบยาวๆ โดยแทบจะไม่ต้องพักกันเลยทีเดียว

■ ตารางแสดงข้อมูลทั่วไป

ระดับของ Archetype: Elite

จำพวกของ Archetype: Seeker



ปลดล๊อคจาก: More



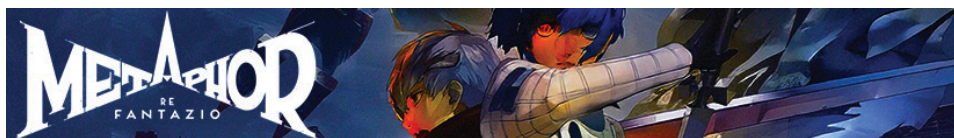
ระดับการปลดล๊อคที่ต้องการ: Rank 7

เงื่อนไขการปลดล๊อค:

- Magic Seeker ถึงระดับ 20
- ใช้จ่าย MAG 16,500

■ ตารางแสดงการแพ้ทางและชนะทาง

○	○	○	!	○	○	🛡️	○	🛡️



■ ตารางแสดงสกิลของ Archetype

Lv.	ชื่อสกิล	ประเภท	ค่า MP ที่ใช้	คำอธิบาย
2	Void Wave	Wind 	26	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุลมแบบรุนแรงใส่ศัตรู 1 เป้าหมายพร้อมกับปลดพลังโจมตีของศัตรูลง 3 เทิร์น
2	Seeker's Gale	Wind 	42	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุลมแบบรุนแรงใส่ศัตรูทั้งหมดพร้อมช่วยไปฟื้นฟูค่า MP ให้ตัวเรา
4	Deiamahan	Recovery 	18	ฟื้นฟูพลังชีวิตให้สมาชิกในทีม 1 คนจำนวนมาก
11	Seeker's Flame	Fire 	42	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟแบบรุนแรงใส่ศัตรูทั้งหมดพร้อมไปฟื้นฟูค่า MP ให้ตัวเรา
15	Heat Riser	Support 	24	เพิ่มพลังโจมตี, พลังป้องกัน, ความแม่นยำและอัตราการหลบหลีกให้กับสมาชิกในทีมเรา 1 คนเป็นระยะเวลา 3 เทิร์น
20	Emerald Vortex	Wind 	46	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุลมแบบรุนแรงมากใส่ศัตรูทั้งหมดชนิดที่ไม่ต้องไปสนค่าความต้านทาน



■ ตารางแสดง Hero Passive ของ Archetype

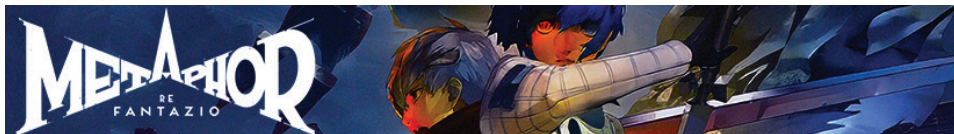
<u>ชื่อสกิล</u>	<u>ประเภท</u>	<u>คำอธิบาย</u>
Magic Recovery	Hero Passive 	ฟื้นฟูค่ามานาทุกครั้งที่ได้ต่อสู้ชนะหรือถูกจัดการ

■ ตารางแสดงสกิล Synthesis ของ Archetype

<u>ชื่อสกิล</u>	<u>คำอธิบาย</u>
Gabotra	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟแบบปานกลาง ใส่ศัตรูทั้งหมด สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Seeker, Mage หรือ Healer Lineages
Botra	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟแบบปานกลาง ใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer หรือ Summoner Lineages
Boatona (Sythesis)	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟแบบรุนแรง ใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer หรือ Summoner Lineages



Gablizza	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุน้ำแข็งแบบปานกลางใส่ศัตรูทั้งหมด สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Seeker, Mage หรือ Healer Lineages
Blizza	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุน้ำแข็งแบบปานกลางใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer หรือ Summoner Lineages
Blizzaton (Synthesis)	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุน้ำแข็งแบบรุนแรงใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer หรือ Summoner Lineages
Gakandera	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าแบบปานกลางใส่ศัตรูทั้งหมด สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Seeker, Mage, หรือ Healer Lineages



Kandera	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าแบบปานกลางใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer, หรือ Summoner Lineages
Kandeon (Synthesis)	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าแบบรุนแรงใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer, หรือ Summoner Lineages
Makarabreak (Synthesis)	ลบล้างความสามารถในการสะท้อนการโจมตีเวทมนตร์ของศัตรู สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Thief, Merchant, หรือ Faker Lineages
Skyfall Bolt	สร้างความเสียหายด้วยเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าแบบรุนแรงมากใส่ศัตรู 1 เป้าหมาย สมาชิกภายในทีมที่ต้องการ: Mage, Masked Dancer, หรือ Summoner Lineages

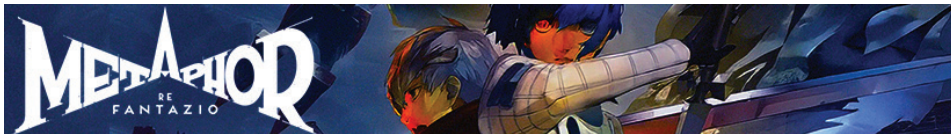


1. Seeker Weapons = รายละเอียดอาวุธของสายอาชีพ Seeker



ตารางแสดงรายชื่ออาวุธ

ชื่อสกิล	ประเภท การโจมตี	พลัง โจมตี	ความ แม่นยำ	ความสามารถ พิเศษ	วิธีการได้รับ
Bastard Sword	Slash	80	95	–	อาวุธเริ่มต้นของ Garius
Bronze Machete	Slash	70	96	–	ซื้อได้ที่ Nord Mines ในราคา 1,000 reeve
Fairy's Sabre	Slash	45	96	เฉพาะ Gallica	อาวุธเริ่มต้นของ Gallica
Falchion	Slash	135	96	–	จัดการกับบอส Grotesque Guptaurus
Gladius	Slash	234	96	–	ส่่งได้จาก Superiors Briny Weapon
Innocent Sword	Slash	45	96	–	อาวุธเริ่มต้นของสายอาชีพ Seeker
Iron Sword	Slash	102	96	–	ซื้อได้ที่ร้านขายอาวุธใน Grand Trad ในราคา 2,850 reeve



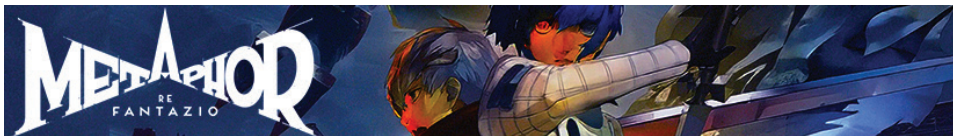
Klewang	Slash	272	96	–	ซื้อได้ที่ร้านขายอาวุธใน Virga Island ในราคา 41,750 reeve
Legacy Sword	Slash	45	96	– เฉพาะ ตัวละครหลัก	อาวุธเริ่มต้นของตัวละคร
Sailor's Sword	Slash	211	96	–	ซื้อได้ที่ร้านขายอาวุธใน Port Brilehaven ในราคา 20,800 reeve
Silver Spatha	Slash	120	96	–	สมบัติในดันเจี้ยน Regalith Grand Cathedral
Soldier's Sword	Slash	55	96	–	ได้รับตามเนื้อเรื่อง
Golden Epee	Slash	200	96	– Strength+3 – Magic+3	ซื้อได้ที่ร้านขายอาวุธใน Grand Trad ในราคา 50,000 reeve
Mossscalibur	Slash	320	96	– ฟันฟุค่า มานาเล็กน้อย ในทุกเทิร์น	ซื้อได้ที่ร้านขายอาวุธใน Altabury Height ในราคา 82,000 Reeve
Orichalcum Sabre	Slash	385	96	– ฟันฟุค่า มานาเล็กน้อย ในทุกเทิร์น	ซื้อได้ที่ร้านขายอาวุธใน Grand Trad หลังวันที่ 09/26 ในราคา 138,000 Reeve



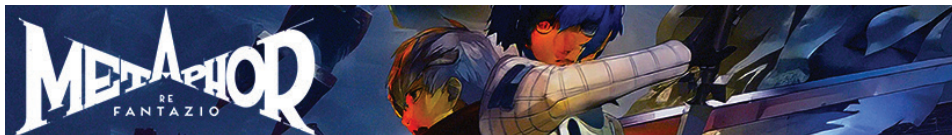
Umbra Igniter	ปลดล็อกสกิล: Mage Hellscape	ซื้อได้ที่ร้านขาย Igniter หลังเราได้ปลดล็อกความสัมพันธ์กับ Bridgitte ถึงระดับ 2 ใน Grand Trad ในราคา 11,000 Reeve
---------------	-----------------------------	---

■ ตารางแสดงสกิลสำหรับ Igniters

<u>ชื่อสกิล</u>	<u>ประเภท</u>	<u>มานา</u>	<u>ชื่อ Igniter</u>	<u>วิธีการได้รับ</u>
Mage Fire	Fire 	8 MP	Cinder Igniter	โจมตีศัตรูด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุไฟแบบเบา
Mage Flames	Fire 	18 MP	Blaze Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุไฟแบบเบา
Mage Inferno	Fire 	50 MP	Inferno Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุไฟแบบรุนแรง
Mage Ice	Ice 	8 MP	Frost Igniter	โจมตีศัตรูด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุน้ำแข็งแบบเบา



Mage Hail	Ice 	18 MP	Hail Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุน้ำแข็งแบบเบา
Mage Avalanche	Ice 	50 MP	Blizzard Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุน้ำแข็งอย่างรุนแรง
Mage Lightning	Electric 	8 MP	Spark Igniter	โจมตีศัตรูด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าแบบเบา
Mage Thundersquall	Electric 	18 MP	Bolt Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าแบบเบา
Mage Thunderstorm	Electric 	50 MP	Storm Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุไฟฟ้าอย่างรุนแรง
Mage Wind	Wind 	8 MP	Breeze Igniter	โจมตีศัตรูด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุลมแบบเบา
Mage Mistral	Wind 	18 MP	Gale Igniter	โจมตีศัตรูทั้งหมดด้วยความเสียหายเวทมนตร์ธาตุลมแบบเบา

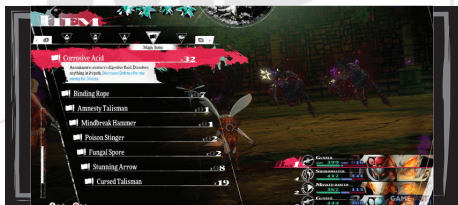


Items: ไอเทม

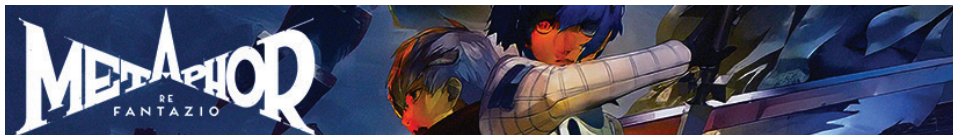


นี่คือส่วนที่ขาดไปไม่ได้ของเกมแนว RPG แทบทุกเกมกับส่วนของไอเทม โดยไอเทมภายในเกมนี้จะถูกแบ่งออกเป็นประเภทต่างๆ ตามการใช้งานทั้งไว้ใช้พื้นหลังในช่วงระหว่างต่อสู้ หรือไมก็ไว้เพิ่มค่าสถานะต่างๆ ไปจนถึงค่าประสบการณ์ของเรา ทำให้ไอเทมในเกมนี้เลยถือเป็นสิ่งสำคัญ ซึ่งในหัวข้อนี้เราจะพาทุกคนไปเจาะลึกกับไอเทมต่างๆ ที่มีอยู่ในเกม ซึ่งก็จะประกอบไปด้วยรายละเอียดตามนี้

1. Consumable: ไอเทมทั่วไป



ไอเทมไว้ใช้งานทั่วไป ซึ่งนี่ถือเป็นไอเทมที่สำคัญที่สุดในเกมเพราะตลอดเกมเราจะได้ใช้งานมันตลอดทั้งในตอนเล่นเกมไม่ว่าจะเป็นไว้ใช้ต่อสู้เพื่อชิงความได้เปรียบจากศัตรู หรือเอาไว้ใช้ประกอบกิจกรรมต่างๆ ทั้งไว้ส่องการประเมินหรือว่าไว้ชำระล้างในโบสถ์ ซึ่งกับไอเทมเหล่านี้เราจะสามารถหาซื้อได้ตามร้านค้า หรือได้รับในตอนทำภารกิจเสริมหรือไม่ก็ค้นหาเก็บได้ตามจุดสีฟ้าในฉากดันเจี้ยน หรือว่าดรอปเก็บได้จากตัวศัตรู โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงส่วนประกอบหลักๆ ของไอเทมที่มีอยู่ในเกม



■ ตารางแสดงไอเทมประเภทใช้งานภายในเกม

ชื่อไอเทม	ประเภทรอง	การใช้งาน
Reset Talisman	–	ลบล้างดีบัฟทุกชนิดให้สมาชิกเราทุกคน
Ailment Absolution	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะ Malady ให้สมาชิกเรา 1 คน
Almighty Panacea	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะผิดปกติทุกชนิดให้สมาชิกเราทุกคน
Coney Stew	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะผิดปกติทุกชนิดให้สมาชิกเราทุกคน
Fermis Ointment	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะ Burn ให้สมาชิกเรา 1 คน
Heartwarmer	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะ Frostbite ให้สมาชิกเรา 1 คน
Invigorating Steam Bun	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะผิดปกติทุกชนิดให้กับสมาชิกทุกคน
Notebook of Remembrance	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะ Forget ให้สมาชิกเรา 1 คน
Panacea	ลบล้างสถานะผิดปกติ	รักษาสถานะผิดปกติทุกชนิดให้สมาชิกเรา 1 คน



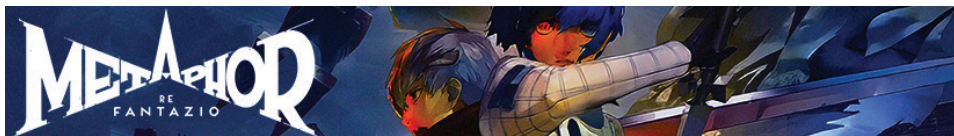
2. Bath Salt: ผงอาบน้ำ



ผงอาบน้ำที่เราจะสามารถใช้ได้ในช่วงระหว่างอาบน้ำที่บริเวณด้านหลังของ Guntlet Runner ซึ่งผงอาบน้ำแต่ละชนิดนั้นก็จะไปช่วยเพิ่มค่าสถานะหลักของเราแตกต่างกันออกไปตามชนิดผงอาบน้ำที่เราใช้ แอมตัวผงพวกนี้ตัวเรายังสามารถไปหาซื้อได้จากตามร้านค้าต่างๆ จนมาช่วยเราแอบปั้มเพิ่มค่าสถานะที่ต้องการได้แบบง่ายๆ

■ ตารางแสดงไอเทมประเภทผงอาบน้ำ

<u>ชื่อไอเทม</u>	<u>ใช้งาน</u>
Fleeting Fountain of Youth	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่า Agility +2
Gold Bouillon	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่า Luck +2
Hell's Boiling Bath Bomb	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่า Endurance +2
Hot Spring Report: Lifelong Pals	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่าพลังชีวิต +4
Niflheim Plunge	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่า Magic +2
Rainbow Bathblossom	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่าสถานะทั้งหมด +2
The Prince's Serene Embrace	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่าพลังชีวิต +2
Uncle Electreux's Wondersalts	เมื่อใช้งานจะไปเพิ่มค่า Strength +2



3. Ingredient: วัตถุดิบใช้ทำอาหาร



วัตถุดิบไว้ใช้ทำอาหาร นี้อือเป็นไอเทม ส่วนประกอบที่เราจะสามารถหาซื้อได้ตามร้านค้าต่างๆ ที่อยู่ในเมือง ซึ่งในแต่ละเมืองนั้นก็จะมีร้านค้าขายวัตถุดิบแตกต่างกันไป หรือเราสามารถตามเก็บได้จากจุดสีฟ้าๆ ในช่วงระหว่างออกสำรวจอยู่ในดันเจี้ยน โดยเจ้าพวกวัตถุดิบเหล่านี้จะมีไว้ให้เรานำไปปรุงเป็นอาหาร ก่อนที่เราจะนำไปใช้กิน ในช่วงตอนที่เราก่อออกไปสำรวจดันเจี้ยน เพื่อที่เราจะได้ลุยดันเจี้ยนกันแบบยาวๆ

■ ตารางแสดงไอเทมประเภทวัตถุดิบ

ชื่อไอเทม	ใช้งาน
Allabury Wheat Flour	ใช้สำหรับทำอาหาร
Altabury Wheat Flour	ใช้สำหรับทำอาหาร
Bidou Meat	ใช้สำหรับทำอาหาร

Briny Salt	ใช้สำหรับทำอาหาร
Brocaded Koi	ใช้สำหรับทำอาหาร
Dream eater Moth	ใช้สำหรับทำอาหาร
Fiendflower Nectar	ใช้สำหรับทำอาหาร
Fragrant Spice	ใช้สำหรับทำอาหาร
Gauntlet Shrooms	ใช้สำหรับทำอาหาร
Geldust	ใช้สำหรับทำอาหาร
Giant Worm Meat	ใช้สำหรับทำอาหาร
Giant's Rib	ใช้สำหรับทำอาหาร
Limp Goldfish	ใช้สำหรับทำอาหาร
Lord of the Lake	ใช้สำหรับทำอาหาร
Lumibee	ใช้สำหรับทำอาหาร
Marbled Bluefin Tuna	ใช้สำหรับทำอาหาร
Mellow Milk	ใช้สำหรับทำอาหาร



Monster Bone	ใช้สำหรับทำอาหาร
Mora Coney Meat	ใช้สำหรับทำอาหาร
Orgo Sugar	ใช้สำหรับทำอาหาร
Plain Tuber	ใช้สำหรับทำอาหาร
Pristine Clearwater	ใช้สำหรับทำอาหาร
Queen's Honey Jar	ใช้สำหรับทำอาหาร
Redgrass	ใช้สำหรับทำอาหาร
Rockbeans	ใช้สำหรับทำอาหาร
White Peach Turnip	ใช้สำหรับทำอาหาร



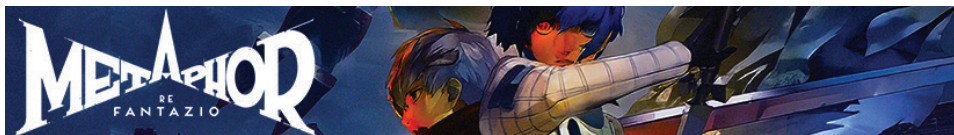
4. Valuable: ไอเทมมีมูลค่า



ไอเทมประเภทนี้จะมีมูลค่าแพงสุด ส่วนประโยชน์หลักๆ คือมีไว้ให้เรา拿去ขาย โดยในเกมเราจะพบไอเทมพวกนี้ได้ในโซนพื้นที่ดันเจี้ยนในจุดสีฟ้าที่แม่ประมุขไว้ หรือไม่เราก็สามารถเราดรอปปเก็บได้จากพวกศัตรู

■ ตารางแสดงไอเทมประเภทไว้ใช้ รับขาย

<u>ชื่อไอเทม</u>	<u>ใช้งาน</u>
Allabury Wheat Flour	ใช้สำหรับให้เรา拿去ขายตามร้านค้าต่างๆ
Amethyst	ใช้สำหรับให้เรา拿去ขายตามร้านค้าต่างๆ

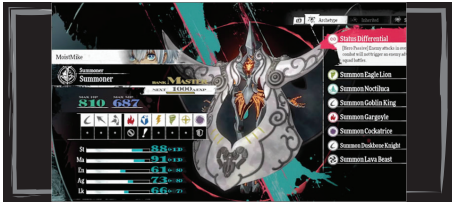


Aquamarine	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Aromatic Resin	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Avades's Eggshell	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Azure Dew	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Bouncy Bark	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Broken Igniter	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Butera's Tooth	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ

Calendula Cotton	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Calendula Glass	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Cheater's Dice	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Chipped White Porcelain	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Cielarko Seashell	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Clockflower	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ
Cushy Clay	ใช้สำหรับให้เรานำไปขายตามร้านค้าต่างๆ



5. Talisman: อุปกรณ์สำหรับสายอาชีพ Summoner



อุปกรณ์พิเศษสำหรับอาชีพ Summoner ที่เราจะต้องไปเก็บรวบรวมวัตถุดิบมาด้วยการไปไล่จัดการสอยพวกศัตรูตามสถานที่ต่างๆ จากนั้นก็ให้นำวัตถุดิบที่ได้มาผสมกับ Talisman ได้ที่ More โดยการสร้าง Vessel ขึ้นมา 1 ชิ้นนั้นก็จะไปช่วยปลดล็อกสกิลใหม่ให้กับ Summoner ของเรา 1 สกิลชนิดที่เราไม่จำเป็นจะต้องไปสร้างซ้ำในกรณีที่เรามี Summoner หลายตัวอยู่ในทีม

■ ตารางแสดง Talisman ภายในเกม

ชื่อ Vessel ที่ใช้	วัตถุดิบที่ 1	วัตถุดิบที่ 2	สกิลที่ปลดล็อก	ประเภท
Goblin Loincloth Vessel	Talisman of the Foul	Talisman of the Fairy	Summon Goblin King	Slash 
Stone Wing Vessel	Talisman of the Foul	Talisman of the Night	Summon Gargoyle	Fire 
Cockscomb Vessel	Talisman of the Avian	Talisman of the Raptor	Summon Cockatrice	Dark 
Obsidian Bone Vessel	Talisman of the Wargod	Talisman of the Femme	Summon Duskbone Knight	Slash 
Flaming Mane Vessel	Talisman of the Avatar	Talisman of the Avian	Summon Lava Beast	Almighty 

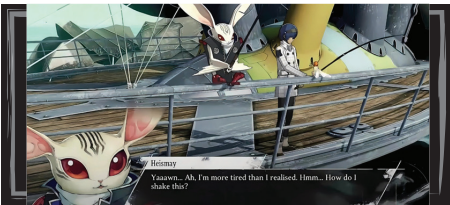


Minotaur Vessel	Talisman of the Wargod	Talisman of the Avatar	Summon Guptauros King	Strike 
Gravelord Vessel	Talisman of the Raptor	Talisman of the Divine	Summon Undead King	Dark 
Esoteric Hair Vessel	Talisman of the Foul	Talisman of the Raptor	Summon Wilder	Electric 
Pentagram Vessel	Talisman of the Divine	Talisman of the Night	Summon Fallen	Support 
Shattering Spear Vessel	Talisman of the Wargod	Talisman of the Fairy	Summon Genma	Pierce 
Collared Beast Vessel	Talisman of the Night	Talisman of the Wargod	Summon Beast	Fire 
Lotus Flower Vessel	Talisman of the Avian	Talisman of the Femme	Summon Megami	Recovery 
Black Frost Vessel	Talisman of the Night	Talisman of the Fairy	Summon Night	Ice 
Conch Shell Vessel	Talisman of the Avian	Talisman of the Divine	Summon Deity	Light 
Trident Vessel	Talisman of the Avatar	Talisman of the Femme	Summon Fury	Strike 



Buzzing Fly Vessel	Talisman of the Divine	Talisman of the Foul	Summon Tyrant	Almighty 
--------------------	------------------------	----------------------	---------------	--

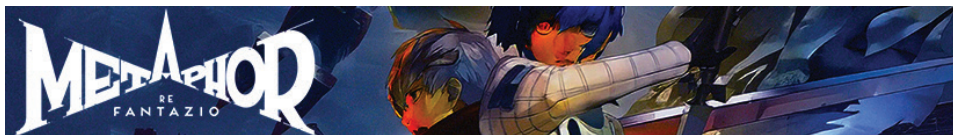
6. Bait: เหยื่อตกปลา



เหยื่อตกปลาที่เราสามารถไปหาซื้อได้ตามเมืองต่างๆ จากนั้นก็ให้เรานำมาใช้ตกปลาในตอนที่ Gauntlet Runner ของเรากำลังล่องอยู่กลางทะเล เพื่อที่เราจะได้นำปลาเหล่านี้มาเป็นวัตถุดิบใช้ทำอาหารได้

■ ตารางแสดงเหยื่อตกปลาต่างๆ ภายในเกม

ชื่อเบ็ด	วิธีได้รับ	ชนิดของปลาที่ตกได้
Worm Bait	– ซื้อได้จาก Bug-Selling Boy ที่ Cattlecracket Road ในเมือง Martira ด้วยราคา 100 Reeve	• Limp Goldfish • Queen's Honey Jar • Lone Boot
Grasshopper Bait	– ซื้อได้จาก Bug-Selling Boy ที่ Cattlecracket Road ในเมือง Martira ด้วยราคา 250 Reeve	• Brocaded Koi • Queen's Honey Jar • Lone Boot



3. Books: การอ่านหนังสือ



การอ่านหนังสือถือเป็น 1 ในกิจกรรมที่เราสามารถทำได้บน Gauntlet Runner โดยหนังสือภายในเกมนี้จะมีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 7 เล่ม ซึ่งแต่ละเล่มเราจะสามารถอ่านได้แค่ 3 ครั้ง ซึ่งการอ่านหนังสือแต่ละครั้งของเราจะไปช่วยเพิ่มค่า Royal Virtue แตกต่างกันไปออกไปตามหนังสือเล่มที่เราอ่าน นอกจากนั้นในระหว่างที่เรากำลังอ่านหนังสือเราก็จะต้องคอยตอบคำถาม ซึ่งในจุดนี้หากเราสามารถตอบถูกเราก็จะได้รับค่า Royal Virtue มากขึ้นตามไปด้วย และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับหนังสือแต่ละเล่ม

■ ตารางแสดงรายชื่ออาหารทั้งหมดภายในเกม

New World Travel Diary

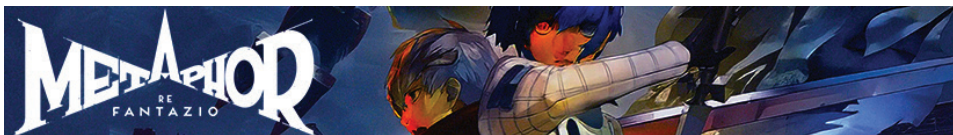
ค่า Royal Virtue ที่ได้รับ: Imagination

คำตอบในการอ่านรอบแรก: ตอบข้อไหนก็ได้ +4

คำตอบในการอ่านรอบสอง: "The Pavilion" +4

คำตอบในการอ่านรอบสาม: "Sounds pretty" +8

วิธีการปลดล็อค: วันที่ 06/24 เมื่อเราไปสำรวจที่ตู้หนังสือใน Gauntlet Runner



Pride and Persuasion

ค่า Royal Virtue ที่ได้รับ: Eloquence

คำตอบในการอ่านรอบแรก: "To gain the upper hand" +4

คำตอบในการอ่านรอบสอง: "Scare them" +4

คำตอบในการอ่านรอบสาม: "Plead with them" +8

วิธีการปลดล็อค: วันที่ 06/24 เมื่อเราไปสำรวจที่ตู้หนังสือใน Gauntlet Runner

Bygone Days

ค่า Royal Virtue ที่ได้รับ: Tolerance

คำตอบในการอ่านรอบแรก: ไม่ต้องตอบคำถาม +4

คำตอบในการอ่านรอบสอง: ไม่ต้องตอบคำถาม +4

คำตอบในการอ่านรอบสาม: ไม่ต้องตอบคำถาม +8

วิธีการปลดล็อค: วันที่ 07/03 เมื่อเราไปสำรวจที่ตู้หนังสือใน Gauntlet Runner หลังจากที่ได้ Heismay มาเข้าทีม

Top Secret Poetry Do Not Read!

ค่า Royal Virtue ที่ได้รับ: Courage

คำตอบในการอ่านรอบแรก: ไม่ต้องตอบคำถาม +5

คำตอบในการอ่านรอบสอง: ไม่ต้องตอบคำถาม +5

คำตอบในการอ่านรอบสาม: ไม่ต้องตอบคำถาม +10



The Magical Future

ค่า Royal Virtue ที่ได้รับ: Wisdon

คำตอบในการอ่านรอบแรก: "It won't work for everyone" +4

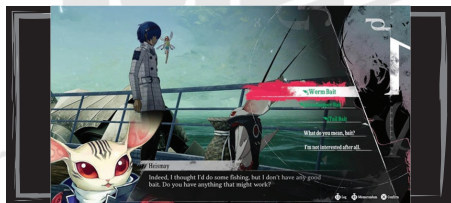
คำตอบในการอ่านรอบสอง: "Immediately is too rash" +4

คำตอบในการอ่านรอบสาม: "We have to live and fight on"

วิธีการปลดล็อค: ไปคุยกับ Julian ที่ angler's Inn Square ที่ Port Brilehaven
ในระหว่างวันที่ 07/23 ถึง 08/13



4. Fishing: การตกปลา



การตกปลากิจกรรมที่เราจะได้ปลดล๊อคมาเล่นในช่วงกลางของเกม โดยกิจกรรมตกปลานั้นจะใช้การตอบคำถามแทนการแทรกมินิเกมลงไป นั่นเลยทำให้ช่วงแรกของกิจกรรมตกปลาเราอาจจะดูงงๆ สักนิด แต่ทว่าพอเราเล่นไปสักพักหากเราเลือกตอบได้ถูกต้องนี้ก็จะทำให้เราได้ปลาชนิดที่เราต้องการได้แบบไม่ต้องออกแรงเลย ส่วนวิธีตกปลาในเกมก็คือเริ่มแรกให้เราไปสำรวจที่คันเบ็ดแถวๆ ดาดฟ้า Gauntlet Runner ของเราในตอนที่เราอยู่กลางทะเล และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมตกปลาที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



ลำดับ: 1.



ได้รับถ้วยรางวัลทั้งหมด

๕: Coronation of the King



ได้รับหลังจบเกม

ชอ: Allies United



ได้รับตามเนื้อเรื่องหลัก

๕: Out of the Fire



ได้รับตามเนื้อเรื่องหลัก

10: Calamity Averted



ได้รับตามเนื้อเรื่องหลัก

ข้อ: Dark Truths



ได้รับตามเนื้อเรื่องหลัก