

Memo Note

ฟิสิกส์

ม.4-5-6

เตรียมสอบเข้ามหาวิทยาลัย

ฉบับสมบูรณ์

เนื้อหากระชับ เข้าใจง่าย ตอบเร็ว มั่นใจ!

- ✓ โฉนตสรุปเนื้อหาฟิสิกส์ ม.4-5-6 ที่ออกสอบบ่อยอย่างครบถ้วน จบในเล่มเดียว
- ✓ ไฮไลต์ทุกเรื่องสำคัญ พร้อมเทคนิคการทำโจทย์ ง่าย ทำข้อสอบได้รวดเร็ว
- ✓ อ่านง่าย เข้าใจเร็ว ด้วย Mind Map, ตารางสรุป และรูปภาพประกอบ 4 สี สวยงาม
- ✓ มั่นใจ! ให้เรียน ใช้สอบ และเตรียมความพร้อมสอบเข้ามหาวิทยาลัย

Memo Note

ฟิสิกส์

ม.4-5-6

เตรียมสอบเข้ามหาวิทยาลัย

ฉบับสมบูรณ์

Memo Note ฟิสิกส์ ม.4-5-6 เตรียมสอบเข้ามหาวิทยาลัย ฉบับสมบูรณ์

ผู้เขียน	ทิมทิวเตอร์
บรรณาธิการ	ภาติศา มะนูน
ผู้ตรวจทานและพิสูจน์อักษร	สมจิตต์ สมปอง
ออกแบบปก	กานต์ชินิต ดวงสิทธิทานนท์
ราคา	199 บาท
ISBN	978-616-381-453-1
จัดทำโดย	บริษัท อินส์ปัล จำกัด
	สำนักพิมพ์ Life Balance 379/13 เอกมัยคอมเพล็กซ์ ถนนสุขุมวิท 63 แขวงคลองตันเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110 โทร. 08-4875-5868, 08-9200-1303 E-mail : dp_publish@hotmail.com www.inspal.co.th
จัดจำหน่ายโดย	บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด (มหาชน) เลขที่ 1858/87-90 ถนนเทพรัตน แขวงบางนาใต้ เขตบางนา กรุงเทพฯ 10260 โทร. 0-2826-8000 โทรสาร 0-2826-8999 www.se-ed.com

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของหอสมุดแห่งชาติ

National Library of Thailand Cataloging in Publication Data

ทิมทิวเตอร์.

Memo note ฟิสิกส์ ม.4-5-6 เตรียมสอบเข้ามหาวิทยาลัย ฉบับสมบูรณ์.-- กรุงเทพฯ :
อินส์ปัล, 2567.
120 หน้า.

1. ฟิสิกส์ -- ข้อสอบและเฉลย. I. ชื่อเรื่อง.

530.076

ISBN 978-616-381-453-1

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537 ห้ามคัดลอก ลอกเลียน ทำซ้ำ ทำสำเนา ไม่ว่าส่วนหนึ่ง
ส่วนใด หรือทั้งหมดของหนังสือนี้ หรือนำไปเผยแพร่ในช่องทางต่างๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางบริษัทเป็น
ลายลักษณ์อักษร

โลโก้ เครื่องหมายการค้า ชื่อของสินค้าและบริการที่อ้างถึง เป็นของบริษัทนั้นๆ

คำนำ

วิชาฟิสิกส์เป็นวิชาที่อ่านแล้วเข้าใจยากต้องใช้ความจำ เนื่องจากมีสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแทนค่าสูตรเพื่อคำนวณหาค่าต่างๆ ซึ่งยากและใช้เวลานานในการทำความเข้าใจ หนังสือ **Memo Note ฟิสิกส์ ม.4-5-6 เตรียมสอบเข้ามหาวิทยาลัย ฉบับสมบูรณ์** ได้สรุปเนื้อหาสำคัญของวิชาฟิสิกส์ในระดับ ม.4, ม.5 และ ม.6 ไว้อย่างครบถ้วนในรูปแบบ Note ที่กระชับชัดเจน พร้อมภาพประกอบที่สอดคล้องกับเนื้อหา อ่านง่าย เข้าใจไว เพิ่มความมั่นใจในการเรียนและการสอบ

หนังสือ **Memo Note ฟิสิกส์ ม.4-5-6 เตรียมสอบเข้ามหาวิทยาลัย ฉบับสมบูรณ์** เล่มนี้ จึงเหมาะสำหรับบุคคลที่มีความสนใจในวิชาฟิสิกส์ หรือน้องๆ ระดับมัธยมศึกษาตอนปลายที่กำลังเตรียมตัวสอบที่ต้องการอ่านเนื้อหาสรุปใจความสำคัญในรูปแบบกระชับเพื่ออำนวยความสะดวกในการทำความเข้าใจ โดยทางผู้เขียนหวังเป็นอย่างยิ่งว่าหนังสือเล่มนี้จะเป็นคู่มือสำคัญที่ผู้อ่านจะได้ใช้เป็นเครื่องมือเพื่อทบทวนความรู้ และสามารถนำความรู้ไปใช้ประโยชน์หรือต่อยอดได้ในอนาคต

ทิมตีวเตอร

ผู้เขียน



สารบัญ

บทที่ 1 การวัดและปริมาณทางฟิสิกส์

7

- หน่วยของการวัด
- คำอุปสรรค
- เลขนัยสำคัญ
- ปริมาณทางฟิสิกส์
- การคำนวณเวกเตอร์

8

9

9

10

11

บทที่ 2 การเคลื่อนที่

12

- ปริมาณการเคลื่อนที่
- การเคลื่อนที่แนวตรง
- การเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์
- การเคลื่อนที่แบบวงกลม
- การเคลื่อนที่ของวัตถุเป็นวงกลมกรวย
- การเคลื่อนที่บนทางโค้ง
- การเคลื่อนที่ของวัตถุเป็นวงกลมในแนวตั้ง
- การเคลื่อนที่ของดาวเทียม
- การเคลื่อนที่แบบหมุน
- การเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์มอนิก

13

14

16

17

18

19

19

19

20

21

บทที่ 3 แรง มวล กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน

23

- แรง
- แรงเสียดทาน
- รอก
- มวลและน้ำหนัก
- กฎการเคลื่อนที่ของนิวตัน
- กฎแรงดึงดูดระหว่างมวล

24

25

26

27

27

28

บทที่ 4 สมดุลกล

29

- สมดุลกล
- โมเมนต์ของแรงหรือทอร์ก
- โมเมนต์ของแรงคู่ควบ
- ศูนย์กลางมวลและศูนย์กลางถ่วง

30

30

31

31

บทที่ 5 งานและพลังงาน

32

- งาน
- กำลัง
- พลังงาน
- กฎการอนุรักษ์พลังงาน
- ประสิทธิภาพ

33

34

35

36

36

บทที่ 6 โมเมนตัมและการชน

37

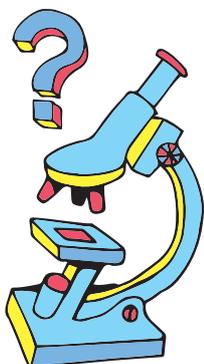
- โมเมนตัม
- การดล
- การชน
- การชนของวัตถุ

38

38

39

39



บทที่ 7 สมบัติเชิงกลของสาร

- ความเค้น
- ความเครียดตามยาว
- มอดูลัสของยัง
- ความหนาแน่น
- ความดันและแรงดัน
- เครื่องมือวัดความดัน
- กฎของพาสคัล
- ความตึงผิว
- แรงลอยตัวและหลักของอาร์คิมิดีส
- ความหนืด
- สมการแบร์นูลลี

บทที่ 8 ความร้อน สมบัติของแก๊ส และทฤษฎีจลน์

- ความร้อน
- การเปลี่ยนสถานะของสสาร
- การเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิ
- การเปลี่ยนแปลงสถานะ
- สมดุลความร้อน
- การถ่ายโอนความร้อน
- แก๊สอุดมคติ
- ทฤษฎีจลน์ของแก๊ส
- การหาพลังงานจลน์ของแก๊ส
- กฎข้อที่หนึ่งของเทอร์โมไดนามิกส์

บทที่ 9 คลื่น

- คลื่น
- ส่วนประกอบของคลื่น
- ปริมาณที่เกี่ยวข้องกับคลื่น
- การซ้อนทับของคลื่น
- สมบัติของคลื่น

41

42

43

43

43

44

45

46

46

47

47

48

49

50

50

51

51

52

53

54

55

55

56

57

58

58

59

60

60

บทที่ 10 เสียงและการได้ยิน

64

• เสียง

65

• อัตราเร็วของคลื่นเสียง

65

• ปัจจัยที่มีผลต่ออัตราเร็วเสียง

66

• สมบัติของเสียง

66

• ความเข้มเสียง

68

• คุณภาพและระดับเสียง

69

• ปรัชญาการได้ยินเกี่ยวกับเสียง

69

บทที่ 11 แสง และแสงเชิงฟิสิกส์

72

• แสง

73

• การสะท้อนของแสง

73

• กระจกเงา

74

• เลนส์

78

• การคำนวณเกี่ยวกับกระจกและเลนส์

80

• การหักเหของแสง

81

• ความสว่าง

82

• การแทรกสอดของแสง

82

• การเลี้ยวเบนของแสง

83

• เกรตติง

84

• ปรัชญาการได้ยินเกี่ยวกับแสง

85

บทที่ 12 ไฟฟ้าสถิต

86

• ไฟฟ้าสถิต

87

• การเหนี่ยวนำไฟฟ้า

87

• แรงระหว่างประจุและกฎของคูลอมบ์

88

• สนามไฟฟ้า

88

• ศักย์ไฟฟ้า

89

• ความต่างศักย์ไฟฟ้า

90

• ความจุไฟฟ้าและตัวเก็บประจุไฟฟ้า

90



บทที่ 13 ไฟฟ้ากระแส

- ไฟฟ้ากระแส
- กระแสไฟฟ้า
- กฎของโอห์ม
- ความต้านทานไฟฟ้า
- การต่อตัวต้านทาน
- กฎของเคอร์ชอฟฟ์
- ศักย์ไฟฟ้ากระแส
- ความต่างศักย์ไฟฟ้า
- กำลังไฟฟ้า

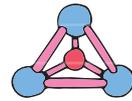


92

บทที่ 16 ฟิสิกส์อะตอม

93

- แบบจำลองอะตอม
- การค้นพบอิเล็กตรอน
- การทดลองของมิลลิแกน
- การแผ่รังสีของวัตถุดำ
- รังสีเอกซ์
- ปรัชญาการณโคมปัตตัน
- ปรัชญาการณโพโตอิเล็กทริก
- สมมติฐานของเดอบรอยล์
- กลศาสตร์ควอนตัม



108

109

109

111

111

111

113

113

114

114

บทที่ 14 ไฟฟ้าและแม่เหล็ก

- แม่เหล็ก
- สนามแม่เหล็ก
- ฟลักซ์แม่เหล็ก
- ประจุไฟฟ้าที่เคลื่อนที่ในสนามแม่เหล็ก
- แรงกระทำต่อลวดที่มีกระแสไฟฟ้าผ่าน
- กฎของฟาราเดย์
- หม้อแปลงไฟฟ้า
- ไฟฟ้ากระแสสลับ
- วงจรไฟฟ้ากระแสสลับ
- การต่อวงจรรวมของไฟฟ้ากระแสสลับ



98

บทที่ 17 ฟิสิกส์นิวเคลียร์

99

- อนุภาคและการเขียนสัญลักษณ์
- แทนอะตอม
- กัมมันตภาพรังสี
- การสลายตัวของธาตุกัมมันตรังสี
- ครึ่งชีวิต
- ปฏิกริยานิวเคลียร์

99

99

99

100

100

101

102

103

104

115

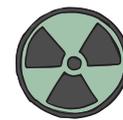
116

116

117

118

119



บทที่ 15 คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

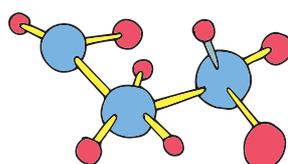
- ทฤษฎีคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าของแมกซ์เวลล์
- สเปกตรัมของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า
- ชนิดของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า

105

106

106

107



บทที่ 1

การวัดและปริมาณทางฟิสิกส์



1

หน่วยของการวัด

การวัดปริมาณทางวิทยาศาสตร์ มีกำหนดเป็นหน่วยสากล เรียกว่า หน่วยเอสไอ (SI unit) ดังนี้

1 **หน่วยฐาน (Base Unit)** เป็นหน่วยหลักที่ได้จากการวัดโดยตรง

ปริมาณมูลฐาน	ชื่อหน่วย	สัญลักษณ์
ความยาว	เมตร	m
มวล	กิโลกรัม	kg
เวลา	วินาที	s
กระแสไฟฟ้า	แอมแปร์	A
อุณหภูมิ	เคลวิน	K
ปริมาณของสาร	โมล	mol
ความเข้มของการส่องสว่าง	แคนเดลา	cd

2 **หน่วยอนุพัทธ์ (Derived Unit)** เกิดจากการนำหน่วยฐานมาคูณหรือหารกัน

หน่วยอนุพัทธ์	ชื่อหน่วย	สัญลักษณ์
ความเร็ว	เมตร/วินาที	m/s
ความเร่ง	เมตร/วินาที ²	m/s ²
แรง	นิวตัน	N
งาน, พลังงาน	จูล	J
กำลัง	วัตต์	W
ความดัน	พาสคัล	Pa
ความถี่	เฮิรตซ์	Hz

2

คำอุปสรรค

คำอุปสรรคหรือคำนำหน้าหน่วย เป็นคำที่เขียนหน้าหน่วยเพื่อให้เป็นหน่วยที่ใหญ่ขึ้นหรือเล็กลง โดยส่วนใหญ่จะใช้ขึ้นละ 1,000 เท่า โดยคำอุปสรรคที่ใช้แทนตัวพหุคูณและสัญลักษณ์ แสดงดังตาราง

ตัวพหุคูณ	คำอุปสรรค	
	ชื่อ	สัญลักษณ์
10^{18}	เอกซะ (exa)	E
10^{15}	เพตะ (peta)	P
10^{12}	เทระ (tera)	T
10^9	จิกะ (giga)	G
10^6	เมกะ (mega)	M
10^3	กิโล (kilo)	k
10^2	เฮกโต (hecto)	h
10^1	เดคา (deca)	da

ตัวพหุคูณ	คำอุปสรรค	
	ชื่อ	สัญลักษณ์
10^{-18}	อัตโต (atto)	a
10^{-15}	เฟมโต (femto)	f
10^{-12}	พิโก (pico)	p
10^{-9}	นาโน (nano)	n
10^{-6}	ไมโคร (micro)	μ
10^{-3}	มิลลิ (milli)	m
10^{-2}	เซนติ (centi)	c
10^{-1}	เดซี (deci)	d

3

เลขนัยสำคัญ

เลขนัยสำคัญ คือ ตัวเลขที่มีความหมาย และมีความสำคัญที่ได้จากการวัดปริมาณหรือการคำนวณ

ถ้าอยู่ในรูปเลขทศนิยม ให้เริ่มนับที่ตัวแรก ที่เป็นเลขโดด 1 - 9 และตัวถัดไปให้นับทุกตัว

ถ้าอยู่ในรูปจำนวนเต็มให้นับทุกตัว

หลักการนับเลขนัยสำคัญ

ถ้าอยู่ในรูป $A \times 10^n$ เมื่อ $1 \leq A \leq 9$ และ n เป็นเลขจำนวนเต็ม ให้พิจารณาที่ค่า A เท่านั้น โดยใช้หลักการเดียวกับการนับเลขนัยสำคัญในรูปเลขทศนิยม ไม่ต้องคำนึงถึง n

ตัวอย่างการนับเลขนัยสำคัญ

ตัวอย่าง

4.00035	มีเลขนัยสำคัญ	6	ตัว
0.021×10^4	มีเลขนัยสำคัญ	2	ตัว
3,005	มีเลขนัยสำคัญ	4	ตัว



การคำนวณเลขนัยสำคัญ

การบวกและการลบ ค่าตอบยึดตามตำแหน่ง
ทศนิยมที่น้อยที่สุดเป็นหลัก

การคูณและการหาร ค่าตอบยึดตามเลขนัยสำคัญ
ที่น้อยที่สุดเป็นหลัก

4

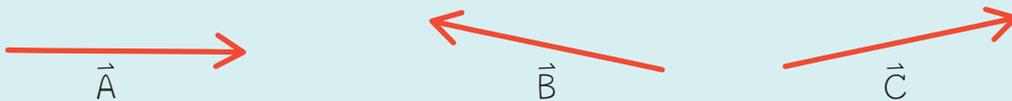
ปริมาณทางฟิสิกส์

แบ่งออกเป็น 2 ประเภท

1 **ปริมาณสเกลาร์** คือ ปริมาณ
ที่บอกแต่ขนาดเพียงอย่างเดียว
เช่น ความยาว มวล เวลา ปริมาตร
งาน พลังงาน เป็นต้น

2 **ปริมาณเวกเตอร์** คือ ปริมาณที่บอกทั้ง
ขนาดและทิศทาง เช่น การกระจัด ความเร็ว
ความเร่ง แรง น้ำหนัก โมเมนตัม เป็นต้น

การเขียนสัญลักษณ์ของเวกเตอร์



ความรู้เพิ่มเติม

หัวลูกศรแทนทิศทางของเวกเตอร์
ความยาวลูกศรแทนขนาดของเวกเตอร์

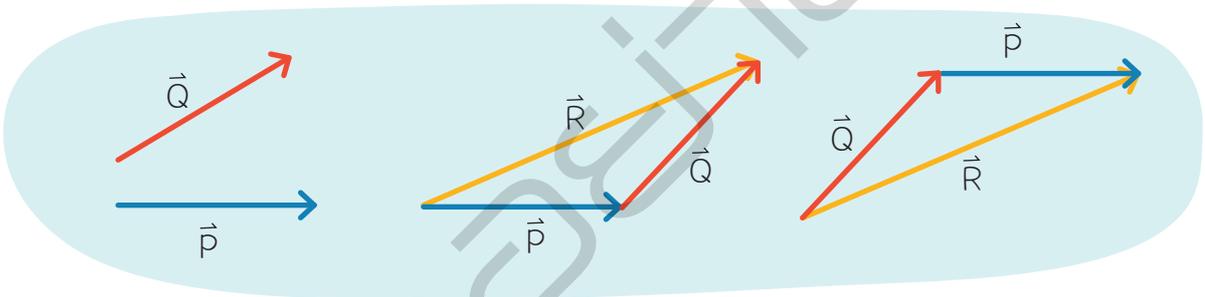
5

การคำนวณเวกเตอร์

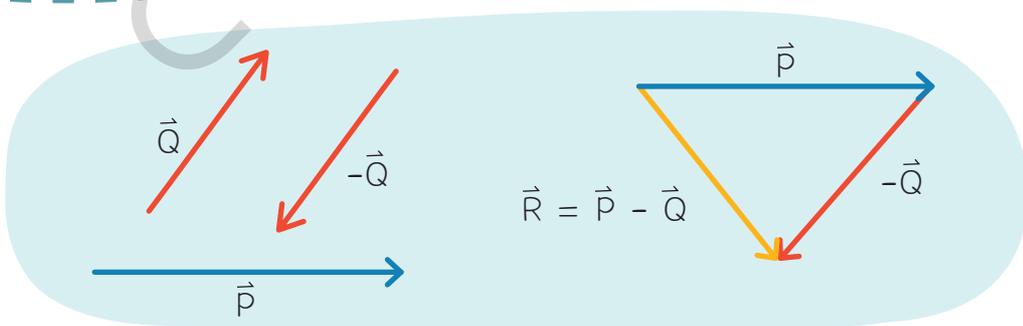
1 การเท่ากันของเวกเตอร์ คือ เวกเตอร์ 2 เวกเตอร์เท่ากัน เมื่อเวกเตอร์ทั้งสอง มีขนาดเท่ากันและมีทิศไปทางเดียวกัน หรือนานกัน

2 การบวกและการลบเวกเตอร์ คือ การลากเวกเตอร์แบบหัวต่อหาง โดยผลบวกเวกเตอร์เรียกว่า เวกเตอร์ลัพธ์ การบวกเวกเตอร์มีสมบัติการสลับที่ และการจัดหมู่

ตัวอย่างการบวกเวกเตอร์



ตัวอย่างการลบเวกเตอร์



3 การหาเวกเตอร์ลัพธ์

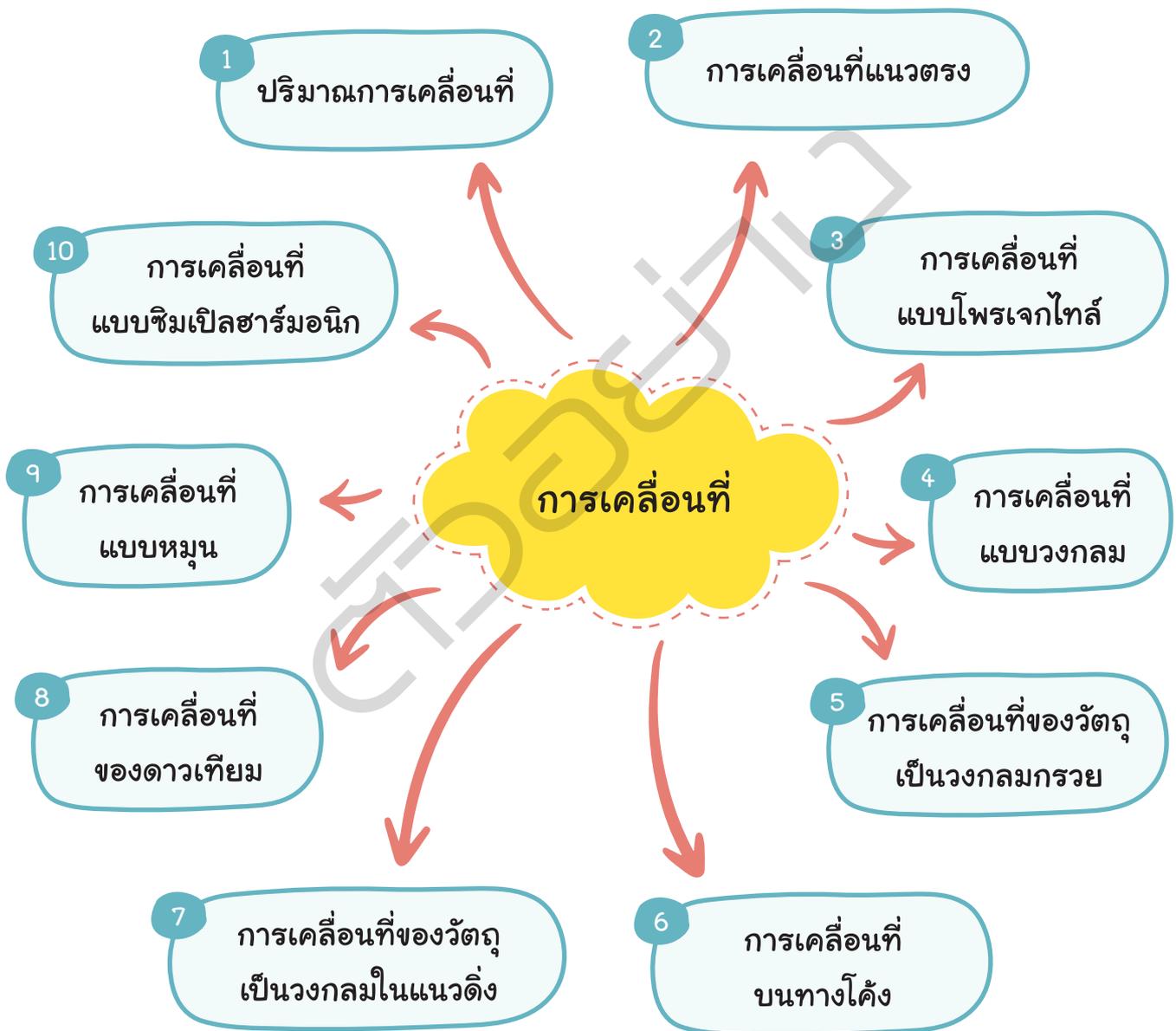
- ▶ ลากเวกเตอร์ต่อกันหรือลากแบบหางต่อหัว
- ▶ ใช้ทฤษฎีสี่เหลี่ยมด้านขนาน

ความรู้เพิ่มเติม

การลบเวกเตอร์ คือ การบวกด้วยเวกเตอร์ที่เป็นลบ เข้ากับเวกเตอร์ที่กำหนดให้

บทที่ 2

การเคลื่อนที่

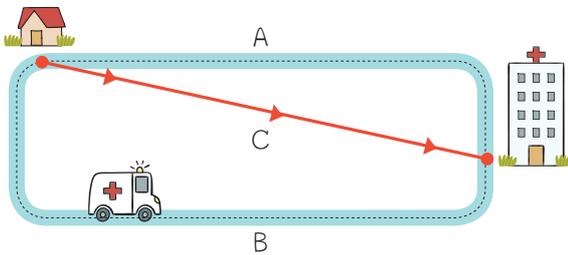


1

ปริมาณการเคลื่อนที่

ระยะทาง (Distance : s) คือ ความยาวตามแนวการเคลื่อนที่จริงของวัตถุ ไม่ว่าจะเดินโค้งหรือเส้นตรงโดยไม่คำนึงถึงทิศทาง ระยะทางเป็นปริมาณสเกลาร์ มีหน่วยเป็น เมตร (m)

การกระจัด (Displacement : \vec{s}) คือ ระยะการเคลื่อนที่ของวัตถุจากตำแหน่งเริ่มต้นไปยังตำแหน่งสุดท้ายโดยกำหนดทิศทาง จัดเป็นปริมาณเวกเตอร์ มีหน่วยเป็น เมตร (m)



เมื่อ A และ B คือ ระยะทาง
C คือ การกระจัด

อัตราเร็ว (Speed : v) คือ ระยะทางที่วัตถุเคลื่อนที่ได้ในหนึ่งหน่วยเวลา มีหน่วยเป็น เมตร/วินาที (m/s)

$$v = \frac{s}{t}$$

ความเร็ว (Velocity : \vec{v}) คือ การกระจัดที่วัตถุเคลื่อนที่ได้ในหนึ่งหน่วยเวลา มีหน่วยเป็น เมตร/วินาที (m/s)

$$\vec{v} = \frac{\vec{s}}{t}$$

ความเร็วเฉลี่ย (Average Velocity : V_{av}) คือ ความเร็วของการเคลื่อนที่ของวัตถุในแต่ละจุดที่วัตถุเคลื่อนที่ให้มีค่าเท่ากัน มีทิศทางเดียวกัน

$$v_{av} = \frac{s}{t}$$

$$v_{av} = \frac{u + v}{2}$$

ความเร่ง (Acceleration : \vec{a}) คือ อัตราการเปลี่ยนแปลงความเร็วของวัตถุในหนึ่งหน่วยเวลา หรือความเร็วที่เปลี่ยนไปใน 1 วินาที มีหน่วยเป็น เมตร/วินาที² (m/s²)

$$\vec{a} = \frac{\vec{v} - \vec{u}}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

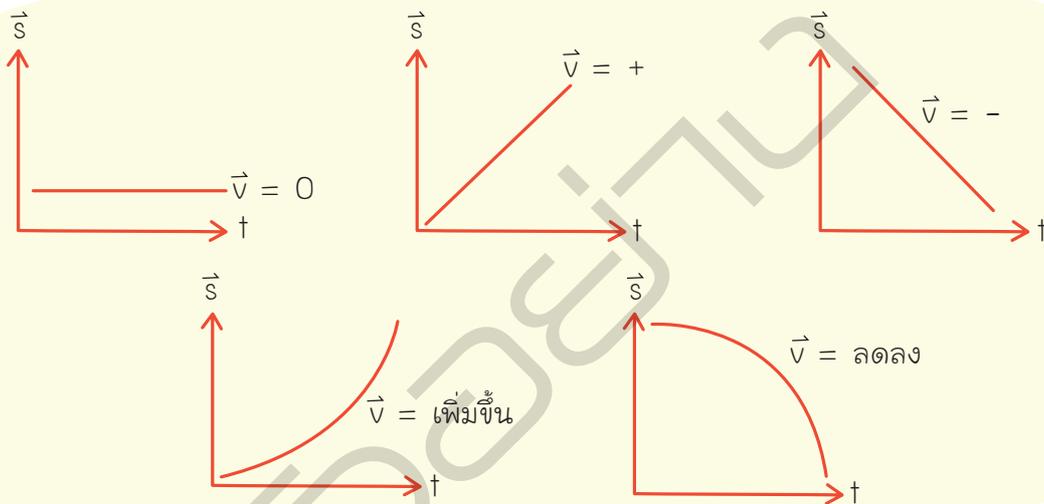
2

การเคลื่อนที่แนวตรง

การเคลื่อนที่แนวตรง (Rectilinear Motion) คือ การเคลื่อนที่ของวัตถุเป็นแนวเส้นตรงที่มีความสัมพันธ์ระหว่างความเร็ว เวลา ความเร่ง และระยะทางที่วัตถุเคลื่อนที่

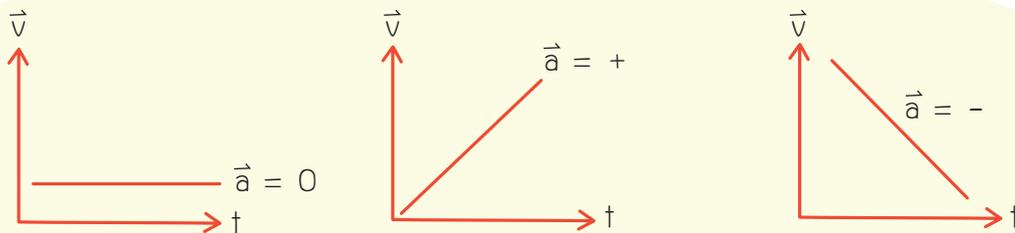
กราฟการเคลื่อนที่แนวตรง

1 กราฟการกระจัด (s) กับ เวลา (t)



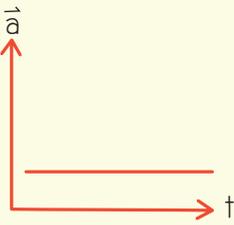
$$\vec{v} = \text{พื้นที่ใต้กราฟ } s \text{ กับ } t$$

2 กราฟความเร็ว (v) กับเวลา (t)



$$\vec{a} = \text{พื้นที่ใต้กราฟ } v \text{ กับ } t$$

3 กราฟความเร่ง (a) กับเวลา (t)



ความเร็วที่เปลี่ยนแปลง $\Delta v = v - u$
 = พื้นที่ใต้กราฟ a กับ t

สมการที่ใช้คำนวณการเคลื่อนที่แนวเส้นตรงด้วยความเร่งคงที่

$$\vec{v} = \vec{u} + \vec{a}t$$

$$\vec{s} = \left(\frac{\vec{u} + \vec{v}}{2} \right) t$$

$$\vec{v}^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{a}\vec{s}$$

$$\vec{s} = \vec{u}t + \frac{1}{2}\vec{a}t^2$$

$$\vec{s} = \vec{v}t + \frac{1}{2}\vec{a}t^2$$

กำหนดทิศทางของความเร็วต้น u ให้เป็นบวกเสมอ

- ▶ ถ้า s, v, a มีทิศเดียวกับ u กำหนดให้มีเครื่องหมายเป็น บวก
- ▶ ถ้า s, v, a มีทิศตรงกันข้ามกับ u กำหนดให้มีเครื่องหมายเป็น ลบ

สมการที่ใช้คำนวณการเคลื่อนที่อย่างอิสระภายใต้แรงดึงดูดของโลก

$$\vec{v} = \vec{u} + \vec{g}t$$

$$\vec{s} = \left(\frac{\vec{u} + \vec{v}}{2} \right) t$$

$$\vec{v}^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{g}\vec{s}$$

$$\vec{s} = \vec{u}t + \frac{1}{2}\vec{g}t^2$$

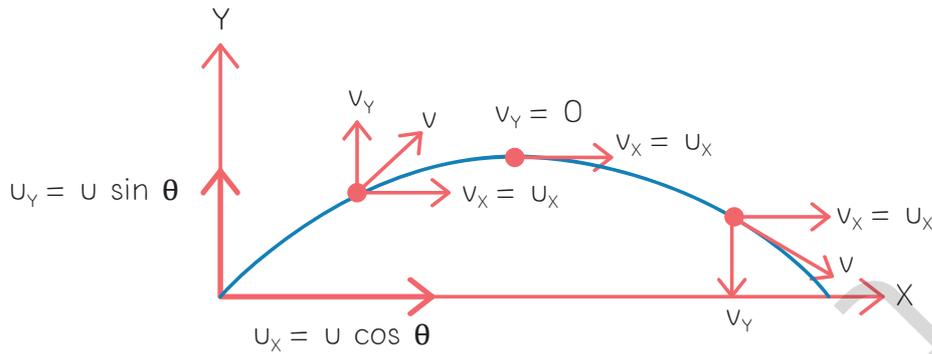
$$\vec{s} = \vec{v}t + \frac{1}{2}\vec{g}t^2$$

- เมื่อ \vec{u} คือ ความเร็วต้น (m/s)
 \vec{v} คือ ความเร็วปลาย (m/s)
 \vec{s} คือ ระยะทาง (m)
 t คือ เวลา (s)
 \vec{g} คือ ความเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลก
 มีค่าเท่ากับ 9.81 m/s^2



การเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์

การเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์ (Projectile Motion) คือ การเคลื่อนที่ของวัตถุเป็นแนวโค้ง ซึ่งแรงลัพธ์จะทำมุมใดๆ กับความเร็วตลอดเวลา โดยการเคลื่อนที่เป็นรูปแบบเส้นกราฟรูปพาราโบลา



- 1 เมื่อวัตถุเคลื่อนที่ในแนวระดับด้วยอัตราเร็วคงที่ ความเร่งในแนวระดับจะมีค่าเท่ากับศูนย์
- 2 อัตราเร็วในแนวระดับของการเคลื่อนที่จะมีค่าเท่ากันทุกตำแหน่ง
- 3 ในแนวตั้ง วัตถุจะเคลื่อนที่ด้วยความเร่งเท่ากับค่า g (ความเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วง)
- 4 $t_{\text{แนวราบ}} = t_{\text{แนวตั้ง}} = t_{\text{โพรเจกไทล์}}$
- 5 ถ้าขว้างวัตถุให้ตกที่เดียวกัน ด้วยความเร็วต้นเท่ากัน มีเงื่อนไข คือ $\theta_1 + \theta_2 = 90^\circ$

สมการที่ใช้คำนวณการเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์

- 1 การเคลื่อนที่ในแนวระดับ

$$\vec{s}_x = \vec{u}_x t$$

ความรู้เพิ่มเติม

เวลาการเคลื่อนที่ = เวลาการเคลื่อนที่
ในแนวราบ ในแนวตั้ง

- 2 การเคลื่อนที่ในแนวตั้ง

$$\vec{v}_y = \vec{u}_y + \vec{g}t$$

$$\vec{s}_y = \left(\frac{\vec{u}_y + \vec{v}_y}{2} \right) t$$

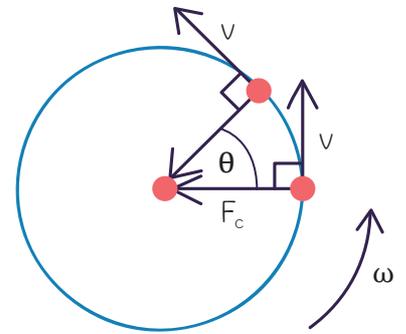
$$\vec{s}_y^2 = \vec{u}_y^2 + 2\vec{g}\vec{s}_y$$

$$\vec{s}_y = \vec{v}_y t + \frac{1}{2}\vec{g}t^2$$

4

การเคลื่อนที่แบบวงกลม

การเคลื่อนที่แบบวงกลม (Circular Motion) คือ การที่วัตถุเคลื่อนที่เป็นวงกลมบนระนาบใดๆ อัตราเร็วขณะใดขณะหนึ่งของวัตถุจะคงที่หรือไม่ก็ได้ แต่ความเร็วของวัตถุไม่คงที่ เนื่องจากมีการเปลี่ยนทิศทางของการเคลื่อนที่ตลอดเวลา



ความเร่งของวัตถุที่เคลื่อนที่เป็นวงกลม

- 1 วัตถุเคลื่อนที่ด้วยอัตราเร็วคงที่ จะเกิดความเร่งสู่ศูนย์กลาง (a_c) แนวเดียวเท่านั้น
- 2 วัตถุเคลื่อนที่ด้วยอัตราเร็วไม่คงที่ จะเกิดความเร่งขึ้น 2 แนว คือ แนวสู่ศูนย์กลาง (a_c) และแนวเส้นสัมผัส (a_t)

ปริมาณที่เกี่ยวข้องกับการเคลื่อนที่

- 1 คาบ (T) คือ เวลาที่วัตถุใช้ในการเคลื่อนที่ 1 รอบ (s)
- 2 ความถี่ (f) คือ จำนวนรอบที่เคลื่อนที่ได้ในหนึ่งหน่วยเวลา หรือ รอบต่อวินาที หรือ เฮิรตซ์ (Hz)

$$f = \frac{1}{T} \text{ หรือ } T = \frac{1}{f}$$

- 3 อัตราเร็วเชิงเส้น (v) คือ ระยะทางตามแนวเส้นรอบวงของวงกลมที่วัตถุเคลื่อนที่ได้ในหนึ่งหน่วยเวลา มีหน่วยเป็น เมตร/วินาที (m/s)

$$v = \frac{s}{t} = \frac{2\pi R}{T} = 2\pi Rf$$

- 4 อัตราเร็วเชิงมุม (ω) คือ มุมที่วัตถุเคลื่อนที่ได้ครบ 1 รอบ ในหนึ่งหน่วยเวลา มีหน่วยเป็น เรเดียนต่อวินาที (rad/s)

$$\omega = \frac{\theta}{T} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f = \frac{v}{R}$$

- 5 ความเร่งเข้าสู่ศูนย์กลาง (\vec{a}_c) คือ ความเร่งเนื่องจากการเคลื่อนที่แบบวงกลม มีทิศเข้าสู่ศูนย์กลางเสมอ มีหน่วยเป็น เมตร/วินาที² (m/s²)

$$\vec{a}_c = \omega^2 R = \frac{\vec{v}^2}{R}$$

- 6 แรงเข้าสู่ศูนย์กลาง (F_c) คือ แรงที่กระทำต่อวัตถุในการเคลื่อนที่แบบวงกลม มีทิศเดียวกับความเร่ง มีหน่วยเป็น นิวตัน (N)

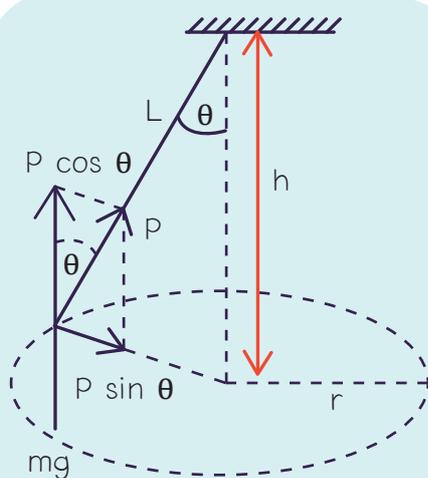
$$F_c = \frac{mv^2}{R} = m\omega^2 R = ma_c$$

ความรู้เพิ่มเติม

- 1 ความเร็วสูงสุดในการเลี้ยวโค้ง $\vec{v}_{\max} = \sqrt{\mu g R}$
- 2 การปรับระดับทางโค้ง $\tan \theta = \frac{\vec{v}^2}{R}$
- 3 รถจักรยานยนต์จะเอียงขณะเลี้ยวโค้ง

5

การเคลื่อนที่ของวัตถุเป็นวงกลมกรวย



สูตรคำนวณ

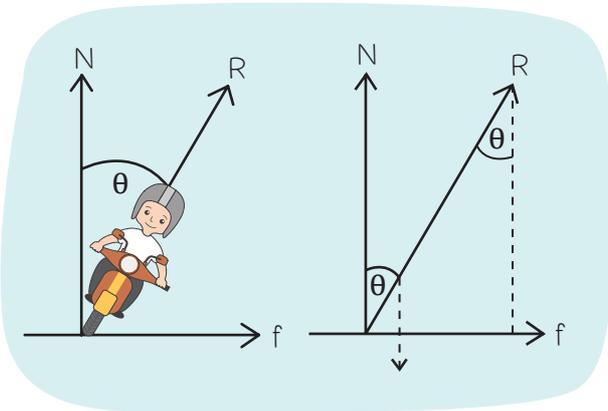
$$\tan \theta = \frac{v^2}{Rg} = \frac{\omega^2 R}{g} = \frac{a_c}{g}$$

คาบแกว่ง

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\cos \theta}{g}}$$

6

การเคลื่อนที่บนทางโค้ง



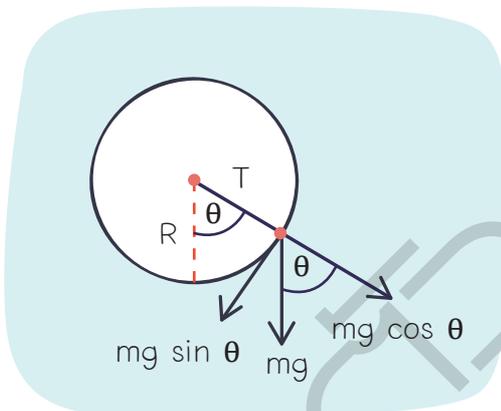
สูตรคำนวณ

$$\tan \theta = \mu = \frac{v^2}{Rg}$$

μ คือ สัมประสิทธิ์ของแรงเสียดทานระหว่างล้อกับถนน

7

การเคลื่อนที่ของวัตถุเป็นวงกลมในแนวตั้ง

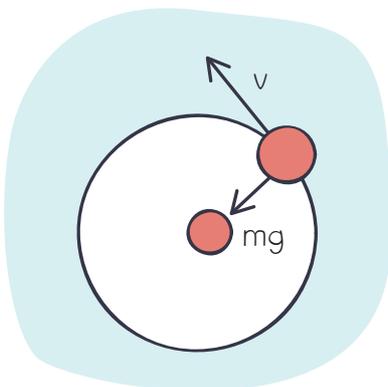


จากรูป ในขณะใดๆ จะมีแรงอย่างน้อย 2 แรงกระทำต่อวัตถุมวล m ตลอดเวลา คือ

- 1 แรงเนื่องจากน้ำหนักวัตถุ $W = mg$
- 2 แรงดึงในเส้นเชือก = T
 - ▶ ตามแนวรัศมี $F_N = T - W \cos \theta$
 - ▶ ตามแนวสัมผัส $F_T = W \sin \theta$

8

การเคลื่อนที่ของดาวเทียม



สูตรคำนวณ

$$v = \sqrt{\frac{Gm_e}{r}}$$

m_e คือ มวลของโลก มีค่า 5.98×10^{24} kg

G คือ ค่าโน้มถ่วงสากล มีค่า 6.67×10^{-11} Nm²/kg²

การเคลื่อนที่แบบหมุน

การเคลื่อนที่แบบหมุน (Rotation Motion) เป็นการเคลื่อนที่แบบหมุนรอบแกนหมุน โดยมีอัตราเร่งเชิงมุมคงที่ การที่วัตถุจะมีการเคลื่อนที่แบบหมุนได้จะต้องมีโมเมนต์ของแรงที่ไม่เป็นศูนย์มากกระทำ เรียกว่า **ทอร์ก (Torque)** และแนวแรงต้องไม่ผ่านศูนย์กลางมวลของวัตถุ

ปริมาณที่เกี่ยวข้องกับการหมุน

1 ระยะห่าง = ส่วนโค้ง (θ) มีหน่วยเป็น เรเดียน (rad)

2 อัตราเร็วเชิงมุม (rad/s)

$$\omega = \frac{2\pi}{t}$$

3 อัตราเร่งเชิงมุม (rad/s²)

$$\alpha = \frac{\omega - \omega_0}{t}$$

4 สมการการเคลื่อนที่

$$\theta = \left(\frac{\omega_0 + \omega}{2} \right) t$$

$$\theta = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha\theta$$

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

5 โมเมนต์ความเฉื่อย (kg·m²)

$$I = \sum mr^2$$



6 ทอร์ก ($N \cdot m$)

$$\tau = I\alpha$$

7 พลังงานจลน์ (J)

$$E_k = \frac{1}{2} \omega^2 = \tau\theta$$

ความรู้เพิ่มเติม

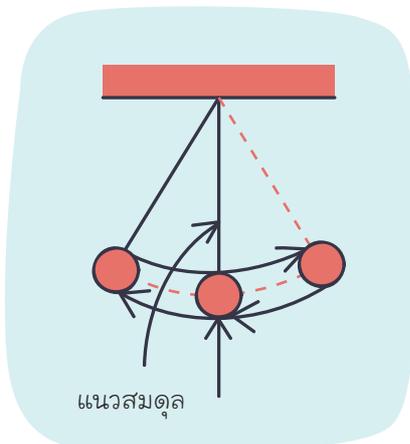
โมเมนต์ความเฉื่อยในวัตถุต่างๆ

- ▶ ทรงกลมตัน $I_{cm} = \frac{2}{5} mR^2$
- ▶ ทรงกลมกลวง $I_{cm} = \frac{2}{3} mR^2$
- ▶ ทรงกระบอกตัน $I_{cm} = \frac{1}{2} mR^2$
- ▶ ทรงกระบอกกลวง $I_{cm} = \frac{1}{2} m(R_1^2 + R_2^2)$

10

การเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์มอนิก

การเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์มอนิก (Simple Harmonic Motion, SHM) คือ การเคลื่อนที่แบบสั่นกลับไปกลับมาซ้ำรอยเดิม โดยมีแรงและความเร่งแปรผันตรงกับการกระจัด แต่มีทิศทางตรงกันข้ามและจะต้องสั้นโดยแอมพลิจูดและคาบคงที่



ความรู้เพิ่มเติม

- 1 เมื่อวัตถุเคลื่อนที่ผ่านจุดสมดุล $s = 0$
- 2 เมื่อวัตถุเคลื่อนที่ไปจุดที่ไกลที่สุด $s = A$

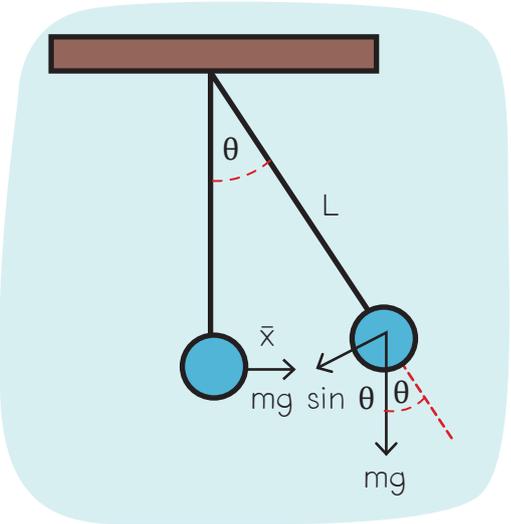
สมการที่ใช้ในการคำนวณการเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์โมนิก

- 1 ความเร็ว $v = \pm \omega \sqrt{A^2 - s^2}$
- 2 ความเร่ง $a = -\omega^2 s$
- 3 โจทย์ถามหาความเร็วสูงสุด (จุดสมดุลคือจุดที่มีความเร็วมากที่สุด) $v_{\max} = \omega A$
- 4 โจทย์ถามหาความเร่งสูงสุด จะอยู่จุดที่ไกลสุด $a_{\max} = \omega^2 A$
- 5 แรงที่ทำให้วัตถุเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์โมนิก $F = -ks = m\omega^2 s$
- 6 โจทย์ถามหาความถี่หรือคาบ $T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$ หรือ $f = \frac{1}{T} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{k}{m}}$

ความรู้เพิ่มเติม

เครื่องหมาย + คือ มีทิศทางเดียวกับการกระจัด
 เครื่องหมาย - คือ มีทิศทางตรงข้ามกับการกระจัด

การแกว่งของลูกตุ้มนาฬิกา



สมการหาคาบและความถี่

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}} \quad f = \frac{1}{T} = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{g}{L}}$$

โน้ตสรุปสี่สั้นสดใส! เนื้อหาวิชาฟิสิกส์ ม.4-5-6 ครบ จบในเล่มเดียว
อ่านง่าย เข้าใจเร็ว ด้วย Mind Map, ตารางสรุปแบบจัดเต็ม
และภาพประกอบสี่สั้นสดใส เตรียมสอบมั่นใจทุกสนามสอบ



สรุปเนื้อหาฟิสิกส์ ม.4-5-6
ครบทุกสาระการเรียนรู้ จัดเต็ม เล่มเดียวจบ



ไฮไลต์ทุกเรื่องสำคัญ พร้อมเทคนิคการทำโจทย์
จำง่าย ทำข้อสอบได้รวดเร็ว



อ่านง่าย เข้าใจเร็ว ด้วย Mind Map,
ตารางสรุป และรูปภาพประกอบสี่สั้นสดใส



มั่นใจ! ใ้เรียน ใ้สอบ
และเตรียมความพร้อมสอบเข้ามหาวิทยาลัย



ISBN 978-616-381-453-1



9 786163 814531
หมวดหมู่มีเตรียมสอบ
ราคา 199 บาท



Life
Balance

สำนักพิมพ์ Life Balance
www.inspal.co.th

$E=mc^2$