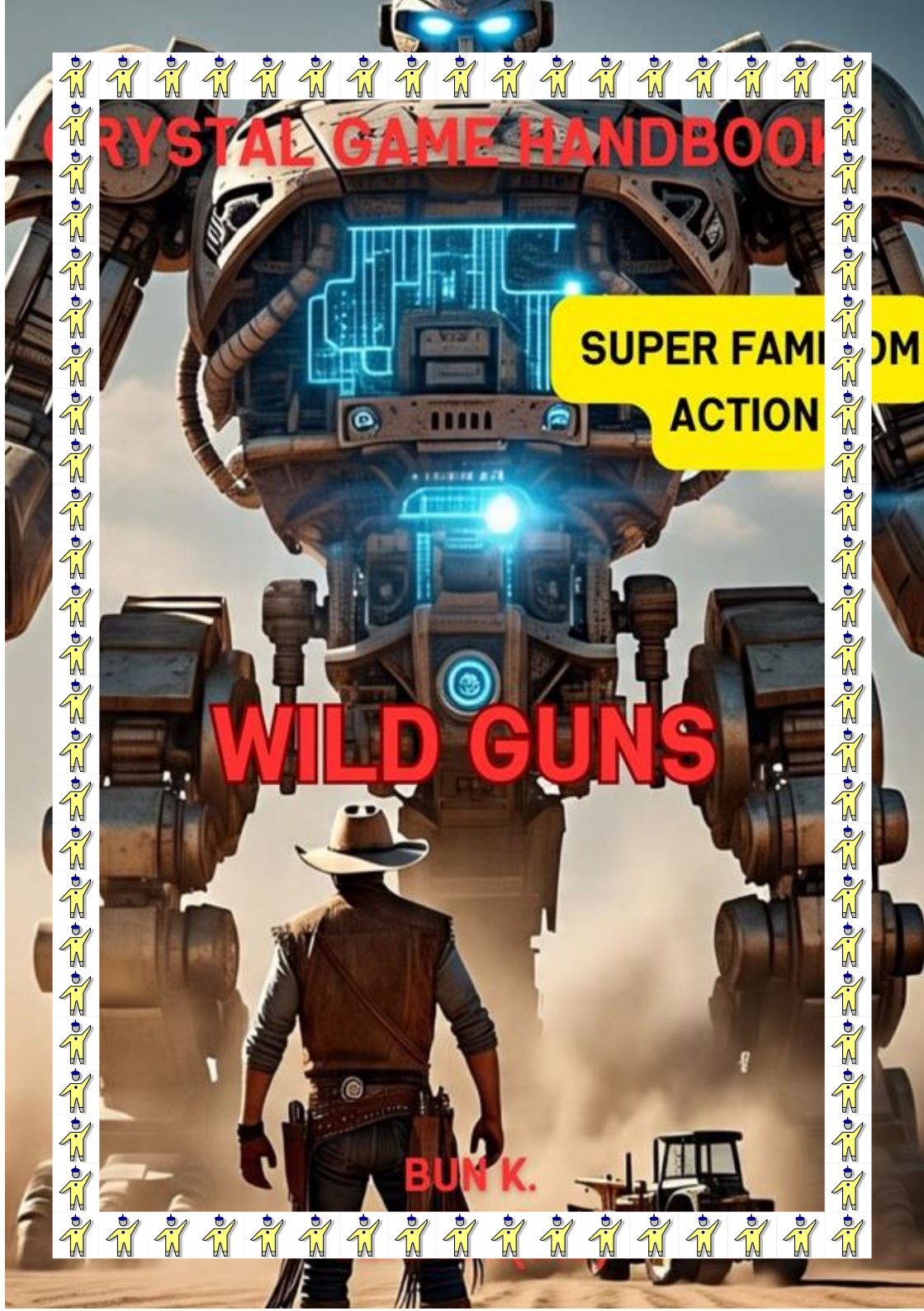


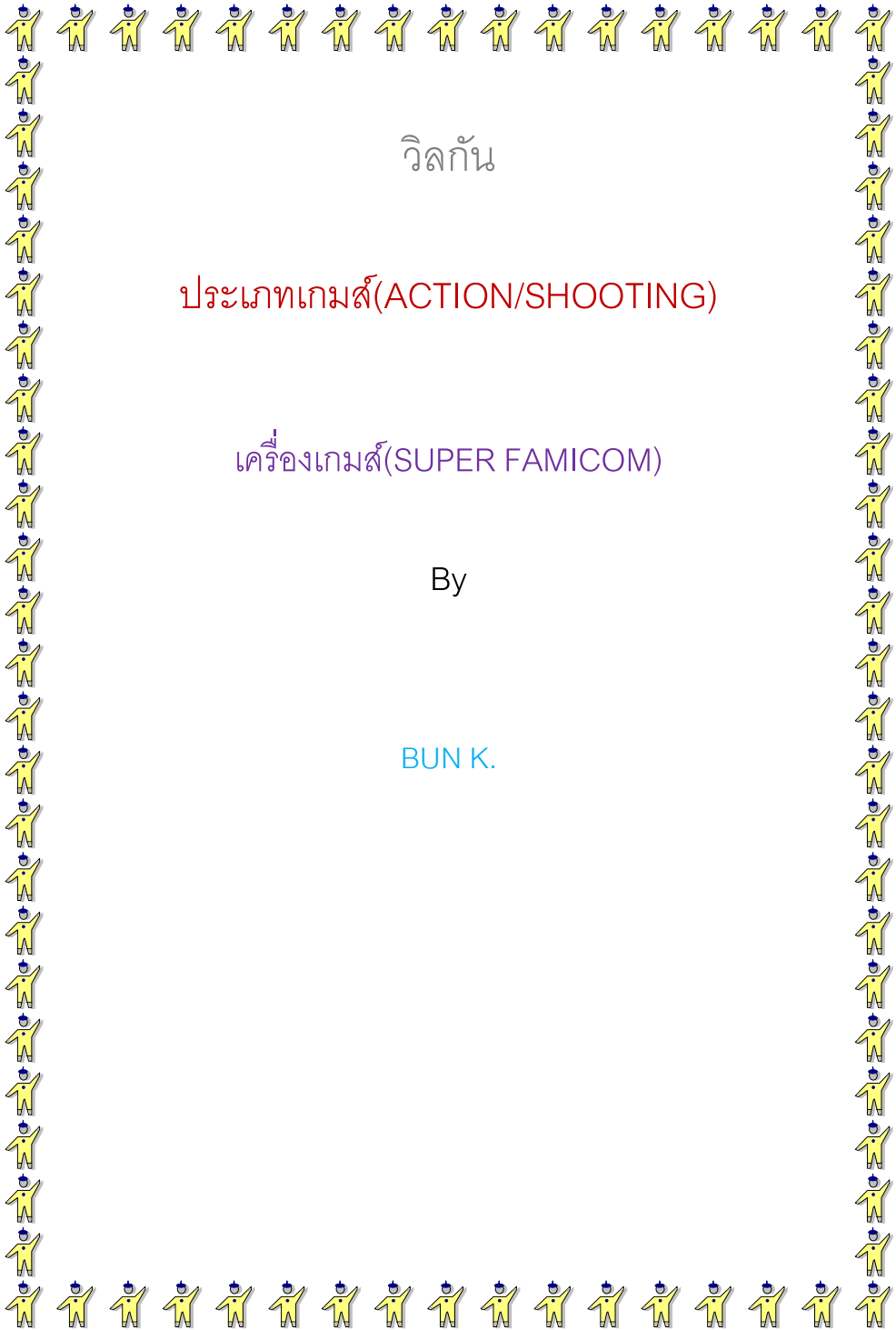


CRYSTAL GAME HANDBOOK

SUPER FAMILY
ACTION

WILD GUNS

BUN K.



วิลกัน

ประเภทเกมส์(ACTION/SHOOTING)

เครื่องเกมส์(SUPER FAMICOM)

By

BUN K.

ชื่อหนังสือ: บทสรุปเกมสวัสดิกัน

เรียบเรียงโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

ISBN (e-Book) 978-616-623-242-4

พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2567 สงวนลิขสิทธิ์ตาม

พระราชบัญญัติ

ราคา 200 บาท

ห้ามมิให้ผู้ใดนำส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของหนังสือ

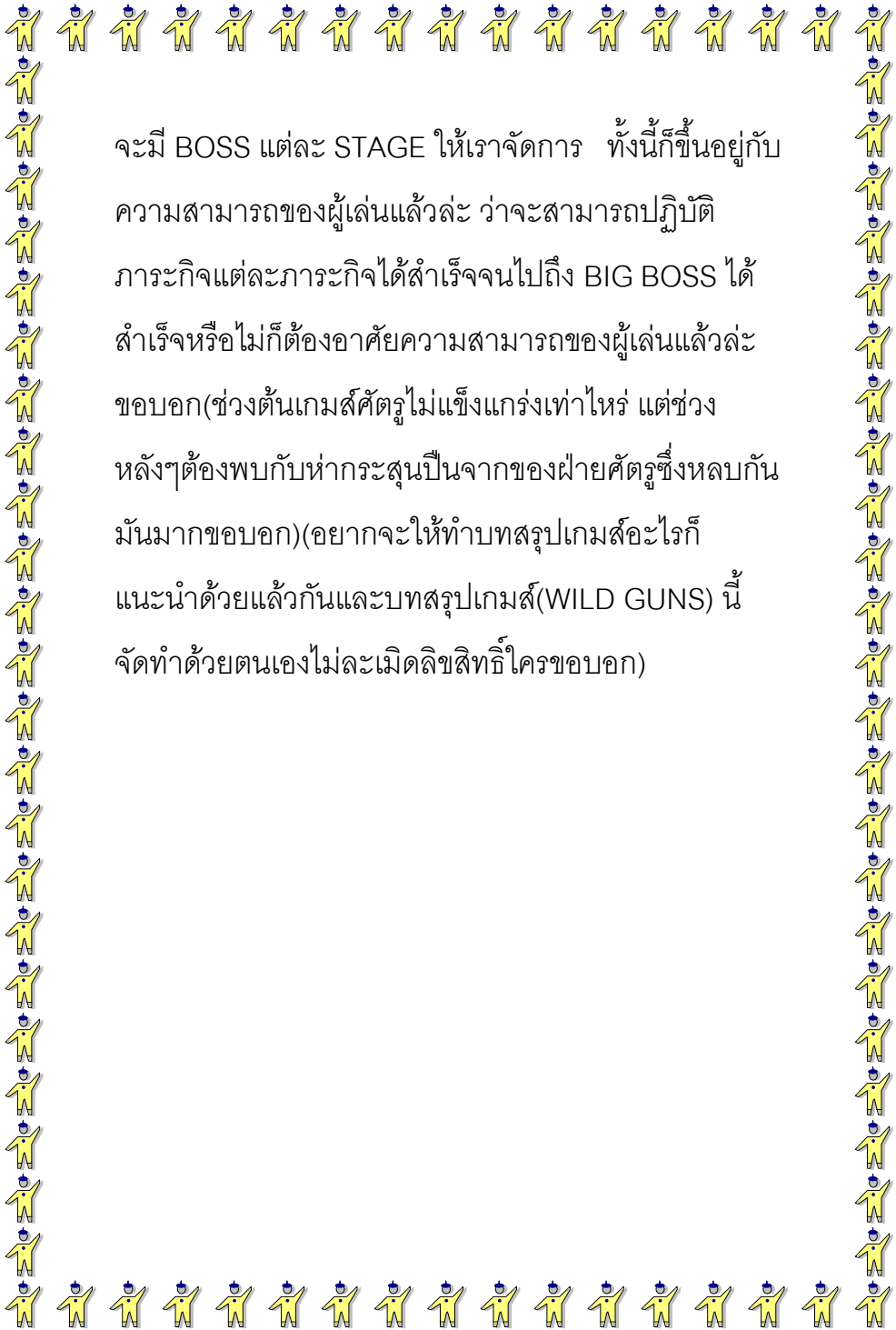
เล่มนี้ไปทำการคัดลอกเพื่อนำไปแจกจำหน่ายต่อ โดยขอ

สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย

จัดทำโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

คำนำ

เกมส์ (WILD GUNS) เป็นเกมส์ ประเภท (ACTION/SHOOTING) ยิงอย่างเดียวและใช้ท่าไม้ตาย ด้วยอาวุธชนิดพิเศษ สามารถเล่นได้ 2 คน(ไม่มีการหยุด หายใจเล่นแบบต่อเนื่อง ยกเว้นแต่จะกดปุ่ม (START) เท่านั้น แต่มันมากขอบอก) ซึ่งเรารับหน้าที่เป็น คาวบอย และได้รับภาระกิจในการจัดการกับเหล่ากองทัพบของศัตรู ซึ่งได้มีแผนเข้ามาสร้างความวุ่นวาย ซึ่งพร้อมด้วยอาวุธ หลากหลายชนิด ไม่ว่าจะเป็น มีด,ปืนสั้น,ปืนกล,ระเบิด และศัตรูอีกหลากหลายชนิด ซึ่งการปฏิบัติภาระกิจแต่ละ ภาระกิจ นั้นจะมีอาวุธและไอเท็มหลากหลายชนิด ไว้ สำหรับการใช้งาน และอาวุธที่สำคัญในเกมส์นี้ก็คือ ซึ่งเป็นอาวุธที่มีประสิทธิภาพในการทำลายสูงมาก (แต่มีเงื่อนไขในการใช้งานซึ่งก็คือ ต้องเก็บชิ้นส่วนของ อาวุธชนิดนั้นเก็บได้ 1 ครั้ง ก็เท่ากับ 1 ลูก)) ซึ่งในการ ปฏิบัติภาระกิจแต่ละภาระกิจนั้นช่วงท้ายแต่ละภาระกิจ



จะมี BOSS แต่ละ STAGE ให้เราจัดการ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ
ความสามารถของผู้เล่นแล้วละว่าจะสามารถปฏิบัติ
ภารกิจแต่ละภารกิจได้สำเร็จจนไปถึง BIG BOSS ได้
สำเร็จหรือไม่ก็ต้องอาศัยความสามารถของผู้เล่นแล้วละ
ขอบอก(ช่วงต้นเกมส์ศัตรูไม่แข็งแกร่งเท่าไร แต่ช่วง
หลังๆต้องพบกับห่ากระสุนปืนจากของฝ่ายศัตรูซึ่งหลบกัน
มันมากขอบอก)(อยากจะให้ทำบทสรุปเกมส์อะไรก็
แนะนำด้วยแล้วกันและบทสรุปเกมส์(WILD GUNS) นี้
จัดทำด้วยตนเองไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ใครขอบอก)

สารบัญ

.....	1
วิลกัน.....	2
ประเภทเกมส์(ACTION/SHOOTING)	2
เครื่องเกมส์(SUPER FAMICOM)	2
BUN K.....	2
คำนำ	4
สารบัญ	6
หน้าจอไตเติ้ล.....	11
คำสั่งต่างๆ	12
.....	13
วิธีการควบคุมปุ่มกดต่างๆ.....	14
.....	14
(SELECT)	15
.....	15
.....	16
คำสั่งหน้าจอเมนู.....	18
OPTION MODE	19

อาวุธต่างๆภายในเกมส์	20
VS MODE.....	21
ITEM ที่สำคัญภายในเกมส์	22
ทำไม้ตาย	23
บทสรุปเกมส์.....	24
STAGE 1.....	25
ภายในหมู่บ้าน.....	26
รอง BOSS STAGE 1 ตัวที่ 1	28
หุ่นยนต์ขนาดใหญ่	29
รอง BOSS STAGE 1 ตัวที่ 2)	32
มนุษย์ใส่ชุดสูทสีน้ำเงิน	33
BOSS STAGE 1	36
หุ่นยนต์จักรกลขนาดใหญ่ยักษ์	37
STAGE 2.....	39
ทะเลทราย	40
รอง BOSS STAGE 2 ตัวที่ 1)	42
หุ่นยนต์ขนาดเล็ก.....	43
รอง BOSS STAGE 2 ตัวที่ 2)	46

ยานรบขนาดเล็ก	47
BOSS STAGE 2	50
รถถังประจัญบานขนาดใหญ่ยักษ์.....	51
STAGE BONUS.....	53
STAGE 3.....	55
โรงงานจักรกล	56
รอง BOSS STAGE 3(ตัวที่ 1)	58
หุ่นยนต์ขนาดเล็ก.....	59
รอง BOSS STAGE 1 (ตัวที่ 2)	62
มนุษย์ใส่ชุดสูทสีน้ำเงิน	63
BOSS STAGE 3	66
ยานรบปีศาจขนาดกลาง	67
STAGE 4.....	70
อุโมงค์เหมืองแร่	71
รอง BOSS STAGE 4(ตัวที่ 1)	73
หุ่นยนต์ขนาดกลาง	74
รอง BOSS STAGE 4 (ตัวที่ 2)	77
มนุษย์ใส่ชุดสูทสีน้ำตาล	78

BOSS STAGE 4 81

จักรกลสีแดงขนาดใหญ่ยักษ์ 82

STAGE BONUS..... 84

STAGE 5..... 86

ภูเขาทิน 87

รอง BOSS STAGE 5 (ตัวที่ 1) 89

รถประจัญบานขนาดใหญ่ยักษ์..... 90

BOSS STAGE 5 93

รถประจัญบานขนาดใหญ่ยักษ์ 94

STAGE 6..... 96

BIG BOSS 97

รอง BOSS STAGE 6 (ตัวที่ 1) 99

2 หุ่นยนต์ควาบอยขนาดใหญ่..... 100

รอง BOSS STAGE 6 ตัวที่ 2..... 103

มนุษย์ใส่ชุดสูทสีน้ำเงิน 104

รอง BOSS STAGE 6 ตัวที่ 3..... 107

ป้อมปราการสีเทา 108

BOSS STAGE 6 111

นักรบสีแดง	112
THE END	114
สูตรเคล็ดลับเล็กๆน้อยๆเกี่ยวกับเกมส์(WILD GUNS)	115
ผลงานแนะนำของผู้เขียน	117
สิทธิพิเศษสำหรับลูกค้า(CRYSTAL GAME E-BOOK)	133
สนใจ บทสรุปเกมส์ SUPER FAMICOM ติดต่อ	138