

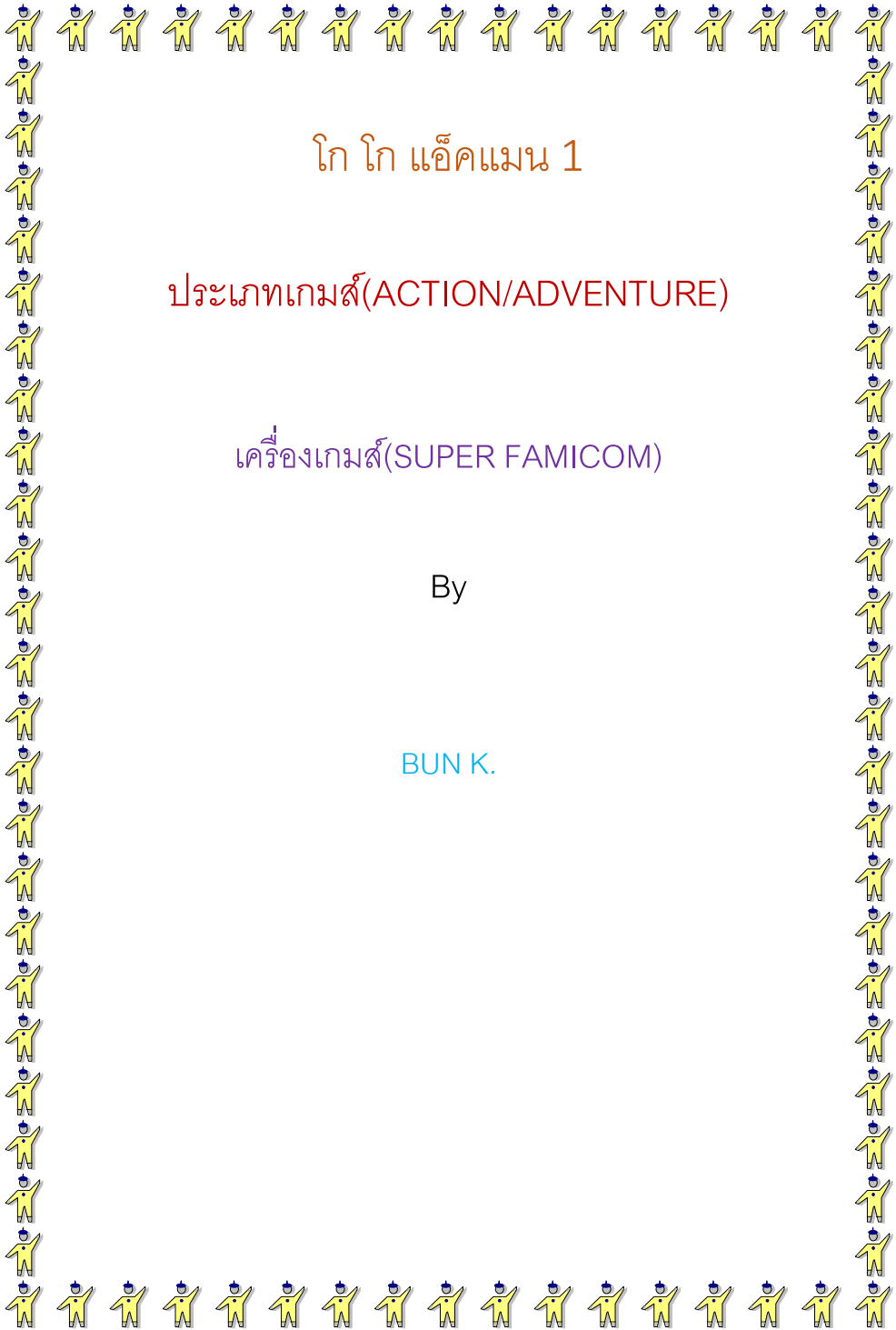
ARTIST GALLERY HANDBOOK

**SUPER FAMIC 1
ACTION**

GO GO ACKMAN 1

BUN K.

VERSION (110)



โก โก แ็คแมน 1

ประเภทเกมส์(ACTION/ADVENTURE)

เครื่องเกมส์(SUPER FAMICOM)

By

BUN K.

ชื่อหนังสือ:บทสรุปโก โก แอ็คแมน 1

เรียบเรียงโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

ISBN (e-Book)978-616-623-348-3

พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2568 สงวนลิขสิทธิ์ตาม

พระราชบัญญัติ

ราคา 200 บาท

ห้ามมิให้ผู้ใดนำส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของหนังสือ

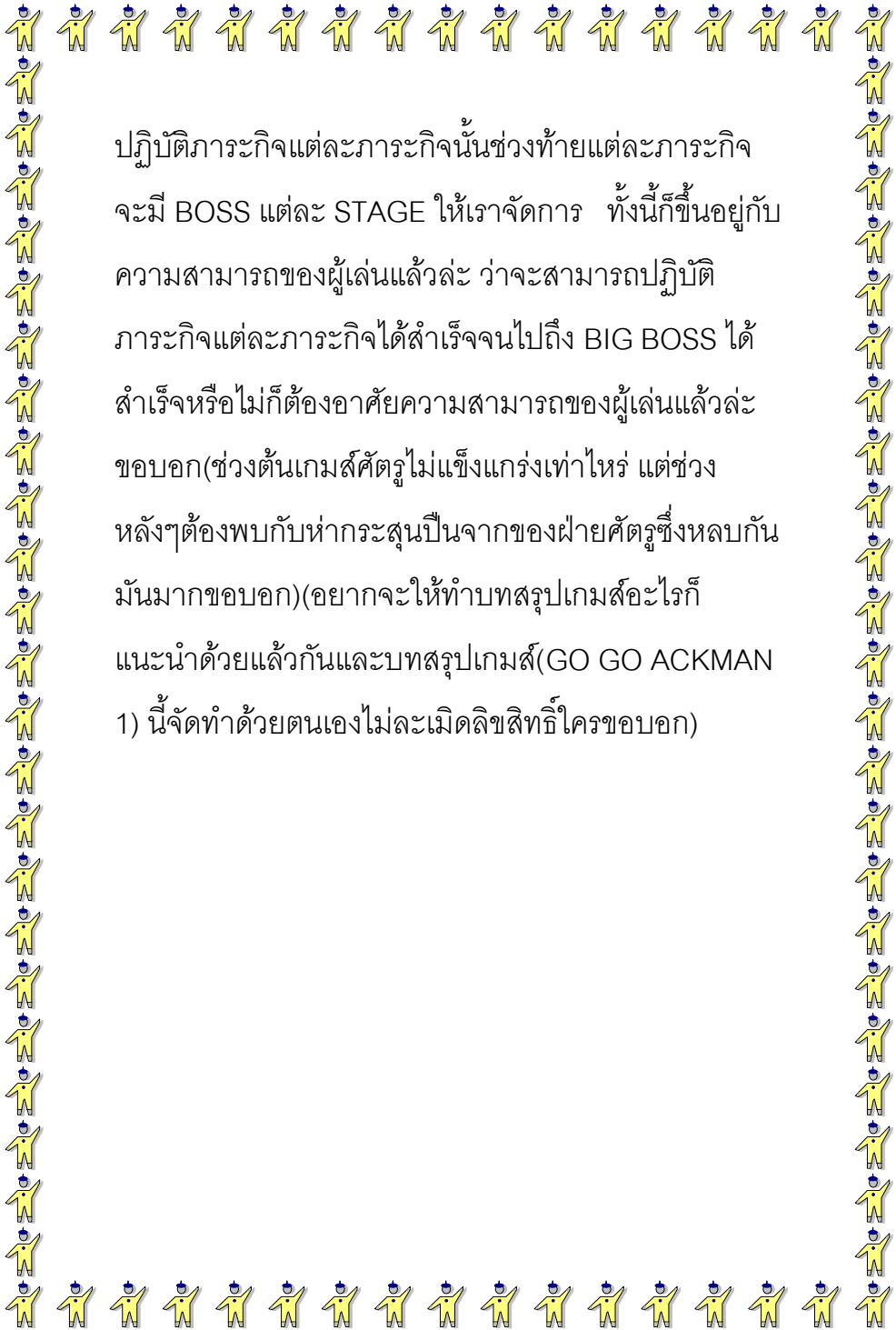
เล่มนี้ไปทำการคัดลอกเพื่อนำไปแจกจำหน่ายต่อ โดยขอ

สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย

จัดทำโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

คำนำ

เกมส์ (GO GO ACKMAN 1) เป็นเกมส์ประเภท(ACTION/ADVENTURE) ยิ่งอย่างเดียวและใช้ท่าไม้ตายด้วยอาวุธชนิดพิเศษ สามารถเล่นได้ 1 คน(ไม่มีการหยุดหายใจเล่นแบบต่อเนื่อง ยกเว้นแต่จะกดปุ่ม (START) เท่านั้น แต่มันมากขอบอก) ซึ่งเราับหน้าที่เป็นชาตาน้อย และได้รับภารกิจในการจัดการกับเหล่ากองทัพของศัตรูซึ่งก็คือเหล่าเทวดา และก๊มมนุษย์ได้มีแผนเข้ามาสร้างความวุ่นวาย ซึ่งพร้อมด้วยอาวุธหลากหลายชนิด ไม่ว่าจะเป็น มีด,ปืนสั้น,ปืนกล,ระเบิด และศัตรูอีกหลากหลายชนิด ซึ่งการปฏิบัติภารกิจแต่ละภารกิจ นั้นจะมีอาวุธและไอเท็มหลากหลายชนิด ไว้สำหรับการใช้งาน และอาวุธที่สำคัญในเกมส์นี้ก็คือ ซึ่งเป็นอาวุธที่มีประสิทธิภาพในการทำลายสูงมาก (แต่มีเงื่อนไขในการใช้งานซึ่งก็คือ ต้องเก็บชิ้นส่วนของอาวุธชนิดนั้นเก็บได้ 1 ครั้ง ก็เท่ากับ 1 ลูก)) ซึ่งในการ



ปฏิบัติการภารกิจแต่ละภารกิจนั้นช่วงท้ายแต่ละภารกิจ
จะมี BOSS แต่ละ STAGE ให้เราจัดการ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ
ความสามารถของผู้เล่นแล้วละว่าจะสามารถปฏิบัติ
ภารกิจแต่ละภารกิจได้สำเร็จจนไปถึง BIG BOSS ได้
สำเร็จหรือไม่ก็ต้องอาศัยความสามารถของผู้เล่นแล้วละ
ขอบอก(ช่วงต้นเกมส์ศัตรูไม่แข็งแกร่งเท่าไร แต่ช่วง
หลังๆต้องพบกับเหล่ากระสุนปืนจากของฝ่ายศัตรูซึ่งหลบกัน
มันมากขอบอก)(อยากจะให้ทำบทสรุปเกมส์อะไรก็
แนะนำด้วยแล้วกันและบทสรุปเกมส์(GO ACKMAN
1) นี้จัดทำด้วยตนเองไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ใครขอบอก)

สารบัญ

โก โก แอ็คแมน 1	2
ประเภทเกมส์(ACTION/ADVENTURE)	2
เครื่องเกมส์(SUPER FAMICOM)	2
BUN K.....	2
คำนำ	4
สารบัญ	6
หน้าจอไตเติ้ล.....	10
คำสั่งต่างๆ	11
.....	12
วิธีการควบคุมปุ่มกดต่างๆ.....	13
.....	13
(SELECT)	14
.....	14
.....	15
คำสั่งหน้าจอเมนู.....	17
OPTION MODE	18

อาวุธต่างๆภายในเกมส์	19
ITEM ที่สำคัญภายในเกมส์	20
ท่าไม้ตาย.....	21
บทสรุปเกมส์.....	22
STAGE 1.....	23
ภายในป่า.....	24
BOSS STAGE 1	27
บอริ์ดการ์ดใส่ชุดสูทสีดำ	28
STAGE 2.....	30
ขับรถยนต์สีแดง	31
BOSS STAGE 2	33
ปีศาจหมาป่าขนาดใหญ่.....	34
STAGE 3.....	36
ป่าและทะเลสีคราม	37
BOSS STAGE 3	39
นักสู้ข้างถนน.....	40
STAGE 4.....	42
ทะเลสีครามและป่า	43

ร้อง BOSS STAGE 4.....	45
เทวดาตัวน้อยซึ่งบินไปบินมา	46
BOSS STAGE 4.....	49
ปิศาจปลาสี่เขี้ยว	50
STAGE 5.....	52
ทะเลทรายสี่เหลี่ยม	53
ร้อง BOSS STAGE 5(ตัวที่ 1).....	55
แดนเซอร์สาวสีแดง	56
ร้อง BOSS STAGE 5(ตัวที่ 2).....	59
เทวดาตัวน้อยในชุดตัวต่วน	60
BOSS STAGE 5	63
ปิศาจกระดูก	64
STAGE 6.....	66
ป่าแห่งหุบเขาสี่ฟ้า	67
ร้อง BOSS STAGE 6(ตัวที่ 1).....	70
2 ปิศาจปลาหมึก.....	71
BOSS STAGE 6	74
เทวดาตัวน้อยนักสู้แห่งเทพ	75

STAGE 7.....	77
ภายในถ้ำหินสีน้ำตาล	78
BOSS STAGE 7	80
มังกรสีแดงขนาดใหญ่.....	81
STAGE 8.....	83
ภายในปราสาทใหญ่	84
BOSS STAGE 8	88
เทวดาตัวน้อยนั่งในยานรบขนาดใหญ่.....	89
STAGE 9.....	91
ป่าทึบยามค่ำคืน	92
BIG BOSS STAGE 9(ร่างที่ 1)	96
เทวดาผู้ใหญ่	97
BIG BOSS STAGE 9(ร่างที่ 2)	99
หุ่นยนต์ปีศาจเทวดา.....	100
สูตรเคล็ดลับเล็กๆน้อยๆเกี่ยวกับเกมส์(GO GO ACKMAN 1)	103
ผลงานแนะนำของผู้เขียน	105
สิทธิพิเศษสำหรับลูกค้า(CRYSTAL GAME E-BOOK)	122
สนใจ บทสรุปเกมส์ SUPER FAMICOM ติดต่อ.....	127