

ี ISSUE: IS9 บทสรุปเกม MONSTER HUNTER WILDS [เนื้อเรื่อง/เควส/มอนสเตอร์/อาวุธ/อื่นๆ] PS5, PC, XBOX



MONSTER HUNTER



นี่คือเทศกาลการรวมตัวกันของเหล่านักล่าแย้ อีกหนึ่งเกมเรือธงของค่าย Capcom ที่ไม่ว่าจะทำออกมากี่ภาคสุดท้ายก็ยังมีผู้เล่นติดตามกันอยู่เป็นอาจิณ แถมบรรทัดฐาน ตัวเกมภาคหลักในแต่ละยุคที่ Capcom สร้างออกมาก็ดันรังสรรค์มาได้แบบคุณภาพ คับแก้วสุด ๆ จึงไม่แปลกที่จะมีแฟนเกมและสื่อเกมต่างก็เทหัวใจยกให้เกมนี้เป็นเกม แห่งชาติทุกครั้งที่มีภาคใหม่ออกวางขาย รวมถึงกับภาค Wilds นี้ที่ภาพรวมตัวเกมก็ยัง ทำออกมาได้อย่างยอดเยี่ยมกระเทียมดอง หนำซ้ำระบบเกมก็ยังเล่นง่ายมีอณูเข้าถึง ผู้เล่นหลายระดับ จนรวมไปถึงผู้เล่นหน้าใหม่ที่หากได้ลองมาเล่นเกมภาคใหม่นี้แล้ว เชื่อเหอะว่าไม่ถึงวันคุณก็จะเล่นเกมนี้กันได้แบบเข้าใจทะลุถึงไส้ติ่ง สุดท้ายสถานะ ของมนต์เกม Monster Hunter Wilds จึงแลดูมีสถานะไม่ต่างอะไรกับศูนย์รวมใจของ คนล่าแย้แห่งชาติ ประมาณว่าแม้คนไทยเราจะมีคิดต่างกันในเรื่องการเมือง, ปรัชญา, การทำธุรกิจ, ไลฟ์สไตล์ แต่สุดท้ายพอพวกเขาได้ออกไปล่าแย้ร่วมกันทางออนไลน์ นาทีนั้นพวกเขาก็จะกลับมารักกันปานแทบจะแหกตูดดม เพราะจิ้ไงเขาถึงได้บอกว่า Monster Hunter คือนิยามของศูนย์รวมใจเกมล่าแย้แห่งชาติจริง ๆ

จัดทำโดย - Made By: เกมฟิกส์ เจ้าของ - Owner: เกมฟิกส์ บรรณาธิการบริหาร: อนุรักษ์ สกุลรัตนพรชัย บรรณาธิการ: โสฟส นวพรกักดี ทองบรรณาธิการ - Editorial Staff: โสฟส นวพรกักดี, จุฬาลักษณ์ สุขโพธิ์เพ็ชร์, สุขาติ ใขชิด, กานต์ชัย พรประสิทธ์, สรรเสริญ ศรีสวัสดิ์ นักเชียนรับเชิญ - Writer Invited: บก. หนวด, ปรัชญภูมิ บุณยกัต ศิลปกรรม - Art Director: สุธากรณ์ เพ็ญภู่, พุธิตา มูขุนทด, คงพล ชันแข็ง ติดต่อ - GameFixs@Outlook.com ที่บริกษากางกฎหมาย: กสิณ์ วิริยานุชิต www.Facebook.com/GameFixs

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับเพิ่มเติม) พ.ศ. 2558 เนื้อหาส่วนบทสรุปเล่มนี้ จัดทำและเขียนขึ้นโดยทีม บรรณาธิการเกมฟิทส์ ห้ามบิให้ผู้ใดทำการคัดลอก จัดพิมพ์ ถ่ายภาพ รวมทั้งจัดเท็บ นำมาถ่ายทอดไม่ว่าในรูปแบบหรือ วิธีการใด ๆ รวมถึงกระบวนการทางอิเล็กทรอนิกส์ ทั้งเนื้อ หาต่าง ๆ ในเล่ม และส่วนของบทสรุป โดยไม่ได้รับอนุญาต

จัดทำโดย: เทมฟิทส์





# Title Menu: หน้าจอหลักของเกม	หน้า 13
# Controls: คอนโทรล	หน้า 14
# Interface: รายละเอียดในส่วนหน้าจอหลัก	หน้า 16
# Main Menu: คำสั่งต่างๆ ในหน้าเมนูหลัก	หน้า 17
- Status: ค่าสถานะ	หน้า 17
> 1. Items & Equipment: ไอเทมและอุปกรณ์สวมใส่	หน้า 20
> 2. Mission & Quest: คำสั่งภารกิจ	หน้า 21
> 3. Info: ข้อมูลต่างๆ	หน้า 22
> 4. Communication: การสื่อสาร	หน้า 23
> 5. Recently Viewed: ดูคำสั่งที่เราเคยใช้งาน	หน้า 24
> 6. System	หน้า 25
- Camp Menu: คำสั่งภายในแคมป์	หน้า 26
> 1. Item Menu: คำสั่งเกี่ยวกับไอเทม	หน้า 27
> 2. Equipment Menu: คำสั่งเกี่ยวกับอุปกรณ์สวมใส่	หน้า 28
> 3. Palico Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ Palico	หน้า 29
> 4. BBQ Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ BBQ	หน้า 29
> 5. Quest Menu:คำสั่งเกี่ยวกับภารกิจต่างๆ	หน้า 30
> 6. Tent Setting Menu: คำสั่งเกี่ยวกับเพลง	หน้า 30
> 7. Appearance Menu: รูปลักษณ์ตัวละคร	หน้า 31
- Base Menu: กิจกรรมภายในแคมป	หน้า 32
> 1. Quest Counter: รับภารกิจจาก Alma มาทำ	หน้า 32
> 2. Smithy: สร้างอาวุธ/ชุดเกราะ/อุปกรณ์ต่างๆ	หน้า 33
> 3. Provision Stockpile	หน้า 36
> 4. Pop-up Camp Meowster	หน้า 37
> 5. Support Deck	หน้า 37
> 6. Village Intermediary	หน้า 38
> 7. Ingredient Center	หน้า 39



# Characters: แนะนำตัวละครหลักในเกม	หน้า 39
– 1. Hunter	หน้า 39
– 2. Alma	หน้า 40
– 3. Gemma	หน้า 40
- 4. Nata	หน้า 40
# Status Effect: สถานะผิดปกติ	หน้า 41
# Basic Gameplay: ระบบการเล่น	หน้า 43
- Weapon Guide: วิธีใช้งานอาวุธแต่ละแบบ	หน้า 48
> 1. Great Sword: ดาบใหญ่	หน้า 49
> 2. Long Sword: ดาบยาว	หน้า 51
> 3. Sword & Shield: ดาบและโล่	หน้า 54
> 4. Dual Blade: ดาบคู่	หน้า 57
> 5. Hammer: ค้อน	หน้า 59
> 6. Hunting Horn: ค้อนขลุ่ย	หน้า 61
> 7. Lance: หอกโล่	หน้า 65
> 8. Gunlance: หอกปืน	หน้า 67
> 9. Switch Axe: ขวานสลับ	หน้า 71
> 10. Charge Blade: ดาบชาร์จ	หน้า 76
> 11. Insect Glaive: พลองแมลง	หน้า 82
> 12. Light Bowgun: ปืนเล็ก	หน้า 86
> 13. Heavy Bowgun: ปืนใหญ่	หน้า 88
> 14. Bow: តម្	หน้า 91
# Story: เนื้อเรื่องหลัก	หน้า 94
– Prologue	หน้า 94
– Chapter 1	หน้า 96
> Desert Trotters	หน้า 96
> Back To Camp: The Beginning	หน้า 100
> Village of Whispering Woods	หน้า 101
> To the Forest: Forest Finding	หน้า 107
> A Hunter Pride	หน้า 117



> Beyond the Deluge	หน้า 125
– Chapter 2	หน้า 130
> Toward Fervent Fields	หน้า 130
> The Eye of the Strom	หน้า 136
> Hopes of Home	หน้า 140
> Long Forgotten Flame	หน้า 149
– Chapter 3	หน้า 150
> The Faithful Keeper	หน้า 150
> Nothing Frozen, Nothing Gained	หน้า 168
> Through the Dusk	หน้า 173
> A Path Forward	หน้า 174
> Full Circle	หน้า 174
> Broken Chains	หน้า 182
> Nothing Frozen, Nothing Gained	หน้า 186
– Chapter 4	หน้า 190
> A Visitor form the West	หน้า 190
> A Visitor form the West	หน้า 190
> Lurking Shadows	หน้า 194
> Wyvern Sparks and Rose Thrones	หน้า 199
– Chapter 5	หน้า 207
> Omens	หน้า 207
> Storm-Cold Vortex	หน้า 207
> A World Turned Upside Down	หน้า 212
– Chapter 6	หน้า 231
> Link in a Chian	หน้า 231
> What Lie Ahead	หน้า 231
# Quest: ภารกิจต่างๆ	หน้า 235
- 1. Event Quests: ภารกิจกิจกรรม	หน้า 235
- 2. Assignment: ภารกิจหลัก	หน้า 235
- 3. Field Survey & Investigation: ภารกิจงานออกสำรวจ	หน้า 236



- 4. Optional: ภารกิจเสริม	หน้า 236
- 5. NPC Quest: ภารกิจจากเหล่า NPC	หน้า 253
# Forbidden Land: สถานที่ทำภารกิจ	หน้า 271
- 1. พื้นที่โซน Windward Plains	หน้า 272
- 2. พื้นที่โซน Scarlet Forest	หน้า 282
- 3. พื้นที่โซน Oilwell Basin	หน้า 289
- 4. พื้นที่โซน Iceshard Cliffs	หน้า 298
- 5. พื้นที่โซน Ruins of Wyveria	หน้า 304
# Monster: มอนสเตอร์	หน้า 311
- 1. Large Monster: มอนสเตอร์ขนาดใหญ่	หน้า 312
> Chatacabra	หน้า 315
> Quematrice	หน้า 318
> Lala Barina	หน้า 321
> Congalala	หน้า 325
> Balahara	หน้า 328
> Doshaguma	หน้า 332
> Uth Duna	หน้า 335
> Rompopolo	หน้า 338
> Rey Dau	หน้า 342
> Nerscylla	หน้า 346
> Hirabami	หน้า 350
> Ajarakan	หน้า 353
> Nu Udra	หน้า 357
> Guardian Doshaguma	หน้า 360
> Guardian Rathalos	หน้า 364
> Jin Dahaads	หน้า 368
> Guardian Ebony Odogaron	หน้า 372
> Xu Wu	หน้า 375
> Guardian Arkveld	หน้า 379
> Zoh Shia	หน้า 382



> Yian Kut-Ku	หน้า 385
> Guardian Fulgur Anjanath	หน้า 388
> Gypceros	หน้า 391
> Rathain	หน้า 394
> Rathalos	หน้า 397
> Gravios	หน้า 401
> Blangonga	หน้า 404
> Gore Magala	หน้า 406
> Arkveld	หน้า 410
- 2. Small Monster: มอนสเตอร์ขนาดเล็ก	หน้า 413
> Ceratonoth (Male)	หน้า 413
> Ceratonoth (Female)	หน้า 413
> Dalthydon	หน้า 414
> Bulaqchi	หน้า 414
> Gajios	หน้า 414
> Baunos	หน้า 415
> Talioth	หน้า 415
> Gelidron	หน้า 415
> Vespoid	หน้า 416
> Conga	หน้า 416
> Nerscylla Hatchling	หน้า 416
> Iceshard Cliffs	หน้า 417
> Rafma	หน้า 417
> Harpios	หน้า 417
> Kranodath	หน้า 418
> Piragill	หน้า 418
> Porkeplume	หน้า 419
> Guardian Seikret	หน้า 419
> Blango	หน้า 420
# Endemic Life: สิ่งมีชีวิตขนาดเล็กจิ่ว	หน้า 420
# Trophies	หน้า 433

G-View

Monster Hunter Wilds ขอต้อนรับสู่มหกรรมงานล่าแย้ครั้งใหม่



Score: 9/10



APIS

ค่าย: Capcom

หนว: Action RPG, Open World เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี:

<u>∎เกริ่นนำ</u>

ขอต้อนรับสู่การรวมตัวกันของเหล่านักล่าแย้ ซึ่งนี่ถือเป็นอีกหนึ่งเกมเรือธงของค่าย Capcom ที่ไม่ว่าจะทำออกมากี่ภาคทางค่ายก็สามารถ ทำเกมออกมาได้มีคณภาพในระดับตำนานให้ เหล่าผู้เล่นได้ชื่นชมกั่นอยู่เสมอ กระทั่งถึงขั้น ที่ในประเทศญี่ปุ่นต้องมีม[ั]ดให้พวกพนักงาน หยดงานลาไปเล่นเกมนี้กันในวันที่เกมวาง จำหน่าย แถมความคลั่งไคลัของกล่มล่าแย้ ในอดีตก็ยังเคยเล่นทำเอาเซิร์ฟเวอร์่ของ Playstation+ ถึงกับล่มกันไปแบบยาวๆ ถึง 2 วัน ซึ่งแน่นอนว่าผู้เล่นชาวไทยพวกเขามัก จะชอบเรียกเกมนี้ติด ปากกันว่า "เกมล่าแย้" ที่เราจฺะได้แบกอาวุธสุดเท่ไปพร้อมกับเจ้าแมว ้คู่ใจเพื่อออกไปไล่ล่ำพวกแย้ ก่อนนำวัตถุดิบ ที่ดรอปมาได้มาคราฟสร้างอาวุธและอัพเกรด ชุดเกราะของเราให้แกร่งขึ้นไป ่และเพื่ออัพ

ตัวเองให้พร้อมสำหรับงานออกไปตีบวก พวกมอนสเตอร์ที่โหดกว่าเดิม แถมใน ภาคนี่ตัวระบบเกมยังถูกปรับปรุงให้ดีขึ้น ในหลาย ๆ ส่วน เรียกว่าภาพรวมของ ระบบเกมถือว่ามีความเป็นมิตรเล่นง่ายขึ้น ้นั่นจึงไม่แปลกที่จะมีเหล่าผู้เล่นหน้าใหม่ เข้ามาสัมผัสลองกันภาค Wilds กันเป็นกุรุส ซึ่งกับไอ้ระบบแล่นง่ายขึ้นที่ว่านี้เองก็จะมี่ ตั้งแต่ระบบล็อคเป้ามอนสเตอร์ที่เรา สามารถเล็งโจมตีศัตรูตัวที่เราต้องการสอย ได้แบบคัดในมัติ ซึ่งระบบนี้จะมาช่วย ทำให้เราฟันฉับใส่แย้ได้แบบไม่ต้องจั่วลม ้อีกต่อไป รวมไปถึงภาคนี้ก็ยังมีท่าพิเศษ ประจำอาวุธที่เรียกว่า Off-Set Effect ซึ่งนี่ก็คือท่าสุดเท่ที่มีไว้คอยดีสวนกลับ การโจมตีของมอนสเตอร์ได้แบบเพรียว ๆ





11.

∎<u>เนื้อเรื่อ</u>ง

โดย Hunter ภายใน ภาค Wilds นี้พวกเขา จะมีบทบาทมากขึ้นกว่าในภาคก่อนๆ เรียกว่า ตัวเราไม่ได้มีแค่งานออกไปไล่ตบมอนสเตอร์ เพื่อหวังไปเก็บขึ้นส่วนพวกมันมาคราฟสร้าง อาวธเป็นเสริมเหมือนกับภาคก่อนๆ เป็นหลัก ด้วเราจะต้องล่าแย้ให้อยู่ในขอบเขตจดสมดล ของระบบนิเวศธรรมชาติ้ด้วย ส่วนงา่นล่าแย้ หลักแต่ละครั้งของเราบั้นตัวเราก็จะต้องไป คลยสอบถามนักธรรมชาติวิทยาประจำหน่วย ของเราว่า "เจ้าแย้ตัวนี้นะเหมาะสมที่เราจะ ล่ามันมั้ย?" ซึ่งในจุดนี้หากเพื่อนนักธรรมชาติ วิทยาเราไม่อนญาตเราก็ไม่สามารถออกไป ล่ามอนสเตอร์ตัวนั้นมาได้ เพราะมันจะไป ส่งผลทำให้ระบบนิเวศรรมชาติเสียสมดุล

ถึงแม้ว่าคนเล่นเกมซีรีย์นี้เขามักไม่ค่อยสน ในส่วนพล็อตเนื้อเรื่องเกมสักเท่าไรก็เหอะนะ แต่ทว่ากับนิยามเกม Monster Hunter ในทุกๆ ภาคทาง Capcom ก็ได้ใส่เนื้อเรื่องน้ำดีมา ให้เราได้เสพสมกันอยู่ดี โดยจะว่าไปพล็อต เรื่องในเกมภาค Wilds ก็ดูมีความสมเหตุสมผล แต่ทว่าเสน่ห์ของมนต์ล่าแย้ในภาคนี้ก็คือ มากขึ้นกว่าภาคก่อนๆ โด้ยเนื้อเรื่องหลักจะ บอกเล่าเรื่องราวของตัวเอกอย่างเราที่ได้รับ คำสั่งจากหัวหน้ากิลด์ใช้เราให้เดินทางไป สำรวจยังดินแดน Forbidden Land เพื่อไป ตามหาสถานที่ซ่อนของอารยธรรมโบราณ ในอดีต ซึ่งในทีมของเราจะประกอบไปด้วย เพื่อนๆ อย่างวิศวกร Gemma, เจ้าแมวเหมียว ผู้น่ารัก,ตัวเอกนักล่าแย้อย่างเรา และสุดท้าย ้นั้กธรรมชาติวิทยาจย่าง Alma

11UD: Action RPG, Open World เครื่อง: PS5. PC Steam. Xbox Series

Monster Hunter Wilds ขอต้อนรับสู่มหกรรมงานล่าแย้ครั้งใหม่





Score: 9/10

ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds ค่าย: Capcom แนว: Action RPG, Open World เครื่อง: P55, PC Steam, Xbox Series

∎ระบบการเล่น

ปี: 2

และอาจสุ่มเสี่ยงพาลทำให้มอนสเตอร์สายพันธุ์ ร นั้นสูญพันธุ์ไปจากโลกใบนี้ด้วย ส่วนอีกกรณี ๆ คืองานล่าแย้เพื่อปกป้องผู้คน ซึ่งตรงจุดนี้นี่ ร ถือเป็นงานที่จะมาช่วยเสริมความหล่อให้กับเรา ค และยังไว้ให้เราใช้เป็นข้ออ้างให้เราสามารถ ใ ออกไปล่าแย้ได้อย่างชอบธรรม นอกจากนั้น ก็ ก็ยังมีส่วนของเนื้อเรื่องที่ไปมีส่วนเกี่ยวข้องกับ ร แหล่งอารยธรรมโบราณที่ได้มาพร้อมกับ เ พล็อตเรื่องราวความลับของชนเผ่า Keeper เ ที่กำลังรอให้เราเผยให้โลกรู้ โ

ระบบการเล่นหรือระบบเกมเพลย์หลักๆ ของเกมภาค Wilds นี้จะยังแลดูเหมือนกับ ภาคก่อนๆ อยู่คือเราจะได้เลือกใช้อาวุธ ้ คู่มือจาก 1 ใน 14 ชนิดที่เกมเปิดโอกาส ให้เราเลือกได้เสรีเพื่อให้เรานำไปให้บวก กับพวกมอนสเตอร์ตามภารกิจที่เราได้ รับมา ซึ่งอาวุธภายในเกมนี้ถึงแม้จะไม่ได้ เพิ่มมาจากภาคก่อนๆ นัก แต่ตัวเกมก็ได้ เพิ่มระบบใหม่ ๆ เข้าไปแทน เช่น ระบบ ใจมดีแบบ Power Clash ที่ตัวเราจะได้ตั้ง การ์ดป้องกันในช่วงจังหวะที่มอนสเตอร์ กำลังจะโจมตีใส่เราพอดี จากบั้นเราก็จะ ได้โจมตีมันแบบสวนกลับจนทำให้ตัวมัน จบลงไปนอนกองกับพื้น ส่วนอีกระบบ ้ที่บ่าสนใจไปแพ้กันก็คือระบบ Wound หรือระบบสร้างบาดแผลให้ตัวบอบสเตอร์





ใดยวิธีสร้างบาดแผลให้ตัวบับนั้นนี่ก็จะช่วย ้ไปทำให้เราโจมตีมันได้รุนแรงขึ้น แถมเรา ยังสามารถโจมดีแย้แบบ Focus Strike เพื่อไประเบิดเปิดบาดแผลที่อยู่บนตัวมัน ให้แผลเปิดกว้างมากขึ้น ซึ่งจะ[้]ว่าไปนี่ก็ถือ เป็นวิธีลัดไว้ให้เราฟาร์มเก็บวัตถุดิบจากมัน ไปได้แบบชิลๆ นอกจากนั้นตัวเกมก็ยังเพิ่ม ระบบช่วยเหลือนักล่าแย้ในรูปแบบอื่นๆ เข้าไปอีก ทั้งเรื่องที่เราสามารถเข้าไปรับ ภารกิจมาทำได้จาก Alma ซึ่งจะว่าไปใน เกมเธอเองก็แทบจะตามเราไปทุกที่อยู่แล้ว เพราะงั้นเลยไม่จำเป็นที่เราจะตั้องคอ[้]ยวิ่ง กลับเข้าไปในเมืองเพื่อไปรับเควสจากเธอ ให้เมื่อยขา รวมไปถึงตัวเกมก็ยังเพิ่มคำสั่ง SOS Flare เพื่อไว้ให้เราเรียกเหล่านักล่าแย้ คนอื่นๆ ให้มาช่วยเราสู้กับแย้ตัวที่อยู่ตรง หน้าเราในขณะนั้น ๆ ได้้ด้วย

∎<u>สรุป</u>

เรียกว่าสำหรับนิยามเกม Monster Hunter Wilds นั้นถือว่าตัวเกมถูกทำออกมาได้อย่าง ้ยอดเยี่ยมจริงๆ อีกทั้ง_ภาคนี้ก็ยังคงความเป็น เอกลักษณ์ดั้งเดิมอิงตามลายเส้นซีรีย์ Monster Hunter ได้อย่างครบครับ หม่าซ้ำ ตัวเกมยังสร้างมาแบบเลือกเอาใจบวลชบ ให้เราสามารถเลือกระดับความยาก/ง่ายของ เกมได้แบบเสรี รวมถึงในฉากต่อสู้ระบบยัง คอยบอกวิธีใช้ท่าคอมโบของเราในตอนนั้น ๆ ้อยู่ที่ด้านบนของจอด้วย รวมไปถึงก็ยังคอย ขึ้น[้]คำแนะนำต่างๆ เพื่อสอนให้ผู้เล่นหน้าใหม่ เข้าถึงและเข้าใจระบบเกมง่ายขึ้น ซึ่งแน่นอน ้ว่าตัวเกมภาค Wild นี้ก็คือภาค 5 หลักของ ซีรีย์เกม Monster Hunter ของทาง Capcom เขานั่นแหล่ะ และเชื่อเลยว่าเราก็จะได้เล่น เกมนีกันไปแบบอีกยาวๆ ชนิดที่ไม่น่าด่ำว่า

Monster Hunter Wilds ขอต้อนรับสู่มหกรรมงานล่าแย้ครั้งใหม่





ปี:



ชื่อเกม: Monster Hunter Wilds ค่าย: Capcom 11นว: Action RPG, Open World เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series

Score: 9/10

5 ปีกว่า Capcom จะปล่อยภาคเกม Monster Hunter ภาคหลักลำดับที่ 6 ออกมา ซึ่งเชื่อเลยว่ากว่าจะถึงวันนั้น Monster Hunter Wilds คงมี DLC ผุดตามปล่อยออกมาอีก เป็นกุรุส และชุมชนหล่านักล่าอย่างเรา ๆ ก็จะยังคงมีเวลาร่วมล่าสามัคคีออกไปล่าแย้ กันแบบบันเทิงสุด ๆ เรียกว่าอย่างน้อย ๆ ก็จนกว่าจะจบยุครัฐบาลอุึงอิ้งเลยอ่ะนะ

<u>∎ข้อถ</u>ี

- ระบบเกมเข้าใจง่ายขึ้น
- มอนสเตอร์มีหลากหลายขึ้น
- มีกิจกรรมอัพเดตให้เราทำต่อเนื่อง

<u>∎ข้อเสีย</u>

- เล่นคนเดียวแล้วเหงาจัด
- ระบบสุ่ม Decoration มาเหมือนกับเกม กาชาเลย



Monster Hunter Wilds ขอต้อนรับสู่มหกรรมงานล่าแย้ครั้งใหม่

เครื่อง: PS5, PC Steam, Xbox Series ปี: 20





∎เนื้อเรื่อง

- มีย่อมดีกว่าไม่มี = 7/10

∎<u>ตัวละคร</u>

ออกแบบได้ค่อนข้างดูดีกว่าภาคก่อน ๆ9/10

<u>∎บรรยากาศ</u>

 มีรูปแบบพื้นที่ๆ หลากหลาย และมี เอกลักษณ์เป็นของตัวเอง = 9/10

<u>∎ระบบการเล่น</u>

 - โดยรวมระบบการเล่นยังคงเดิม แต่ที่เพิ่มเดิมมาคือเล่นได้ง่ายขึ้น = 9/10

- <u>∎คะแนนพิเศษ</u>
- น้อง Nata= -50,000
- **∎<u>คะแนนรวมปกติ</u> = 9/10**
- **∎<u>คะแนนรวมส่วนตัว</u> =** 578/10





MONSTER HUNT



🔮 <u>Title Menu: หน้าจอหลักของเกม</u>



ชื่อคำสั่ง	<u>รายละเอียด</u>
Start Game	เข้าสู่ตัวเกมที่เราเซฟ เกมเอาไว้ก่อนหน้านี้
Gallery	ส่วนของข้อมูลต่าง ๆ ภายในเกม
PlayStation Store	เข้าสู่หน้าจอร้านค้า PlayStation Store
Option	ตั้งค่าส่วนต่าง ๆ ในเกม

Keyboard Configuration	ปรับแต่งการค <mark>ว</mark> บคุม เกมด้วยคีย์บอร์ด
Latest News	ข่าวสารอัพเดดล่าสุด ของเกม
Copyright Info	ส่วนของลิขสิทธิ์และ ผู้จั <mark>ดจำหน่า</mark> ย
Support	<mark>ติดด</mark> ่อฝ่ายสนับสนุน
Privacy	<mark>ความเป็นส่</mark> วนตัว ของผู้เล่น
M	

GameFixs B





<u>PS5</u>	<u>การกระทำ</u>
\otimes	กระโดด
0	เก็บไอเทม
	เรียกใช้งานอาวุธ
	ใช้งานไอเทม
υ.	แสดงรายละเอียดของไอเทม
L2	เล็งสำหรับใช้งาน Slinger
φ	ปรับให้เราวิ่งแบบอัตโนมัติ
R1	ົວຸ່່งເຈົ້ວ
R2	เรียกใช้งานอาวุธ
Û	เคลื่อนที่
R	ปรับมุมกล้อง
RJ	ล็อคเป้าหมาย



<u>ตารางแสดงส่วนควบคุมตอนเราใช้อาวุธ</u>



<u>PS5</u>	<u>การกระทำ</u>
\otimes	หลบการโจมดี (กลิ้ง)
0	ใจมดี/สลับโหมด/ ใช้งานกระสุนพิเศษ
	โจมดี/ <mark>เคลือบอา</mark> วุธ/เดิมกระสุน
	เก็บอาวุธ
5	แสดงรายละเอียดของไอเทม
L2	ใช้งาน Focus Mode
P	ล็อคเป้าหมาย
+	ใช้ท่า Focus Strike
RI	

GameFixs |14



Û	เคลื่อนที่
R	ปรับมุมกล้อง
OFFICAS	เปิดใช้งานเมนูหลัก
Ă	เปิดใช้งานแผนที่
	เรียกใช้งาน Seikret

<u>ตารางแสดงส่วนควบคุมในช่วงระหว่าง</u> ที่เราขี่ Seikret

Hard March 199		6
Automore	n l	(A) Matty attack
		0 0 0 m tert
Sector Western		20 El Gether
California Menanara		
(Same	Cel Open Mar	@banh Target
	B'Open Manu	(U) Cernira

<u>PS5</u>	<u>การกระทำ</u>
\otimes	หยุดขี่ Seikret
0	เก็บไอเทม
	โจมดีศัดรูในขณะที่เรา กำลังขี่ Seikret อยู่
🛆 + 🔘	โจมตีศัตรูในขณะที่เรา กำลังขี่ Seikret พร้อม กับพาตัวเราลงมา อยู่ที่พื้น

U 1	แสดงรายละเอียดของไอเทม
L2	เล็งใช้งาน Slinger
P	ปรับให้ Seikret วิ่งแบบอัตโนมัติ
R1	สั่งให้ Seikret วิ่งเร็วขึ้น
R2	สั่งให้ Seikret วิ่งช้าลง/หยุดนิ่ง
Û	เคลื่อนที่
R	ปรับมุมกล้อง
R3	ล็อคเป้าหมาย
Ĩ	เปิดใช้งานเมนูหลัก
Ă	เปิดใช้งานแผนที่





Interface: รายละเอียดในส่วน ทน้าจอหลัก



<u>มุมซ้ายบน</u>



<u>ชื่อหัวข้อ</u>	<u>รายละเอียด</u>
Health	พลังชีวิตตัวละครเรา
Stamina	ค่าพลังกาย ตัวละครเรา
Sharpness	ค่าความคมของ อาวุธเรา
Weapon Detail	รายละเอียดและ เทคนิคประจำอาวุธ ที่เราใช้งานอยู่
Palico	พลังชีวิตของ Palico

📕 <u>ม</u>ุมซ้ายล่าง



<u>ชื่อหัวข้อ</u>	<u>รายละเอียด</u>
Mini Map	แผนที่ขนาดย่อ
Weather	สภาพอากาศในป <mark>ัจ</mark> จุบัน

<u>มุมขวาบน</u>



<u>ชื่อหัวข้อ</u>	<u>รายละเอียด</u>
Combo	รายละเอียดของท่าคอมโบ ที่เราจะได้ใช้ในช่วงระหว่าง ต่อสู้
Quest	ภารกิจที่เรากำลังดำเนิน อยู่ในปัจจุบัน



<u>มุมขวาล่าง</u>



<u>ชื่อหัวข้อ</u>	<u>รายละเอียด</u>
Clothing & Ammo	เคลือบธนูและกระสุน สำหรับอาวุธระยะไกล
Items	ไอเทมที่เราใช้งาน อยู่ในปัจจุบัน

Main Menu: คำสั่งต่าง ๆ ในหน้า เมนูหลัก





Active Skills		Status	
≪(L2) ●000	R2»	Zalok	0
		O HR	4
@ Equipment Skills		Health	th 15
Critical Element		Stamina	ft: 15
	Lv 3		
Critical Draw		& Attack Status	
(C) 11	Lv 2	Attack	1 21
Thunder Attack		× Affinity	25
Contraction of the second seco	Ly1	# Element	\$ 20
Burst			
1000	Lv S		
Constitution			
W	Lv 2		
Partbreaker			
100	Lv 2		
Defense Boost			
	Lv1		
Weakness Exploit			
· ·	Lv 1		
Heroics		Defense Status	
	Lv 1	Less Elem. Da	image Take
Maximum Might		C Defense	23
Contraction of the second	LV 1	Fire Res	*
Divine Blessing		Water Res	
	Ly 1	Thunder Res	
Windproof		ke Res	
A COLORADO	Lv 1	Dragon Res	192



<u>ตารางแสดงค่าสถานะต่างๆ ภายในเกม</u>

<u>ชื่อค่าสถานะ</u>	รายละเอียด
Name	ชื่อตัวละคร
Zaloko	
Hunter Rank	ระดับเลเวลของนักล่า
🔅 HR 3	4.5
Health	พลังชีวิตสูงสุด
Health 100	63.900
Stamina	ค่าพลังกายสูงสุด
Stamina 100	THE AVAILABILITY
Attack 172	พลังโจมตีแบบกายภาพ (ตามอาวุธทีเรา ใช้ในด <mark>อ</mark> นนั้น ๆ)
Affinity	อัตราการโจมตีของเราแบบติดคริติคอล
≭ Affinity -5 %	(ตามอาวุธที่เราใช้ในต <mark>อนนั้น ๆ</mark>)
Element	พลังโจมตีธาตุ (ตา <mark>มอาวุธที่ใช้)</mark>
🛎 Element 🦳 —	15 bar
Defense	พลังป้องกันแบบกายภาพ (ตามชุดเกราะ
Defense 117	ที่เราสวมไสในดอนนน ๆ)
Fire Resistance	การต้านทานธาตุไฟ (ตามชุดเกราะที่เรา
Fire Res -9	สวมไสในดอนนั้น ๆ)
Water Resistance	การต้านทานธาตุน้ำ (ตามชุดเกราะที่เรา
Water Res 14	สวมเสเนตอนนน ๆ)



Thunder Resistance	การต้านทานธาตุไฟฟ้า (ตามชุดเกราะที่เรา สวมใส่ในตอนนั้น ๆ)
Ice Resistance	การต้านทานธาตุน้ำแข็ง (ตามชุดเกราะ ที่เราสวมใส่ในดอนนั้น ๆ)
Dragon Resistance Dragon Res 9	การด้านทานธาตุมังกร (ดามชุดเกราะที่เรา สวมใส่ในตอนนั้น ๆ)
Gold	จำนวนเงินของเราที่มีอยู่ในปัจจุบัน
Guild Point	แต้มสำรวจของกิลด์ที่เรามีอยู่
Active Skills	สกิลเราที่กำลังทำงานอยู่ในปัจจุบัน CCC







) <u>1. Items & Equipment: ไอเทมและอุปกรณ์สวมใส่</u>



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Crafting List	คำสั่งสร้างไว้ให้เราสร้างไอเทมต่างๆ ด้วยวัตถุดิบ โดยเราสามารถเลือกหมวดหมู่ของไอเทมที่เราจะ สร้างได้ด้วย รวมถึงยังสามารถตั้งค่าการสร้าง <mark>แ</mark> บบ อัตโนมัติได้ด้วย
Check Pouches	ตรวจสอบกระเป๋าเดินทางของเรา ได้แก่ - Item Pouch = กระเป๋าเก็บไอเทม - Ammo Pouch = กระเป๋าเก็บกระสุน - Coating Pouch = กระเป๋าเก็บที่เคลือบธนู
Field Pouch Check Pouches	กระเป๋าภาคสนามที่เราจะกดดูได้เฉพาะในตอนที่เรา กำลังทำภารกิจเท่านั้น
Customize Radial Menu Customize Radial Menu	ปรับแต่งวงล้อลัดไว้ใช้งานไอ <mark>เทมตามควา</mark> มถนัด ของเรา
Equipment info Customize Radial Menu	ดูรายละเอียดต่างๆ ของอุปกรณ์สวมใส่และ Decoration
Login Bonus Login Bonus	ของรางวัลที่เราจะได้รับหลังเรา Log in เกมเล่นแบบ ต่อเนื่อง





🚳 2. Mission & Quest: คำสั่งภารกิจ



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
CraftinMission infog List	รายละเอียดของภารกิจต่างๆ ที่เรารับมาทำ โดยจะแสดงให้เราเห็นทั้งภารกิจหลักและภารกิจเสริม
SOS Flare	ยิงสัญญาณขอความช่วยเหลือ เพื่อบอกให้นักล่าแย้ คนอื่นๆ ให้เข้ามาช่วยเราต่อสู้กับมอนสเตอร์ตัวที่เรา กำลังปะทะอยู่ และเราสามารถปรับได้ว่าจะให้มี NPC กี่คน และมีผู้เล่นที่เป็นคนจริงๆ กี่คน
Join Requests	เข้าร่วมคำเรียกจากเหล่านักล่าคนอื่นๆ
Expand Party Size	ขยายขนาดทีมนักล่าเราให้มีสูงสุ <mark>ดที่ 4 คน</mark>
Support Hunter Info	รายละเอียดของนักล่าคนอื่น ๆ ที่เข้ามาสนับสนุน ช่วยเรา
Quest Result	รายละเอียดของภารกิจโดยรวม ซึ่งจะแสดงข้อมูล ให้เราเห็นเฉพาะในส่วนภารกิจที่เราทำอยู่









<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
Мар	เปิดแผนที่หลักหรือแผนที่ย่อในเกม (เหมือนกับกด Pad)
Monster Field Guide	แสดงข้อมูลของมอนสเตอร์สายพันธุ์ต่าง ๆ ที่เราเคย ล่ามาก่อนหน้านี้
Palico Info Palico Info	<mark>แสดงข้อมูลต่าง ๆ</mark> ขอ <mark>งเจ้า Palico โดยจะแสดงส่</mark> วน ค่าสถานะหลักให้เราเห็นเหมือนกับตัวละครของเรา
View Limited Bounty View Limited Bounties	ดูภารกิจพิเศษที่จะถูกปลดล็อคออกมาเฉพาะในช่วง เทศกาลต่างๆ
Wishlist Wishlist	รายละเอียดของวัตถุดิบที่เร <mark>าต้องการสำ</mark> หรับไว้สร้าง ชุดหรือไว้สร้างอาวุธที่เรามีทำเครื่องหมายเอาไว้
Hunter Profile Hunter Profile	แสดงข้อมูลค่างๆ สำหรับตัวละครนักล่าของเรา
Manage Squad Manage Squads	เข้าร่วมกับ Squad ของผู้เล่นคนอื่นๆ ภายในเกม



Play Guide

สอนรูปแบบวิธีเล่นเกมเบื้องต้นให้กับเรา

Play Guide

4. Communication: การสื่อสาร



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Communication	เข้าไปพูดคุยกับ <mark>ผู้คนในห</mark> ้องส่วนตัว
Chat Log	ประวัติของข้อความที่ปรากฏให้เราเห็นทางขวา ของจอ
Link Party Link Party	ดูรายละเอียดของ Link Part <mark>y หรือชักชวน</mark> คนอื่น ๆ ให้เมาเข้า Link Part ของเรา
Member List Member List	รายชื่อเพื่อนของเราที่มีอยู่ใน Lobby
Voice Chat	ให้เราได้ตั้งค่าการสนทนาผ่านไมค์



Invite a Friends	ให้เราชักชวนสมาชิกนักล่าคนอื่นๆ ให้มาเป็น เพื่อนเรา
Invitation List	รายชื่อของคนที่มีชักชวนเราไปเป็นเพื่อน
Away Notice Away Notice	แสดงข้อมูลอัพเดตตลอดเวลา
Signal	ส่งสัญญาณเรียกสมาชิกอื่นๆ ให้มาเล่นเกมแบบ ออนไลน์กัน

5. Recently Viewed: ดูคำสั่งที่เราเคยใช้งาน



หน้าแสดงให้เราเห็นถึงคำสั่งต่างๆ ที่เรามีใช้งานไปตอนก่อนหน้านี้ โดยจะเรียงไปตาม ลำดับคำสั่งที่เรามีใช้งานล่าสุด









<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
Pause Game Pause Game	หยุดเกมเอาไว้ โดยเราจะใช้คำสั่งนี้ได้เฉพาะในตอน ที่เราเล่นแบบออฟไลน์เท่านั้น
Option Options	ตั้งค่าส่วนต่างๆ ในเกม
Keyboard Configuration Keyboard Configuration	ปรับแต่งการควบคุมด้วยคียบอร์ด
Photo Mode Photo Mode	ใช้งานระบบถ่ายภาพ

GameFixs as



Pause Game Album	ใช้งานระบบถ่ายภาพ
PlayStation Store	เข้าสู่หน้าจอร้านค้า PlayStation Store
Save	เซฟเกม
Return to Title Screen Return to Title Screen	กลับสู่หน้าจอก่อนเข้าเกม

G

Camp Menu: คำสั่งภายในแคมป์

6

2





诊 <u>1. Item Menu: คำสั่งเกี่ยวกับไอเทม</u>



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
Transfer Item	ย้ายไอเทมจากกระเป๋าเราไปอยู่ที่คลังหรือย้าย ไอเทมที่อยู่ในคลังให้เข้ามาอยู่ในกระเป๋าเรา
Crafting List	คำสั่งไว้ให้เราสร้างไอเทมด้วยวัตถุดิบต่างๆ โด <mark>ยเราสามารถเลือ</mark> กหมวดหมู่ของไอเทมที่จะ สร้างได้ด้วย รวมถึงเรายังสามารถตั้งค่าก <mark>า</mark> รสร้าง เป็นแบบอัตโนมัติได้ด้วย
View/Sell Item Crafting List	ดูและขายไอเทมต่างๆ
Customize Radial Menu Customize Radial Menu	ปรับแต่งวงล้อลัดไอเทมที่เราจะใช้งานตามความถนัด ของเรา
View/Sell Item View/Sell Artian Materials	ดูและขายวัดถุดิบสำหรับทำ Artian Weapon



😥 <u>2. Equipment Menu: คำสั่งเกี่ยวกับอุปกรณ์สวมใส่</u>



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Change Equipment	เปลี่ยนอุปกรณ์หรือติดตั้ง Decoration
Change Equipment	
View/Sell Equipment	แสดงรายละเอ <mark>ียดหรือขา</mark> ยอุปกรณ์สวมใส่
View/Sell Equipment	L D-24
View/Sell Decoration	แสดงร ^า ยละเอียดหรือขายเครื่องประดับ
View/Sell Decorations	
Customize Bowgun	ปรับแต่ง Mod ต่างๆ ให้กับอาวุธประเภท Bowgun ของเรว
Customize Bowgun	
View Loadout	แสดงข้อมูลด่างๆ ให้เราเห็นแบบภาพรวมก่อนทีเรา ฉะไปอออก่อนอนชาตอร์
View Loadout	้งจะเมยยาเสามยนสถายยา







<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Palico Deployment Status Palico Deployment Status	สั่งให้ Palico ติดตามเราหรือรออยู่ที่แคมป์
Change Palico Equipment	เปลี่ยนอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico
View/Sell Palico Equipment	แ <mark>ส</mark> ดงร <mark>ายละเอียด หรือข</mark> ายอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico

😥 <u>4. BBQ Menu: คำสั่งเกี่ยวกับ BBQ</u>



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Grill a Meat	ปรุงอาหารเพื่อรับบัพด่างๆ ดามเมนูอาหารที่เราทำ
🔹 Grill a Meal 💦 📎	







ชื่อคำสั่ง	<u>รายละเอียด</u>
Post/Join Quest	เข้าร่วมหรือตั้งภารกิจต่างๆ ขึ้นมา
Post//ord/guest	
L.	











Equipment Appearance	ปรับแต่งชุดเกราะให้ตัวละครหลักเรา
Palico Equipment Appearance Palico Equipment Appearance	ปรับแต่งชุดเกราะให้ Palico
Seikret Customization Seikret Customization	ปรับแต่งสีและชุดให้กับเจ้า Seikret





หัวข้อรวมข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับกิจกรรมด่างๆ ที่เราสามารถทำได้ภายในแคมป์ Base Camp ของเรา



1. Quest Counter: รับภารกิจจาก Alma มาทำ



คำสั่งไว้ให้เรารับภารกิจใหม่ๆ จาก Aima มาทำ โดยให้เราเข้าไปพูดคุยกับ Alma เธอก็จะ มอบภารกิจต่างๆ ให้เราทำ





รายละเอียดส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้อง กับ Ama

<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Setting	ตั้งค่าการเล่นต่าง ๆ ในรูปแบบออนไลน์
Assignment	เลือกทำภารกิจหลัก ของเกม
Optional Quest	เลือกทำภารกิจเสริม ของเกม
Field Survey History	เลือกทำภารกิจสำรวจ พื้นที่หรือจัดการ มอนสเตอร์เพื่อที่เราจะ ได้รับ Guild Point มา เป็นของรางวัล
Investigations	เลือกทำภารกิจออกไป สำรวจพื้นที่ต่างๆ
Event Quest	แสดงภารกิจสายงาน เทศกาล

Lobby member Quests	แสดงภารกิจของ สมาชิกที่อยู่ในทีม Lobby เรา
Link Member Quests	แสดงภารกิจของ สมาชิกใน Link Member
SOS Flare Quest	แสดงภารกิจของ เพื่อนๆ ที่มาขอ ความช่วยเหลือ



โดยเมื่อเราได้อยู่ใน Base Camp แล้วก็ให้ เราเข้าไปคุยกับ Gemma เพื่อบอกให้เขา ช่วยสร้างอาวุธ, ชุดเกราะ, อุปกรณ์ต่างๆ ให้กับเรา โดยเราจะต้องนำวัตถุดิบต่างๆ มาให้เขา พร้อมเงินค่าจ้างสร้างของ แต่ละขิ้น





รายละเอียดส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Gemma



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
Forge/Upgrade Weapon	สร้างหรืออัพเกรดอาวุธของเรา
Forge/Upgrade Weapon	
Forge/Upgrade Armor	สร้างหรืออัพเกรดชุดเกราะของเรา
Forge/Upgrade/Armor	
Upgrade form Box	สร้างหรืออัพเกรดของที่อยู่ในคลังเก็บของเรา
Upgrade from Box	TT REAL FOR
Forge/Upgrade from Wishlist	สร้างหรืออัพเกรดอุปกรณ์ที่เราบันทึกเอาไว้
Forge/Upgrade from Wishlist	
Forge/Upgrade Talisman	สร้างหรืออัพเกรดเครื่องรางของเรา
Forge/Upgrade Talismans	2
Forge Artian Weapons	สร้างอาวุธประเภท Artian
Upgrade from Box	
Reinforce/Dismantle Artian	แยกส่วนหรือว่าอัพเกรดอาวุธประเภท Artian
Reinforce/Dismantle Artian Weapons .)	



Forge Palico Rquipment Upgrade from Box	สร้างอุปกรณ์สวมใส่ให้ Palico
Manage Kinsect Manage Kinsects	จัดการะบบต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ Kinsect

Equipment Menu






Change Palico Equipment Change Palico Equipment	เปลี่ยนอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico
View/Sell Palico Equipment	แสดงรายละเอียดหรือขายอุปกรณ์สวมใส่ของ Palico

3. Provision Stockpile



รายละเอียดคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Provision Stockpile

<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
Purchase	ซื้อสินค้าต่าง ๆ
Sell	ขายไอเทมหรือวัตถุดิบที่เรามีอยู่





😥 <u>4. Pop-up Camp Meowster</u>



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	รายละเอียด
Manage Pop-up Camps	ให้เราได้เลือกสถานที่ตั้งแคมป์ตามจุดต่าง ๆ ในแผนที่
Edit Pop-up Camp Edit Pop-up Camp	ปรับแต่งรูปแบบแคมป์ของเรา

5. Support Deck



<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Latest News	เข้ามาดูข่าวสารอัพเดตล่าสุดของเกม
View Limited Bounty	ดูภารกิจพิเศษที่เราจะได้ปลดล็อคออกมาในช่วง เทศกาลต่างๆ



DLC	ดาวน์โหลด DLC ใหม่ในเกม
Steam Store/Playstation Store	เข้าสู่หน้าจอร้านค้า PC Steam หรือ Playstation Store
Claim Content	รับไอเทมจากกิจกรรมต่างๆ







เมื่อเราอยู่ใน Base Camp แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Nata ในช่วงที่เราเล่นถึงระดับ High Rank แล้วเท่านั้น และนี่ก็คือรายละเอียดในส่วนของคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับ Village Intermediary ที่มีอยู่ในเกม

<u>ชื่อคำสั่ง</u>	<u>รายละเอียด</u>
Item Trade	แลกเปลี่ยนไอเทมกับชาวบ้านตามหมู่บ้านต่างๆ
Material Retrieval	รับสิ่งของด่างๆ ที่เราสั่งให้ชาวบ้านไปหามาให้เรา
Material Retrieval	



Festival Share

รับของรางวัลจาก Firespring Festival

Festival Shares



7. Ingredient Center



เมื่อเราอยู่ใน Base Camp แล้วก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Tom ที่ Ingredient Center เพื่อที่เรา จะได้รับอาหารหรือวัตถุดิบมาใช้ปรุงอาหารเมนูต่างๆ



<u>Characters: แนะนำตัวละครหลักในเกม</u>

1. Hunter



เขาคือตัวละครหลักในเกมที่เป็นตัวแทนของผู้เล่นอย่างเรา ๆ ในเกมภาค Wilds ซึ่งเมื่อเริ่มเกมมาเราก็จะสามารถปรับแต่งหน้าตาตัวละคร Hunter ของเราได้ตามใจนึก ส่วนพล็อตเรื่องคือเราจะได้รับบทเป็นนักล่าที่ได้รับภารกิจจาก Fabius ใช้เราให้เดินทาง ไปยังดินแดนที่เคยหายสาบสูญไปและเพื่อออกไปตามหาเบาะแสของหมู่บ้านขนเผ่า Keeper ที่ Nata ได้จากมา ซึ่งแน่นอนว่าเอกลักษณ์อีกอย่างที่ขาดไปไม่ได้สำหรับ ตัวละครหลักเอกของเกมซีรีย์ Monster Hunter นั้นก็คือผู้ช่วยอย่างเจ้าแมวเหมียว Palico ที่ถือเป็นอีก 1 ตัวละครหลักที่เราสามารถสร้างได้ภายในเกม



🌉 <u>2. Alma</u>



สาวแว่นที่สวมบทเป็นผู้ช่วยเรา โดยเธอ จะอยู่ดิดกับเราไปตลอดทั้งเกม ส่วนสถานะ เธอมีหน้าที่เป็นนักสำรวจที่จะคอยบันทึก เหตุการณ์และรายละเอียดต่าง ๆ ในช่วง ระหว่างการต่อสู้ของเรา (แต่เธอจะไม่ได้ มาต่อสู้กับเราด้วย) ซึ่งบทบาทสำคัญ หลัก ๆ ของเธอในเกมก็คือเธอจะคอยมอบ ภารกิจใหม่ ๆ ให้เราไปทำ และด้วยข้อดี ของเกมในภาคนี้ที่เธอได้เดินทางตามไป กับเราด้วยตลอด สุดท้ายนั้นเลยทำให้เรา สามารถรับภารกิจจากเธอมาทำได้แบบ ต่อเนื่อง ชนิดที่ไม่ต้องเสียเวลาคอยเทียว ไปเทียบกลับไปรับภารใหม่ ๆ จากในเมือง เหมือนกับตอนภาคก่อน ๆ



<u>3. Gemma</u>



เธอคือเจ็ใหญ่ประจำทีมนักล่ามอนสเตอร์ที่ เราจะต้องคอยแวะเวียนมาคุยกับซือเจ็แก ปอย ๆ ไม่แพ้ Alma เลย เพราะ Gemma เธอมีสถานะเป็น NPC คอยช่วยเราสร้าง ชุดเกราะ, อาวุธ, เครื่องราง และอุปกรณ์ ต่าง ๆ ไปจนถึงช่วยเราอัพเกรดของ ทุกอย่างที่เราต้องการด้วย เรียกว่าซือเจ็ Gemma เธอรับจบหมดทุกงาน โดยในเกม เธอจะคอยประจำอยู่ที่ร้านตีอาวุธที่อยู่ ภายในค่าย Base Camp ของเรา





เขาคือเด็กน้อยชาวเผ่า Keeper ที่สามารถ หนีรอดออกมาได้หลังผู้ใหญ่ในหมู่บ้านยอม สละชีพเพื่อช่วยเขา ซึ่งหลังจากที Nata หนีรอดออกมาได้เขาก็มาได้พบกับกลุ่ม นักล่าแย้ที่สุดแสนใจดีอย่างพวกเรา ก่อนที่ในเวลาต่อมาพวกเราได้เลือกตัดสินใจ ว่าจะช่วยพา Nata กลับไปยังหมู่บ้านตัวเอง และช่วยกันหาทางจัดการกับมอนสเตอร์ มนตำนานอย่าง White Warth ที่เป็นต้นตอ ของเรื่องราวทั้งหมดลง







สถานะผิดปกติระบบที่คอยมาสร้างความปวดหัวให้กับเหล่านักล่าแย้อย่างพวกเราสุด ๆ โดยลิสต์สถานะผิดปกติต่าง ๆ ที่มีอยู่ในเกมภาคนี้จะมีรายละเอียดของคุณและโทษ แตกต่างกันไป ทั้งสถานะทำให้เราชะงัก, หรือสถานะทำให้พลังชีวิตเราลดลงต่อเนื่อง เป็นดัน โดยภายในหัวข้อนี้ทางผู้เขียนก็ได้รวบรวมเอารายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับลิสต์ สถานะผิดปกติที่มีอยู่ทั้งหมดในเกมมาให้เราศึกษากัน

<u>ตารางแสดงลิสต์สถานะผิดปกติที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม</u>

<u>ชื่อสถานะผิดปกติ</u>	<u>ผลของสถานะ</u>	<u>วิธีรักษา</u>
Poison (ติดพิษ)	ลดพลังชีวิดเราแบบ ต่อเนื่องตลอดเวลา	 ให้เรากดใช้งาน Antidote รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง
Paralysis (เหน็บชา)	ทำให้คนที่ดิดสถานะนี้ไม่ สามารถขยับตัวได้ช่วง ระยะเวลาหนึ่ง	 กดปุ่มเคลื่อนที่ไปเรื่อย ๆ ก็จะ หายไปเอง เมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตี รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง
Stun (ชะงัก)	ทำให้คนที่ติดสถานะนี้ ไม่สามารถขยับตัวได้ ระยะเวลาหนึ่ง	 กดปุ่มเคลื่อนที่ไปเรื่อย ๆ ก็จะ หายไปเอง เมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตี รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง



Fireblight (เผาไหม้)	ลดพลังชีวิตเราแบบ ต่อเนื่องตลอดเวลา	 ให้เรากดใช้งาน Nulberries ให้เรารีบกลิ้งลงไปในน้ำ รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง
Waterblight (อับขึ้น)	ลดค่าการฟื้นฟูหลอด Stamina เรา	 ให้เรากดใช้งาน Nulberries กดปุ่มหลบย้า ๆ ก็จะหายเอง รอจนกว่าสถานะจะหายไป< เอง
Thunderblight (ไฟฟ้าสถิด)	เพิ่มโอกาสทำให้เราติด สถานะชะงัก	 ให้เรากดใช้งาน Nulberries กดปุ่มหลบย้ำ ๆ ก็จะหายเอง รอจนกว่าสถานะจะหายไป เอง
lceblight (น้ำแข็งเกาะ)	ทำให้เราต้องใช้งานหลอด ค่า Stamina มากขึ้น	 ให้เรากดใช้งาน Nulberries กดปุ่มหลบย้ำ ๆ ก็จะหายเอง รอจนกว่าสถานะจะหายไป เอง
Dragonblight (มังกร)	ลบความสามารถสายโจมดี ธาตุออกไปจากอาวุธเรา	 ให้เรากดใช้งาน Nulberries กดปุ่มหลบย้ำๆ ก็จะหายเอง รอจนกว่าสถานะจะหายไป เอง
Blastblight (ระเบิด)	เมื่อเราติดสถานะนี้สักพัก ก็จะทำให้เกิดระเบิดขึ้น	- ให้เรากดใช้งาน Nulberries - กดปุ่มหลบย้ำๆ ก็จะหายเอง
Blastblight (ระเบิด)	เมื่อเราติดสถานะนี้จะทำให้ เราได้รับความเสียหายมาก ขึ้นเมื่อถูกศัตรูโจมดี	 ให้เรากดใช้งาน Nulberries กดปุ่มหลบย้ำๆ ก็จะหายเอง รอจนกว่าสถานะจะหายไป เอง



Bleeding (เลือดออก)	ในตอนที่เรากำลังหลบหลีก การโจมดีของศัตรู, เดิน, วิ่ง หรือว่าโจมดีใส่ศัตรู เราก็จะเสียค่าพลังชีวิต ดลอดเวลา	- ให้เรากดใข้งาน Astera Jerky, Well-Done Steak หรือ Sushifish - รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง
Stench (เหม็นเน่า)	เมื่อเราติดสถานะนี้เราก็จะ ไม่สามารถใช้งานไอเทม ฟื้นพลังได้ทุกชนิด	– ให้เรากดใช้งาน Deodorant – รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง
Sleep (หลับใหล)	ทำให้คนที่ติดสถานะนี้ ไม่สามารถขยับตัวได้ในช่วง ระยะเวลาหนึ่ง	 ให้เรากดใช้งาน Energy Drink เมื่อเรามีถูกศัตรูโจมตีค่า สถานะนี้ก็จะหายไปเอง รอจนกว่าสถานะจะหายไปเอง



Basic Gameplay: ระบบการเล่น



"ระบบการเล่น" และ "ระบบต่อสู้" ปัจจัยพื้นฐานของเหล่านักล่าแย้ที่เราจะต้องเรียนรู้ ให้เข้าใจซะก่อนเป็นลำดับแรก ก่อนที่เราจะทะลึ่งออกไปทำช่าไล่ล่าแย้อย่างสมใจหมาย โดยกฏพื้นฐานของการล่าแย้นั้นก็จะเหมือนกับในทุกๆ ภาคคือให้เราไปรับภารกิจจาก Alma มาทำซะก่อน จากนั้นก็ให้เราจัดเตรียมไอเทมมาให้พร้อม โดยเราสามารถนำไอเทม ไปเก็บฟรีไว้ที่ตัวเจ้า Seikret ได้ด้วย หรือจะสลับนำไอเทมเราไปฝากไว้ภายในเต้นท์เรา ก่อนก็ได้ เสร็จแล้วก็ให้เราออกเดินทางไปยังพื้นที่ตรงจุดที่มีมอนสเตอร์ตามภารกิจที่เรา



ได้รับมา ทีนี้ก็ให้เราประเดิมจัดการสอยเจ้าแย้ตัวนั้นซะเท่านี้เราก็จะจบภารกิจ โดยภายใน ภาค Wild นี้จะมีระบบต่างๆ ที่ถูกเพิ่มเข้ามาจนได้ไปช่วยเพิ่มคุณภาพชีวิตให้กับผู้เล่นอย่าง เราๆ จนช่วยทำให้เราเล่นเกมได้สะดวกสบายขึ้น ซึ่งก็จะมีรายละเอียดต่างๆ ดังนี้

🔳 รูปแบบระบบการเล่นพื้นฐานภายในเกม

Slinger Hook	ระบบเก็บของแบบใหม่ที่เราไม่ต้องเสียเวลาวิ่ง ไปเก็บของใกล้ๆ แอง พราะแค่ให้เรากดยิง ดะขอไปยังไอเทมชิ้นนั้นเราก็จะได้ไอเทมชิ้นนั้น มาครอบครอง หรือไม่ก็ให้เรากด L2 ค้างและ เลือกกดลูกศรขึ้นลงก็ได้เช่นกัน
Seikret	สัตว์คู่หูที่ทำหน้าที่เป็นพาหนะไว้ให้เราใช้เดิน ทางไปไหนมาไหนได้ โดยเราจะสามารถขี่มันได้ ด้ <mark>ว</mark> ย ซึ่ง <mark>ลำดับแรกให้เรากดลูกศรขึ้นเพื่อเรีย</mark> ก มันให้วิ่งมาหาเราซะก่อน จากนั้นก็ให้เราขึ้นไป ขี่มันและก็ให้มันพาเรามุ่งไปยังพิกัดเป้าหมาย ที่เราตั้งเอาไว้แบบอัตโนมัติ
Switch Weapon	ในเกมภาคนี้เราจะสามารถสลับใช้อาวุธไปมาได้ ด้วย ซึ่งเราไม่จำเป็นต้องวิ่งกลับไปเปลี่ยนอาวุธ ที่แคมป์เราให้เสียเวลาเหมือนกับภาคก่อน ๆ ส่วนวิธีสลับอาวุธก็คือให้เรากดปุ่มลูกศรขวา ขณะที่กำลังขี่เจ้า Seikret อยู่





ในระหว่างเล่นเกมบางครั้งเราเองจะได้พบกับ จุดดั้งแคมป์แต่ละที่ๆ เราสามารถกดใช้งาน Camping Kit เพื่อให้เราสร้างแคมป์ใหม่ขึ้นมาได้ โดยแคมป์เหล่านี้จะทำหน้าที่เป็นจุดไว้ให้เรา วาร์ป Fast Travel

 Tips: ในบางครั้งก็จะมีมอนสเตอร์ผ่านมา ทำลายแคมป์เราทิ้งซะงั้น เพราะงั้นให้เรารอ ไปสักพักเจ้าแมวก็จะช่วยเราช่อมเต้นท์ขึ้นมา ใหม่ให้เอง หรือถ้าหากว่าเรารีบเราก็สามารถ วิ่งไปซ่อมแคมป์ของเราเองก็ได้นะ

ตัวเกมจะขับเคลื่อนด้วยระบบภารกิจเป็นหลัก โดยในภาคนี้เราจะสามารถรับภารกิจได้จาก Alma เป็นหลัก หรือหากในช่วงระหว่างเราออก สำรวจโลกตัวเราดันมีไปเจอกับมอนสเตอร์ที่ ถูกใจ จุดนี้เราก็สามารถเข้าไปสอยพวกมันได้ เลย เพราะถึงไงภารกิจล่ามอนสเตอร์สายพันธุ์ นั้นๆ ถ้าตัวเกมมีกำหนดมาแล้ว จุดนี้ Alma ก็ จะปล่อยเควสออกมาให้เราไปทำเองในอนาคด



Quest



🔳 รูปแบบระบบการต่อสู้พื้นฐานในเกม

<u>ชื่อรูปแบบ</u>	รายละเอียด
Wound	ระบบบาดแผลของมอนสเตอร์ที่จะเกิดขึ้นจาก ในกรณีต่าง ๆ เช่น ในตอนที่เราโจมดี มอนสเตอร์ซ้ำ ๆ ไปตรงจุดเดิม โดยหลังเรา สามารถทำให้มอนสเตอร์ตัวนั้นเกิดบาดแผลได้ แล้ว บัดนั้นเราก็จะสามารถโจมตีไปที่บาดแผล มันซ้ำเพื่อทำให้มันเกิดแผลระเบิดจนพาลทำให้ มันเสียหลักได้ แถมวิธีนี้ยังช่วยทำให้เราดรอป ได้รับวัตถุดิบจากมอนสเตอร์ตัวนั้น ๆ ติดมือมา ด้วย ส่วนวิธีสร้างบาดแผลให้มอนสเตอร์อีกวิธี ก็คือให้เรากดใช้ Focus Mode และก็ให้ใช้ท่า ประจำของอาวุธที่เรียกว่า Focus Strike เพื่อ จัดการระเบิดปากแผลมันให้เปิดออกทันทีก็ได้ เช่นกัน
Sneak Attack	ในเกมเราจะสามารถย่องไปอยู่ด้านหลัง มอนสเตอร์ได้ด้วย จากนั้นก็ให้เรากด 0 เพื่อ ที่จะได้ลอบโจมตีมัน โดยข้อดีของการลอบ โจมตีนั้นจะช่วยส่งผลทำให้มอนสเตอร์ตัวนั้น ได้รับบาดแผลทันที 1 จุดบนตัวมัน
Perfect Guard	ระบบตั้งป้องกันแบบสมบูรณ์ โดยในเกมเราจะ สามารถใช้งานระบบนี้ได้ก็ต่อเมื่อตัวเรามีกด ป้องกัน (เฉพาะอาวุธที่สามารถป้องกันได้ เท่านั้น) ได้ตรงกับช่วงจังหวะที่มอนสเตอร์ ตัวนั้นกำลังโจมตีใส่เรามาแบบพอดี บัดนั้นนี่ก็



	จะไปทำให้เราสามารถใช้ท่า Power Clash เพื่อสวนกลับมอนสเตอร์จนทำให้มันล้มลงได้
Perfect Dodge	หากเราสามารถกดหลบหลีกได้ทันในช่วง จังหวะที่มอนสเตอร์กำลังใจมตีใส่เราพอดี นี่ก็จะทำให้เราสามารถสับตำแหน่งตีฟรีศัตรูได้ แบบไม่เสียจังหวะ และอาวุธบางชนิดของเรา ยังไปช่วยเพิ่มค่าพลังกายให้เราขึ้นอีกเล็กน้อย ด้วย
Environment Attack	ระบบการเล่นที่อิงไปกับสภาพแวดล้อมใน ฉากนั้นๆ เช่น หากเราเล่นอยู่ในฉากที่มีแง่งหิน เยอะๆ เราก็สามารถกดใช้ดะขอดึงหินลงมาให้ ซัดถล่มใส่ตัวมอนสเตอร์ได้ หรือเราสามารถวิ่ง ล่อให้เจ้ามอนสเตอร์มุ่งหน้าไปยังจุดที่มีกับดัก ด <mark>า</mark> มธรรมชาดิอยู่เยอะๆ ได้ด้วย
Monster Mount	ในเกมภาคนี้เราจะสามารถขึ้นไปขี่ด้ว มอนสเตอร์ได้ด้วย เพียงแค่ให้เราใช้วิธีกระโดด โจมตีใส่มัน ซึ่งในจุดนี้หากเราโจมตีได้แบบซัด ถูกจังหวะเราก็จะได้ขึ้นไปเกาะอยู่บนตัวมัน จากนั้นนี่ก็คือข่วงเวลาทองของเราที่เราสามารถ ซัดโจมตีมันให้เกิดแผลหรือทำให้แผลมันเปิด ได้แบบฟรีๆ อีกด้วย
	ÓĆ



Offset Attack



สเต็ปโจมดีรูปแบบพิเศษที่หากเราใช้ท่านี้ใน ดอนที่ด้วมอนสเตอร์กำลังจะโจมดีเรา นี่ก็จะไปส่งผลทำให้มันดิดสถานะชะงักทันที จนช่วยเปิดโอกาสทำให้เราสามารถใช้ท่านี้ชัด คอมโบใส่มันได้แบบต่อเนื่องฟรี ๆ

SOS Flare



การส่งสัญญาณขอความช่วยเหลือ ซึ่งนี่ก็คือระบบที่มีไว้ให้เราใช้เรียกผู้เล่นคนอื่นๆ หรือเหล่า NPC ให้เข้ามาช่วยเราต่อสู้กับ มอนสเตอร์ตัวนั้นๆ ในขณะที่เรากำลังทำ ภารกิจอยู่



Weapon Guide: วิธีใช้งานอาวุธแต่ละแบบ



นี่คือหัวข้อสอนเราใช้อาวุธแต่ละแบบ โดยในเกมภาค Wild นี้จะมีอาวุธให้เราใช้งานแตกต่าง กันไปรวม 14 แบบ แถมอาวุธแต่ละรูปแบบก็จะมีสกิลความสามารถและท่วงท่าคอมโบที่ แตกต่างกันไป รวมถึงข้อดีและข้อเสียด้วย เพราะฉะนั้นก่อนที่เราจะออกไปทำภารกิจล่าแย้ ลำดับแรกเลยคือตัวเราจะต้องคอยฝึกฝนใช้อาวุธสายที่เราเลือกเล่นให้คล่องมือซะก่อน จากนั้นเมื่อเราพอรู้ท่วงท่าการโจมตีแต่ละสเต็ปของอาวุธชนิดนั้น ๆ ดีพอแล้วก็ค่อยให้เรา ห้าวเป้งออกไปล่าแย้โลด



<u> 1. Great Sword: ดาบใหญ่</u>



ดาบใหญ่ใจเกเรอาวุธที่ค่อนข้างเล่นง่ายและไม่ได้ซับซ้อนอะไร แถมยังมาพร้อมพลัง ใจมดีอันดุดันรุนแรง แต่ก็มีข้อเสียคือค่อนข้างเคลื่อนที่ได้ข้า แถมเรายังต้องมาคอยชาร์จ ใจมดีเพื่อช่วยทำให้ดาบเราใจมดีได้รุนแรงขึ้นเป็นทวีคูณ แต่ทว่าข้อดีของภาคนี้ก็คือตัวเกม ได้เพิ่มความพิเศษให้กับ Great Sword ให้เราสามารถเคลื่อนที่ขณะใช้ดาบได้ไวขึ้นเมื่อ เทียบกับภาคก่อน ๆ อีกทั้งยังมีพ่วงแถมให้เราสามารถทำ Parry และใช้ท่าขัดจังหวะอย่าง ท่าอัดกระแทกใส่มอนสเตอร์ได้ด้วย สุดท้ายและท้ายสุดดาบใหญ่ Great Sword เลยถือเป็น อีก 1 อาวุธที่ค่อนข้างเล่นง่ายและใช้ความเข้าใจได้ไม่ยากเย็นนักหากเราคิดจะมุ่งมาสายนี้

<u>ตารางแสดงข้อมูลดาบใหญ่</u>

ประเภทความเสียหาย	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถตัด ขิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	 โจมดีรุนแรง นำมาใช้ป้องกันดัวได้ ใช้งานง่าย	- โจมดีช้า - ต้องใช้เวลาเล <mark>็ง</mark> โจมตีค่อนข้าง นาน

<u>ตารางแสดงการควบคุมและคอมโบของอาวุธดาบใหญ่</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Overhead Slash Attack	
Charge	🛆 (กดค้างแล้วปล่อย)
Tackle	🔘 ในขณะกำลัง Charge



Wide Slash	
Rising Slash	+
Offset Rising Slash	🔕 (กดค้างแล้วปล่อย) + 🔘 (กดค้างแล้วปล่อย)
Guard	R2
Kick	(เมื่อป้องกัน) 🛆
Rising Slash	L2 + R1
ð6ð	

คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
True Charged Slash	
Evade True Charged Slash	หลบ 🛆 → 🛆 → 🛆 (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย)
Strong Wide Slash	Tackle → 💩 (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย) 🔘 🛆 → (กดค้างจนชาร์จเต็มแล้วปล่อย)
Poke Combo	$\bigcirc \rightarrow \oslash + \bigcirc \rightarrow \bigcirc \blacktriangleright \square \oslash + \bigcirc$







ดาบยาวอาวุธสุดเท่ที่มาพร้อมกับความเบียวซามูไรที่มีขอบเขตการโจมตีที่กว้างและรวดเร็ว พร้อมกับระบบเกจที่เรียกว่า Spirit Guage ซึ่งตัวเกจนี้จะได้รับการฟื้นฟูทุกครั้งที่เรามีซัด โจมตีศัตรู และเราจะสามารถใช้งานเกจ Spirit Guage ได้ก็ต่อเมื่อตัวเรามีใช้งานท่าปิดจบ คอมโบ Spirit Round Slash ซึ่งถ้าหากเรามีกดใช้ท่า Spirit Round Slash มาเป็นท่าปิดจบ คอมโบนี่ก็จะไปช่วยทำให้เกจ Spirit Guage ของเราถีบขึ้นไปอยู่ในระดับสูงสุดสีแดง ซึ่งกับการเพิ่มขึ้นของค่าเกจ Spirit Guage ที่ว่านี้นี่จะไปช่วยเปลี่ยนท่าโจมตีของเราให้มี พลังทำลายล้างรุนแรงขึ้น

<u>ตารางแสดงข้อมูลเบื้องต้นของดาบยาว</u>

ประเภทความเสียหาย	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถดัด ขึ้นส่วนมอนสเดอร์ได้)	ขอบเขตโจมดีกว้างหลบได้ง่ายเท่	 ไม่สามารถป้องกันได้ ใช้ความเข้าใจพอสมควร

<u>ตารางแสดงการควบคุม และคอมโบเบื้องต้นของอาวุธดาบย<mark>าว</mark></u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Regular Atttack	
Thrust Attack	٢
Downward Slash	▲ + ●

GameFixs si



เมื่อใช้งาน Spirit Gauge

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Spirit Slash	R2
Directional Spirit Slash	L + R2
Spirit Thrust	R2 + 🛆
Spirit Thrust \longrightarrow	เมื่อค่าเกจ Spirit Gauge เป็นสีขาวหรือมากกว่า
Spirit Helm Breaker	$\mathbb{R}^2 + \bigtriangleup \longrightarrow \mathbb{L} + \bigtriangleup$
Spirit Thrust \longrightarrow	เมื่อค่าเกจ Spirit Gauge เป็นสีแดง
Spirit Helm Breaker → Spirit Release Slash	$\mathbb{R}^2 + \bigtriangleup \longrightarrow \mathbb{L} + \bigtriangleup \longrightarrow \mathbb{R}^2$
Foresight Slash —> Foresight Whirl Slash	เมื่อค่าเกจ Spirit Gauge เป็นสีแดง R2 + ◯ → R2 หลังจากใช้งานท่า Foresight Slash
Special Sheathe	หลังจากโจมตี> 🛛 + 🛞
lai Slash	หลังจากใช้ท่า Special Sheathe, 🔕
lai Spirit Slash	หลังจากใช้ท่า Special Sheathe, R2
Spirit Blade Slash	R2 , R2 , R2 , R2
Spirit Roundslash	
Charge และปล่อยเพื่อ ใช้ท่า Spirit Roundslash	R2



Special Sheathe \longrightarrow lai Spirit Slash	หลังจากโจมดี —> R2 + 🛞 —> R2

คอมโบพื้นฐาน





<u>3. Sword & Shield: ดาบและโล่</u>



นี่คืออาวุธพื้นฐานของใครหลายคนที่เพิ่งเล่นเกมนี้ครั้งแรก เพราะด้วยเสน่ห์ของอาวุธที่มี สไตล์การเล่นที่โคตรง่ายไม่ซับซ้อน แถมยังมีความสมดุลทั้งในเรื่องสเต็ปการโจมตีและ เสต็ปการป้องกันตัวไปพร้อม ๆ กัน อีกทั้งอาวุธชนิดนี้ก็ยังมีทีเด็ด อาทิเช่นให้เราสามารถ ใช้ไอเทมได้แบบที่เราไม่ต้องมาเสียเวลาเก็บอาวุธเข้าไปก่อน นั่นเลยทำให้ดาบโล่เลยถือ เป็นอีกหนึ่งอาวุธภาพจำของเกม Monster Hunter ที่หลาย ๆ คนยกให้เป็นอาวุธสายเล่นง่าย สุด แต่ทว่าหากพอสายมือใหม่เริ่มเล่นเกมนี้ไปสักพักจนชินมือแล้ว ตามวิถีของพวกเขา ก็มักจะชอบทิ้งอาวุธสายนี้ไปหาเล่นอาวุธสายอื่นที่ดีกว่าแทนอยู่เสมอไม่ช้าก็เร็ว

<u>ตารางแสดงข้อมูลเบื้องต้นของดาบโล่</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
 ฟัน (สามารถดัด ขึ้นส่วนของมอนสเตอร์ ได้) ทุบ (ทำให้ มอนสเตอร์ชะงักได้) 	 ทำให้เราเคลื่อนที่ได้ว่องไว ขึ้น มีความสามารถไว้ให้เราใช้ ป้องกัน ใช้งานง่าย ใช้งานไอเทมได้แบบไม่ต้อง ไปเก็บอาวุธ 	 สร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้ ไม่รุนแรงเท่าไร



ตารางแสดงการควบคุมและคอมโบเบื้องต้นของอาวุธดาบโล่

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Chop	
Lateral Slash	۲
Advancing Slash	▲ + ●
Guard	(กดค้าง) R2
Guard Slash	R2 + 🔘
Sliding Swipe	R2 + 🛆
Use Item	R2 + 0

คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>	L D.S. AND
Round Slash	-+ •	185 1000
Charged Chop	🛆 + 🔘 (กดค้าง)	
Shield Bash	••••	The second se
Backstep	•	
Perfect Rush		



152/11	
Charged Slash	
Jumping Slash	(กดค้าง) 🔻
Charged Slash	•••
Falling Bash	(กดค้าง)
Spinning Reaper + Charged Chop	●▶□●▶□●▶□●+● (กดค้าง) ▲+●
Charged Slash	 เด้นอนาล็อคไปด้านหน้า)+ ● ● ● ● ● ● ● ● ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Strong Wide Slash	 เด็นอนาล็อคไปด้านหน้า)+ ● ● □ △ ● □ △ ● □ △ ● □ △ พรือ ●







ดาบคู่อาวุธที่มีดีไว้ให้เราซัดโจมดีศัตรูในแบบระยะประชิดได้รวดเร็วที่สุด เรียกว่าเน้นมุด พันเข้าออกผ่านกระบวนท่าอันสุดพริ้ว สลับกับคอยโจมดีแบบตอดไปมาเล็กน้อย แต่ในจุดนี้หากเรามีใช้ดาบคู่ตอดซัดใส่มอนสเตอร์แบบบ่อย ๆ บัดนั้นตัวดาบคู่ก็จะมีระบบ พิเศษที่เรียกว่า Demon Guage ที่จะทำให้เราสามารถกดใช้งานท่าพิเศษได้ด้วยปุ่ม R2 โดยหลังเรากดใช้งานท่านี้ไปแล้วนี่ก็จะทำให้การโจมดีด้วยดาบคู่ของเราว่องไวและรุนแรง ขึ้น แต่ก็ต้องแลกมาด้วยค่าพลังกายเราที่ต้องถูกดูดลดลงไป โดยเราสามารถจะฟื้นฟูค่า เกจ Demon Guage นี้ได้ด้วยผ่านการโจมตีปกติด้วยดาบคู่ของเรา แถมถ้าหากเราสามารถ เก็บค่าเกจ Demon Guage ได้จนเกจเต็มหลอดเราก็จะได้เข้าสู่สถานะ Archdemon Mode ที่ตัวเรา ณ เวลานั้นจะมีท่าโจมตีใหม่ ๆ เพิ่มเข้ามา แถมในจังหวะหลบของเรา ๆ ก็จะได้ หมุนตัวซัดโจมตีศัตรูไปพร้อม ๆ กันด้วย

<u>ตารางแสดงข้อมูลเบื้องต้นของดาบคู่</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถดัด ขึ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	 - เป็นอาวุธที่โจมดีได้รวดเร็ว สุดในเกม - มีความคล่องตัวสูงมาก 	 เราต้องเข้าไปโจมตีในระยะ ใกล้มาก ใช้ค่าพลังกายเยอะมาก เน้นการบริหารเกจเป็นหลัก เล่นได้ยากในระดับปานกลาง





<u>ตารางแสดงการควบคุมและคอมโบเบื้องต้นของอาวุธดาบคู่</u>

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม 🤍
Double Slash	
Lunging Strike	
Demon Mode	R2
ร่าง Demon Mode	
Blade Dance	+
Demon Flurry	🛆 + 🔘 (ในร่าง Archdemon Mode)
Demon Dodge	

<u>คอมโบพื้นฐาน</u>

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
Basic Archdemon Mode Combo	$ \bigcirc \rightarrow \oslash \rightarrow \bigcirc \rightarrow \bigcirc $
Archdemon Mode Combo	$(\bigtriangleup + \bigcirc) \longrightarrow \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2$
Demon Flurry Rush	$\textcircled{O} \rightarrow \textcircled{O} \rightarrow \textcircled{O}$
Demon Flurry Rush + Blade Dance	$ \bigcirc \longrightarrow \bigcirc \longrightarrow (\bigcirc + \bigcirc)) \longrightarrow (\bigcirc + \bigcirc)) $ $ \longrightarrow (\bigcirc + \bigcirc)) $
Demon Mode Combo	$(\bigtriangleup + \textcircled{)}) \longrightarrow (\bigtriangleup + \textcircled{)}) \longrightarrow (\bigtriangleup + \textcircled{)})$







้ค้อนอาวุธคู่ใจสายทุบที่มีความโดดเด่นในเรื่องดาเมจความรุนแรงไว้ซัดโจมตีไปที่ส่วน ทัวมอนสเตอร์เป็นหลัก จนช่วยไปสร้างจังหวะทำให้พวกมันล้มลงหรือติดสถานะมึนงง ชะงักไปชั่วครู่ โดยสไตล์การเล่นของค้อนจะมีส่วนคล้ายกับดาบใหญ่ที่เด่นในเรื่องของ การชาร์จพลังโจมตี เรียกว่าแลดูเหมาะกับคนที่ชอบเล่นสายตีหนักแบบกะเน้นหวด ทีเดียวจุก จนพาลไปส่งผลทำให้มอนสเตอร์ลงไปจมนอนกองกับพื้นแบบรัว ๆ

<u>ตารางแสดงข้อมูลของค้อน</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>	00
ทุบ (สามารถทำให้ มอนสเตอร์ติดสถานะ ชะงักได้)	 โจมดีรุนแรง ทำให้ศัตรูติดสถานะชะงัก ได้ง่าย 	- โจมตีข้ามาก - ใช้ท่า Offset ยาก	- A

IC ID IUI IN MANIA

<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธค้อน</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>	100
Overhead Smash ↓		
Golf Swing		
Side Smash	• •	
Big Bang	🔘 (กดย้ำ)	00



Spinning Bludgeon	หลังจากชาร์จโจมดี	
	🛆 + 🔘	
Charge	กดค้าง R2 (สามารถชาร์จตอนที่เรากำลังเดินได้)	
Charge Step	เรา เกิดแล้วปล่อย) ↓ ●	
Mighty Charge	 เมื่อชาร์จถึงระดับ 3) ↓ ▲ + ● 	
Mighty Charge Slam	R2 (กดค้างหลังจากปล่อย Mighty Charge)	
Focus Blow: Earthquake	L2 + R1 กด R2 เพื่อชาร์จ	

คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
Side Smash > Mighty Charge	$(1 + 2) \longrightarrow 2 \longrightarrow 2 \longrightarrow (\mathbf{R2} + 2 + 2)$
Overhead Smash > Mighty Charge	$\bigtriangleup \longrightarrow \bigtriangleup \longrightarrow \bigstar \longrightarrow (\mathbb{R2} + \bigtriangleup + \bigcirc)$
Poke Combo	(กดค้าง ℝ2) จนถึง 2 ชาร์จ) → 🛆 → 🛆
Focus Blow	L2 + R1 →กด R2 เพื่อชาร์จ



6. Hunting Horn: ค้อนขลุ่ย



อาวุธที่พวกเราชอบเรียกกันว่า "ค้อนขลุ่ย" หรือ "ขลุ่ยค้อน" ก็ได้สุดแล้วแต่จะเรียกเลย โดยนี่ถือเป็นอาวุธเพียงหนึ่งเดียวที่มีสถานะเป็นฝ่ายสนับสนุนได้ทั้งให้กับตัวเราเองและให้ เพื่อนร่วมทีม รวมถึงตัวค้อนขลุ่ยก็ยังมีสเต็ปใจมตีไม่แพ้ไปอาวุธขิ้นอื่นด้วย โดยค้อนขลุ่ย ในภาคนี้เราจะสามารถทำคอมโบได้ด้วย โดยให้เรากดโน็ตเพลงไปตามที่ค้อนขลุ่ยีะบุและ ก็ให้กด R2 เพื่อเล่นเพลงนั้น ๆ และก็ร่ายคอมโบ โดยเราจะได้บัพตามโน้ตที่เรากดตาม นั่นเลยทำให้กระบวนท่าคอมโบของเราในแต่ละครั้งจะถูกอิงไปตามตัวโน้ตที่โผล่ออกมา โดยตัวโน้ตเหล่านี้จะแสดงให้เราเห็นที่มุมขวาบน เช่นหากเราต้องการเล่นเพลงที่เรียงตัวโน้ต ปู กิ เพื จุดนี้เราก็จะต้องกดคอมโบแบบ >> >> > > + แล้วตามด้วย ปุ่ม R2 เพือที่เราจะได้เล่นเพลงนั้น ๆ โดยในเกมเราจะสามารถใช้ค้อนขลุ่ยเล่นเพลงได้ สูงสุดถึง 3 เพลงและก็ให้ค่อยให้เรากด R2 เพื่อปล่อยบัพออกมาพร้อมกัน 3 แบบ นอกจากนั้นอาวุธสายค้อนขลุ่ยในภาคนี้ก็ยังมีระบบใหม่ที่เรียกว่า Echo Bubble ซึ่งจะไป ช่วยเสริมบัพความสามารถให้กับเรา อีกทั้งยังไปส่งผลถึงพื้นที่ในโซนจุดที่เราอยู่ใน ตอนนั้น ๆ อีกด้วย แถมเรายังสามารถสร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ได้ตามจังหวะของ บทเพลงที่เราเล่นออกไป เรียกได้ว่าค้อนขลุ่ยเลยดีเป็นอาวุธที่เราจำเป็นต้องใช้ฝีมือสุด ๆ

<u>ตารางแสดงข้อมูลของค้อนขลุ่ย</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
 ฟัน (สามารถตัด ขึ้นส่วนมอนสเดอร์ได้) ทุบ (ทำให้ มอนสเตอร์ติดสถานะ ชะงักได้) 	 โจมตีใส่มอนสตเอร์ได้รุนแรง สามารถบัพช่วยทีมเราได้ มีกระบวนท่าคอมโบที่ หลากหลายสุด ๆ 	 - โจมตีช้า - เล่นยากมาก - ขณะใช้ค้อนขลุยเราจะไม่ สามารถป้องกันตัวได้



<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธค้อนขลุ่ย</u>





<u>การเรียกตัวโน็ต</u>



คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Quick Hit	(๋๋๋๋๋๋๋ + ํํํํ) → ● หรือ (๋๋๋๋๋) + ●) ๗ → ๗
Echo Bubble Wave	$(\times + \mathbb{R2}) \square \land) \square \land) \square \land) \rightarrow \mathbb{R2}) \square \land]$ $\mathbb{R2}$ หรือ (△ + ○) $\square \rightarrow \square \rightarrow \square$
Off Set Melody	$(\bigotimes + \mathbb{R2}) \square \bigtriangleup + \bigcirc \square \bigcirc \square \bigcirc \square \bigtriangleup + \bigcirc)$ $\longrightarrow \bigtriangleup \longrightarrow (\mathbb{R2} + \bigotimes + \bigcirc)$











หอกหรือหอกโล่อาวุธที่โดดเด่นในเรื่องของการป้องกันและสวนกลับศัตรู ยิ่งภายในภาคนี้ เราจะยังสามารถทำ Perfect Parry ได้ด้วย นั่นเลยทำให้อาวุธขึ้นนี้ค่อนข้างมีภาษีดีกว่า หอกโล่จากภาคก่อน ๆ โดยสเต็ปการเล่นของหอกโล่นั้นหลัก ๆ ก็เข้าใจไม่ยาก แต่หอกโล่ ก็มีข้อเสียคือจะมีสเต็ปเคลื่อนที่ค่อนข้างข้า แต่ก็มาพร้อมข้อดีคือสามารถรับมือการโจมดี ของมอนสเตอร์ได้ดีสุด ๆ แต่ก็อาจจะมีช่วงเวลาที่เราจะได้ชัดโจมดีสร้างความเสียหายใส่ มอนสเตอร์ได้แบบไม่ค่อยต่อเนื่องเท่าไร

<u>ตารางแสดงข้อมูลของหอกโล่</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถตัด ขิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	 ใช้งานง่าย มีความสามารถในการ ป้องกันสูง 	 เคลื่อนที่ช้า โจมตีเบา

<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธหอกโล่</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Mid Thrust	
High Thrust	
Leaping Thrust	▲ + ●



Wide Sweep	ระหว่างคอมโบ
	▲ + ●
Guard	R2 V
Guard Dash	R2 + 🕕 + 🛆
Shield Attack	$\mathbf{\nabla}$
Power Guard	R2 +
Dash Attack	R2 + 🛆 + 🔘
Dash Step/Turn ▼	
Finishing Thrust	
Return Thrust	หลังจากที่เราตั้งป้องกันสำเร็จ
Blade Dance	หลังจากที่เราตั้งป้องกันสำเร็จ
Demon Flurry	L2 + R1



คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>	
Guard Dash Gap	ตอนเรียกอาวุธออกมา 📧 → 🛈 + 🛆 → 🔘 → 🛆	
	$\rightarrow \textcircled{O} \rightarrow$	
Triple Poke	$\textcircled{\below}{\blow}{\below}{\below}{\below}{\below}{\below}{\below}{\below}{\bl$	
	$\textcircled{O} \rightarrow \textcircled{O} \rightarrow \textcircled{O} \rightarrow \textcircled{O}$	
Counter Double Thrust	กด 🔘 ค้างแล้วกดปล่อย —> 🛆 + 🔘	
Combo Loop	$ + \rightarrow + \rightarrow \rightarrow \rightarrow $	
Multi Hit Dash	$\mathbb{R}_2 + \bigtriangleup + \bigodot \longrightarrow \bigtriangleup \text{ or } \bigcirc \mathbb{C}$	
🚱 <u>8. Gunlance: หอกปืน</u>		
	an Alter	
P B		
Guplanco		

"หอกปืน" อีกหนึ่งอาวุธสุดเท่ที่เป็นส่วนผสมระหว่างปืนกับหอกที่ได้หลอมรวมเข้าไว้ ด้วยกัน จนช่วยไปทำให้หอกปืนมีความโดดเด่นทั้งในเรื่องลูกเล่นโจมดีและการป้องกัน แถมในภาคนี้เรายังสามารถปรับแต่งรูปแบบของอาวุธจนทำให้เราใช้งานได้ง่ายขึ้น และยังไปช่วยสร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ได้หนักหน่วงขึ้นผ่านการโจมดีในระยะสั้นๆ ส่วนสเต็ปวิธีเล่นก็ไม่ได้ยากเย็นอะไร เพราะหลักๆ เพียงแค่ให้เราคอยส่องดูจำนวน Shelling หรือจำนวนกระสุนของเราที่มีอยู่ตรงมุมขวาบน แล้วก็ให้เรากด 0 เพื่อที่เราจะ ได้คอยเดิมกระสุนในช่วงระหว่างต่อสู้ได้ นอกจากนั้นก็ยังมีเกจกระสุนสีฟ้าที่เรียกว่า



Wyrmstrike Shot ที่เราจะสามารถใช้งานกระสุนชนิดนี้ได้ก็ต่อเมื่อตัวเราสามารถปิดคอมโบ ด้วยท่า Wrymstake Cannon และสุดท้ายกับ Wyvern Guage หรือกระสุนที่อยู่มุมซ้ายสุดที่มี ไว้ให้เราปล่อยท่าไม้ตาย Wyvern Fire ออกมา โดยสเต็ปหลักการเล่นหลักของหอกปืนนั้น ก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

<u>ตารางแสดงข้อมูลหอกปืน</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถดัด ขิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	 โจมตีรุนแรง ป้องกันได้ดี คอมโบง่าย	- โจมดีช้า - เคลื่อนที่ช้า

<u>ข้อมูลอื่น ๆ</u>

Wyvern Guage	ใช้สำหรับปล่อยท่าไม้ตาย Wyvern Fire
淵於淵於	VILDSCO
Wyrmstrike Shot	ใช้งานในตอนที่เราต้องการปิดคอมโบด้วยท่า Wrymstake Cannon และระบบจะเดิมกระสุนให้เราเองเรื่อย ๆ
Shelling 2 🏦 🏛 📻	กระสุนที่ใช้สำหรับโจมตี



<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธหอกปืน</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Lateral Thrust	
Lunging Upthrust ▼	
Overhead Smash ▼	+
Wide Sweep / Burst Fire	
Wyrmstake Cannon	Wide Sweep
MONS	SER HUUMANDERS
Wyrmstake Full Blast	Wide Sweep
Shelling	
Moving Widesweep	• +
Charged Shelling	🔘 (กดค้าง)
Burst Fire	Overhead Smash
Rising Slash	▲ + ●





<u>คอมโบพื้นฐาน</u>

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
Multi Wyrmstake Full Blast	$\bigcirc \boxed{1} + \bigcirc \boxed{1} + \bigcirc \boxed{1} + \bigcirc \boxed{1} / \bigcirc \boxed{1}$ $\boxed{1} + \bigcirc + $
Burst Fire	



<u>ตารางแสดงรูปแบบกระสุนของอาวุธหอกปืน</u>

<u>ชื่อกระสุน</u>	<u>รายละเอียด</u>
Normal	- โจมดีแบบปกดิ - สร้างความเสียหายด้วยท่า Burst Fire ได้รุนแรงขึ้น
Wide	- โจมตีระยะสั้น - สร้างความเสียหายแบบกระจายเป็นวงกว้าง - สร้างความเสียหายด้วยท่า Shelling ได้รุนแรงขึ้น
Long	- โจมตีระยะไกล - สร้างความเสียหายใส่มอนสเตอร์ด้วยท่า Wyvern Fire และ Wyrmstake Cannon ได้รุนแรง

9. Switch Axe: ขวานสลับ



"ขวานสลับ" อาวุธที่เราต้องใช้ความถนัดและความเข้าใจสูงอีกระดับ โดยอาวุธขึ้นนี้เรา สามารถสลับใช้ไปมาระหว่างโหมดขวานและโหมดดาบได้ด้วยเกจ Switch ที่อยู่ทางซ้าย บนของจอ ซึ่งเมื่อเราใช้โหมดขวานนี่ก็จะทำให้การโจมดีของเรารุนแรงขึ้น แต่หากเรา เปลี่ยนมาใช้โหมดดาบนี่ก็จะไปลดเกจ Switch ของเราลง เพราะฉะนั้นตลอดการเล่นเรา เองจะต้องคอยบริหารการใช้งานเกจแบบสลับไปมาให้ดีๆ ซึ่งก็แนะนำให้เราใช้โหมดขวาน เป็นโหมดหลักไว้คอยเคลื่อนที่หรือหลบหลีกไปมา ส่วนตัวโหมดดาบนี้ก็มีไว้ใช้งานโจมดี มอนสเตอร์เป็นหลัก เรียกได้ว่าขวานสลับถือเป็นอาวุธที่แลดูเหมาะมือเฉพาะกับผู้เล่นที่ เลือกใช้อาวุธสายนี้จนคล่องมือแล้วเท่านั้น


<u>ตารางแสดงข้อมูลขวานสลับ</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถดัด ขึ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	มีความคล่องตัวสูงมีพลังโจมตีรุนแรง	 - เล่นยาก - บริหารเกจค่อนข้างเยอะ - ต้องอาศัยความเชี่ยวชาญ ในระดับสูง

<u>ข้อมูลอื่น ๆ</u>

Switch Gauge	ปัจจัยหลักของ Switch Axe โดยตัวเกจจะเพิ่มขึ้นเมื่อเรามีโจมตี ใส่มอนสเตอร์ในโหมดของขวานเท่านั้น แต่หากเราเปลี่ยนไปใช้ งานโหมดดาบ บัดนั้นเราก็จะถูกลดเกจ Switch Axe ลงทันที และเมื่อใดที่เกจ Switch Axe ของเราลดเหลือต่ำกว่า 30% และ ตัวเรามีสลับไปใช้ขวาน จุดนี้เราก็จะไม่สามารถเปลี่ยนมาใช้ดาบ ไ <mark>ด้จนกว่า</mark> ค่าเก <mark>จ Switch Axe ของเราจะฟื้นขึ้นมามีมากกว่า 30</mark> %
Power Axe Mode	เกจที่อยู่ทางซ้ายของไอคอน โดยเกจนี้เราจะสามารถเพิ่มเกจได้ โดยให้เราโจมตีใส่มอนสเตอร์ด้วยปุ่ม 0 และกดสามเหลี่ยม ซึ่งเมื่อใดที่หากค่าเกจนี้เต็มนี่ก็จะทำให้เราสามารถโจมตีใส่ มอนสเตอร์ในโหมดขวานได้แบบรุนแรงสุ <mark>ด ๆ และ</mark> ยังไปช่วยฟื้นฟู ค่าเกจ Switch Gauge ให้เรามากขึ้นอีกด้วย
Amp Guage	เกจที่อยู่ทางขวาของไอคอนสีแดง โดยค่าตรงเกจนี้จะถูกปรับ เพิ่มขึ้นหลังเรามีโจมตีใส่มอนสเตอร์ด้วยดาบปกติ กระทั่งเมื่อค่า เกจนี้เต็มเราก็จะได้เข้าสู่สถานะ Amped States ที่จะมาช่วยทำให้ การโจมตีด้วยโหมดดาบของเราไปสร้างแรงระเบิดใส่ศัตรูได้ จากนั้นเราก็จะได้ปลดล็อคท่าพิเศษออกมาให้ใช้งานด้วย
<u>L</u>	L.



<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธขวานสลับ</u>

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม	
<u>โหมดขวาน</u>		
Overhead Smash		
Wild Swing	🔘 (ຄດຮັວ ໆ)	
Heavy Slam		
Offset Rising Slash	▲ + ●	
Follow-up Heavy Slam	🔷 + 🧿 (หลังจากใช้ Perfect Offset)	
Follow–up Morph Slam	R2 (หลังจากใช้ Perfect Offset)	
Fade Slash		
Reload/Morph	R2 (เดิมเกจ/เปลี่ยนโหมด)	
Focus Mode: Morph Combination	$L2 + R1$ $\downarrow R2$	
Elemental Discharge Finisher		





GameFixs |14



คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Bread–and–Butter Wild Swing	$\bigcirc \rightarrow \mathbb{R}2 \rightarrow \bigtriangleup \rightarrow \mathbb{R}2$
Switch Gauge Combo	$ \begin{array}{c} R2 \to \bigtriangleup \to R2 \to \bigtriangleup \to R2 \to \bigtriangleup \\ \to \bigtriangleup \end{array} $
Quick Power Axe	 ▲ + ● ↓ ▲ หรือ ●
Wild Swing > Heavy Slam	 ๑ รัว ๆ →
Sword Mode Amp Charge	ในโหมดดาบ $ \bigtriangleup \to \bigcirc \to \bigcirc \to \oslash \to \bigcirc \to \bigcirc \to \bigcirc $
Quick Elemental Discharge	ในโหมดดาบ $\bigcirc \longrightarrow \bigtriangleup + \bigcirc \longrightarrow$ รัว ๆ $\bigtriangleup \longrightarrow \mathbb{R2} \longrightarrow \bigtriangleup$
Switch Gauge Charge Combo	$\bigotimes \to \bigotimes \to \bigotimes$



<u>10. Charge Blade: ดาบชาร์จ</u>



"ดาบชาร์จ" อีกหนึ่งอาวุธที่การันดีในนิยามเล่นยากสุด จนหลาย ๆ คนยกย่องให้ดาบชาร์จ เป็นอาวุธที่เล่นยากสุดในเกมนี้แล้ว แต่กลับกันหากเราเล่นเป็นจนชินมือแล้วอาวุธชิ้นนี้ก็จะ ทรงประสิทธิภาพสุด ๆ เรียกว่ามีความโดดเด่นทั้งในเรื่องพลังโจมดีที่รุนแรง และก็ยังมีสเต็ป การโจมดีที่ต่อเนื่องด้วย โดยเราก็จะต้องมาวนเก็บชาร์จหรือต้องคอยบริหารชาร์จที่เก็บมาได้ จากนั้นเราก็จะต้องเปลี่ยนมาใช้โหมดขวานสู้กับศัตรู แถมในแต่ละชาร์จนั้นตัวเราก็จะต้องพึ่ง น้ำยาประจำอาวุธนั้น ๆ ด้วย เรียกได้ว่าเป็นอาวุธที่มาพร้อมกับความงงสูงสุดของเกมเลย ก็ว่าได้

<u>ตารางแสดงข้อมูลของดาบชาร์จ</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถตัด ขิ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	มีความคล่องตัวสูงมีพลังโจมดีที่รุนแรง	 - เล่นยากที่สุด - เราต้องคอยมาบริหารเกจ ค่อนข้างเยอะ

<u>ข้อมูลอื่นๆ</u>

Sword Mode	ใหมดเริ่มต้นที่เราจะสามารถใช้ดาบโล่ตั้งการ์ดป้องกันได้
	ส่วนการโจมตีของเรา ๆ จะสามารถเก็บน้ำยาเอาไว้ชาร์จได้
	โดยน้ำยาที่เราเก็บมาได้นั่นก็จะถูกนำไปใช้ชาร์จโล่หรือชาร์จดาบ
	ของเราได้ อีกทั้งเรายังสามารถเปลี่ยนไปใช้โหมดขวานได้ด้วย
	แค่ให้เรากดไปที่โหมด Sword: Morph Slash
	6



Axe Mode	โหมดขวานที่มีไว้ใช้โจมตีมอนสเตอร์เป็นหลักแต่ก็มาพร้อมข้อเสีย คือไม่สามารถตั้งการ์ดป้องกันได้ และเรายังสามารถใช้ท่า Axe: Element Discharges และ Axe: Amped Element Discharge ได้ด้วย อีกทั้งเรายังสามารถเปลี่ยนไปใช้โหมดดาบได้ด้วย โดยให้เรากด Axe: Morph Slash หรือ Super Amped Element Discharge
Sword Boost Mode	เราจะได้ชาร์จน้ำยาเข้าไปในดาบและก็จะได้ปลดล็อคท่า Condensed Element Slash เพื่อที่จะได้เพิ่มพลังโจมตีให้กับอาวุธ ของเราแบบอิงไปตามน้ำยาที่เราชาร์จเข้าไปในดาบ
Element Boost	ชาร์จน้ำยาเข้าไปในโล่ จนไปช่วยเพิ่มบัพความสามารถให้กับการ ป้องกันของตัวเรา แต่ตัวบัพจะส่งผลก็ต่อเมื่อตัวเราต้องเปลี่ยน ไปใช้โหมดขวานก่อน ซึ่งกับตัวโหมดขวานนี้จะช่วยทำให้เรา โจมดีศัตรูได้รุนแรงขึ้น และยังไปสร้างความเสียหายใส่ มอนสเตอร์ได้เพิ่มเดิมตามน้ำยาที่เราติดตั้งเอาไว้ด้วย
Power Axe Mode	โหมดขวานพิเศษที่เราจะได้รับมาก็ต่อเมื่อเราได้โจมตีมอนสเตอร์ ด้วย Focus Strike หรือในตอนที่เรากำลังขี่อยู่บนหลังมอนสเตอร์ เท่านั้น ซึ่งเมื่อใดที่เรากำลังอยู่ในค่าสาถนะนี้นี่ก็จะช่วยทำให้การ โจมดีของเราเหมือนกับในโหมดขวาน และก็ยังไปช่วยเพิ่มลูกเล่น ทำให้เราสามารถใช้ท่าปั่นโจมดีใส่มอนส <mark>เดอร์ได้อีกด้ว</mark> ย



<u>ตารางแสดงเกจการชาร์จของน้ำยา</u> = น้ำยาในเกมจะมีอยู่ 2 ประเภทคือ Impact Phial ที่มีไว้ช่วยเพิ่มพลังโจมดีให้เรา และ Element Phial ที่มีไว้ช่วยเพิ่มพลังโจมดีธาตุให้เรา

<u>ไอคอน</u>	<u>รายละเอียด</u>
	ไม่มีชาร์จ
	ชาร์จน้ำยา 3 ขวด
	ชาร์จน้ำยา 5 ขวด
	จำนวนชาร์จเกิน
	กดใช้งานหลังจำนวนชาร์จเกิน โดยจะไปเพิ่มความเสียหาย ใส่มอนสเตอร์มากขึ้นตามน้ำยาที่เราใส่เข้าไป และหากเรามี เติมน้ำยาใส่โล่ นี่ก็จะไปช่วยเพิ่มระยะเวลาแสดงผลให้กับบัพ ของเรานาน 3 นาที

<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมใบของอาวุธขวานสลับ</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>	122
<u>โหมดดาบ</u>		- See In
Weak Slash		
Forward Slash	🛆 + 🔘	
Morph Slash	R2 + △ เปลี่ยนไปใช้เป็นโหมดขวา	น
Charge	R2 + 🔘	



Guard	R2
Charged Rising Slash	กดค้าง 🔘
Charged Double Slash	กดค้าง 🔘 (รอจนมีแสงสีแดง)
Fade Slash	1 +
	เคลื่อนที่ 🕕 หลังจากโจมตีหรือใช้ Focus Mode
Shield Thrust	หลังจากใช้ท่า Slash/Charge
Return Stroke	หลังจากหลบหรือใช้ท่า Weak/Forward Slash 🛆 👘
Roundslash	หลังจากใช้ท่า Charged Rising/Double Slash 🛆
Focus Slash: Double Rend	กดใช้งาน Focus Mode
	เปิดใช้งาน Power Axe Mode
Element Boost	เมื่อมีชาร์จกด 🔘 ค้าง หรือหลังจ <mark>ากใช้ท่า</mark> Shield Thrust
¥	R2 + 🛆 + 🔘
	(ต้องใช้น้ำยามาบัพ)
	ได้รับบัพ Element Boost
	ÓÓ



Ą	Condensed	ระหว่างการ Charge, กด 🛆 ค้าง
	Elemental Slash	(ต้องมีบัพ Element Boost) เปิดใช้งาน Sword Boost Mode

■ โทมดขวาน		
<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>	
Rising Slash		
Counter Rising Slash	• •	
MONS	(ตามทิศทางที่เลือก) เคลื่อนที่ 🕕 หลังจากโจมตีหรือใช้Focus Mode	
	ด้านหน้า Axe Slam ซ้ายหรือขวา Lateral Slash ด้านหลัง Backstep Slash	
Morph Slash	RT	
	เปลี่ยนไปใช้เป็นโหมดดาบ	
Element Discharge I		
Rushing Element Discharge I	• +	
Element Discharge II	หลังจากใช้ท่า Element Discharge I 🔘	
	ÓÓ	



Super Amped Element Discharge (SAED)	หลังจากใช้ท่า Amped Element Discharge ตอนที่มีบัพ Element Boost 🛆 + 🧿
Savage Axe Slash	หลังจากที่เราทำ Perfect Guard หรือ Mounted Punisher 🛆
Elemental Roundslash	ระหว่างใช้ท่า Amped Element Discharge (AED) RT (ด้องใช้น้ำยามาบัพ) ได้รับบัพ Element Boost

คอมโบพื้นฐาน

ชื่อท่า	ปุ่มควบคุม
Fast 5–Phial Charge	(เดินหน้า 🕕 + 🛆) → กดค้าง 🔘 → (🛆 + 🔘)
Combo	→ กดค้าง 🔘 → (📭 + 🔘)
5–Phial Charge Combo	(เดินหน้า 🕕 + 🛆) → กดค้าง 🔘 → (🛆 + 🔘)
> Element Boost	→ กดค้าง 🔘 → (限 + 🔘) → กดค้าง 🔘
5–Phial Charge Combo	→กดค้าง 🔘 → 🛆 →กดค้าง 🔘 →(📧 + 🔘)
> Sword Boost Mode	▶]] กดค้าง 🛆
Basic Morph Slash > AED Combo	▲→(เดินหน้า ① + ●) → ● → ●



Basic AED > Follow Up Combo	(เดินหน้า 🕕 + 🛆) → 🛆 + 🔘 → 🔘
Basic AED > SAED Combo	$(\bigtriangleup + \bigcirc) \longrightarrow (\bigtriangleup + \bigcirc)$

<u>11. Insect Glaive: พลองแมลง</u>



"พลองแมลง" อาวุธสุดพลิ้วไหวที่มาพร้อมกับท่วงท่าซัดคอมโบอัดใส่ศัตรูกลางอากาศได้ แบบต่อเนื่อง แถมเรายังสามารถขึ่มอนเสตอร์และซัดสร้างความเสียหายใส่มันได้แบบต่อเนื่อง อีกด้วย โดยจุดเด่นของอาวุธนี้หลัก ๆ จะอยู่ที่เจ้าแมลงที่เรียกว่า Kinsect ที่เราต้องคอยเล็ง ไปยังจุดต่าง ๆ บนตัวมอนสเตอร์ เพื่อที่จะได้ชิงดูดน้ำยาพิเศษมาจากในแต่ละส่วนบนตัวของ มันไว้มาเพิ่มบัพความสามารถให้กับตัวละครของเรา โดยตัวน้ำยาพิเศษที่เราได้มานั้นก็จะมี สีแตกต่างกันไป ซึ่งแต่ละสีก็จะมีสถานะไปช่วยเพิ่มบัพให้เราตามชนิดสีของน้ำยาที่เรามีดูดมา จากตัวมอนสเตอร์นั้น ๆ ด้วย เรียกว่าพลองแมลงถือเป็นอาวุธที่แลดูเหมาะมือกับคนที่ชอบ สายพลิ้วและชอบซัดอัดใส่ศัตรูขณะอยู่กลางอากาศแบบในหนังจอมยุทธ์จีนเลย

<u>ตารางแสดงข้อมูลของพลองแมลง</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
ฟัน (สามารถดัด ขึ้นส่วนมอนสเตอร์ได้)	มีความคล่องตัวสูงบินกลางอากาศได้คอมโบอย่างเท่	 ต้องเล็งแมลงให้ดี ไม่เหมาะสำหรับคนปวดหัว ง่าย ตั้งป้องกันไม่ได้



<u>ตารางแสดงสีของน้ำยาและความสามารถที่ได้รับ</u>

<u>สีของน้ำยา</u>	รายละเอียด
แดง	- ชาร์จโจมตีได้
ขาว	- เพิ่มความเร็วเวลาเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ไกลขึ้น
สัม	 ต้านทานไม้ให้เรากระเด็นหรือกระดอนกลับ
แดง+ขาว	 เพิ่มพลังโจมดี ชาร์จโจมดีได้ เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ ไกลขึ้น
แดง+สัม	ชาร์จโจมตีได้ต้านทานการกระเด็นหรือกระดอนกลับ
ขาว+สัม	 เพิ่มพลังป้องกัน เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ ไกลขึ้น ต้านทานไม้ให้เรากระเด็นหรือกระดอนกลับ
แดง+ขาว+สัม	 เพิ่มพลังโจมดี เพิ่มพลังป้องกัน ชาร์จโจมตีได้ เพิ่มความเร็วเวลาเราเคลื่อนที่และเพิ่มระยะทำให้เรากระโดดได้ ไกลขึ้น ด้านทานไม้ให้เรากระเด็นหรือกระดอนกลับ ด้านทานลมพายุ, ท่าคำรามของมอนสเตอร์ และแผ่นดินไหว



<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธพลองแมลง</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
Rising Slash Combo	
Wide Sweep	
Descending Slash	
MONS	(пайту) ▼ R Н. Ц. П. П. В.
	(ปล่อย)
	ด้องการใช้ Red Extract
Kinsect: Harvest Extract	R2 + 🛆
Charge	R2 + 🛆
Empower Kinsect	(กดค้าง)
	(ปล่อย)
Kinsect: Recall	R2 + 🔘
	เมื่อ Kinsect กำลังบิน
Kinsect: Mark Target	R2





คอมโบพื้นฐาน

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
Kinsect Powerful Combo	L2 (กดค้างและเล็ง) $\longrightarrow \bigcirc \longrightarrow \bigcirc \longrightarrow \bigcirc$ (กดค้างและปล่อย) $\longrightarrow \bigcirc \longrightarrow \mathbb{R}$
Midair Helicopter Combo	$\mathbb{R}^2 + \bigotimes \longrightarrow \bigotimes \longrightarrow \bigtriangleup$
Midair Helicopter Combo	(กดค้าง) 🔘 → 🛆 → 🛆 → 🛆 → (ปล่อย) 🔘 ต้องมีน้ำยาทั้ง 3 ขวดก่อน
Strong Rising Tornado	
Kinsect Basic Combo	∎ 2 (กดค้างและเล็ง) → △ → △ → △



<u>) 12. Light Bowgun: ป็นเล็ก</u>



"ป็นเล็ก" หรือ "ป็นเบา" อาวุธสายระยะไกลขิ้นแรกของเกมที่เราสามารถดิดตั้งกระสุน ได้หลากหลายชนิดเพื่อเอาไว้ใช้งานในสถานการณ์ที่แดกต่างกัน โดยภาพรวมของกระสุน ป็นเล็กจะมีความรุนแรงน้อยกว่าปืนใหญ่ แต่ก็จะมีข้อดีคือตัวเราจะเคลื่อนที่ได้ว่องไว และเรายังสามารถวิ่งไปยิ่งไปได้ด้วย แถมก็ยังมีระบบใหม่ที่เรียกว่า Rapid Fire ที่เราจะ สามารถยิงกระสุนแบบรัว ๆ คล้ายกับปืนกลหนัก เพื่อที่จะได้สร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้ แบบรัว ๆ เป็นชุดในเวลาอันสั้น

<u>ตารางแสดงข้อมูลของปืนเล็ก</u>

ประเภทความเสียหาย	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
กระสุน	มีความคล่องดัวสูงเราสามารถเปลี่ยนกระสุน	 โจมตีค่อนข้างเบา ไม่สามารถใช้ป้องกันตัวได้
00	ได้หลากหลายแบบ - ใช้งาน Focus Mode ง่าย	

<u>ตารางแสดงประเภทของกระสุนพิเศษ</u>

<u>ชื่อกระสุน</u>	<u>รายละเอียด</u>
Wyvernblast	ยิงกระสุนลงพื้นและสร้างพิกัดเอาไว้ โดยตัวกระสุนจะระเบิดเมื่อเรายิง โจมดีใส่ศัตรูซ้า
Adhesive	ยิงโจมดีใส่ศัตรูแบบต่อเนื่องรุนแรงรัว ๆ



<u>ตารางแสดงประเภท Mod ของปืนเล็ก</u>

<u>ชื่อ Mod</u>	<u>รายละเอียด</u>
Recoil Suppressor	ลดแรงสั่นจากปืน
Reload Assist	บรรจุหรือเติมกระสุนใหม่ได้รวดเร็วขึ้น
Close Range Up	เพิ่มพลังโจมดีในระยะประชิด
Ranged Attack Up	เพิ่มพลังโจมดีในระยะไกล
Evading Reload	เมื่อเราสามารถหลบหลีกการโจมดีของศัตรูได้ ในขณะนั้นเราก็จะได้ เดิมกระสุนไปในดัว

<u>ดารางแสดงการ<mark>ควบคุม</mark>และวิธีทำคอมโบของอาวุธปืนเล็ก</u>

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
โหมดปกติ	and the second
Fire	R2
Aim / Focus	L2 (กดค้าง)
Focus Blast: Eagle Strike Shot	L2 + R1
Reload	
Energy Mode On / Off	۲
Special Ammo	(+ ()
Select Ammo	L1 + 🛆 / 🗙
Focus Thrust: Leaping Strike	L2 + R1



<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
โทมด Rapid Fire	
Fire	R2
Aim / Focus	L2 (กดค้าง)
Energy Mode On / Off	
Rapid Chaser Shot	(หลังจากที่เรายิงปืน)
Burst Step	

<u>13. Heavy Bowgun: ปืนใหญ่</u>



"ปืนใหญ่" อีกหนึ่งอาวุธที่เราสามารถยิงระยะไกลได้คล้ายๆ กันปืนเล็ก แต่แค่จะมีความ ต่างตรงด้วกระสุนจะมีดาเมจพลังที่รุนแรงกว่า แถมก็ยังยิงได้ไกลกว่าปืนเล็กอีกด้วย แต่ก็แลกมาด้วยข้อเสียคือเราจะเคลื่อนที่ได้ค่อนข้างช้า นั่นเลยทำให้เราจำต้องอาศัยจังหวะ เล็งยิงแบบแม่นๆ อีกทั้งเรายังสามารถเดินยิงใส่มอนสเตอร์จากระยะไกลได้ด้วย แถมในภาคนี้ตัวเกมยังเพิ่มระบบป้องกันอัตโนมัติหากเรามีเลือกใช้ปืนใหญ่อีกด้วย



<u>ตารางแสดงข้อมูลของปืนใหญ่</u>

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
กระสุน (กระสุน	สามารถป้องกันได้มีพลังโจมดีสูงสามารถโจมดีได้จาก	- เคลื่อนที่ช้า - ใช้เวลายิงนาน
S S S	ระยะไกล	

<u>ตารางแสดงประเภทของกระสุนพิเศษ</u>

<u>ชื่อกระสุน</u>	รายละเอียด
Wyvernheart Ignition	ยิงโจ <mark>ม</mark> ตีใส่ <mark>ศัตรูได้แบบ</mark> ต่อ <mark>เนื่องแบบรวดเร็วเหมือนกับ</mark> ปืนกล
Wyvernpierce Ignition	ยิงกระสุนเจาะทะลุใส่มอนสเดอร์ โดยตัวกระสุนจะ ทะลุทะลวงไปดามลำตัวของ <mark>มอน</mark> สเ <mark>ดอร์</mark>
Wyvern Counter	ติดระเบิดไว้ที่อาวุธของเราไว้ใ <mark>ห้เราชาร์จ</mark> ยิงจนกลายไปเป็น กระสุนขนิดหัวระเบิด
Wyvernblast Ignition	ยิงกระสุนใส่ศัตรู จากนั้นกระสุนจะระเบิดออกจนไปสร้าง ความเสียหายใส่มอนสเตอร์

<u>ตารางแสดงประเภท Mod ของปืนใหญ่</u>

<u>ชื่อ Mod</u>	<u>รายละเอียด</u>
Recoil Suppressor	ลดแรงสั่นจากปืน
Reload Assist	เราจะเติมหรือบรรจุกระสุนล็อตใหม่ได้เร็วขึ้น
Close Range Up	เพิ่มพลังโจมดีในระยะประชิด



Ranged Attack Up	เพิ่มพลังโจมตีในระยะไกล
Evading Reload	ในขณะที่เรากำลังหลบหลีกการโจมตีของมอนสเตอร์อยู่ เราก็จะได้เติมกระสุนตามไปด้วย

<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธปืนใหญ่</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
<u>โหมดปกติ</u> (มีคุณ โคยไฮ)	
Fire	R2
Aim / Focus	L2 (ให้เรากดค้างไว้)
Focus Blast: Wyvern Howl Shot	L2 + R1
Reload	
Ignition Mode On / Off	
Guard	() + ()
Select Ammo	L1 + 🛆 / 🗙



<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
ิ [ิทมด Ignition_	
Fire Special Ammo	R2
Aim / Focus	L2 (ให้เรากดค้างไว้)
Focus Blast: Wyvern Howl Shot	
MANSTE	(สามารถขารจเด)
Wyverncounter Ignition	🛆 (สามารถชาร์จได้)
Ignition Mode On / Off	LOSIN
Guard	
	and a state



"ธนู" ถือเป็นอีกหนึ่งอาวุธที่ได้รับความนิยมสูงมาก ๆ จากผู้เล่นในภาคนี้ และนี่ก็ยังเป็น อาวุธหลักที่ตัวผู้เขียนใช้เล่นอีกด้วย โดยข้อดีของธนูก็คือเราสามารถโจมตีได้จากทั้ง ระยะใกล้และไกล แถมข้อดีของธนูในภาคนี้ก็คือเราไม่จำเป็นต้องออกไปหาเก็บวัตถุดิบ มาทำลูกธนูเคลือบพิษให้เสียเวลาอีกด้วย เพราะตัวเคลือบลูกธนูในภาคนี้จะถูกติดมากับ อาวุธของเราอยู่แล้ว แถมตัวเกมก็ยังไปลดกลไกวิธีใช้ธนูไม่ให้เล่นซับซ้อนเหมือนกับอาวุธ



ชิ้นอื่นๆ ส่วนวิธีเล่นธนูให้เทพก็คือเราจะต้องคอยบริหารค่าพลังกายของเราไว้ให้ดี รวมถึง ในส่วนของเกจธนูก็จะถูกฟื้นฟูผ่านการชาร์จเล็งของเรา และในขณะเดียวกันเราจะต้อง คอยหลบหลีกการใจมตีของศัตรูอยู่ตลอดเวลาด้วย ซึ่งเกจธนูที่ว่านี้จะถูกจะนำไปใช้ เคลือบน้ำยาจนกลายไปเป็นหัวธนูชนิดต่างๆ ไว้ให้เราซัดยิงใจมตีศัตรู

<u>ตารางแสดงข้อมูลของธน</u>ู

<u>ประเภทความเสียหาย</u>	<u>ข้อดี</u>	<u>ข้อเสีย</u>
กระสุน	 รวดเร็ว เล่นง่าย มีพลังโจมดีสูง โจมดีได้จากระยะไกล 	 ไม่สามารถใช้ป้องกันตัวได้ เราจะต้องเน้นบริหารพลังกาย

<u>ตารางแสดงลูกชนูแบบเคลือบพิเศษ</u>

<u>ชื่อ</u>	รายละเอียด
Power	เพิ่มพลังโจมดี
Close-Range	ลดระยะโจมดี แต่ก็จะไปเพิ่มพลังโจมตีเร <mark>าให้รุนแรงขึ้น</mark>
Pierce	กระสุนจะทะลุทะลวงตัวศัตรู จนช่วยไปส่งผลทำให้ตัวศัตรูถูกโจมตี หลายครั้งและพลังมันก็จะลดลงรัว ๆ
Poison	การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดพิษ
Paralysis	การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะเหน็บชา
Sleep	การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะหลับใหล
Blast	การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูดิดสถานะระเบิด
Exhaust	การโจมตีของเราจะมีโอกาสทำให้ศัตรูติดสถานะหมดสติ



<u>ตารางแสดงการควบคุมและวิธีทำคอมโบของอาวุธธนู</u>

<u>ชื่อท่า</u>	<u>ปุ่มควบคุม</u>
<u>โหมดปกติ</u>	
Charge	R2 (กดค้าง)
Shoot	(ปล่อย)
Aim / Focus	12 (กดค้าง)
Quick Shot	
Power Shot	ระหว่างคอมโบ
Power Volley	•
Arc Shot	L2 + R2 + O
Charging Sidestep	
Flying Swallow Shot	
Dragon Piercer	🛆 + 🔘
Instant Dragon Piercer	ระหว่างคอมโบ
	+
Thousand Dragons	R2 + 🛆 + 🔘



Select Coating	L1 + 🛆 / 🗙
Apply Coating	

<u>คอมโบพื้นฐาน</u>

<u>ชื่อท่า</u>	ปุ่มควบคุม
Dash Dancing	เมื่อเล็ง ⊗ 🕨 🛛 💌 🕨 🗌 🌑 🏷 🗌 🖤 🖓 ทำซ้ำ
Tracer Dash	
Low Stamina Combo	กดค้าง L2 🜔 🥂 R1 🔪 🗌 L2 x5 🗍 กดค้าง L2 🕨 🗍 R1



Prologue



 เมื่อเริ่มเกมมาเราจะมองเห็นภาพของเหล่าชาวเมืองที่กำลังหลบหนีการรุกรานของพวก มอนสเตอร์อยู่ โดยในจุดนี้ Nata จะได้รับการช่วยเหลือจากพวกผู้ใหญ่ในหมู่บ้านจนทำให้เขา สามารถเอาตัวรอดจากเหตุการณ์นี้มาได้





 2. ต่อมาเรื่องราวจะตัดมาที่ฉากการเดินทาง ด้วยเรือเหาะของเหล่านักล่าและนักวิจัย โดยตอนนี้พวกเราจะมองเห็นเด็กน้อยที่ กำลังลัมลงอยู่กลางทะเลทราย (Nata นั่นแหล่ะ) จากนั้นเหล่านักสำรวจจะลงมา ช่วยเหลือ Nata ก่อนเราจะได้เข้าสู่ฉากสร้าง ตัวละครหลักของเรา

Character Creation



<u>เริ่มสร้างตัวละครของเรา</u>

 นี่คือหน้าสร้างตัวละครหลักของเรา ที่เราจะสามารถปรับแต่งหน้าตาของเรา ได้ตามเสรีความชอบเลย
 ต่อมาก็ให้เราสร้าง Palico หรือ เจ้าแมวเหมียวคู่หูเรา ซึ่งเขามีสถานะ เป็นบัดดี้คู่กายเราไปแบบยาว ๆ ทั้งเกมเลย

 ต่อมาให้เราตั้งชื่อตัวละครของเรา และก็ตามด้วยชื่อของเจ้า Palico เสร็จแล้วเราก็จะได้เข้าสู่โหมดเนื้อเรื่อง หลักต่อ



เมื่อเราสร้างตัวละครหลักและ
 เจ้าแมวเหมียวเสร็จแล้วเราก็จะได้เล่น
 เป็นนักล่ามอนสเตอร์ ซึ่งก่อนหน้านี้ตัวเรา
 เพิ่งได้รับคำสั่งมาจาก Fabius ใช้เราให้
 ไปตามหาเบาะแสของชนเผ่าโบราณที่
 หายสาบสูญไปนานให้เจอ และหลังจาก
 ที่พวกเราได้ช่วยชีวิต Nata เอาไว้แล้ว
 ในเวลานี้พวกเราก็จะมีได้รับรายงาน
 เรื่องของ 1 ในมอนสเตอร์ในตำนานอย่าง



White Wrath ที่ก่อนหน้านี้ต่างเชื่อกันว่า มันคือแย้ระดับตำนานที่ได้สูญพันธ์ไปนาน แล้ว แต่ทว่าจู่ๆ White Wrath กลับโผล่ ้ออกมาให้โลก เห็นแบบชวนงงซะงั้น สุดท้าย นั่นเลยทำให้พวกเราจำต้องรีบเดินทางไป ช่วยเหลือชนเผ่า Keeper ที่ดินแดนสนธยา Forbidden Land สถานที่ๆ เป็นจุดเกิดเหตุ ของเรื่องราวทั้งหมด พร้อมกับสมาชิก ในทีมเรา ได้แก่ นักชีววิทยา Alma, วิศวกร ขั้นเทพ Gemma และเจ้าแมวเหมียวคู่หูบัดดี้ เรา รวมถึงเจ้าหนูน้อย Nata ที่ขอร่วมทาง ้ไปกับพวกเราด้วย^{ู้}อีกคน จากนั้นขณะที่พวก เรากำลังเด<mark>ินทางข้ามทะเลทร</mark>ายอ<mark>ยู่</mark>นั้น เราก็จะได้พบกับเด็กน้อยที่กำลังถูก มอนสเตอร์โจมดีอยู่ ซึ่งนี่ก็ถึงเวล[้]าที่เรา จะต้องออกโรงล่าแย้ช่วยเด็กสักหน่อย



Chapter 1

Desert Trotters



1. พอเข้าฉากเริ่มเกมมาก็ให้เราวิ่งมุ่งไป ตามเส้นทางสักพักเราก็จะพบกับเด็กน้อย ที่กำลังถูกมอนสเตอร์เขมือบ โดยในจุดนี้ ให้เรากด L2 เล็งและตามด้วยปุ่ม 0 เพื่อโจมตีนกที่อยู่ด้านบน จากนั่นก็ให้เล็ง ไปที่เจ้ามอนสเตอร์ที่อยู่ในทรายและก็ ให้กด R2 เพื่อยิงซัดโจม[์]ดีมัน



2. ในตอนนี้เราจะช่วยเด็กออกมาจาก หลุมทรายได้สำเร็จ จากนั้นก็ให้เรามุ่งหน้า ไปต่อตามเส้นทาง พร้อมกับคอยยิ่งสกัด พวกบอบสเตอร์ไว้ด้วย ซึ่งหลังเราช่วย เด็กน้อยมาได้แล้วเธอก็จะแนะนำตัวกับเรา ว่าชื่อ Nona พร้อมกับบอกว่าขณะนี่พี่ชาย เธอที่ชื่อ Y'sai กำลังตกอยู่ในอันตราย จากเจ้ามอนสเตอร์ Chatacabra สุดท้าย นั่นเลยทำให้นักล่าแย้สายศิราณีอย่าง พวกเราจำต้องออกโรงรีบตรงดิ่งไปช่วย Y'sai ให้ทันเวลา



3. ตอนนี้ให้เราเข้าไปคุยกับ Alma เราก็จะ ได้เลือกใช้อาวุธชิ้นแรก (เลือกชิ้นไหนก็ได้) เสร็จแล้วก็ให้เราเดินมาขึ้นขี่เจ้า Seikret



แล้วก็ให้มุ่งหน้าไปยังพิกัด โดยตอนนี้ให้เรากดลูกศรขึ้นเพื่อสั่งให้ Seikret วิ่งไปยังพิกัด แบบอัตโนมัติ จากนั้นเราก็จะได้สู้กับเจ้ามอนสเตอร์ Chatacabra







เทคนิคต่อสู้ของเรา



 จุดอ่อนของ Chatacabra จะอยู่ที่ลิ้น โดยเราสามารถรอจังหวะที่มันแลบลิ้นออกมา และก็ให้เราโจมตีใปที่ลิ้นของมัน เท่านี้เราก็จะสร้างบาดแผลให้ลิ้นของมันได้

 ท่าหลักของ Chatacabra ก็คือท่าวิ่งพุ่งเข้ามาโจมตีใส่เราตรง ๆ ซึ่งก็ให้เราล่อมันให้วิ่ง ไปขนกับกำแพงนี่ก็จะทำให้ตัวมันดิดสถานะชะงัก จนช่วยเปิดโอกาสให้เราสามารถโจมดี ใส่มันได้แบบฟรี ๆ

- เราสามารถโจมตีไปที่ขาทั้ง 2 ข้างของ Chatacabra เพื่อทำให้ขาของมันแตกออกได้

🔳 ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

 Chatacabra จะใช้ท่าโจมตีด้วยท่าดวัดลิ้นออกมาด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบไปทาง ซ้ายหรือขวา โดยท่าลิ้นตวัดของมันจะกระจายอาณาเขตป็นวงกว้าง

- เมื่อ Chatacabra ยกมือขึ้นเหนือหัวและทุบลงมาที่พื้น จุดนี้ก็ให้เรากลิ้งหลบออก ด้านขวาให้ไว

 - เมื่อ Chatacabra กระโดดขึ้นและพุ่งตัวลงมากระแทกอัดใส่ให้เรา จุดนี้ก็ให้เรากลิ้ง หลบมาทางด้านหน้าให้ไว

 Chatacabra จะใช้ท่าพุ่งเข้ามาชนใส่เรา ซึ่งก็ให้เราล่อให้มันวิ่งไปชนกับหินเพื่อทำให้ มันติดสถานะชะงัก จากนั้นก็ให้เราซัดโจมดีฟรีใส่มันรัว ๆ



วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank			
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การซำแหละ</u>
 Chatacabra Shell [15%] Chatacabra Scale [27%] Chatacabra Hide [27%] Chatacabra Jaw [23%] Chatacabra Certificate [8%] 	- Chatacabra Shell [100%]	- Chatacabra Scale [50%] - Chatacabra Hide [50%]	 Chatacabra Shell [15%] Chatacabra Scale [15%] Chatacabra Hide [30%] Chatacabra Jaw [20%]
วัตถุดิบที่ได้รับระ	ะดับ High Rank		并用。
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
 Chatacabra Carapace [15%] Chatacabra Scale+ [27%] Chatacabra Hide+ [27%] Chatacabra Jaw+ [23%] Chatacabra Certificate [8%] 	– Chatacabra Carapace [100%]	- Chatacabra Scale+ [50%] - Chatacabra Hide+ [50%]	 Chatacabra Shell+ [15%] Chatacabra Scale+ [15%] Chatacabra Hide+ [30%] Chatacabra Jaw+ [20%]





 เมื่อเราสยบ Chatacabra ลงได้แล้ว เราก็จะจบภารกิจแรก และเราก็จะได้พบ กับ Y'sai ที่กำลังซ่อนตัวอยู่ จากนั้นพวกเรา ก็จะได้เดินทางกันกลับมาอยู่ที่ Base Camp โดยในจุดนี้ Y'sai จะได้กลับมาเจอน้องสาว อย่าง Nona อีกครั้ง ส่วนเราจะได้รู้ว่า พวกเขานั้นมาจากหมูบ้านใกล้ ๆ ซึ่งในจุดนี้ ให้เราไปสอบถามเรื่องของชนเผ่า Keeper จาก Y'sai มาเขาก็จะบอกเราว่าตัวเขาเอง ก็ไม่รู้จักชนเผ่านี้เหมือนกับเรา สุดท้ายเรา ก็จะเล่นจบภารกิจแรกในที่สุด





 ตอนนี้ให้เรามาคุยกับ Nata, Jack, Olivia และ Gemma เพื่อที่จะได้ปลดล็อคระบบ การใช้งาน Smithy เพื่อไว้ให้เราสร้าง

ขุดเกราะและอาวุธ นอกจากนั้นเรายังจะ ได้ปลดล็อคสถานที่ฝึกซ้อมของเราอีกด้วย ในตอนนี้



 ในตอนนี้ให้เข้ามาในเต็นท์หลักของค่าย Base Camp ก่อนเราก็จะได้รับภารกิจมาทำ ซึ่งเป็นงานใช้เราให้ออกไปสำรวจดิบแดน สนุธยา Forbidden Land โดยภารกิจแรก ของเราก็คือให้พา 2 พี่น้อง Nong และ Y'sgi กลับไปส่งยังหมู่บ้าน Kunafa แบบครบ 32 จนเมื่อเราคุยกันจบแล้วก็ให้เราวิ่งมาที่เด็นท์ ของเราและก็ให้มาคุยกับ Alma เราก็จะ สามารถรับภารกิจเสริมจากเธอมาทำได้ ด้วยคำสัง Open the Quest Board (หากเรา ้ต้องการเดินเนื้อเรื่องเรื่องหลักต่อก็ให้เรา กดเลือก Yeah. let's head out) จากนั้น เราก็จะเลือกช่วยเหลือ 2 พี่น้อง Nona และ Y'sai กับภารกิจช่วยพาทั่งคู่กลับไป ้ยังหมู่บ้านตัวเอง โดยในจุดนี่ Alma จะ แนะนำบอกเราว่าให้ไปเก็บไอเทมที่ชื่อ Honey มาด้วย





Village of Whispering Woods



 ดอนนี้ให้เราขี่ Seikret มุ่งตาม Y'Sai ไปสักพักเราก็จะพบกับเจ้าพวกสัตว์กินพืช ซึ่งก็ให้เราเข้าไปสำรวจพวกมันซะ จากนั้น Y'sai จะแนะนำพื้นที่โซนภูเขา Wind Gasp ให้กับเรา ซึ่งก็ให้เรามุ่งหน้า ตาม Y'Sai ไปต่อ



 เมื่อเราได้เจอกับไอเทม Honey ตามพิกัด ลูกศรสีชมพูในภาพแล้วก็ให้เราเข้าไปเก็บ Honey ทั้ง 3 ลูกมาซะ เสร็จแล้วก็ให้เรา ขึ้นขี่เจ้า Seikret มุ่งหน้าตามY'sai ไปต่อ อีกสักพักเราก็จะมาถึงหมู่บ้าน Kunafa ของพวก Y'sai ในที่สุด โดยในจุดนี้ตัวเรา จะยอมคืน Seikret ให้กับ Zetoh แต่ทว่า พี่แกก็จะไม่ยอมให้เราเข้าไปในหมู่บ้าน Kunafa ซะงั้น จากนั้นก็ให้เราเดินตาม Alma มาต่อ



 เมื่อเราเดินตาม Alma มาเราก็จะพบ กับพวก Bulacqi ซึ่งก็ให้เราไล่สอยพวกมัน ทั้ง 7 ดัว เสร็จแล้วเราก็จะเจอกับ มอนสเตอร์ขนาดใหญ่ที่กำลังโผล่ออกมา ล่าพวกสัตว์กินพืช ส่วนเราก็ให้เดินทาง มุ่งตามเส้นทางกลับไปยัง Base Camp ของเราต่อ



 เมื่อมาถึง Base Camp ของเราแล้ว ก็ให้เราเดินไปคุยกับ Jack เพื่อมอบที่จะได้ มอบไอเทม Honey ทั้ง 3 ลูกให้เขาไป จากนั้นเราก็จะได้รับ Fishing Rod, BBQ Grill, Binocular, Capture Net, Throwing Knife, Paint Pod และ Ghillie Mantle กลับมา เป็นแลกเปลี่ยน





5. ให้เราเดินมาคุยกับ Gemma เธอก็จะให้ Iron Ore เรามา 2 ขึ้น ต่อมาก็ให้เราประเดิม สร้างอาวุธที่ต้องการขึ้นมามาซะก่อน รวมถึงเตรียมตัวให้พร้อมแล้วมาคุยกับ Alma เราก็ จะได้พบกับพลุสัญญาณขอความช่วยเหลือ SOS จากทีมสนับสนุน ซึ่งแน่นอนว่าตอนนี้ ให้เรารีบวิ่งไปยังที่พิกัดจุดยิงพลุโลด กระทั่งเมื่อเรามาถึงพิกัดแล้วเราก็จะพบแก็งแมวเหมียว ที่เป็นทีมสนับสนุนชองเรากำลังถูกมอนสเตอร์ไล่ล่าอยู่ซะงั้น ซึ่งในจังหวะนั้นเอง Y'sai ก็จะโผล่ออกมาพร้อมกับ Seikret เพื่อมาช่วยเราจัดการกับเจ้ามอนสเตอร์ Quematrice







 ให้เราพยายามเข้าไปอยู่ติดกับส่วนขาของ Quematrice เอาไว้ เพราะท่าโจมดีหลักของ มันจะมาจากหัวและหางซะเป็นส่วนใหญ่

 Quematrice จะมีท่าโจมตีที่จะมาทำให้เราติดสถานะ Fireblight โดยเราสามารถรักษา ค่าสถานะนี้ได้ง่าย ๆ โดยให้เราลงไปกลิ้งอยู่ในพื้นน้ำใกล้ ๆ เท่านี้ค่าสถานะ Fireblight เราก็จะหายไปเอง

 เราสามารถซัดโจมติไปที่ส่วนหัวและคอของ Quematrice ให้แตกหักได้ อีกทั้งเรายัง ทำให้ส่วนหางของมันแตกหักหรือไม่ก็สามารถตัดหางของมันได้ด้วย



ท่าโจมดีของมอนสเตอร์

- Quematrice จะใช้ท่ากัดตรงๆ มาทางด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออกมาทางด้าน ข้างให้ไวในช่วงจังหวะที่มันกำลังอ้าปาก

- Quematrice จะใช้ท่าฟาดหางไปกลับ 2 รอบ ซึ่งก็ให้เรารีบเข้าไปอยู่ประชิดขามัน นี่ก็จะทำให้เราสามารถโจมตีใส่มันได้แบบฟรีๆ

Quematrice จะใช้ท่าฟาดหางลงพื้น ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว
 Quematrice จะใช้ท่าฟาดหางดออกมาเป็นวงกว้างจนทำให้เกิดเป็นสะเก็ดไฟ
 ซึ่งเมื่อมันใช้ท่านี้ก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกทางด้านหลังให้ไว

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกทัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
 Quematrice Scale [25%] Quematrice Hide [25%] Quematrice Crest [14%] Quematrice Tail [8%] Quematrice Igniter [20%] Quematrice Certificate [8%] 	- Quematrice Crest [100%] - Quematrice Tail [100%(หาง)]	 Quematrice Scale [45%] Quematrice Hide [43%] Quematrice Igniter [12%] 	 Quematrice Scale [33%] Quematrice Hide [23%] Quematrice Crest [15%] Quematrice Tail [11%] Quematrice Igniter [18%]
			ÓQ



วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank				
<u>ของรางวัล</u>	<u>ขึ้นส่วนที่แตกทัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>	
 Quematrice Scale+ [25%] Quematrice Hide+ [25%] Quematrice Crest+ [11%] Quematrice Tail [8%] Quematrice Igniter+ [20%] Quematrice Certificate [8%] Wyvern Gem [3%] 	- Quematrice Crest+ [100%] - Quematrice Tail [93%(หาง)]	 Quematrice Scale+ [45%] Quematrice Hide+ [43%] Quematrice Igniter [12%] Quematrice Scale+ [45%] Quematrice Hide+ [43%] Quematrice Igniter + [12%] 	- Quematrice Scale+ [30%] - Quematrice Hide+ [23%] - Quematrice Crest+ [11%] - Quematrice Tail [1%] - Quematrice Igniter+ [18%] - Quematrice Certificate [8%] - Wyvern Gem [5%(ลำตัว)7% (หาง)]	





เมื่อเราจัดการสอยเจ้า Quematrice
 ได้แล้วเราก็จะได้กลับมาอยู่ที่ Base Camp
 ของพวกเรา โดยนาทีนี้พวก Y'sai
 จะตัดสินใจกลับมาช่วยพวกเราทำภารกิจ
 แม้ว่าการกระทำนี้จะเป็นสิ่งนี้จะผิดกฎของ
 หมู่บ้านเขาก็ตาม จากนั้นพวกของ Y'sai
 ก็จะมอบ Seikret ให้เรามาใช้เป็นพาหนะ
 ตัว อีกทั้งเรายังจะได้ปลดล็อคระบบ
 สำรองอาวุธที่เราสามารถสลับสับเปลี่ยน
 อาวุธที่ใช้ได้ขณะกำลังขึ้นขี่เจ้า Seikret อยู่



 7. ตอนนี้ให้เรามาคุยกับ Tom เราก็จะได้ ปลดล็อคระบบทำอาหารต่อมาก็ให้มาคุยกับ Ferdinand เราก็จะได้ปลดล็อคระบบการ ดูข้อมูลมอนสเตอร์ จากนั้นก็ให้มาคุยกับ Alma เพื่อขอดูภารกิจเสริมใหม่ ๆ ทีเรา สามารถรับมาทำได้จากเธอ เสร็จแล้วก็ ให้มาคุยกับ Y'sai เพื่อที่เราจะได้ดำเนิน เนื้อเรื่องหลักต่อ โดยเวลานี้ Y'sai จะเป็น คนอาสาพาเราเดินทางไปยังหมู่บ้านพี่แกเอง



 8. ในรอบนี้เราจะสามารถเข้าไปอยู่ใน หมู่บ้าน Kunafa ได้สำเร็จ โดยในหมูบ้าน แห่งนี้จะมีเสียงกระดิ่งคอยสร้างความรำคาญ ใส่หูพวกมอนสเตอรอยู่ จนทำให้พวกมันไม่ อยากย่างกรายเข้ามาที่นี่ ต่อมาก็ให้เรามา คุยกับ Elder Ela และผู้หญิงที่อยู่ด้านใน เด็นท์เพื่อสอบถามเธอถึงเรื่อง Nata เสร็จแล้วก็ให้กลับมาคุยกับ Amone เธอก็จะพูดขอบคุณเราที่อุดส่าห์ช่วยคน ในหมู่บ้านเธอเอาไว้ ต่อมาเธอก็จะพูดถึง เรื่องของสภาพอากาศ Sandtide ที่กำลัง ใกล้จะเข้ามาแล้วในไม่ข้านี้ ส่วนเรื่องราว ของ Nata ที่เรามีชักถามเธอไปสุดท้าย เราก็จะยังไม่ได้เบาะแสใหม่เพิ่มเดิม



 ราจะเข้ามาอยู่ที่ด้านในบ้าน Y'sai เพื่อ มาร่วมงานเลี้ยงอาหารเย็นกับคุณยายของ
 พี่น้อง จากนั้นเราก็จะถามคุณยายถึงเรื่อง มอนสเตอร์ที่เราเจอก่อนหน้านี้ โดยคุณยาย ได้บอกเราว่าเจ้าแย้ตัวนั้นมีชื่อว่า Doshaguma



ต่อมาก็ให้เรายิงถามคำถามอื่น ๆ ไปโลด และก็ให้กดออกมาจากบทสนทนา นาทีนี้เรา ก็จะต้องมาวางแผนการเดินทางกัน โดยพวกเราได้ตกลงกันว่าจะเดินทางไป สำรวจยังโซนพื้นที่ป่า Forest Finding ก่อน สุดท้ายก็ให้เรามุ่งหน้ามาทางตะวันออกมา บนหน้าแผนที่ เพื่อเข้าสู่ Riverside Trail



To the Forest: Forest Finding



 ดอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret เข้าไปในป่า และให้มุ่งตามเส้นทางไปเรื่อย ๆ เราก็จะได้ เข้ามาอยู่ในพื้นที่ป่าดงดิบ จนมาได้พบกับ กลุ่มของ Olivia ที่มาตั้ง Base Camp อยู่ในพื้นที่ป่าก่อนหน้านี้แล้ว เพื่อมาสำรวจ พื้นที่พร้อมกับนักพฤกษาศาสตร์อย่าง Erik ซึ่งเราก็ได้บอกพวกเขาไปว่าสาเหตุที่เรามา ที่นี่เพราะต้องการมาสืบหาเหตุผลว่าทำไม เจ้ามอนสเตอร์ Doshaguma ถึงหนีออกมา จากโซนพื้นที่ป่าและมาอาศัยอยู่แถว ๆ หมู่บ้าน Kunafa แทน



2. ให้เรามาคุยกับ Nata ตามด้วย Erik และก็ให้กดเลือก Let's Head out ที่นี่ก็ ให้เรามุ่งตาม Erik ไปจนถึงพิกัดเราก็จะ ได้ดั้งแคมป์กันอยู่ในโซนพื้นที่นี้ ต่อมา ก็ให้เราเดินตามรอยเท้าเจ้ามอนสเตอร์ Doshaquma มา โดยตอนนี้ให้เราไปเก็บ รอยทั่ง 2 จุดมาก่อน จากนั้นก็ให<mark>้ม</mark>าคุย กับ Erik เขาก็จะบอกเราว่าเราน่าจะเจอ กับมอนสเตอร์สาย Alpha ที่มีสี ซึ่ง<mark>มอนสเตอร์สายนี่ถือเป็นสายพันธุ์ที่ด</mark>ุร้าย เร<mark>ียกว่า</mark>มีนิสัยแตกต่างไปจ<mark>า</mark>กมอนสเต_ือร์ ทั่วไป ต่อมาเราก็จะได้พบกับเบาะแส ของเจ้ามอนสเตอร์สาย Alpha อย่าง Lala Barina ซึ่งในระหว่างนั้นเองจู่ ๆ Erik ก็ดันหายตัวไป<mark>ซะงั้น ส่วนเรา</mark>ก็จะ[์]ตาม เบาะแสของ Erik จนมาได้พบกับ มอนสเตอร์ที่เป็นเป้าหมายเราในภารกิจ นี้อย่าง Lala Barina






เทคนิคต่อสู้ของเรา



 ในตอนต่อสู้ Lala Barina จะปล่อยละอองที่เหมือนกับดอกไม้ออกมารอบๆ ตัว ซึ่งก็ให้เราวิ่งหลบละอองมันให้ดี เพราะหากตัวเราเผลอไปถูกละอองมันบ่อยๆ เข้านี่ก็จะ ทำให้เราติดสถานะเหน็บชาตามไปด้วย

- เราสามารถล่อ Lala Barina ให้เข้าไปหามอนสเตอร์ Doshaguma เพื่อล่อให้พวกมัน
 2 ตัวดีกันเองได้

 จุดอ่อนของ Lala Barina จะดูไม่ยาก โดยจุดอ่อนมันจะอยู่ที่ส่วนหาง อีกทั้งตรงส่วน เขี้ยวและดอกไม้ที่อยู่บนหลังมันเรายังสามารถเข้าไปทุบให้แตกได้ด้วย

🔳 ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

 - เริ่มมา Lala Barina จะใช้ท่าตะปบใส่เราที่ด้านหน้าดื้อ ๆ 1 ครั้ง ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบ ออกมาทางด้านหลังให้ไว

 - เมื่อ Lala Barina ยกขาขึ้นสูงและกระแทกขาลงมาที่พื้นจนไปความเสียหายให้เรา ในจุดนี้ก็ให้เรากลิ้งหลบมาทางด้านหน้าก่อนที่ขามันจะกระแทกลงถึงพื้น เท่านี้เราก็จะ หลบท่านี้ของมันพัน

 - เมื่อ Lala Barina ยกขาขึ้นและกระแทกลงมา ซึ่งกับท่านี้มันจะมีปล่อยละอองเกสร ออกมาที่ด้านหน้าด้วย ซึ่งก็ให้เราคอยกลิ้งหลบละอองเกสรมันเพิ่มเติมด้วย

Lala Barina จะเต้นไปมาพร้อมปล่อยกับปล่อยละอองเกสรออกมาใส่เรา ซึ่งก็ให้เรา คอยสังเกตมองไปที่เกสรสีแดง ๆ ที่ลอยเข้ามาหาเรา ซึ่งถ้าหากเราสังเกตเห็นทันเราก็จะ กลิ้งหลบเกสรสีแดงมันได้ไม่ยาก

- Lala Barina ยังมีท่าสะบัดกันและปล่อยเกสรออกมา 3 จุด

- เมื่อ Lala Barina ยกแขนขึ้นมา 2 ข้าง บัดนั้นมันก็จะพุ่งเข้ามาโจมตีใส่เรา

ซึ่งก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกด้านข้างให้ไว

MONSTER HUNTER WILDS

 - เมื่อ Lala Barina ไปที่รังของมัน ๆ ก็จะเปลี่ยนไปใช้ท่าหมุนตัวและปล่อยเกสรออกมา อย่างต่อเนื่อง ซึ่งในจุดนี้ให้เรารอจนกว่ามันจะหยุดหมุนตัวไปเอง จากนั้นก็ให้เราเข้าไป ซัดมันแบบซ้ำ ๆ ได้เลย

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank

<u>ของรางวัล</u>	<u>ขึ้นส่วนที่แตกทัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
 Lala Barina Claw [11%] Lala Barina Floret [20%] Lala Barina Stinger [8%] Lala Barina Shell [20%] Lala Barina Mucus [15%] Monster Fluid [18%] Lala Barina Certificate [8%] 	- Lala Barina Claw [100% (กรงเล็บช้าย), 100% (กรงเล็บขวา)] - Lala Barina Stinger [100% (กลีบดอก)]	- Lala Barina Shell [18%] - Lala Barina Mucus [12%] - Lala Barina Floret [45%]	 Lala Barina Claw [15%] Lala Barina Floret [33%] Lala Barina Stinger [11%] Lala Barina Shell [23%] Lala Barina Mucus [18%]



<u>วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank</u>				
<u>ของรางวัล</u>	ชิ้นส่วนที่แตกทัก	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>	
 Lala Barina Claw+ [11%] Lala Barina Floret+ [20%] Lala Barina Stinger+ [8%] Lala Barina Carapace [20%] Lala Barina Mucus+ [15%] 	- Lala Barina Claw+ [100% (กรงเล็บซ้าย), 100% (กรงเล็บขวา)] - Lala Barina Stinger+ [100% (กลีบดอก)]	- Lala Barina Carapace [18%] - Lala Barina Mucus+ [12%] - Lala Barina Floret+ [45%]	 Lala Barina Claw+ [15%] Lala Barina Floret+ [33%] Lala Barina Stinger+ [11%] Lala Barina Mucus+ [18%] Lala Barina Carapace [23%] 	
[18%] - Lala Barina Certificate S [8%]				





 หลังเราสยบเจ้ามอนสเตอร์ Lala Barina ได้แล้วก็ให้เรากลับมายัง Base Camp เราก็จะต้องออกไปตามหาเบาะแสของ มอนสเตอร์ Doshaguma กันต่อ โดยตอนนี้ ให้เราเดินมาคุยกับ Gemma เราก็จะได้ ปลดล็อคระบบอัพเกรดอาวุธ จากนั้นก็ให้เราไปต่อยัง Pop-Up Camp



 เมื่อมาถึง Pop-Up Camp ของเราแล้ว เราก็จะพบกับพวกแมวเหมียวที่เข้ามา รุกรานค่ายของเรา ซึ่งเวลานี้ให้เราตาม พวกมันไปตามเส้นทางและดูระบบนิเวศ ในป่าไปเรื่อย ๆ กระทั่งเมื่อเรามาจนถึง หมู่บ้านของพวก Lynian แล้วก็ให้เราเข้า ไปคุยกับเขาที่ด้านใน ซึ่งเขาจะไม่ยอม คืนของที่จิ๊กไปให้เรา แต่เขาจะขอให้เรา ข่วยไปสอยเจ้ามอนสเตอร์ Congolala เพื่อจ่ายเป็นค่าส่วยให้พวกเขาแทน



5. ตอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret มุ่งหน้าไปต่อ ยังพิกัดถัดไป จนเมื่อเราลงมาจากหลัง Seikret แล้วก็ให้เราเดินไปต่อก็จะพบกับ เจ้ามอนสเตอร์ที่พวก Lynian ขอให้เราไป จัดการอย่าง Congolala แต่ทว่าในจุดนี้ เจ้าพวกแมวเหมียวจอมซนจะดันทะลึ่งเข้า ไปก่อกวน Congolala จนพาลทำให้มันดื่น ขึ้นมา









<u>เทคนิคต่อสู้ของเรา</u>



 ในตอนต่อสู้ Congalala จะทำให้เราติดสถานะ Stench จนทำให้เราถูกระงับไม่ให้ใช้ น้ำยาได้ เพราะฉะนั้นแนะนำให้เราพก Deodorants ติดตัวไปด้วยเพื่อเอาไว้ใช้แก้สถานะ Congalala หากเราพลาดไปติด นอกจากนั้นตัวมันยังสามารถสร้างสถานะผิดปกติให้เรา ได้หลากหลาย ทั้งทำให้เราเหน็บชา, ติดพิษ หรือระเบิด

- ในตอนต่อสู้ Congalala จะมาพร้อมกับพวก Conga ซึ่งก็ให้เราเล็งจัดการสอยพวกมัน ให้เคลียร์ก่อน เท่านี้เราก็จะสู้กับ Congalala ได้ง่ายขึ้น
- ระหว่างตอนต่อสู้ Congalala จะมีเก็บเอาเห็ดที่อยู่รอบ ๆ มาไว้ที่หาง โดยท่าโจมดีของ มันจะเปลี่ยนไปตามเห็ดที่มันใช้อยู่ในดอนนั้น ๆ
- จุดอ่อนของ Congalala จะอยู่ตร[ั]งส่วนหัว โดยเราสามารถทำลายขาหน้า, หัว, หาง และดูดของมันได้
- ให้เราคอยระวังอย่าไปโจมดีใส่ที่พุงมัน เพราะนี่จะทำให้เราติดสถานะชะงักไปช่วง ขณะหนึ่ง

ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เริ่มมา Congalala จะใช้กรงเล็บตวัดมาด้านหน้าซัดโจมตีเรา ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออก มาทางด้านข้างให้ไว
- Congalala จะใช้พุงโจมตีใส่เรา ซึ่งกับท่านี้หากเราพลาดไปถูกก็จะทำให้เราล้มลง แต่ทว่าภาพรวมท่านี้ก็ยังถือว่าหลบได้ไม่ยากเท่าไร
- หากเรามีไปยืนอยู่ด้านหลัง Congalala มันก็ตดอัดใส่เราจนทำให้เราติดสถานะ Stench (ขมคอ)

 หลังจากที่ Congalala กินของที่อยู่ตรงพื้นเข้าไป บัดนั้นมันก็จะพ่นของที่กินออกมา ด้านหน้าใส่เรา ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออกมาทางด้านหลังให้ไว



 Congalala จะมีท่ากระโดดถอยไปด้านหลัง ก่อนจะกระโดดเข้ามาโจมดีเรา ซึ่งพอมันกระโดดถอยหลังก็ให้เรากะจังหวะนี้กลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว
 Congalala จะมีท่ากระโดดถอยหลังและโจมดีอัดใส่เราต่อเนื่อง 3 ครั้ง ซึ่งเมื่อใดที่มัน ใช้ท่านี้ก็ให้เรารีบหลบออกมาไกล ๆ และรอจังหวะที่มันนอนลง บัดนั้นก็ค่อยให้เราวิ่ง เข้าไปโจมดีมันต่อ

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank			
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกทัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
 Congalala Pelt [27%] Congalala Claw [23%] Vibrant Pelt [15%] Congalala Fang [27%] Congalala Certificate [8%] 	- Congalala Pelt [100% (หาง)] - Congalala Claw [100% (ขา)] - Vibrant Pelt [100% (หัว)]	- Congalala Pelt [100%]	 Congalala Pelt [35%] Congalala Claw [20%] Vibrant Pelt [15%] Congalala Fang [30%]

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

			11151
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
- Congalala Pelt+ [27%] - Congalala Claw+ [23%] - Vibrant Pelt+ [15%]	- Congalala Pelt+ [100% (หาง)] - Congalala Claw+ [100% (ขา)] - Vibrant Pelt+ [100% (หัว)]	– Congalala Pelt+ [100%]	- Congalala Pelt+ [33%] - Congalala Claw+ [20%] - Vibrant Pelt+ [15%]





 เมื่อเราสู้เอาชนะเจ้า Congalala ได้แล้วเราก็จะได้รับอนุญาตจากพวก Lynian ให้สามารถ ตั้งแคมป์ได้ในพื้นที่ป่าของมัน จากนั้นก็ให้เราไปคุยกับเขาจนเราได้รู้ว่าธรรมชาติของ พวกมอนสเตอร์ Doshaguma จะอาศัยอยู่กันเป็นฝูง จากนั้นเมื่อกันคุยจเราก็จะได้ปลดล็อค ภารกิจเสริมแรกที่เป็นงานตกปลา



 เมื่อเราเตรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เรามาคุยกับ Alma และเลือกตอบ Yeah, let go เรา ก็จะได้ออกเดินทางกลับไปที่ Campsite ของเรา จนเมื่อมาถึงเราก็จะได้พบกับฝูงมอนสเตอร์ Doshaguma พร้อมกับจ่าฝูงของพวกมันอย่าง Alpha Doshaguma







 ดอนนี้ให้เราตาม Y'sai ไปยัง Oasis เพื่อไปหาทางเกลี้ยกล่อมบอกให้ Zatoh ช่วยเข้าไป คุยกับ Elder ให้ที แต่ทว่าในดอนนั้นเอง Zatoh จะพาลตกเข้าไปอยู่ในวงล้อมของเจ้าพวก Balahara ซึ่งก็แน่นอนว่าตัวเราจะต้องรีบเข้าไปช่วยพี่แกให้ไว แต่ทว่าสุดท้ายแล้วพวกเรา ก็จะพลาดท่าพาลตกลงไปอยู่ในหลุมที่เป็นรังของพวก Balahara นั่นเลยทำให้เราจำต้อง เข้าปะทะกับเจ้า Balahara แบบเลี่ยงไม่ได้จริง ๆ







เทคนิคต่อสู้ของเรา



- เมื่อ Balahara พ่นโคลนออกมาจากปาก จุดนี้เราก็สามารถใช้ Focus Strike ซัดเข้าใส่ ที่ปากของมันได้

 เมื่อ Balahara ดำดินลงไปในทราย จุดนี้เราก็สามารถใช้งาน Screamer Pod เพื่อทำให้ ตัวมันกระเด็นออกมาจากทรายได้ด้วย

ในระหว่างต่อสู้เราจะพบกับพวกเสาลอย ซึ่งเราสามารถดึงเสาให้ล้มลงจนไปสร้าง
 ความเสียหายใส่ Balahara ได้เพิ่มเดิมด้วย

 จุดอ่อนของ Balahara จะอยู่ตรงปาก โดยเราสามารถทำให้หัวของมันแตกและเรา ก็สามารถตัดหางมันได้ด้วย



🔳 ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

 Balahara จะใช้ท่ามุดตัวเข้าไปอยู่ ในทรายและพุ่งเข้ามาโจมตีเรา ซึ่งเราสามารถ สกัดท่านี้ของมันได้ด้วยวิธีปา Screamer Pod ใส่มัน หรือให้เราคอยกะจังหวะแล้วกลิ้ง หลบก็ได้เช่นกัน

- Balahara จะใช้หางพุ่งเข้ามาแทงโจมดีใส่เราเป็นเส้นตรง

- เมื่อ Balahara พุ่งมากัดเราจากทางด้านหน้าก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้าง

 - เมื่อ Balahara ยกหางขึ้นมันก็จะใช้หางแทงเข้าใส่เราตรง ๆ ซึ่งก็ให้เรากะจังหวะใน ช่วงที่มันยกหางขึ้นมา บัดนั้นก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกด้านข้างให้ไว

- เมื่อ Balahara ชาร์จและพ่นโคลนออกมาก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว

 Balahara จะใช้ท่ายิ่งลำแสงออกมาเป็นเส้นตรง ซึ่งเราสามารถกลิ้งหลบออกมาทาง ด้านข้างได้ไม่ยาก

 - เมื่อ Balahara ยกหางขึ้นมันก็จะฟาดหางหมุนรอบดัว ซึ่งก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมา ทางด้านหลังให้ไว

 - เมื่อ Balahara พ่นโคลนออกมาเป็นจุดเล็กๆ จุดนี้เราก็สามารถกลิ้งหลบออกมา ได้แบบชิลๆ

		Stella	11 A A A A A A A A A A A A A A A A A A
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
- Balahara Scale [20%] - Balahara Shell [20%] - Balahara Skull [15%] - Balahara Tail [11%] - Aqua Sac [18%]	– Balahara Skull [80% (หัว)] – Balahara Black Pearl [20% (หัว)] – Balahara Tail [100% (หาง)]	- Balahara Scale [48%] - Balahara Shell [47%] - Balahara Black Pearl [5%]	 Balahara Scale [33%] Balahara Shell [25%] Balahara Skull [18%] Balahara Tail [13%] Balahara Black Pearl [11%]

<u>วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank</u>



– Balahara		
Certificate [8%]		
– Balahara Black		
Pearl [8%]		
Pearl [8%]		

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

<u>ของรางวัล</u>	ชิ้นส่วนที่แตกหัก	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
 Balahara Scale+ [20%] Balahara Carapace [20%] Balahara Skull+ [13%] Balahara Tail [7%] Torrent Sac [18%] Balahara Certificate S [8%] Balahara Black Pearl [11%] Wyvern Gem [3%] 	- Balahara Skull+ [80% (หัว)] - Balahara Black Pearl [20% (หัว)] - Balahara Tail [100% (หาง)]	- Balahara Scale+ [48%] - Balahara Carapace [47%] - Balahara Black Pearl [5%]	 Balahara Scale+ [23%] Balahara Carapace [20%] Balahara Skull+ [17%] Balahara Tail [11%] Balahara Certificate S [8%] Balahara Black Pearl [14%] Wyvern Gem [5%]
	<u>YO</u>		ÓŻ





 ๑อนนี้ให้เราวิ่งตามเส้นทางมาและก็ ให้ทำลานผาหินให้ไปหล่นทับใส่พวก Doshaguma จากนั้นก็ให้วิ่งไปต่อตาม เส้นทางเพื่อพาตัวเรากระโดดลงไปซัด ใจมตี Doshaguma ที่เป็นตัวจ่าฝูงไป สักพัก เพื่อที่จะได้ล่อให้พวกลูกสมุน Doshaguma ตามเรามา ต่อมาเราก็จะได้ พบกับภัยธรรมชาติอย่างพายุทะเลทราย กับเหตุการณ์ที่พวกลูกสมุน Doshaguma กำลังถูกพายุทะเลทรายเข้าเล่นงาน จนสุดท้ายก็จะเหลือ Doshaguma รอดอยู่เพียงตัวเดียว ซึ่งก็คือเจ้าตัว จ่าฝูงนันเอง



2. เมื่อเราสู้ชนะแล้ว Zatoh ก็จะเข้ามา ขอบคุณเราที่อุตส่าห์ช่วยชีวิตเขาเอาไว้ นั่นเลยทำให้เขาเลยยอมที่จะช่วยเราเข้าไป เกลี้ยกล่อม Elder เพื่อบอกให้พี่แกรู้ว่าหมู่บ้าน เอ็งพร้อมที่จะถูกพวกมอนสเตอร์ Doshaguma ้บุกเข้ามาเล่นงานได้ทุกเมื่อนะ สุดท้าย Elder ก็เลยยอมใจอ่อนอ่อนใจเลือกที่จะ อพยพพาพวกชาวบ้านหนีออกไปจาก หมู่บ้านก่อนที่พวกมอนสเตอร์ Doshaguma จะบุกเข้ามา แต่ทว่าพูด<mark>ยังไม่ทันขาดค</mark>ำ จู่ๆ พวกมอนสเตอร์ Doshaguma ก็ดันเอวัง บุกเข้ามานังงหมู่บ้านของ Elder พอดี ส่วนเราที่โผล่ไปช่วย Nata ก็จะได้เข้าไป เผชิญหน้ากับจ่าฝูงของพวกมอนสเตอร์ Doshaguma จนทำให้เราจำต้องรีบแก้ไข สถานการณ์ให้ว่องด้วยการดึงรั่วที่อยู่ตรง ้ด้านหน้าออกมาเพื่อล่อให้พวก Doshaguma ตามพวกสัตว์กินพืชไป จากนั้นก็ให้เราวิ่ง ตามฝูงพวก Doshaguma ไปต่อ







เทคนิคต่อสู้ของเรา



ในตอนต่อสู้พวก Doshaguma จะอาศัยอยู่กันเป็นกลุ่ม ซึ่งก็ให้เราใช้งาน Large Dung
 Pod ยิงอัดใส่พวกมันให้แตกกลุ่มก่อน

 - เมื่อ Doshaguma ยืน 2 ขา บัดนั้นเราก็จะสามารถใช้ Focus Strike ยิ่งอัดเข้าใสที่พุง มันได้

 การโจมตีของ Doshaguma ในบางครั้งจะมีไปส่งผลทำให้พื้นแตกจนไปสร้างความ เสียหายให้เราได้

 จุดอ่อนของ Doshaguma จะอยู่ตรงส่วนท้อง รวมถึงยังมีส่วนหางกับส่วนขาที่เรา สามารถดีให้แตกได้

ท่าโจมดีของมอนสเตอร์

 - เมื่อ Doshaguma ยืนขึ้น 2 ขามันก็จะใช้มือทุบลงมาที่พื้น ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบในช่วง จังหวะแรกและคอยหลบในช่วงจังหวะที่พื้นแตกต่ออีกสเต็ป

 - เมื่อ Doshaguma ข่วนมาที่ด้านหน้า 2 ครั้ง ก็ให้เรารีบวิ่งออกมาแบบรักษาระยะก่อน เข้าไปโจมดีมันอีกที

 - เมื่อ Doshaguma ทุบลงพื้นจนไปสร้างความเสียหายใส่เราที่ด้านหน้า ในจุดนี้ก็ให้เรา กลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว

 - เมื่อ Doshaguma ยืนขึ้นก่อนจะยกตัวมันลงมาทับอัดเราจากทางด้านหน้า ในจุดนี้ ให้เราก็รีบกลิ้งออกมาทางด้านหลังให้ไว

 - เมื่อ Doshaguma ใช้ท่าพุ่งตัวเข้ามากระแทกอัดใส่เรา ก็ให้เราสังเกตดูในตอนที่มัน กำลังชาร์จ จากนั้นก็ให้เรารีบวิ่งออกมาทางด้านข้างให้ไวทันที

- เมื่อ Doshaguma อ้าปากกว้างมันก็จะพุ่งเข้ามากัดเราต่อเนื่อง 3 คูรั้ง

 Doshaguma ยังมีท่าจับมอนสเตอร์ตัวอื่น ๆ โยนอัดเข้าใส่เรา อีกทั้งมันยังมีท่าเข้ามา กัดเราตรง ๆ จากทางด้านหน้า รวมถึงท่ากระโดดกัดด้วย





วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank			
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
 Doshaguma Fur [27%] Doshaguma Claw [15%] Doshaguma Hide [27%] Doshaguma Fang [20%] Doshaguma Certificate [11%] 	- Doshaguma Fur [48% (หาง)] - Doshaguma Claw [100% (ขา)]	- Doshaguma Fur [50%] - Doshaguma Hide [50%]	- Doshaguma Fur [30%] - Doshaguma Claw [15%] - Doshaguma Hide [35%] - Doshaguma Fang [20%]

วัดถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

	การทาลาย Wound	<u>การชำแหละ</u>
- Doshaguma Fur+ 48% (หาง)] - Doshaguma Claw+ 100% (ขา)]	– Doshaguma Fur+ [50%] – Doshaguma Hide+ [50%]	 Doshaguma Fur+ [27%] Doshaguma Claw [15%] Doshaguma Hide+ [33%] Doshaguma Fang+ [20%] Beast Gem [5%]
	Doshaguma Fur+ 18% (หาง)] Doshaguma Claw+ 00% (ขา)]	Doshaguma Fur+ - Doshaguma Fur+ 18% (หาง)] [50%] Doshaguma Claw+ - Doshaguma Hide+ 00% (ขา)] [50%]





 เมื่อเราสู้เอาชนะ Doshaguma ด้วจ่าฝูง ได้แล้วก็ให้เราเดินทางกลับไปที่หมู่บ้าน Kunafa จนเมื่อมาถึงแล้วพวกชาวบ้านจะ เข้ามาขอบคุณเราในฐานะที่เราช่วยปกป้อง หมู่บ้านพวกเขาไว้จากพวก Doshaguma สุดท้ายนั่นเลยทำให้พวกชาวบ้านเลยยอม ตกลงที่จะช่วยเราหาข้อมูลเกี่ยวกับเรื่อง หมู่บ้าน Keeper พร้อมกับยังมอบ Seikret ให้เราใช้เดินทางแบบเป็นทางการด้วย นั่นเลยทำให้เราไม่จำเป็นต้องไปหาขโมย Seikret มาใช้อีกต่อไปแล้ว

Tips: ตอนนี้เราสามารถเข้าไปคุยกับ
 Nona เพื่อปรับแต่งเจ้า Seikret ได้แล้วด้วย



5. เมื่อเราเดรียมตัวพร้อมแล้วก็ให้เราไปคุย กับ Nata ที่แคมป์ของเรา จากนั้นเราก็จะ ต้องเดินทางไปยังป่า Scarlet Forest โดยใน จุดนี้เราจะพบว่า Erik และ Olivia นั้นได้ ล่วงหน้าไปสำรวจที่นั่นก่อนแล้ว นั่นเลย ทำให้เราต้องรีบขี่เจ้า Seikret ไปยังป่า Scarlet Forest ตามพิกัดถัดให้ไว

Beyond the Deluge



ดอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret มุ่งตาม
 Alma มาเราก็จะพบกับพลุสัญญาณขอ
 ความช่วยเหลือ กระทั่งเมื่อเราเดินทาง
 มาถึงจุดขอความช่วยเหลือแล้วเราก็จะ
 พบกับมอนสเตอร์ Uth Dona ที่กำลัง
 ใจมดี Erik และ Olivia อยู่ โดยนาทีนี้เรา
 จะต้องจัดการมันให้ได้ และรอบนี้เราก็
 จะได้ Olivia มาช่วยเราสู้ด้วยอีกแรง









<u>เทคนิคต่อสู้ของเรา</u>



- ในตอนต่อสู้เราจะได้เจอกับพวก Uth Duna กับฉากที่เต็มไปด้วยข้าวของผุพังมากมาย ซึ่งก็แนะนำให้เราใช้ประโยชน์จากสิ่งเหล่านี้มาเป็นด้วช่วยซัดโจมดีมัน
- Uth Duna จะสามารถทำให้เราติดสถานะ Waterblight ที่จะไปลดค่า Stamina ของเรา ลง เพราะงั้นแนะนำให้เราพก Nulberry ติดตัวไปด้วยขณะสู้กับมัน
- เมื่อสู้ไปสักพัก Uth Duna จะมีกางครีบตัวเองออกมา โดยเราจะเรียกสิ่งนี้ว่า
 Water Veil ที่จะไปส่งผลทำให้เราสร้างความเสียหายใส่มันได้เบาลง
- จุดอ่อนของ Uth Duna จะอยู่ตรงปาก ซึ่งเราสามารถใช้ Focus Strike อัดเข้าใส่ที่ปาก มันในช่วงจังหวะที่มันพ่นน้ำออกมาได้
- เราจะสามารถโจมตีใส่ที่หัว, หาง <mark>แ</mark>ละข<mark>าหน้าของ Uth Duna ให้แตกได้ด้วย</mark>

<u>ท่าโจมตีของมอนสเตอร์</u>

 - เมื่อ Uth Dung ลงไปดำน้ำมันก็จะสร้างคลื่นน้ำออกมาโจมดีใส่เรา ซึ่งในจุดนี้ให้เรารีบ ขึ้นขี่เจ้า Seikret และก็ให้รอจังหวะที่คลื่นน้ำที่มันปล่อยออกมาเข้ามาใกล้ตัวเรา จากนั้นก็ให้เรารีบโหนแมลงขึ้นไปหามัน

 - เมื่อ Uth Dung ขยายพุงมันจนใหญ่มันก็จะใช้พุงกระแทกใส่เรา โดยขณะที่มันใช้ท่านี้ หากมันมีใช้ในน้ำอยู่ด้วย มันก็จะสร้างคลื่นน้ำออกมาเพิ่มเดิม

 Uth Duna ยังมีท่าม้วนตัวเข้าซัดโจมดีเรา ซึ่งก็ในจุดนี้ในช่วงจังหวะที่มันหมุนตัว ก็ให้เรารีบวิ่งไปที่ด้านหน้ามันให้ไว

Uth Duna ยังมีท่าใช้แขนโจมตีมาที่ด้านหน้า ซึ่งเราเองสามารถกลิ้งหลบได้ไม่ยาก
 เมื่อ Uth Duna ยกขาขึ้นมันก็จะพุ่งมาโจมตีเรา ซึ่งก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกด้านข้าง
 ให้ไว จากนั้นก็ให้เรารีบวิ่งเข้าไปซ้ำมันโลด

– Uth Duna ยังมีพุ่งเข้ามากัดเราตรงๆ ที่ด้านหน้าด้วย





วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank			
ของรางวัล	<u>ขึ้นส่วนที่แตกทัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
 Aqua Sac [16%] Uth Duna Certificate [8%] Uth Duna Scale [20%] Uth Duna Plate [5%] Uth Duna Cilia [15%] Uth Duna Tentacle [8%] Uth Duna Claw [8%] Uth Duna Hide [20%] 	- Uth Duna Plate [12% (หาง)] - Uth Duna Cilia [88% (หาง)] - Uth Duna Tentacle [100% (หัว)] - Uth Duna Claw [100 (ขา)] - Uth Duna Cilia [88% (หาง)]	 Uth Duna Scale [45%] Uth Duna Cilia [12%] Uth Duna Hide [43%] 	 Uth Duna Scale [28%] Uth Duna Plate [7%] Uth Duna Cilia [18%] Uth Duna Tentacle [11%] Uth Duna Claw [13%] Uth Duna Hide [23%]

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

<u>ของรางวัล</u>	<u>ขึ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
– Torrent Sac [16%]	– Uth Duna Cilia+	– Uth Duna Scale+	– Uth Duna
– Uth Duna	[93% (หาง)]	[45%]	Watergem [5%]
Certificate S [7%]	– Uth Duna	– Uth Duna Cilia+	– Uth Duna Scale+
– Uth Duna Plate	Watergem [7% (หาง)]	[12%]	[30%]
[7%]	– Uth Duna	– Uth Duna Hide+	– Uth Duna Cilia+
		[43%]	[18%]





2. เมื่อเราสู้ชนะเราก็จะสามารถไล่ต้อนให้ Uth Duna หนีไปได้สำเร็จ จากนั้นเราก็จะได้ พบกับเจ้ามอนสเตอร์ในตำนานอย่าง White Wraith ที่เข้ามาเล่นงาน Uth Dona จนหมอบ กระแตอย่างง่ายดาย ก่อนที่มันจะบินจากหายไปแบบชิล ๆ ซึ่งกับเหตุการณ์นี้เองหลัง Nata ได้มองเห็นเจ้ามอนสเตอร์ White Wraith อีกครั้งเขาก็ได้แต่เก็บลำความแค้นฝังไว้ ในใจ หลังก่อนหน้านี้คนในหมู่บ้านเขาเพิ่งถูกเจ้า White Wraith ไล่ฆ่าจนยกบางมาหมาด ๆ





 ๑อนนี้ให้เราไล่เก็บวัดถุดิบจากศพของ Uth Duna มาให้หมดก่อน เสร็จแล้วก็ให้มา คุยกับ Olivia เพื่อเดินทางกลับไปยัง Base Camp เรา จนเมื่อมาถึงแคมป์เราแล้วก็ ให้เราเตรียมตัวให้พร้อมก่อน ทีนี้ก็ให้มา คุยกับ Alma เพื่อที่เราจะได้เดินทางไปยัง Wudwuds Hideout เป็นลำดับถัดไป ทีนี้เราก็จะถามพวก Nylian ถึงเรื่องสถาน ที่อยู่ของเจ้ามอนสเตอร์ White Wraith จนเมื่อเราคุยกับเจ้าพวกแมวเหมียวจบแล้ว ในตอนนั้นเองพวกของ Zatoh กับ Olivia ก็จะเดินทางไปถึงยังหมู่บ้าน ณ ดินแดน อีกฝั่งเพื่อไปทำการค้า ซึ่งพวกเราเองก็จะ ต้องตาม Zatoh กับ Olivia ไปด้วยเช่นกัน

Chapter 2





 เมื่อเราเดินทางมาสักพักเราก็จะได้เข้า มาอยู่ในพื้นที่ Oilwell Basin ดินแดนที่เต็มไป ด้วยแอ่งน้ำมัน ซึ่งก็ให้เราเดินทางไปต่อ อีกสักพักเราก็จะได้เข้ามายังเมืองของ เหล่าข่างฝีมือ Azuz, the Everforge โดยพวกเราจะได้รับการต้อนรับเป็นอย่างดี จากคนในเมือง จากนั้นหลังเราตั้งค่ายเสร็จ ก็ให้เราเดินสำรวจรอบๆ เมืองและเข้าไป คุยกับ Yabran ผู้ชายคนที่อยู่ในภาพ



 เราจะถาม Yabran ชายคนที่เป็นหัวหน้า เผ่า Oilfolk เกี่ยวกับเรื่องของชนเผ่า Keeper กับเรื่องเด็กสาวที่วิ่งโวยวายตัดหน้าเราไป เมื่อสักครู่นี้ รวมถึงเรื่องงานเทศกาล Firespring ที่กำลังจะจัดขึ้นอีกด้วย โดย Yabran ได้บอกเราว่าเด็กสาวคนนั้น มีชื่อว่า Maki ซึ่งเธอกำลังมุ่งหน้าไปที่รังของ พวกมอนสเตอร์ กระทั่งเมื่อเราคุยกับ Yabran จนจบแล้วก็ให้เรารีบเข้าไปคุยกับ Alma เพื่อไปรับเควสมาทำ โดยงานนี้เราจะด้อง มุ่งหน้าไปช่วย Maki ให้รอดพันอันตราย จากพวกมอนสเตอร์



 ตอนนี้ให้เรามุ่งหน้ามาตามเส้นทางจนมาถึงพิกัดเราจะก็พบกับแอ่งน้ำมันขนาดใหญ่ที่มี เจ้าถิ่นอย่างเจ้ามอนสเตอร์ Rompopolo ออกมาต้อนรับเรา ซึ่งก็แน่นอนว่าให้เราสอยมันซะ









 - เจ้า Rompopolo ตัวนี้จะสามารถทำให้เราติดพิษได้ด้วย เพราะฉะนั้นแนะนำให้เราพก Antidote ติดตัวตอนไปสู้กับมันไว้ด้วย

 ในพื้นที่ต่อสู้กับ Rompopolo เราจะพบกับน้ำมันระเบิดที่เราสามารถใช้ไฟจุดระเบิด ซัดโจมตีใส่มันได้ด้วย

 จุดอ่อนของ Rompopolo จะอยู่ที่ส่วนลิ้น นอกจากนั้นเรายังสามารถทำลายหัว, ขาหน้า, หาง และหลังของมันได้ด้วย

- เมื่อเราทำลายหลังของ Rompopolo ได้แล้วตัวมันก็จะแฟ่บลงจนทำให้มันไม่สามารถ _เปล่อยพิษออกมาได้สักระยะ

GameFixs B2



🔳 ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เริ่มมา Rompopolo จะจิ้มหางลงไปที่พื้น จากนั้นมันก็จะระเบิดน้ำมันใส่เรา ซึ่งในจุดนี้ให้เรามองพื้นที่รอบ ๆ ให้ดีและก็ให้กลิ้งหลบการโจมดีมันให้ไว
 - ต่อมา Rompopolo ก็จะใช้หางจิ้มลงพื้นจนไปทำให้น้ำมันระเบิดชนิดที่เล่นกิน

อาณาเขตกระจายเป็นวงกว้างกว่าแบบแรก

- เมื่อ Rompopolo ใช้ท่ายกแขนขึ้นมา 2 ข้างก่อนทุบลงมาโจมตีเรา ซึ่งกับท่านี้ก็ให้เรา รีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างให้ไว

- Rompopolo จะใช้หางฟาดใส่เรารวม 2 ครั้ง ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออกมาทางด้านหลัง - เมื่อ Rompopolo ยิงควันออกมามันก็จะทำให้เราติดพิษ ซึ่งในจุดนี้แนะนำให้เรารีบวิ่ง

้ออกมาทางด้านข้างเพื่อพาตัวเองหนีอออกมาจากกล่มควัน จากนั้นก็ให้เราเข้าไปซัดมัน - Rompopolo จะปล่อยุหมอกพิษออกมาทางด้านหน้า ซึ่งก็ให้เราคอยรักษาระยะห่าง จากตัวมันไว้ให้ดี จากนั้นก็ค่อยเข้าไปโจมตีมันต่อ

- Rompopolo ยังมีท่าพุ่งเข้ามาพร้อมปล่อยพิษกระจายออกมารอบตัว อีกทั้งมันยังมีท่า ใช้แขนเล็กๆ ของมันจิ้มซัดใจมตีเราแบบติดกัน 2 ครั้งด้วย

ย wound การชาแหละ
olo Hide – Rompopolo Hide [35%] Poison – Rompopolo Claw [20%] – Rompopolo Beak [30%] – Spotted Poison Hide [15%]

วัตถดิบที่ได้รับระดับ Low Rank



– Rompopolo Certificate [8%]			
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
 Rompopolo Hide+ [22%] Rompopolo Claw+ [15%] Rompopolo Beak+ [22%] Spotted Poison Hide+ [10%] Toxin Sac [20%] Rompopolo Certificate S [8%] Wyvern Gem [3%] 	- Rompopolo Claw+ [100% (ขา)] - Rompopolo Beak+ [40% (หัว)] - Spotted Poison Hide+ [60% (หัว), 60% (หลัง), 60% (หาง)] - Toxin Sac [40% (หลัง), 40% (หาง)]	- Rompopolo Hide+ [80%] - Spotted Poison Hide+ [20%]	 Rompopolo Hide+ [33%] Rompopolo Claw [20%] Rompopolo Beak [27%] Spotted Poison Hide [15%] Wyvern Gem [5%]

GameFixs B4





 เมื่อเราสู้เอาชนะ Rompopolo ได้แล้ว เราก็จะพบกับพวกสาวน้อย Maki ที่กำลัง แอบซ่อนตัวอยู่ นอกจากนั้นเรายังจะได้พบ กับเจ้ามอนสเตอร์ตัวใหม่อย่าง Great Apes ที่เล่นปรากฏตัวออกมาในช่วงก่อนเริ่มงาน เทศกาล Firespring พอดี



 เมื่อเรากลับมาอยู่ที่เมือง Azuz,
 The Everforge แล้วเราก็จะพบว่าในเมือง กำลังจัดงานเทศกาล Firespring กันอยู่ แต่ทว่าจู่ ๆ เตาหลอมในเมืองดันเกิดเหตุ ประหลาดขึ้นจนทำให้ลาวาไม่ไหลออกมา จากเตาหลอมจนเป็นเหตุทำให้งานเทศกาล Firespring จำต้องถูกยกเลิกเรือล่มปากอ่าว ซะงั้น ซึ่งแน่นอนว่าพวกเราเลยต้องออกไป ตามหาเบาะแสว่าทำไมจู่ ๆ เตาหลอม ในเมืองถึงมีปัญหา ส่วน Werner ก็จะบอกเราว่านี่น่าจะเกิดจากสาเหตุที่แร่ Wylk ได้ไปเกาะด้วกับ Landspire จนทำให้ได้รับความเสียหาย ซึ่งดัวแร่ Wylk ที่ว่านี้มีสถานะเป็นถึงเชื้อเพลิงหลัก ของคนในเมืองนี้ ซึ่ง Werner จะอาสาขอ ลองซ่อมเดาหลอมนี้ดู แต่ทว่าความซวย ก็ยังบังเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่อง เพราะจู่ ๆ ในตอนนี้ทางหมู่บ้าน Kunafa ดันมีพายุ ทรายเข้ามาซัดถล่มจนทำให้ Zatoh จำ ด้องขอรีบกลับไปช่วยคนในหมู่บ้านก่อน ส่วนพวกเราก็จะด้องตามเขาไปด้วยเช่นกัน เพราะ Nata บอกว่าอาจเป็นไปได้ว่า ขณะนี้เจ้ามอนสเตอร์ White Wraith กำลังปรากฏตัวอยู่ที่นั่น



 ๑อนนี้ให้เราไปคุยกับ Alma เพื่อที่เรา จะได้เดินทางกลับไปยังหมู่บ้าน Kunafa จากนั้นเราก็จะได้รับการแนะนำจาก Zatoh ว่าตัวเขาเองก็ไม่รู้สาเหตุว่าทำไม จู่ ๆ ถึงได้เกิดลมพายุทะเลทรายขึ้นที่นั่นได้ พร้อมกับบอกเราว่าให้รีบเดินทางไปที่ Wind's Gasp เพื่อไปสำรวจหาเบาะแส จากที่นั่นก่อน

GameFixs 135







 ดอนนี้ให้เราขี่เจ้า Seikret มุ่งมาตามเส้นทาง จนเมื่อมาถึงพิกัดแล้วเราก็จะพบกับ มอนสเตอร์ในตำนานที่เรากำลังตามหาอยู่อย่าง White Wrath กับฉากที่มันกำลังสู้อยู่กับ มอนสเตอร์ระดับ Apex อย่างดุเดือด ซึ่งในฉากนี้ Nata ที่มีความแค้นต่อ White Wrath อยู่ เต็มอกเขาก็จะวิ่งเข้าไปหา White Wraith แบบไม่คิดชีวิต แต่ทว่าตัวเราจะห้ามไม่ให้เขา เข้าไป สุดท้ายเราจึงได้เห็นฉากสุดยิ่งใหญ่เมื่อเจ้ามอนสเตอร์ White Wraith ได้ดูดพลังจาก Rey Dau จนทำให้มันบ้าคลั่ง ก่อนที่ในเสี้ยวเอะใจนั้นเอง Rey Dau จะหันมาสู้กับเราแทน







เทคนิคต่อสู้ของเรา



- เมื่อ Rey Dau บินขึ้นฟ้าเราก็สามารถใช้ระเบิด Flash หรือ Frostburst Pod ปาสอยมัน ให้ร่วงลงมากองอยู่กับพื้นได้

 - เมื่อ Rey Dau ยิ่งลำแสงออกมาแล้วนี่ก็จะเป็นช่วงที่ตัวมันเผลอเปิดจุดอ่อนของตัวเอง ออกมา ซึ่งก็ให้เรารีบกดใช้ Focus Strike ซัดใส่ที่หัวมันให้ไว

 ในฉากต่อสู้ในเขต 17 จะมีจุดให้เราได้ใช้สภาพแวดล้อมแถวนั้นสร้างความเสียหาย ใส่มันได้ด้วย

 จุดอ่อนของ Rey Dau จะอยู่ที่ส่วนหัว โดยเราสามารถทำให้ส่วนหัวและปีกของมันแต่ ได้ด้วย อีกทั้งเรายังสามารถตัดหางมันออกได้ด้วย

GameFixs B7



ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

 Rey Dau จะมีท่าชาร์จไฟฟ้าก่อนจะยิงสายฟ้าตรงมาทางด้านหน้าเรา ซึ่งก็ให้เรากลิ้ง หลบออกมาทางด้านข้างให้ไว

 Rey Dau ยังมีท่าบินขึ้นก่อนจะหมุนกลับตัวทุบลงมาใส่เรา ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออกมา ทางด้านข้างให้ไว้ตามเคย

 Rey Dau จะมีท่าชาร์จลำแสงและยิงลำแสงออกมาเป็นเส้นตรง ซึ่งรอบนี้มันจะชาร์จ ไวกว่าแบบแรก แต่ก็จะสร้างความเสียหายใส่เราได้เบากว่าท่ายิงลำแสงแบบแรก

 Rey Dau ยังสามารถยิงลำแสงซัดโจมตีใส่เราได้แบบต่อเนื่อง 2 ถึง 3 ครั้ง ซึ่งตัวเรา ก็สามารถกลิ้งหลบได้ไม่ยาก

 Rey Dau จะใช้ท่าบินขึ้นฟ้าและลากปีกเข้ามาซัดโจมดีเรา ซึ่งในจังหวะนี้ให้เรารีบกลิ้ง ออกมาทางด้านขวาให้ไว

 - เมื่อ Rey Dau ใช้หางทุบลงพื้นก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้านข้างและก็ให้ซัด โจมดีไปที่หางมันต่อทันที โดยในบางครั้งมันจะเปลี่ยนมาทุบอัดใส่เราถึง 2 ครั้งดิด
 - เมื่อ Rey Dau เอาปีกมันทุบลงมาทีพื้นด้านหน้า จุดนี้เราก็สามารถกลิ้งเข้าใส่ด้วมัน เพื่อหลบได้

 Rey Dau จะใช้ท่าเอาเขาจิ้มลงมาที่พื้นด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมาทางด้าน ข้างและก็ให้รีบโจมดีไปที่ส่วนหัวมันให้ไว

<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>	
– Rey Dau Thunderhorn [100% (เขา)] – Rey Dau Wingtalon [100% (ปีก] – Rey Dau Tail [88% (หาง)]	– Rey Dau Scale [50%] – Rey Dau Shell [50%]	- Rey Dau Tail [11%] - Rey Dau Plate [7%] - Rey Dau Scale [28%] - Rey Dau Shell	
	ขึ้นส่วนที่แตกหัก - Rey Dau Thunderhorn [100% (เขา)] - Rey Dau Wingtalon [100% (ปีก] - Rey Dau Tail [88% (หาง)]	ขึ้นส่วนที่แตกหัก การทำลาย Wound - Rey Dau - Rey Dau Scale Thunderhorn [50%] [100% (เขา)] - Rey Dau Shell - Rey Dau Wingtalon [50%] [100% (ปีก] - Rey Dau Shell - Rey Dau Tail [88% (หาง)]	

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank



– Rey Dau Scale	– Rey Dau Plate	– Rey Dau
[25%]	[12% (หาง)]	Thunderhorn [13%]
– Rey Dau Shell		– Rey Dau
[23%]		Wingtalon [18%]
– Rey Dau		
Thunderhorn [11%]		
– Rey Dau		E M
Wingtalon [15%]		

วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank

<u>ของรางวัล</u>	<u>ขึ้นส่วนที่แตกทัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
– Rey Dau Tail+	– Rey Dau Bolthorn	– Rey Dau Carapace	– Rey Dau Scale+
[11%]	[100% (เขา)]	[50%]	[30%]
– Rey Dau Plate 🦯	– Rey Dau	– Rey Dau Shell+	– Rey Dau
[7%]	Fulgurtalon	[50%]	Carapace [23%]
– Rey Dau	[100% (ปีก]\		– Rey Dau
Certificate S [8%]	– Rey Dau Tail+	1.7	Bolthorn [13%]
– Rey Dau Scale+	[93% (หาง)]		– Rey Dau
[22%]	– Rey Dau Boltgem	7	Fulgurtalon [18%]
– Rey Dau	[7% (หาง)]	4	– Rey Dau
Carapace [22%]			Boltgem [5%]
– Rey Dau			– Rey Dau
Bolthorn [11%]			Tail+ [11%]
– Rey Dau			
Fulgurtalon [16%]			
– Rey Dau			
Boltgem [3%]			





 เมื่อเราสยบเจ้ามอนสเตอร์ Rey Dau ลงได้แล้วเราก็จะได้กลับมารวมตัวกับ พรรคพวกเราที่แคมป์เคลื่อน ซึ่งในตอนนี้ ให้เรารอจนกว่าพายุทะเลทรายจะสงบลง ซะก่อน กระทั่งเมื่อพายุสงบแล้วตอนนั้น แร่เรืองแสงที่อยู่รอบ ๆ ตัวเราก็จะมอด ดับลงไปด้วยเช่นกัน ซึ่งในจุดนี้ Gemma ได้สันนิษฐานว่า หรือทั้ง 2 สิ่งนี้อาจมีส่วน เชื่อมโยงกันตามสายใยธรรมชาติ หรือการ มาถึงของพายุ Sandtide นี่อาจเป็นสาเหตุ ที่ทำให้เตาหลอมที่อยู่ในเมือง Azuz, The Everforge มีปัญหา จนเมื่อเราคุยกัน จบแล้วเราก็จะต้องเดินทางกลับไปยังเมือง เมือง Azuz, The Everforge เพื่อไปคุยกับ Wener ต่อทันที

Encircita das faits faits de color

Hopes of Home

 ให้เราไปคุยกับ Werner เพื่อช่วยกันหา ทางมุ่งเข้าไปในอุโมงค์กัน โดยเราจะได้ Satesh มาเป็นคนช่วยนำทางให้พวกเรา จากนั้นก็ให้เรามุ่งไปสักพักเราก็จะได้พบกับ ทางเข้าอุโมงค์ ซึ่งก่อนหน้านี้ Nata ได้เคย ใช้เส้นทางนี้พาตัวเองหนีออกมา ซึ่งนี่ก็คือ เส้นทางพาเราเข้าสู่หมู่บ้านของ Nata นั่นเอง



 เมื่อเราเข้าไปในอุโมงค์เราก็จะพบกับ เส้นทางพาเราเข้าสู่หมู่บ้านของ Nata ที่กำลังถูกน้ำแข็งปิดเส้นทางเอาไว้ โดยใน พื้นที่นี้จะมีความหนาวเย็นสุด ๆ จนทำให้ พลังชีวิตลดลงต่อเนื่อง ส่วนตอนนี้ให้เรากด ใช้งาน Heatmantle Bug เพื่อสร้าง Hot Drink เอามาดื่มกินเพื่อต้านทานความหนาวซะก่อน ด่อมาก็ให้เราไปต่อทางด้านหน้าเราก็จะพบ กับ Nerscylla หรือแย้ตัวเป้าหมายที่กำลัง ขวางทางเราอยู่ พร้อมกับเจ้าแมวสุดเท่ที่ แม้มันใกล้จะโดนเขมือบมันก็ยังดูเท่อยู่ดี











- เมื่อ Nerscylla ใช้ท่าโจมตีที่มันยื่นปากออกมาเราก็สามารถใช้ท่า Focus Strike ซัดอัดใส่มันในช่วงจังหฺวะนี้ได้
- ตัวเราห้ามใจมติไปที่กรงเล็บของ Nerscylla เด็ดขาด เพราะนี่จะทำให้การโจมตีของเรา ถูกชัดกระเด็นออกมา
- เมื่อตอนที่เราสู้กับ Nerscylla อยู่บนใย จุดนี้เราสามารถโจมตีให้ตัวมันติดเข้าไปอยู่ใน ใยมันได้ด้วย
- Nerscylla จะมีท่าโจมตีที่จะไปสร้างสถานะผิดปกติที่หลากหลายให้กับเรา เช่น ทำให้เราติดพิษ ซึ่งก็แนะนำให้เราพกยารักษาสถานะหลายๆ ตัวติดมาด้วย
- ในจังหวะช่วงที่ Nerscyllo กำลังโหนตัว จุดนี้เราเองสามาร่ถบุกเข้าไปโจมตีให้มันร่วง หล่นลงมาได้
- เราสามารถทำลายไปที่ส่วนหลัง, เหล็กใน และกรงเล็บของ Nerscylla ได้ด้วย

🔳 ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

- เมื่อ Nerscylla ใช้ท่ากระโดดขึ้นทุบลงพื้นจนไปสร้างความเสียหายรอบๆ ก็ให้เรารีบ กลิ้งหลบออกไปอยู่ที่ด้านหลังมันให้ไว

 Nerscylla จะมีท่าใจมดีด้วยท่าหนีบมาที่ด้านหน้า ซึ่งถ้าเราหากโดนท่านี้ก็จะทำให้เรา ดิดพิษ แต่กลับกันหากเราหลบได้ทันเราก็จะได้สวนกลับใส่มันด้วย Focus Strike แบบ ซัดเข้าเต็มเหนี่ยวทันที

 - เมื่อใดที่ Nerscylla มีมุดลงไปในใย บัดนั้นมันก็จะพุ่งขึ้นมาโจมตีเรา ซึ่งก็ให้เราสังเกต มองไปที่เท้าของมันก่อน จนเมื่อเราเห็นเท้ามันแล้วก็ให้เรากะจังหวะกลิ้งหลบในตอนที่ มันพุ่งตัวเข้ามาหาเรา





 - เมื่อ Nerscylla ยิ่งใยออกมา 3 จุดก็ให้เรากลิ้งหลบใยมันไปเรื่อย ๆ เพราะถ้าหากเรา ดันพลาดไปถูกใยมันนี่ก็จะทำให้เราติดสถานะชะงักทันที นอกจากนั้นในบางสเต็ป Nerscylla ก็จะเปลี่ยนมายิ่งใยแค่ครั้งเดียวด้วย

- Nerscylla จะยิ่งใยพุ่งใส่เราที่ด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรากลิ้งหลบออกมาที่ด้านข้างให้ไว

 - เมื่อ Nerscylla มีโหน่ตัวมันขึ้นด้วยใย ก่อนที่มันจะม้วนตัวลงมาทับอัดใส่เรา ซึ่งกับท่านี้เราเองสามารถโจมตีสกัดขณะตอนที่มันกำลังห้อยหัวอยู่ได้

 Nerscylla จะมีท่ากระโดดเข้ามาใจมตีเราที่ด้านหน้า 3 ครั้ง อีกทั้งมันยังมีท่าจับด้วเรา ที่มันจะง้างแขนตัวเองมาทางด้านหลังก่อนจะใช้ท่านี้ ซึ่งในจุดนี้ให้เรารีบกลิ้งออกมาทาง ด้านข้าง จากนั้นก็ให้รีบเข้าไปใจมดีมันให้ไว

🔳 <u>วัตถุดิบที่ได้รับระดับ Low Rank</u>			
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>
 Nerscylla Claw [15%] Rubbery Hide [8%] Nerscylla Shell [20%] Nerscylla Spike [8%] Nerscylla Chelicera [20%] Sleep Sac [21%] Nerscylla Certificate [8%] 	- Nerscylla Claw [100% (กรงเล็บ)] - Rubbery Hide [100% (หลัง)] - Nerscylla Spike [100% (เหล็กไน)]	- Rubbery Hide [38%] - Nerscylla Shell [50%] - Nerscylla Spike [12%]	 Nerscylla Claw [20%] Nerscylla Shell [35%] Nerscylla Spike [15%] Nerscylla Chelicera [30%]


<u>วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank</u>

<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>
– Nerscylla Claw+	– Nerscylla Claw+	– Rubbery Hide+	– Nerscylla Claw+
[15%]	[100% (กรงเล็บ)]	[38%]	[20%]
– Rubbery Hide+	– Rubbery Hide+	– Nerscylla Carapace	– Nerscylla
[8%]	[100% (หลัง)]	[50%]	Carapace [35%]
– Nerscylla	– Nerscylla Spike+	– Nerscylla Spike+	– Nerscylla Spike+
Carapace [20%]	[100% (เหล็กไน)]	[12%]	[15%]
– Nerscylla Spike+			– Nerscylla Shear
[8%]			[30%]
– Nerscylla Shear		TTTTTTTTT	
[20%]	STER		
– Coma Sac [21%]			
– Nerscylla	V O Z Y Y		
Certificate S [8%]	- ŴŢŢ		
			25 H
	SAL V		

 หลังจบการต่อสู้เราก็จะช่วยชีวิตเจ้าแมวสุดเท่ที่ชื่อ Rove มาได้ ก่อนเขาจะอาสาช่วย เป็นคนนำทางให้พวกเรา ส่วนเราก็ให้เตรียมตัวให้พร้อมและก็ให้มาคุยกับ Rove เราก็จะได้ เดินทางกันต่อ โดยตอนนี้ให้เรามุ่งขึ้นมาจนมาถึงด้านบนสุดของพื้นที่เราก็จะพบกับซากโบราณ สถานจำนวนมากที่มีวิทยาการล้าหน้ากว่าในโลกยุคปัจจุบันมาก ๆ และในระหว่างที่เรากำลัง ออกสำรวจพื้นที่โดยรอบอยู่นั่นเอง จู่ ๆ เจ้ามอนสเตอร์ Hirabami ก็จะปรากฏตัวออกมา แต่ Rove ก็จะพาเราเข้าไปหลบยังที่ช่อนของเขา





4. ให้เราเดินมาคุยกับ Nata, Gemma และ Alma ให้ครบทั้ง 3 คนและก็ให้เรามาเข้านอน เราก็จะได้คุยกันถึงเรื่องของ Landspine ว่านี่น่าจะถูกสร้างขึ้นมาจากชนเผ่าโบราณ รวมถึง Wylk ด้วย นั่นเลยทำให้เราตัดสินใจว่าจะเดินทางกลับไปที่เมือง Azuz, The Everforge เพื่อไปบอก Werner ให้รู้ว่าหากเอ็งยังคิดริที่จะซ่อมเตาหลอม Everforge อยู่นี่ อาจจะส่งผลทำให้เกิดปัญหาตามมาได้ ซึ่งในตอนแรกเรากะจะรอให้เจ้ามอนสเตอร์ Hirabami หนีไปก่อน แต่ทว่าจู่ ๆ Nata ก็ดันป่วยขึ้นมาซะงั้น จนทำให้เราต้องเปลี่ยนแผน เบนเข็มไปจัดการกับ Hirabami เพื่อที่จะได้รับพา Nata ไปรักษาตัว







 ในบางครั้งเราจะได้พบกับพวก Hirabami อยู่กันแบบเป็นกลุ่ม ซึ่งก็ให้เรากดใช้ Large Dung Pod ยิ่งให้พวกมันแตกกลุ่มกันก่อน

- ในบางโอกาสเมื่อพวก Hirabami หนีไป จุดนี้มันก็จะไปซ่อนตัวอยู่ตามหินงอกในถ้ำ

- เราสามารถใช้ Heavy Slicing Pod ยิงอัดใส่ Hirabami เพื่อทำให้มันร่วงลงมานอนอยู่ กับพื้นได้

- จุดอ่อนของ Hirabami จะอยู่ที่ปากและเราสามารถใจมดีเข้าที่หัวและหางมันให้แตกได้



🔳 ท่าโจมตีของมอนสเตอร์

 Hirabami จะมีท่ากัดพร้อมเลื้อยมาด้านหน้า ซึ่งก็ให้เราสไลด์หลบออกมาทางด้านข้าง แบบชิล ๆ

 Hirabami จะมีท่ายิงน้ำแข็งออกมาด้านหน้า ซึ่งก็ให้เรารอให้มันยิงน้ำแข็งจนเสร็จก่อน จากนั้นก็ให้เราใช้ Focus Strike ซัดเข้าใส่ที่ปากมันซะ

 Hirabami จะมีท่าหมุนตัวเข้ามาโจมดีอัดใส่เรา ซึ่งก็ให้เรารีบกลิ้งหลบออกมมาทาง ด้านข้างและก็ให้โจมดีสวนมันกลับ

- Hirabami จะมีท่าฟาดหางลงมาด้านหน้าเป็นเส้นตรง ซึ่งเราเองสามารถกลิ้งหลบได้ แบบชิล ๆ

 Hirabami ยังมีท่าพุ่งจากฟ้าลงมาม้วนตัวอัดใส่เราและยังมีท่าหมุนตัวโจมตีด้วย ซึ่งจะว่าไปท่าพวกนี้ก็ไม่ค่อยอันตรายเท่าไร

<u>วัตถุดิบที่โดรบระดับ Low Rank</u>					
<u>ของรางวัล</u>	<u>ชิ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การขำแหละ</u>		
 Hirabami Tail Claw [10%] Hirabami Scale [22%] Hirabami Hide [22%] Hirabami Webbing [15%] Frost Sac [23%] Hirabami Certificate [8%] 	- Hirabami Tail Claw [100% หาง)] - Hirabami Webbing [100% (หัว)]	- Hirabami Scale [45%] - Hirabami Hide [43%] - Hirabami Webbing [12%]	- Hirabami Tail Claw [15%] - Hirabami Scale [35%] - Hirabami Hide [30%] - Hirabami Webbing [20%]		



วัตถุดิบที่ได้รับระดับ High Rank					
<u>ของรางวัล</u>	<u>ขึ้นส่วนที่แตกหัก</u>	<u>การทำลาย Wound</u>	<u>การชำแหละ</u>		
 Hirabami Tail Claw+ [10%] Hirabami Scale+ [22%] Hirabami Hide+ [22%] Hirabami Webbing+ [15%] Freezer Sac [20%] Hirabami Certificate S [8%] Wyvern Gem [3%] 	- Hirabami Tail Claw+ [100% หาง)] - Hirabami Webbing+ [100% (หัว)]	- Hirabami Scale+ [45%] - Hirabami Hide+ [43%] - Hirabami Webbing+ [12%]	 Hirabami Tail Claw+ [15%] Hirabami Scale+ [33%] Hirabami Hide+ [28%] Hirabami Webbing+ [20%] Wyvern Gem [5%] 		

MONSTER HUNTER WILDS



GameFixs

www.Facebook.com/GameFixs Gamers Book By: GameFixs Company Limited



เข้าไปเลือกซื้อหนังสือของสำนักพิมพ์เกมฟิกส์ เล่มอื่น ๆ ได้ที่