



Skill Battle: ระบบต่อสู้ของหุ่น Skill



Auto Attack



รายละเอียด

เมื่อเข้าสู่ฉากต่อสู้ของหุ่นเราจะโจมตีได้แค่รูปแบบอัตโนมัติ โดยตัวเกมจะแบ่งการโจมตีออกเป็น 2 แบบ คือ แบบโจมตีระยะประชิดกับแบบโจมตีระยะไกล ซึ่งทั้ง 2 แบบก็จะมีมิติโจมตีคิดเป็นวินาทีตามชนิดของอาวุธที่หุ่น Skill นั้นๆ ได้มีติดตั้งเอาไว้

Arts



รายละเอียด

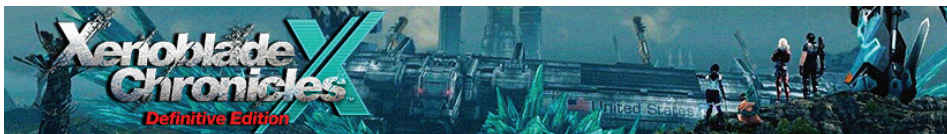
การโจมตีด้วย Arts ของหุ่น Skill นั้นจะขึ้นอยู่กับอาวุธที่เราติดตั้งเอาไว้ ได้แก่ อาวุธที่อยู่ด้านหลังหุ่น (รวม 2 ชิ้น), อาวุธติดอยู่บนไหล่ (รวม 2 ชิ้น), อาวุธที่ถืออยู่บนมือ (รวม 2 ชิ้น) และอาวุธประเภท Spare (รวม 2 ชิ้น) ส่วนวิธีใช้งานอาวุธแต่ละส่วนก็จะเหมือนกับสตีปการต่อสู้ของตัวละครฝั่งมนุษย์เลย

Overdrive



รายละเอียด

ในเกมเราสามารถกดใช้งาน Overdrive ให้กับหุ่น Skill ของเราได้เมื่อค่า GP ของเราขยับגעไปถึง 3000 หน่วยแล้ว



เท่านั้น จนเมื่อหุ่นเรากดใช้งาน Overdrive แล้วนี้ก็จะทำให้ Arts ทั้งหมดของหุ่น Skell เราจะไม่ต้องใช้พลังเชื้อเพลิงมาเป็นตัวร้ายพลังในตอนนั้น อีกทั้งเรายังจะได้ใช้ความสามารถพิเศษที่มีติดตัวเฉพาะในหุ่น Skell ที่เรากำลังใช้ขับขี่ได้อีกด้วย

Cockpit Time



รายละเอียด

เมื่อเข้าสู่โหมด Cockpit Time นี้ก็จะทำให้เราถูกฟื้นฟู Arts ได้แบบรวดเร็วขึ้น อีกทั้งนี่ยังไปเพิ่มไปช่วยลบล้างค่าความเสียหายที่เราจะได้รับจากการโจมตีของศัตรูลงอีกด้วย

Bind



รายละเอียด

Bind คือโหมดเพิ่มค่าโจมตีของหุ่น Skell เราจนทำให้ศัตรูติดสถานะชะงัก ส่วนวิธีใช้งาน Bind ก็คือเราจะต้องเล็งกดปุ่มวงกลมสีม่วงให้ตรงตามจังหวะเพื่อที่เราจะได้ล็อคเป้าศัตรูเอาไว้ จนเมื่อเราล็อคเป้าศัตรูได้แล้วนี้ก็จะทำให้เราโจมตีใส่ศัตรูได้แบบรุนแรงขึ้น อีกทั้งหากเราสามารถกดปุ่มใช้ Bind ได้แบบ Perfect จุดนี้เราก็จะได้ฟื้นฟูค่า GP รวม 250 หน่วย และยังจะได้ฟื้นฟูค่าพลังเชื้อเพลิงอีก 100 หน่วยพ่วงแถมตามไปด้วย

Skell Fuel



รายละเอียด

Skell Fuel ก็คือค่าพลังเชื้อเพลิงที่ใช้ขับเคลื่อนหุ่น Skell เรา ซึ่งในตอนที่เรา กำลังขึ้นขับหุ่น Skell จุดนี้ค่าเชื้อเพลิงเราก็จะถูกปรับลดลงตลอดเวลา หรือไม่ก็ถูกปรับลดตอนที่เรากำลังมุ่งผ่านเขตที่มีสภาพอากาศอันเลวร้าย รวมไปถึงในตอนที่เรากำลังใช้หุ่นของเราบินด้วย



เงินให้รวมไป 70% จากเรตราค่าเดิมของ
หุ่น Sell ตัวนั้นๆ ที่เราซื้อมา เทำนี้เราก็
จะได้ซ่อมแซมหุ่น Skell เราให้กลับมา
สมบูรณ์ดังเดิม 100% โดยในเกมหลังจาก
ที่เราได้ใช้เงินซื้อหุ่น Skell มาแล้วเราก็จะ
ได้รับใบประกันจากคนขายว่าจะช่วย
ซ่อมหุ่น Skell ที่เราเพิ่งซื้อมาให้แบบฟรีๆ
ภายในระยะเวลาที่กำหนดตามใบเซอร์
รับประกัน ซึ่งกับเคสนี้หากเราต้องการ
ใช้บริการประกันก็ให้เรากดไปที่คำสั่ง
BLADE Barrack Console

ขณะที่เรากำลังต่อสู้ เกมค่าสถานะผิดปกติ
ต่างๆ เหล่านี้หากเราสามารถทำให้ศัตรู
ติดสถานะผิดปกติได้สำเร็จ นี่ก็จะไปส่งผล
ทำให้ศัตรูถูกลดความแข็งแกร่งลงไปอีกมาก
อีกทั้งนี้ยังไปช่วยเราเพิ่มดาเมจให้กับท่า
Arts ต่างๆ ของเราให้มีพลังโจมตีรุนแรงขึ้น
และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ของค่าสถานะ
ผิดปกติต่างๆ ที่มีอยู่ภายในเกมภาค X
ทั้งหมด

■ ตารางแสดงสถานะผิดปกติประเภทต่างๆ ที่มีอยู่ในเกม



All Attribute Resistance Down

ผลของสถานะ:

ลดค่าสถานะทั้งหมดของศัตรูลง



Beam Resistance Down

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูได้รับความเสียหายรุนแรงขึ้น
หลังมีถูกเราโจมตีด้วยลำแสง



Bind

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูที่กำลังอยู่ในหุ่น Skell
ติดสถานะหยุดนิ่งอยู่กับที่



Status Effect: สถานะผิดปกติ



"Status Effect" หรือ "สถานะผิดปกติ"
นี่คือสถานะที่เป็นของคู่กันกับเกมแนว RPG
เกือบจะทุกเกม โดยสถานะผิดปกติภายใน
เกมภาค X นี่จะมีอยู่ 2 แบบคือ 1. สถานะ
ที่ขึ้นตรงกับค่าสถานะต่างๆ ของตัวละครเรา
กับแบบที่ 2. คือสถานะที่เกี่ยวข้องกับสเต็ม
การเคลื่อนที่ เรา โดยกับค่าสถานะผิดปกติ
เหล่านี้ไปช่วยสร้างความปั่นป่วนให้ตัวศัตรู



Blackout

ผลของสถานะ:

ลดความแม่นยำ, อัตราการหลบหลีก และพลังโจมตีระยะไกลของศัตรูลง



Debuff Resistance Down

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูติดสถานะผิดปกติได้ง่ายขึ้น



Blaze

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูติดสถานะเผาไหม้จนทำให้ตัวศัตรูได้รับความเสียหายด้วยไฟแบบต่อเนื่อง



Effect Charge

ผลของสถานะ:

ทำให้ Arts ที่เราใช้ในรอบต่อไปถูกเปลี่ยนแปลงผลลัพธ์



Conduction Rise

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูได้รับความเสียหายด้วยไฟและไฟฟ้าแบบต่อเนื่อง



Electric Resistance Down

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูได้รับความเสียหายรุนแรงขึ้นหลังมีถูกเราโจมตีด้วยไฟฟ้า



Control

ผลของสถานะ:

ควบคุมศัตรูตัวเป้าหมายจนทำให้มันกลายมาเป็นพวกเรา



Ether Resistance Down

ผลของสถานะ:

ทำให้ศัตรูได้รับความเสียหายรุนแรงขึ้นหลังมีถูกเราโจมตีด้วย Ether



Fatigue

ผลของสถานะ:

ลดพลังโจมตีระยะประชิดของศัตรูตัวเป้าหมายลง



4. L'Shop



ร้านขายสินค้าของตัวละครอย่าง L ซึ่งเขาจะเปิดให้เราเข้าไป Shop ได้หลังเราเล่นผ่านภารกิจ Booming Business แล้วเท่านั้น โดยสถานะของร้าน L'Shop นี้จะมีไว้ให้เราติดตั้ง Slots สำหรับใช้ Augment เพิ่มเติมให้กับอุปกรณ์ที่เราต้องการ โดยตัวเราจะต้องนำแร่ Miranium มาใช้แลกเปลี่ยน



Characters: แนะนำตัวละคร



1. Cross



Cross คือตัวละครเอกของเกมผู้ตื่นขึ้นมาจากแคปซูลที่เรียกว่า Lifehold โดยเขาเป็น 1 ในมนุษย์ไม่กี่คนที่สามารถเอาชีวิตรอดมาจากแคปซูลได้ (แบบไม่ถูกทำลายไปเสียก่อน) จากนั้นเมื่อเขาได้เดินทางมาถึงดวงดาว Mira แล้วเขาก็ต้องมาเรียนรู้

เรื่องราวใหม่ๆ บนโลกใบใหม่ของเขานี้ อีกทั้ง Cross ยังสวมหัวโขนเป็นตัวแทนของตัวละครหลักในเกมที่เราสามารถสร้างตัวละครคนนี้ได้เองตามอิสระเลย ทั้งตั้งชื่อได้เอง หรือสร้างให้มีรูปร่างหน้าตาตามที่เราชอบ ขณะที่ในส่วนของการ Cross นั้นนี่ก็คือชื่อตัวละครหลักตามพล็อตเรื่องเกมที่ได้ถูกวางไว้



2. Elma



Elma เธอคือหัวหน้าหน่วยรบที่เราสังกัดประจำอยู่ อีกทั้งเธอยังเป็นตัวละครที่เราจะได้พบเจอเป็นคนแรกหลังได้เดินทางมาถึงดาว Mira แล้ว อีกทั้งเธอยังมีสกิลการต่อสู้อันสุดยอด รวมไปถึงยังมีภาวะความเป็นผู้นำสุดๆ และถึงแม้ว่าในอดีตทีมของเธอจะถูกจากเจ้าพวกมนุษย์ต่างดาวลงมือสังหาร แต่ทว่าในใจลึกๆ แล้ว Elma ยังคงเป็นสาวแกร่งและมีความกล้าพอที่จะเป็นนักรบต่อไป ส่วนบทบาทเธอในเกม Elma จะอยู่ติดกับเราเกือบจะตลอดทั้งเกม ทั้งคอยทำหน้าที่ประมุขวางแผนให้กับทีม ไม่ต่างอะไรกับขุนซือไปจนไปถึงยังเป็นตัวแทนทูตเจรจาอีกด้วย



Chapter 1: New Los Angeles



1. Elma จะพาเราเดินสำรวจเมือง New Los Angeles เพื่อหวังว่าเราจะได้รับสภาพความทรงจำที่เคยมีเกี่ยวกับยาน Exodus ได้ โดยในตอนนี้ Elma จะพาเรามาอยู่ยังโซนที่พักอาศัย จนมาได้พบกับ Irina และ Gwin ทหารที่อยู่สังกัดเดียวกับเธอ



2. เมื่อพูดคุยกันจบก็ให้เราเดินทางมายังที่พักใกล้ๆ เราจะได้พบกับหุ่นยนต์ที่กำลังบินไปมาก่อนจะร่วงลงสู่พื้น ซึ่งในจุดนี้พวกเราจะต้องตามไปดูยังที่เกิดเหตุ เราจะได้พบกับนักบินที่มีชื่อว่า Doug Barrett กับสาววิศวกรด้านหุ่นยนต์นามว่า Lin Lee Koo ต่อมา Lin Lee Koo ก็จะขออาสาช่วยเป็นไกด์พาเราเที่ยวเมือง New Los Angeles เอง จากนั้นเราก็จะได้เธอมาเข้าร่วมปาร์ตี้ทีมในที่สุด



3. ตอนนี้นำเราเดินไปคุยกับ Transport Pilot เพื่อที่เราจะได้ใช้ยานเหาะขับสำรวจเมือง New Los Angeles ได้แบบทั่วถึง โดยในช่วงที่เรากำลังสำรวจเมืองอยู่นั้น Doug Barrett และ Lin Lee Koo ก็จะคอยพูดแนะนำเขตโซนต่างๆ ที่มีอยู่ในเมือง New Los Angeles ให้เราฟัง ไม่ว่าจะเป็นเขตโซนพลเรือน, เขตโซนการค้า และเขตโซนการทหาร จากนั้นยานเหาะเราก็จะลงจอดยังโซนสำคัญสุดของเมือง New Los Angeles อย่าง Administrative District ซึ่งในตอนนี้เราจะต้องเข้าไปรายงานตัวกับ Barrack ที่อยู่ด้านหลังหอบัญชาการของเหล่า BLADE หรือที่ BLADE Tower โดยตอนนี้ให้เราวิ่งอ้อมหอคอยไปلود



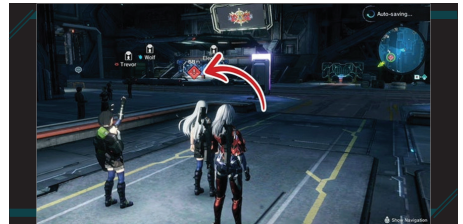
4. เมื่อเรามาถึง BLADE Barrack แล้ว เราก็จะต้องเข้าไปลงทะเบียนต่อที่ด้านใน



ซึ่งในจุดนี้ตัวเราจะได้พบกับเลขาธิการเมือง New Los Angeles อย่าง Kentaro Nagi ซึ่งเขาก็คือคนที่จะมามอบภารกิจหลักให้เราให้ไปทำงานต่าง ๆ จากนั้นเราก็จะได้เลือกข้อสงสัยจากคำตอบทั้ง 3 ที่นี้ Kentaro Nagi ก็จะอธิบายถึงเรื่องราวต่าง ๆ ให้เราฟังทั้งเรื่องเหตุการณ์การล่มสลายของโลกมนุษย์ในช่วงก่อนหน้านี่เป็นฝีมือของพวกนักล่าอาณานิคมต่างดาว ส่วนเหตุผลที่กลุ่ม BLADE ถูกก่อตั้งขึ้นมานั้นก็เพื่อมิให้คอยออกสำรวจพื้นที่ใหม่ ๆ บนดาว Mira พร้อมกับคอยเก็บรวบรวมทรัพยากรสำคัญที่มีอยู่บนดวงดาวมาให้มากที่สุด กระทั่งเมื่อเราคุยกับ Kentaro Nagi จนจบเราก็จะได้รับภารกิจหลักชิ้นใหม่จากเขา来做



5. ตอนนี้ให้เราเดินออกจาก BLADE Barrack เราก็จะพบกับหุ่น Skell หรือเจ้าหุ่นยนต์ที่เราเคยเห็นก่อนหน้านี้ ส่วนสาเหตุที่หุ่น Skell ถูกสร้างขึ้นมาก็เพื่อมิให้ช่วยปกป้องดวงดาว Mira จากผู้รุกรานอย่างพวกมนุษย์ต่างดาว อีกทั้งหุ่น Skell ยังถูกนำไปใช้ทำงานอุตสาหกรรมทั่วไปบนดาวดวงนี้อีกด้วย



6. ตอนนี้ให้เราวิ่งไปที่ Mission Control หรือจุดรับภารกิจของเหล่า BLADE ที่จะมีเหล่าชาวเมืองคอยส่งคำร้องเข้ามาเพื่อบอกให้เราเหล่า Blade ช่วยรับภารกิจจากพวกเขาไปทำที่เพื่อแลกกับของรางวัล ต่อมาก็ให้เรามุ่งหน้าไปที่ BLADE Scout Console เพื่อมาคัดเลือก BLADE คนใหม่มาเข้าทีมเรา จากนั้น Lin Lee Koo ก็จะเอ่ยปากชวนพวกเราว่าให้ไปจ่ายเงินเล่นอะไรสนุก ๆ กันที่โซนย่านร้านค้าของเมืองกัน



7. ตอนนี้ให้เราไปที่ Armory Alley และก็ให้เข้ามาที่ Shop Terminal สถานที่ ๆ มีไว้ให้เราใช้ซื้อของหรือนำอุปกรณ์ชุดเกราะอาวุธที่เราซื้อมาอัพเกรดสเกลให้เทพยิ่งขึ้น จากนั้นก็ให้เราวิ่งวนกลับมายังหอคอย BLADE Tower หรือที่ "หอบัญชาการของเหล่า BLADE"



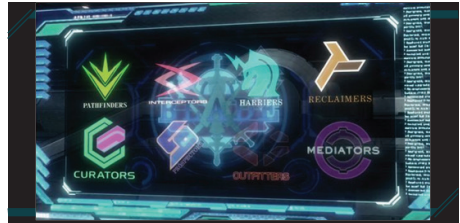
- BLADE หน่วย Prospectors = อีกหน่วยสำรวจผู้มุ่งเน้นไปทำงานค้นหาสินแร่และทรัพยากรทางธรณีที่มีอยู่บนดวงดาว Mira เป็นหลัก

- BLADE หน่วย Outfitters = ฝ่ายวิจัยภายในผู้คอยทำหน้าที่คิดค้นเทคโนโลยีและคอยสร้างอาวุธใหม่ๆ ป้อนให้กับองค์กร BLADE

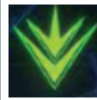
- BLADE หน่วย Mediators = เจ้าหน้าที่จับฉ่ายมีหน้าที่คล้ายตำรวจคือคอยอยู่เฝ้าดูแลรักษาความสงบและความปลอดภัยให้เหล่าพลเรือนที่อาศัยอยู่ในเมือง New Los Angeles

2. กระทั่งเมื่อ Vandham อธิบายภาพรวมขององค์กร BLADE ให้เราฟังจนจบเขาก็จะให้เราเลือกสังกัดหน่วย Blade ตามที่ใจเราต้องการเลย ซึ่งกับการตัดสินใจนี้ จะไม่มีส่งไปผลต่อพล็อตเรื่องหลักของเกม แต่แค่จะมีไปส่งผลทำให้เราได้รับบัพแตกต่างกันไป

■ **Tips:** เราสามารถขอเปลี่ยน Division ได้ตลอดเวลาที่ Customization Center



ประเภท Division: Pathfinder



ประเภทสายสนับสนุน:

HP Support

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเรามีค้นพบ Landmark และได้ติดตั้ง Probes เข้าไปเราก็จะได้รับ DP

ประเภท Division: Interceptor



ประเภทสายสนับสนุน:

Ranged Support

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเราสามารถจัดการศัตรูและทำภารกิจต่อคู่จนเสร็จสิ้นเราก็จะได้รับ DP

ประเภท Division: Harrier

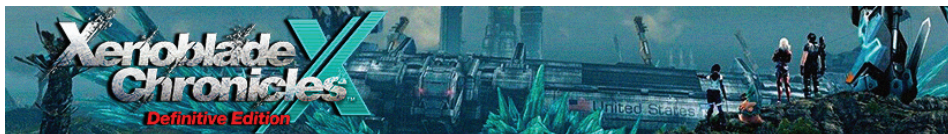


ประเภทสายสนับสนุน:

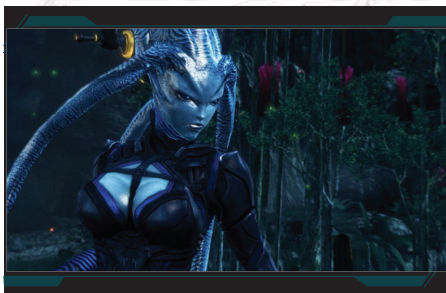
Melee Master

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเราสู้เอาชนะมอนสเตอร์ระดับ Tyrant มาได้แล้วเราก็จะได้รับ DP



6. ให้เรามุ่งตาม Follow Ball มาจนถึงพิกัดในแผนที่เราก็จะได้พบกับพวก Prone ที่กำลังมาดลุ่มสถานที่สำคัญอย่าง Lifehold นั้นเลยทำให้เราจำต้องเข้าปะทะกับพวกมัน จนเมื่อเราสู้เอาชนะพวกมันได้แล้วเราก็จะได้พบกับ Goetia ขนขาว Ganglion ผู้มีศักดิ์เป็นถึงหัวหน้าของพวก Prone กับผลงานที่พีแก็เพ็งซัดดลุ่ม Lifehold จนพียงย่อยยับ



7. เวลานี้พวกเราจะต้องเข้าปะทะกับซือเจ้ Goetia กันต่อ กระทั่งเมื่อเราสู้เอาชนะเธอได้แล้วเจ้แกก็จะรีบถอยหนีไป ส่วนพวกเราก็จะต้องเดินทางกลับไปยังฐานบัญชาการ BLADE Barrack ของเรา ซึ่งนาที่นี้พี L เราก็จะขอติดสอยแต่ไม่ห้อยตามเราไปด้วยอีกคน สุดท้ายก็ให้เรารับกลับไป BLADE Tower



Boos: Goetia



เลเวล: 16

จุดอ่อน:



วิธีต่อสู้:

1. เริ่มมา Goetia จะมาพร้อมกับพวกลูกสมุนตามเดิม ซึ่งก็ให้เราไล่จัดการพวกลูกสมุนให้เคลียร์ก่อน ส่วนท่าโจมตี Goetia หลักๆ คือเธอจะเน้นใช้กระแสไฟฟ้าแบบรุนแรงโจมตีใส่เราแบบหมุน เพราะฉะนั้นตรงนี้เมื่อเราเห็นคำว่า Cracking Electricity ปรากฏขึ้นมาอยู่บนหน้าจอ จุดนี้ก็ให้เรารีบสั่งให้เพื่อนๆ ในกลุ่มรีบวิ่งถอยจากออกมาให้ไว
2. ส่วนวิธีสู้กับ Goetia ก็คือให้เราพยายามเน้นโจมตีด้วยไอเธอจากระยะไกลเป็นหลักนี้จะช่วยให้เราไม่ค่อยถูกเธอซัดโจมตี



8. เวลาที่เราจะนำเรื่องที่เพิ่งได้เผชิญหน้ากับชื่อเจ้ Goetia หญิงผู้เป็นหัวหน้าของชนเผ่า Ganglion มารายงานให้เหล่าผู้บัญชาการของหน่วย BLADE ฟัง รวมถึงเรื่องที่แหล่งโบราณสำคัญ Lifehold ได้ถูก Ganglion ระเบิดตุ้มกลายเป็นโกโกครันซ์ไปเรียบร้อยแล้ว แต่ทว่าก็ยังมีความขัดแย้งตรงที่ Lifehold ที่เพิ่งถูกทำลายไปนั้นยังไม่ใช่สถานที่หลักของแหล่งโบราณสถาน Lifehold นอกจากนั้นเรายังบอกให้ทุกคนรู้ถึงข้อมูลเรื่องของชนเผ่า Ganglion ว่าเจ้าพวกนี้ก็คือพวกมนุษย์ต่างดาวที่เพิ่งทำลายโลกมนุษย์จนสิ้นแผ่นดินไปก่อนหน้านี้เอง กระทั่งเมื่อจบเหตุการณ์ลงเราก็จะได้ L มาเข้าร่วมทีม



Chapter 5: Manon-Maneuvers



1. ตอนนี้ให้เราแวะไปเก็บเลเวลให้ถึงระดับ 19 ก่อนไปทำภารกิจเสริม Renewed Will จน

เมื่อเราอัพเลเวลถึงระดับ 19 แล้วก็ให้เราเข้าไปรับภารกิจหลักชิ้นใหม่มาทำที่โซนด้านใน BLADE Barrack โดยในจุดนี้ Lin Lee Koo จะปรุงอาหารให้เรากินกันเหมือนเดิม จากนั้นพวกเราก็จะได้มาประชุมถึงแผนการรับมือ พร้อมกับได้รับภารกิจใหม่มาทำ โดยเวลานี้เราจะต้องเดินทางไปยังพื้นที่โซน Oblivia เพื่อไปออกตามหาเบาะแสของ Ganglion โดยงานนี้เราจะได้ Irina กับ Gwin ติดตามไปทำภารกิจกับพวกเรากับเราด้วย

ชื่อภารกิจ: Renewed Will

ตัวละครที่เชื่อมความสัมพันธ์: -

สถานที่รับภารกิจ: Commercial District

ตัวละครตามเงื่อนไข:

- Elma

- Lin

เงื่อนไขปลดล็อค:

- เราจะต้องเล่นเนื้อเรื่องหลักจนมาถึงช่วง Chapter 3 แล้ว

- เราจะต้องมีระดับเลเวลถึง 15 ก่อน



■ ตารางแสดงภารกิจ Basic Mission ที่เราสามารถรับมาทำได้หลังเล่นจบเนื้อเรื่อง
Chapter 2 แล้ว

<u>ชื่อภารกิจ</u>	<u>ระดับ ความ ยาก</u>	<u>เงื่อนไขทำให้เรา ได้ปลดล็อค</u>	<u>วิธีทำภารกิจให้เคลียร์</u>
A Clandestine Operation	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปเก็บรวบรวมวัตถุดิบ Crush Ring ×5
Acorn... Abacuses?	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปเก็บรวบรวมวัตถุดิบ Acorn Abacus ×3
Archibolt, the Revolutionary	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปจัดการกับ Archibolt, the Revolutionary
Arms Testers Wanted (Titanium Knife II)	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปจัดการกับ Creeping Blatta ×4
Behold the Cranjelly	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปเก็บรวบรวมวัตถุดิบ Cranjelly ×4
Miranium Request (Integrated Plant Developer)	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราส่งมอบ Miranium จำนวน 1,200
Miranium Request (Miranium Researcher)	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราส่งมอบ Miranium จำนวน 700
Partners in Pearls	1★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปเก็บรวบรวมวัตถุดิบ Sanelac Pearl ×4
Rabbit Research	2★	- BLADE Lv. 1	ให้เราไปเก็บรวบรวมวัตถุดิบ Zizi Rabbit ×3



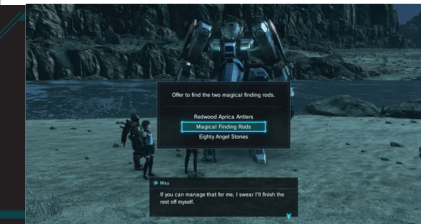
ชื่อภารกิจ: Mayhem

ผู้มอบภารกิจ: Kirsty

สถานที่รับภารกิจ: Aaroy Plains < Oblivia

เงื่อนไขปลดล็อค: – ผ่านภารกิจ Mayday

วิธีทำภารกิจ:



1. ให้เราไปเก็บ Ebony Evello Eggs มา 2 ชิ้น (ดรอปได้จาก Wasteland Evellos) แล้วก็ให้เราไปเก็บ Magical Finding Rods มาอีก 2 ชิ้นจากในทวีป Oblivia ต่อมาก็ให้ไปคุยกับ May ที่ Aaroy Plains < Oblivia

2. ให้เราไปเก็บ Redwood Aprica Antlers มา 2 ชิ้น (ดรอปได้จาก Wise Aprica) เสร็จแล้วก็ให้ไปคุยกับ May ที่ Aaroy Plains < Oblivia

ของรางวัล

เงิน ๐: 5,000

ค่าประสบการณ์: 110

อื่นๆ : Sakuraba Basic (Female)

ชื่อภารกิจ: Planetary Pioneer (Part 1)

ผู้มอบภารกิจ: Kirsty

สถานที่รับภารกิจ:

Administrative District < NLA

เงื่อนไขปลดล็อค:

– ผ่านภารกิจ The Probe-fessional

วิธีทำภารกิจ:



1. เมื่อเราเล่นผ่านภารกิจย่อย Primordia Trailblazing 1-3 มาแล้วก็ให้เราไปคุยกับ Kristy ที่ BLADE Concourse ใน Administrative District

ของรางวัล

เงิน ๐: 7,000

ค่าประสบการณ์: 140

อื่นๆ :

– Glasses x1

– Booster Probe G1



ชื่อภารกิจ: Going Viral

ผู้มอบภารกิจ: Julius

สถานที่รับภารกิจ:

Commercial District > NLA

เงื่อนไขปลดล็อค:

– ผ่านภารกิจ Circle of Life

วิธีทำภารกิจ:

1. เมื่อเรารับภารกิจมาทำแล้วก็ให้เรามุ่งหน้าไปยัง M'gando Gorge ที่อยู่ในทวีป Cauldros เพื่อไปจัดการกับ Bio Visigel รวมทั้งหมด 2 ตัว ต่อมาก็ให้เรากลับไปคุยกับ Julius และก็ให้มุ่งหน้ากลับไปที่นี่เดิมเพื่อไปจัดการ Bio Visigel อีก 2 ตัว จากนั้นก็ให้เรากลับไปคุยกับ Julius และก็ให้กลับไปที่นี่เดิมเพื่อไปจัดการสอย Bio Visigel vud รวมทั้งหมด 4 ตัว
2. ให้เรากลับไปคุยกับ Julius แล้วก็ให้เรากลับไปที่นี่เดิมเพื่อไปจัดการสอย Bio Visigel ให้ได้รวม 6 ตัว เสร็จแล้วก็ให้เรากลับไปคุยกับ Julius เพื่อไปส่งมอบภารกิจ เพียงเท่านั้นเราก็จะจบเคส

เงิน @: 14,000

ค่าประสบการณ์: 250

อื่นๆ: Zlyse Series

ชื่อภารกิจ: Good Neighbors

ผู้มอบภารกิจ: Tan'celeg

สถานที่รับภารกิจ:

Industrial District > NLA

เงื่อนไขปลดล็อค:

- ผ่านภารกิจ Circle of Life
- ผ่านภารกิจ Lakeside Gateway

วิธีทำภารกิจ:

1. พอเริ่มมาก็ให้เราดใช้งาน Frontier Nav เพื่อที่จะได้พาเราไปเก็บ Ouroboros Crystals มาให้ได้รวม 4 ชิ้น ต่อมาก็ให้เราเดินทางไปเก็บ Eradicator Eyepieces ที่อยู่ในพื้นที่ Oblivia มา จากนั้นก็ให้เราเข้าไปคุยกับ Tan'celeg ที่อยู่ตรงโซนด้านนอกของ Industrial District รวม 2 ครั้งและก็ให้เราพยายามสู้เอาชนะ Auto sentry มาให้ได้ เพียงเท่านั้นเราก็จะจบภารกิจ

เงิน @: 16,000

ค่าประสบการณ์: 270

อื่นๆ:

- Zorcysces Series
- Auto Sentry



เงิน ๐: 26,000

ค่าประสบการณ์: 360

ตัวละคร/Art ที่ปลดล็อก:
Mind Shift (Javelins Art)

อื่นๆ : FILE-SK-HRAESVELG



Battle Arts



Battle Arts หากนับเกมอื่นระบบนี้ก็ไม่ได้ต่างอะไรกับ Skills ทั่วไป แต่หากับเกมนี้ ระบบ Skills จะถือเป็นระบบหลักที่มีไว้ช่วยเพิ่มความสามารถให้กับตัวละครของเราโดยตรงแทน รวมถึงก็ยังมีส่วนของ Arts หรือหากจะเทียบก็เกมทั่วไปก็จะคล้ายๆ กับระบบ Active Skills หรือพวกสกิลที่เราต้องกดใช้งาน โดย Arts แต่ละตัวในเกมนี้ก็จะมียุทธวิธีและวิธีใช้งานที่แตกต่างกันไป เช่น Arts บางตัวก็จะไปช่วยทำให้ตัวละครคนนั้นทำคอมโบ Arts ร่วมกับเพื่อนร่วมทีมได้ โดยให้เรามองสังเกตไปที่ Soud Voice

ที่อยู่บนหัวเพื่อนร่วมทีมเราในฉากต่อสู้ ซึ่ง Arts แต่ละประเภทภายในเกมนี้ก็จะถูกจับแยกกันตามตัวละครที่ใช้งาน รวมถึงจากอาชีพที่สามารถใช้งาน Arts ชนิดนั้นได้อีกทั้งเรายังสามารถอัปเกรด Arts ของเราผ่านคำสั่งในหน้าเมนูได้ด้วย โดยเมื่อเราอัปเกรดแล้วนี้ก็จะไปช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับ Arts ที่เราอัปเกรดให้เทพยิ่งขึ้น และนี่ก็คือหน้าแสดงรายละเอียดหลักที่เกี่ยวข้องกับ Arts แต่ละชนิดที่อยู่ในเกมทั้งหมด

■ ตารางแสดงประเภทของ Arts



ประเภท: Melee Arts

รายละเอียด: ทำโจมตีระยะประชิด



ประเภท: Ranged Arts

รายละเอียด: ทำโจมตีระยะไกล



ประเภท: Buff Arts

รายละเอียด: บัพที่จะไปช่วยเพิ่มความสามารถให้กับตัวละครคนนั้น



ประเภท: Debuff Arts

รายละเอียด: ดิบบัพที่จะไปลดทอนความสามารถของศัตรูลง



ประเภท: Aura Arts

รายละเอียด: ออราหรือบัพที่มาช่วยเราแสดงผลแบบต่อเนื่อง



1. Melee Arts



ท่าโจมตีที่มีพื้นฐานเป็นสลิ้ม ซึ่งกับท่าโจมตี Melee Arts จะเน้นสายท่าโจมตีระยะประชิดที่เราจะต้องบุกเข้าไปใกล้ตัวศัตรูในระดับหนึ่งก่อนถึงจะใช้งานได้ และนี่ก็คือรายละเอียดของท่าMelee Arts ที่มีไว้ให้เราใช้เล่นงานแบบระยะประชิด

ชื่อ Arts: Assault Hammer 			
อาวุธที่ใช้: Assault Rifle		ประเภทความเสียหาย:	อาวุธ
ตัวละครที่ใช้: ตัวละครหลัก, Irina, Alexa		TP ที่ใช้:	0
ระยะเวลาcooldown: 40s		ความเสียหาย(ระดับ 5):	600%
จำนวนครั้งในการโจมตี: 1			
ผลลัพธ์เมื่อใช้สกิล: โจมตีแบบกายภาพจนไปทำให้ศัตรูติดสถานะ Topleft			

ชื่อ Arts: Slit Edge 			
อาวุธที่ใช้: Knife		ประเภทความเสียหาย:	อาวุธ
ตัวละครที่ใช้: ตัวละครหลัก		TP ที่ใช้:	0
ระยะเวลาcooldown: 7.2s		ความเสียหาย(ระดับ 5):	225%
จำนวนครั้งในการโจมตี: 1			
ผลลัพธ์เมื่อใช้สกิล: โจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธ ซึ่งเราจะได้เพิ่มพลังโจมตี 150% เมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูทางด้านข้าง			



Slit Edge

ระดับที่ปลดล็อก: 4

อาวุธที่ใช้: Knife

รายละเอียด: โจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธ และถ้าหากเรามีโจมตีใส่ศัตรูจากทางด้านข้างนี้ก็จะไปช่วยเราเพิ่มพลังโจมตี

Infuriate

ระดับที่ปลดล็อก: 6

อาวุธที่ใช้: Assault Rifle

รายละเอียด: ล่อศัตรูให้หันมาโจมตีเรา

Recuperate

ระดับที่ปลดล็อก: 8

อาวุธที่ใช้: Knife

รายละเอียด: ช่วยเพิ่มค่าอัตราการหลบหลีกให้เรา และเรายังจะได้ฟื้นฟูพลังชีวิตแบบต่อเนื่อง



2. Striker



นี่คือสายอาชีพพระดับ 2 ชนิดแรกของเกมที่เราจะได้ใช้ดาบยาวขนาดใหญ่ต่อสู้กับศัตรูในระยะประชิด ซึ่งอาชีพสายนี้จะมีความโดดเด่นในเรื่องของพลังโจมตีที่รุนแรงสุดๆ แต่ก็ต้องแลกมาด้วยข้อเสียสุดๆ คือโจมตีได้ช้ามาก อีกทั้งอาชีพนี้ยังพ่วงมาด้วยสกิลที่จะมาช่วยเพิ่มพลังชีวิตสูงสุดให้เรา จนไปช่วยทำให้เราโคตรอดตึกทนยิ่งขึ้นกว่าเดิม

■ ตารางแสดงข้อมูลทั่วไป

ระดับของอาชีพ: II

อาวุธที่ใช้:

- Longsword
- Assault Rifle

ช่องใส่สกิล: 1

สถานะที่โดดเด่น:

- พลังชีวิต
- พลังโจมตีแบบกายภาพ

อาชีพพระดับถัดไป:

- Samurai Gunner
- Shield Trooper



บริษัทผู้ผลิต: Six Stars



Sidearm

พลังโจมตี (Lv 60): 27

ประเภทการโจมตี: กายภาพ

ความเร็วโจมตี: 2.0s

จำนวนกระสุน: 8

TP ที่ได้รับ: 2

ความแม่นยำ (±): 16

ระดับการอัปเกรด: 3



Bangbangs

พลังโจมตี (Lv 60): 24

ประเภทการโจมตี: ออญทุมิ

ความเร็วโจมตี: 2.0s

จำนวนกระสุน: 8

TP ที่ได้รับ: 2

ความแม่นยำ (±): 12

ระดับการอัปเกรด: 3



Gatling Gun: ปืนกลหนัก



บริษัทผู้ผลิต: Nopon Commerce Guild



"ปืนกลหนัก" อาวุธที่เน้นสร้างความสนใจสำหรับผู้เล่นสายลูกอีซ่างรักความซาดิสม์ โดยอาวุธนี้จะมาพร้อมจุดเด่นคือเราสามารถยิงสาดกระสุนใส่ศัตรูได้แบบต่อเนื่องสุดๆ แอ้มตัวกระสุนก็ยังมีแรงกว่ากระสุนปืนพกอย่างเห็นได้ชัด โดยอาชีพที่เน้นใช้งานปืนกลหนักก็จะเป็นพวกสายป้องกันอย่าง Shield Trooper, Bastion Warriors ส่วนตัวละครที่ใช้ปืนกลหนักเป็นอาวุธหลักก็คือ Lin, Frye และ Nagi



■ ตารางแสดงอาวุธประเภทปืนกลหนัก
ที่มีอยู่ภายในเกม

บริษัทผู้ผลิต: Sakuraba Industries



Machine

<u>พลังโจมตี (Lv 60):</u>	20
<u>ประเภทการโจมตี:</u>	กายภาพ
<u>ความเร็วโจมตี:</u>	6.0s
<u>จำนวนกระสุน:</u>	36
<u>TP ที่ได้รับ:</u>	1
<u>ความแม่นยำ (±):</u>	12
<u>ระดับการอัฟเกรด:</u>	3



Machine II

<u>พลังโจมตี (Lv 60):</u>	22
<u>ประเภทการโจมตี:</u>	กายภาพ
<u>ความเร็วโจมตี:</u>	6.0s
<u>จำนวนกระสุน:</u>	28
<u>TP ที่ได้รับ:</u>	1
<u>ความแม่นยำ (±):</u>	12
<u>ระดับการอัฟเกรด:</u>	3



บริษัทผู้ผลิต: Grenada Galactic Group

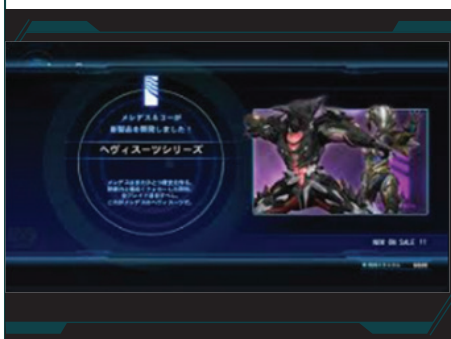


Repethe

<u>พลังโจมตี (Lv 60):</u>	20
<u>ประเภทการโจมตี:</u>	ลำแสง
<u>ความเร็วโจมตี:</u>	5.3s
<u>จำนวนกระสุน:</u>	32
<u>TP ที่ได้รับ:</u>	1
<u>ความแม่นยำ (±):</u>	20
<u>ระดับการอัฟเกรด:</u>	3



บริษัทผู้ผลิต: Meredith & Co.





■ ตารางแสดงชุดเกราะส่วนหัวที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม



ชื่อชุดเกราะ	บริษัทที่ผลิต	ประเภท	พลัง ป้องกัน (Lv. 55)							การ อัปเกรด
Headset	Sakuraba	BLADE	19	5	0	0	0	0	-5	3 - 10
Visor	Sakuraba	Light	19	10	0	0	0	0	-10	3 - 10
Goggles	Sakuraba	Medium	25	10	0	0	0	0	-15	2 - 8
Headwear	Sakuraba	Heavy	32	10	0	0	0	0	-20	1 - 6
Helmet	Sakuraba	Skell	16	0	-5	-5	-5	-5	15	5 - 16
Veyes	Grenada	Light	16	0	20	0	0	0	-10	3 - 10
Spex	Grenada	Medium	22	0	20	0	0	0	15	2 - 8
Tuesta	Grenada	Heavy	28	0	20	0	0	0	-20	1 - 6
Casca	Grenada	Skell	15	-5	5	-5	-5	-5	20	5 - 16
Vizard	Meredith	Light	19	-5	10	10	0	0	-10	3 - 10
Vitra	Meredith	Medium	25	-5	10	10	0	0	-15	2 - 8
Cassida	Meredith	Heavy	32	-5	10	10	0	0	-20	1 - 6
Screen	C&C	Light	19	0	-5	0	0	20	-5	3 - 10
Sights	C&C	Medium	27	0	-5	0	0	20	-10	2 - 8
Armet	C&C	Heavy	33	0	-5	0	0	20	-15	1 - 6
Yii	Orphean	Light	13	0	-5	0	0	0	20	3 - 10



1. Elma



ชื่อตัวละคร: Elma

อาชีพ: Full Metal Jaguar

Division: Reclaimer

อาวุธระยะประชิด: Dual Blades

อาวุธระยะไกล: Dual Guns

วิธีการปลดล็อค: เราจะได้ปลดล็อคอัตโนมัติตามเนื้อเรื่องในช่วง Prologue

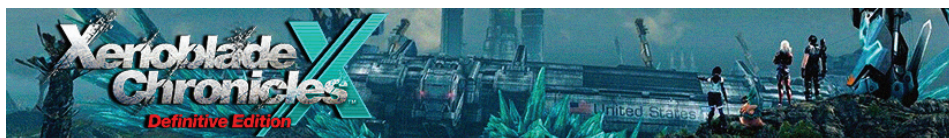
เธอคือ 1 ในตัวละครหลักของเกมอีกคน โดยบทบาทเธอในเกม Elma สวมหัวโขนเป็นนักสำรวจและเป็นคนที่คอยช่วยเหลือเราอยู่เป็นอาจिन พร้อมกับคอยให้คำแนะนำบอกเล่าถึงองค์ความรู้ของเรื่องราวต่างๆที่เกี่ยวกับดาว Mira ดังนี้

ตารางแสดง Arts ประจำตัว

ระดับที่ปลดล็อค	ชื่อ Arts	รายละเอียด
1	Shadowstrike 	โจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธพร้อมทำให้ศัตรูติดสถานะชะงัก และเรายังจะได้เพิ่มพลังโจมตีหากเรามีโจมตีใส่ศัตรูจากทางด้านหลัง
1	Sliding Slinger 	เมื่อเราโจมตีใส่ศัตรูจากทางด้านข้างด้วยอาวุธเราก็จะได้เพิ่มค่า TP
2	Stream Edge 	เมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธ และเรามีใช้ท่าคอมโบระยะไกลอัดใส่มัน นี่ก็จะไปเพิ่มความรุนแรงมากขึ้น (เราต้องใช้ค่า TP ด้วย)
3	Upper Hand 	เมื่อเราสามารถโจมตีใส่ศัตรูแบบติดครีติกอลได้ นี่ก็จะไปสร้างความเสียหายให้ศัตรูมากขึ้น



4	Early Bird 	เพิ่มอัตราการโจมตีใส่ศัตรูแบบคริติคอลและเมื่อเราโจมตีใส่ศัตรูแบบติดคริติคอลได้ นี่ก็จะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูมากขึ้น อีกทั้งยังไปช่วยเพิ่มค่าอัตราการหลบหลีกให้เราอีกด้วย (เราต้องใช้ค่า TP ด้วย)
5	Side Slash 	โจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธ พร้อมกับทำให้ศัตรูติดสถานะ Fatigue และเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูจากทางด้านข้างเราก็จะโจมตีศัตรูรุนแรงขึ้น
6	Shadowrunner 	เพิ่มพลังโจมตีให้เรา และเมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูจากทางด้านหลังนี่ก็จะไปลดการมองเห็นของศัตรูลง (เราต้องใช้ค่า TP ด้วย)
7	Primer 	เมื่อเราโจมตีใส่ศัตรูแบบติดคริติคอลได้นี่ก็จะไปช่วยเพิ่มความเสียหายให้มันมากขึ้น และตัวเรายังจะได้รับค่า TP เพิ่มเต็มด้วย
8	Thirsty Edge 	เมื่อเราสามารถโจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธและติดคริติคอลเราก็จะได้เพิ่มค่า TP
9	Violent Streak 	เมื่อเราสามารถโจมตีใส่ศัตรูด้วยอาวุธและติดคริติคอลเราก็จะได้เพิ่มค่า TP
10	Killing Machine 	ช่วยทำให้ท่าโจมตีแบบระยะประชิดของเรารุนแรงขึ้น และยังไปช่วยเพิ่มความแม่นยำด้วย (ต้องใช้ค่า TP ด้วย)
11	Blood Sacrifice 	เราจะได้สละพลังชีวิตลงครึ่งหนึ่งเพื่อแลกกับค่า TP จำนวน 1,000 ที่เราจะได้รับแทน



Skills: หุ่นยนต์



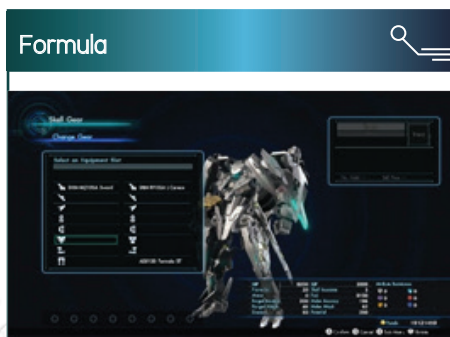
"หุ่นยนต์" นี่เป็นส่วนประกอบที่ถือเป็นเอกลักษณ์เกมที่ช่วยเปิดพื้นที่ให้เราได้ปรับแต่งหุ่นยนต์ที่เรียกว่า Skill ไว้พาเราเดินทางสำรวจไปยังพื้นที่อันกว้างใหญ่ไพศาลบนดาว

Mira ได้แบบไว้รอคอยต่อ โดยข้อดีของเกมภาค X นี้ก็คือหลังเรานำหุ่นยนต์มาใช้แล้ว นี่ก็ได้ช่วยทำให้เกมเดินไปแบบรวดเร็วขึ้น ซึ่งจากแต่เดิมภาคก่อนๆ ตัวเราต้องคอยใช้เท้าเปล่าเดินหรือวิ่งตลอดเวลา แต่ทว่าพอมาในภาคนี้เราจะได้คอนโทรลหุ่นยนต์เคลื่อนที่ไปมาได้อย่างรวดเร็ว และเรายังสามารถใช้หุ่นยนต์สู้กับศัตรูเก่งๆ ได้แบบโคตรมันส์อีกด้วย ซึ่งกับหุ่น Skills ในเกมนี้จะมีอยู่ 2 แบบคือ 1. หุ่น Skills แบบร่างยานพาหนะที่มีไว้ใช้สำหรับเดินทางเป็นหลักกับแบบที่ 2. หุ่น Skills ร่างที่มีไว้ใช้ต่อสู้กับศัตรูเป็นหลัก ซึ่งจะคล้ายกับตอนที่เราใช้ตัวละครที่เป็นคนสู้กับศัตรูนั้นแหละ แต่แค่กับระบบหุ่นที่ว่าจะมีให้เราเลือกทั้งแบบโจมตีอัตโนมัติ และแบบใช้ Arts ต่างๆ ส่วนวิธีทำให้เราได้ปลดล็อกหุ่นยนต์ Skills มาใช้นั้น ก่อนอื่นเราก็จะต้องเล่นไปตามเนื้อเรื่องภารกิจหลักจนมาถึงช่วง Chapter 6

พร้อมกับต้องทำภารกิจเสริม Skill License Certification Test ให้เคลียร์ด้วย จากนั้นเมื่อเราได้หุ่น Skills มาใช้แล้ว ต่อมาเราก็จะได้ปลดล็อกโหมดการบินให้กับหุ่นของเราเมื่อเราได้เล่นไปถึงช่วงเนื้อเรื่อง

Chapter 9 แล้ว

ตารางแสดงรายละเอียดต่างๆ ของ Skills ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



ประเภท: Light

ความสามารถ Overdrive:

- ไม่ใช่เชื้อเพลิง
- เพิ่มอัตราการหลบหลีกและความแม่นยำในการโจมตีศัตรูให้กับเรา
- เพิ่มอัตราการโจมตีศัตรูแบบติดคริติคัล
- ลดระยะเวลาcooldownของเราลง



ประเภท: Heavy

ความสามารถ Overdrive:

- ไม่ใช่เชื้อเพลิง
- หลังเราฟันโจมตีใส่ศัตรูแบบระยะประชิดเราก็จะได้ฟื้นฟูเชื้อเพลิง
- เพิ่มพลังให้กับการโจมตีสายระยะประชิดของเรา
- ชิ้นส่วนหุ่นแต่ละส่วนของเราจะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้เพิ่มเติม

วิธีได้รับ:

- สร้างได้ที่ Am Terminal หลังเราเล่นจบช่วงเนื้อเรื่อง Chapter 12 แล้ว โดยเราจะต้องใช้วัตถุดิบสร้างตามนี้
- > Rexoskell Sucker x6
- > Crude Nelinali Mask x4
- > Xe-dom Crimson Crest x12
- > Ancient Armor x4
- > Advanced Crank x8
- > Xe-dom Hand x8
- > Ouroboros Crystal x2



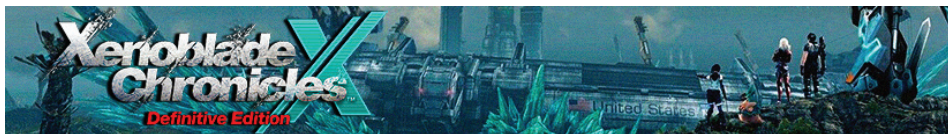
ประเภท: Medium

ความสามารถ Overdrive:

- ไม่ใช่เชื้อเพลิง
- เพิ่มพลังโจมตีให้เราทั้งหมด
- ฟื้นฟูพลังชีวิตให้กับชิ้นส่วนหุ่นของเรา
- ลดระยะเวลา cooldown ของเราลง
- เพิ่มอัตราการหลบหลีก และทำให้การโจมตีใส่ศัตรูของเราแม่นยำขึ้น

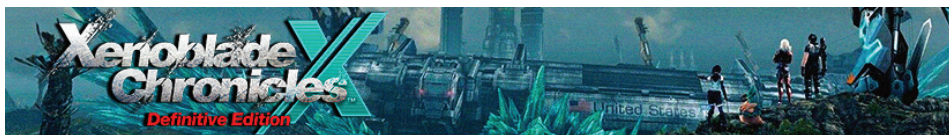
วิธีได้รับ:

- สร้างได้ที่ AM Terminal หลังเราเล่นจบเกมแล้ว โดยเราจะต้องใช้วัตถุดิบตามนี้
- > Libertas Glyph x4
- > Crude Nelinali Mask x6
- > Xe-dom Silver Crest x8
- > Seidr Control Device x4
- Advanced Core x6
- Upgraded Lens x8
- Infernum x2
- Miranium x50,000



■ ตารางแสดงอาวุธขั้นพื้นฐาน Basic Weapon ที่เราสามารถติดตั้งให้กับหุ่น Skill ของเราได้ (จะแสดงเฉพาะอาวุธที่มีเลเวลสูงสุดเท่านั้น)

ชื่อ	ประเภท	พลัง โจมตี	เลเวล ต่ำสุด	รูปแบบ โจมตี	ดูล- ดาวน์ (วินาที)	จำนวน กระสุน (นัด)	ประเภทของ Arts	ค่า เชื้อเพลิง ที่ใช้
P-Cannon 	SRM	3,360	20	ไฟฟ้า	40	1	ระยะไกล	50
Lasergun 	SRM	120	-	อุณหภูมิ	20	-	สถานะผิดปกติ	30
Railgun 	SRM	5,428	30	กายภาพ	20	1	ระยะไกล	30
E-Cannon 	SHM	360	30	Ether	2.7	3	-	-
E-Scythe 	SSM	1,040	20	ลำแสง	40	0	ระยะประชิด	50
Heat Edge 	SHM	1,152	50	อุณหภูมิ	44	0	-	-
Javelin 	SHM	1,440	-	กายภาพ	40	-	ระยะประชิด	50
V-Knuckle 	SKM	520	-	ไฟฟ้า	20	-	ระยะประชิด	30



■ ตารางแสดงเกราะหุ่น Skill ส่วนของ แขนซ้าย



ชื่อชิ้นส่วน	พลังชีวิต ของชิ้นส่วน
SK15SA L-LARM-SPD	1,200
ZXSK70SA H-LARM-ATK3	2,073
XSK60SA H-LARM-ATK4	2,073
SK20SA L-LARM-SPD	3,600
SK20SA L-LARM-ATK	3,600
ZXSK50SA M-LARM-SSP	4,200
XSK20SA L-LARM-SPD2	4,500
SK20GG L-LARM-DEF	4,860
SK30SA L-LARM-SPD	5,220
SK30SA L-LARM-ATK	5,220
SK20SA H-LARM-ATK3	5,490
SK20SA H-LARM-ATK2	5,490
XSK20GG L-LARM-SPD3	6,070
XSK30SA L-LARM-SPD2	6,520
ZXSK70SA L-LARM-SPD	6,660

ZXSK70GG L-LARM-DEF	6,660
SK40SA L-LARM-SPD	6,750
SK40SA L-LARM-ATK	6,750
XSK20SA H-LARM-ATK4	6,860
SK30GG L-LARM-DEF	6,930
ZXSK70SA H-LARM-ATK2	7,470
SK30SA H-LARM-ATK3	7,830
SK30SA H-LARM-ATK2	7,830
SK20ME H-LARM-ETH	8,235
SK50SA L-LARM-SPD	8,370
SK50SA L-LARM-ATK	8,370
XSK40SA L-LARM-SPD2	8,430
XSK30GG L-LARM-SPD3	8,660
ZXSK70SA L-LARM-ATK	8,880
SK40GG L-LARM-DEF	9,090
XSK30SA H-LARM-ATK4	9,780
SK60SA L-LARM-SPD	9,990
SK60SA L-LARM-ATK	9,990
SK40SA H-LARM-ATK3	10,170
SK40SA H-LARM-ATK2	10,170
XSK20ME H-LARM-ATK5	10,293



Appendage Crusher

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยไปลดค่าการต้านทานชิ้นส่วนของมอนสเตอร์ศัตรู



Crush: Gain TP

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเรามีทำลายชิ้นส่วนของศัตรูได้แล้ว เราก็จะได้รับค่า TP เพิ่มเติม



Ranged Appendage Damage

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเรามีโจมตีใส่ชิ้นส่วนศัตรูเราก็จะได้เพิ่มความรุนแรงให้กับการโจมตีระยะไกลของเรา



Night Vision

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

เมื่อเราต่อสู้ในช่วงตอนกลางคืนเราก็จะเพิ่มความรุนแรงให้กับการโจมตีแบบระยะประชิดกับแบบระยะไกลของเรา



2. Armor Augments



■ ตารางแสดง Augment ประเภทชุดเกราะ ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



Max HP Up

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยเพิ่มพลังชีวิตให้เรา
100-1,500 หน่วย



Max TP Up

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยเพิ่มค่า TP สูงสุดให้เรา
500-3,000 หน่วย



Evasion Up

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

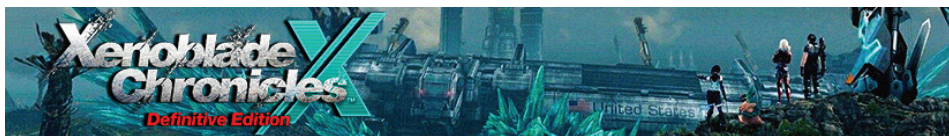
ช่วยเพิ่มอัตราการหลบหลีกให้เรา
5-25 หน่วย



Potential Up

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

ช่วยเพิ่มค่า Potential ให้เรา
4-50 หน่วย



■ ตารางแสดงของรางวัลที่เราจะได้รับ
 หลังจากได้เข้าไป Survey ในโซนพื้นที่
 Industrial District ของเมือง New Los Angeles



ระดับ	ของรางวัลที่เราจะได้รับ
5%	Energy Clip x1
10%	Energy Clip x1
15%	Storage Probe
20%	210,500C
25%	BP x62
30%	315,800C

35%	Salvage Tickets x2
40%	Duplicator Probe x1
45%	526,300C
50%	Energy Clip x1
55%	736,800C
60%	Material Ticket x240
65%	Frame Patch x2
70%	947,400C
75%	Mining Probe G10 x2
80%	1,157,900C
85%	Material Tickets x450
90%	1,368,400C
95%	Material Tickets x520
100%	Material Tickets x560

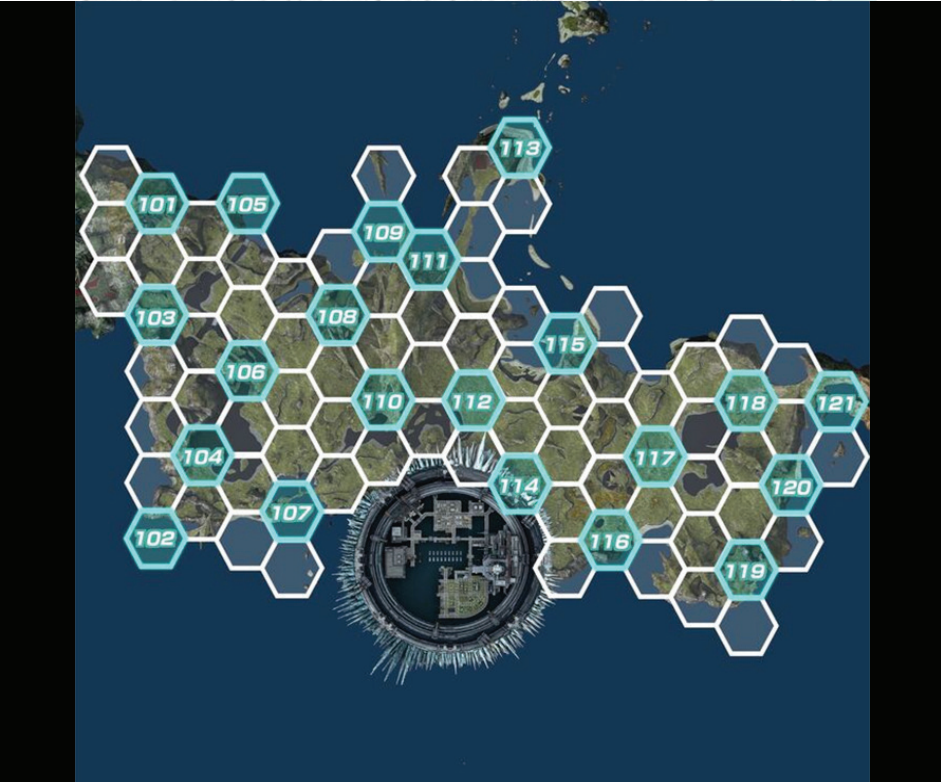




รายชื่อสถานที่

New Los Angeles	Stickstone Rise	Biahno Lake	Unicorn Rock
Biahno Hills	Grieving Plains	West Gate Plain	Sayram Lake
Northpointe Beach	Arendt Bridge	Northpointe Cove	Sickle Rock Rise
Silent Mire	East Gate Plain	Janpath Lake	North Janpath Plain

ตารางแสดงพื้นที่ติดตั้ง Probe (FN Site) ที่อยู่ในทวีป Primordia



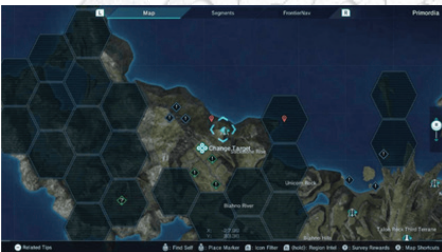


FN Site 101

ภาพประกอบ

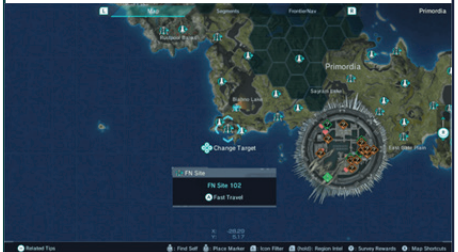


ปักดในแผนที่



อยู่ในพื้นที่ทางตะวันตกเฉียงเหนือของ
Stickstone Rise

ปักดในแผนที่



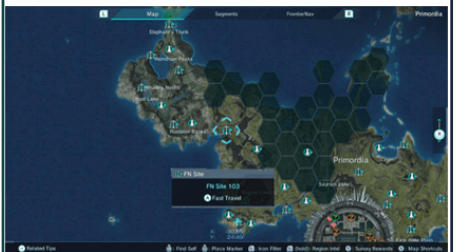
อยู่ในพื้นที่ทางใต้ของ Biahno Lake

FN Site 103

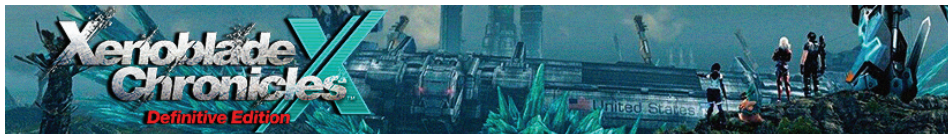
ภาพประกอบ



ปักดในแผนที่



อยู่ในพื้นที่ทางตะวันออกของ
Rustpool Banks

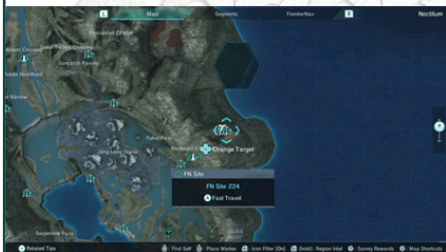


FN Site 224

ภาพประกอบ



พิกัดในแผนที่



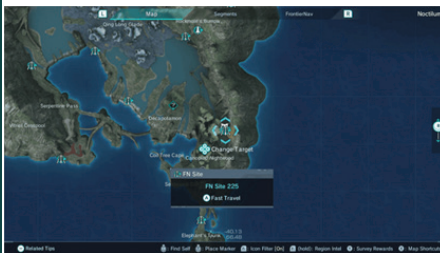
อยู่ในพื้นที่ Fukai Pass

FN Site 225

ภาพประกอบ



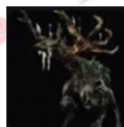
พิกัดในแผนที่



อยู่ในพื้นที่ Canopied Nightwood

ตารางแสดง Tyrants ที่มีอยู่ในทวีป Noctilum

Oskar, the Summer Squall



เลเวล: 11

ประเภท: Aprica

Aria, the Zauberflote



เลเวล: 13

ประเภท: Saltat

Alfombra, the Transcendent



เลเวล: 14

ประเภท: Tectinsula