

# CRYSTAL GAME HANDBOOK

**FAMICOM  
ACTION**

## GRADIUS 1

BUN K.

VERSION(7th)

GRADIUS I

ประเภทเกมส์(SHOOTING)

เครื่องเกมส์(FAMICOM)

By

BUN K.

ชื่อหนังสือ:บทสรุปเกมส์ GRADIUS I

เรียบเรียงโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

ISBN (e-Book)978-616-626-120-2

พิมพ์ครั้งที่ 1 พ.ศ. 2568 สงวนลิขสิทธิ์ตาม

พระราชบัญญัติ

ราคา 200 บาท

ห้ามมิให้ผู้ใดนำส่วนใดส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของหนังสือ

เล่มนี้ไปทำการคัดลอกเพื่อนำไปแจกจำหน่ายต่อ โดยขอ

สงวนลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย

จัดทำโดย: ภูวนेत्र แก้วกัญญาติ

## คำนำ

เกมส์ (GRADIUS I) เป็นเกมส์ ประเภท SHOOTING ยิง  
กระจุยกระจาย(ไม่มีการหยุดหายใจเล่นแบบต่อเนื่อง ยกเว้นแต่  
จะกดปุ่ม START เท่านั้น แต่มันมากขอบอก) ซึ่งเรารับหน้าที่  
คนขับยานรบ และเลือกรูปแบบอาวุธต่างๆหลากหลายรูปแบบ  
ไม่ว่าจะเป็น MISSILE ชนิดต่างๆ, ปืน LASER ชนิดต่างๆ ,  
OPTION หลากหลายรูปแบบ หรือไม่ว่าจะเป็น  
BARRIER หลากหลายชนิด(และเลือกรูปแบบการรบอีก  
หลากหลายรูปแบบขอบอก) ออกผจญภัยใน STAGE ต่างๆ ไม่ว่าจะ  
จะเป็น STAGE ดวงดาวแห่งงูยักษ์,STAGE ดวงดาวแห่งป่า  
,STAGE ดวงดาวแห่งฐานทัพ,STAGE ดวงดาวแห่งหิน,STAGE  
ดวงดาวแห่งป่าสลับด้าน และอีกหลายๆ STAGE ซึ่งช่วงท้ายแต่  
ละ STAGE จะมี BOSS ประจำแต่ละ STAGE อยู่ ซึ่งการจะ  
ปราบ BOSS แต่ละ STAGE หรือตะลุยไปจนถึง BIG BOSS  
ได้หรือไม่ก็ต้องอาศัยความสามารถของผู้เล่นแล้วละขอบอก(ช่วง  
ต้นเกมส์ยานรบฝ่ายศัตรูไม่แข็งแกร่งเท่าไรแต่ช่วงหลังๆต้องพบ  
กับท่ากระสุนปืนจากยานรบของฝ่ายศัตรูซึ่งหลบกันมันมากขอ

บอก)(อยากจะให้ทำบทสรุปเกมส์อะไรก็แนะนำด้วยแล้วกันและ  
บทสรุปเกมส์(GRADIUS I )นี้จัดทำด้วยตนเองไม่ละเมิดลิขสิทธิ์  
ใครขอบอก)

# สารบัญ

|                                                                         |    |
|-------------------------------------------------------------------------|----|
| .....                                                                   | 1  |
| GRADIUS I.....                                                          | 2  |
| ประเภทเกมส์(SHOOTING) .....                                             | 2  |
| เครื่องเกมส์(FAMICOM).....                                              | 2  |
| BUN K.....                                                              | 2  |
| คำนำ .....                                                              | 4  |
| หน้าจอไตเติ้ล.....                                                      | 8  |
| คำสั่งต่างๆ .....                                                       | 10 |
| วิธีการควบคุมปุ่มกดต่างๆ.....                                           | 11 |
| คำสั่งหน้าจอเมนู.....                                                   | 14 |
| ความหมายของการ(POWER UP)อาวุธสำหรับโจมตีและอุปกรณ์ป้องกัน<br>ต่างๆ..... | 16 |
| อาวุธสำหรับโจมตีและอุปกรณ์ป้องกันต่างๆ .....                            | 18 |
| (ITEM) ต่างๆภายในเกมส์.....                                             | 19 |
| บทสรุปเกมส์.....                                                        | 21 |
| STAGE 1.....                                                            | 22 |

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| ดวงดาวแห่งหินอุกกาบาต .....                        | 23 |
| วิธีการเก็บ 1 UP ภายใน STAGE 1 .....               | 27 |
| BOSS STAGE 1 .....                                 | 29 |
| ยานรบขนาดใหญ่ยักษ์ .....                           | 30 |
| STAGE 2.....                                       | 32 |
| ดวงดาวแห่งฐานทัพ .....                             | 33 |
| BOSS STAGE 2.....                                  | 36 |
| ยานรบขนาดใหญ่ยักษ์ .....                           | 37 |
| STAGE 3.....                                       | 39 |
| ดวงดาวแห่งรูปปั้นหินโมอาย .....                    | 40 |
| BOSS STAGE 3.....                                  | 44 |
| ยานรบขนาดใหญ่ยักษ์ .....                           | 45 |
| STAGE 4.....                                       | 47 |
| ดวงดาวแห่งป่าและภูเขาหินและป่าแห่งการสลับด้าน..... | 48 |
| BOSS STAGE 4.....                                  | 51 |
| ยานรบขนาดใหญ่ยักษ์ .....                           | 52 |
| STAGE 5.....                                       | 54 |
| ดวงดาวแห่งอวกาศ.....                               | 55 |

|                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| BOSS STAGE 5.....                                               | 58 |
| ยานรบขนาดใหญ่ยักษ์ .....                                        | 59 |
| STAGE 6.....                                                    | 61 |
| ดวงดาวแห่งดินแดนอวิวัฏษุรักษ์ .....                             | 62 |
| BOSS STAGE 6.....                                               | 65 |
| ห้วงขนาดใหญ่ยักษ์.....                                          | 66 |
| STAGE 7 BIG BOSS .....                                          | 68 |
| ดวงดาวแห่งฐานทัพบานรบติดอาวุธขนาดใหญ่ยักษ์(ภายในยานรบ)<br>..... | 69 |
| BOSS STAGE 7 BIG BOSS.....                                      | 72 |
| มันสมองขนาดใหญ่ยักษ์ .....                                      | 73 |
| สูตรเคล็ดลับเล็กๆน้อยๆเกี่ยวกับเกมส์ (GRADIUS I) .....          | 76 |
| สิทธิพิเศษสำหรับลูกค้า(CRYSTAL GAME E-BOOK).....                | 77 |
| สนใจ บทสรุปเกมส์ FAMICOM ติดต่อ .....                           | 82 |