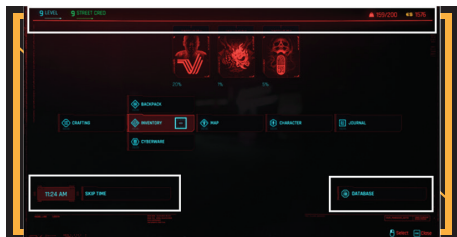




คำสั่งระบุข้อมูลพื้นฐาน



Main Menu หรือหน้ารวมคำสั่งเมนูหลักในช่วงระหว่างที่เรา กำลังเล่นเกมอยู่ โดยหน้าหรือโหมดคำสั่งนี้จะมีไว้ให้เรา กดดูค่าสถานะต่างๆ ของตัวละครเราในขณะนั้น รวมไปถึงไว้ให้เราเปลี่ยนชุดกับเปลี่ยนอาวุธด้วย

ชื่อ	รายละเอียด
Level	- เลขของตัวละคร
Street Cred	- ค่าชื่อเสียงของตัวละคร
Weight	- ค่าน้ำหนักรวมที่ตัวละครเรากำลังแบเอาไว้อยู่ ซึ่งในจุดนี้หากตัวเรามีน้ำหนักเกินนี้ก็จะไปส่งผลทำให้เราไม่สามารถวิ่งได้

Gold



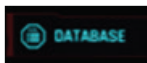
- เงินที่เรา มีติดตัวอยู่ในตอนนั้นๆ

Time/
Skip Time



- Time = ช่วงเวลาในตอนนั้น
- Skip Time ไว้กดข้ามช่วงเวลานั้นๆ

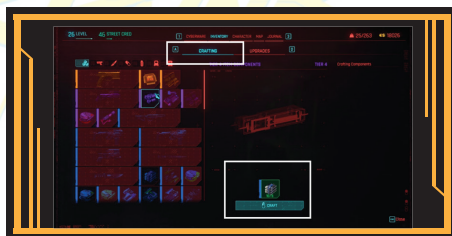
Database



- ข้อมูลของตัวละครคนนั้นๆ



1. Crafting: สร้างสิ่งต่างๆ



Crafting ส่วนคำสั่งไว้ให้เราสร้างไอเทมและอุปกรณ์ต่างๆ โดยเราสามารถเลือกใช้อิเทมที่ต้องการจะสร้างได้ภายในหัวข้อนี้ นอกจากนั้นเรายังสามารถกดเลือกไปที่หัวข้ออัพเกรดเพื่อที่เราจะได้อัพเกรดอาวุธเราให้เทพยิ่งขึ้น ส่วนวัตถุดิบไว้สำหรับอัพเกรดเราเองก็สามารถไปตามหาตามเก็บได้ตามสถานที่ต่างๆ หรือไม่ให้ใช้วิธีแยกชิ้นส่วนอาวุธที่เรา มีอยู่มาผ่านให้กลายเป็นวัตถุดิบแทนก็ได้ โดยภายในเกมนี้จะมีไอเทมแบ่งออกเป็น 5 ประเภทตามนี้



District 2: Westbrook



เขตโซนที่มีสภาพแวดล้อมต่างจากโซนตัวเมือง Night City เพราะที่นี้ตั้งอยู่แถบชานเมืองที่อุดมเต็มไปด้วยเหล่าบ้านเดี่ยวของพวกคนรวยและเหล่าคาราที่มาอาศัยอยู่กัน และที่นี้ก็ยังมีย่านที่เรียกว่าโซน Japan Town หรือย่านอาศัยของคนญี่ปุ่น ผู้คุมแก๊ง Tyger Claws อีกด้วย

■ **Westbrook Gang** = แก๊งต่างๆ ที่คุมอยู่ในเขตพื้นที่ Westbrook

1. Tyger Claws



ตัวละครสำคัญ:

Wakako Okada

จำนวนสมาชิก: 5,000 คนขึ้นไป

สถานที่ตั้ง: Japan Town

ระดับความอันตราย: ปานกลาง

จุดเด่น:

- เป็นคนญี่ปุ่น
- เน้นใช้อาวุธประชิดตัวและถนัดในเรื่องศิลปะการต่อสู้แบบระยะประชิด
- มีรอยสักและมอเตอร์ไซด์คู่กาย

■ **Westbrook Shops** = ร้านค้าต่างๆ

ที่ตั้งอยู่ในพื้นที่เขต Westbrook

■ **ตารางแสดงร้านค้าที่มีอยู่ทั้งหมดในเขต**

Westbrook

1. Avante



ประเภทร้านค้า:

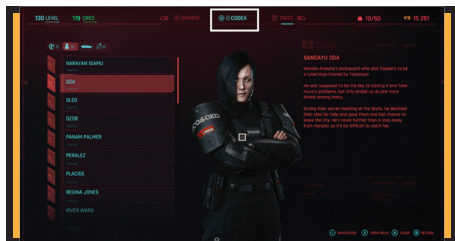
ร้านเสื้อผ้า

สถานที่ตั้ง:

Japantown



6. Codex: สารานุกรม



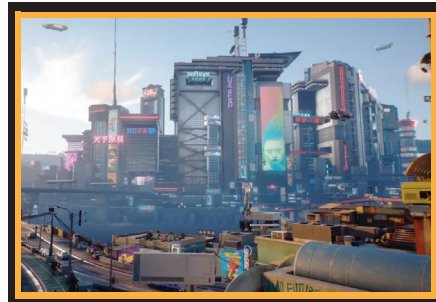
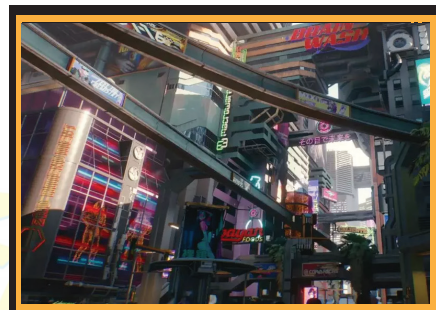
"Codex" หรือ "สารานุกรม" โหมดที่ได้รวบรวมเอาฐานข้อมูลแห่งโลกเกม Cyberpunk 2077 มาให้เราอ่านกันที่นี่ โดยจะมีทั้งข้อมูลกลุ่มแก๊งต่างๆ, องค์กร, พิกเซอร์ ไปจนถึงพาเราเรียนรู้คำศัพท์เฉพาะของเกมๆ เพราะงั้นหากเราอยากรู้หรือสงสัยอะไรเราก็สามารถกดเข้าไปหาคำตอบได้ที่คำสั่ง Codex นี้ได้เลย รวมไปถึงในโหมด Codex นี้ก็ยังมีส่วนของหัวข้อขปที่มีไว้ให้เราใช้ตรวจสอบเอกสารต่างๆ ที่เรามีเก็บได้จากตามสถานที่ต่างๆ ในเกมอีกด้วย

ทั้งเกมหลังเราได้ออกผจญภัยไปยังโซนพื้นที่ต่างๆ ด้วยตัวเอง

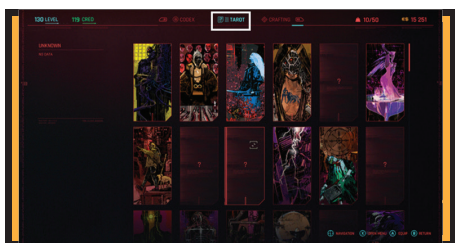
■ **Tips:** เราสามารถจุดจุดเก็บไฟฟ้าไร้ทั้งหมดได้ที่หัวข้อ Tarots



World Lore: โลกทัศน์ในเกม Cyberpunk 2077



7. Tarot: ไฟฟ้าไร้



"Tarot" หรือ "ไฟฟ้าไร้" หรือถ้าให้เรียกง่ายๆ ก็คือไฟบิซนั้นแหละ โดยในโหมดนี้จะระบุถึงช่องเก็บไฟฟ้าไร้ที่เรามีเก็บสะสมมาตลอด

นี่คือโหมดรวบรวมส่วนประกอบสำคัญของโลกในเกม Cyberpunk 2077 ทั้งโซนเมืองหรือพื้นที่ในแต่ละเขต, เหล่าแก๊งค์เล่งต่างๆ, เหล่าบริษัทผู้กุมบังเหียนเมือง Night City รวมไปถึงพาเราไปเรียนรู้คำศัพท์เฉพาะที่มีอยู่ในเกม



เมือง Night City



Night City คือเมืองที่ใหญ่ที่สุดในโลกแห่งจักรวาลเกม Cyberpunk 2077 โดยตลอดเกมเราจะต้องเดินเรื่องอยู่ภายในเมืองนี้เป็นหลัก ซึ่งกับนิยามความหมายของเมือง Night City นี้ก็คือแหล่งรวบรวมความมั่งคั่งทั้งในเรื่องบนดินและใต้ดิน จนไปส่งผลทำให้เมืองแห่งนี้พลันต้องกลายมาเป็นสถานที่ๆ อุดมเต็มไปด้วยเหล่าผู้คนระดับชนชั้นแรงงานที่อยากมาลองวัดใจเสี่ยงดวงแสวงหาตัวตนและความสำเร็จจากที่นี่กัน โดยหารู้ไม่ว่า ณ อีกซอกมุมด้านมืดของเมือง Night City แห่งนี้ ที่นี่ก็คือสถานที่สุดอันตรายที่กำลังถูกรายล้อมไปด้วยเหล่าแก๊งอาชญากรตัวพ่อที่กำลังปักหลักอยู่แทบจะทุกหัวมุมถนน นั่นจึงไม่น่าแปลกใจเลยว่าทำไมถึงมีใครหลายคนมักให้คำนิยามถึงพวกชนชั้นแรงงานที่ไร้สิ่งเข้ามาหาชุดทองยัง ณ เมืองแห่งนี้ว่า "ถ้าไม่ดังเป็นพลุแตก

ก็ต้องตายอย่างเศษขยะ" ขอต้อนรับสู่ทุกคนเข้าสู่เมือง Night City เมืองกรุงแห่งสรวงสวรรค์และความโสมม

อาณาเขตต่างๆ ภายในเมือง Night City

City Center

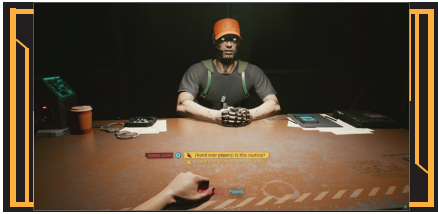


ย่านภายในพื้นที่:

- Corp Plaza
- Downtown

รายละเอียดเบื้องต้น:

City Center คือย่านที่มีความปลอดภัยสูงสุดของเมือง Night City นี้แล้ว ซึ่งสภาพโดยรวมของเขต City Center นั้นล้วนอุดมเต็มไปด้วยตึกสูงมากมาย แดงที่นี้ก็ยังมีการคุ้มกันอันแน่นหนาจากฝ่ายเจ้าหน้าที่รัฐตลอด 24 ชั่วโมง และที่นี่ก็ยังเป็นแหล่งที่ตั้งของเหล่าบริษัทยักษ์ใหญ่ผู้กุมบังเหียนอำนาจเมืองแห่งนี้ไว้แบบเบ็ดเสร็จ ไม่ว่าจะเป็นกลุ่มทุนบริษัท Arasaka, Militech และ Kangtao



5. เมื่อเราเจรจาจบก็ให้เราแล้วกลับมา
รับอาวุธที่เราฝากเอาไว้ในข้อ 4 แล้วก็
ให้เราเดินไปคุยกับ Jacky ในรถเขาก็จะ
เปลี่ยนมาขับรถแทนเรา ส่วนเราก็ให้นั่งรถ
ไปกับเขาสักพักก็จะมีพวกทหารตามมา
ซึ่งก็ให้เราจัดการพวกทหารซะ



6. หลังเราไล่จัดการพวกทหารได้เคลียร์
หมดแล้ว Jacky ก็จะขับรถมาจอดที่โรงรถ
ซึ่งก็ให้เราลงจากรถมาคุยกับ Jacky ต่อ
อีกทีเราก็จะได้พบกับกิงก่าเดือนที่เราลักลอบ
ขนมา โดย ณ จุดนี้ Jacky เองก็เริ่มรู้สึก
ถูกชะตาในตัวเรา และเขายังรู้ดีกว่าตัวเรา
นั้นกำลังไม่มีที่ไป สุดท้ายเขาจึงเลือกที่จะ
ชวนตัวเอกอย่างเราที่ชื่อ V ให้มาทำงาน
เป็นคู่หูกับเขา พร้อมกับช่วยกันสร้างตำนาน
บทใหม่ในเมือง Night City ด้วยกัน
จากนั้นเราก็จะได้เริ่มเข้าสู่ส่วนเนื้อเรื่องหลัก



Prologue: The Street Kid



1. ตอนนี้จะได้เริ่มต้นผันตัวกลายมาเป็น
เด็กพลัดถิ่นอาศัยอยู่ในเมือง Night City
แทน อีกทั้งเรายังจะต้องเรียนรู้ที่จะอยู่ให้
เป็น พร้อมกับคอยเรียนรู้ทักษะการเอาตัว
รอดของคนในเมืองและทำความรู้จักกับเหล่า
แก๊งสเตอร์กลุ่มแก๊งต่างๆ รวมถึงเหล่ากลุ่ม
ทุนผู้มีอำนาจของเมือง Night City ตัวจริง
เสียงจริงด้วย ทีนี้พอเริ่มมาก็ให้เรากดซ่อม
จมูกที่หักให้เรียบร้อยก่อน เสร็จแล้วก็ให้เรา
เข้าไปพบและพูดคุยกับ Pepe บาร์เทนเดอร์
เขาก็จะให้งานเรามาทำ ซึ่งเราจะต้องขึ้นไป
คุยกับเจ้าหนี้ของ Pepe ที่ชั้น 2 ของบาร์
จากนั้นก็ให้เราลุกขึ้น



2. ให้เรามุ่งหน้าไปที่ชั้น 2 ของบาร์แล้ว
ก็ให้นั่งลงคุยกับ Kirk ชายคนในภาพไปแบบ
ยาวๆ เขาก็จะยื่นข้อเสนอมารับว่าเราจะ
ยอมยกหนี้ของ Pepe ให้ โดยมีข้อแม้ว่า



Boss: Kurt Hansen



วิธีต่อสู้:

- เริ่มมา Kurt Hansen จะคอยวิ่งพร้อมกับยิงปืนกลใส่เราจากระยะไกล
- เมื่อเราสู้กับ Kurt Hansen จนเลือดพี่แกเหลืออยู่แค่ครึ่งหลอด บัดนั้นแกก็จะเปลี่ยนมาใช้มีดซัดใส่เราแบบระยะประชิดแทน อีกทั้งพี่แกยังมีท่ากระโดดกระแทกพื้นที่จะไปส่งผลทำให้เราล้มลงอีกด้วย



5. เมื่อเราสู้เอาชนะ Kurt Hansen ได้แล้วก็ให้เราเดินไปตามเส้นทางและเข้าประตูมา ต่อมาก็ให้เรากดสำรวจจีพีดและก็ให้เข้าไปด้านในแล้วกดเลือกไปที่ Garage ที่นี่ก็ให้เรา

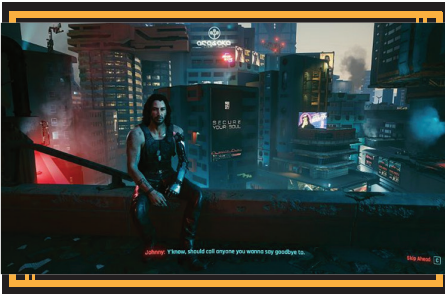
ไล่จัดการศัตรูและก็ให้มุ่งไปต่อตามเส้นทาง จากนั้นก็ให้เราเปิดประตูเหล็กออกมาเราก็จะพบกับ Solomond Reed ที่กำลังนารถมารับเรา ซึ่งให้เราวิ่งไปขึ้นรถเขาซะ ต่อมาก็ให้เราขึ้นรถของ Solomond Reed ไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะเจอเหตุการณ์ที่ Song So Mi กำลังถูกพวก Max Tec จับตัวไป นั่นเลยทำให้ภารกิจต่อไปของเราต่อจากนี้ก็คืองานเข้าไปชิงพาดัว Song So Mi ออกมาจากพวก MexTec ให้ได้ โดยเราสามารถดูเนื้อหาตรงส่วนนี้ได้ที่หัวข้อภารกิจ [Black Steel in the Hour of Chaos](#)



Killing Moon(Song Bird Route)



1. หลังเราได้แยกทางกับ Song So Mi แล้ว Solomond Reed ก็จะโทรมาต่อว่าเรา หน่อย ๆ ๆ ทันที จากนั้นก็ให้เราออกไปลักพัก Song So Mi ก็จะติดต่อมาบอกเราว่าให้ช่วยเดินทางไปพบเธอตามพิกัดที่



3. ตอนนี้ให้เราเดินตาม Misty ขึ้นไปอยู่บนดาดฟ้าและก็ให้มานั่งบนเก้าอี้ Johnny ก็จะมีตัวเลือกมาถึงการตัดสินใจของเรา [ตอนนี้เราสามารถเลือกใครไปคุยกับคนที่มีความสัมพันธ์แบบคนรักกับเราได้ด้วย] ซึ่งตรงส่วนนี้ตัวเกมจะแบ่งเส้นทางใหม่ไฉนพาเราไปสู่จากจบรวม 5 เส้นทาง ซึ่งในแต่ละเส้นทางก็จะมีวิธีปลดล๊อคฉากจบแตกต่างกันไปดังนี้

► ฉากจบแบบที่ 1: Arasaka Route

= หากเราต้องการเลือกฉากจบรู้นี้ตัวเราก็จะต้องไปช่วย Goro Takemura ทำภารกิจ Last Caress ให้เคลียร์ซะก่อนซึ่งเราสามารถดูเข้าไปเนื้อหาตรงส่วนนี้ต่อได้ที่หัวข้อ Last Caress

► ฉากจบแบบที่ 2: Aldecaldos Route

= หากเราต้องการเลือกฉากจบรู้นี้ตัวเราก็จะต้องไปทำภารกิจเสริมของ Panam Palmer อย่าง Riders on the Storm, With a Little Help from My Friends และ Queen of Highway มาให้ครบซะก่อน

ชื่อภารกิจ: Riders on the Storm

วิธีปลดล๊อค: เมื่อเราเล่นจบภารกิจ Life During Wartime แล้ว

สถานที่ทำภารกิจ:

Badlands, Mobile Camp

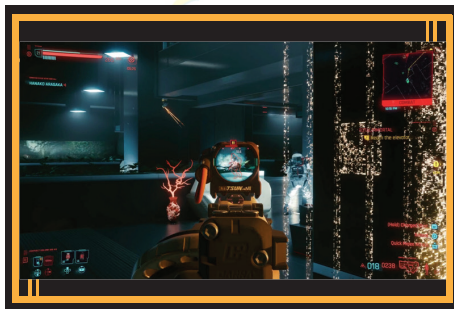
วิธีทำภารกิจ:



1. เมื่อเริ่มมาก็ให้เราไปพบกับ Panam ที่แคมป์และก็ให้เราเดินตามเธอไปกดฟังรถตามในภาพ Panam ก็จะขอให้เราเข้าไปช่วย Saul มาจากพวก Wraith ที่ต่อมาก็ให้เรามาคุยกับพวกคนในค่าย จากนั้นก็เรานำ Shard ระบุข้อมูลมา
2. ตอนนี้ให้เรามุ่งหน้าเข้าสู่ BD เพื่อมาสแกนตามจุดต่างๆ ที่อยู่ในพื้นที่ค่ายพวกศัตรูได้แก่รถบัส, รถบรรทุก, อาคารหลัก, โรงรถ เสร็จแล้วก็ให้เราออกจากโดรนมาและก็ให้เดินไปคุยกับ Panam และ Mitch จนเมื่อเรามาจนถึงจุดที่เราได้เข้าไปในยานพาหนะแล้วก็ให้เราเดินทางไปยัง Raffan Shiv ต่อเลยทันที



4. ให้เราไล่จัดการพวกศัตรูให้หมดและก็ให้เดินมาคุยกับ Yorinobu Arasaka ต่อมาเรากับ Goro Takemura ก็จะต้องลุยฝ่าพวกศัตรูไปเข้าลิฟต์และก็ให้ลิฟต์ขึ้นมาอยู่ที่โถงชั้นบน โดยในระหว่างที่เรากำลังโดยสารลิฟต์อยู่ Goro Takemura ก็จะถามเราถึงแผนเตรียมบุกครั้งนี้ว่า ตกลงเราจะใช้วิธีบุกเข้าไปดี ๆ หรือจะใช้วิธีไล่ฆ่าพวกศัตรูแบบกองโจรดี



5. เมื่อออกจากลิฟต์มาก็ให้เราวิ่งจัดการพวกศัตรูไปยาว ๆ จนเมื่อมาถึงลิฟต์อีกตัวตามพิคคิก็ให้เราเข้าไปด้านใน และก็ให้เลือกไปยังชั้น CEO กระทั่งเมื่อเรามาถึงชั้น CEO แล้วก็ให้เราไล่จัดการพวกศัตรูให้หมด จากนั้นก็ให้เข้าประตูที่อยู่ด้านหน้ามาเราก็จะได้เผชิญหน้ากับบอส Adam Smasher



Boss: Adam Smasher

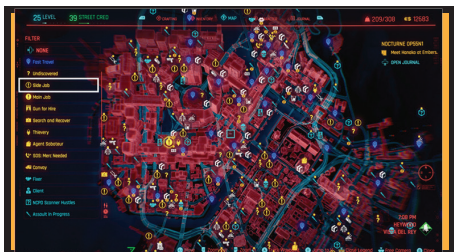


วิธีต่อสู้:

- บอส Adam Smasher จะแพ้วทางท่าโจมตีด้วยไฟฟ้าของเรา
- ในช่วงแรก Adam Smasher จะเน้นสู้กับเราแบบระยะประชิดด้วยสตัน์โจมตีง่าย ๆ อย่างท่วงเข้ามาทุบ
- พอผ่านไปสักพัก Adam Smasher ก็จะเริ่มเปลี่ยนไปใช้มีปืนกลยิงสาดอัดใส่เราจากทางด้านหน้าแทน
- เมื่อเราสู้กับ Adam Smasher จนพืเหลือเลือดประมาณครึ่งหลอด บัดนั้นร่างเขาของ Adam Smasher ก็จะเริ่มถูกทำลายลงจากนั้นมันก็จะเริ่มวิ่งหนีเราไปรอบ ๆ พร้อมกับคอยยิงจรวดอัดใส่เรา รวมถึงคอยเรียกพวกลูกน้องมันให้ออกมาแจมด้วย ส่วนวิธีสู้ของเราหลัก ๆ ในตอนนี้ก็ไม่ยากเลย เพียงแค่เราดใช้ Cyberware ทำให้ Adam Smasher ชะงักจากนั้นก็ให้เราตามไปพาดมันแบบบ้า ๆ ได้เลย



Side Quest: เคาส์เสริม



"Side Quest" หรือ "ภารกิจเสริม" โดยลิขสิทธิ์ภารกิจเสริมภายในเกมนี้จะปรากฏออกมาให้เราเล่นแบบอิงตามไทม์ไลน์เนื้อเรื่องหลักที่เราเล่นอยู่ในตอนนั้นๆ คำขอเสียง หรือเมื่อเรามีไปสำรวจยังพื้นที่โซนนั้นๆ ส่วนความแตกต่างระหว่าง "ภารกิจเสริม" กับ "งานเสริม" ในเกมนี้อธิบายง่ายๆ ก็คือ "ภารกิจเสริม" จะมีรายละเอียดหรือเงื่อนไขวิธีเคลียร์ภารกิจที่ซับซ้อนกว่า "งานเสริม" หลายเท่า แตกภารกิจเสริมเหล่านี้หากเราเล่นเคลียร์แต่ละเคาส์สำเร็จเราก็จะได้ปลดล็อกของรางวัลต่างๆ รวมถึงยังไปช่วยขยายขอบเขตจักรวาลเนื้อเรื่องเกม Cyberpunk ให้กว้างยิ่งขึ้น เพราะมันในส่วน Side Quest เลยก็นับเป็นงานหลักสำหรับผู้เล่นที่เน้นขอบเสฟเนื้อเรื่อง



ภารกิจเสริมที่มีให้เราทำในโซนพื้นที่

Badlands

ชื่อภารกิจ: Dressed to Kill

วิธีปลดล็อก:

เราจะได้ปลดล็อกเองอัตโนมัติ

สถานที่ทำภารกิจ:

Badlands, Desert Film

วิธีทำภารกิจ:



1. เมื่อเริ่มมาก็ให้เราเดินทางมายังพิกัดแถวๆ Desert Film Set จนเมื่อมาถึงแล้วเราก็จะพบกับรถยนต์ ซึ่งก็ให้เราเข้าไปในรถเราก็จะจบภารกิจ

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

– Thorton Colby CX410 "Gran Butte"



ชื่อภารกิจ: Sacrum Profanum/
Losing My Religion

วิธีปลดล็อค:

เราจะได้ปลดล๊อคมาเล่นเองอัตโนมัติ

สถานที่ทำภารกิจ:

Watson, Northside

วิธีทำภารกิจ:



1. ภารกิจนี้คืองานใช้เราให้ไปช่วยน้องชายพระที่กำลังถูกลักพาตัวไป โดยภารกิจนี้แนะนำให้เราไม่ต้องไปฆ่าใครทั้งนั้น โดยเริ่มแรกให้เราวิ่งพิกัดและก็ให้ลอบเข้าไปด้านในจนมาได้พบกับพระที่กำลังถูกลักพาตัวตามในภาพ จากนั้นก็ให้เราวิ่งเข้าไปช่วยพระและพาท่านออกมาอยู่ด้านนอก

■ **Tips:** ใกล้เคียง กับพระจะมี Iconic Weapon ให้เราเก็บด้วย

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- 431 EXP
- 970 Street Cred

ชื่อภารกิจ: Human Nature

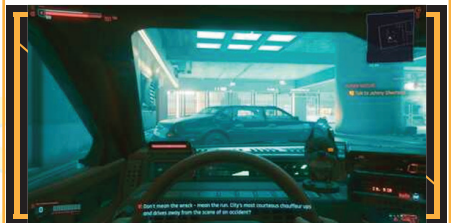
วิธีปลดล๊อค:

เมื่อออกจากห้องพักตอน Act 2

สถานที่ทำภารกิจ:

Watson, Little China

วิธีทำภารกิจ:



1. เมื่อเราได้เดินออกมาจากห้องพักตัวเองแล้วก็ให้เราไปที่โรงรถและก็ขึ้นไปนั่งบนรถเราเพียงเท่านี้เราก็จะจบภารกิจ

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

–

ชื่อภารกิจ: Tune Up

วิธีปลดล๊อค:

เมื่อเราเล่นจบภารกิจ

Human Nature แล้ว

สถานที่ทำภารกิจ:

Watson, Little China



ชื่อภารกิจ: Shot by Both Side

วิธีปลดล็อค:

เมื่อเราเล่นจบภารกิจ
Get it Together แล้ว

สถานที่ทำภารกิจ:

Dogtown

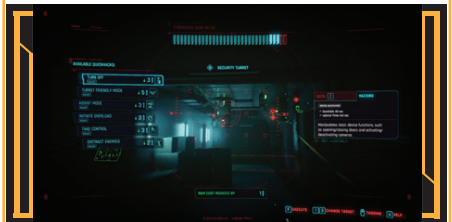
วิธีทำภารกิจ:



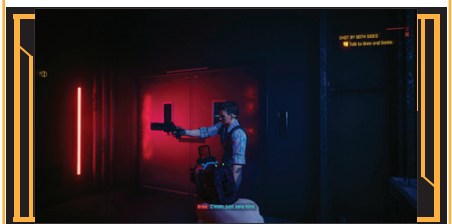
1. เมื่อเริ่มมาก็ให้เราไปยังห้องพักของ Bree ที่อยู่ในเมือง Night City จนเมื่อเรามาถึงที่พักแล้วก็ให้เราเข้ามาด้านในและก็ให้เรามองหาต้นไม้ให้เจอเราก็จะได้รับ Access Card มา จากนั้นก็ให้เราพิมพ์ข้อความส่งไปหา Mr. Hands



2. ตอนนี้ให้เราไปพบและพูดคุยกับ Bree ตามพิกัดในเขต Dogtown จนเมื่อเรามาถึงที่หมายแล้วก็ให้เราลงลิฟต์มาอยู่ที่ชั้นล่างสุดเพื่อมาออกตามหา Bree



3. เมื่อเราเจอตัว Bree แล้วก็ให้เราพูดคุยกับเธอ ต่อมาก็ให้เราเดินตามเธอมา จนเมื่อมาถึงห้องทดลองก็ให้เราไล่สแกนพวกกับดักที่อยู่ในห้องให้หมด เสร็จแล้วก็ให้เราเดินตาม Bree ไปต่อเรื่อยๆ



4. ให้เราไล่ทำลายกับดักไปเรื่อยๆ จนเมื่อเราได้มาถึงห้องควบคุมแล้วก็ให้เรากดดูวิดีโอ ทันใดนั้นเอง Dante ก็จะมาหาเรา ส่วนเราก็สามารถเลือกได้ว่า จะเข้าข้างใครดี? ระหว่างเลือกสังหาร Bree ซึ่งถ้าเราเลือกข้อนี้เราก็จะได้รับเงิน



1. เมื่อเริ่มมาก็ให้เราทำให้เราเดินทางมายังฟักัดเพื่อมาออกตามหาวิงของที่ถูกซ่อนไว้ของ Slider's จากนั้นก็ให้เรากดใช้รหัสตัวเลข 941229 มาไขเปิด

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

- 8,000 Eddies
- Rook

ชื่อภารกิจ: Tomorrow Never Know

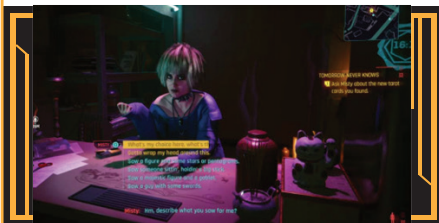
วิธีปลดล็อค:

เราจะได้ปลดล๊อคมาเล่นเองอัตโนมัติ

สถานที่ทำภารกิจ:

Dogtown

วิธีทำภารกิจ:



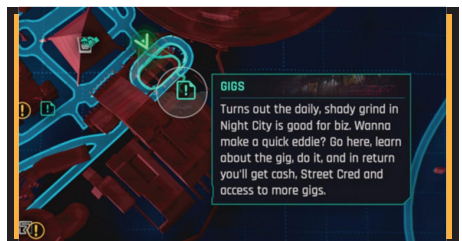
1. การกิจ Tomorrow Never Know นี้เราจะต้องไปออกตามหาภาพไฟยิปซีหรือไฟ Tarots ที่มีอยู่ภายในโซน Dog Town มาให้ครบทั้งหมด โดยเราสามารถดูฟักัดจุดเก็บไฟยิปซีทั้งหมดได้ที่หัวข้อ Tarots

ของรางวัลที่เราจะได้รับ:

-



Gigs: เควสเสริมจาก Fixer



"Gigs" หรือ "งานเสริม" โดยงานเสริมเหล่านี้ก็คืองานที่เราได้รับมอบหมายจาก Fixer ประจำพื้นที่นั้นๆ โดยเราจะต้องไปทำงานตามเควสที่เราเพิ่งได้รับมาให้เคลียร์ ซึ่งงานบางตัวก็จะมีเงื่อนไขเล็กๆ น้อยๆ อย่างห้ามไม่ให้ศัตรูรู้ตัว หรือให้เราเข้าไปจับบุคคลเป้าหมายมาแบบตัวเป็นๆ นั่นเลยทำให้มีงานเสริมเหล่านี้เคยแลดูมีความแตกต่างไปจาก Side Quest อยู่พอสมควร โดยในหัวข้อนี้จะแสดงถึงข้อมูลของงาน Gigs ที่เราสามารถรับมาทำได้ในเกม ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้

■ **Tips:** เมื่อเราสามารถทำงานเสริมหรือ Gigs ประจำเขตนั้นๆ มาได้จนครบแล้ว บัดนั้นเราก็จะได้รับของรางวัลมาจากเหล่า Fixer ซึ่งเขาก็จะส่งของรางวัลให้เราไปยังฟักที่เรากำลังอาศัยอยู่ทันที



รายการคะแนนของงาน Gigs หรือ Fixer ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

รายชื่อ Fixer: Dakota Smith

ค่าระดับชื่อเสียงที่จะทำให้เราได้ปลดล็อกภารกิจมาเล่น



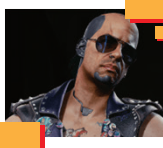
- ระดับ 1:** 1
- ระดับ 2:** 5
- ระดับ 3:** 11
- ระดับ 4:** 18

อาณาเขต: Badlands



รายชื่อ Fixer: Dino Dinovic

ค่าระดับชื่อเสียงที่จะทำให้เราได้ปลดล็อกภารกิจมาเล่น



- ระดับ 1:** 1
- ระดับ 2:** 9
- ระดับ 3:** 18
- ระดับ 4:** 32

อาณาเขต: City Center



รายชื่อ Fixer: Sebastian Ibarra

ค่าระดับชื่อเสียงที่จะทำให้เราได้ปลดล็อกภารกิจมาเล่น



- ระดับ 1:** 1
- ระดับ 2:** 13
- ระดับ 3:** 22
- ระดับ 4:** 30

อาณาเขต: Heywood





🚫 ตารางแสดงคิสต์งานที่เราสามารถรับมาทำได้ในโซนพื้นที่ Pacifica

ชื่อ: Dogtown Saints



ประเภท: SOS: Merc Needed

รายละเอียดงาน:

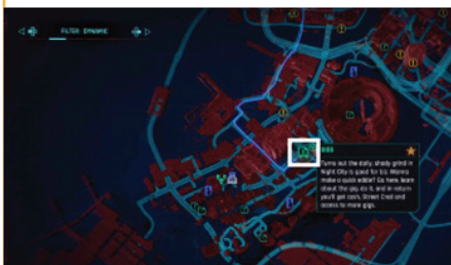
ให้เราตามไปช่วยเหลือ

Anthony Anderson

สถานที่รื่อง:

Dogtown

ชื่อ: Heaviest of Hearts



ประเภท: Search and recover

รายละเอียดงาน:

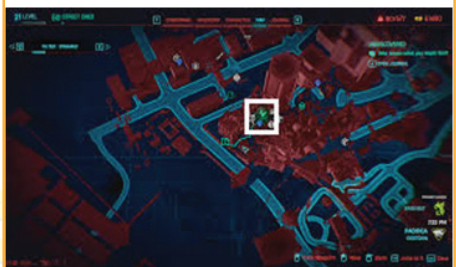
ให้เราทำตามคำขอของ

Michael Maldonado

สถานที่รื่อง:

Dogtown

ชื่อ: Prototype in the Scraper



ประเภท: Search and recover

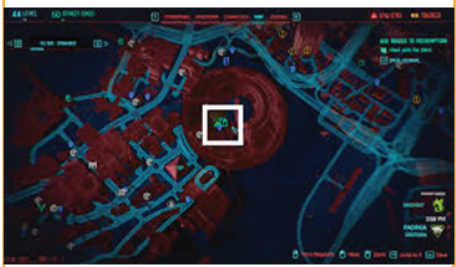
รายละเอียดงาน:

ให้เราไปเก็บกู้ข้อมูลพิเศษมาให้ได้

สถานที่รื่อง:

Dogtown

ชื่อ: Roads to Redemption





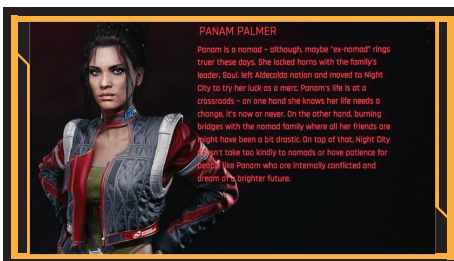
Romance: เนื้อเรื่องรักโรแมนติค



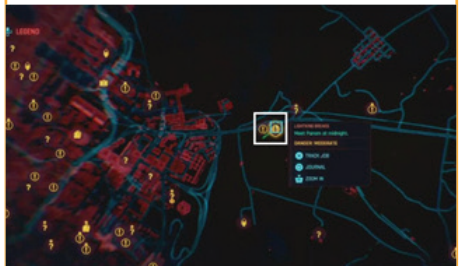
"Romance" หรือ "เรื่องรักโรแมนติค" โดยภายในเกมนี้จะมีเหล่า NPC มากมายที่คอยช่วยมาสร้างสีสันให้กับเกม ซึ่งกับ NPC บางคนเราก็สามารถจีบมาเป็นแฟนได้ ซึ่งหลังจากที่เราจีบคนที่เราชอบมาเป็นแฟนได้แล้ว บัดนั้นทั้งเขาและเธอก็จะมาพักอยู่ในห้องพักเราเป็นครั้งคราว แถมก็ยังมีส่วนช่วยเหลือความหวานเฝ้ามมาให้เราอ่านอีกด้วย และในหัวข้อนี้จะเป็นตารางแสดงถึงวิธีปลดล๊อคฉาก Romance กับเหล่าตัวละคร NPC แต่ละคนว่าเราจะต้องทำอย่างไรบ้างเราถึงจะจีบพวกเขาและเธอติดจนกลายเป็นแฟนได้



1. **Panam Plamer** = ให้เราใช้ตัวละคร V เพศชายจีบได้เท่านั้น



ข้อภารกิจ: Lighting Breaks



เงื่อนไขวิธีเคลียร์ควสภายในฉาก:

1. เมื่อ Panam Plamer ถามเราถึงเรื่องนอนในโรงแรมก็ให้เราเลือกตอบขอนอนห้องเดียวกับเธอ

ข้อภารกิจ: Life During Wartime



เงื่อนไขวิธีเคลียร์ควสภายในฉาก:

1. เมื่อใกล้จบภารกิจ Saul จะเข้ามาต่อว่าเธอ ซึ่งตรงนี้ให้เราเลือกกดปกป้อง Panam Plamer กระทั่งหลังจบภารกิจเธอ



5. Rogue = เราสามารถใช้ตัวละคร V ทั้งเพศหญิงและเพศชายจับเธอได้



ชื่อภารกิจ: The Pickup



เงื่อนไขวิธีเคลียร์ควสภายในฉาก:

1. เริ่มมาให้เราเลือกไปพบกับ Meredith และก็ให้เราไปรับชิปจากเธอมา
2. ระหว่างที่เรากำลังเจรจากับ Royce อยู่ก็ให้เราเลือกใช้ชิปที่ Meredith เพิ่งให้เรามาไปใช้จัดการกับ Royce กระทั่งเมื่อเราได้ออกมาจาก All Food แล้ว ก็ให้เราเลือกตอบไปว่า Yeah maybe.

ชื่อภารกิจ: Venus in fur



เงื่อนไขวิธีเคลียร์ควสภายในฉาก:

1. เมื่อเรากำลังทำภารกิจใน Act 2 อยู่ บัดนั้น Meredith ก็จะมาติดต่อมาเรา ซึ่งก็ให้เราเลือกตอบ Yes ไป จากนั้นก็ให้เราเข้าไปพบ Meredith ที่โรงแรมตามพิกัดในแผนที่

Perks: ระบบความสามารถพิเศษ



"Perks" หรือ "ระบบความสามารถพิเศษ" คือระบบที่พ่วงมากับระบบ Attribute ที่มีอยู่ในเกม โดยเมื่อใดที่เราได้อัพเกรดระบบ Attribute ที่มีสถานะไม่ต่างอะไรกับค่าสถานะหลักของ V นี้ก็จะไปช่วยส่งผลทำให้เราได้



ปลดล็อคความสามารถ Perk หรือสกิลทักษะพิเศษใหม่ ๆ ให้กับเราอีกด้วย ส่วนรูปแบบของสกิล Perk แต่ละสายนั้นก็จะมีความแตกต่างกันไปตามความถนัดและค่าสถานะหลัก Attribute ที่เราได้เน้นอัปเกรดในตอนเล่นเกมและนี่ก็คือตารางแสดงรายละเอียดของ Perk แต่ละสายที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



1. Body Perk = รายละเอียดสายความสามารถพิเศษที่เกี่ยวข้องกับค่าสถานะหลัก Body



ชื่อ Perk: Army Of One



ค่า Body: 4
เงื่อนไขวิธีใช้: -

Level 1: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- ช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูพลังชีวิตของตัวเรา 10% โดยจะอิงจากจำนวนศัตรูที่อยู่ใกล้ตัวเราในตอนนั้นๆ

Level 2: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

Level 3: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

ชื่อ Perk: Comeback Kid



ค่า Body: 4
เงื่อนไขวิธีใช้: -

Level 1: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- ช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูพลังชีวิตของตัวเรา 1% โดยจะอิงจากจำนวนศัตรูที่อยู่ใกล้ตัวเราในตอนนั้นๆ

Level 2: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

Level 3: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

ชื่อ Perk: Dorph-Head



ค่า Body: 4
เงื่อนไขวิธีใช้: -

Level 1: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- เมื่อเรามีกดใช้งาน Cyberware Blood Pump หรือมีกดใช้งานไอเทมฟื้นฟูพลังชีวิต นี้ก็จะไปช่วยลดทอนความเสียหายที่เราจะได้รับลงมาอีก 50% เป็นระยะเวลานาน 2 วินาที



Level 1: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- หากในตอนนั้นระบบ Focus เรากำลังทำงานอยู่ และเรากำลังยิงปืนใส่ศัตรูแบบไม่เล็งนี้ก็จะไปช่วยทำให้เราเคลื่อนที่ได้เร็วขึ้น +25 รวมถึงค่า Stamina เราก็ยังไม่ถูกลดทอนลงด้วย

Level 2: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

Level 3: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

ชื่อ Perk: Style Over Substance



ค่า Body: 20

เงื่อนไขวิธีใช้:

- อาวุธขว้าง

Level 1: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- ช่วยส่งผลทำให้การโจมตีด้วยอาวุธสายขว้างของเรามีโอกาสติดคริติคอลแน่นอน และถ้าหากในตอนนั้นตัวเรากำลังใช้อาวุธขว้างเล็งใส่ศัตรูพร้อมกับกำลังย่อตัว, สไลด์, พุ่งตัว หรือหลบศัตรูตามไปด้วย นี้ก็จะไม่ได้ไปส่งผลทำให้ตัวเราเคลื่อนที่ช้าลง

Level 2: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-

Level 3: ความสามารถที่เราจะได้รับ:

-



Cyberware: ระบบอวัยวะเทียม



"Cyberware" หรือ "ระบบอวัยวะเทียม" ที่เราจะสามารถติดตั้งเข้าไปยังส่วนต่างๆ ของร่างกายเราได้เพื่อทำให้ตัวละคร V ของเราเก่งกาจเหนือมนุษย์มากขึ้น ซึ่งอวัยวะเทียมหรือ Cyberware จะถูกแบ่งออกเป็นส่วนต่างๆ บนร่างกายที่กำลังรอให้เราติดตั้งเข้าไป เพื่อที่เราจะได้อัพเกรดร่างกายส่วนนั้นของเราให้เทพยิ่งขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการมองเห็น, ระบบการสัมผัส, แขน หรือว่าเป็นต้น ส่วนวิธีติดตั้ง Cyberware แต่ละส่วนให้เข้าไปอยู่ในร่างกายของเรานั้นก็ไม่มีอะไรมาก เพราะแค่ให้เราเดินทางไปหาพวก Ripperdoc ตามสถานที่ต่างๆ เพื่อให้พวกเขาช่วยผ่าตัดเอาอวัยวะเทียมเหล่านี้ประกอบเข้าไปอยู่ในร่างกายเรา



โดยในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดของ
ลิสต์ Cyberware หรืออวัยวะเทียมที่เราสามารถ
ติดตั้งใส่ร่างกายเราได้

■ **Tips:** การติดตั้ง Cyberware เข้าไป
ในร่างกายเรานั้นจะมีข้อจำกัดอยู่
โดยก่อนอื่นเราจะต้องทำตามเงื่อนไขของเกม
กำหนดมาให้เคลียร์ซะก่อน ไม่ว่าจะเป็น
ให้เราไปอัปเดตสถานะหลักให้ตรงตามที่เกม
ระบุมา หรือเราสามารถไปดรอปปเก็บ
Cyberware Deck ได้จากพวกศัตรู

■ **ตารางแสดงข้อไว้ใช้สำหรับติดตั้ง
Cyberware ตามส่วนต่างๆ บนร่างกาย v**

<u>ชื่อระบบ</u>	<u>จำนวนที่ สามารถ ติดตั้งได้</u>
Frontal Cortex	3
Arms	1
Skeleton	3
Nervous System	3
Integumentary System	3
Operating System	1
Face	1
Hands	2

Circulatory System	3
Legs	1

 **Frontal Cortex** = สมองส่วนหน้า

■ **Tips:** ระดับของ Cyberware จะมีตั้งแต่
ระดับ 1 ไปจนถึงระดับ 5 โดยหากเรายิ่งได้
ระดับขึ้นสูงเท่าไร นี่ก็จะไปช่วยเพิ่มความ
สามารถให้กับ Cyberware ตรงอวัยวะ
ส่วนนั้นให้เทพยิ่งขึ้น

Axolotl



ค่าความจุ: 5

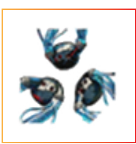
ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 4 / Iconic

รายละเอียดการใช้งาน:

– หลังจัดการศัตรูได้เราก็จะได้ลดเวลา
คุลดาวนซ์ของ Cyberware ขึ้นนี้ลงทันที
5.0-7.5%

Bioconductor



ค่าความจุ: 20

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 1



รายละเอียดการใช้งาน:

- เมื่อเราใช้ Quickhack นี้ก็จะไปช่วยทำให้การโจมตีของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 15-35% แต่นี่ก็จะไปลดค่า RAM ของเราลงไปอีก 4 หน่วย

COX-2 Cybersomatic Optimizer



ค่าความจุ: 50

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 3 / Iconic

รายละเอียดการใช้งาน:

- เมื่อเราใช้ Quickhack นี้ก็จะไปช่วยทำให้การโจมตีใส่ศัตรูของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 80-100% แต่นี่ก็จะไปลดค่า RAM ของเราลง 8 หน่วย

Camillo RAM Manager



ค่าความจุ: 30

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 4

รายละเอียดการใช้งาน:

- เมื่อ RAM ของเราลดลงจนเหลือต่ำกว่า 20% จุดนี้เราก็จะได้ฟื้นฟูค่า RAM ของเราทันที 20-23% โดยจะอิงจากค่า RAM สูงสุดที่เรามีอยู่ในตอนนั้น

- ค่า RAM เราจะถูก +2 หน่วยทันที อีกทั้งนี้ยังไปช่วยลดเวลาโหลดดาวนโหลดไปอีก 80 วินาที

Ex-Disk



ค่าความจุ: 10

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 3

รายละเอียดการใช้งาน:

- ช่วยเพิ่มค่า RAM ให้เราทันที 4-6 หน่วย โดยจะอิงจากค่า RAM สูงสุดที่เรามีอยู่ในตอนนั้นๆ
- ช่วยทำให้เราอัปโหลด Quickhacks ได้เร็วขึ้น +20-35%

Kerenzikov Boost System



ค่าความจุ: 8

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 3

รายละเอียดการใช้งาน:

- ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับ Kerenzikov ของเรา โดยจะอิงจากค่า Reflex ที่เรามีใช้อยู่ในตอนนั้นๆ และเมื่อใดที่ Kerenzikov ของเรากำลังทำงานอยู่ บัดนั้นเงจค่า Stamina เราก็



รายละเอียดการใช้งาน:

- ช่วยทำให้เราเคลื่อนที่ได้เร็วขึ้น 12-20%

Lynx Paws



ค่าความจุ: 5

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 2

รายละเอียดการใช้งาน:

- ช่วยทำให้เราเคลื่อนที่ได้เร็วขึ้น 50%
- ขณะที่เรากำลังย่อตัวเราก็จะเคลื่อนที่ได้เร็วขึ้น 6-12%
- หลังตัวเราตกมาจากที่สูงนี้จะไปช่วยลดความเสียหายที่เราจะได้รับลง 20%

Reinforced Tendons



ค่าความจุ: 8

ระดับพื้นฐาน:

ระดับ 2

รายละเอียดการใช้งาน:

- เราจะได้ปลดล็อกสกิลท่ากระโดด 2 ชั้น [ให้เรากด X ขณะที่เรากำลังอยู่กลางอากาศ]



Cyberdecks: อวัยวะพิเศษ

Operation System



"Cyberdecks" หรือ "อวัยวะพิเศษ Operation System" นี้คืออวัยวะส่วนหนึ่งของ Cyberware ซึ่งนับเป็นส่วนสำคัญสำหรับสายคนทีเลือกเล่นสาย Netrunner โดย Cyberdecks นี้ก็คือพื้นที่ไว้ให้เราใช้เก็บข้อมูล Daemon ต่างๆ เพื่อให้เรานำไปใช้แอดข้อมูลทั้ง 2 แบบ ส่วนถ้าเราได้อัพเกรด Cyberdecks ให้มีระดับสูงยิ่งๆ ขึ้นไป นี้ก็จะไปช่วยเพิ่มจำนวนสกิล Daemon ของเราให้มีมากขึ้นตามไปด้วย รวมถึงยังไปช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับการใช้งาน Daemon ของเราให้เทพยิ่งขึ้นและยังไปช่วยเพิ่มค่า RAM ที่มีไว้ให้เราใช้แอดงานแต่ละชิ้นอีกด้วย แถมนักตัว Patch ล่าสุดของทางค่าย PROJEKT RED เขาก็ได้เพิ่มลูกเล่นความสามารถพิเศษต่างๆ ไว้ให้เรานำไปใช้ติดตั้งลงไปในส่วนของ Operation System นี้ จนมาช่วยทำให้ตัวละครเอกเราเคลื่อนที่ได้ในระดับความเร็วสูงสุดเหมือนกับ Devid ชายผู้เป็นตัวละครเอกของภาค Edgerunner และนี่ก็คือตารางแสดงข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับระบบ Cyberdeck ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม



ตารางแสดง Cyberdecks ที่มีอยู่ทั้งหมด ภายในเกม

ชื่อ: Arasaka Mk.1-5



ระดับพื้นฐาน: ระดับ 1
ค่าความจุ: 14
จำนวน RAM: 5-9
จำนวน Slots: 4-8
Buffer: 4-8

ผลลัพธ์:

- เมื่อเรากดสแกนไปยังจุดต่างๆ เราก็จะได้ปลดล็อก Quickhack
- ส่งผลทำให้ศัตรูใช้เวลาตรวจจับพบเจอตำแหน่งที่อยู่ของเรานานขึ้น 40%
- เมื่อเราใช้ Quickhacks เราก็จะใช้ค่า RAM น้อยลง 2 หน่วย
- เมื่อจัดการศัตรูได้เราก็จะเพิ่มค่า RAM ทันที 5 หน่วย
- เมื่อระบบ Overclock ของเรากำลังนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ Quickhacks ของศัตรูหยุดทำงานทันที

ชื่อ: Biotech Σ Mk.1-4



ระดับพื้นฐาน: ระดับ 2
ค่าความจุ: 16
จำนวน RAM: 8
จำนวน Slots: 5
Buffer: 5

ผลลัพธ์:

- เมื่อเรากดสแกนไปยังจุดต่างๆ เราก็จะได้ปลดล็อก Quickhack
- ช่วยไปเพิ่มระยะเวลาแสดงผล Quickhack สายต่อสู้เราขึ้นไปอีก 15%
- ช่วยทำให้ Quickhacks สายสร้างความเสียหายใส่ศัตรูของเราจะไปสร้างความเสียหายใส่ศัตรูได้แบบต่อเนื่องยิ่งขึ้น 10%
- เมื่อเราใช้ Monowire โจมตีใส่ศัตรูนี้ก็จะไปช่วยเพิ่มพลังโจมตีให้เราขึ้นไปอีก 25%
- เมื่อ Overclock ของเรากำลังทำงานนี้ก็จะไปรีเซ็ตระบบ Quickhacks ประเภทสร้างความเสียหายแบบต่อเนื่องที่ตัวศัตรูกำลังติดอยู่



> > มีระยะเวลาการแสดงผลของสกลิน
นานรวม 6 วินาที

■ **Tips:** ระบบจะใช้เวลาคุลดาวนัรรวม
45 วินาที



Relics



Relic คือระบบใหม่ที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้ามาใน
เนื้อหา DLC: Phantom Liberty ซึ่งระบบนี้เรา
จะได้ปลดล๊อคออกมาตั้งแต่ตอนที่เริ่มเล่น
DLC นี้ ซึ่งก็จะมี Songbird มาเป็นคนช่วย
อัฟเกรด Relic ที่ติดอยู่ในหัวเราให้มี
ประสิทธิภาพดีขึ้น ยกตัวอย่างเช่นช่วยติดตั้ง
ชิปเพิ่มทักษะการต่อสู้เข้าไปให้เราเป็นต้น
ส่วนวิธีสะสมแต้มไว้ให้อัฟเกรด Relic ของ
เราก็คือ ตัวเราจะต้องคอยออกไปตามหา
ตามเก็บ Data Terminal มาตามจุดต่างๆ
ที่อยู่ในเขต Dogtown (ดูต่อได้ที่หัวข้อ
Terminal) และนี่ก็คือข้อมูลรายละเอียด
ที่เกี่ยวข้องกับการอัฟเกรด Relic ที่มีอยู่
ทั้งหมดภายในเกม



สาย Jailbreak

ชื่อ Relic: Jailbreak



Cyberwareที่ใช้งานร่วม:

- Mantis Blades
- Gorilla Arms
- Projectile Launch System
- Monowire

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- Monowire = เราจะสามารถชาร์จพลัง
ระเบิด Projectile จนทำให้เราสามารถ
ระเบิดใส่พื้นที่เป้าหมายกระจายเป็น
วงกว้างมากขึ้น
- Gorilla Arms = เมื่อเราชาร์จพลังโจมตี
จนเต็มเราก็จะสามารถใช้ท่าพิเศษอย่าง
ทำสร้างคลื่นกระแทกเข้าใส่ศัตรูจนทำให้
ตัวมันลอยขึ้นไปอยู่บนฟ้า
- Mantis Blades = เมื่อเราใช้ท่าไม้ตาย
ด้วย Mantis Blade นี้ก็จะไปส่งผลทำให้
ให้เรากระโดดโจมตีใส่ศัตรูในครั้งถัดไป
ได้ไกลขึ้นไปอีก 30 เมตร แถมยังไปสร้าง
เสียหายกระจายเป็นแบบวงกว้างอีกด้วย
- Monowire = ช่วยทำให้เราติดตั้ง
Quickhacks ได้ และถ้าหากเรามีโจมตีใส่
ศัตรูด้วย Monowire เป็นครั้งแรก ระบบ
ก็จะช่วยอัฟโหลด Quickhacks ที่เรามี
ติดตั้งไว้แบบอัตโนมัติทันที แถมเรายังไม่
เสียค่า Ram ที่ต้องใช้ด้วย



ชื่อ Relic: Spatial Mapping



Cyberware ที่ใช้งานร่วม:

- Mantis Blades

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- เมื่อเราใช้ท่ากระโดดโจมตีใส่ศัตรูด้วย Mantis Blades นี้ก็จะไปส่งผลทำให้ศัตรูไม่สามารถเคลื่อนที่ได้ รวมถึงยังไปช่วยเพิ่มโอกาสทำให้ศัตรูถูกจับแยกชิ้นส่วนด้วย
- ช่วยอัปเกรดความสามารถ Jailbreak ให้เราก่อน

ชื่อ Relic: Limiter Removal



Cyberware ที่ใช้งานร่วม:

- Gorilla Arms

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- เมื่อเรามีชุดใส่ศัตรูด้วยคลื่นพลังกระแทกที่เกิดจาก Gorilla Arms นี้ก็จะไปส่งผลทำให้ศัตรูที่อยู่ในระยะล้มลงทันที
- ช่วยอัปเกรดความสามารถ Jailbreak ให้เราก่อน

ชื่อ Relic: Launch Capacity Override



Cyberware ที่ใช้งานร่วม:

- Projectile Launch System

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- เราจะได้เพิ่มจำนวนกระสุน Projectile Launch System มาแบบฟรีๆ 1 นัด
- ช่วยอัปเกรดความสามารถ Jailbreak ให้เราก่อน

ชื่อ Relic: Data Tunneling



Cyberware ที่ใช้งานร่วม:

- Monowire

ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- เมื่อศัตรูได้รับผล Quickhack ที่เรามีติดตั้งเอาไว้กับ Monowire นี้ก็จะไปช่วยให้การโจมตีแบบปกติของเราด้วย Monowire มีโอกาสกระจายผลของ Quickhacks ของเราไปถึงศัตรูตัวอื่นๆ ด้วย
- ช่วยอัปเกรดความสามารถ Jailbreak ให้เราก่อน



ความสามารถที่เราจะได้รับ:

- เมื่อเราทำลายจุดอ่อนของศัตรูได้แล้ว นี่ก็จะไปช่วยเพิ่มโอกาสทำให้เราตรวจพบเจอจุดอ่อนจุดใหม่ของศัตรูทันที 10% และเมื่อเราได้โจมตีใส่จุดอ่อนจุดใหม่ ของศัตรูนี้ก็จะไปส่งผลทำให้การโจมตีใส่ ศัตรูแบบติดคริติคอลของเราถูกทวีความรุนแรงยิ่งขึ้นไปอีก 5% โดยเจ้าสกิลนี้จะมีระยะเวลาทำงาน 25 วินาที และเราก็สามารถใช้แบบซ้อนทับได้ถึง 5 ครั้ง
- ช่วยอัปเกรดความสามารถ Emergency Cloaking ให้เราก่อน

ข้อแม้ว่าข้อมูลที่เราจะแฮคได้นั้นตัวเราจะมีค่า Cyberdeck ที่มากพอซะก่อน หรือพูดง่ายๆ ก็คือเราจะต้องใช้ค่า RAM ที่มีใน Cyberdeck เพื่อเอาไว้ใช้เปิดใช้งานคำสั่งแฮคส่วนต่างๆ ซึ่งในแต่ละคำสั่งแฮคส่วนนั้นก็จะมีจำนวน Ram ที่เราต้องใช้แตกต่างกันไป (ขึ้นอยู่กับระดับความยากง่ายของงานแฮคข้อมูลนั้นๆ) และนี่ก็คือประเภทของ Quickhacks หรือแฮคส่วนทั้งหมดที่มีอยู่ในเกม



ตารางแสดงลิสต์ Quickhacks ประเภททั่วไป

Breach Protocol



ระยะเวลาทำงาน(วินาที):

0

ระยะเวลาอัฟโหลด(วินาที):

0

ระยะเวลาคลาดาน(วินาที):

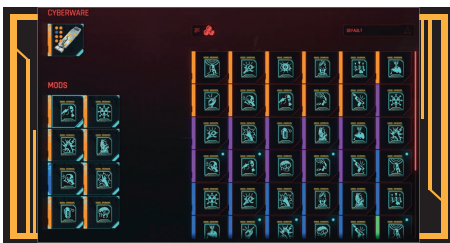
20

รายละเอียด

- ช่วยแสดงผลจนทำให้เรามองเห็นเครือข่ายโดยรอบ อีกทั้งยังช่วยให้เรามองเห็นศัตรูทุกตัวที่กำลังอยู่ในพื้นที่ รวมถึงอุปกรณ์ที่เราสามารถแฮคระบบเข้าไปได้ด้วย



Quickhacks: แฮคส่วน



"Quickhacks" หรือ "แฮคส่วน" โดยเราสามารถกดใช้งานระบบนี้ได้ด้วยปุ่ม L1 จากนั้นเราก็จะได้สแกนระบบไปยังโซนพื้นที่ต่างๆ และก็ให้เราเลือกหัวข้อจากทางซ้ายมือที่เราต้องการจะแฮคข้อมูล โดยมี



ระยะเวลาคุณดาวน์(วินาที):

0

รายละเอียด

- สั่งปิดประตูจากระยะไกล

Assist Mode



ระยะเวลาทำงาน(วินาที):

ไม่มีจำกัด

ระยะเวลาอัฟโหลด(วินาที):

2

ระยะเวลาคุณดาวน์(วินาที):

0

รายละเอียด

- สั่งให้บอมบ์ค้นคดีรูยিংใส่พวกเดียวกันเอง

Open



ระยะเวลาทำงาน(วินาที):

ไม่มีจำกัด

ระยะเวลาอัฟโหลด(วินาที):

0.5

ระยะเวลาคุณดาวน์(วินาที):

0

รายละเอียด

- สั่งเปิดประตูจากระยะไกล

Emergency Brake



ระยะเวลาทำงาน(วินาที):

10

ระยะเวลาอัฟโหลด(วินาที):

0.5

ระยะเวลาคุณดาวน์(วินาที):

0

รายละเอียด

- สั่งให้ยานพาหนะเป้าหมายหยุดทำงานแบบอัตโนมัติทันที

Floor It



ระยะเวลาทำงาน(วินาที):

6

ระยะเวลาอัฟโหลด(วินาที):

0.5

ระยะเวลาคุณดาวน์(วินาที):

0

รายละเอียด

- สั่งให้ยานพาหนะเป้าหมายพุ่งไปข้างหน้าด้วยความเร็วสูงสุด

Friendly Mode



ระยะเวลาทำงาน(วินาที):

ไม่มีจำกัด



รายละเอียด

- ทำให้ป้อมปืนศัตรูหันมาเป็นมิตรกับเรา

Turret Shutdown



ระยะเวลาแสดงผล:

- Lv 1: 3 นาที
- Lv 2: 6 นาที

รายละเอียด

- ทำให้ป้อมปืนของศัตรูทุกตัวหยุดทำงาน

Optics Jammer



ระยะเวลาแสดงผล:

3 นาที

รายละเอียด

- เมื่อศัตรูเจอตัวเรานั้นก็จะติดสถานะตาบอดทันที

Weapons Jammer



ระยะเวลาแสดงผล:

3 นาที

รายละเอียด

- เมื่อเริ่มการต่อสู้ศัตรูจะไม่สามารถยิงใส่เราได้



Data Terminal: แหล่งข้อมูลพวก

Millitech



"Data Terminal" หรือ "แหล่งข้อมูลของพวก Millitech" ระบบใหม่ที่ถูกเพิ่มเข้ามาเฉพาะในเนื้อหาส่วน DLC โดยระบบนี้นั้นจะเป็นงานค้นหาแหล่งข้อมูลของพวก Millitech ที่กระจัดกระจายกันอยู่ตามที่ต่างๆ ภายใน Dogtown ซึ่งการไปสำรวจตามสถานที่ต่างเหล่านั้นนั้นจะทำให้เราได้รับแต้มสำหรับอัปเกรดความสามารถ Relic ที่อยู่ในผังสเกลของเรา โดยในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ Data Terminal ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้



■ ตารางแสดงแห่ง Data Terminal ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่อสถานที่: Petrochem Stadium



วิธีเข้าถึง:

จากจุดวาร์ป EBM Petrochem Stadium ก็ให้เราเดินมาทางเหนือและข้ามรูปปั้นสีทอง 3 แท่นมาเราก็จะพบ Data Terminal

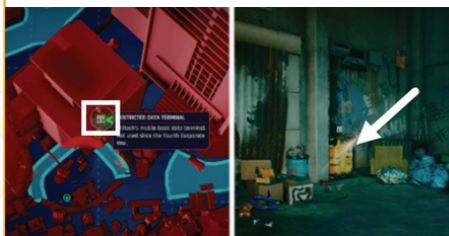
ชื่อสถานที่: Terra Cognita



วิธีเข้าถึง:

จากจุดวาร์ป Terra Cognita ก็ให้เรามุ่งหน้ามาที่อาคารตรงจุดที่มี Criminal Activity อยู่ จากนั้นเราก็จะเห็น Data Terminal ถูกตั้งเอาไว้อยู่ในอาคาร

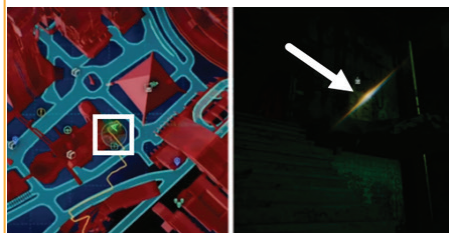
ชื่อสถานที่: Kress Street



วิธีเข้าถึง:

จากจุดวาร์ป EBM Petrochem Stadium ก็ให้เราเดินมาทางเหนือและข้ามรูปปั้นสีทอง 3 แท่นมาเราก็จะพบ Data Terminal

ชื่อสถานที่: Brainporium





โดยตู้ Data Terminal จะถูกตั้งอยู่ถัดจาก
กำแพงที่มีรูป Turquoise

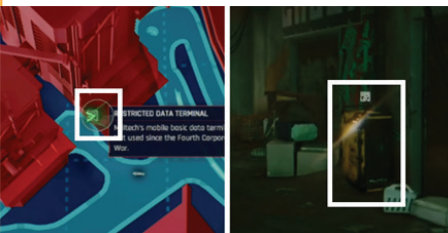
ชื่อสถานที่: Barghest Stronghold



วิธีเข้าถึง:

ตัวตู้ Data Terminal จะอยู่ที่ด้านในห้อง
ชั้นใต้ดินในโซนพื้นที่ Barghest Stronghold
โดยเราจะต้องใช้ค่า Technical รวม
9 แด้มมาใช้เปิด

ชื่อสถานที่: Heavy Hearts

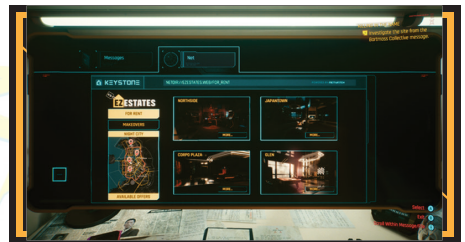


วิธีเข้าถึง:

ตัวตู้ Data Terminal จะถูกตั้งอยู่ที่ชั้น 2
ของอาคารที่อยู่ตรงข้ามกับบาร์
Heavy Hearts Club



Apartments: อพาร์ทเมนต์



"Apartments" หรือ"อพาร์ทเมนต์" นี้คือ
ระบบที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้ามาใหม่ในภาคเนื้อหา
DLC: Phantom Liberty โดยระบบนี้เราจะ
สามารถใช้คอมพิวเตอร์ของ V เลือกซื้อ
อพาร์ทเมนต์ที่ตั้งอยู่ตามสถานที่ต่างๆ
ที่อยู่ภายในเมืองได้แบบอิสระ ส่วนวิธีซื้อ
คือให้เราคลิกเลือกไปที่หัวข้อ Net ตามด้วย
EZE States โดยอพาร์ทเมนต์แต่ละที่ก็จะมี
ดีไซน์จุดเด่นแตกต่างกันไป และหลังจากที่
เราได้เสียเงินซื้ออพาร์ทเมนต์ห้องนั้นๆ มา
แล้วเราก็จะได้ปลดล็อก Fast Travel ที่เราจะ
สามารถวาร์ปไปอยู่ยังห้องอพาร์ทเมนต์ของ
เราได้แบบอัตโนมัติทันที และนี่ก็คือข้อมูล
รายละเอียดรายชื่ออพาร์ทเมนต์ทั้งหมดที่
เราสามารถซื้อได้ในเกม



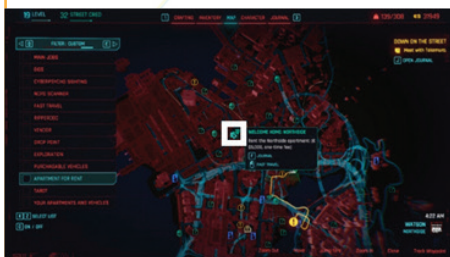
■ **Tips:** ตลอดเกมเรายังสามารถนัดให้คูร์ก
เรามาเที่ยวที่อพาร์ทเมนต์เราได้ด้วย

☢️ ตารางแสดงพิกัดรายชื่อพาร์ทเมนต์ ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่อ: North Side, Watson Apartment

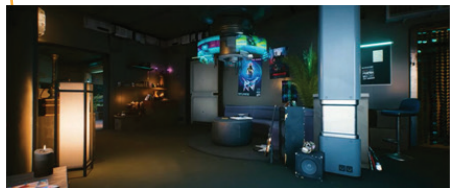


พิกัดในแผนที่:

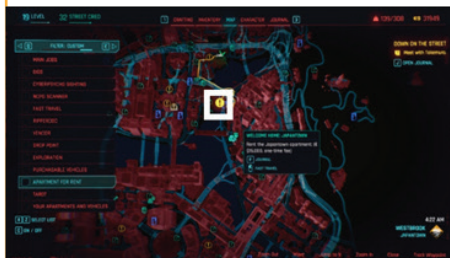


ราคา (USD): 10,000 USD

ชื่อ: Japantown, Westbrook Apartment



พิกัดในแผนที่:

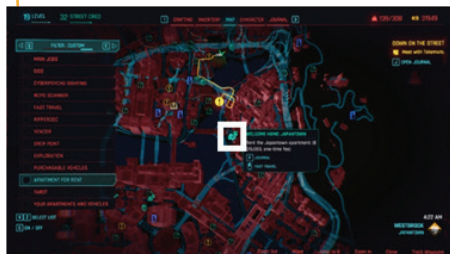


ราคา (USD): 30,000 USD

ชื่อ: The Glen, Heywood Apartment



พิกัดในแผนที่:

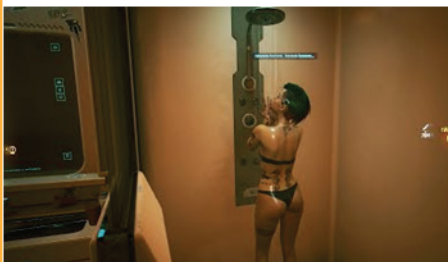


ราคา (USD): 80,000 USD



⚠️ ตารางแสดงบัฟต่างๆ ที่เราจะได้รับ
จาก Apartment

■ สิ่งอำนวยความสะดวกในอพาร์ทเมนต์เรา



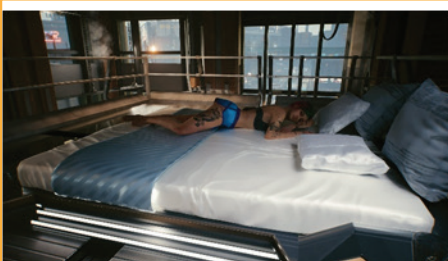
การใช้งาน: - ไว้ใช้อบน้ำ

สถานะพิเศษที่เราจะได้รับ:

- เราจะได้รับ Refreshed รวม 1 ชั่วโมง

รายละเอียดของสถานะพิเศษ:

- ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตขณะที่เรากำลังอยู่ในฉากต่อสู้



การใช้งาน: - ไว้ให้เราเข้านอน

สถานะพิเศษที่เราจะได้รับ:

- เราจะได้รับ Rested รวม 1 ชั่วโมง

รายละเอียดของสถานะพิเศษ:

- ทำให้เราได้รับค่าสกิล XP เพิ่มขึ้น 20%



การใช้งาน: - ไว้ให้เราแวนมาดื่มกาแฟ

สถานะพิเศษที่เราจะได้รับ:

- เราจะได้รับ Energized รวม 1 ชั่วโมง

รายละเอียดของสถานะพิเศษ:

- เราจะได้รับค่า Stamina สูงสุดที่ 25%
ทำให้ค่า Stamina ถูกฟื้นฟูเร็วขึ้น 25%



Joytoys: ผู้ให้บริการทางเพศ



"Joytoys" หรือ "ผู้ให้บริการทางเพศ" โดยในเกมเราจะสามารถเข้าไปพูดคุยกับพวกเขาและเธอ เพื่อมาขอใช้บริการทางเพศได้



สถานที่:

เราจะได้ปลดล็อกภารกิจนี้มาเล่นเมื่อเราได้เล่นเคลียร์ภารกิจ Kerry Eurodyne แล้วเท่านั้น โดยมีพิกัดที่ตั้งอยู่ในคลังทางใต้ของ Japantown ตามในภาพตัวอย่าง



ราคา (USD): 3,000 USD

ชื่อ: High-Class Male Joytoy



สถานที่:

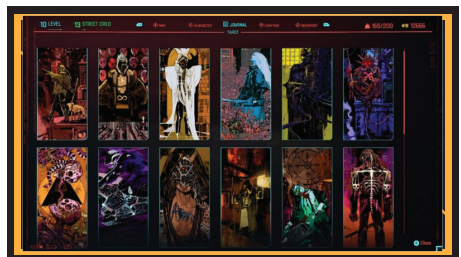
เราจะได้ปลดล็อกภารกิจนี้มาเล่นเมื่อเราได้เล่นเคลียร์ภารกิจ Kerry Eurodyne แล้วเท่านั้น โดยมีพิกัดที่ตั้งอยู่ในคลังทางใต้ของ Japantown ตามในภาพตัวอย่าง



ราคา (USD): 3,000 USD



Tarot Cards: ไฟฟ้าไร



"Tarot Cards" หรือ "ไฟฟ้าไร" อุปกรณ์ที่มีไว้ใช้สำหรับดูดวงของ Misty ซึ่งที่ว่านี้ก็จะมาให้เราเห็นเฉพาะในโลกแห่งความเป็นจริงหลังจากที่เราได้พบกับตัวละครอย่าง Johnny แล้วเท่านั้น โดยไฟฟ้าไรพวกนี้จะกระจ่ายกันอยู่ตามสถานที่ต่างๆ ส่วนวิธีเข้าไปเก็บก็ไม่มีอะไรมากแค่ให้เรามุ่งหน้าไปยังพิกัดที่ซ่อนของไฟฟ้าไรใบนั้นๆ จากนั้นก็ให้เราเดินเข้าไปกดสำรวจและ



ก็ให้เก็บไฟมา โดยในเกมหากเราสามารถสะสมไฟหาไรได้ครบ 20 ใบเราก็จะได้รับของรางวัลจาก Misty เป็นไอเทมไว้ใช้สำหรับประดับตกแต่งห้องพักของเรา

■ **Tips:** หากเราสังเกตดีๆ เราก็จะเห็นว่าสถานที่ซ่อนของไฟหาไรแต่ละใบนั้นได้ถูกเก็บไว้ตามสถานที่ๆ มีเรื่องราวเกิดขึ้นภายในเกมพร้อมกับได้สื่อนัยยะให้เรารู้ถึงความหมายของไฟหาไรใบนั้นๆ ด้วย

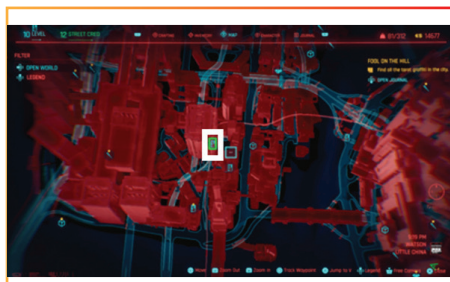
☢️ ตารางแสดงบอกพิกัดจุด Tarot Cards ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

The Fool

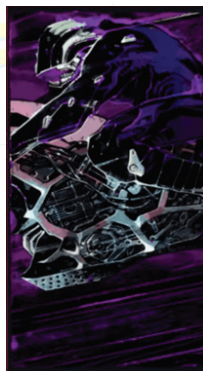


สถานที่พบ:

Little China: อยู่ที่ดินด้านหน้าห้องพักของ V

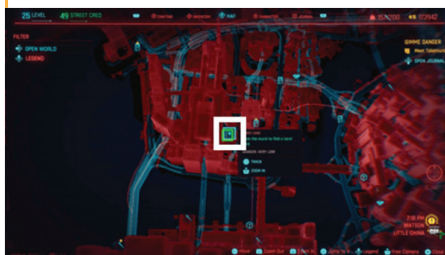


The Chariot



สถานที่พบ:

Little China: อยู่บนกำแพงด้านนอก Tom's Diner



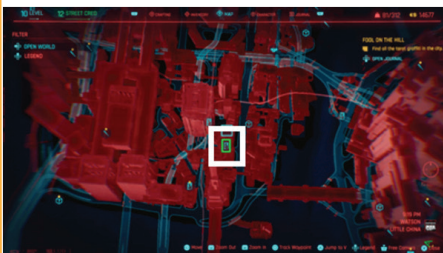


The Sun

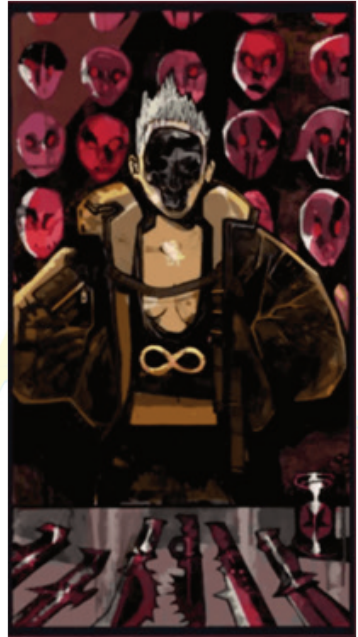


สถานที่พบ:

Little China: อยู่บนกำแพงข้างทางเข้าอุโมงค์

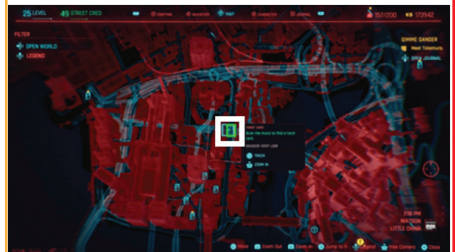


The Magician



สถานที่พบ:

Little China/Kabuki: อยู่บนทางด่วนที่หันหน้าไปทาง Lizzie's Bar





■ ตารางแสดงบอกพิกัดที่อยู่ของ Tarots Card ที่มีเฉพาะในภาค DLC:Phantom Liberty

King of Cups

สถานที่พบ:

อยู่บนกำแพงระหว่างรั้ว 2 ซี่ที่อยู่ตรงข้ามกับทางเข้า Dogtown ใกล้ๆ กับ Stadium Parking

King of Pentacles

สถานที่พบ:

อยู่ชั้นเดียวกันกับห้องของ Myers' ในอาคาร Kress Street

King of Wands

สถานที่พบ:

อยู่ที่บันไดด้านในสนามบาสที่อยู่ตรงทิศตะวันตกเฉียงใต้ของ Luxor High Wellness Spa

King of Swords

สถานที่พบ:

อยู่ใกล้กับทางเข้าด้านหลังของ The Moth หรือทางทิศตะวันออกของอาคาร





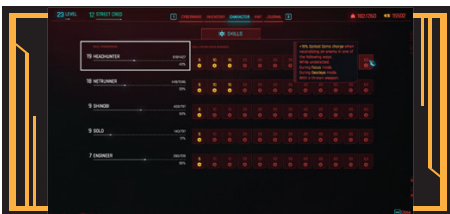
Skills: สกิล



ใหม่ Skill คือระบบใหม่ที่เพิ่งถูกเพิ่มเข้ามาในเกมเวอร์ชัน 2.0 โดยระบบนี้จะไปช่วยเพิ่มความแตกต่างระหว่างผู้เล่นแต่ละคน อีกทั้งเรายังสามารถไปอัปเดตค่าทักษะ Skill เหล่านี้ให้เพิ่มสูงขึ้นได้ตามสายที่เราเลือกเล่นเป็นหลักได้ด้วย เช่นใครที่เน้นเล่นสายสู้โด้งๆ หรือสายลอบเร้นเขาก็จะได้ Skill สายทักษะต่อสู้ใหม่ๆ เพิ่มเข้ามา [หรือเราสามารถเก็บได้จากศพศัตรู] ซึ่งกับสาย Skill ต่อสู้ที่ว่านี้จะถูกแบ่งออกเป็น 5 สายด้วยกัน โดยในแต่ละสายก็จะมีรายละเอียดแตกต่างกันไปดังนี้



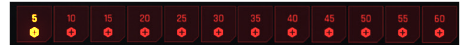
1. Headhunter = นักล่าค่าหัว



นี่คือสายสำหรับคนที่ชอบล่าหัวศัตรูเป็นนิจ เรียกว่าเป็นสายที่โดดเด่นในเรื่องทักษะลอบสังหาร โดยค่าทักษะนี้จะถูกอัปให้เพิ่มสูงขึ้นเมื่อเราสามารถสังหารศัตรูได้ด้วย

วิธียิงหัว, ชัดไปที่จุดอ่อนศัตรู, ใช้อาวุธขว้างโจมตี หรือใช้ปืนลูกโม้/ปืนพกแบบเก็บเสียงสอยศัตรู เป็นต้น

■ ตารางแสดงความสามารถพิเศษที่เราจะได้รับจากทักษะนักล่าค่าหัว

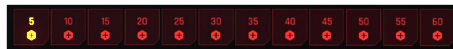


แต้มที่ต้องการ	ค่าทักษะที่เราจะได้รับ
5	ทำให้ศัตรูถูกลดอัตราการตรวจจับเจอเราลดลง 10%
10	เมื่อเราโจมตีใส่ที่หัวหรือจุดอ่อนศัตรูนี้ก็จะไปสร้างความเสียหายให้มันมากขึ้น 10%
15	เราจะได้รับ Perk Point +1
20	เมื่อเราย่อตัวขณะใช้อาวุธนี้ก็จะช่วยให้อาวุธเราไม่ส่าย
25	ทำให้ศัตรูถูกลดอัตราการตรวจจับเจอเราลดลง 15%
30	เมื่อเราโจมตีใส่ที่หัวหรือจุดอ่อนศัตรูนี้ก็จะไปสร้างความเสียหายให้มันมากขึ้น 10%
35	เราจะได้รับ Perk Point +1
40	เมื่อเราจับตัวศัตรูเราก็จะได้รับ บัพ Optical Camo



รวมไปถึงยังสามารถใช้งานอาวุธประเภท Tech ซึ่งถือเป็นอาวุธที่มีความเกี่ยวข้องกับ ค่ายสถานะ Technical เป็นหลักด้วย

■ ตารางแสดงความสามารถพิเศษที่เรา จะได้รับจากทักษะ Engineer

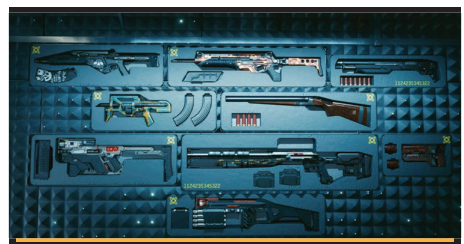


แต้มที่ ต้องการ	ค่าทักษะที่เราจะได้รับ
5	ช่วยเพิ่มค่าเกราะให้เรา 15 หน่วย
10	ช่วยเพิ่มความจุ Cyberware ให้เรา 5 หน่วย
15	เราจะได้รับ Perk Point +1
20	ส่งผลทำให้แรงระเบิดเราขยาย เป็นพลังวงกว้างมากขึ้น 10%
25	ช่วยเพิ่มค่าเกราะให้เรา 25 หน่วย
30	ช่วยเพิ่มความจุ Cyberware ให้เรา 10 หน่วย
35	เราจะได้รับ Perk Point+1
40	เมื่อเราโจมตีใส่ศัตรูด้วยพลัง ชาร์จจากอาวุธ Tech นี้ก็จะไป ส่งผลทำให้ศัตรูมีโอกาสติด สถานะ Shock ตามไปด้วย

45	ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับ ไอเทมสายพินฟู 15%
50	ช่วยเพิ่มค่าสถานะที่เราจะได้รับจาก Cyberware ที่ 30%
55	เมื่อเราใช้ Bolt Shot ชัดใส่ศัตรู นี้ก็จะไปส่งผลทำให้ศัตรูมี โอกาสติดสถานะถูกเผาไหม้ 40% และยังทำให้ศัตรูได้รับความเสียหายเพิ่มเติมอีก 10%
60	เมื่อ Fury ของเราทำงาน บัดนั้นก็จะเกิดระเบิด EMP กระจายออกมารอบตัวเรา



Weapons: อาวุธ



"Weapons" หรือ"อาวุธ"นี่คือ 1 ใน 5 ปัจจัยหลักสำคัญของตัวละครเอกอย่าง V ที่เราต้องใช้ชีวิตอยู่ในเมืองสุดอันตรายอย่าง Night City โดยอาวุธภายในเกมนี้จะมีให้เราเลือกใช้อยู่หลากหลายประเภท ทั้งปืน, กระบอง, ดาบ, มีด ฯลฯ เพื่อไว้ใช้ปลิดชีพ



พวกศัตรูที่มีอยู่มากมายในเกม โดยลิสต์ปืนแต่ละสายก็จะมีทั้งจุดเด่นจุดด้อยต่างกันไป เรียกว่าเราต้องรู้จักเลือกใช้ปืนให้เป็นและให้ตรงกับอิมงานของภารกิจนั้นๆ ด้วย อีกทั้งในเกมนี้ก็มีอาวุธสายระยะประชิดอย่างกระบอง, มีด, ดาบ และอื่นๆ อีกมากมายที่กำลังรอให้เราหยิบไปใช้ไล่ฆ่าพวกศัตรูในแบบระยะเผาขน และนี่ก็คือรายละเอียดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับลิสต์อาวุธทั้งหมดที่มีอยู่ในเกม

■ ตารางแสดงประเภทอาวุธที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

<u>ประเภทของอาวุธ</u>	<u>คำอธิบาย</u>
Power 	นี่คืออาวุธสายพาวเวอร์ ซึ่งเมื่อใดที่เราได้ลั่นกระสุนปืนออกไปกระทบกับสิ่งใดก็ตาม บัดนั้นกระสุนเราก็จะชิงพุ่งเข้าไปใส่ตัวศัตรูทันที
Tech 	อาวุธสายไฮเทคที่มาพร้อมกับจุดขายที่เราสามารถกดชาร์จพลังโจมตีเข้าไปได้ จนช่วยให้ลูกปืนที่เรายิงออกมาทวีความรุนแรงยิ่งขึ้น
Smart 	อาวุธสายอัจฉริยะที่มาพร้อมกับความสะดวกสบาย ซึ่งเมื่อใดที่เรากดเล็งเป้าระบบก็จะปรากฏรูปเป้าสีเหลี่ยมขึ้นมาบนหน้าจอ จนช่วยให้เรายิงปืนใส่ศัตรูได้แบบตรงเป้าอัตโนมัติ
Blades 	อาวุธสายมีคม เช่น ดาบหรือมีด กับข้อดีแบบสุดโหดคือสามารถทำให้ศัตรูตายได้ทันทีเมื่อเราฆ่าถูกมัน
Blunt 	อาวุธสายทุบ/อัดกระแทก เช่น กระบองหรือค้อน ซึ่งนี่ถือเป็นอาวุธสายโจมตีระยะใกล้ที่สามารถสร้างดาเมจได้หนักหน่วงมากๆ แต่ก็ไม่ได้กับทำให้ศัตรูตายในทันที
Grenades 	ระเบิดอาวุธที่มีพลังทำลายล้างสูงที่เราต้องติดตั้งเอาไว้ยังช่องใช้งานไอเทมด่วนของเรา โดยระเบิดแต่ละชนิดก็จะมีรูปแบบของพลังระเบิดแตกต่างกันไป



1. Pistols



"Pistols" หรือ "ปืนพก" นี่คือนาฬิกาที่เราสามารถพบเห็นกันง่ายในเกมนี้นะ โดยข้อดีของปืนพกนั้นก็คือความสมดุลทั้งในเรื่องความเร็ว, ความแม่นยำ, จังหวะรีโหลดเดิมกระสุน, ความรุนแรง แต่มันก็ยังมีจุดด้อยอีกด้วย และที่สำคัญกว่านั้นก็คือกับพวกปืนระดับ Iconic ส่วนมากในเกมนั้นมักจะกลายเป็นสายปืนพกเกือบแทบจะทั้งหมด

■ ตารางแสดงอาวุธประเภทปืนพกที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่ออาวุธ	ประเภท								
AR Raygun Supreme 9000 	Power	8.0	0.0	0.9	25.0	6.6	20	125	-
Ambition 	Tech	5.00	10.11	0.75	31.50	7.36	20	150	25
Apparition 	Tech	5.00	12.09	0.75	30.00	7.40	12	150	50



Plan B 	Power	5.00	15.62	0.90	30.00	6.45	20	200	-
Pride 	Power	3.33	89.76	0.90	36.00	7.18	10	150	-
Riskit 	Power	3.33	98.72	0.96	42.00	5.71	10	150	25
Rook 	Power	10.00	7.12	0.90	36.00	7.22	30	125	-
Scorch 	Tech	3.33	19.03	1.00	37.50	6.97	21	150	50
Seraph 	Power	3.64	104.64	0.90	36.00	7.11	14	150	-
Skippy 	Smart	6.67	35.90	1.60	29.99	4.79	30	85	-
Kappa 	Smart	8.33	7.77	1.32	19.98	4.92	30	105	-
Nue 	Power	2.86	28.50	1.12	35.00	4.98	10	125	25

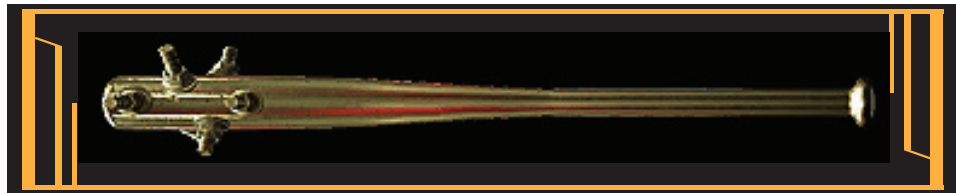


■ ตารางแสดงวิธีหาปืนพกแบบ Iconic

ชื่ออาวุธ	ประเภท	เอฟเฟกพิเศษ	วิธีทำให้เราได้รับอาวุธชิ้นนี้
Ambition 	Tech	- โดยตัวปืนจะมาพร้อม กับ Zetatech Scopes ซึ่งถ้าเราสามารถยิงปืน ถูกหัวศัตรูนี้ก็จะมีโอกาส ทำให้ศัตรูติดสถานะ ตาบอดหรือได้รับความเสียหายแบบรุนแรงพิเศษตามไปด้วย	- เมื่อเราเล่นงานเสริม Prototype in the Scraper จนเคลียร์
Apparition 	Tech	- หากในตอนนั้นพลังชีวิตเรากำลังเหลือน้อย นี่ก็จะไปช่วยเพิ่มอัตราการยิงให้เรา และยังช่วยให้เรายิงปืนได้เร็วขึ้น อีกทั้งนี้ยังไปส่งผลทำให้ท่าซาร์จพลังยิงของเราทวีความรุนแรงขึ้นเป็น 2 เท่า	- เราสามารถดรอปเก็บได้จาก Frank Nostra ในช่วงตอนทำภารกิจ Warpig (เฉพาะ Corpo Rat) หรือสามารถไปหาซื้อได้ที่ EBM Petrochem Stadium ที่อยู่ในเขต Dogtown
Chaos 	Tech	- เมื่อเราเติมกระสุน ลีดใหม่เข้าไป บัดนั้นระบบก็จะไปสุมประเภทของกระสุนที่เราต้องใช้ยิงอัดศัตรู	- เราสามารถไปดรอปเก็บได้จาก Royce ในช่วงตอนทำภารกิจ The Pickup



10. Blunts



"Blunts" หรือ "อาวุธระยะประชิด" นี้คืออาวุธสายทุบตีที่มาพร้อมกับพลังทำลายล้างอันสุดโหด และเมื่อเรามีทุบเข้าที่หัวศัตรูๆ ก็จะมีหมดสติทันที แต่ก็ไม่ใช่แรงแจนจนถึงกับตายอะนะ

■ ตารางแสดงอาวุธประเภทไม่มีคมที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่ออาวุธ	ความเร็วโจมตี	พลังโจมตี	ค่า Stamina ที่ใช้	ค่าเจาะเกราะ
BFC 9000 	–	–	–	–
Baby Boomer 	1.20	193.79	12.0	–
Baseball Bat 	1.20	55.95	15.00	25
Baseball Bat x-MOD2 	1.20	215.32	12.00	25
Caretaker's Spade 	–	–	–	–
Cottonmouth 	–	–	–	–
Crowbar 	1.29	51.93	12.00	25



Stinger 	- เมื่อเรามีโจมตีใส่ศัตรูที่กำลังติดพิษนี้ก็จะส่งผลทำให้มันติดสถานะเลือดออกตามไปด้วย - ได้รับจาก Mitch ในตอนที่เรากำลังทำภารกิจ I'll Fly Away อยู่
---	---



12. Grenade



"Grenade" หรือ "ระเบิดขว้าง" โดยเจ้าระเบิดสายขว้างแต่ละชนิดก็จะมีเรตระดับความรุนแรงแตกต่างกันไป และยิ่งถ้าหากเราเล่นใช้ระเบิดที่หาเก็บหาซื้อขายมากเท่าไร เจ้าระเบิดตัวนี้ก็จะยิ่งไปสร้างความเสียหายให้ศัตรูมากขึ้นตามไปเท่านั้นด้วย

■ ตารางแสดงอาวุธประเภทไม่มีคมที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม

ชื่อระเบิด	ระดับ	ประเภท	ผลลัพธ์
CHAR Incendiary Grenade 	ระดับ 2	ทั่วไป	- สร้างความเสียหายใส่ศัตรูแบบไม่ถึงชีวิต - เมื่อเราปาระเบิดถูกศัตรูนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ศัตรูติดสถานะถูกเผาไหม้เป็นระยะเวลานาน 4 วินาที - เราจะสร้างไฟขึ้นมาอยู่พื้นที่ๆ ถูกระเบิดเป็นระยะเวลานาน 3 วินาที



CHAR Incendiary Grenade (ติดตาม) 	ระดับ 4	ติดตาม	- สร้างความเสียหายใส่ศัตรูแบบไม่ถึงซีวิด - เมื่อเราปาระเบิดลูกศัตรูนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ศัตรูติดสถานะถูกเผาไหม้เป็นระยะเวลานาน 4 วินาที - เราจะสร้างไฟขึ้นมาอยู่พื้นที่ๆ ถูกระเบิดเป็นระยะเวลานาน 3 วินาที
CHAR Incendiary Grenade (เกาะติด) 	ระดับ 3	เกาะติด	- สร้างความเสียหายใส่ศัตรูแบบไม่ถึงซีวิด - เมื่อเราปาระเบิดลูกศัตรูนี้ก็จะไปส่งผลทำให้ศัตรูติดสถานะถูกเผาไหม้เป็นระยะเวลานาน 4 วินาที - เราจะสร้างไฟขึ้นมาอยู่พื้นที่ๆ ถูกระเบิดเป็นระยะเวลานาน 3 วินาที
EMP Grenade 	ระดับ 2	ทั่วไป	- สร้างความเสียหายใส่ศัตรูแบบไม่ถึงซีวิด - เราจะได้สร้างระเบิด EMP ขึ้นมาซึ่งก็จะมีพลังระเบิดนาน 5 วินาที
EMP Grenade (ติดตาม) 	ระดับ 4	ติดตาม	- สร้างความเสียหายใส่ศัตรูแบบไม่ถึงซีวิด - เราจะได้สร้างระเบิด EMP ขึ้นมาซึ่งก็จะมีพลังระเบิดนาน 5 วินาที
EMP Grenade (เกาะติด) 	ระดับ 3	เกาะติด	- สร้างความเสียหายใส่ศัตรูแบบไม่ถึงซีวิด - เราจะได้สร้างระเบิด EMP ขึ้นมาซึ่งก็จะมีพลังระเบิดนาน 5 วินาที



X-22 Flashbang Grenade (ติดตาม)	ระดับ 3	ติดตาม	- ส่งผลทำให้ศัตรูติดสถานะตาบอด เป็นระยะเวลานาน 3 วินาที
------------------------------------	---------	--------	--



Mod & Attachment: ส่วนเสริมและอุปกรณ์เสริม



"Mod & Attachment" หรือ "ส่วนเสริมและอุปกรณ์เสริม" โดยอุปกรณ์ส่วนเสริมเหล่านี้จะไปช่วยเพิ่มความเก่งให้กับตัวละครของเราตามชนิดของอุปกรณ์ส่วนเสริมที่เราติดตั้งเข้าไปในตัว ตั้งแต่ Cyberware อวูธไปจนถึงชุดเกราะ ซึ่งกับการติดตั้งอุปกรณ์ส่วนเสริมเหล่านี้เข้าไปในตัวเรานั้น นี่ก็จะยิ่งไปช่วยเพิ่มประสิทธิภาพให้กับอุปกรณ์หลักที่เราติดตั้งเข้าไปก่อนหน้านี้ด้วย หรือพูดง่ายๆ ก็คือนี่เป็นการติดตั้ง Passive ต่างๆ เข้าไปในอวูธหรืออุปกรณ์หลักของเราอีกที โดยพวกอุปกรณ์ส่วนเสริมเหล่านี้เราจะสามารถหาซื้อได้ตามร้านค้าต่างๆ หากไม่ก็หาเก็บได้ตามฉาก หรือว่าแฉะเอาจากอุปกรณ์ที่เรามีอยู่ โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดของข้อมูล Mod & Attachment ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม



ตารางแสดงข้อมูลอุปกรณ์ส่วน Scopes (ศูนย์เล็ง)

ชื่ออุปกรณ์	ระดับพื้นฐาน	ผลลัพธ์
Add-Vantage 	ระดับ 1	- ช่วยเพิ่มความสามารถในการซูม +0.2-0.5 - ช่วยเพิ่มระยะการโจมตีเราให้กว้างขึ้น 5-20%
CQO Kanone MINI Mk.72 	ระดับ 3	- ช่วยเพิ่มความสามารถในการซูม 0.5-0.6 - ช่วยเพิ่มระยะการโจมตีเราให้กว้างขึ้น 20-25% - ช่วยทำให้เรายกศูนย์เล็งได้เร็วขึ้น 5%
Handyman 	ระดับ 3	- ช่วยเพิ่มความสามารถในการซูม 0.3-0.5 - ช่วยเพิ่มระยะการโจมตีเราให้กว้างขึ้น 10-20% - เมื่อเราโจมตีเข้าใส่หัวศัตรู นี่ก็จะไปส่งผลทำให้การโจมตีนี้มีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 10%
Hyakume 	ระดับ 3	- ช่วยเพิ่มความสามารถในการซูม 0.4-0.6 - ช่วยเพิ่มระยะการโจมตีเราให้กว้างขึ้น 15-20%
Kanetsugu 	ระดับ 4	- ช่วยเพิ่มความสามารถในการซูม 0.3-0.35 - ช่วยเพิ่มระยะการโจมตีเราให้กว้างขึ้น 10-12.5% - ช่วยทำให้การโจมตีใส่ศัตรูของเรามีโอกาสติดคริติคอลมากขึ้น 3-5% และเมื่อเราสามารถโจมตีใส่ศัตรูแบบติดคริติคอลได้ นี่ก็จะไปสร้างความเสียหายให้ศัตรูมากขึ้น 10%
Kanetsugu 	ระดับ 1	- ช่วยเพิ่มความสามารถในการซูม 0.2-0.5 - ช่วยเพิ่มระยะการโจมตีเราให้กว้างขึ้น 5-20%



Clothing: เสื้อผ้า



"Clothing" หรือ "เสื้อผ้า" สิ่งที่มีไว้ให้เราสวมใส่ในเกม จนมาช่วยทำให้ตัวละคร V ของเราดูดีมีสไตล์ขึ้น โดยข้อดีของเสื้อผ้า นอกจากแค่ไว้ให้เราสวมใส่ดูเท่ๆ แล้ว ตัวเสื้อผ้าเองก็ยังมีคุณสมบัติไปช่วยมอบประสิทธิภาพความสามารถต่างๆ ให้กับเราเพิ่มเติมอีกด้วย ส่วนในเกมเราสามารถออกไปตามหาตามเก็บเสื้อผ้าใหม่ๆ ได้หลากหลายวิธีด้วยกัน ตั้งแต่ครอบเก็บได้จากศัตรู ไปจนถึงหาซื้อได้ตามเขตพื้นที่ต่างๆ โดยภายในหัวข้อนี้จะแสดงถึงรายละเอียดของข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับเสื้อผ้าที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

 **1. Head** = รายละเอียดของเสื้อผ้าทั้งหมดทั้งในส่วนใบหน้าและบริเวณส่วนหัว

ตารางแสดงเสื้อผ้าในส่วนของ Head ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม



Ordinary tactical balaclava with reactive layering

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (West Wind Estate)



Darra Polytechnic tactical balaclava

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (West Wind Estate)



Balaclava with shock-absorbent composite layering

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Red Peaks)



Nami balaclava with polyamide-insulated lining

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Kabuki)



Thermo-Impulse anti-shrapnel balaclava

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (West Wind Estate)



Saeko's DarkerNET tactical balaclava with nanotubing

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Red Peaks)



Modacrylic tactical balaclava

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%

สถานที่พบเจอ:

- David Walker (Dogtown) (Dogtown)



Elastic balaclava with flatlock seams

โบนัสเอฟเฟค:

ทำให้ศัตรูมีวิสัยทัศน์การมองเห็นลดลง 3-7%



2. Upper Body = รายละเอียดของเสื้อผ้าช่วงลำตัว

■ ตารางแสดงเสื้อผ้าในส่วน Outer Torso ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม



Spunky Monkey aramid coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Arroyo)



AT-AK reinforced biker coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Kabuki)



Stylish Ten70 Daemon Hunter coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (West Wind Estate)



Worn PUNK coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Red Peaks)



Puncture-resistant long coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Red Peaks)



BURN CORPO SHIT duolayer coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Red Peaks)



Golden Mean hybrid-weave flame-resistant coat

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- ซื้อได้ที่ร้านขายเสื้อผ้า (Wellsprings)



Ultralight Jasmin Doucet
syn-cotton bus

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- Zane Jagger (City Center)



Reine de Abeilles bus ระดับ
with bulletproof lining

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- อยู่ที่บ้านขายเสื้อผ้า (Wellsprings)



3. Lower Body = รายละเอียดของ
เสื้อผ้าช่วงเอว

■ ตารางแสดงเสื้อผ้าในส่วนของ Legs
ที่มีอยู่ทั้งหมดภายในเกม



Anti-puncture neotac pants
with composite lining

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- Little China



Breathable reinforced
bio-cotton corporate slacks

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- Northside



Protective-layer fixer skirt

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- Japantown



Sturdy synfiber pleated pants

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- อยู่ที่บ้านขายเสื้อผ้า (Corpo Plaza)



Classic composite-lined
pleated pants

โบนัสเอฟเฟค: -

สถานที่พบเจอ:

- อยู่ที่บ้านขายเสื้อผ้า (Corpo Plaza)



Neoprene diving suit (from Judy)



สถานที่พบเจอ:

- เมื่อเราเล่นเคลียร์ภารกิจ Pyramid Song

Trauma Team uniform



สถานที่พบเจอ:

- เมื่อเราเล่นเคลียร์ภารกิจ Career Opportunities



Vehicle: ยานพาหนะ



"Vehicle" หรือ "ยานพาหนะ" ด้วยเสน่ห์ความกว้างใหญ่ของเมือง Night City สถานที่ๆ เป็นแกนหลักของพล็อตเรื่องเกมนี้ นั่นจึงไม่แปลกที่เกมจะมียานพาหนะมาให้เราใช้ขับขี่ไปไหนมาไหนได้อิสระ โดยพวกลานพาหนะเหล่านี้เราก็สามารถเข้าไปซื้อหรือจ้างจองได้ผ่านคอมพิวเตอร์ที่อยู่ในห้องพัก V หรือในบางครั้งพวก Fixer ประจำพื้นที่นั้นๆ ก็จะมีติดต่อมาขายรถพวกนี้กับเราเอง แถมกับตัวเวอร์ชัน 2.0 นั้นทางผู้ผลิตเขาก็ได้เพิ่มระบบลูกเล่นต่างๆ ที่เกี่ยวกับยานพาหนะเข้าไปอีกมากมาย จนนี้ได้ช่วยทำให้ระบบขับขี่ยานพาหนะในเกมแลดูสมจริงสุดๆ รวมถึงยังได้อัปเดตระบบการต่อสู้ด้วยยานพาหนะและสกิลใหม่ๆ เพิ่มเติมเข้าไปอีกเพียบด้วย โดยภายในหัวข้อนี้เราจะมาทำความรู้จักกับยานพาหนะที่เราสามารถหาซื้อมาใช้งานได้ในเกม ซึ่งก็จะมีอยู่ด้วยกันดังนี้



วิธีทำให้เราได้รับรถ:

- ให้เราไปทำภารกิจ Baby Let Me Take You มาให้เคลียร์สำเร็จ

Herrera Riptide "Terrier"



ค่าชื่อเสียงที่ต้องการ: -

ราคาซื้อ:

- ซื้อได้ในราคา €\$108,000

วิธีทำให้เราได้รับรถ:

- ซื้อได้ผ่าน AUTOFIXER

Mahir Supron FS3



ค่าชื่อเสียงที่ต้องการ: 12

ราคาซื้อ:

- ซื้อได้ในราคา €\$16,000

วิธีทำให้เราได้รับรถ:

- ซื้อได้ผ่าน AUTOFIXER

MahirSupron "Trailbruiser"



ค่าชื่อเสียงที่ต้องการ: -

ราคาซื้อ:

- ซื้อได้ในราคา €\$94,000

วิธีทำให้เราได้รับรถ:

- ซื้อได้ผ่าน AUTOFIXER

Makigai Mai Mai P126





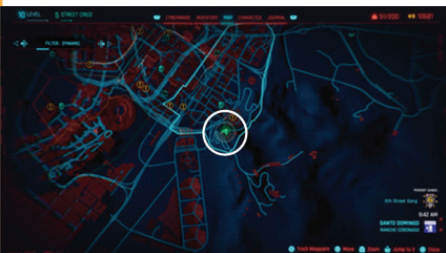
ฆ่าคนแล้วละก็เราเองก็สามารถออกมาอยู่
ยังโซนนอกเมือง Night City เพื่อไปสัมผัสกับ
กลิ่นอายธรรมชาติและใช้กล้องส่องทางไกล
ที่ถูกตั้งอยู่ตามจุดต่างๆ รอบนอกเมืองมา
ส่องมองดูภาพรวมของเมือง Night City ได้
แบบเต็มตาจุใจ และนี่ก็คือพิกัดสถานที่ตั้ง
แต่ละจุดของกล้องส่องทางไกลที่กำลังรอ
ให้เราเข้าไปใช้งานอยู่

Santo Domingo

ภาพประกอบ



พื้นที่

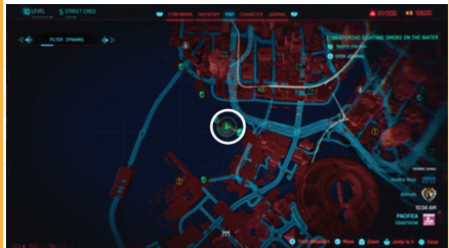


Pacifica

ภาพประกอบ



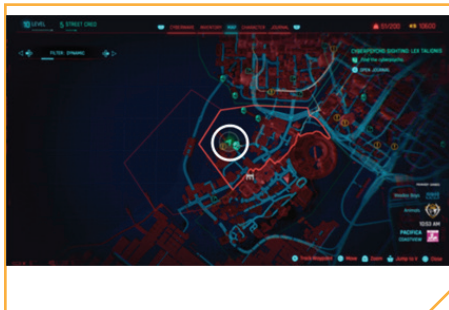
พื้นที่



Pacifica

ภาพประกอบ





Badlands

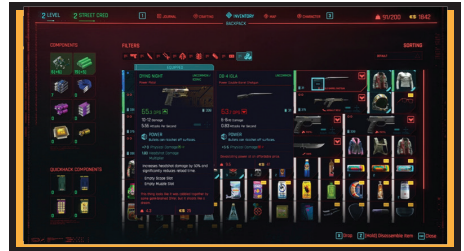
ภาพประกอบ



พื้นที่

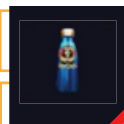


Items: ไอเทม



"Item" หรือ "ไอเทม" สิ่งของในโลกมายาเกม ต้องมีเหมือนกันหมด แต่แค่สถานะของไอเทม ในเกมนี้จะไม่ได้มีบทบาทมากเหมือนกับเกม อื่นๆ เขา เพราะเอาเข้าจริงๆ แล้วไอเทมที่ เราใช้งานในเกมนี้จะเน้นหนักไปที่ไอเทมสาย ฟันฟูพลังชีวิตหรือไอเทมประเภทยาต่างๆ ซะมากกว่า นอกจากนั้นก็จะเป็นไอเทมในส่วน ของวัตถุดิบที่มีไว้ให้เราใช้คราฟสร้างของหรือ ไม่นำไปใช้อัพเกรดอาวุธเราก็มีอยู่ให้เพียบๆ ขึ้นไปอีกเท่านั้น รวมไปถึงเอาไว้ใช้ปรุงเป็น เครื่องดื่มมีเมาสุตรต่างๆ ด้วย

Consumables = ไอเทมประเภท สายฟันฟูพลัง



Abydos King Size

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



Cactus Juice

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

– ช่วยมอบสถานะ Hydration โดยเราจะได้เพิ่มค่า Stamina สูงสุด 10% และเรายังจะได้ยังเพิ่มค่าอัตราการฟื้นฟู Stamina ทุกๆ 50% ต่อวินาที



Filtered Rainwater

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

– ช่วยมอบสถานะ Hydration โดยเราจะได้เพิ่มค่า Stamina สูงสุด 10% และเรายังจะได้เพิ่มค่าอัตราการฟื้นฟู Stamina ทุกๆ 50% ต่อวินาที



SainRuisseau

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

– ช่วยมอบสถานะ Hydration โดยเราจะได้เพิ่มค่า Stamina สูงสุด 10% และเรายังจะได้เพิ่มอัตราการฟื้นฟูค่า Stamina ทุกๆ 50% ต่อวินาที



Shwabshwab Ketchup

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

– เมื่อเรามีใช้ไอเทมนี้ในตอนที่ไม่ได้ต่อสู้ นี่ก็จะไปช่วยมอบสถานะ Nourishment จนทำให้เราได้เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 5% และยังไปช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูค่าพลังชีวิตให้เรามากๆ 0.5% ต่อวินาที



Shwabshwab Ketchup

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

– เมื่อเรามีใช้ไอเทมนี้ในตอนที่ไม่ได้ต่อสู้ นี่ก็จะไปช่วยมอบสถานะ Nourishment จนทำให้เราได้เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 5% และยังไปช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูค่าพลังชีวิตให้เรามากๆ 0.5% ต่อวินาที



Taco

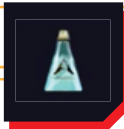
ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที



ผลลัพธ์:

- เมื่อเรามีใช้ไอเทมนี้ในตอนที่ไม่ได้ต่อสู้ นี้ก็จะไปช่วยมอบสถานะ Nourishment จนทำให้เราได้เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 5% และยังไปช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูค่าพลังชีวิตให้เราอีกทุกๆ 0.5% ต่อวินาที



Vatnaj Ökull (Still)

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

- ช่วยมอบสถานะ Hydration จนทำให้เราได้เพิ่มค่า Stamina สูงสุด 10% และเรายังจะได้ฟื้นฟูค่า Stamina ในระดับ 50% ต่อวินาทีด้วย



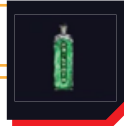
21st Stout

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



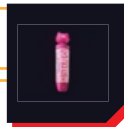
AB-Synth

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



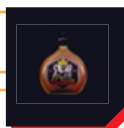
All Foods Meat Delight

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

- เมื่อเรามีใช้ไอเทมนี้ในตอนที่ไม่ได้ต่อสู้ นี้ก็จะไปช่วยมอบสถานะ Nourishment จนทำให้เราได้เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 5% และยังไปช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูค่าพลังชีวิตให้เราอีกทุกๆ 0.5% ต่อวินาที



Armagnac Massy

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



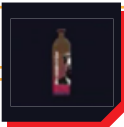
Blue Grass

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



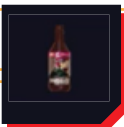
Bolshevik Vodka

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



Broseph Ale

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



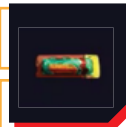
Bumelant

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



Burrito XXL Rosado

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 450 วินาที

ผลลัพธ์:

- เมื่อเรามีไอเทมนี้ในตอนที่ไม่ได้ต่อสู้ก็จะไปช่วยมอบสถานะ Nourishment จนทำให้เราได้เพิ่มพลังชีวิตสูงสุด 5% และยังไปช่วยเพิ่มอัตราการฟื้นฟูค่าพลังชีวิตให้เราอีกทุกๆ 0.5% ต่อวินาที



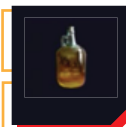
Champaradise

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที

ผลลัพธ์:

- ลดความเร็วขณะเคลื่อนที่ลง 10%
- ลดความแม่นยำขณะใช้อาวุธลง 50%



Chirrisco

ระดับ: Common

ระยะเวลาแสดงผล: 30 วินาที



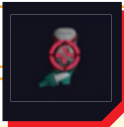
พลังชีวิต Booster

ระดับ: Rare

ระยะเวลาแสดงผล: 1800 วินาที

ผลลัพธ์:

- ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 20% โดยจะอิงจากค่าพลังชีวิตสูงสุดที่เราถืออยู่ในตอนนั้นๆ



Maxdoc MK.2

ระดับ: Rare

ระยะเวลาแสดงผล: -

ผลลัพธ์:

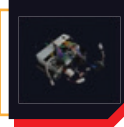
- ช่วยฟื้นฟูพลังชีวิตให้เรา 50% โดยจะอิงจากค่าพลังชีวิตสูงสุดที่เราถืออยู่ในตอนนั้นๆ



Components: ไอเทมที่เราสร้าง

ขึ้นมาเอง = ไอเทมประวัตุดิบที่มีไว้ให้เราใช้อัปเดตอาวุธและเครื่องมือต่างๆ โดยไอเทมประเภทนี้เราสามารถไปหาเก็บได้ตามหีบสมบัติต่างๆ หรือไม่ก็จากอาวุธที่เราถูกจับแยกชิ้นส่วนแล้ว เพื่อที่เราจะได้นำไอเทมสายวัตถุดิบเหล่านี้ไปคราฟสร้างเป็นสิ่งของต่างๆ ต่ออีกที

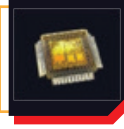
■ วัตถุดิบไว้ใช้สร้างสิ่งของต่างๆ



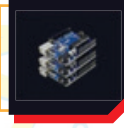
Common Item Components



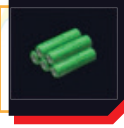
Epic Item Components



Legendary Item Components

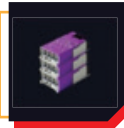


Rare Item Components



Uncommon Item Components

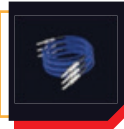
■ วัตถุดิบไว้ใช้อัปเดต



Epic Upgrade Components



Legendary Upgrade Components



Rare Upgrade Components



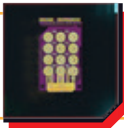
Quickhack Component: วัตถุดิบ

ใช้สำหรับ Quickhacks = นี่คือนิวัตถุดิบเฉพาะที่มีไว้ให้เราใช้สร้าง Quickhacks ต่างๆ ในเกม โดยเราสามารถไปหาเก็บวัตถุดิบเหล่านี้ได้หลังเรามีเข้าไปสำรวจที่ Access Point แล้ว จากนั้นก็ให้เราจัดการดึงข้อมูลกับวัตถุดิบออกมาจากระบบซะ หรือไม่เมื่อเราสามารถสังหาร Netrunner ของพวกศัตรูลงได้แล้ว จุดนี้เราก็จะได้รับวัตถุดิบเฉพาะจาก Netrunner มาเป็นรางวัลตอบแทน

■ **วัตถุดิบสำหรับใช้งาน Quickhacks**



ระดับ 5:
Quickhack Components



ระดับ 4:
Quickhack Components



ระดับ 3:
Quickhack Components



ระดับ 2:
Quickhack Components



Trophies = ตารางแสดงวิธีปลดล็อก Trophy ที่มีอยู่ทั้งหมดในเกม

[Never Fade Away]



วิธีได้รับ:

ได้รับด้วยรางวัลทั้งหมดในเกม

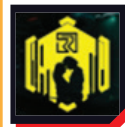
[The Fool]



วิธีได้รับ:

ได้รับเองตามเนื้อเรื่องหลัก

[The Lovers]



วิธีได้รับ:

ได้รับเองตามเนื้อเรื่องหลัก

[The Hermit]



วิธีได้รับ:

ได้รับเองตามเนื้อเรื่องหลัก

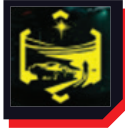


[The Wheel of Fortune]



วิธีได้รับ:
ได้รับเองตามเนื้อเรื่องหลัก

[The Star]



วิธีได้รับ:
ได้รับจากฉากจบเกม

[The High Priestess]



วิธีได้รับ:
ได้รับเองตามเนื้อเรื่องหลัก

[The Sun]



วิธีได้รับ:
ได้รับจากฉากจบเกม

[The World]



วิธีได้รับ:
ได้รับจากฉากจบเกม

[Temperance]



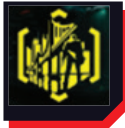
วิธีได้รับ:
ได้รับจากฉากจบเกม

[The Devil]



วิธีได้รับ:
ได้รับจากฉากจบเกม

[To Protect and Serve]



วิธีได้รับ:
เมื่อเราเล่นจบเนื้อเรื่องเสริม River Ward แล้ว