



สารบัญ

ไม่เนียนไปเรียนมาใหม่: คู่มือการเล่นเกมออฟฟิศแบบมืออาชีพ

บทนำ

- ทำไมคนที่เก่งกว่ายังไม่โตเท่าคนที่ “เล่นเป็น”
 - การเมืองในออฟฟิศไม่ใช่เรื่องเลวร้าย ถ้าคุณเข้าใจกลไกของมัน
 - เป้าหมายของหนังสือเล่มนี้คืออะไร และมันจะเปลี่ยนคุณอย่างไร
-

ภาค 1: เข้าใจเกมก่อนจะลงสนาม

1. เกมที่คุณอยู่โดยไม่รู้ตัว: การเมืองในที่ทำงานคืออะไร
 - สรุปจากงานวิจัย Harvard Business Review ว่าทำไม “คนเล่นเป็น” จึงได้เปรียบ
 - แบบฝึก: วิเคราะห์สภาพองค์กรของคุณ
 - แบบทดสอบท้ายบท: คุณกำลัง “อยู่ตรงไหน” ของเกมนี้?
2. ความเชื่อผิดๆ ที่ทำให้คุณถูกเล่น
 - เชื่อว่าแค่ทำงานเก่งก็พอ? เชื่อว่าไม่ต้องเอาใจใคร?
 - บทเรียนจากคนในวงการ: ผู้บริหารที่โดนตัดหางเพราะไม่เล่นเกม

- ตารางเช็คตัวเอง: คุณติดกับดักความเชื่อไหน?

3. ใครถืออำนาจจริง: ไม่ใช่ตำแหน่ง แต่คือเครือข่าย

- วิเคราะห์เคส: ทำไม “แม่บ้าน” บางคนมีอิทธิพลมากกว่า “ผู้จัดการ”
- ผังเครือข่ายอำนาจในองค์กร
- แบบฝึก: ลองวาดผังเครือข่ายในที่ทำงานของคุณ

ภาค 2: ปรับ Mindset ก่อนจะถูกกลืน

4. ไม่เล่น ก็โดนเล่น: วิธีคิดของคนที่อยู่รอดและโตไว

- ตัวอย่างจากองค์กรใหญ่: ทำไมคนเก่งถึงหายไปกลางทาง
- สรุปแนวคิดจากหนังสือ *The 48 Laws of Power*

5. อ่อนนอก แกร่งใน: เล่นเกมโดยไม่เสียตัวตน

- เทคนิคของคนที่ "ดูธรรมดา" แต่เล่นเกมได้เฉียบ
- ตารางเช็คตัวเอง: คุณแสดงออกยังไงในสายตาคนอื่น?

6. สร้างแบรนด์ในที่ทำงาน: เป็นคนแบบไหนให้น่าจำ

- วิธีทำ Personal Brand แบบไม่ขายของ
- แบบฝึก: เขียนจุดเด่น จุดเสี่ยง และภาพจำของตัวเอง

ภาค 3: เทคนิคการเล่นเกมที่โปร่ง

7. อ่านคนให้ออก อ่านเกมให้ขาด

- เศรษฐกิจ: หัวหน้าที่พูดน้อยแต่ขยับทีเดียวนเปลี่ยนเกมทั้งแผนก
- แบบฝึก: อ่านบทบาทคนในทีมของคุณ

8. สร้างพันธมิตร ไม่สร้างศัตรู

- กลยุทธ์ Win-Win กับทุกฝ่าย
- สรุปลจากงานวิจัย Gallup: คนที่มีเพื่อนในที่ทำงานจะเติบโตเร็วขึ้นกี่เท่า?

9. สื่อสารอย่างมีพลัง โดยไม่ใช่อำนาจ

- คำพูดที่สร้างอิทธิพล
- ตาราง: แปลงคำพูดธรรมดาให้ทรงพลัง

10. วางหมากอย่างแยบยล: ทำให้คนอื่นเล่นในเกมของคุณ

- วิเคราะห์เคส: คนที่ทำให้เจ้านายเสนอเลื่อนตำแหน่งโดยไม่ร้องขอ
- แบบทดสอบท้ายบท: คุณเล่นเกมได้เนียนแค่ไหน?

ภาค 4: จังหวะการเคลื่อนไหวที่ไม่ผิดจังหวะ

11. เด่นแค่ไหนถึงไม่โดนดันทให้ล้ม
 - เทคนิค “ชนะแบบไม่เด่น”
 - ตารางเช็ค: คุณ “เด่นเกิน” ไปหรือเปล่า?
 12. อยู่ตรงกลางอย่างมีพลัง: เมื่อต้องเป็นตัวกลางในศึก
 - เคสจริงจากองค์กรรัฐ
 - แบบฝึก: จำลองสถานการณ์ตัดสินใจแบบกลางๆ
 13. ทำให้คนพูดถึงเราในทางบวก (แม้ไม่ได้อยู่ในห้องนั้น)
 - สร้างพลังแห่งการบอกต่อในองค์กร
 - แบบฝึก: เขียนสคริปต์ “ภาพจำ” ที่อยากให้คนพูดถึง
-

ภาค 5: สเต็ปของผู้เล่นที่อยู่เหนือเกม

14. ใช้เกมเพื่อขับเคลื่อนเป้าหมาย ไม่ใช่เพื่อแค่เอาชนะ
 - สรุปรจากวิจัย MIT: ผู้เล่นที่มีจริยธรรม ได้ผลลัพธ์ดีกว่าในระยะยาว
 - แบบฝึก: เขียนเป้าหมายเชิงอิทธิพลที่อยากได้
15. เลื่อนตำแหน่งโดยไม่ต้องขอ
 - เคสจากองค์กรเอกชน: คนที่ไม่เคยขอ แต่คนเสนอให้เอง

- ตาราง: วางแผนเลื่อนขั้นโดยใช้พลังของ “ผู้เห็นศักยภาพ”

16. ปั่นทีมที่เล่นเป็น ไม่ใช่ทีมที่เป็นเบี้ย

- วิธีโค้ชทีมให้มีสัญชาตญาณนักเล่นเกม
 - แบบทดสอบ: ทีมคุณพร้อมเล่นเกมแบบมืออาชีพไหม?
-

ภาคพิเศษ: รับมือผู้เล่นสายมืด

17. รู้ทัน “สายแทงข้างหลัง” โดยไม่ต้องแทงกลับ

- วิเคราะห์กลยุทธ์คนสายลอบกัด
- แบบฝึก: วางเกมป้องกันภัยแบบซ่อนเงา

18. สื่อสารกับคนเป็นพิษแบบไม่โดนดูดพลัง

- เทคนิคพูดกับหัวหน้าจอมบงการ / เพื่อนร่วมงานนักบ่น
 - สรุป: สัญญาณเตือนว่าคุณกำลังอยู่ในพื้นที่เป็นพิษ
-

ภาคผนวก

- แบบประเมินระดับความสามารถในการเล่นเกม
- Mindmap สรุปทิ้งเล่ม

- ตารางวางแผนการเคลื่อนไหวในองค์กร 6 เดือน
 - Cheat Sheet: คำพูด/ท่าที ที่ควรใช้เมื่ออยู่ในสถานการณ์ต่างๆ
-

บทนำ

ไม่เนียนไปเรียนมาใหม่: คู่มือการเล่นเกมออฟฟิศแบบมืออาชีพ



1. ทำไมคนที่เก่งกว่ายังไม่โตเท่าคนที่ “เล่นเป็น”?

คุณเคยสงสัยไหมว่า...

- ทำไมคนที่ทำงานดีที่สุดในทีม กลับไม่ได้เลื่อนขั้น
- ทำไมคนที่พูดน้อย ตรงไปตรงมา กลับโดนมองข้าม
- แต่คนที่ดู “ไม่เก่งเท่า” กลับได้รับโอกาสก่อนเสมอ?

คำตอบไม่ใช่เพราะคุณไม่ดีพอ

แต่อาจเป็นเพราะ...**คุณยังเล่นเกมไม่เป็น**

การเมืองในออฟฟิศไม่ใช่เรื่องของ “เล่นให้เสีย” เสมอไป

แต่มันคือทักษะที่คนเก่ง “หลายคนไม่อยากจะยุ่ง”

จนต้องอยู่ในลูปของความอัดอั้นมาหลายปี



2. การเมืองในออฟฟิศไม่ใช่เรื่องเลวร้าย ถ้าคุณเข้าใจกลไกของมัน

การเมืองในที่ทำงาน คือคำที่ถูกตีความผิดบ่อยที่สุด

หลายคนคิดว่ามันคือการแทงข้างหลัง, ประจบ, หรือขายจิตวิญญาณ

แต่จริงๆ แล้ว...

มันคือ “ศิลปะของการประสานผลประโยชน์และพลังอิทธิพล”

ถ้าคุณเข้าใจกลไกของมัน — คุณจะรู้ว่า...

- จะพูดเมื่อไหร่ให้น้ำหนักมากที่สุด
- จะทำยังไงให้ได้ไอเดียของคุณผ่านโดยไม่ต้องแย่งซีน
- จะวางตำแหน่งตัวเองให้ “โดดเด่นแบบไม่โดนดันให้ล้ม” ได้อย่างไร

การเมืองออฟฟิศที่ดี คือการ “อยู่ให้เป็น” โดยไม่ต้อง “เป็นคนที่เราไม่อยากเป็น”

3. เป้าหมายของหนังสือเล่มนี้คืออะไร และมันจะเปลี่ยนคุณอย่างไร

หนังสือเล่มนี้ไม่ได้สอนให้คุณเล่นเกมร้าย

แต่จะสอนให้คุณ “เล่นเป็น” แบบมืออาชีพ

คุณจะได้เรียนรู้ว่า...

- การทำงานเก่ง **เป็นเพียง 50%** ของความสำเร็จในองค์กร
- อีก 50% มาจากการรู้จักหว่าน พูดยให้เป็น วางหมากให้แม่น
- และที่สำคัญ — สร้างภาพจำที่ทำให้คนเชื่อถือ แม้คุณไม่พูดอะไรเลย

คุณจะเข้าใจว่า...

- เกมที่คุณอยู่ในออฟฟิศคือแบบไหน

- คุณอยู่ตำแหน่งไหนของกระดาน
 - และต้องขยับแบปไหน ถึงจะไปถึงเป้าหมาย โดยไม่เจ็บ ไมโดนลาก
-

หลังอ่านจบเล่มนี้...

คุณสามารถ:

- อยู่ในออฟฟิศอย่างไม่เหนื่อยใจ
- สื่อสารได้โดยไม่ต้องใช้อำนาจ
- ได้รับโอกาสที่คุณสมควรได้ โดยไม่ต้อง “ขอ”
- และเลือกได้ว่าจะ “เล่นแบปไหน” ให้ตรงกับตัวตนของคุณที่สุด

โลกของงานไม่จำเป็นต้องเลือกแค่ “เก่งแต่โดนแซง” หรือ “เล่นเกมแต่รู้สึกผิด”

คุณสามารถ เล่นอย่างเนียน และอยู่เหนือเกมได้

และถ้าคุณไม่เคยมีคนสอนเกมนี้ให้...

งั้นมาเริ่มตรงนี้เลย
